

Foire aux questions du groupe  
`fr.comp.text.tex`  
31 mars 2004



# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>3</b>	<b>I.4 Documentations classiques libres</b>	<b>37</b>
<b>Liste des exemples</b>	<b>11</b>	1	Où trouver des infos sur le WEB? . . . . . 37
<b>1 Introduction</b>	<b>15</b>	2	Où trouver cette FAQ? . . . . . 37
1	Comment lire la FAQ? . . . . . 15	3	Où trouver d'autres FAQs L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 37
2	Comment contribuer? . . . . . 15	4	Que puis-je lire sur T <sub>E</sub> X? . . . . . 37
3	Que contient cette FAQ? . . . . . 15	5	Que puis-je lire sur L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2.09? . . . . . 37
4	Que ne contient pas cette FAQ? . . . . . 15	6	Que puis-je lire sur L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 $\epsilon$ ? . . . . . 38
<b>2 FAQ, mode d'emploi</b>	<b>17</b>	7	Que puis-je lire sur $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 38
1	Quelles sont les conventions typographiques de la FAQ? . . . . . 17	8	Que puis-je lire sur la typographie? . . . . . 38
2	Il y a des exemples? . . . . . 17	9	Où trouver une bibliographie complète? . . . 38
3	Quels sont les symboles, acronymes, raccourcis, et logos couramment utilisés dans la FAQ? . . . . . 17	10	Que puis-je lire sur les fontes? . . . . . 38
<b>I Généralités</b>	<b>21</b>	11	Existe-t-il des listes de discussion francophones? . . . . . 38
<b>I.1 Présentation de T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, pdfT<sub>E</sub>X, frT<sub>E</sub>X, frL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, etc.</b>	<b>23</b>	12	Où trouver les notices d'utilisation des packages? . . . . . 39
1	Quelle est l'histoire de T <sub>E</sub> X? de L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . 23	<b>I.5 Documentations payantes</b>	<b>41</b>
2	Quels sont les principes de base de T <sub>E</sub> X? . . 23	1	Que puis-je lire sur T <sub>E</sub> X? . . . . . 41
3	Quels sont les principes de base de L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X et pdfL <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 24	2	Que puis-je lire sur L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 41
4	Que doit contenir le fichier source? . . . . . 24	3	Que puis-je lire sur $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 41
5	Qu'est ce que le préambule du fichier source? 24	4	Que puis-je lire sur la typographie? . . . . . 42
6	Comment faire ses premiers pas? . . . . . 24	5	Que puis-je lire sur les fontes? . . . . . 42
7	Comment sont gérées les options de package? 28	<b>I.6 Documents types</b>	<b>43</b>
8	Quelle est la structure d'une page L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . 28	<b>II Composition de documents LaTeX</b>	<b>45</b>
9	Quelles sont les commandes de compilation L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 29	<b>II.1 Le document</b>	<b>47</b>
10	Quelles sont les différences entre L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X et pdfL <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 30	1	Quel ordre a été retenu? . . . . . 47
11	C'est quoi fr(L <sup>A</sup> )T <sub>E</sub> X, M(L <sup>A</sup> )T <sub>E</sub> X...? . . . . . 30	§1	Symboles et logos . . . . . 49
<b>I.2 Bases de typographie</b>	<b>31</b>	§1.2	Où trouver des symboles électroniques? . . . 49
1	Qu'est ce qu'une correction d'italique? . . . 31	§1.3	Quelles sont les polices de symboles sous L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 49
2	Faut-il mettre des espaces avant et après les symboles de ponctuation? . . . . . 31	§1.4	Comment obtenir les symboles <i>mâle</i> et <i>fé-melle</i> ? . . . . . 49
3	Quelle ponctuation mettre dans une énumération? . . . . . 31	§1.5	Comment obtenir le symbole <i>degré</i> ? . . . . . 49
4	Doit-on mettre les accents sur les majuscules? 31	§1.6	Où trouver des symboles astronomiques? . . 49
5	Que puis-je lire sur la typographie? . . . . . 31	§1.7	Où trouver une police de symboles phonétiques? . . . . . 49
<b>I.3 Problèmes classiques, questions existentielles</b>	<b>33</b>	§1.8	Où trouver des opérateurs de logique floue? 49
1	Quels sont les fichiers utilisés par L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . 33	§1.9	Comment obtenir le symbole <i>paragraphe</i> ? . . 50
2	Comment interpréter les messages d'erreur? 33	§1.10	Comment obtenir le caractère <i>registered</i> ? . . 50
3	Comment installer un nouveau package? . . 33	§1.11	Où trouver le symbole <i>trade-mark</i> ? . . . . . 50
4	Pourquoi l'erreur <b>TeX capacity exceeded</b> ? . 35	§1.12	Comment obtenir un <i>underscore</i> ? . . . . . 50
5	Qu'est ce que la magnification? . . . . . 35	§1.13	Où trouver le symbole <i>radioactif</i> ? . . . . . 50
		§1.14	Comment obtenir le logo L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . . 50
		§1.15	Comment obtenir le logo L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 $\epsilon$ ? . . . . . 50
		§1.16	Où trouver des chiffres entourés? . . . . . 50
		§1.17	Comment obtenir le symbole <i>numéro</i> ? . . . 50
		§1.18	Comment obtenir les symboles <i>pourcent</i> et <i>pourmille</i> ? . . . . . 50
		§1.19	Comment obtenir un e dans l'o? . . . . . 50
		§1.20	Quels sont les symboles réservés dans L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? 50

§1.21	Comment obtenir des lettres cursives? . . .	50	§3.69	Comment mettre un résumé et un abstract dans un document? . . . . .	71
§1.22	Comment obtenir le logo $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\text{\LaTeX}$ ? . . .	51	§4	Les titres . . . . .	75
§1.23	Quels sont les symboles par défaut de $\text{\LaTeX}$ ? . . .	51	§4.70	Comment modifier le style des titres? . . . . .	75
§1.24	Quels sont les différents tirets? . . . . .	51	§4.71	Comment supprimer la date sur une page de titre? . . . . .	75
§1.25	Comment obtenir une arobe? . . . . .	51	§4.72	Comment mettre en valeur la première lettre d'un chapitre? . . . . .	75
§1.26	Comment obtenir un <i>backslash</i> ? . . . . .	51	§4.73	Comment modifier les entêtes de chapitre? . . . . .	79
§1.27	Comment faire un carré de fin de démonstration? . . . . .	51	§4.74	Comment réaliser des onglets? . . . . .	79
§2	Les mots . . . . .	53	§4.75	Comment utiliser <code>\thanks</code> dans chaque titre de chapitre? . . . . .	79
§2.28	Comment insérer un espace horizontal dans un texte? . . . . .	53	§5	La page . . . . .	83
§2.29	Comment obtenir un espace insécable? . . . . .	53	§5.76	Comment obtenir un document multicolonné? . . . . .	83
§2.30	Comment visualiser des espaces? . . . . .	53	§5.77	Comment redéfinir les marges d'un document? . . . . .	83
§2.31	Comment modifier l'espacement entre caractères? . . . . .	53	§5.78	Comment changer l'orientation d'un document? . . . . .	83
§2.32	Comment supprimer certaines coupures de mots? . . . . .	53	§5.79	Comment modifier un changement de page? . . . . .	90
§2.33	Comment couper une chaîne de caractères? . . . . .	53	§5.80	Comment obtenir des colonnes parallèles? . . . . .	92
§2.34	Comment gérer des URL? . . . . .	55	§5.81	Comment positionner un objet dans une page? . . . . .	92
§2.35	Comment obtenir certaines abréviations? . . . . .	55	§5.82	Comment modifier l'espace inter-colonnes? . . . . .	92
§2.36	Comment gérer des abréviations? . . . . .	55	§5.83	Comment éviter les orphelins en début ou fin de page? . . . . .	92
§2.37	Comment obtenir des caractères barrés? . . . . .	55	§5.84	Comment insérer une page blanche? . . . . .	92
§2.38	Comment imprimer le caractère ? . . . . .	55	§5.85	Comment insérer un espace vertical dans une page? . . . . .	92
§2.39	Comment inclure l'heure dans un document? . . . . .	55	§5.86	Comment faire une page de garde? . . . . .	92
§2.40	Comment obtenir des points de suspension? . . . . .	57	§5.87	Comment définir les hauts et bas de page? . . . . .	94
§2.41	Comment désactiver une ligature? . . . . .	57	§5.88	Comment réduire les appels de titres dans un haut ou bas de page? . . . . .	94
§2.42	Comment changer certains titres? . . . . .	57	§5.89	Comment supprimer la numérotation des pages? . . . . .	94
§2.43	Comment générer un espace invisible de taille donnée? . . . . .	58	§5.90	Comment numérotter les pages par rapport à la dernière? . . . . .	94
§2.44	Quels sont les accents accessibles sous $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	58	§5.91	Comment modifier la numérotation des pages? . . . . .	94
§2.45	Comment compter le nombre de mots d'un fichier? . . . . .	58	§5.92	Comment supprimer les entêtes et bas de page de pages vierges? . . . . .	94
§3	Le paragraphe . . . . .	61	§5.93	Comment gérer des en-têtes avec des environnements verbatim multi-pages? . . . . .	94
§3.46	Comment modifier l'interligne d'un document? . . . . .	61	§5.94	Et les notes de bas de page? . . . . .	94
§3.47	Comment justifier verticalement un paragraphe? . . . . .	61	§6	Le document . . . . .	95
§3.48	Comment définir l'espace de début de paragraphe? . . . . .	61	§6.95	Comment gérer un document recto-verso? . . . . .	95
§3.49	Comment préserver les tabulations en mode verbatim? . . . . .	61	§6.96	Comment composer une brochure? . . . . .	95
§3.50	Comment définir des tabulations? . . . . .	63	§6.97	Comment définir un format de document? . . . . .	95
§3.51	Comment encadrer du texte? . . . . .	63	§6.98	Comment générer des barres de modification dans un document? . . . . .	96
§3.52	Comment griser le fond (background) d'un paragraphe? . . . . .	63	§6.99	Quelles sont les différences entre a4paper et letterpaper? . . . . .	96
§3.53	Comment modifier les environnements de liste? . . . . .	64	§6.100	Comment gérer un document par parties? . . . . .	96
§3.54	Comment souligner plusieurs lignes? . . . . .	64	§6.101	Comment isoler une partie d'un fichier ps ou dvi? . . . . .	96
§3.55	Comment supprimer l'indentation des paragraphes? . . . . .	66	§6.102	Comment commenter une partie d'un source LaTeX? . . . . .	96
§3.56	Comment encadrer du texte verbatim? . . . . .	66	§7	Les références . . . . .	99
§3.57	Comment écrire du texte en forme de losange ou autre? . . . . .	66	§7.103	Quelles sont les commandes de base? . . . . .	99
§3.58	Comment définir un style de paragraphe? . . . . .	66	§7.104	Comment obtenir un renvoi à une page? . . . . .	99
§3.59	A quoi sert la commande <code>\stretch</code> ? . . . . .	66	§7.105	Comment faire référence plusieurs fois à la même note de bas de page? . . . . .	99
§3.60	Comment justifier un paragraphe à gauche ou à droite? . . . . .	66	§7.106	Comment obtenir des références croisées à partir de plusieurs sources? . . . . .	99
§3.61	Comment mettre en page des citations? . . . . .	66	§7.107	Comment définir des liens hypertexte sous LaTeX? . . . . .	100
§3.62	Comment insérer un texte sans que $\text{\LaTeX}$ le mette en forme? . . . . .	66			
§3.63	Comment insérer du code $\text{\LaTeX}$ dans un document $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	67			
§3.64	Comment écrire du texte en couleurs? . . . . .	67			
§3.65	Comment mettre en page un poème? . . . . .	71			
§3.66	Comment aligner des paragraphes? . . . . .	71			
§3.67	Comment construire une liste d'éléments? . . . . .	71			
§3.68	Comment faire une note dans une marge? . . . . .	71			

§7.108	Comment faire référence à ses propres compteurs? . . . . .	100	§1.8	Comment passer de PS à EPS? . . . . .	127
§7.109	Comment faire référence au début d'un flottant et pas au titre? . . . . .	100	§1.9	Où trouver un logiciel de dessin? . . . . .	127
<b>II.2</b>	<b>Les tableaux</b>	<b>101</b>	§1.10	Comment inclure des formules L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X dans Xfig? . . . . .	127
§1	Tout le tableau . . . . .	103	§1.11	Comment gérer différents formats de figures? . . . . .	129
§1.1	Comment faire un tableau? . . . . .	103	§1.12	Pourquoi L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X n'accepte-t-il pas tous les formats d'image? . . . . .	129
§1.2	Comment gérer les tableaux de plus d'une page? . . . . .	103	§2	Inclure une image produite par ailleurs . . . . .	131
§1.3	Comment modifier l'orientation d'un tableau? . . . . .	104	§2.13	Comment inclure une figure? . . . . .	131
§1.4	Comment créer des notes de bas de page dans un tableau? . . . . .	105	§2.14	Comment spécifier un chemin pour les fichiers à inclure? . . . . .	131
§1.5	Comment mettre deux tableaux côte à côte? . . . . .	105	§2.15	Comment modifier la taille d'une bounding box? . . . . .	131
§1.6	Comment fixer la largeur d'un tableau? . . . . .	105	§2.16	Comment centrer une figure très large? . . . . .	132
§2	Ligne par ligne . . . . .	107	§3	Les titres de flottants (caption) . . . . .	133
§2.7	Comment modifier l'épaisseur des lignes d'un tableau? . . . . .	107	§3.17	Comment modifier la commande <code>\caption</code> ? . . . . .	133
§2.8	Comment écrire un texte sur plusieurs lignes? . . . . .	107	§3.18	Comment utiliser la commande <code>\caption</code> hors d'un environnement flottant? . . . . .	133
§3	Colonne par colonne . . . . .	109	§3.19	Comment changer l'orientation d'un caption? . . . . .	133
§3.9	Comment changer la fonte d'une colonne? . . . . .	109	§3.20	Comment forcer un caption sur plusieurs lignes? . . . . .	133
§3.10	Comment écrire un texte sur plusieurs colonnes? . . . . .	109	§3.21	Comment modifier l'espace entre une figure et sa légende? . . . . .	133
§3.11	Comment fixer la largeur d'une colonne? . . . . .	109	§3.22	Comment nommer une figure? . . . . .	133
§3.12	Comment définir une colonne en mode mathématique dans un tableau? . . . . .	109	§3.23	Comment nommer un tableau? . . . . .	136
§3.13	Comment définir un séparateur de colonne? . . . . .	109	§3.24	Comment placer une légende à côté d'une figure? . . . . .	136
§3.14	Comment passer à la ligne dans une cellule? . . . . .	109	§3.25	Comment obtenir une figure avec une légende non numérotée? . . . . .	136
§4	Cellule par cellule . . . . .	111	§3.26	Comment redéfinir le style de caption? . . . . .	136
§4.15	Comment griser des cellules d'un tableau? . . . . .	111	§3.27	Comment numéroté les figures en fonction des sections? . . . . .	136
§4.16	Comment diviser une cellule par une diagonale? . . . . .	111	§4	Le flottant lui-même . . . . .	139
§4.17	Comment éviter que du texte de grande taille n'atteigne le cadre des cellules? . . . . .	111	§4.28	Comment modifier l'orientation des flottants? . . . . .	139
§4.18	Comment modifier l'alignement du texte dans une seule cellule? . . . . .	111	§4.29	Comment encadrer un objet flottant? . . . . .	139
§4.19	Comment supprimer la cellule supérieure gauche? . . . . .	111	§4.30	Comment superposer du texte sur des figures? . . . . .	139
§5	Les filets . . . . .	113	§4.31	Comment gérer des sous-figures sur plusieurs pages? . . . . .	139
§5.20	Comment obtenir des lignes partielles dans un tableau? . . . . .	113	§4.32	Comment mettre un commentaire à côté d'un flottant? . . . . .	139
§5.21	Comment tracer des traits discontinus? . . . . .	113	§5	Positionner les flottants . . . . .	143
§6	Environnement de tabulations . . . . .	115	§5.33	Comment est géré le positionnement des flottants? . . . . .	143
§6.22	Comment créer un tableau avec des tabulations? . . . . .	115	§5.34	Comment lier le placement des flottants aux sections? . . . . .	143
§6.23	Comment obtenir des lettres accentuées dans tabbing? . . . . .	115	§5.35	Comment placer des figures face à face en recto-verso? . . . . .	143
<b>II.3</b>	<b>Les dessins</b>	<b>117</b>	§5.36	Comment placer des figures côte à côte? . . . . .	143
1	Comment construire un arbre? . . . . .	117	§5.37	Comment modifier le nombre de figures par page? . . . . .	143
2	Comment tracer une courbe? . . . . .	117	§5.38	Comment faire apparaître toutes les figures en fin de document? . . . . .	144
3	Comment réaliser des diagrammes en bâtons? . . . . .	117	§6	Les notes de bas de page . . . . .	145
4	Comment faire un organigramme? . . . . .	117	§6.39	Comment obtenir une note de bas de page? . . . . .	145
5	Comment définir de nouvelles couleurs? . . . . .	117	§6.40	Comment mettre les notes de bas de page en fin de document? . . . . .	145
<b>II.4</b>	<b>Inclusions (images, textes, etc) et flottants</b>	<b>121</b>	§6.41	Comment référencer une note de bas de page? . . . . .	145
1	Comment définir de nouveaux flottants? . . . . .	121	§6.42	Comment supprimer le trait de séparation des notes de bas de page? . . . . .	145
2	Comment isoler les flottants par un trait horizontal? . . . . .	121	§6.43	Comment utiliser <code>\footnote</code> dans un titre? . . . . .	145
3	Comment insérer des figures dans un environnement multicols? . . . . .	121	§6.44	Comment placer les notes de bas de page les unes à la suite des autres? . . . . .	145
4	Comment fonder une image dans du texte? . . . . .	121	§6.45	Comment réinitialiser le compteur de note de bas de page à chaque page? . . . . .	145
5	Comment générer une liste des figures d'un document? . . . . .	121	§6.46	Comment modifier le style des notes de bas de page? . . . . .	145
6	Comment générer une liste des tableaux d'un document? . . . . .	126			
§1	Produire une image par ailleurs . . . . .	127			
§1.7	Comment réaliser des captures d'écran? . . . . .	127			

§6.47	Comment utiliser le mode verbatim dans une note de bas de page? . . . . .	145	30	A quoi sert la commande <code>\displaystyle</code> ? . . . . .	170
§6.48	Comment éviter qu'une note de bas de page s'étale sur plusieurs pages? . . . . .	147	31	Comment aligner des données sur le point décimal? . . . . .	170
§6.49	Comment faire référence plusieurs fois à la même note de bas de page? . . . . .	147	32	Comment gérer les espaces en mode mathématique? . . . . .	170
<b>II.5 Francisation, multilinguisme</b>	<b>149</b>		33	Comment écrire un intérieur proprement? . . . . .	173
1	Comment franciser un document $\LaTeX$ ? . . . . .	149	34	Comment obtenir des accolades horizontales? . . . . .	173
2	Comment corriger les coupures de mots accentués? . . . . .	149	35	Comment obtenir des points de suspensions? . . . . .	173
3	Comment utiliser les lettres accentuées? . . . . .	149	36	Comment mettre en page un système d'équations? . . . . .	173
4	Comment composer du texte en grec moderne ou classique? . . . . .	149	37	Comment mettre en page des diagrammes de FEYNMAN? . . . . .	173
5	Comment composer du texte en hébreu moderne ou classique? . . . . .	150	38	Comment obtenir une fraction? . . . . .	173
6	Comment composer du texte en arabe? . . . . .	150	39	Comment obtenir une racine? . . . . .	173
7	Comment définir les césures de groupes de mots conjugués avec un trait d'union? . . . . .	150	40	Quels sont les délimiteurs disponibles? . . . . .	177
8	Comment travailler avec des textes multilingues . . . . .	150	41	Comment appeler les lettres grecques? . . . . .	177
<b>II.6 Mathématiques</b>	<b>153</b>		42	Quels sont les accents mathématique standards? . . . . .	177
1	Comment passer en mode mathématique? . . . . .	153	43	Comment superposer deux symboles? . . . . .	177
2	Que sont $\AMS-TeX$ et $\AMS-\LaTeX$ ? Où les trouver? . . . . .	153	44	Comment définir un nouvel opérateur ou symbole? . . . . .	177
3	Comment écrire les symboles d'ensembles? . . . . .	154	45	Comment obtenir des lettres grecques en gras? . . . . .	177
4	Comment numéroter les équations? . . . . .	155	46	Comment tracer un tableau de variations? . . . . .	179
5	Comment aligner des équations? . . . . .	156	<b>II.7 Chimie</b>	<b>183</b>	
6	Comment générer des vecteurs? . . . . .	156	1	Comment mettre en forme des équations chimiques? . . . . .	183
7	Comment écrire du texte en mode mathématique? . . . . .	160	<b>II.8 Informatique</b>	<b>185</b>	
8	Comment ajuster la taille de délimiteurs? . . . . .	160	1	Comment écrire en mode verbatim? . . . . .	185
9	Comment changer de polise en mode mathématique? . . . . .	160	2	Comment mettre en page des algorithmes ou des programmes? . . . . .	185
10	Comment obtenir le L de la transformée de LAPLACE? . . . . .	162	3	Comment insérer un code source dans un document? . . . . .	187
11	Comment réaliser un tableau en mode mathématique? . . . . .	162	4	Peut-on faire du literate programming avec $\LaTeX$ ? . . . . .	187
12	Comment obtenir d'autres symboles mathématiques? . . . . .	162	5	Comment dessiner un automate? . . . . .	187
13	Comment définir une fonction? . . . . .	162	<b>II.9 Musique</b>	<b>193</b>	
14	Comment définir une matrice? . . . . .	163	1	Comment écrire de la musique sous $\LaTeX$ ? . . . . .	193
15	Comment encadrer des formules mathématiques? . . . . .	163	2	Comment convertir des fichiers MIDI en $\MusixTeX$ ? . . . . .	193
16	Comment ajuster la longueur d'une flèche par rapport à un texte? . . . . .	163	3	Existe-t-il une liste de discussion de musique? . . . . .	193
17	Comment obtenir des indices ou exposants à gauche? . . . . .	165	4	Comment éditer un livre de chants? . . . . .	193
18	Comment tracer des diagrammes commutatifs? . . . . .	165	5	Comment mettre en page un programme de concert? . . . . .	193
19	Comment ajuster la taille de certains opérateurs? . . . . .	165	6	Comment saisir une partition de musique? . . . . .	193
20	Comment mettre en page des formules longues? . . . . .	165	<b>II.10 Jeux</b>	<b>195</b>	
21	Comment créer des unités de mesure? . . . . .	165	1	Comment écrire des parties d'échecs sous $\LaTeX$ ? . . . . .	195
22	Comment écrire proprement a/b? . . . . .	165	2	Peut-on réaliser des diagrammes de Go sous $\LaTeX$ ? . . . . .	195
23	Comment créer des notes de bas de page dans une formule mathématique? . . . . .	165	<b>II.11 Tables, bibliographie, index et glossaire</b>	<b>197</b>	
24	Comment forcer le style d'un tableau à <code>\displaystyle</code> ? . . . . .	168	§1	Les tables . . . . .	199
25	Comment réduire les espaces gérés par <code>eqnarray</code> ? . . . . .	168	§1.1	Comment générer une table des matières? . . . . .	199
26	Comment réduire la taille des indices? . . . . .	168	§1.2	Comment générer plusieurs tables des matières? . . . . .	199
27	Comment aligner des indices? . . . . .	168	§1.3	Comment ajouter une entrée dans la table des matières? . . . . .	199
28	Comment mettre en page des théorèmes? . . . . .	168	§1.4	Comment changer le titre de la table des matières? . . . . .	199
29	Comment changer la taille des polices mathématiques? . . . . .	170	§1.5	Comment changer la profondeur de la table des matières? . . . . .	199
			§1.6	Comment changer le style de la table des matières? . . . . .	199

§1.7	Comment gérer des chapitres de préface, d'introduction, et de conclusion non numérotés? . . . . .	201
§1.8	Comment enlever le numérotation des pages de la table des matières? . . . . .	201
§2	La bibliographie . . . . .	203
§2.9	Comment construire une bibliographie? . . . . .	203
§2.10	Comment gérer plusieurs bibliographies? . . . . .	203
§2.11	Comment changer de langue dans une bibliographie? . . . . .	205
§2.12	Comment renvoyer une référence en note de bas de page? . . . . .	205
§2.13	Comment faire référence à un document? . . . . .	205
§2.14	Comment citer un document sans y faire référence? . . . . .	205
§2.15	Comment afficher toutes les entrées d'un fichier BIB? . . . . .	205
§2.16	Comment grouper des références multiples? . . . . .	205
§2.17	Comment changer le titre de la bibliographie? . . . . .	205
§2.18	Comment changer le style de la bibliographie? . . . . .	206
§2.19	Comment utiliser la commande <code>\cite</code> dans un <code>\caption</code> ? . . . . .	206
§2.20	Comment référencer une thèse française ou un mémoire? . . . . .	206
§2.21	Comment supprimer la virgule supplémentaire dans une liste d'auteurs? . . . . .	206
§2.22	Comment configurer la commande <code>\cite</code> ? . . . . .	207
§2.23	Comment remplir le champ <code>author</code> ? . . . . .	207
§2.24	Comment spécifier un tri dans une bibliographie? . . . . .	207
§2.25	Comment référencer les pages contenant des citations? . . . . .	207
§2.26	Où trouver des styles de bibliographie? . . . . .	207
§2.27	Comment faire des références croisées? . . . . .	207
§2.28	Comment citer une URL? . . . . .	208
§2.29	Comment définir des initiales à deux lettres? . . . . .	208
§2.30	Comment conserver les majuscules dans les titres? . . . . .	208
§2.31	Comment changer l'espace entre les item? . . . . .	208
§2.32	Comment réaliser des fiches de lecture? . . . . .	208
§2.33	Comment utiliser la commande <code>\cite</code> dans un <code>\item</code> ? . . . . .	208
§2.34	Comment générer l'expression <i>et al.</i> automatiquement? . . . . .	209
§2.35	Comment référencer la bibliographie dans la table des matières? . . . . .	209
§3	Les index . . . . .	211
§3.36	Quelles sont les commandes de base? . . . . .	211
§3.37	Comment construire un index hiérarchique? . . . . .	211
§3.38	Quels sont les générateurs d'index? . . . . .	211
§3.39	Comment changer le style de certains mots indexés? . . . . .	211
§3.40	Comment changer le style des pages de référence? . . . . .	211
§3.41	Comment faire référence à une autre entrée dans l'index? . . . . .	211
§3.42	Comment rappeler certains mots dans un haut de page? . . . . .	211
§3.43	Comment générer plusieurs index? . . . . .	211
§3.44	Comment référencer l'index dans la table des matières? . . . . .	214
§3.45	Qu'est ce que <code>IdxTeX</code> ? . . . . .	214
§3.46	Qu'est ce que <code>xindy</code> ? . . . . .	214
§4	Les glossaires . . . . .	215
§4.47	Quelles sont les commandes de base? . . . . .	215
§4.48	Quels sont les générateurs de glossaire? . . . . .	215
II.12	Divers . . . . .	217
1	Où trouver des symboles électroniques? . . . . .	217
2	Comment dessiner des circuits électroniques? . . . . .	217
3	Comment générer des codes barres? . . . . .	217
4	Comment identifier une version provisoire? . . . . .	217
5	Où trouver des hirondelles? . . . . .	218
6	Comment tracer des lignes? . . . . .	218
7	Comment gérer les versions d'un document? . . . . .	218
II.13	Codage avancé, problèmes d'écriture de macros . . . . .	219
1	Comment visualiser des paramètres? . . . . .	219
2	Comment visualiser des compteurs? . . . . .	219
3	Comment gérer des compteurs? . . . . .	219
4	Comment gérer des longueurs? . . . . .	220
5	Quelles sont les unités de mesure de <code>TeX</code> ? . . . . .	220
6	Comment réaliser des calculs avec les variables <code>LaTeX</code> ? . . . . .	220
7	Quels sont les différents styles de compteurs? . . . . .	220
8	A quoi servent <code>\makeatletter</code> et <code>\makeatother</code> ? . . . . .	220
9	Comment rendre inactif un caractère? . . . . .	220
10	A quoi sert la commande <code>\special</code> ? . . . . .	220
11	Comment automatiser les compilations <code>LaTeX</code> ? . . . . .	220
12	Comment récupérer le nom du fichier compilé? . . . . .	221
13	Comment écrire dans un fichier pendant une compilation? . . . . .	221
14	Comment programmer un traitement itératif? . . . . .	221
15	Comment gérer des conditions de traitement dans un style? . . . . .	221
16	A quoi sert <code>%</code> dans les macros? . . . . .	221
17	Comment gérer les espaces après une macro? . . . . .	221
18	A quoi sert la commande <code>\ensuremath</code> ? . . . . .	222
19	Comment obtenir des listes d'objets flottants? . . . . .	222
20	Comment connaître les versions des fichiers utilisés lors d'une compilation? . . . . .	222
21	Comment surcharger une commande déjà existante? . . . . .	222
22	Comment reporter l'exécution d'une commande à la fin d'une page? . . . . .	222
23	Comment définir des scripts interactifs? . . . . .	222
24	A quoi servent les commandes <code>\newcommand</code> et <code>\renewcommand</code> ? . . . . .	222
25	A quoi servent les commandes <code>\newenvironment</code> et <code>\renewenvironment</code> ? . . . . .	222
26	Comment utiliser le mode verbatim dans une commande? . . . . .	223
27	Comment modifier <code>\year</code> pour n'en afficher que les deux derniers chiffres? . . . . .	223
28	A quoi sert la commande <code>\mbox</code> ? . . . . .	223
29	A quoi servent les commandes <code>savebox</code> ? . . . . .	223
30	Comment résoudre certaines incompatibilités de packages? . . . . .	223
III	Classes spécialisées et développement . . . . .	225
III.1	Classes de documents générales . . . . .	227
1	Comment mettre en page des exercices dont les solutions sont reportées dans un autre paragraphe? . . . . .	227
2	Comment réaliser des QCM? . . . . .	228
3	Comment mettre en page un calendrier? . . . . .	228
4	Où trouver un style de thèse? . . . . .	228
5	Comment faire son CV en <code>LaTeX</code> ? . . . . .	228
6	Où trouver un style de manuel de référence? . . . . .	228

7	Où trouver un style de poster? . . . . .	228	3	Quels sont les attributs d'une police? . . . . .	263
8	Comment mettre en forme une lettre interne? . . . . .	228	4	Comment utiliser une police? . . . . .	264
9	Comment créer son propre style? . . . . .	230	5	Comment changer la forme d'une police? . . . . .	264
§1	Transparents et présentations . . . . .	233	6	Comment changer la police de tout un paragraphe? . . . . .	264
§1.10	Quels sont les packages et styles existants? . . . . .	233	7	Comment changer la taille d'une police? . . . . .	264
§1.11	Comment définir un contour pour des transparents? . . . . .	233	8	Comment modifier la police des numéros de paragraphe? . . . . .	264
§1.12	Comment inclure des commentaires dans les transparents? . . . . .	233	9	Comment modifier la police du mode verbatim? . . . . .	265
§1.13	Comment modifier l'interligne sous seminar? . . . . .	233	10	Comment réaliser des changements de fontes relatifs? . . . . .	265
§1.14	Comment définir des en-têtes et pieds de pages? . . . . .	234	11	Comment mettre en évidence une portion de texte? . . . . .	265
§1.15	Comment modifier la taille du cadre d'un transparent? . . . . .	234	12	Où trouver des polices Metafont? . . . . .	265
§1.16	Comment empêcher les figures de flotter? . . . . .	234	13	Où trouver des polices TrueType et POSTSCRIPT? . . . . .	265
§1.17	Comment gérer la couleur avec seminar? . . . . .	234	14	Où trouver une fonte 9pt? . . . . .	265
§1.18	Comment imprimer des transparents en miroir? . . . . .	234	15	Comment suivre le chargement des polices? . . . . .	265
§1.19	Comment inclure une image de fond? . . . . .	240	16	Pourquoi MakeTeXPK est lancé alors que la police existe? . . . . .	265
§1.20	Comment imprimer plusieurs transparents par page? . . . . .	241	17	Comment utiliser <code>\textsc</code> dans un titre en conservant le gras? . . . . .	266
§2	Lettres, mailing et fax . . . . .	243	18	Comment utiliser des polices TrueType? . . . . .	266
§2.21	Comment structurer une lettre? . . . . .	243	19	Comment visualiser tous les caractères d'une fonte? . . . . .	266
§2.22	Comment préparer un mailing? . . . . .	243			
§2.23	Comment faire des références dans une lettre? . . . . .	245	<b>IV.3 Organisation des fichiers (TDS)</b>	<b>267</b>	
§2.24	Comment mettre en page un fax? . . . . .	245	1	Que représente TDS? . . . . .	267
§2.25	Comment positionner une adresse pour une enveloppe à fenêtre? . . . . .	245			
§2.26	Comment supprimer la date sur une lettre? . . . . .	245	<b>IV.4 Produire et traiter du POSTSCRIPT</b>	<b>269</b>	
§2.27	Comment inclure une figure dans une lettre? . . . . .	245	1	Comment générer un fichier POSTSCRIPT à partir d'un DVI? . . . . .	269
<b>III.2 Classes "propriétaires"</b>	<b>247</b>		2	Comment convertir un fichier POSTSCRIPT en ASCII? . . . . .	269
1	Où trouver un format de publication? . . . . .	247	3	Comment manipuler un fichier POSTSCRIPT? . . . . .	269
<b>III.3 Écrire sa classe ou son package</b>	<b>249</b>		4	Comment imprimer un fichier POSTSCRIPT sur une imprimante non POSTSCRIPT? . . . . .	269
1	Que puis-je lire sur l'écriture des classes et des packages L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	249	5	Comment sont gérés les POSTSCRIPT dans L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	269
<b>III.4 La classe ltxdoc</b>	<b>251</b>		<b>IV.5 Formats simples : ascii et DVI</b>	<b>271</b>	
1	À quoi sert la classe ltxdoc? . . . . .	251	1	Comment convertir un fichier DVI en ASCII? . . . . .	271
2	Que puis-je lire sur la classe ltxdoc? . . . . .	251	2	Comment manipuler un fichier DVI? . . . . .	271
<b>III.5 Trucs et astuces de codage</b>	<b>253</b>		3	Comment enlever les balises L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X d'un document? . . . . .	271
<b>III.6 À propos de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3</b>	<b>255</b>		<b>IV.6 Produire du PDF</b>	<b>273</b>	
1	Qu'est-ce que L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 3? . . . . .	255	1	Comment convertir un fichier PDF en ASCII? . . . . .	273
§1	Les templates L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 $\epsilon$ * . . . . .	257	2	Comment convertir du L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X en PDF? . . . . .	273
§1.2	Un template L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 $\epsilon$ *, c'est quoi, ça sert à quoi? . . . . .	257	<b>IV.7 Produire du HTML</b>	<b>275</b>	
§1.3	Comment on se sert d'un template existant? . . . . .	257	1	Comment convertir du HTML en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	275
§1.4	Comment on crée un nouveau template? . . . . .	257	2	Comment convertir du L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X en HTML? . . . . .	275
<b>IV Formats et fichiers</b>	<b>259</b>		<b>IV.8 Produire du XML et du xxML</b>	<b>277</b>	
<b>IV.1 Les formats de fichiers (TFM, TEX, DVI, etc.)</b>	<b>261</b>		1	Comment convertir du SGML en (L <sup>A</sup> )T <sub>E</sub> X? . . . . .	277
1	C'est quoi ces fichiers sources? . . . . .	261	2	Comment convertir du L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X en XML? . . . . .	277
2	C'est quoi ces fichiers annexes? . . . . .	261	<b>IV.9 Autour du Web</b>	<b>279</b>	
3	C'est quoi ces fichiers de bibliographie? . . . . .	261	1	Qu'est ce que le "Literatè Programming"? . . . . .	279
4	C'est quoi ces fichiers d'index? . . . . .	261	2	Comment convertir du WEB en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	279
5	C'est quoi ces fichiers de polices? . . . . .	261	<b>IV.10 Conversions entre divers formats</b>	<b>281</b>	
6	C'est quoi ces formats de sortie? . . . . .	262	1	Comment convertir du L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X en word? . . . . .	281
<b>IV.2 Fontes</b>	<b>263</b>		2	Comment convertir du word en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	281
1	Comment convertir une image en police METAFONT? . . . . .	263	3	Comment convertir du scribe en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X? . . . . .	281
2	Que signifient les sigles Tl, mf, fd, etc.? . . . . .	263			



4	Comment convertir du <b>WordPerfect</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	281	§1.18	Où trouver une FAQ de convertisseurs $(\text{\LaTeX})$ /Traitement de texte ? . . . . .	300
5	Comment convertir du $\text{\LaTeX}$ en <b>RTF</b> ? . . . . .	281	§1.19	Comment convertir un fichier <b>POSTSCRIPT</b> en <b>ASCII</b> ? . . . . .	300
6	Comment convertir du <b>RTF</b> en $(\text{\LaTeX})$ ? . . . . .	281	§1.20	Comment convertir un fichier <b>PDF</b> en <b>ASCII</b> ? 300	
7	Comment convertir du <b>Excel</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	281	§1.21	Comment convertir du $\text{\LaTeX}$ en <b>PDF</b> ? . . . . .	300
8	Comment convertir du $\text{\TeX}$ en <b>Framemaker</b> ? . . . . .	281	§1.22	Comment définir son propre format de sortie ? 301	
9	Comment convertir du <b>WinWord</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	281	§2	Logiciels de conversion de formats graphiques . . . . .	303
10	Comment convertir un fichier 8 bits en fichier 7 bits « ? » . . . . .	281	§2.23	Où trouver des informations sur les fichiers graphiques en français ? . . . . .	303
11	Comment convertir un fichier <b>ChiWriter</b> en $\text{\TeX}$ ? . . . . .	281	§2.24	Existe-t-il un site dédié à la conversion des formats graphiques utilisés sur Macintosh et PC ? . . . . .	303
12	Où trouver une FAQ de convertisseurs $(\text{\LaTeX})$ /Traitement de texte ? . . . . .	281	§2.25	Comment convertir une image en police <b>METAFONT</b> ? . . . . .	303
13	Comment définir son propre format de sortie ? 281		§2.26	Quels sont les utilitaires de conversion de formats graphiques ? . . . . .	303
	<b>V Logiciels, distributions</b> . . . . .	<b>283</b>	§2.27	Existe-t-il un programme qui permet de connaître le format d'un fichier graphique ? . . . . .	304
	<b>V.1 Logiciels autour de <math>\text{\TeX}</math></b> . . . . .	<b>285</b>	§2.28	Pouvez-vous nous donner différents noms de formats, de convertisseurs ou de bibliothèques de traitement/conversion de formats de fichiers graphiques ? . . . . .	304
§1	Les visualisateurs <b>DVI</b> , <b>PS</b> et <b>PDF</b> . . . . .	287	§2.29	Comment extraire une image d'un <b>GIF</b> animé ? 304	
§1.1	Quels sont les logiciels intégrés qui permettent la visualisation ? . . . . .	287	§2.30	Y a-t-il des programmes qui permettent de travailler avec les fichiers <b>EXIF</b> ? . . . . .	304
§1.2	Où trouver un prévisualisateur <b>DVI</b> ? . . . . .	287	§2.31	Comment faire des conversions image $\rightarrow$ texte ? . . . . .	304
§1.3	Quels sont les visualisateurs de fichiers <b>POSTSCRIPT PS</b> ? . . . . .	287	§2.32	Qu'en est-il des autres formats graphiques ? . . . . .	304
§1.4	Quels sont les visualisateurs de fichier <b>PDF</b> ? . . . . .	288	§2.33	Qu'en est-il du format <b>DXF</b> ( <b>AutoCAD</b> ) ? . . . . .	304
§2	Les correcteurs orthographiques utilisables sous $\text{\TeX}$ , $\text{\LaTeX}$ . . . . .	289	§2.34	Comment convertir une image bitmap en vectorielle ? . . . . .	304
§2.5	Quels types de correcteurs sont utilisables ? . . . . .	289	§3	Le <b>Literate Programming</b> . . . . .	307
§2.6	Où trouver un correcteur orthographique ? . . . . .	289	§3.35	Qu'est ce que le « <b>Literate Programming</b> » ? . . . . .	307
§3	Les vérificateurs de syntaxe $\text{\LaTeX}$ . . . . .	291	§4	Autres conversions . . . . .	309
§3.7	Où trouver un vérificateur de syntaxe $\text{\LaTeX}$ ? 291		§4.36	Comment convertir du $\text{\TeX}$ en <b>FRAMEMAKER</b> ? . . . . .	309
	<b>V.2 Les distributions</b> . . . . .	<b>293</b>			
1	Où trouver les sources pour <b>Unix</b> ? . . . . .	293			
2	Où trouver les sources pour <b>VMS</b> ? . . . . .	293			
3	Où trouver les sources pour <b>MS-DOS</b> , <b>OS/2</b> , <b>Windows</b> ? . . . . .	293			
4	Où trouver les sources pour <b>MacOS</b> ? . . . . .	294			
5	Où trouver d'autres sources ? . . . . .	294			
	<b>V.3 Logiciels de conversion utiles, techniques de conversion.</b> . . . . .	<b>295</b>			
§1	Logiciels de conversion de formats de texte . . . . .	297			
§1.1	Comment convertir du $\text{\LaTeX}$ en <b>WORD</b> ? . . . . .	297			
§1.2	Comment convertir du <b>WORD</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	297			
§1.3	Comment convertir du <b>SCRIBE</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	297			
§1.4	Comment convertir du <b>WORDPERFECT</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	297			
§1.5	Comment convertir du $\text{\LaTeX}$ en <b>RTF</b> ? . . . . .	297			
§1.6	Comment convertir du <b>RTF</b> en $(\text{\LaTeX})$ ? . . . . .	298			
§1.7	Comment convertir du <b>EXCEL</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	298			
§1.8	Comment convertir du <b>HTML</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	298			
§1.9	Comment convertir du $\text{\LaTeX}$ en <b>HTML</b> ? . . . . .	298			
§1.10	Existe-t-il un programme qui transforme les formules mathématiques et les tables $\text{\LaTeX}$ en <b>HTML</b> ? . . . . .	299			
§1.11	Comment convertir un fichier <b>DVI</b> en <b>ASCII</b> ? 299				
§1.12	Comment convertir du <b>WEB</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	299			
§1.13	Comment enlever les balises $\text{\LaTeX}$ d'un document ? . . . . .	299			
§1.14	Comment convertir du <b>SGML</b> en $(\text{\LaTeX})$ ? . . . . .	299			
§1.15	Comment convertir du <b>Word</b> en $\text{\LaTeX}$ ? . . . . .	300			
§1.16	Comment convertir un fichier 8 bits en fichier 7 bits ? . . . . .	300			
§1.17	Comment convertir un fichier <b>ChiWriter</b> en <b>TeX</b> ? . . . . .	300			
	<b>V.4 Les éditeurs</b> . . . . .	<b>311</b>			
§1	Les éditeurs utilisables avec un Macintosh ( <b>Apple Computer</b> ) . . . . .	313			
§1.1	Quels sont les éditeurs utilisables avec un Macintosh ? . . . . .	313			
§2	Les éditeurs sous <b>Windows</b> . . . . .	315			
§2.2	Quels sont les éditeurs utilisables sur <b>Windows</b> ? . . . . .	315			
§3	Les éditeurs sous <b>UNIX</b> . . . . .	317			
§3.3	Quels sont les éditeurs utilisables sous <b>UNIX</b> ? 317				
§4	Les autres éditeurs . . . . .	319			
§4.4	Quels sont les éditeurs utilisables sous les autres systèmes d'exploitation, ou disponibles sous plusieurs systèmes ? . . . . .	319			
§5	Editeurs <b>UTF8</b> . . . . .	321			
§5.5	Quels sont les éditeurs <b>UTF8</b> pour <b>Windows</b> ? 321				
§5.6	Quels sont les éditeurs <b>UTF8</b> pour <b>MacOS</b> ? 321				
§5.7	Quels sont les éditeurs <b>UTF8</b> pour <b>Unix</b> ? . . . . .	321			
§5.8	Où trouver des utilitaires <b>UTF8</b> ? . . . . .	321			
	<b>V.5 Les logiciels annexes (biblio, index, etc.)</b> . . . . .	<b>323</b>			
1	Quels sont les logiciels permettant de créer un index, un glossaire ? . . . . .	323			
2	Quels sont les logiciels permettant de créer une bibliographie ? . . . . .	323			

<b>V.6 Les logiciels de dessin</b>	<b>325</b>	<b>VI.4 Packages obsolètes</b>	<b>341</b>
		1 Quels sont les packages qu'il ne faut plus utiliser? . . . . .	341
<b>VI Divers</b>	<b>327</b>	<b>VI.5 Documentations gratuites</b>	<b>345</b>
<b>VI.1 Associations</b>	<b>329</b>	<b>VI.6 Documentations payantes</b>	<b>349</b>
1 Qu'est ce que l'association GUTenberg? . . .	329	<b>VI.7 Liste des auteurs cités</b>	<b>351</b>
2 Qu'est ce que l'association TUG? . . . . .	329	<b>VI.8 Où trouver la FAQ à jour</b>	<b>357</b>
3 Qu'est ce que l'association AsTeX? . . . . .	329	<b>VI.9 Mentions légales.</b>	<b>359</b>
<b>VI.2 Remerciements</b>	<b>331</b>		
<b>VI.3 Packages cités</b>	<b>333</b>		

# Liste des exemples

<b>Table des matières</b>	<b>3</b>	§2.28.1 Utilisation de <code>\hspace</code> . . . . .	54
<b>Liste des exemples</b>	<b>11</b>	§2.29.1 Obtenir un espace insécable . . . . .	54
<b>1 Introduction</b>	<b>15</b>	§2.30.1 Exemple de verbatim avec des espaces visibles . . . . .	54
<b>2 FAQ, mode d'emploi</b>	<b>17</b>	§2.32.1 Sortie produite par la commande <code>\showhyphen</code> . . . . .	54
2.1 Exemple présentant le résultat . . . . .	18	§2.32.2 Empêcher une coupure avec <code>\hbox</code> . . . . .	54
2.2 Exemple d'un document complet . . . . .	18	§2.33.1 Exemple de coupure au cas par cas . . . . .	54
2.3 Exemple d'un document complet, avec un zoom . . . . .	19	§2.33.2 Utilisation de la commande <code>\hyphenation</code> . . . . .	54
<b>I Généralités</b>	<b>21</b>	§2.34.1 Utilisation du package <code>url</code> . . . . .	56
<b>I.1 Présentation de <code>T<sub>E</sub>X</code>, <code>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X</code>, <code>pdfT<sub>E</sub>X</code>, <code>frT<sub>E</sub>X</code>, <code>frL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X</code>, etc.</b>	<b>23</b>	§2.37.1 Caractères mathématiques barrés . . . . .	56
4.1 Premier texte — 1 . . . . .	25	§2.37.2 Mots barrés . . . . .	56
4.2 Premier texte — 2 . . . . .	25	§2.39.1 Inclure l'heure avec le package <code>datetime</code> . . . . .	57
4.3 Premier texte — 3 . . . . .	26	§2.39.2 Comment calculer l'heure? . . . . .	57
4.4 Premier texte — 4 . . . . .	26	§2.41.1 Supprimer une ligature . . . . .	58
4.5 Premier texte — 5 . . . . .	27	§3.46.1 Règlages curieux de l'interligne . . . . .	62
4.6 Premier texte — 6 . . . . .	27	§3.49.1 Utilisation de l'environnement <code>verbatimtab</code> . . . . .	62
4.7 Premier texte — 7 . . . . .	28	§3.51.1 Utilisation de l'environnement défini par <code>fmpage.sty</code> . . . . .	63
8.1 Structure d'une page <code>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X</code> . . . . .	29	§3.50.1 Utilisation de l'environnement <code>tabbing</code> . . . . .	64
<b>I.2 Bases de typographie</b>	<b>31</b>	§3.52.1 Utilisation de la commande <code>\colorbox</code> . . . . .	65
1.1 Correction d'italique . . . . .	32	§3.53.1 Création d'un environnement de liste . . . . .	65
3.1 Exemple d'énumération . . . . .	32	§3.53.2 Numéroté en lettres grecques dans <code>enumerate</code> . . . . .	65
<b>I.3 Problèmes classiques, questions existentielles</b>	<b>33</b>	§3.53.3 Macro <code>\descriptionlabel</code> pour modifier <code>description</code> . . . . .	66
2.1 Fichier manquant ou mal placé . . . . .	34	§3.54.1 Utilisation du package <code>ulem</code> . . . . .	67
2.2 Commande inexistante . . . . .	34	§3.54.2 Utilisation du package <code>soul</code> . . . . .	68
2.3 Message Overfull . . . . .	35	§3.56.1 Utilisation de l'environnement <code>boxedverbatim</code> . . . . .	69
<b>I.4 Documentations classiques libres</b>	<b>37</b>	§3.57.1 Utilisation du package <code>shapepar</code> . . . . .	69
<b>I.5 Documentations payantes</b>	<b>41</b>	§3.59.1 Utilisation de la commande <code>\stretch</code> . . . . .	70
<b>I.6 Documents types</b>	<b>43</b>	§3.60.1 Exemple d'utilisation de l'environnement <code>flushleft</code> . . . . .	70
<b>II Composition de documents <code>LaTeX</code></b>	<b>45</b>	§3.60.2 Exemple d'utilisation de la commande <code>\raggedleft</code> . . . . .	70
<b>II.1 Le document</b>	<b>47</b>	§3.61.1 Utilisation des environnements <code>quote</code> et <code>quotation</code> . . . . .	70
§1.21.1 Lettres cursives . . . . .	52	§3.62.1 Utilisation de l'environnement <code>verbatim</code> . . . . .	70
		§3.62.2 Utilisation de la commande <code>\verb</code> . . . . .	71
		§3.64.1 Utilisation de la commande <code>\textcolor</code> . . . . .	71
		§3.65.1 Utilisation de l'environnement <code>verse</code> . . . . .	72
		§3.66.1 Alignement de paragraphes grâce à <code>\parindent</code> . . . . .	72
		§3.67.1 Utilisation des environnements de liste . . . . .	72
		§3.69.1 Utilisation de <code>babel</code> pour avoir des résumés en plusieurs langues . . . . .	74
		§4.72.1 Utilisation du packages <code>drop</code> . . . . .	76
		§4.72.2 Définition et utilisation de la macro <code>\cappar</code> . . . . .	76
		§4.72.3 Utilisation du package <code>dropping</code> . . . . .	79
		§4.72.4 Utilisation du package <code>lettrine</code> . . . . .	81
		§4.75.1 Commande <code>\thankschapter</code> . . . . .	82
		§5.76.1 Bi-colonnage standard . . . . .	84
		§5.76.2 Bi-colonnage standard, changements— 1 . . . . .	84
		§5.76.3 Bi-colonnage standard, changements— 2 . . . . .	85
		§5.76.4 Bi-colonnage standard, changements— 3 . . . . .	85
		§5.76.5 Bi-colonnage standard, changements— 4 . . . . .	86
		§5.76.6 Utilisation de l'environnement <code>multicols</code> . . . . .	86
		§5.77.1 Utilisation de l'environnement <code>changemargin</code> . . . . .	87
		§5.77.2 Utilisation de <code>geometry</code> avec <code>nohead</code> . . . . .	87

§5.77.3	Utilisation de <code>geometry</code> sans <code>nohead</code> . . . . .	88	<b>II.6 Mathématiques</b>	<b>153</b>
§5.78.1	Utilisation de l'option <code>landscape</code> de <code>\documentclass</code> . . . . .	89	1.1	Mathématiques en ligne . . . . . 154
§5.78.2	Utilisation du package <code>lscap</code> — 1 . . . . .	89	1.2	Formule isolée (hors-texte) . . . . . 154
§5.78.3	Utilisation du package <code>lscap</code> — 2 . . . . .	90	1.3	Utilisation de <code>\displaystyle</code> . . . . . 154
§5.78.4	Utilisation du package <code>rotating</code> . . . . .	91	1.4	Utilisation de <code>\limits</code> . . . . . 154
§5.85.1	Utilisation de <code>\vspace</code> . . . . .	93	3.1	Commande pour l'ensemble des réels . . . . . 154
§5.86.1	Faire une page de garde— 1 . . . . .	93	3.2	Symboles définis par le package <code>mathbbol</code> . . . . . 155
§5.86.2	Faire une page de garde— 2 . . . . .	94	3.3	Symboles pour les ensembles . . . . . 155
§6.98.1	Utilisation de <code>changebar</code> . . . . .	98	4.1	Numérotation des équations sur la gauche . . . . . 157
§7.104.1	Exemple d'utilisation du package <code>varioref</code> . . . . .	100	4.2	Version étoilée pour les environnements mathématiques . . . . . 157
<b>II.2 Les tableaux</b>	<b>101</b>		4.3	Changement de la numérotation des exemples . . . . . 158
§1.1.1	Exemple de tableau . . . . .	104	4.4	Numéros d'équation entre crochets . . . . . 158
§1.1.2	Exemple de tableau . . . . .	104	4.5	Obtenir le même numéro pour deux équations . . . . . 159
§1.3.1	Utilisation de <code>rotating</code> . . . . .	105	4.6	Utilisation de <code>\label</code> de <code>amsmath</code> . . . . . 159
§2.7.1	Épaissir la ligne de séparation horizontale . . . . .	108	5.1	Alignement d'équations . . . . . 159
§2.7.2	Épaissir la ligne de séparation verticale . . . . .	108	5.2	Utilisation de <code>\alignat</code> pour les systèmes . . . . . 159
§2.8.1	Le package <code>multirow</code> . . . . .	108	6.1	Utilisation de <code>\overrightarrow</code> . . . . . 159
§3.9.1	Ajout systématique de commandes dans une colonne . . . . .	110	6.2	Vecteur fait maison . . . . . 161
§3.10.1	<code>\multicolumn</code> . . . . .	110	7.1	Utilisation de <code>\text{rm}</code> . . . . . 161
§3.13.1	Modifier le séparateur de colonnes . . . . .	110	8.1	Utilisation des délimiteurs . . . . . 161
§3.14.1	Passer à la ligne dans une cellule . . . . .	110	8.2	Imposer la taille des délimiteurs . . . . . 161
§4.15.1	Le package <code>colortbl</code> . . . . .	112	9.1	Utilisation de <code>\mathversion</code> . . . . . 162
§4.16.1	Le package <code>slashbox</code> . . . . .	112	11.1	Tableau en mode mathématique . . . . . 163
§4.17.1	La commande <code>\strut</code> . . . . .	112	13.1	Utilisation de <code>\mathop</code> . . . . . 164
§5.21.1	Exemple de tableau avec traits discontinus . . . . .	114	14.1	Matrice avec l'environnement <code>array</code> . . . . . 164
§6.22.1	Exemple d'utilisation de l'environnement <code>tabbing</code> . . . . .	116	14.2	Utilisation de <code>amsmath</code> pour les matrices . . . . . 164
§6.22.2	Exemple d'utilisation de l'environnement <code>tabbing</code> . . . . .	116	15.1	Utilisation de <code>\boxed</code> . . . . . 164
§6.22.3	Utilisation avancée de <code>tabbing</code> . . . . .	116	15.2	Utilisation de <code>fbox</code> . . . . . 164
<b>II.3 Les dessins</b>	<b>117</b>		21.1	Unités avec <code>amsmath</code> . . . . . 165
1.1	Utilisation du package <code>pst-tree</code> . . . . .	118	21.2	Unités avec <code>amsmath</code> . . . . . 165
1.2	Utilisation du package <code>treesvr</code> . . . . .	118	16.1	Flèche avec <code>\xrightarrow</code> . . . . . 166
1.3	Utilisation du package <code>ecmtree</code> . . . . .	119	17.1	Transposée . . . . . 166
2.1	Un exemple de tracé de courbes avec <code>pst-plot</code> . . . . .	120	18.1	Utilisation de <code>Xy-pic</code> . . . . . 166
<b>II.4 Inclusions (images, textes, etc) et flottants</b>	<b>121</b>		18.2	Utilisation de <code>amscd</code> . . . . . 167
1.1	Utilisation du package <code>float</code> . . . . .	122	18.3	Exemple d'utilisation de <code>amsmath</code> pour un diagramme commutatif . . . . . 167
4.1	Le package <code>floatflt</code> . . . . .	123	20.1	Utilisation de <code>split</code> et <code>multline</code> . . . . . 167
4.2	Le package <code>picinpar</code> . . . . .	124	26.2	<code>\scriptstyle</code> et <code>\scriptscriptstyle</code> . . . . . 168
4.3	Le package <code>wrapfig</code> . . . . .	125	26.3	Utilisation de <code>\small</code> . . . . . 168
4.4	Le package <code>picins</code> . . . . .	126	27.1	Utilisation de <code>\vphantom</code> pour aligner des indices . . . . . 168
§1.9.1	Une figure réalisée directement en L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X . . . . .	128	23.1	Notes de bas de page dans une formule . . . . . 169
§1.9.2	Une figure réalisée avec <code>pstricks</code> . . . . .	128	26.1	Utilisation de <code>\DeclareMathSizes</code> . . . . . 169
§1.9.3	Une figure réalisée avec <code>Xy-pic</code> . . . . .	129	28.1	Utilisation de <code>\newtheorem</code> . . . . . 170
§3.17.1	Exemples de redéfinitions de légendes . . . . .	134	28.2	Utilisation de <code>ntheorem</code> . . . . . 171
§3.18.1	Une légende en dehors d'un flottant . . . . .	135	29.1	Changement de taille des polices mathématiques . . . . . 172
§3.19.1	La commande <code>\rotcaption</code> . . . . .	135	30.1	Utilisation de <code>\displaystyle</code> . . . . . 172
§3.22.1	Ajouter une légende à une figure . . . . .	137	31.1	Utilisation d'un tableau pour aligner des données sur le point décimal . . . . . 172
§3.24.1	La légende à côté de la figure... . . . .	137	32.1	Espacement en mode mathématique . . . . . 172
§4.28.1	L'environnement <code>sidewaysfigure</code> — 1 . . . . .	140	34.1	Utilisation de <code>\overbrace</code> et <code>\underbrace</code> . . . . . 173
§4.28.2	L'environnement <code>sidewaysfigure</code> — 2 . . . . .	140	35.1	Points de suspension en mode math . . . . . 174
§4.31.1	Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 1 . . . . .	141	36.1	Utilisation des délimiteurs pour les systèmes . . . . . 174
§4.31.2	Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 2 . . . . .	141	36.2	Utilisation de <code>\case</code> pour un système . . . . . 174
§4.31.3	Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 3 . . . . .	142	38.1	Fraction . . . . . 174
§4.32.1	Mettre un commentaire à côté d'un flottant . . . . .	142	39.1	Racine . . . . . 177
§5.36.1	Utilisation du package <code>subfigure</code> . . . . .	144	43.1	Utilisation de <code>\stackrel</code> . . . . . 177
§6.46.1	Symboles de notes de bas de page . . . . .	146	45.1	Utilisation de <code>\boldsymbol</code> . . . . . 177
§6.47.1	Mettre du verbatim dans une note de bas de page . . . . .	146	44.1	Utilisation de <code>\DeclareMathOperator</code> . . . . . 178
<b>II.5 Francisation, multilinguisme</b>	<b>149</b>		44.2	Nouvel opérateur avec <code>\newcommand</code> . . . . . 178
5.1	Utilisation du <code>ArabTeX</code> pour l'hébreu . . . . .	151	44.3	Nouvel opérateur avec <code>\def</code> . . . . . 178
			46.1	Tableau de variation avec <code>array</code> . . . . . 180
			46.2	Utilisation de flèches graphiques . . . . . 180
			46.3	Tableau de variations avec <code>tableau</code> . . . . . 181

<i>Liste des exemples</i>			13
<b>II.7 Chimie</b>	<b>183</b>	<b>III.2 Classes "propriétaires"</b>	<b>247</b>
1.1 Utilisation de <code>ppchtex</code> avec $\LaTeX$ et <code>babel</code> . . .	184	<b>III.3 Écrire sa classe ou son package</b>	<b>249</b>
<b>II.8 Informatique</b>	<b>185</b>	<b>III.4 La classe <code>ltxdoc</code></b>	<b>251</b>
1.1 Utilisation de <code>alltt</code> . . . . .	186	<b>III.5 Trucs et astuces de codage</b>	<b>253</b>
1.2 Le package <code>fancyvrb</code> . . . . .	186	<b>III.6 À propos de <math>\LaTeX</math> 3</b>	<b>255</b>
2.1 Utilisation de <code>algorithm</code> . . . . .	186	<b>IV Formats et fichiers</b>	<b>259</b>
2.2 Utilisation de <code>newalg</code> . . . . .	188	<b>IV.1 Les formats de fichiers (TFM, TEX, DVI, etc.)</b>	<b>261</b>
2.3 Utilisation de <code>program</code> . . . . .	188	<b>IV.2 Fontes</b>	<b>263</b>
3.1 Code Pascal présenté par <code>listings</code> . . . . .	188	<b>IV.3 Organisation des fichiers (TDS)</b>	<b>267</b>
3.2 Résultat produit par <code>lgrind</code> . . . . .	189	<b>IV.4 Produire et traiter du POSTSCRIPT</b>	<b>269</b>
5.1 Un automate avec <code>pst-node</code> . . . . .	190	<b>IV.5 Formats simples : ascii et DVI</b>	<b>271</b>
5.2 Un automate en <code>gastex</code> . . . . .	190	<b>IV.6 Produire du PDF</b>	<b>273</b>
5.3 Un automate avec <code>vaucanson-g</code> . . . . .	191	<b>IV.7 Produire du HTML</b>	<b>275</b>
<b>II.9 Musique</b>	<b>193</b>	<b>IV.8 Produire du XML et du xxML</b>	<b>277</b>
<b>II.10 Jeux</b>	<b>195</b>	<b>IV.9 Autour du Web</b>	<b>279</b>
1.1 Utilisation de <code>skak</code> . . . . .	196	<b>IV.10 Conversions entre divers formats</b>	<b>281</b>
2.1 Réalisation d'un diagramme de Go . . . . .	196	<b>V Logiciels, distributions</b>	<b>283</b>
<b>II.11 Tables, bibliographie, index et glossaire</b>	<b>197</b>	<b>V.1 Logiciels autour de <math>\TeX</math></b>	<b>285</b>
§1.2.1 Exemple d'utilisation de <code>minitoc</code> — 1 . . . . .	200	<b>V.2 Les distributions</b>	<b>293</b>
§1.2.2 Exemple d'utilisation de <code>minitoc</code> — 2 . . . . .	200	<b>V.3 Logiciels de conversion utiles, techniques de conversion.</b>	<b>295</b>
§2.9.1 Exemple de bibliographie simple . . . . .	204	<b>V.4 Les éditeurs</b>	<b>311</b>
§2.13.1 Exemple d'utilisation de <code>\cite</code> . . . . .	206	<b>V.5 Les logiciels annexes (biblio, index, etc.)</b>	<b>323</b>
§3.37.1 Exemple d'index hiérarchique— 1 . . . . .	212	<b>V.6 Les logiciels de dessin</b>	<b>325</b>
§3.37.2 Exemple d'index hiérarchique— 2 . . . . .	212		
§3.39.1 Exemple d'index hiérarchique— 1 . . . . .	213		
§3.39.2 Exemple d'index hiérarchique— 2 . . . . .	213		
§4.47.1 Exemple de nomenclature . . . . .	216		
<b>II.12 Divers</b>	<b>217</b>		
4.1 Exemple d'utilisation de <code>draftcopy</code> . . . . .	218		
<b>II.13 Codage avancé, problèmes d'écriture de macros</b>	<b>219</b>		
<b>III Classes spécialisées et développement</b>	<b>225</b>		
<b>III.1 Classes de documents générales</b>	<b>227</b>		
5.1 Détails d'un CV en utilisant le package <code>ESIEEcV</code>	229		
5.2 Quelques macros utiles à l'écriture d'un CV . . .	229		
§1.10.1 Présentation avec la classe <code>slides</code> . . . . .	234		
§1.13.1 Modification de l'interligne dans <code>seminar</code> — 1 . . .	235		
§1.13.2 Modification de l'interligne dans <code>seminar</code> — 2 . . .	235		
§1.14.1 En-têtes et pieds de pages avec <code>seminar</code> . . . . .	236		
§1.15.1 Changement de la taille du cadre— 1 . . . . .	236		
§1.15.2 Changement de la taille du cadre— 2 . . . . .	237		
§1.15.3 Changement de la taille du cadre— 3 . . . . .	237		
§1.15.4 Changement de la taille du cadre— 4 . . . . .	238		
§1.17.1 Les couleurs avec <code>seminar</code> . . . . .	238		
§1.17.2 Les couleurs avec <code>seminar</code> et <code>color</code> — 1 . . . . .	239		
§1.17.3 Les couleurs avec <code>seminar</code> et <code>color</code> — 2 . . . . .	239		
§1.17.4 Fond dégradé avec <code>seminar</code> . . . . .	240		
§2.21.1 Lettre avec la classe <code>letter</code> . . . . .	244		
§2.21.2 Lettre avec la classe <code>lettre</code> . . . . .	244		
§2.23.1 Références avec la classe <code>lettre</code> . . . . .	246		

<b>VI Divers</b>	<b>327</b>	<b>VI.5 Documentations gratuites</b>	<i>Liste des exemples</i> <b>345</b>
<b>VI.1 Associations</b>	<b>329</b>	<b>VI.6 Documentations payantes</b>	<b>349</b>
<b>VI.2 Remerciements</b>	<b>331</b>	<b>VI.7 Liste des auteurs cités</b>	<b>351</b>
<b>VI.3 Packages cités</b>	<b>333</b>	<b>VI.8 Où trouver la FAQ à jour</b>	<b>357</b>
<b>VI.4 Packages obsolètes</b>	<b>341</b>	<b>VI.9 Mentions légales.</b>	<b>359</b>

# Thème 1:

## Introduction

**1:** Comment lire la FAQ ?

→ 1-1:

Cette FAQ ne se lit pas comme un roman et n'est pas vraiment à but pédagogique, en ce sens que les questions du début ne sont pas vraiment plus simples que les questions de la fin.

Nous avons plutôt essayé de la ranger par thèmes, par sous-thèmes, par problème, etc. Du coup, deux questions très voisines comme « Comment ajouter un espace vertical ? » et « Comment séparer un flottant de son titre (caption) » ne sont pas forcément côte à côte : la première est générale à un paragraphe dans un document  $\text{\LaTeX}$ , la seconde est, ou semble être, liée à la notion de flottant. Cependant, elles renvoient, a priori, l'une à l'autre.

→ 1-2:

**grep**, quel bel outil.

Dans la version en texte brut de la FAQ, une recherche de mot clef est une bonne méthode pour trouver la question que l'on cherche, et, donc, la réponse.

→ 1-3:

Lire la table des matières, lire les introductions.

La table des matières permet de s'appropriier un peu plus la structure de la FAQ, et l'emplacement probable de chaque question (il n'est pas exclus que ce ne soit pas parfaitement rangé...), de plus chaque thème pourra contenir une courte introduction sur la façon dont il est rangé sous le titre « Quel ordre a été retenu ? ».

**2:** Comment contribuer ?

Vous avez trouvé une faute, une imprécision, une réponse meilleure à une question, une référence entre deux questions qui devrait être là, une question mal rangée, une faute d'orthographe, etc, etc ? Contribuez !

→ 2-1:

Une piste est de faire valider l'ajout sur le groupe **fr.comp.text.tex**, de le faire vérifier techniquement, de le faire étoffer, etc.

→ 2-2:

Pour une contribution simple, un petit mail au mainteneur de la FAQ est la meilleure piste : **bayartb@edgard.fdn.fr**.

→ 2-3:

Pour une contribution plus complexe, par exemple, ajouter toute une partie sur la composition de catalan, il vaut mieux vous abonner à la liste des contributeurs réguliers en

envoyant un mail à **majordomo@lists.fdn.fr** qui dise « subscribe **faqfctt** », c'est le lieu idéal où discuter un ajout massif ou un changement profond.

De plus vous y gagnerez peut-être un accès direct aux sources de la FAQ pour y intégrer vos modifications vous mêmes.

**3:** Que contient cette FAQ ?

→ 3-1:

Les réponses les plus complètes et les plus à jour possible aux questions générales, et répétitives sur  $\text{\TeX}$ ,  $\text{\LaTeX}$ , leurs acolytes, leurs convertisseurs, etc.

→ 3-2:

Des approches thématiques, pas si souvent demandées, mais qui semblent être des sources d'informations qui feraient du bien à tout le monde. Après tout, peu de gens se demandent si le gras est plus intéressant que l'italique pour tel ou tel usage, et pourtant, ils feraient mieux de se poser la question, ils feraient moins de bêtises.

→ 3-3:

Des réponses à des questions pas si fréquentes que ça mais qui ne sont cependant pas si triviales et dont il vaut mieux garder une trace, au cas où.

**4:** Que ne contient pas cette FAQ ?

→ 4-1:

Une version rédigée de votre thèse.

→ 4-2:

Votre prochain article.

→ 4-3:

Cette fichue réponse à cette satanée question que vous vous posez tous les matins face à votre miroir et que vous n'avez jamais eu le courage de creuser ou de poser à quelqu'un qui pourrait vous aider. Si vous ne posez jamais la question, vous n'aurez jamais la réponse.

→ 4-4:

Cette réponse passionnante à cette question récurrente, mais toujours ouverte, réponse que vous détenez mais gardez précieusement en vous moquant de tous ceux qui ne savent pas, alors que vous si.

Si, au final, ça vous tracasse, voyez donc les réponses à 1.2, la solution est là.





## Thème 2:

# FAQ, mode d'emploi

- 1:** Quelles sont les conventions typographiques de la FAQ ?
- 1-1: Les URL sont toujours données sur la même forme : `http://www.domaine.com/un/site/ouaibe/index.html`.
- 1-2: Les URL renvoyant vers CTAN renvoient toujours vers le même miroir CTAN, en France, qui se trouve être celui qui est aussi le site de référence de la FAQ. Donc, toute URL du type `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/stack/`, désignant un package L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X dont la maintenance est assurée, pourra également être trouvé sur un autre site CTAN, par exemple celui de Cambridge : `ftp://cam.ctan.org/tex-archive/macros/latex/contrib/stack`.
- 1-3: Les packages sont indiqués comme `graphics`, les environnements comme `document`, les commandes comme `\documentclass`.
- 1-4: Lorsque la syntaxe d'une commande est indiquée, cela ressemblera à ça : `\commande[optionnel]{obligatoire}` où *optionnel* désigne un argument optionnel et *obligatoire* un argument obligatoire.
- 2:** Il y a des exemples ?
- 2-1: Oui.
- 2-2: Les exemples pour lesquels on ne présente pas le résultat sont présentés comme ça :
- ```
Ceci est un exemple de
code \LaTeX\ dont ont ne
pr'esente pas le r'esultat
```
- 2-3: Les exemples pour lesquels on présente le résultat seront comme l'exemple 2.1 page suivante.
- 2-4: Certains exemples portent sur des documents entiers, ils sont alors mis en forme comme l'exemple 2.2 page suivante.
- 2-5: Certains exemples portent sur des documents entiers, mais seul une partie de la page produite est intéressante. Dans ce cas là un petit pictogramme indique quelle partie de la page est visible, comme dans l'exemple 2.3 page 19. C'est une reprise de l'exemple 2.2 page suivante où on fait un zoom sur le titre.
- 3:** Quels sont les symboles, acronymes, raccourcis, et logos couramment utilisés dans la FAQ ?
- 3-1: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, c'est L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, vous êtes supposé l'avoir déjà croisé.
- 3-2: (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X, désigne indifféremment T<sub>E</sub>X ou L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ou, par extension, n'importe quelle variante de T<sub>E</sub>X.
- 3-3: CTAN, c'est le « Comprehensive T<sub>E</sub>X Archive Network », un ensemble de serveurs sur lesquels on peut à peu près tout trouver à propos de T<sub>E</sub>X et de ses dérivés. Si un outil en est absent, c'est qu'il a une existence marginale (très peu d'utilisateurs, risque de disparaître de la circulation, fâcherie entre l'auteur et la communauté T<sub>E</sub>X, etc). Proposer l'ajout d'un outil dont on est l'auteur est une chose très simple, et il ne faut pas hésiter à le faire.
- 3-4: A<sub>M</sub>S, c'est l'« American Mathematics Society », association américaine qui, en plus de ses publications dans le domaine des mathématiques, travaille beaucoup avec et pour T<sub>E</sub>X, ils sont à l'origine de nombreux outils utiles.
- 3-5: `fctt`, `fr.comp.text.tex`, groupe de discussion sur la partie francophone de Usenet, la majorité des questions que l'on trouve ici y ont été posées, à l'origine, et la réponse y a été trouvée.

---

`graphics`, version 1.01, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipsone`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truetex`, `tcidvvtex`.  
`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

Ceci est un exemple de code L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X dont on présente le résultat.

Ceci est un exemple de code \LaTeX dont on pr\’esente le r\’esultat.

Exemple 2.1 – Exemple présentant le résultat

|                                                                                                                                                        |   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|
| Titre de mon article                                                                                                                                   |   |
| Le Monsieur      La Madame                                                                                                                             |   |
| Le 31 mars 2004                                                                                                                                        |   |
| Résumé                                                                                                                                                 |   |
| Résumé de mon article, passionnant.                                                                                                                    |   |
| Table des matières                                                                                                                                     |   |
| 1                                                                                                                                                      | 1 |
| Explications                                                                                                                                           |   |
| 1                                                                                                                                                      | 1 |
| Explications                                                                                                                                           |   |
| fontenc, inputenc sont des packages permettant d'utiliser les accents. babel sert à franciser le document. article est la classe de document utilisée. |   |
| 1                                                                                                                                                      |   |

```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[frenchb]{babel}

% Commentaire : fin du preambule

\begin{document}

\title{Titre de mon article}
\author{Le Monsieur \and La Madame}
\date{Le \today}
\maketitle

\begin{abstract}
R\’esum\’e de mon article, passionnant.
\end{abstract}

\tableofcontents

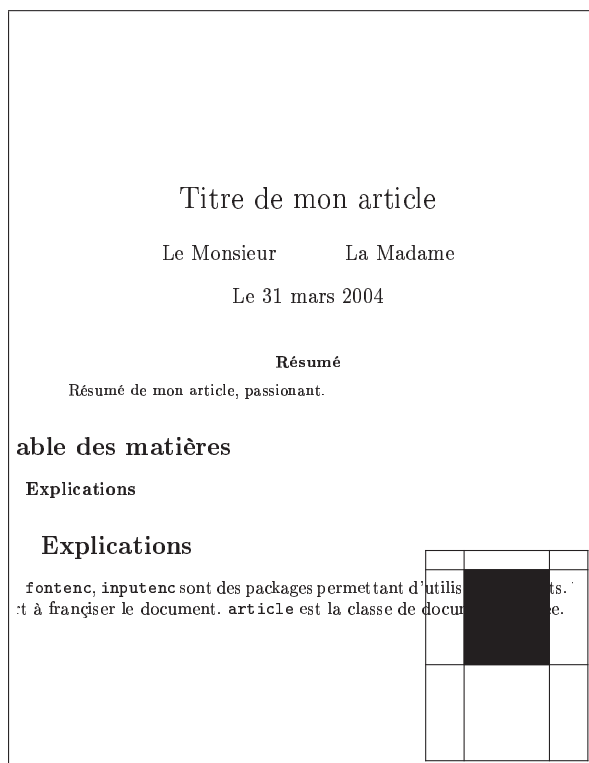
\section{Explications}

\texttt{fontenc}, \texttt{inputenc} sont des
packages permettant d'utiliser les accents.
\texttt{babel} sert à franciser le document.
\texttt{article} est la classe de document utilisée.

\end{document}

```

Exemple 2.2 – Exemple d’un document complet



```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[frenchb]{babel}

% Commentaire : fin du preambule

\begin{document}

\title{Titre de mon article}
\author{Le Monsieur \and La Madame}
\date{Le \today}
\maketitle

\begin{abstract}
R\'esum\'e de mon article, passionnant.
\end{abstract}

\tableofcontents

\section{Explications}

\texttt{fontenc}, \texttt{inputenc} sont des
packages permettant d'utiliser les accents.
\texttt{babel} sert à françaiser le document.
\texttt{article} est la classe de document utilisée.

\end{document}

```

Exemple 2.3 – Exemple d'un document complet, avec un zoom



## Première Partie

### Généralités



## Thème I.1:

# Présentation de $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , $\text{pdfT}_{\text{E}}\text{X}$ , $\text{frT}_{\text{E}}\text{X}$ , $\text{frL}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , etc.

1: Quelle est l'histoire de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ? de  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ?

→ 1-1:

$\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  (1978) est le formateur de texte de D. E. Knuth (<http://Sunburn.Stanford.EDU/~knuth/>). À l'origine, Knuth a développé  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  (en WEB voir IV.9.1 page 279) notamment pour réaliser de beaux documents et écrire des formules mathématiques.

→ 1-2:

Plain  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , écrit également par D. E. Knuth, était le premier jeu (minimal) de macros par dessus  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . De même Eplain, de K. Berry, est un jeu de macros intermédiaire entre  $\text{TeX}$  et  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ .

→ 1-3:

$\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , écrit par L. Lamport (1982) (<http://melusine.eu.org/syracuse/initiation/alienor/lamport.html>) est un jeu de macros au-dessus de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , plus facile à utiliser que ce dernier. Il propose notamment différents styles de documents auxquels correspondent des classes de document et une grande diversité de macros qui répondent à divers besoins des auteurs.  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  a été conçu pour rédiger des articles, des rapports, des thèses, des livres ou pour préparer des transparents. On peut insérer dans le texte des dessins, des tableaux, des formules mathématiques et des images sans avoir à se soucier (ou presque) de leur mise en page. Les documents produits avec  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  et  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  sont d'une excellente qualité typographique.

Suite à une large diffusion de  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , beaucoup d'extensions ont été créées par différents utilisateurs. Grâce à Murphy, ces extensions ont introduit un certain nombre d'incompatibilités et ont porté atteinte à la portabilité de  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . C'est de cette situation qu'est né le projet de normalisation  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  3, sous la direction des gurus  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  : L. Lamport, F. Mittelbach, C. Rowley, R. Schopf et tant d'autres... Pour plus de détails, consulter : <http://www.latex-project.org/>.

Toutefois, pour ne pas perturber les actuels utilisateurs de  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , la version provisoire normalisée s'appelle  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X} 2_{\epsilon}$  (1994) et elle est compatible (dans la mesure du possible) avec les anciens standards. Ainsi tous les documents écrits pour  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  2.09 peuvent être compilés sous  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X} 2_{\epsilon}$  en mode "LaTeX2.09 compatibility mode".

Remarque : Cette compatibilité sera amenée à disparaître au fur et à mesure des évolutions vers  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  3.

Les membres du projet  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  3 travaillent actuellement sur le futur  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  3. Autrement dit,  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X} 2_{\epsilon}$  ne devrait plus beaucoup évoluer.

Il existe aussi omega, une extension 16 bits de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  qui utilise unicode comme représentation interne et autorise ainsi la composition de textes multilingues dans les langues telles que l'arabe, le chinois ou les langues du continent indien. Pour plus de renseignements, vous pouvez consulter : les cahiers GUTenbeg, TUGboat, [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/language/...](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/language/)

Signalons également NTS, un projet à très long terme qui vise d'abord à enrichir  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  mais qui, au final, n'en gardera que les concepts.

2: Quels sont les principes de base de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ?

→ 2-1:

Le principe de base de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  est la boîte !  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  met tout dans des boîtes et l'assemblage de ces boîtes suivant des règles données permet de mettre en page des documents.

À l'origine,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  a été conçu aussi bien pour créer des documents d'une page de texte, que des documents de plusieurs centaines de pages contenant des formules mathématiques, des tableaux, des figures, etc.  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  travaille donc comme un imprimeur sans subir les contraintes mécaniques inhérentes aux outils de ce dernier. Sa précision est sans limite puisque son unité de base est le point et que les calculs qu'il suscite sont effectués par les ordinateurs.

→ 2-2:

Un des avantages de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  est qu'il possède une vision globale des choses.  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  ne se place pas uniquement au niveau du caractère que l'auteur frappe mais aussi au niveau du mot, de la ligne, du paragraphe, de la page ou du document dans son ensemble pour évaluer ses critères de beauté. La dimension esthétique du document est ainsi prise en compte et gérée de manière à ce qu'elle soit maximale.

Les critères de beauté utilisés dépendent le plus souvent des règles typographiques attachées à la langue ou au langage employé (mathématiques par exemple), mais  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  peut également, à tout moment, prendre en compte les goûts de l'auteur.  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  gère ainsi la ponctuation, les ligatures, les coupures de mots et les justifications verticales et horizontales.

Un autre avantage de  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  est la facilité avec laquelle il donne accès à toutes ces possibilités de composition. En mathématiques par exemple, il offre une quantité incroyable de symboles et connaît leurs conventions de mise en page (taille, fonte, espacement, etc.).

Un dernier avantage couvre tous les problèmes de numérotation des paragraphes, de tables des matières, des figures, de références croisées, de bibliographie, d'index, etc. Toutes ces aides de lecture sont automatiquement gérées par  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . L'auteur a peu à s'en soucier, il n'a qu'à les déclarer.

En conclusion, vous n'avez qu'à penser au contenu de votre document, T<sub>E</sub>X se charge du reste.

**3:** Quels sont les principes de base de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X? → 4-3:

→ 3-1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X peut être considéré comme un langage de programmation évolué dans le sens où il s'appuie sur T<sub>E</sub>X qui est un langage de plus bas niveau. Langage de programmation signifie également que le document que l'on veut créer doit être décrit dans un fichier source (.TEX) puis doit être compilé. Ainsi, le compilateur L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X prend en entrée un fichier source écrit en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et produit en sortie un fichier .DVI (device independent). Ce fichier peut ensuite être converti en fichier POSTSCRIPT avant d'être imprimé. Les fichiers .DVI et .PS peuvent être visualisés à l'écran à l'aide de (pré)viewers.

L'intérêt du format dvi est qu'il permet à T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X d'être indépendants du matériel qui sera utilisé pour la visualisation ou l'impression finale du document.

→ 3-2:

pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X procède de la même logique que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X mais le compilateur produit un fichier au format pdf. On notera que certains packages (**graphicx** et **hyperref** par exemple) proposent une option *pdf* ou *pdfTeX* pour une compilation avec pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

Remarque : Certains packages (comme **pstricks**) qui utilisent la commande `\special` ne fonctionnent pas avec pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

**4:** Que doit contenir le fichier source?

→ 4-1:

Le fichier source (fichier.tex) doit comprendre un certain nombre de commandes (balises) L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X qui vont permettre au compilateur L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de construire un fichier « device independent » (.dvi). La plupart des commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X se caractérisent par le fait qu'elles commencent par un « backslash », que leurs arguments obligatoires apparaissent entre accolades (`{ }`) et que leurs arguments optionnels apparaissent entre crochets (`[ et ]`).

→ 4-2:

La structure minimale d'un rapport en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> est schématisée ci-dessous :

```
\documentclass{classe}
\begin{document}
  Votre texte...
\end{document}
```

Remarque : Le passage de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> se traduit dans l'en-tête des documents par :

```
\documentclass[options]{class}
\usepackage{style}
\usepackage{package}
```

au lieu de :

```
\documentstyle[options,styles,packages]{class}
```

**graphicx**, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages **keyval**, **graphics**. **keyval**, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.

**graphics**, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package **trig**, nécessite les drivers **dvips**, **dvipdf**, **dvipdfm**, **pdftex**, **dvipson**, **emtex**, **dviwin**, **textures**, **pctexps**, **pctexwin**, **pctexhp**, **pctex32**, **truettex**, **tcidvvtex**.

**trig**, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

**hyperref**, version 6.71h, 18-06-2001, Sebastian RAHTZ. Références hypertextes, utilise les packages **keyval**, **color**, **nameref**, **backref**, **url**.

**color**, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

**nameref**, version 2.19, 27-01-2000, Sebastian RAHTZ. Références au nom d'une section.

**backref**, version 1.19, 19-01-2000, David P. CARLISLE. Références bibliographiques inverses.

**url**, version 1.4, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Permet d'écrire des (longues) U.R.L..

**pstricks**, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver **dvips**.

Attention toutefois, certains styles L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 ne seront pas reconnus par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>.

Les commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X décrivent la classe d'un document, sa structure, etc. Les principales classes de document disponibles sont :

- article,
- report,
- book,
- letter,
- slides.

Il existe également un certain nombre d'options qui permettent de modifier le style par défaut d'une classe (le format a4, la taille de la fonte 12pt, etc). Ces classes et options permettent de disposer d'une structure de base pour un document, mais libre à vous de définir vos propres structures grâce aux styles offerts, aux packages disponibles notamment sur les sites CTAN (cf. paragraphe I.4.1 page 37) et/ou à vos propres macros T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

L'intérieur d'un document de classe « article », « report » ou « book » est ensuite structuré grâce aux balises disponibles de type : `\part`, `\chapter`, `\(sub)*section`, etc.

Les lettres et les transparents font appel à d'autres structures particulières (voir §2 page 243 et §1 page 233).

Les informations présentées dans ces structures peuvent être mises sous différentes formes grâce à des environnements tels que `tabular` ou `itemize`.

Voir l'exemple 4.1 page suivante

**5:** Qu'est ce que le préambule du fichier source?

→ 5:

Les appels à des packages ainsi que les définitions de nouvelles commandes sont placés dans le préambule du document L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, c'est-à-dire entre la commande `\documentclass` (ou `\documentstyle` pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09) et la commande `\begin{document}`.

**6:** Comment faire ses premiers pas?

En plus de la présentation faite ci-dessus, quelques notions supplémentaires sont utiles à la prise en main de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Celles-ci concernent essentiellement la saisie d'un texte.

→ 6-1:

Lors que l'on désire travailler dans une langue comportant des caractères accentués, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X propose des saisies un peu barbares, surtout aux yeux des débutants (é pour é par exemple) mais qui permettent de conserver la portabilité du document ainsi saisi sur tout système (caractères codés sur 7 bits). En revanche l'utilisation de fontes contenant des caractères accentués (codées sur 8 bits) réduit cette portabilité (pour plus de détails lire les questions II.5.3 page 149 et IV.2.2 page 263).

→ 6-2:

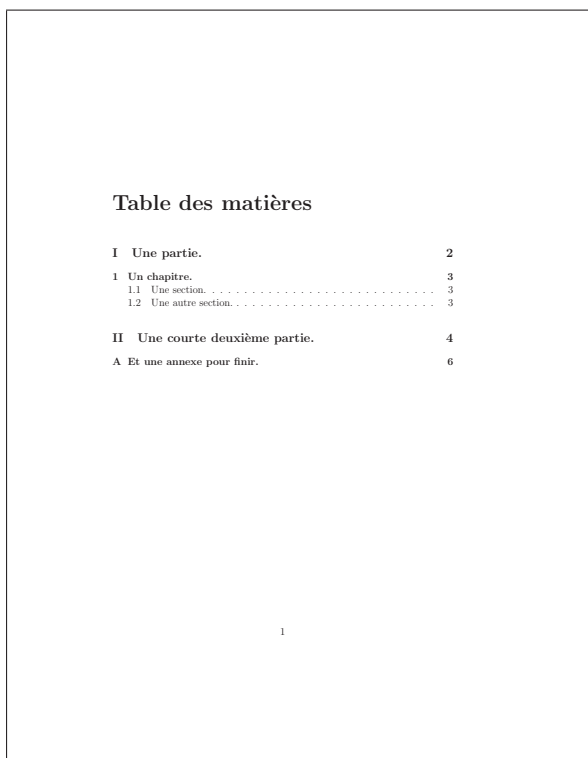
Autre remarque importante du point de vue de la gestion des espaces et des retours chariot inclus dans le fichier source (.tex) d'un document. L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X gère tout seul les espaces : il est





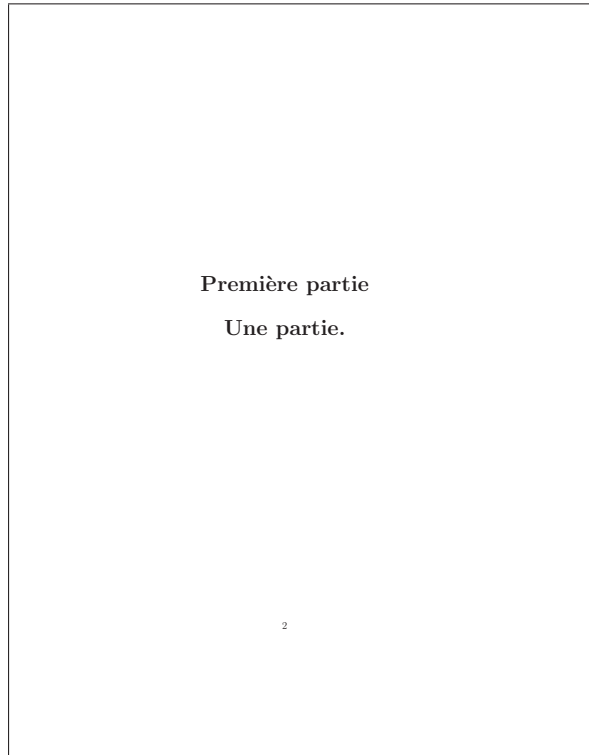
```
\documentclass[12pt]{report}
\usepackage[français]{babel}
\title{Mon premier document {\LaTeX} \\
      Qu'il est beau !!}
\author{C'est moi l'auteur.}
\begin{document}
\maketitle
```

Exemple 4.1 – Premier texte — 1



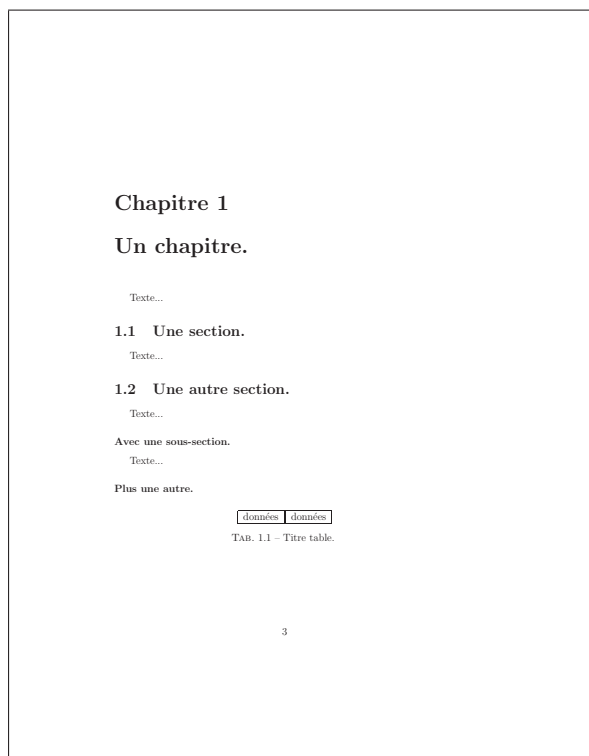
```
\tableofcontents
```

Exemple 4.2 – Premier texte — 2



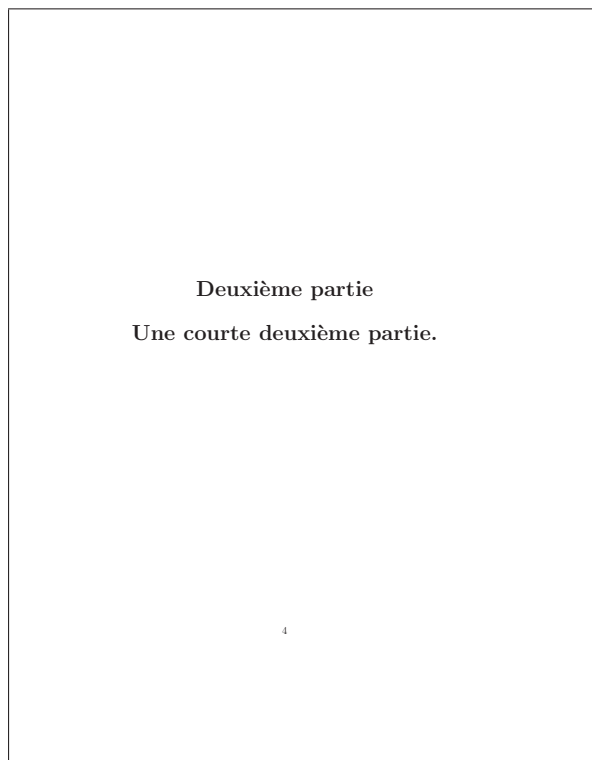
```
\part{Une partie.}
```

Exemple 4.3 – Premier texte — 3



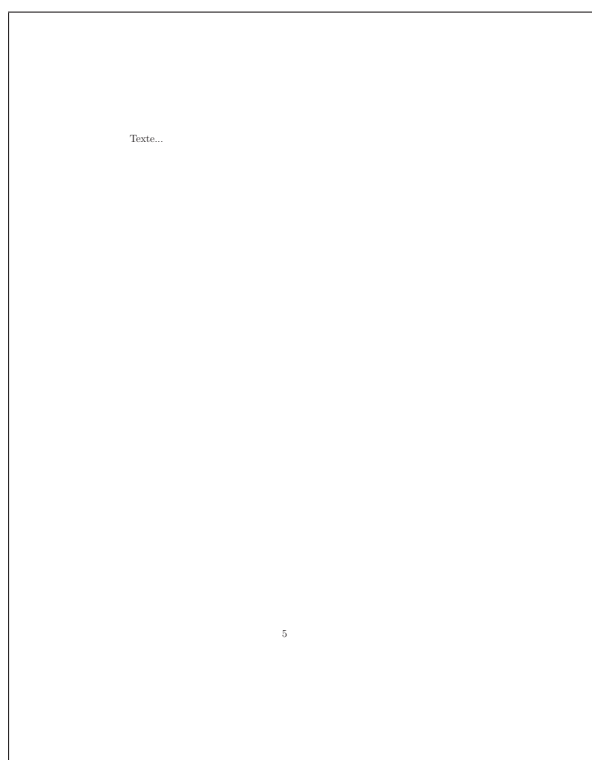
```
\chapter{Un chapitre.}
Texte...
\section{Une section.}
Texte...
\section{Une autre section.}
Texte...
\subsection{Avec une sous-section.}
Texte...
\subsection{Plus une autre.}
\begin{table}[htbp]
  \begin{center}
    \begin{tabular}{|c|c|}
      \hline
      donn\`ees & donn\`ees \\
      \hline
    \end{tabular}
    \caption{Titre table. \label{table-}}
  \end{center}
\end{table}
```

Exemple 4.4 – Premier texte — 4



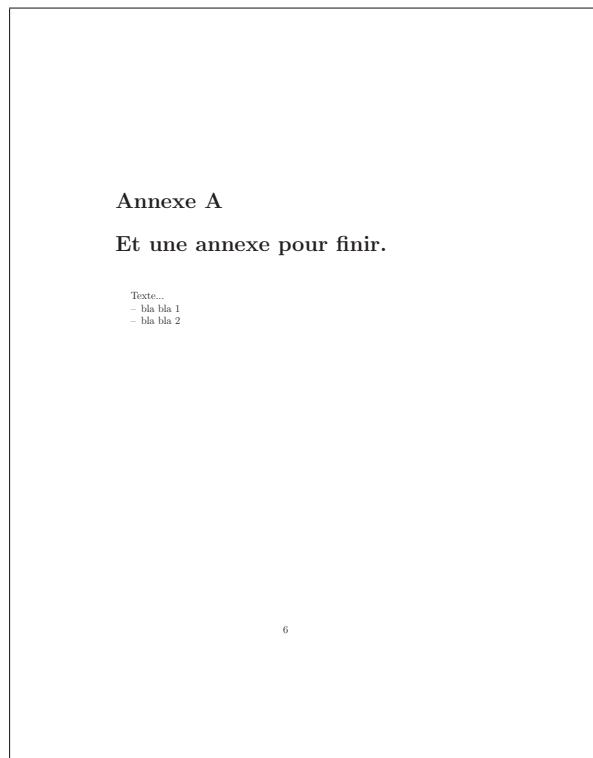
```
\part{Une courte deuxi\`eme partie.}
```

Exemple 4.5 – Premier texte — 5



Texte...

Exemple 4.6 – Premier texte — 6



```
\appendix
\chapter{Et une annexe pour finir.}
Texte...
\begin{itemize}
\item bla bla 1
\item bla bla 2
\end{itemize}
\end{document}
```

Exemple 4.7 – Premier texte — 7

inutile de taper plusieurs espaces de suite entre deux mots, ils seront transformés en un seul dans le fichier .dvi.

En outre, UN retour chariot est considéré comme un espace, sauf s'il est suivi d'un deuxième, qui marque alors la fin d'un paragraphe et entraîne nouveau paragraphe avec un alinéa. On peut donc sauter autant de lignes que l'on veut dans le texte, cela n'a aucun effet supplémentaire. Un passage à la ligne peut être forcé par `\\` ou par `\newline` mais dans ce cas, la première ligne du nouveau paragraphe n'aura pas d'alinéa. `\\*` empêche un saut de page après le saut de ligne demandé. La commande `\par` permet de commencer un nouveau paragraphe en laissant un espace vertical plus important. Ce nouveau paragraphe commence avec un alinéa.

Remarque : la commande `\\[lgr]{\}` peut prendre comme paramètre une longueur `lgr` pour augmenter localement un interligne.

En  $\LaTeX$ , tout ce qui suit le signe `%` n'est pas lu, jusqu'au prochain retour chariot. (Au passage, le caractère `%` doit être saisi par `\%` pour être affiché.)

**7:** Comment sont gérées les options de package ?

→ 7-1:

Quand on utilise plusieurs packages : `\usepackage{package1,package2}` et que l'on veut utiliser une option du `package1` qui n'existe pas pour le `package2`, on peut écrire :

```
\usepackage[option1]{package1}
\usepackage{package2}
```

Cela évite un message du type « unknown option1 for package2 » qui peut apparaître quand on écrit :

```
\usepackage[option1]{package1,package2}.
```

→ 7-2:

On peut également écrire :

```
\documentclass[option1,gnagna]{article}
\usepackage{pckge1,pckge2}
```

qui permet de conserver l'ordre de chargement des packages mais pas celui dans lequel seront exécutées les options par tel package. Les options de classe sont globales et se transmettent à toutes les extensions chargées si elles sont définies pour ces extensions (certaines options sont par nature globales comme `draft`, `final`, `french`, `a4paper`, `dvips`, etc.).

**8:** Quelle est la structure d'une page  $\LaTeX$  ?

→ 8-1:

La commande `\layout` du package 'layout' permet de visualiser la structure d'une page et ses différents paramètres. Globalement elle est composée du corps du texte, d'une entête et d'un pied de page. Des marges sont également définies de chaque côté du corps du texte. Voir l'exemple 8.1 page ci-contre.

→ 8-2:

Chaque classe de documents assigne des valeurs par défaut aux paramètres de mise en page. L'utilisateur peut redéfinir les valeurs de ces paramètres. Cela lui permet de créer sa propre mise en page. Cette FAQ donne un certain nombre de moyens dans ce but.

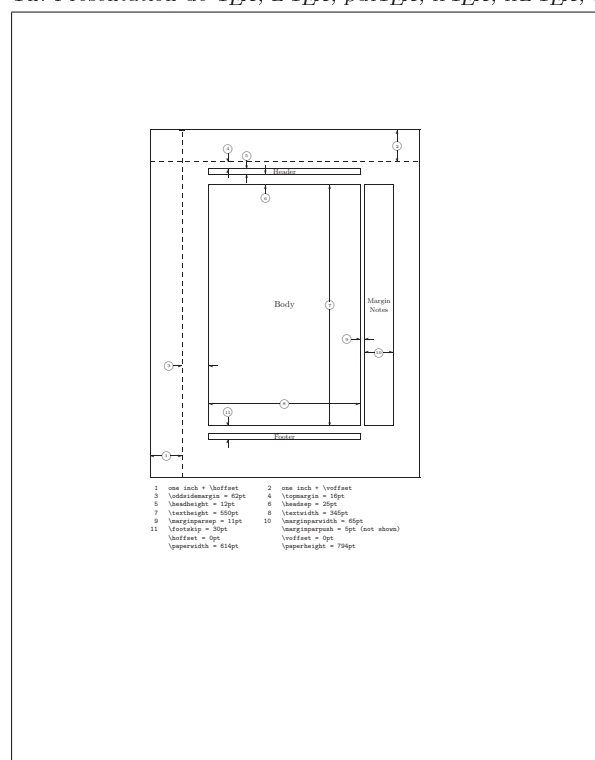
Pour les documents devant être imprimés en recto-verso, `\oddsidemargin` définit la marge gauche des pages impaires (recto), et `\evensidemargin` la marge gauche des pages paires (verso). Pour les documents simple face, la commande `\oddsidemargin` suffit.

Les principaux paramètres d'une page sont les suivants :

`\textheight` définit la hauteur du texte ;

`\textwidth` définit la largeur du texte ;

`\columnsep` définit l'espace entre les colonnes pour un document multi-colonnes ;



```
\documentclass{report}
\usepackage{layout}
\begin{document}
\layout
\end{document}
```

Exemple 8.1 – Structure d'une page  $L^A T_{E}X$ 

`\columnseprule` définit la largeur de la ligne qui sépare les colonnes d'un document multi-colonnes (par défaut ce paramètre vaut 0pt i.e. pas de ligne) ;

`\columnwidth` définit la largeur d'une colonne. Ce paramètre est calculé automatiquement par  $L^A T_{E}X$  d'après `\textwidth` et `\columnsep` ;

`\linewidth` définit la longueur de la ligne courante. Ce paramètre est généralement utilisé dans des environnements qui redéfinissent les marges ;

`\evensidemargin` définit un espace supplémentaire dans la marge gauche des pages paires des documents recto-verso ;

`\oddsidemargin` définit cet espace pour les pages impaires d'un document recto-verso ou pour toutes les pages dans le cas d'un document recto uniquement ;

`\footskip` définit la distance entre la dernière ligne du corps du texte et la première ligne du texte de bas de page (notes, par exemple) ;

`\headheight` définit la hauteur de l'entête ;

`\headsep` définit la distance entre la dernière ligne du texte d'entête et la première ligne de texte du corps du document ;

`\topmargin` définit un espace supplémentaire au dessus de l'entête ;

`\marginparpush` définit l'espace vertical minimum entre deux notes de marge ;

`\marginparsep` définit l'espace horizontal entre le corps du document et les notes de marge ;

`\marginparwidth` définit la largeur des notes de marge ;

`\paperheight` définit la hauteur du papier sur lequel le document sera imprimé ;

`\paperwidth` définit sa largeur.

**9:** Quelles sont les commandes de compilation  $L^A T_{E}X$  ?

→ 9-1:

Pour générer un fichier `fichier.dvi` à partir d'un fichier source `fichier.tex` il faut appliquer :

```
latex fichier.tex
```

Lorsqu'une compilation échoue sur une erreur, la ligne où est située l'erreur est indiquée. L'emplacement de l'erreur dans la ligne est précisé par un retour à la ligne. Une explication succincte de l'erreur est également fournie.

- La commande `?` permet alors d'avoir un menu d'aide ;
- La commande `h` peut permettre d'avoir une explication plus détaillée de l'erreur sur laquelle  $L^A T_{E}X$  s'est arrêté ;
- La commande `return` peut permettre de forcer la suite de la compilation ;
- La commande `s` permet de visualiser les messages d'erreur suivants ;
- La commande `r` permet de poursuivre la compilation sans arrêt ;
- La commande `q` permet de continuer la compilation sans messages ;
- La commande `i` permet d'insérer quelque chose (une balise oubliée par exemple) pour pouvoir poursuivre la compilation ;
- La commande `e` permet d'éditer le fichier source ;
- La commande `x` permet d'abandonner la compilation ;
- Un chiffre de 1 à 9 permet d'ignorer les `n` prochains caractères du source.

Lorsque la compilation se termine normalement, elle produit un fichier `fichier.dvi` qui peut être visualisé par un utilitaire tel que :

```
(Unix) xdvi fichier.dvi
```

Pour générer un fichier POSTSCRIPT à partir d'un fichier `fichier.dvi`, il faut utiliser un utilitaire tel que :

(Unix) `dvips fichier.dvi -o`

Le fichier `fichier.ps` alors généré peut être imprimé. Par exemple :

(Unix) `lpr -Pimprimante fichier.ps`

→ 9-2:

Plusieurs logiciels proposent un environnement de travail intégré et permettent de lancer ces compilations, plus ou moins automatiquement. Voir V.4 page 311.

**10:** Quelles sont les différences entre  $\text{\LaTeX}$  et  $\text{pdf\LaTeX}$  ?

**11:** C'est quoi  $\text{fr(LA)TeX}$ ,  $\text{MITeX}$ ... ?

## Thème I.2:

# Bases de typographie

**1:** Qu'est ce qu'une correction d'italique?

→ 1:

À cause de l'inclinaison des lettres, il est parfois nécessaire de rejouter une espace fine, appelée *correction d'italique*, notamment lorsqu'une lettre haute est suivie d'une apostrophe, par exemple. La commande `\/` permet d'ajouter cette espace à la main. Les commandes `\textit` et `\emph` ajoutent automatiquement cette correction à la suite de leur argument, si nécessaire. Voir l'exemple 1.1 page suivante.

**2:** Faut-il mettre des espaces avant et après les symboles de ponctuation ?

→ 2-1:

Les indications qui suivent ne concernent que la typographie française :

- le point et la virgule sont toujours collés au mot précédent, et suivis d'une espace dite *justifiante*, c'est-à-dire de la même taille que les autres espaces de la ligne;
- le point-virgule, le point d'exclamation et le point d'interrogation sont précédés d'une espace fine insécable (c'est-à-dire que le symbole de ponctuation ne doit en aucun cas se trouver en tout début de ligne), et suivis d'une espace justifiante;
- les deux-points sont précédés d'une espace justifiante insécable, et suivis d'une espace justifiante;
- les guillemets ouvrants sont précédés d'une espace justifiante, et suivis d'une espace justifiante insécable. Symétriquement pour les guillemets fermant ;
- le tiret est précédé et suivi d'une espace justifiante;

- les parenthèses et crochets ouvrants sont précédés d'une espace justifiante, et collés au mot qui les suit. Le comportement est symétrique pour les parenthèses et crochets fermants.

→ 2-2:

Le package `babel`, avec l'option *français*, se charge automatiquement d'ajouter ces espaces. On n'a donc pas à s'en occuper. J'ai bien dit *ajouter* : il ne supprimera pas l'espace avant une virgule ou un point, par exemple.

**3:** Quelle ponctuation mettre dans une énumération ?

→ 3:

Chaque paragraphe d'une énumération introduite par un deux-points commence par une minuscule et (à l'exception du dernier paragraphe) se termine par un point-virgule, quelle que soit la ponctuation que contient le paragraphe. Si un de ces paragraphes contient une autre énumération, chaque paragraphe de celle-ci (sauf le dernier) se terminera par une virgule. Voir l'exemple 3.1 page suivante.

**4:** Doit-on mettre les accents sur les majuscules ?

→ 4:

Oui.

**5:** Que puis-je lire sur la typographie ?

→ 5:

Il existe de nombreuses documentations sur la typographie. Voir les paragraphes I.4.8 page 38 et I.5.4 page 42.

Le problème peut aussi survenir à l'intérieur d'une parenthèse (ou dans un crochet, c'est *pareil*).  
 Quand on ajoute la correction d'italique, c'est mieux (ici, c'est pas *pareil*). On peut aussi laisser L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X corriger le problème tout seul (par rapport à l'exemple précédent, c'est *pareil*).

Le probl\`eme peut aussi survenir  
 \`a l'int\`erieur d'une parenth\`ese  
 (ou dans un crochet, c'est {\itshape pareil}).

Quand on ajoute la correction d'italique, c'est mieux  
 (ici, c'est pas {\itshape pareil}/). On peut aussi  
 laisser \LaTeX{} corriger le probl\`eme tout seul  
 (par rapport \`a l'exemple pr\`ec\`edent, c'est  
 \emph{pareil}).

Exemple 1.1 – Correction d'italique

Une liste à quatre éléments contient :

- le premier élément ;
- le deuxième ;
- le troisième, qui peut parfois se subdiviser en sous-éléments, par exemple :
  - un sous-élément,
  - et un second ;
- le quatrième et dernier.

Une liste \`a quatre \`el\`ements contient :

```
\begin{itemize}
\item le premier \`el\`ement ;
\item le deuxi\`eme ;
\item le troisi\`eme, qui peut parfois se
subdiviser en sous-\`el\`ements, par exemple :
  \begin{itemize}
    \item un sous-\`el\`ement,
    \item et un second ;
  \end{itemize}
\item le quatri\`eme et dernier.
\end{itemize}
```

Exemple 3.1 – Exemple d'énumération



## Thème I.3:

# Problèmes classiques, questions existentielles

**1:** Quels sont les fichiers utilisés par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ 1-1:

Pour pouvoir compiler un fichier source `.tex`, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X utilise des macros ou des styles définis dans :

- les fichiers `.fmt` de format créés à l'installation de la distribution à partir de fichiers `.ltx` ;
- le fichier `.cls` qui définit la classe du document ;
- les fichiers `.sty` qui contiennent des macros ou des styles prédéfinis (modules distribués sous forme de fichiers `.ins`, `.dtx` à compiler, voir question I.3.3) ;
- les fichiers de fontes qui décrivent les caractères utilisés : `.tfm`, `.mf`, `.fd`, `.pk`.

→ 1-2:

Après une première compilation, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X crée plusieurs fichiers et il en utilisera certains lors des compilations suivantes (en général trois compilations seront suffisantes) :

- le fichier `.log` qui contient des messages d'informations et les erreurs éventuelles de compilation ;
- le fichier `.aux` qui servira en particulier pour les références ;
- le fichier `.toc` qui contient la table des matières ;
- les fichiers `.lot`, `.lof` qui contiennent la liste des tables, des figures ;
- le fichier `.dvi` résultat à visualiser (pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X produit un `.pdf` qui pourra être transformé en `.ps` ;
- les fichiers `.bib`, `.bst` pour les bibliographies ;
- les fichiers `.idx`, `.ind`, `.ilg` pour l'index.

**2:** Comment interpréter les messages d'erreur ?

→ 2-1:

Lors de la compilation, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X crée un fichier `.log` qui répertorie des informations, des avertissements ou des messages d'erreurs. Ceux-ci sont en général assez explicites : un module n'est pas – ou mal – installé (exemple 2.1 page suivante), une commande n'est pas définie (exemple 2.2 page suivante) dans les modules utilisés.

→ 2-2:

Les messages Overfull sont des avertissements et la plupart du temps, ne prêtent pas à conséquence. Lorsque L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X n'arrive pas à satisfaire tous ses critères de beauté, il peut avoir à en violer un et il signale cette entorse par un message dans le fichier `.log` (exemple 2.3 page 35). Celui-ci précise le type de dépassement, sa valeur et sa localisation.

Remarque : L'option de classe *draft* permet de visualiser ces dépassements pour éventuellement corriger le texte, par exemple en indiquant une césure possible non connue de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

**3:** Comment installer un nouveau package ?

On donne ici la procédure générale en sachant que chaque distribution peut avoir une organisation spécifique que l'on trouvera dans sa propre documentation.

On pourra aussi se reporter au thème IV.3.1 page 267.

→ 3-1:

Quand on a besoin d'un nouveau package, on le trouve sur le CTAN Navigator à [http://ctan.loria.fr/index\\_fr.html](http://ctan.loria.fr/index_fr.html)

→ 3-2:

Lorsqu'il s'agit d'un package conçu pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> et utilisant les procédures et outils définis dans ce cadre, c'est simple : un package est fourni avec deux (ou plus, pour les packages plus complexes) fichiers : `package.ins` et `package.dtx`.

Il est conseillé de travailler dans un répertoire temporaire dans lequel on copiera ces fichiers.

Il faut commencer par exécuter `latex package.ins` pour créer le(s) fichier(s) de commandes lui(eux)-même(s) (typiquement `package.sty`) puis `latex package.dtx` pour générer la documentation, avec si besoin construction d'un index :

```
makeindex -s gind.ist -o package.ind package.idx  
et d'un glossaire :
```

```
makeindex -s gglo.ist -o package.gls package.glo
```

Puis il faut déplacer ces fichiers dans un répertoire visible par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, qui peut être commun à tous les utilisateurs ou local ou personnel. (Voir IV.3.1 page 267 pour plus de précisions sur l'organisation des fichiers.)

Enfin, il faudra reconstruire la base de données des packages `texhash` ou `rebuild ls-R filenames databases` ou `refresh filename database` suivant la distribution.

Remarque : On ne peut évidemment générer la documentation en premier, parce qu'elle aura souvent besoin du fichier des commandes ; par exemple pour montrer des exemples.

Si l'on ne veut obtenir que la documentation « utilisateur », il faut ajouter la ligne `\OnlyDescription` dans le fichier `package.dtx`, avant la ligne `\DocInput{package.dtx}`. Sinon on obtient aussi le listage commenté du code, ce dont on peut ne pas vouloir se soucier et qui peut être volumineux pour les packages importants.

→ 3-3:

Néanmoins, il est clair que ce mode d'organisation et de distribution n'est que le mode encouragé par l'équipe de développement de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et n'est en rien une obligation. Un bon nombre de packages disponibles ne le suit d'ailleurs pas (!), pour diverses raisons (packages qui se veulent utilisables aussi

Le source:

```
\documentclass{article}
\usepackage{monpackageàmoi}
\begin{document}
J'écris en français
\end{document}
```

produira à l'écran:

```
This is TeX, Version 3.14159 (Web2C 7.4.5)
(./faqfr-ex-5.tex
LaTeX2e <2001/06/01>
Babel <v3.7h> and hyphenation patterns for american, french, german, ngerman, n
ohyphenation, loaded.
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/article.cls
Document Class: article 2001/04/21 v1.4e Standard LaTeX document class
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/size10.clo))
```

```
! LaTeX Error: File 'monpackageàmoi.sty' not found.
```

```
Type X to quit or <RETURN> to proceed,
or enter new name. (Default extension: sty)
```

```
Enter file name:
```

#### Exemple 2.1 – Fichier manquant ou mal placé

Le source:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\masupercommande{écris le texte pour moi}
\end{document}
```

produira à l'écran:

```
This is TeX, Version 3.14159 (Web2C 7.4.5)
(./faqfr-ex-6.tex
LaTeX2e <2001/06/01>
Babel <v3.7h> and hyphenation patterns for american, french, german, ngerman, n
ohyphenation, loaded.
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/article.cls
Document Class: article 2001/04/21 v1.4e Standard LaTeX document class
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/size10.clo))
No file faqfr-ex-6.aux.
! Undefined control sequence.
l.3 \masupercommande
      {écris le texte pour moi}
? No pages of output.
Transcript written on faqfr-ex-6.log.
```

#### Exemple 2.2 – Commande inexistante

Le source:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
pour obtenir un message Overfull, il suffit de mettre
\hbox{une phrase trop longue que \LaTeX n'a pas le droit de couper}
\end{document}
```

produira à l'écran:

```
This is TeX, Version 3.14159 (Web2C 7.4.5)
(./faqfr-ex-7.tex
LaTeX2e <2001/06/01>
Babel <v3.7h> and hyphenation patterns for american, french, german, ngerman, n
ohyphenation, loaded.
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/article.cls
Document Class: article 2001/04/21 v1.4e Standard LaTeX document class
(/usr/local/share/texmf/tex/latex/base/size10.clo)
No file faqfr-ex-7.aux.
```

```
Overfull \hbox (152.49779pt too wide) in paragraph at lines 3--5
[]\OT1/cmr/m/n/10 pour obtenir un mes-sage Over-full, il suf-fit de met-tre []
```

```
[1] (./faqfr-ex-7.aux) )
(see the transcript file for additional information)
Output written on faqfr-ex-7.dvi (1 page, 412 bytes).
Transcript written on faqfr-ex-7.log.
```

### Exemple 2.3 – Message Overfull

bien avec Plain T<sub>E</sub>X qu'avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, « vieux » packages écrits pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09, packages écrits par des personnes qui veulent faire « comme ça leur plaît », etc.). Dans ces différents cas, il faut aller y voir de plus près pour comprendre l'organisation choisie.

C'est par exemple le cas pour `slashbox` : il est fourni seulement le fichier `slahbox.sty` et un fichier de documentation à part, `slashbox.tex`. Le tout est réuni dans une archive pour les distributions sous Windows.

**4:** Pourquoi l'erreur TeX `capacity exceeded`?

→ 4-1:

Si T<sub>E</sub>X vous indique cette erreur, il y a de très très forte chance pour que votre document soit mal écrit et consomme trop de mémoire. Il arrive que certains documents produisent cette erreur alors qu'ils sont bien écrits, par exemple s'ils contiennent des pages très compliquées, ou s'ils utilisent énormément de fonte, ou s'ils incluent un nombre faramineux d'images.

→ 4-2:

La capacité de T<sub>E</sub>X est limitée de manière interne. Cela signifie que ce sont des variables de T<sub>E</sub>X qui fixent le nombre de variables (et la taille mémoire) maximal que T<sub>E</sub>X s'autorisera à utiliser. Si vous utilisez plus de variables que prévu, T<sub>E</sub>X s'arrêtera sur le message d'erreur : `sorry, TeX capacity exceeded` suivi du nom de la zone saturée.

Il s'agit d'un reste de l'époque maintenant lointaine où T<sub>E</sub>X a été écrit. En ces temps lointains, les systèmes d'exploitation n'étaient en général pas capable d'allouer de la mémoire à un programme n'importe quand. Un programme devait donc demander une quantité de mémoire au début de son exécution, et s'en contenter durant tout le cours de son exécution. T<sub>E</sub>X a donc été écrit pour ne jamais redemander de mémoire au système. Il en prend une quantité fixée au démarrage et n'en redemandera plus jusqu'à la fin.

`slashbox`, 11-05-1999, Koichi YASUOKA. Couper une case d'un tableau.

Cette façon de faire permet, en outre, de localiser certains problèmes très vite. Un document mal écrit, qui consomme trop de mémoire (une boucle infinie, ou quelque chose comme ça) va provoquer rapidement une erreur : au moment où il sera arrivé au bout de la mémoire demandée par T<sub>E</sub>X– et non pas au moment où il sera arrivé au bout de la mémoire de la machine et de tout l'espace disque disponible comme mémoire virtuelle.

→ 4-3:

Dans les distributions récentes, le fichier `texmf.cnf` contient plusieurs variables qui fixent la taille mémoire utilisable par T<sub>E</sub>X; celle-ci est divisée en plusieurs zones, chacune de taille fixée au début de la compilation. Par exemple, la zone qui sert à stocker les fontes n'est pas la même que celle qui stocke les noms de macros ou les noms de fichiers, ou encore les contenus des pages, la valeur des compteurs, etc. Selon celle qui a saturé pendant la compilation, il faut adapter certaines tailles. Par exemple, si le message d'erreur précise `[main memory size=...]`, on peut augmenter la valeur des variables `extra_mem_top` et/ou `extra_mem_bot` (à la rigueur la valeur de `main_memory` mais il faudra alors refaire les formats).

→ 4-4:

Si le message précise `[pool size=...]` et que le document comporte un grand nombre de flottants, les buffers de T<sub>E</sub>X sont saturés. Une solution consiste alors à vider régulièrement ces buffers en forçant la place des flottants (par des `\clearpage` par exemple pour laisser la place nécessaire aux figures...).

**5:** Qu'est ce que la magnification ?

→ 5-1:

La commande `\mag` permet de faire un zoom d'un document ; par exemple, pour agrandir de 20% le document, on tapera :

```
\mag=1200
...
Tout le document est agrandi.
```

→ 5-2:

On peut également travailler sur le fichier `POSTSCRIPT` via `dvips` avec l'option `-x <nombre>` où nombre vaut, par exemple, 1200 pour un agrandissement de 20%.

→ 5-3:

De la même manière, le package `scale` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/scale/` permet de modifier l'échelle d'un document avant son impression.

## Thème I.4:

# Documentations classiques libres

- 1:** Où trouver des infos sur le WEB ?
- 1-1: Un bon point d'entrée pour toutes sortes d'informations sur T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X est le (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X Navigator à <http://tex.loria.fr/index.html>. On peut y trouver de nombreux pointeurs (sur des docs dont cette FAQ, des personnes, des packages, des outils L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, des sites FTP, CTAN...) et de nombreuses informations concernant T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3, A<sub>M</sub>S-L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, B<sub>I</sub>B<sub>T</sub>E<sub>X</sub>, S<sub>L</sub>T<sub>E</sub>X...
- 1-2: Sur CTAN ou Comprehensive TeX Archive Network. Le système CTAN se propose de rassembler diverses informations concernant T<sub>E</sub>X et son environnement suivant une organisation commune. En particulier, tous les sites dits CTAN ou leurs miroirs essaient de se synchroniser pour offrir des informations cohérentes.
- Une liste complète des sites CTAN se trouve dans le fichier <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/CTAN.sites>.
- En voici quelques uns :
- En France par FTP : <ftp://ftp.loria.fr/pub/ctan/> ou <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/> ;
  - En Allemagne par FTP sur <ftp://ftp.dante.de/tex-archive/> ou par mail à [mail-server@ftp.dante.de](mailto:mail-server@ftp.dante.de) ou sur <http://www.dante.de/> ;
  - En Grande-Bretagne par FTP sur <ftp://ftp.tex.ac.uk/tex-archive/> ou par mail à [texserver@tex.ac.uk](mailto:texserver@tex.ac.uk).
- 1-3: La plupart des sites CTAN offrent une fonctionnalité « quote site index » qui permet d'accéder plus rapidement à l'information que l'on recherche sous forme d'expression régulière. En France, le mieux est de consulter : <http://www.loria.fr/cgi-bin/ctan-index>.
- 1-4: il existe une liste de diffusion des annonces CTAN : [CTAN-Ann@SHSU.edu](mailto:CTAN-Ann@SHSU.edu). Pour s'y abonner, il faut envoyer un mail à [listserv@SHSU.edu](mailto:listserv@SHSU.edu).
- 1-5: <ftp://ftp.gutenberg.eu.org/pub/gut/> et <http://www.gutenberg.eu.org/> proposent également de nombreuses informations dont un certain nombre de distributions pour Macintosh, PC et stations. Ce site présente également un certain nombre d'archives et de publications dont notamment les lettres et les cahiers GUTenberg.
- 1-6: <http://www.tug.org/interest.html> donne des pointeurs sur T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et consorts.
- 1-7: [http://www-h.eng.cam.ac.uk/help/tpl/textprocessing/LaTeX\\_intro.html](http://www-h.eng.cam.ac.uk/help/tpl/textprocessing/LaTeX_intro.html) présente beaucoup de liens vers des informations, en anglais.
- 2:** Où trouver cette FAQ ?
- 3:** Où trouver d'autres FAQs L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?
- 3-1: Celle du UK T<sub>E</sub>X Users' Group en html à <http://www.cogs.susx.ac.uk/cgi-bin/textfaq2html> ou sous autres formes à <http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/usergrps/uktug/faq/>
- 3-2: Dans le répertoire help des CTAN : <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/help>
- 3-3: En Allemand, la DE-TeX-FAQ à <http://www.dante.de/faq/de-tex-faq/html/de-tex-faq.html> ou à <http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/usergrps/dante/de-tex-faq/>
- 3-4: Dans le cahier GUTenberg numéro 23 à <http://www.gutenberg.eu.org/publis/index.html>
- 4:** Que puis-je lire sur T<sub>E</sub>X ?
- 4-1: « A Gentle Introduction to T<sub>E</sub>X » (Michael Doob) <http://www.loria.fr/services/tex/general/gentle.dvi> traduit en français à <http://www.loria.fr/services/tex/general/doob-tex-book.pdf> ou en version html à <http://www.linux-kheops.com/doc/tex/autotex.htm>
- 4-2: Une carte de référence T<sub>E</sub>X à <http://melusine.eu.org/syracuse/initiation/tex20000316/TeXRefCard.pdf>
- 4-3: Une liste des primitives T<sub>E</sub>X, en anglais, par David Bausum à <http://www.tug.org/utilities/plain/cseq.html>
- 4-4: « T<sub>E</sub>X by Topic » de V. Eijkhout à <http://tex.loria.fr/general/texbytopic.pdf> est complémentaire au T<sub>E</sub>X book.
- 5:** Que puis-je lire sur L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 ?
- 5:

« L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Manuel utilisateur simplifié », de C. Simian à <http://www.loria.fr/services/tex/general/latex-intro.ps.gz>

**6:** Que puis-je lire sur L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> ?

→ 6-1:

Le fichier `usrguide.tex` de la distribution L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X décrit les changements entre L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>.

→ 6-2:

Le « Joli manuel pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> », de B. Bayart. Ce manuel est disponible à <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/JMPL.ps.gz>.

→ 6-3:

« L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, un aperçu », de M. Goossens au CERN disponible à <http://www.loria.fr/services/tex/general/pres-latex2e.ps.gz>.

→ 6-4:

« Apprends L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X », de M. Baudoin (manuel de l'ENSTA). Cette documentation est disponible par ftp sur <ftp://ftp.agm-ita.ensta.fr/pub/babafou/>.

→ 6-5:

« Essential L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ++ », de J. Warbrick. Ce document très pédagogique permet de réaliser un document LaTeX en quelques minutes. Il est disponible à <http://www.loria.fr/services/tex/general/essential-latex++.ps.gz>

→ 6-6:

M. Herrb a traduit en français « The not so short introduction to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> » de T. Oetiker. La version française est disponible par ftp sur <ftp://ftp.laas.fr/pub/Logiciels/latex/flshort/> ou sur <http://www.laas.fr/~matthieu/cours/latex2e/>. Elle comprend quelques compléments français spécifiques et est disponible aux formats DVI, PS, PDF et TEX. La version relue par Daniel Flipo est disponible sur <http://math.univ-lille1.fr/~flipo/doc/dfshort.pdf>

→ 6-7:

Une présentation rapide de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> par F. Rougon à [http://www.via.ecp.fr/~flo/2000/presentation\\_LaTeX/index.html](http://www.via.ecp.fr/~flo/2000/presentation_LaTeX/index.html)

→ 6-8:

Un aide mémoire par V. Seguin à <http://tex.loria.fr/general/aide-memoire-latex-seguin1998.pdf>

→ 6-9:

On peut trouver les sources de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> à <http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~bouche/PDFtex/source2e.pdf>.

→ 6-10:

Sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/latex2e-help-texinfo> on trouve un sommaire des commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

→ 6-11:

Une aide en hypertexte pour toutes les commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X à <http://www.giss.nasa.gov/latex/ltx-2.html>

**7:** Que puis-je lire sur  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ 7-1:

`amsmath`, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMST<sub>E</sub>X, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
`amstext`, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsbsy`, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
`amsopn`, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsgen`, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.

La documentation `amsl doc.*` fournie avec le package `amsmath`, que l'on trouve aussi au format PDF à <ftp://ftp.ams.org/pub/tex/doc/amsmath/amsl doc.pdf>.

→ 7-2:

Le chapitre 8 du « L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion » disponible à <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/companion-rev>.

**8:** Que puis-je lire sur la typographie ?

→ 8-1:

Un texte général pour débiter à <http://perso.wanadoo.fr/eddie.saudrais/prepa/typo.html>

→ 8-2:

Des « Petites leçons de typographie » à <http://tex.loria.fr/typographie/typo.dvi>

→ 8-3:

Le site de J. ANDRÉ à <http://www.irisa.fr/faqtypo/Welcome.html>

→ 8-4:

Voir également les sites suivants :

- <http://www.framasoft.net/article2225.html>
- <http://ksi.cpsc.ucalgary.ca/articles/DigitalJ/DigitalJc.html>
- <http://www.ucc.ie/info/TeX/papers/aston.html>
- <http://www.typearts.com/index.html>
- <http://www.monotype.com/>

→ 8-5:

On peut également se référer à la liste de diffusion « The Newsletter of Digital Typography ». Elle est disponible gratuitement par e-mail à [imprint@macline.com](mailto:imprint@macline.com) (mettre IMPRINT comme sujet).

**9:** Où trouver une bibliographie complète ?

→ 9:

Sur <http://tex.loria.fr/english/texbib.html>, on trouve une bibliographie tenue à jour.

**10:** Que puis-je lire sur les fontes ?

→ 10-1:

Il existe une FAQ `comp.fonts` disponible sur <http://www.nwalsh.com/comp.fonts/FAQ/index.html>.

→ 10-2:

Voir également la note sur les fontes POSTSCRIPT à <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/psnfss/>.

**11:** Existe-t-il des listes de discussion francophones ?

Voir le site Web de GUTenberg, <http://www.gutenberg.eu.org/index.html>, sur lequel on trouvera des renseignements sur les listes suivantes.

→ 11-1:

Il existe la liste `gut@ens.fr` (de l'association GUTenberg) dont les archives sont stockées sur : <ftp://ftp.gutenberg.eu.org/pub/GUTenberg/archives/gut/>.

→ 11-2:

Il existe également la liste `omega@ens.fr`. Cette liste de diffusion concerne Omega, une extension de T<sub>E</sub>X développée par John Plaice et Yannis Haralambous.

→ 11-3:

La liste de diffusion « typographie », `typographie@irisa.fr`, est consacrée aux problèmes de composition, de typographie - française ou étrangère - et de mise en pages, sans exclusive des techniques employées : du lettrage à la main à la composition numérique en passant par le plomb, du support papier à la page écran, du « bon usage » du Code typographique jusqu'aux normalisations du codage des caractères.

**12:** Où trouver les notices d'utilisation des packages ?

→ 12-1:

Généralement la notice d'utilisation d'un package est incluse dans le package lui même (fichier `DTX`). Il suffit alors de compiler ce fichier. Il existe également le fichier `doc.dtx`

disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/base/` qui décrit comment exploiter ces notices.

Si on lance `latex package.dtx` il sera produit le fichier `package.sty` ou `package.cls` correspondant et le fichier `package.dvi` de documentation de l'extension.

→ 12-2:

Sur `ftp : / / ftp . fdn . org / pub / CTAN / info / french-translations/`, on trouve des traductions françaises des notices d'utilisation de certains packages.

→ 12-3:

Dans le `TEX Catalogue Online`. Ce catalogue présente une liste des packages disponibles avec une courte description de chacun. Il est mirroré par les sites CTAN sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/help/Catalogue/`.





## Thème I.5:

# Documentations payantes

- 1:** Que puis-je lire sur T<sub>E</sub>X ?
- 1-1: « The T<sub>E</sub>X book », de D. E. Knuth (Addison Wesley, 1984)
- 1-2: « Le T<sub>E</sub>X book », de D. E. Knuth, traduit par J.-C. Charpentier (Vuibert, 2003)
- 1-3: « Le Petit Livre de T<sub>E</sub>X », de R. Seroul, (Interéditions, 1989)
- 1-4: « Introduction to T<sub>E</sub>X », de N. Schwarz (Addison Wesley, 1989)
- 1-5: « T<sub>E</sub>X for the beginner », de W. Snow (Addison Wesley, 1992)
- 1-6: « T<sub>E</sub>X for the impatient », de P. Abrahams, K. Berry et K. Hargreaves (Addison Wesley, 1990)
- 1-7: « The advanced T<sub>E</sub>X book », de D. Salomon (Springer Verlag, 1995)
- 1-8: « La Maîtrise de T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X », de T. Lachand-Robert (Masson, 1995). Ce document peut être très utile à ceux qui veulent programmer/comprendre/adapter des macros/packages T<sub>E</sub>X. Principalement orienté vers T<sub>E</sub>X, quelques rares et courts passages à propos de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- 1-9: « A T<sub>E</sub>X Primer for Scientists », de S. Sawyer et S. Krantz (CRC Press, 1995)
- 1-10: « T<sub>E</sub>X by example : A Beginner's Guide », de A. Borde (Academic Press, 1992).
- 1-11: « T<sub>E</sub>X : The Program », de D. E. Knuth (Addison Wesley, 1986)
- 1-12: « T<sub>E</sub>X by Topic » de V. Eijkhout est complémentaire au T<sub>E</sub>X book.
- 2:** Que puis-je lire sur L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?
- Quelques ouvrages en français :
- 2-1: Christian Rolland, *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X par la pratique*, O'Reilly, Paris, 1999, ISBN 2-84177-073-7. Pour une présentation plus complète, consulter : <http://www.oreilly.fr/catalogue/latex.html>
- 2-2: Bernard Desgraupes, *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X- Apprentissage, guide et référence*, Vuibert, Paris, (2000) 2003, seconde édition, ISBN 2-7117-4809-X. Sans beaucoup plus de coquilles que le *LaTeX par la pratique*, contient des renseignements sur le multilinguisme (babel, french, langues asiatiques, CJK, pinyin, vietnam, arabtex, hebtex...) et sur les encodages & polices & création de fontes virtuelles. 762 pages, lexique anglais-français typo, index. Voir une description plus complète à <http://www.vuibert.com/livre1520.html>
- 2-3: Vincent Gramet et Jean-Pierre Regourd, *Objectif L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*, Masson, 1995.  
Les ouvrages de référence en anglais :
- 2-4: Leslie Lamport, *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, a Document Preparation System*, Addison Wesley, Boston, 1994, ISBN 0-201-52983-1.
- 2-5: Leslie Lamport, *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X reference manual*, Addison Wesley.
- 2-6: M. Goossens, F. Mittelbach, et A. Samarin, *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X companion*, Addison Wesley, 1994, ISBN0-201-54199-8. Une traduction française est éditée par CampusPress, Paris, 2000.
- 2-7: H. Kopla & P.W. Daly *A Guide to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, document preparation for beginners and advanced users*, Addison Wesley, 4<sup>e</sup> édition 2003, ISBN0321173856. Très bien pour qui cherche un guide très complet. En particulier, il met en permanence l'accent sur ce qui est différent/spécifique entre L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09.
- 2-8: M. Goossens, S. Rahtz et F. Mittelbach *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Graphics Companion*, Addison Wesley, 1997, ISBN 0-201-85469-4.
- 2-9: M. Goossens, S. Rahtz, E. Gurari et R. Moore *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Web Companion*, Addison Wesley, 1999, ISBN 0201433117. Pour une présentation plus complète des ouvrages parus chez Addison Wesley, consulter : <http://www.awl.com/cseng/>.
- 3:** Que puis-je lire sur A<sub>M</sub>S-L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?
- 3:

*Math into L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X : An Introduction to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X and AMS-L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X* » de G. Gratzer (Birkhauser, Boston, 1996) : voir <http://www.birkhauser.com/cgi-win/ISBN/0-8176-4131-9> pour une description et <http://www.maths.umanitoba.ca/homepages/gratzer/LaTeXBooks/mil.html> pour un extrait.

**4:** Que puis-je lire sur la typographie ?

→ 4-1:

« Le développement des caractères », de H. E. Meier, (Syntax Press, Cham, Suisse).

→ 4-2:

« Pour une sémiologie de la typographie », de G. Blanchard, (édité par Remy Magermans en Belgique, vendu par *Rencontres de Lure*, BP 533 - 71010 Macon cedex). Il s'agit de la partie *illustrations* de la thèse de G. Blanchard avec quand même un peu de texte... Le texte complet n'est disponible qu'en italien : « L'eredita Gutenberg », (Gianfranco Altieri Editore). Ouvrage fondamental!

→ 4-3:

« Manuel de typographie élémentaire », de Y. Perousseaux, (1995).

→ 4-4:

« La chose imprimée », de Dreyfus et Richaudeau, (Retz, 1985).

→ 4-5:

« Lexique des règles typographiques en usage à l'imprimerie nationale », ISBN 2-7433-0482-0, 5ème édition, juillet 2002.

→ 4-6:

« The Elements of Typographic Style » de R. Bringhurst, Hartley & Marks publishers. ISBN 0-88179-132-6.

**5:** Que puis-je lire sur les fontes ?

→ 5-1:

*The Metafontbook*, de D.E. Knuth (Addison Wesley 1992 pour la 7<sup>e</sup> impression) isbn 0-201-13444-6.

→ 5-2:

*Metafont Guide pratique*, de Bernard Desgraupes (Vuibert 1999) isbn 2-7117-8642-0.

**Thème I.6:**

**Documents types**



Deuxième Partie

Composition de documents LaTeX



## Thème II.1:

# Le document

**1:** Quel ordre a été retenu ?

→ 1-1:

Ce thème comporte, malheureusement, des dizaines de questions, et des centaines de réponses, à toutes ces questions, qu'il n'était pas simple de ranger et d'ordonner.

L'ordre retenu est sans doute discutable, mais il permet de s'y retrouver. Il est basé sur des idées simples : ranger par taille, a priori croissante, de portions de texte concernées.

« Comment écrire une adresse mail ? », ça concerne deux ou trois mots, c'est dans le paragraphe sur les mots.

« Comment mettre un paragraphe au fer à gauche ? », ça concerne tout un paragraphe, c'est dans le paragraphe sur les paragraphes (heu, est-ce clair ?).

« Comment insérer une page blanche ? », ça concerne toute la page, donc, paragraphe sur les pages.

« Comment faire mon document en corps 12 ? », ça concerne tout le document, paragraphe sur les documents.

→ 1-2:

Paragraphe par paragraphe, voilà ce que ça donne :

**Les mots** Tout ce qui change un ou quelques mots dans le document, afficher une adresse mail, une URL, insérer un

blanc entre deux mots, changer l'allure d'un blanc entre deux mots, etc.

**Le paragraphe** Tout ce qui changera une ou plusieurs lignes, voire deux ou trois paragraphes, les listes, les énumérations diverses, la justification ou le centrage.

**Les titres** Tout ce qui permet d'influer sur la numérotation, ou l'apparence, ou le nommage, des titres, que ce soit de parties, de chapitre, de section, etc.

**La page** Tout ce qui influe la page elle-même, ou un groupe de pages, les titres courants (en-tête et pied de page), les changements de pages, etc.

**Le document** Tout ce qui a une influence globale sur le document.

**Les références** Tous les outils pour faire des références dans un document, citer un numéro de chapitre, ou de figure, etc. La bibliographie et les index sont abordés ailleurs.

→ 1-3:

Les tableaux, qui forment à eux seuls un sujet passablement complexe, ont été isolés dans un thème à part, de même que les dessins, schémas, graphiques, et assimilés, que l'on peut faire avec  $\LaTeX$ .





## §1: Symboles et logos

§1.2: Où trouver des symboles électroniques ?

→ §1.2:

Voir la question II.12.1 page 217.

§1.3: Quelles sont les polices de symboles sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §1.3-1:

Une liste de symboles mathématiques est généralement distribuée avec les distributions L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, sous le nom `symbols.ps`. Elle est disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/symbols.ps`.

→ §1.3-2:

Il existe une multitude de polices de symboles, et en faire une liste exhaustive est difficile. C'est cependant ce qu'a fait Scott Pakin : sa liste recense à ce jour 55 polices de symboles. Elle est disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/symbols/comprehensive/symbols-a4.ps`.

§1.4: Comment obtenir les symboles *mâle* et *femelle* ?

→ §1.4-1:

Le package `marvosym`, par exemple, fournit les commandes `\Male` (♂), `\Female` (♀), `\Hermaphrodite` (♀♂), et `\MALE` (♂), `\FEMALE` (♀), `\HERMAPHRODITE` (♀♂).

→ §1.4-2:

Voir aussi les package `wasysym` et `mathabx`.

§1.5: Comment obtenir le symbole *degré* ?

→ §1.5-1:

La commande `\textdegree` donne directement °. Elle est définie dans lorsqu'on inclut le package `inputenc` avec l'option `latin1` (entre autres). Elle revient à mettre un petit rond (`\circ`) en exposant, dans le mode mathématique :  $90^\circ$ .

→ §1.5-2:

Le package `mathabx` fournit une commande `\degree`, mais la taille du rond n'est pas la même que celle donnée par la commande `\textdegree`. Le package `textcomp` fournit également une commande `\textdegree`.

§1.6: Où trouver des symboles astronomiques ?

→ §1.6-1:

Les packages `marvosym`, `mathabx` et `wasysym` en fournissent un certain nombre. Dans `marvosym`, par exemple, on a `\Sun` (☉), `\Moon` (☾)... Tous ces packages contiennent également des symboles astrologiques.

→ §1.6-2:

`marvosym`, version 1.0, 03-06-1998, Martin VOGELS. Nouveaux symboles, utilise la fonte `mvs`.  
`wasysym`, version 1.0i, 13-05-1999, Axel KIELHORN. Symboles WASY.  
`mathabx`, 18-01-2000, Antony PHAN. Fonte de symboles, utilise les fontes `matha`, `mathb`, `mathx`.  
`inputenc`, version 0.992, 17-09-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Définition du codage de l'entrée.  
`textcomp`, version 1.9x, 08-12-1999, Johannes L. BRAAMS, David P. CARLISLE, Alan JEFFREY, Frank MITTELBACH, Chris ROWLEY et Rainer SCHÖPF.  
 Fontes du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion.  
`tipa`, version 1.2, 01-01-2003, Fukui REI. Symboles phonétiques.  
`engpron`, version 0.1, 21-04-2003, Yvon HENEL. phonétique anglaise, utilise le package `tipa`.  
`phonetic`, 25-07-1989, Emme PEASE. Symboles phonétiques.

Les fontes `astro` et `cmastro`, disponibles sur CTAN, contiennent également des symboles astronomiques et astrologiques.

§1.7: Où trouver une police de symboles phonétiques ?

→ §1.7-1:

Le package `tipa` est un package très complet permettant d'obtenir des symboles phonétiques. Le package `engpron`, basé sur `tipa`, facilite la saisie de la prononciation de l'anglais et de l'américain.

→ §1.7-2:

Le package `phonetic` fournit également un certain nombre de symboles phonétiques.

§1.8: Où trouver des opérateurs de logique floue ?

→ §1.8:

Je ne sais pas... Voici ce que propose Vincent Henn (`henn@inrets.fr`) :

```
%% Format de style permettant d'utiliser directement un
%% certain nombre d'operateurs propres à la logique floue.
%% Ces opérateurs sont généralement surlignés d'un tilde...
%%
%% V.H., le 12 avril 1995
```

```
\RequirePackage{amsfonts}
\RequirePackage{xspace}
```

```
\message{Opérateurs flous}
```

```
\newcommand{\fmin}{\mathop{\frown\min}}
\newcommand{\fmax}{\mathop{\frown\max}}
\newcommand{\V}{\mathop{\mathrm V\kern 0pt}}
\newcommand{\ET}{\mathrel{\mathrm ET}}
\newcommand{\OU}{\mathrel{\mathrm OU}}
\newcommand{\Sim}{\mathop{\mathrm S\kern 0pt}}
\newcommand{\hauteur}{\mathop{\mathrm h\kern 0pt}}
\newcommand{\card}[1]{\| #1 \|}
\newcommand{\flou}[1]{\ensuremath{\widetilde{#1}}}
\newcommand{\R}{\ensuremath{\mathbb{R}}}
\newcommand{\cpp}{\ensuremath{\hbox{C}^{\text{++}}\xspace}}
```

```
\newcommand{\Poss}{\mathop{\Pi}}
%\newcommand{\Nec}{\mathop{\cal N}}
\newcommand{\Nec}{\mathop{\mathrm N\kern 0pt}}
```

```
\newcommand{\poss}{\operatorname{Poss}}
```

```
\newcommand{\nec}{\operatorname{Néc}}
```

Avec la commande `\LaTeXe`.

```
\newcommand{\serie}[3]{%
% #1 -> le nom de la variable
% #2 -> l'indice de début
% #3 -> l'indice de fin
\ensuremath{{#1}_{#2}, \ldots, {#1}_{#3}}}
```

```
\newcommand{\DP}{\fsc{Dubois} et \fsc{Prade}\xspace}
```

**§1.9:** Comment obtenir le symbole *paragraphe*?

→ §1.9:

Avec la commande `\S`.

**§1.10:** Comment obtenir le caractère *registered*?

→ §1.10-1:

Avec la commande `\textregistered` :  $\textcircled{R}$ .

→ §1.10-2:

Le package `inputenc`, chargé avec l'option `latin1` par exemple, fournit la commande `\textregistered`.

→ §1.10-3:

Le package `textcomp` fournit également une commande nommée `\textregistered`.

→ §1.10-4:

Le package `amssymb` fournit la commande `\circledR`.

**§1.11:** Où trouver le symbole *trade-mark*?

→ §1.11:

La commande `\texttrademark`, définie dans  $\text{\LaTeX}$ , donne  $\text{™}$ . Une commande homonyme, mais donnant un résultat légèrement différent, est définie dans le package `textcomp`.

**§1.12:** Comment obtenir un *underscore*?

→ §1.12:

En le faisant précéder d'un backslash :  $\_$ .

**§1.13:** Où trouver le symbole *radioactif*?

→ §1.13-1:

Le package `marvosym` définit la commande `\Radioactivity`, qui donne  $\text{☢}$ .

→ §1.13-2:

Le package `ifsym` donne un autre symbole similaire, via la commande `\Radiation`.

**§1.14:** Comment obtenir le logo  $\text{\LaTeX}$ ?

→ §1.14:

Avec la commande `\LaTeX`.

**§1.15:** Comment obtenir le logo  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ ?

→ §1.15:

`inputenc`, version 0.992, 17-09-1999, l'équipe  $\text{\LaTeX}$  3. Définition du codage de l'entrée.  
`textcomp`, version 1.9x, 08-12-1999, Johannes L. BRAAMS, David P. CARLISLE, Alan JEFFREY, Frank MITTELBAH, Chris ROWLEY et Rainer SCHÖPF.  
 Fontes du  $\text{\LaTeX}$  Companion.  
`amssymb`, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
`amsfonts`, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
`marvosym`, version 1.0, 03-06-1998, Martin VOGELS. Nouveaux symboles, utilise la fonte `mvs`.  
`ifsym`, version 1.2, 21-08-2001, Ingo KLÖCKL. Fontes de symboles, utilise les fontes `ifclck`, `ifgeo`, `ifsym`, `ifwea`.  
`pifont`, 29-03-1999, Sebastian RAHTZ. Utilise la fonte « Pi », utilise les fontes `pdz`, `psy`.  
`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.  
`french`, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.  
`wasyym`, version 1.0j, 13-05-1999, Axel KIELHORN. Symboles WASY.

**§1.16:** Où trouver des chiffres entourés?

→ §1.16:

Le package `pifont` permet, avec la commande `\ding{nbr}`, d'afficher des symboles de la police ZapfDingbats. En particulier, les symboles allant de 172 à 211 sont quatre dizaines (de 1 à 10) de chiffres entourés.

**§1.17:** Comment obtenir le symbole *numéro*?

→ §1.17-1:

Le package `babel`, avec l'option `frenchb`, fournit les commandes `\no` et `\No`, qui donnent respectivement  $n^{\circ}$  et  $N^{\circ}$ .

→ §1.17-2:

Le package `french` fournit des commandes `\numero`, `\Numero`, `\numeros` et `\Numeros`.

→ §1.17-3:

Le package `textcomp` fournit un affreux symbole `\textnumero` :  $\text{№}$ .

**§1.18:** Comment obtenir les symboles *pourcent* et *pour-mille*?

→ §1.18-1:

Le symbole  $\%$  s'obtient avec `\%`.

→ §1.18-2:

Le symbole  $\text{‰}$  est accessible par la commande `\textperthousand` du package `textcomp`. Il y a aussi une commande `\textpertenthousand`, qui donne  $\text{‰}$ .

→ §1.18-3:

Le package `wasyym` définit la commande `\permil`.

**§1.19:** Comment obtenir un e dans l'o?

→ §1.19:

Avec la commande `\oe`. Deux remarques s'imposent : d'une part, il ne faut pas oublier de mettre un espace après la commande `\oe`. Ainsi, on tapera `\oe ur` pour obtenir cœur. Ne pas oublier que l'espace après une commande est mangé par ladite commande, et n'apparaît donc pas dans le document. Deuxième remarque, évidente, c'est qu'il existe aussi les commandes `\ae`, `\OE` et `\AE`.

**§1.20:** Quels sont les symboles réservés dans  $\text{\LaTeX}$ ?

→ §1.20:

Il s'agit des symboles :  $\#$ ,  $\$$ ,  $\%$ ,  $\&$ ,  $\sim$ ,  $\_$ ,  $\^$ ,  $\backslash$ ,  $\{$ ,  $\}$ . Mis à part  $\sim$ ,  $\backslash$  et  $\^$ , tous s'obtiennent en les faisant précéder d'un backslash. Le  $\sim$  s'obtient avec `\textasciitilde` (cf. question II.1.§2.38 page 55), le  $\backslash$  s'obtient avec `\textbackslash`, et le  $\^$  s'obtient avec `\textasciicircum` ou `\^`.

**§1.21:** Comment obtenir des lettres cursives?

→ §1.21-1:

Par exemple avec la fonte caligraphique, que l'on obtient avec les commande `\mathcal{texte}`. Le package `mathrsfs` fournit une autre fonte caligraphique, avec la commande `\mathscr`. Attention, seules les lettres majuscules sont définies. Voir l'exemple §1.21.1 page suivante.

→ §1.21-2:

La fonte ZapfChancery fournit aussi des lettres cursives, majuscules et minuscules, et des chiffres. Voir l'exemple §1.21.1 page suivante. Il faut définir cet alphabet mathématique « à la main », en mettant

```
\DeclareMathAlphabet{\mathpzc}{OT1}{pzc}{m}{it}
```

dans le préambule du document.

**§1.22:** Comment obtenir le logo  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\text{\LaTeX}$  ?

→ §1.22:

Avec la commande `\AmSLaTeX`.

**§1.23:** Quels sont les symboles par défaut de  $\text{\LaTeX}$  ?

→ §1.23:

Il existe une multitude de symboles. En voici quelques-uns :

| Mode texte et math             |   |                                  |     |
|--------------------------------|---|----------------------------------|-----|
| <code>\S</code>                | § | <code>\P</code>                  | ¶   |
| <code>\dag</code>              | † | <code>\ddag</code>               | ‡   |
| <code>\copyright</code>        | © | <code>\dots</code>               | ... |
| Mode texte uniquement          |   |                                  |     |
| <code>\textbullet</code>       | • | <code>\textbackslash</code>      | \   |
| <code>\textasciicircum</code>  | ^ | <code>\textasciitilde</code>     | ~   |
| <code>\textvisiblespace</code> | · | <code>\textperiodcentered</code> | .   |
| <code>\textexclamdown</code>   | ¡ | <code>\textquestiondown</code>   | ¿   |

**§1.24:** Quels sont les différents tirets ?

→ §1.24:

Il y en a trois :

- -, qui est un trait d'union ;
- --, pour indiquer un intervalle, par exemple (pages 13–17). C'est également celui qui est utilisé dans les énumérations (sauf celle-ci, où j'ai mis un •, pour éviter toute confusion avec les tirets). On peut l'obtenir par la commande `\textendash` ;

- ---, qui est un tiret de ponctuation — comme ici. On peut l'obtenir également par la commande `\textemdash`.

**§1.25:** Comment obtenir une arobe ?

→ §1.25:

Le symbole @ est traité de manière particulière par  $\text{\LaTeX}$ . Dans le document, il est généralement accessible directement en tapant @. Par contre, dans certains cas, ça ne marchera pas. On définira alors par exemple :

```
\def\at{\string@}
```

Attention : En français, on ne dit pas arobace, arobase ni arobasse, mais arobe.

**§1.26:** Comment obtenir un *backslash* ?

→ §1.26:

Avec la commande `\textbackslash`, pour le mode texte. En mode mathématiques, on utilisera la commande `\backslash`. Ça donne respectivement \ et \.

**§1.27:** Comment faire un carré de fin de démonstration ?

→ §1.27-1:

En utilisant la commande `\qed` du package `QED`.

→ §1.27-2:

On peut aussi définir la commande à la main :

```
\def\myhfill{%
  \parfillskip=0pt%
  \widowpenalty=10000%
  \displaywidowpenalty=10000%
  \finalhyphendemerits=0%
  \unskip\nobreak\null\hfil\penalty50%
  \hskip2em\null\hfill%
}
\def\qedsymbol{\ensuremath\square}
\def\qed{\myhfill\qedsymbol\par}
```

Le symbole de fin de démonstration sera placé à droite, sur la ligne s'il reste de la place, sur la ligne d'en-dessous sinon. □

|                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p> <i>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</i><br/> <i>ABCDEFGHIJKLMN O PQRSTU VWXYZ</i><br/> <i>ABCDEFGHIJKLMN O PQRSTU VWXYZ</i><br/> <i>abcdefghijklmnopqrstu vwxyz</i><br/> <i>1234567890</i> </p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

```

\[\mathcal{ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ}\]
\[\mathscr{ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ}\]
%% Pour ce qui suit, il faut mettre
%% \DeclareMathAlphabet{\mathpzc}{OT1}{pzc}{m}{it}
%% dans le preambule
\[\mathpzc{ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ}\]
\[\mathpzc{abcdefghijklmnopqrstu vwxyz}\]
\[\mathpzc{1234567890}\]

```

Exemple §1.21.1 – Lettres cursives

## §2: Les mots

**§2.28:** Comment insérer un espace horizontal dans un texte?

→ §2.28:

De la même manière que pour les espaces verticaux, il existe la commande `\hspace` pour insérer un espace horizontal dans un texte. Voir l'exemple §2.28.1 page suivante.

Remarque : La commande `\hspace*` force l'insertion d'un espace même en début ou en fin de ligne.

**§2.29:** Comment obtenir un espace insécable?

Le caractère `~` est interprété par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et permet d'obtenir un espace insécable. (Voir l'exemple §2.29.1 page suivante.)

**§2.30:** Comment visualiser des espaces?

→ §2.30-1:

L'environnement `verbatim*` et la commande `\verb*` permettent de visualiser les espaces insérés dans un texte en les remplaçant par un caractère spécial en forme de u. (Voir l'exemple §2.30.1 page suivante.)

→ §2.30-2:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X propose la commande `\textvisiblespace`.

→ §2.30-3:

En T<sub>E</sub>X, c'est le caractère 32 de la fonte `cmtt`, qui est défini dans le source du T<sub>E</sub>Xbook par :

```
\def\]{\leavevmode\hbox{\tt\char'\ }}
```

Vous pouvez donc, pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, définir :

```
\def\vs{\leavevmode\hbox{\tt\char'\ }}
```

et `\vs` donnera ce fameux caractère.

**§2.31:** Comment modifier l'espacement entre caractères?

→ §2.31-1:

Le package `letterspace` permet de modifier l'espacement entre mots ou caractères.

→ §2.31-2:

Le package `tracking` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/tracking/` permet de jouer sur les espacements dans les mots ou les phrases, entre les ajuster dans une longueur spécifiée.

→ §2.31-3:

Le package `soul` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/soul` permet de régler les espacements entre les caractères, dans les mots, et entre les mots eux-mêmes avec la macro `\so`. On peut redéfinir les dimensions des espacements ajoutés entre les caractères, entre les mots et devant et derrière le texte interlettré à l'aide de

`letterspace`, 02-04-1995, Philip TAYLOR. Espacement inter-lettres.

`tracking`, version 19960317, 17-03-1996, D.A. GLAZKOV. Espacement inter-lettres.

`soul`, version 2.4, 17-11-2002, Melchior FRANZ. Modifier l'espacement des lettres, souligner, barrer et surligner du texte.

la macro `\sodef`. La documentation du package fournit de nombreux exemples très clairs.

**§2.32:** Comment supprimer certaines coupures de mots?

→ §2.32-1:

Pour agir sur un mot particulier, il faut utiliser la commande `\hyphenation`. L'exemple §2.32.1 page suivante montre le fichier LOG produit lors de l'utilisation de `\showhyphens` et comment il est impacté par `\hyphenation`. La sortie sur le terminal est très similaire (un peu moins détaillée).

→ §2.32-2:

Moins propre mais tout aussi efficace, on peut inclure le mot à ne pas couper dans une `\hbox`. Cela s'applique plus généralement à une phrase qu'on voudrait ne pas couper (voir exemple §2.32.2 page suivante).

→ §2.32-3:

Pour empêcher L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de couper les mots dans un paragraphe il suffit de l'encadrer par les commandes `\begin{sloppypar}` et `\end{sloppypar}`.

→ §2.32-4:

Pour empêcher L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de couper les mots dans tout un document, il faut utiliser la commande `\sloppy` dans le préambule du document. On peut également utiliser la déclaration : `\hyphenpenalty 10000`.

→ §2.32-5:

De manière globale, on peut aussi supprimer les césures pour toute une famille de fonte en déclarant :

```
\DeclareFontFamily{T1}{cmr}{\hyphenchar\font=-1}
```

→ §2.32-6:

Pour interdire la coupure de tous les mots commençant par une majuscule, il faut utiliser : `\uchyph=0` dans le préambule du document.

→ §2.32-7:

On peut également interdire la coupure des mots d'une langue particulière dans un document multilingues en utilisant l'astuce suivante : il suffit de créer un fichier de motifs de césures vide, par exemple pour le russe, le source 1 page suivante.

Et dans le fichier `language.dat` ajouter la ligne

```
russian ruhyph.tex
```

**§2.33:** Comment couper une chaîne de caractères?

→ §2.33-1:

Pour forcer la coupure d'une chaîne de caractères, il faut utiliser la commande `\-` à l'endroit où la chaîne doit être coupée. (Voir exemple §2.33.1 page suivante)

→ §2.33-2:

blabla bla

bli bli bli

blabla bla \hspace{3cm} bli bli bli

Exemple §2.28.1 – Utilisation de `\hspace`Comme le montre l'exemple suivant :  $a + 2 = 0$ .Comme le montre l'exemple suivant :  $\$a + 2 = 0\$$ .

Exemple §2.29.1 – Obtenir un espace insécable

Je mange `\verb*?` pomme.Je mange `\verb*? ?` pomme.

Exemple §2.30.1 – Exemple de verbatim avec des espaces visibles

Le source:

```
\nonstopmode
\showhyphens{mousehole AlGaAs GaAs GaInP AlInP}
\hyphenation{AlGaAs GaAs GaInP AlInP}
\showhyphens{mousehole AlGaAs GaAs GaInP AlInP}
\endinput
```

produira à l'écran:

```
This is TeX, Version 3.14159 (Web2C 7.4.5)
(./faqfr-ex-8.tex
LaTeX2e <2001/06/01>
Babel <v3.7h> and hyphenation patterns for american, french, german, ngerman, n
ohyphenation, loaded.
```

```
Underfull \hbox (badness 10000) in paragraph at lines 2--2
[] \OT1/cmr/m/n/10 mouse-hole Al-GaAs GaAs GaInP Al-InP
```

```
Underfull \hbox (badness 10000) in paragraph at lines 4--4
[] \OT1/cmr/m/n/10 mouse-hole AlGaAs GaAs GaInP AlInP
)
! Emergency stop.
<*> faqfr-ex-8.tex
```

No pages of output.

Transcript written on faqfr-ex-8.log.

Exemple §2.32.1 – Sortie produite par la commande `\showhyphen`Même en bout de ligne,  
une boîte horizontale n'est pas coupée.M<sup>^</sup>ême en bout de ligne, `\hbox{une bo^ite`  
horizontale n'est pas coup<sup>\`</sup>ée.Exemple §2.32.2 – Empêcher une coupure avec `\hbox`

```
\patterns{}
\endinput
```

Source 1 – Le fichier `ruhyph.tex`Je décide que le dernier mot puisse être coupé ici : do-  
cumentation. N'est-ce pas beau ?Je décide que le dernier mot puisse être  
coupé ici : do<sup>\-</sup>cumentation. N'est-ce pas beau ?

Exemple §2.33.1 – Exemple de coupure au cas par cas

Je décide que le dernier mot puisse être coupé ici : docu-  
mentation. N'est ce pas beau ?

```
\hyphenation{do-cu-ment}
Je décide que le dernier mot puisse être
coupé ici : documentation. N'est ce pas beau ?
```

Exemple §2.33.2 – Utilisation de la commande `\hyphenation`

Pour indiquer à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X comment couper certains mots, on peut utiliser la commande `\hyphenation`. Voir l'exemple §2.33.2 page précédente.

### §2.34: Comment gérer des URL ?

→ §2.34-1:

Il existe le package `url` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` qui permet de gérer les coupures des URL un peu longues. Il est également capable de gérer les adresses e-mail, les liens hypertexte, les noms de répertoires, etc. En outre, cet outil est paramétrable.

Voir l'exemple §2.34.1 page suivante.

→ §2.34-2:

Le package `path` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/epsplain/` offre les mêmes possibilités.

→ §2.34-3:

La macro `\discretionary` permet également de dire comment couper une chaîne de caractères : `\discretionary{Avant la coupure}{après}{s'il n'y en a pas}`

Remarque : `\-` est défini comme `\discretionary{-}{-}{-}`

### §2.35: Comment obtenir certaines abréviations ?

→ §2.35-1:

On peut définir une nouvelle commande `\abbr` dans le préambule du document :

```
\newcommand{\abbr}[1]{\raisebox{1ex}{\footnotesize #1}}
```

L'argument de cette commande sera alors écrit petit, et surélevé.

→ §2.35-2:

Il existe aussi la commande `\textsuperscript` qui permet d'obtenir un exposant sans passer en mode mathématique.

### §2.36: Comment gérer des abréviations ?

→ §2.36-1:

Le package `abbrevs` permet de définir des « commandes abrégées », comme par exemple `\CdG` pour *Charles de Gaulle*. C'est bête, me direz-vous, sauf que ce package gère intelligemment (à ce qu'en dit son auteur) l'espacement qui doit être placé après. Ce package permet également de définir des abréviations, c'est-à-dire des commandes qui sont développées d'une certaine façon la première fois qu'elles sont utilisées, et d'une autre façon ensuite.

→ §2.36-2:

Le package `acronym` permet de placer une liste des acronymes utilisés dans le document, et de s'assurer que tous sont écrits au moins une fois sous forme développée.

### §2.37: Comment obtenir des caractères barrés ?

`url`, version 1.4, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Permet d'écrire des (longues) U.R.L..

`path`, version 3.03b, 22-07-1997, Philip TAYLOR. Mode verbatim en ligne avec césure.

`abbrevs`, version 1.4, 08-09-2001, Matt SWIFT. Définitions d'abréviations.

`acronym`, version 1.3, 19-09-1996, Tobias OETIKER. Utilisation d'acronymes.

`amssymb`, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.

`amsfonts`, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.

`cancel`, version 2.1, 12-03-2000, Donald ARSENEAU. Permet de barrer un mot.

`ulem`, 21-04-1997, Donald ARSENEAU. Permet de souligner de différentes façons.

`soul`, version 2.4, 17-11-2002, Melchior FRANZ. Modifier l'espacement des lettres, souligner, barrer et surligner du texte.

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

`xcolor`, version 1.07, 20-01-2004, Dr. Uwe KERN. Fournit un accès simple et indépendant du pilote à différentes sortes de teintes, de couleurs, etc. permet de choisir un modèle de couleurs pour tout un document, fournit des outils de conversion entre modèles de couleurs..

`time`, 06-01-1992, Sunando SEN. Permet d'écrire l'heure de compilation.

`daytime`, 02-10-1991, Mauro ORLANDINI. écriture de l'heure courante.

`datetime`, version 2.0, 30-10-2002, Nicola TALBOT. écriture de la date et de l'heure.

→ §2.37-1:

Pour barrer un symbole mathématique, on pourra utiliser la commande `\not`, pour marquer la négation. Il existe de nombreux caractères barrés définis dans le package `amssymb`, comme par exemple `\notin`, `\nleq` ou `\lneq`.

→ §2.37-2:

On peut utiliser le package `cancel`, qui permet de barrer de plusieurs façons différentes des mots. Voir l'exemple §2.37.2 page suivante.

Le package `ulem` permet de barrer du texte avec une barre horizontale, avec la commande `\sout`.

Le package `soul` permet également de barrer du texte avec une barre horizontale à l'aide de la commande `\st`. Si le package `color` ou `xcolor` est chargé, la macro `\setstcolor` permet de changer la couleur de la barre. La documentation du package fournit de nombreux exemples très clairs.

### §2.38: Comment imprimer le caractère $\sim$ ?

→ §2.38-1:

Plusieurs solutions sont possibles :

| En mode texte                |                 |
|------------------------------|-----------------|
| <code>\textasciitilde</code> | blabla ~ blabla |
| <code>\string~</code>        | blabla ~ blabla |
| <code>\~{}</code>            | blabla ~ blabla |
| En mode math                 |                 |
| <code>\tilde{}</code>        | blabla ~ blabla |
| <code>\sim</code>            | blabla ~ blabla |

→ §2.38-2:

Si c'est pour écrire l'adresse d'une page web (une URL), on utilisera la commande `\url` du package `url`. Voir la question II.1.§2.34.

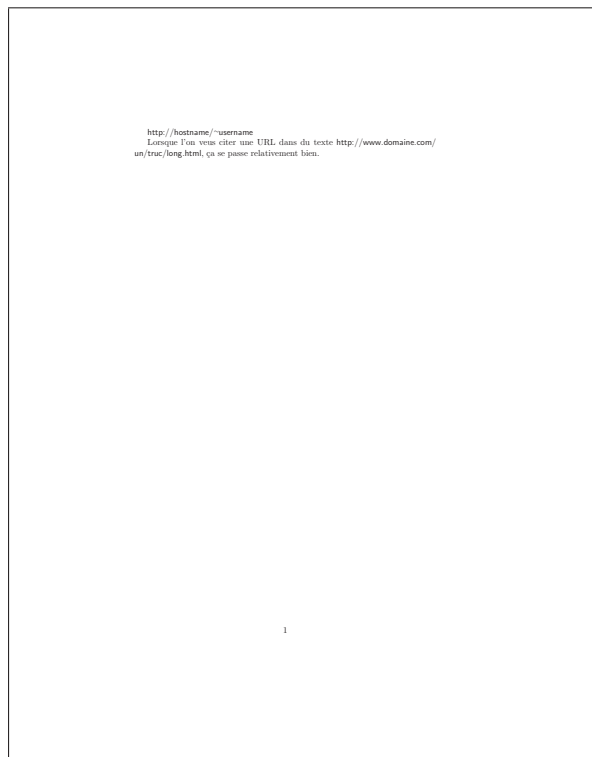
### §2.39: Comment inclure l'heure dans un document ?

→ §2.39-1:

Plusieurs packages permettent de faire ça : `time`, `daytime`, `datetime`, par exemple.

→ §2.39-2:

Il existe plein d'autres solutions, comme par exemple



```

\documentclass{article}
\usepackage{url}
\urlstyle{sf}

\begin{document}

\url{http://hostname/~username}

Lorsque l'on veut citer une URL dans du texte
\url{http://www.domaine.com/un/truc/long.html},
\c{c}a se passe relativement bien.
\end{document}

```

Exemple §2.34.1 – Utilisation du package url

Il faut noter la différence entre  $a \notin A$  et  $a \notin A$ .  
 Pour dire « strictement supérieur » en insistant sur le *strictement*, on peut utiliser le symbole  $\gtrsim$ .

Il faut noter la différence entre  
 $\notin A$  et  
 $\notin A$ .

Pour dire « strictement supérieur » en insistant sur le *strictement*, on peut utiliser le symbole  $\gtrsim$ .

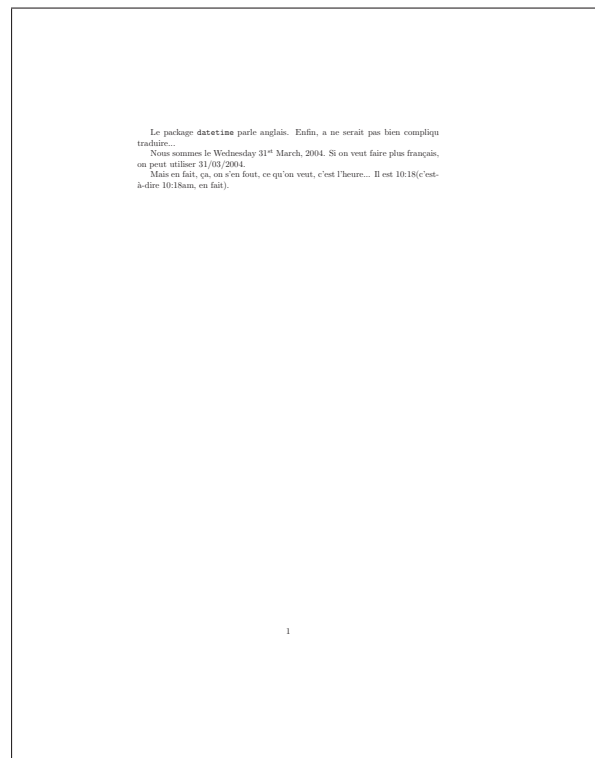
Exemple §2.37.1 – Caractères mathématiques barrés

Quand on fait une erreur, en général, on efface et on recommence, mais on peut aussi barrer...

Quand on fait une erreur, en général, on efface et on ~~recommence~~ recommence, mais on peut aussi barrer...

Exemple §2.37.2 – Mots barrés





```

\documentclass{report}
\usepackage{datetime}

\begin{document}
Le package \texttt{datetime} parle anglais. Enfin,
ça ne serait pas bien compliqué à traduire...

Nous sommes le \today. Si on veut faire plus
fran\c cais, on peut utiliser \ddmmyyyydate\today.

Mais en fait, \c ca, on s'en fout, ce qu'on veut,
c'est l'heure... Il est \xxivtime (c'est-\'a-dire
\ampmtime, en fait).
\end{document}

```

Exemple §2.39.1 – Inclure l'heure avec le package `datetime`

```

\makeatletter
\def\timenow{@tempcnta\time
  \@tempcntb\@tempcnta
  \divide\@tempcntb60
  \ifnum10>\@tempcntb0\fi\number\@tempcntb
  \multiply\@tempcntb60
  \advance\@tempcnta-\@tempcntb
  : \ifnum10>\@tempcnta0\fi\number\@tempcnta}
\makeatother
Il est \timenow.

Il est 10 :22.

```

Exemple §2.39.2 – Comment calculer l'heure ?

**§2.40:** Comment obtenir des points de suspension ?

→ §2.40:

On peut utiliser `\dots`, afin d'obtenir un espacement correct.

**§2.41:** Comment désactiver une ligature ?

→ §2.41:

Il suffit d'insérer `{}`, `\mbox{}`, `\null`, etc. entre les lettres ligaturées. Les encodages de fontes T1 et OT1 fournissent aussi une commande, appelée `\textcompwordmark`, qui revient au même. Dans tous les cas, les césures du mot ne sont plus faites automatiquement par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, il faut les définir à la main.

L'exemple §2.41.1 page suivante montre la différence de résultat. Noter que, dans cet exemple, la ligature avec `{}` est fite quand même : c'est un effet de bord de l'utilisation du package `multicol`.

`multicol`, version 1.5w, 21-10-1999, Frank MITTELBACH. Document sur plusieurs colonnes.

**§2.42:** Comment changer certains titres ?

→ §2.42:

En redéfinissant la variable correspondante :

```

\def\refname{R\ 'ef\ 'erences}%
\def\abstractname{R\ 'esum\ 'e}%
\def\bibname{Bibliographie}%
\def\prefacename{Pr\ 'eface}%
\def\chaptername{Chapitre}%
\def\appendixname{Annexe}%
\def\contentsname{Table des mati\ 'eres}%
\def\listfigurename{Table des figures}%
\def\listtablename{Liste des tableaux}%
\def\indexname{Index}%
\def\figurename{{\scshape Fig.}}%
\def\tablename{{\scshape Tab.}}%
\makeatletter
\def\partname{\protect\@Fpt partie}%
\def\@Fpt{{\ifcase\value{part}\or Premi\ 'ere\or
Deuxi\ 'eme\or Troisi\ 'eme\or Quatri\ 'eme\or
Cinqui\ 'eme\or Sixi\ 'eme\or Septi\ 'eme\or
Huiti\ 'eme\or Neuvi\ 'eme\or Dixi\ 'eme\or
Onzi\ 'eme\or Douzi\ 'eme\or Treizi\ 'eme\or
Quatorzi\ 'eme\or Quinzi\ 'eme\or Seizi\ 'eme\or
Dix-septi\ 'eme\or Dix-huiti\ 'eme\or
Dix-neuvi\ 'eme\or Vingti\ 'eme\fi}}%
\space\def\thepart{}}%
\makeatother
\def\pagename{page}%
\def\seenname{{\emph{voir}}}%
\def\alsoname{{\emph{voir aussi}}}%

```

Comparer « effacer », « effacer », « effacer », « effacer », « effacer ».

Comparer `<<~effacer~>>`, `<<~ef{}facer~>>`,  
`<<~ef\null facer~>>`, `<<~ef\mbox{}facer~>>`,  
`<<~ef\textcompwordmark facer~>>`.

Exemple §2.41.1 – Supprimer une ligature

**§2.43:** Comment générer un espace invisible de taille donnée ?

→ §2.43-1:

La commande `\phantom` laisse un espace correspondant à son argument, dans la fonte courante. Il existe deux variantes, `\vphantom` et `\hphantom`, dont les noms me semblent assez explicites.

→ §2.43-2:

Si la taille est donnée en centimètres (ou une autre unité, mais disons que c'est pas la taille d'un texte), on pourra utiliser la commande `\vrule`, qui crée une barre, que l'on choisira d'épaisseur nulle :

```
\vrule height 0pt depth 0pt width 1cm
```

**§2.44:** Quels sont les accents accessibles sous LaTeX ?

→ §2.44:

Voir le tableau §2.44.1 page ci-contre.

**§2.45:** Comment compter le nombre de mots d'un fichier ?

→ §2.45-1:

C'est un problème complexe si on veut une réponse très précise : il faut en effet pouvoir distinguer les mots, à prendre en compte, des commandes LaTeX, qui devront être développées afin de savoir combien de mots elles engendrent.

Une solution consiste à transformer le DVI en texte, avec `dvi2tty`, puis compter le nombre de mots. Il est possible aussi de transformer du POSTSCRIPT en texte, avec `ps2ascii`. L'utilitaire `wc`, sous Unix, permet ensuite de compter le nombre de mots.

→ §2.45-2:

Il est possible de travailler sur le source LaTeX, en utilisant le programme `detex`, qui supprime toutes les commandes LaTeX pour ne laisser que le texte.

|                     |    |                    |
|---------------------|----|--------------------|
| <code>\`{a}</code>  | à  | accent grave       |
| <code>\' {e}</code> | é  | accent aigu        |
| <code>\^{i}</code>  | î  | accent circonflexe |
| <code>\" {o}</code> | ö  | tréma              |
| <code>\~{u}</code>  | ü  | tilde              |
| <code>\={o}</code>  | ō  | surligné           |
| <code>\. {o}</code> | ó  | point              |
| <code>\u{o}</code>  | ö  |                    |
| <code>\v{o}</code>  | ő  |                    |
| <code>\H{o}</code>  | ő  | tréma hongrois     |
| <code>\t{oo}</code> | oo |                    |
| <code>\c{c}</code>  | ç  | cédille            |
| <code>\d{o}</code>  | o  | point en dessous   |
| <code>\b{o}</code>  | o  | souligné           |

TAB. §2.44.1 – Les accents



## §3: Le paragraphe

**§3.46:** Comment modifier l'interligne d'un document ?

→ §3.46-1:

le package `setspace` (pour  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ ) disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/setspace/` est fait pour ça. Il définit les environnements `singlespace`, `onehalfspace` et `doubleSPACE`, et gère de façon homogène les autres espacements verticaux existant dans un document (tableaux, notes de bas de page...).

→ §3.46-2:

On peut aussi agir de façon plus directement mécanique sur l'interlignage en modifiant `baselinestretch`, soit directement, (`\renewcommand{\baselinestretch}{2}` dans le préambule) soit via la commande `\linespread` (Par exemple, `\linespread{1.6}` double l'intervalle par défaut). Mais alors, on va rencontrer des notes de bas de pages où la distance entre les lignes d'une note sera supérieure à la distance entre deux notes, et autres effets inattendus.

→ §3.46-3:

Pour réduire l'interligne d'un paragraphe (à celui de `small` par exemple) sans modifier la taille de la fonte on peut utiliser une idée bizarre et simple : l'interligne appliqué à un paragraphe est celui en vigueur à la fin du paragraphe. Ainsi l'exemple §3.46.1 page suivante montre comment avoir un paragraphe écrit normalement avec un interligne trop petit, ou le contraire.

→ §3.46-4:

Localement, on peut également utiliser la longueur `\baselineskip` comme le montre le même exemple.

**§3.47:** Comment justifier verticalement un paragraphe ?

→ §3.47-1:

La macro `\parbox` et l'environnement `minipage` permettent de mettre en forme un paragraphe d'une largeur donnée (par exemple la largeur de la colonne de texte en cours, `\columnwidth`) et de régler différents paramètres, dont entre autre la hauteur du texte produit et la façon dont il doit être aligné dans cette hauteur (en haut, en bas, centré, étiré).

La syntaxe :

```
\parbox[pos][hauteur][vpos]{largeur}{texte}
\begin{minipage}[pos][hauteur][vpos]{largeur}
texte
\end{minipage}
```

*texte* est le texte à mettre en forme. *largeur* est la largeur du texte à produire. *pos* spécifie l'alignement de la boîte produite par rapport au texte qui se trouve à sa droite et à sa gauche, s'il y en a, en choisissant l'endroit du texte formaté qui servira à aligner sur la ligne commune : **t** la ligne du

haut, **b** la ligne du bas, **c** le centre. *hauteur* est la hauteur de la boîte à produire. *vpos* est la façon dont le texte doit être aligné dans sa hauteur : **t** en haut, **b** en bas, **c** centré, **s** étiré. Dans le cas où la boîte doit être étirée en hauteur il faut placer suffisamment d'espaces variables pour que cela fonctionne bien.

→ §3.47-2:

L'environnement `vcenterpage` ci-dessous permet de centrer verticalement un texte sur une page seule.

```
\newenvironment{vcenterpage}
{\newpage\vspace*{\fill}}
{\vspace*{\fill}\par\pagebreak}
```

**§3.48:** Comment définir l'espace de début de paragraphe ?

→ §3.48-1:

Il faut changer la valeur de la variable `\parindent`.

```
\setlength{\parindent}{1cm}
```

→ §3.48-2:

Le package `indentfirst` permet de forcer  $\text{\LaTeX}$  à indenter le premier paragraphe après une nouvelle section (indentation normalement non utilisée en typographie anglaise, et que donc  $\text{\LaTeX}$  ne produit pas spontanément).

→ §3.48-3:

Pour agir localement, on peut utiliser `\hspace*{lgr}`. (Cette solution est déconseillée, le document résultant est plus compliqué à maintenir, pour en changer la mise en page, par exemple)

**§3.49:** Comment préserver les tabulations en mode verbatim ?

→ §3.49-1:

Le package `moreverb` est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/`. Il propose notamment un environnement `verbatimtab` qui permet de conserver des tabulations. Voir l'exemple §3.49.1 page suivante.

→ §3.49-2:

Il existe également le package `verbatimbasef` (verbatim automatic segmentation of external files) disponible sur CTAN. Il utilise l'environnement `figure`.

→ §3.49-3:

On peut également inclure les lignes suivantes dans le préambule du document :

`setspace`, version 6.7, 01-12-2000, Geoffrey TOBIN. Augmente la taille de l'interligne.  
`indentfirst`, version 1.03, 23-11-1995, David P. CARLISLE. Indente le premier paragraphe d'une section.  
`moreverb`, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes `verbatim` avancés, utilise le package `verbatim`.  
`verbatim`, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.  
`verbatimbasef`, version 1.1, 20-01-1995, Paul A. THOMPSON. Inclusion de fichier en verbatim par morceaux, utilise les packages `here`, `vrbbx`, `verbatim`.  
`here`, version 1.01, 12-06-1992, David P. CARLISLE. Force le placement d'un « flottant ».  
`vrbbx`, version 1.0b, 30-06-1994, Rainer SCHÖPF. Inclusion de fichiers en verbatim, utilise le package `verbatim`.

texte à interligne réduit, la commande de changement de paragraphe est appelée pendant que l'on est en petite taille, alors que le texte est en taille normale.

On peut faire le contraire (le résultat est moins laid, esthétiquement) en se basant sur les mêmes principes. On est pas obligé d'appeler la commande de fin de paragraphe, bien entendu, l'habituel changement de ligne suffit.

On peut également régler directement l'interlignage dans une partie du texte.

On peut manipuler la taille de l'interligne soit de façon absolue, soit de façon relative, comme ici (plus 20%), soit de manière absolue. Il est important de terminer le paragraphe avant la fin des accolades, pour que l'interligne que l'on a défini soit encore en vigueur à la fin du paragraphe (c'est en fait le seul moment où il est pris en compte).

```
\small{\normalsize texte à interligne réduit,
la commande de changement de paragraphe est
appelée pendant que l'on est en petite taille,
alors que le texte est en taille normale.}\par
```

```
\normalsize
```

```
{\small On peut faire le contraire (le résultat
est moins laid, esthétiquement) en se basant sur
les mêmes principes. On est pas obligé d'appeler
la commande de fin de paragraphe, bien entendu,
l'habituel changement de ligne suffit.}
```

```
{\advance\baselineskip -1pt On peut également
régler directement l'interlignage dans une partie
du texte.}\par}
```

```
{\setlength{\baselineskip}{1.2\baselineskip}
On peut manipuler la taille de l'interligne soit de
façon absolue, soit de façon relative, comme ici
(plus 20%), soit de manière absolue. Il est
important de terminer le paragraphe avant la fin
des accolades, pour que l'interligne que l'on a
défini soit encore en vigueur à la fin du paragraphe
(c'est en fait le seul moment où il est pris en
compte). \par} %<= terminer le paragraphe
```

Exemple §3.46.1 – Réglages curieux de l'interligne

```
int pattern(char *p, int n, int m)
{
    int orig = current_position();
    int new_pos;

    // Piège à con: la ligne suivante commence par 4
    // espaces puis une tabulation
    goto_line(n);

    if(p && forward_search(p) && (current_line()<m)){
        new_pos = current_position();
        goto_char(orig);
        return(new_pos);
    }
    return(-1);
}
```

```
\begin{verbatim}
int pattern(char *p, int n, int m)
{
    int orig = current_position();
    int new_pos;

    // Piège à con: la ligne suivante commence par 4
    // espaces puis une tabulation
    goto_line(n);

    if(p && forward_search(p) && (current_line()<m)){
        new_pos = current_position();
        goto_char(orig);
        return(new_pos);
    }
    return(-1);
}
\end{verbatim}
```

Exemple §3.49.1 – Utilisation de l'environnement verbatim

```
\makeatletter
{\catcode'\^^I=\active
\gdef\verbatim{
  \catcode'\^^I=\active
  \def^^I{\hspace*{4em}}%
  \@verbatim
  \frenchspacing
  \@vobeyspaces
  \xverbatim}}
\makeatother
```

Mais le résultat sera médiocre, ainsi dans le « piège à con » de l'exemple §3.49.1 page précédente, il se laissera avoir et ratera son alignement.

### §3.50: Comment définir des tabulations?

→ §3.50:

Il faut utiliser l'environnement `tabbing` qui permet de placer des marques d'alignement dans un texte. Voir l'exemple §3.50.1 page suivante. L'utilisation de cet environnement est développée à la section §6 page 115.

### §3.51: Comment encadrer du texte?

→ §3.51-1:

Une solution consiste à définir un tableau d'une seule cellule.

→ §3.51-2:

On peut aussi utiliser :

```
\fbox{
\begin{minipage}{0.7\textwidth}
  Texte...
\end{minipage}
}
```

→ §3.51-3:

On peut également se définir son propre environnement. Voir le source 2 page suivante.

```
\input{faq.fmpage.sty}
\begin{fmpage}{3cm}
  Texte ^^e0 encadrer dans une bo^^eete ne
  d^^e9passant pas 3 centim^^e8tres de large.
\end{fmpage}
```

Texte à encadrer dans une boîte ne dépassant pas 3 centimètres de large.

Exemple §3.51.1 – Utilisation de l'environnement défini par `fmpage.sty`

→ §3.51-4:

Il existe également le package `fancybox`, disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/)

`fancybox`, version 1.3, 19-09-2000, Timothy van ZANDT. Création de cadres.  
`boxedminipage`, version 2, 06-11-1995, Mario WOLCZKO. `minipages` entourées d'un cadre.  
`hhflxbox`, version 2.11, 18-04-1995, Hermann HAVERKORT. Encadrement avancés de textes, utilise les packages `hhqueue`, `hhutils0`.  
`hhqueue`, version 1.01, 14-02-1995, Hermann HAVERKORT. Gestion de queues diverses.  
`hhutils0`, version 0, 07-04-1995, Hermann HAVERKORT. Utilitaires.  
`niceframe`, version 1.1b, 20-10-1996, Marcus OHLHAUT. Encadrement de textes, utilise les packages `calc`, `bbding`.  
`calc`, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Implémentation d'opérations arithmétiques.  
`bbding`, version 1.01, 15-04-1999, Karel HORAK, Peter Møller NEERGAARD et Sergeï DACHIAN. Symboles divers et variés.  
`boites`, 01-03-1999, Vincent ZOONEKYNDT. Encadrement de texte sur plusieurs pages.  
`boites_exemples`, 01-01-2001, Vincent ZOONEKYNDT. Encadrement enjolivé de texte sur plusieurs pages.  
`psboxit`, 09-07-1998, Jérôme MAILLOT. Boîtes autour du texte, nécessite le driver dvips.  
`shadbox`, version 19960317, 17-03-1996, D.A. GLAZKOV. Boîtes à fond grisé.  
`shading`, 22-01-1992, MROTH@AFIT.AF.MIL et Jérôme MAILLOT. Griser une boîte.  
`shade`, version 1, 21-03-1993, Peter SCHMITT. Griser le fond d'une boîte.

`contrib/semnar/inputs/`, qui définit des fonctions telles que `\shadowbox`, `\doublebox`, `\ovalbox`, etc.

```
\shadowbox{Texte ombré.}
\doublebox{Texte doublement encadré.}
\ovalbox{Texte dans un cadre
aux coins arrondis.}
```

→ §3.51-5:

Le package `boxedminipage` est un vieux style L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/).

→ §3.51-6:

Voir également le package `hhflxbox` disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/usergrps/uktug/baskervi/5\\_5/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/usergrps/uktug/baskervi/5_5/).

→ §3.51-7:

Le package `niceframe` disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/niceframe/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/niceframe/) permet de définir des cadres pleine page.

→ §3.51-8:

Pour encadrer un texte pouvant s'étendre sur plusieurs pages, on peut utiliser l'environnement `breakbox` du package `boites` disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/boites/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/boites/).

Le package `boites_exemples` disponible au même endroit, définit les environnements `boitepaisseavecuntitre`, `boitenumeroteeavecundoublebarre`, `boiteavecunlignequiondulesurlecote` et `boitecoloriee` qui proposent différentes méthodes d'encadrement.

```
\bkcounttrue les lignes sont numérotées;
\bkcountfalse elles ne le sont pas (défaut).
```

On peut emboîter ces environnements.

### §3.52: Comment griser le fond (background) d'un paragraphe?

→ §3.52-1:

Le package `psboxit`, disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/) et en particulier l'environnement `boxitpara` permet de faire cela.

→ §3.52-2:

Le package `shadbox` disponible sur CTAN dans [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/shadbox/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/shadbox/) permet de griser toute boîte, texte, figure....

→ §3.52-3:

Le package `shading` disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/shading/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/shading/) permet de griser un paragraphe.

→ §3.52-4:

De même, le package `shade`, de P. Schmitt, est disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/).

→ §3.52-5:

|                                 |                                |          |
|---------------------------------|--------------------------------|----------|
| Voici des marques de tabulation |                                |          |
|                                 | la je m'aligne sur la première |          |
|                                 | la sur la troisième            |          |
| un                              | autre                          | exemple. |

```
\begin{tabbing}
  Voici \= des \= marques \= de tabulation \\
  \> la je m'aligne sur la première \\
  \> \> \> la sur la troisième \\
  \hspace{3cm} \= \hspace{2cm} \= \kill
  un \> autre \> exemple.
\end{tabbing}
```

Exemple §3.50.1 – Utilisation de l'environnement `tabbing`

```
\newsavebox{\fmbbox}
\newenvironment{fmpage}[1]
  {\begin{lrbox}{\fmbbox}\begin{minipage}{#1}}
  {\end{minipage}\end{lrbox}\fbox{\usebox{\fmbbox}}}
```

Source 2 – Le fichier `fmpage.sty`

On peut également utiliser le package `color` (livré avec  $\text{\LaTeX}_2\epsilon$  par défaut, dans la même série que `graphics`). Voir exemple §3.52.1 page suivante.

→ §3.52-6:

Lorsque `color` ou `xcolor` a été chargé, on peut utiliser la macro `\hl` du package `soul`. La macro `\sethlcolor` permet de définir la couleur avec laquelle le texte sera surligné. On aura par exemple §3.54.2 page 68. Dans le DVI, on verra une barre noire. La couleur apparaîtra normalement dans le PS ou le PDF.

**§3.53:** Comment modifier les environnements de liste ?

→ §3.53-1:

L'environnement `list` permet de définir son propre style de liste. Sa syntaxe est la suivante :

```
\begin{list}{label}{mep}...\end{list}
```

L'argument `label` permet de définir le symbole qui sera associé à chaque élément de la liste, `mep` permet de définir la mise en page des éléments de la liste. Les paramètres utilisés pour définir cette mise en page sont les suivants :

`\topsep` espace vertical supplémentaire (ajoute à `\parskip`) inséré entre le texte précédant la liste et le 1er objet de la liste

`\partosep` espace vertical supplémentaire inséré devant la liste si celle-ci est précédée d'une ligne blanche

`\itemsep` espace vertical supplémentaire (ajouté à `\parsep`) inséré entre les éléments d'une liste.

Voir l'exemple §3.53.1 page suivante.

→ §3.53-2:

Le petit bout de code du source 3 page ci-contre, de M. BOYER (`mboyer@robot.ireq.ca`), définit les commandes :

```
\noitemsep pour supprimer tout espacement vertical entre
les items des environnements \itemize, \enumerate et
\description.
```

```
\doitemsep pour les remettre.
```

Pour l'utiliser, il suffit de le sauvegarder dans un fichier `STY` et de l'inclure dans son document par une commande `\usepackage`.

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

`graphics`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `petexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truettex`, `tcidvvtex`.

`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

`xcolor`, version 1.07, 20-01-2004, Dr. Uwe KERN. fournit un accès simple et indépendant du pilote à différentes sortes de teintes, de couleurs, etc. permet de choisir un modèle de couleurs pour tout un document, fournit des outils de conversion entre modèles de couleurs..

`soul`, version 2.4, 17-11-2002, Melchior FRANZ. Modifier l'espacement des lettres, souligner, barrer et surligner du texte.

`enumerate`, version 3.00, 05-03-1999, David P. CARLISLE. Extensions de l'environnement `enumerate`.

`mdwlist`, version 1.1, 02-05-1996, Mark WOODING. Quelques commandes utiles pour les listes.

→ §3.53-3:

La macro de T. Murphy présentée à l'exemple §3.53.2 permet de remplacer les numéros de l'environnement `enumerate` par des lettres grecques. On pourra préférer appliquer cette macro sur l'environnement `enumerate` modifié par le package `enumerate`.

→ §3.53-4:

Les définitions suivantes permettent de redéfinir les caractères utilisés par l'environnement `itemize` pour ces différents niveaux d'encapsulation.

```
\renewcommand{\labelitemi}{\textbullet}
```

```
\renewcommand{\labelitemii}{---}
```

```
\renewcommand{\labelitemiii}{votre-label-niveau-iii}
```

```
\renewcommand{\labelitemiv}{votre-label-niveau-iv}
```

Remarque : Avec certains packages, il faut placer ces nouvelles définitions de commande après le `\begin{document}`.

De même, utilisez `\descriptionlabel` pour changer le style des étiquettes de l'environnement `description`.

→ §3.53-5:

Pour réduire l'espace entre les items de toutes les listes on peut également utiliser le bout de code suivant de M. Wooding

```
\makeatletter
```

```
\toks@\expandafter{\@listI}
```

```
\edef\@listI{\the\toks@\setlength{\parsep}{1pt}}
```

```
\makeatother
```

→ §3.53-6:

Le package `mdwlist`, de M. Wooding, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/mdwtools/` permet de redéfinir certains paramètres de mise en page des listes qui ne sont pas faciles d'accès sous  $\text{\LaTeX}$ .

**§3.54:** Comment souligner plusieurs lignes ?

→ §3.54-1:



some words

`\colorbox[gray]{0.5}{some words}`
Exemple §3.52.1 – Utilisation de la commande `\colorbox`

Utilisation :

- premier élément
- deuxième élément
  - petit 1
  - petit 2

```
\newenvironment{maliste}%
{ \begin{list}%
  {\bullet}%
  {\setlength{\labelwidth}{30pt}%
   \setlength{\leftmargin}{35pt}}%
```

```
\setlength{\itemsep}{\parsep}}%
{ \end{list} }
```

Utilisation :

```
\begin{maliste}
  \item premier élément
  \item deuxième élément
\begin{maliste}
  \item petit 1
  \item petit 2
\end{maliste}
\end{maliste}
```

Exemple §3.53.1 – Création d'un environnement de liste

```
%%% debut macro %%%
%% -----
%% Copyright (c) 1993 Hydro-Quebec mboyer@robot.ireq.ca
%% -----

%% Bring items closer together in list environments
% Prevent infinite loops
\let\orig@Itemize =\itemize
\let\orig@Enumerate =\enumerate
\let\orig@Description =\description
% Zero the vertical spacing parameters
\def\Nospadding{\itemsep=0pt\topsep=0pt\partopsep=0pt%
\parskip=0pt\parsep=0pt}
% Redefinition de art12.sty pour commencer a la marge de gauche
%\leftmargini 1.2em      % 2.5em

\def\noitemsep{
% Redefine the environments in terms of the original values
\renewenvironment{itemize}{\orig@Itemize\Nospadding}{\endlist}
\renewenvironment{enumerate}{\orig@Enumerate\Nospadding}{\endlist}
\renewenvironment{description}{\orig@Description\Nospadding}%
{\endlist}
}

\def\doitemsep{
% Redefine the environments to the original values
\renewenvironment{itemize}{\orig@Itemize}{\endlist}
\renewenvironment{enumerate}{\orig@Enumerate}{\endlist}
\renewenvironment{description}{\orig@Description}{\endlist}
}
```

Source 3 – Le fichier `boyer.sty`

|                                                                         |                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>... <math>\alpha</math>. Un <math>\beta</math>. Deux . Trois</pre> | <pre>\$\beta\$\fi}% as many as you       % need \renewcommand{\theenumi}{\greek{enumi}} \makeatother ... \begin{enumerate}   \item Un   \item Deux   \item Trois \end{enumerate}</pre> |
|-------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

```
\makeatletter
\def\greek#1{\expandafter\@greek
  \csname c@#1\endcsname}
\def\@greek#1{\ifcase#1\or
  $\alpha$\or
```

Exemple §3.53.2 – Numéroté en lettres grecques dans `enumerate`

produit des étiquettes en italique, avec deux points :  
*Carte maîtresse* : As  
*Carte maîtresse à l'atout* : Valet

```
\renewcommand\descriptionlabel[1]{\hspace\labelsep\normalfont%
\itshape #1;}
produit des étiquettes en italique, avec deux points :
\begin{description}
  \item[Carte maîtresse] As
  \item[Carte maîtresse à l'atout] Valet
\end{description}
```

### Exemple §3.53.3 – Macro `\descriptionlabel` pour modifier description

Pour souligner un texte qui comprend des retours à la ligne, il faut utiliser le package `ulem` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/`. Ce package redéfinit en fait le mode `emphasize`. Les commandes `\normalem` et `\ULforem` permettent de passer du mode `\emph` classique au mode `\emph` souligné. En mode souligné, la commande devient paramétrable pour changer le style du souligné ou biffer des mots.

Voir l'exemple §3.54.1 page suivante pour l'utilisation du package.

Remarque : `\underline` ne permet pas de gérer les retours à la ligne du fait qu'il encapsule le texte passé en argument dans une boîte. Son usage est à proscrire totalement, ne serait-ce que parce que la position du souligné n'est pas constant, selon que des lettres descendantes sont soulignées ou non, cette position changera.

→ §3.54-2:

Le package `soul` fournit la macro `\ul`. Si le package `color` est chargé, on peut modifier la couleur du trait par `\setulcolor{nom d'une couleur}`. Bien entendu, la couleur ne sera, en général, pas visible avec un visualiseur de DVI mais elle sera bien dans le PS ou PDF produit. On peut régler d'autres aspects du soulignement à l'aide de `\setul{profondeur}{épaisseur du trait}`. La documentation de `soul` fournit de nombreux exemples dont s'inspire celui-ci §3.54.2 page 68.

**§3.55:** Comment supprimer l'indentation des paragraphes ?

→ §3.55:

`\noindent` au début du texte permet de ne pas indenter un paragraphe.

**§3.56:** Comment encadrer du texte verbatim ?

→ §3.56:

Le package `moreverb` propose un environnement encadré. Voir l'exemple §3.56.1 page 69.

**§3.57:** Comment écrire du texte en forme de losange ou autre ?

→ §3.57:

Le package `shapepar` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` définit des environnements losange, cœur, etc.

L'utilisation de la commande `\diamondpar` est présentée à l'exemple §3.57.1 page 69.

`ulem`, 21-04-1997, Donald ARSENEAU. Permet de souligner de différentes façons.  
`soul`, version 2.4, 17-11-2002, Melchior FRANZ. Modifier l'espacement des lettres, souligner, barrer et surligner du texte.  
`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.  
`moreverb`, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes `verbatim` avancés, utilise le package `verbatim`.  
`verbatim`, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.  
`shapepar`, version 1.01, 26-11-1998, Donald ARSENEAU. Définition de la forme d'un paragraphe.  
`ragged2e`, version 1.02, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Environnements centré ou au fer, avec césure, utilise le package `everysel`.  
`everysel`, version 1.03, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Exécute une commande à chaque sélection de fonte.

**§3.58:** Comment définir un style de paragraphe ?

→ §3.58:

Pour agir de manière globale (sur tout le document), les paramètres de définition d'un paragraphe sont `\parindent` pour fixer la longueur des indentations et `\parskip` pour gérer l'espace entre les paragraphes.

**§3.59:** A quoi sert la commande `\stretch` ?

→ §3.59:

La commande `\stretch{x}` permet d'insérer un espace élastique qui va s'ajuster de manière à forcer l'occupation de toute une ligne (en mode horizontal) ou de toute une page (en mode vertical). Le paramètre  $x$  est appelé facteur d'élasticité, il intervient dès que plusieurs commandes `\stretch` sont appelées sur la même ligne. Voir l'exemple §3.59.1 page 70.

**§3.60:** Comment justifier un paragraphe à gauche ou à droite ?

→ §3.60-1:

Les environnements `flushleft` et `flushright` permettent de justifier à gauche ou à droite une portion de texte. Voir l'exemple §3.60.1 page 70.

→ §3.60-2:

Il existe également les commandes `\raggedright` et `\raggedleft`. Voir l'exemple §3.60.2 page 70.

→ §3.60-3:

Le package `ragged2e` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/ms/` offre en plus des commandes (`\Centering`, `\RaggedLeft`, et `\RaggedRight`) et des environnements qui permettent de mieux gérer les césures.

**§3.61:** Comment mettre en page des citations ?

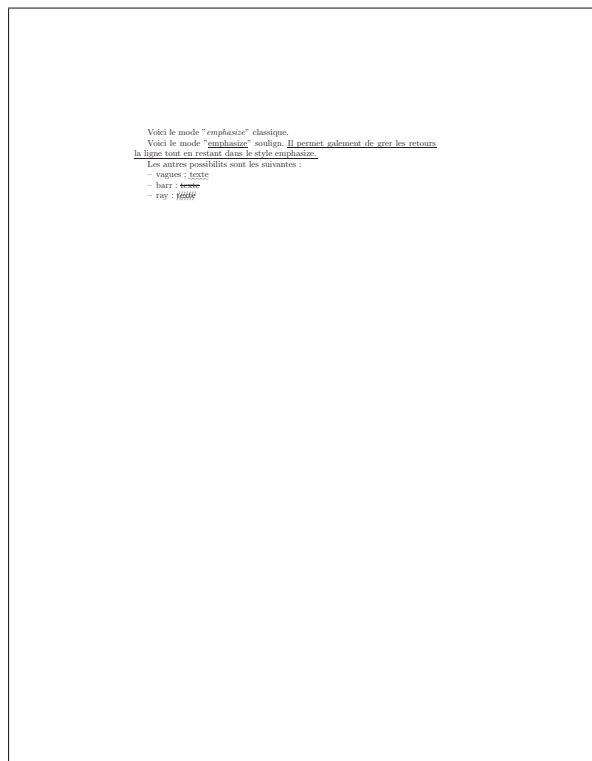
→ §3.61:

Il existe deux environnements de gestion des citations : `quote` pour les citations courtes, `quotation` pour les citations longues. Voir l'exemple §3.61.1 page 70.

**§3.62:** Comment insérer un texte sans que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X le mette en forme ?

→ §3.62-1:

L'environnement `verbatim` permet d'insérer un texte tel quel sans que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ne le traite. Il permet notamment de faire apparaître des commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Il est cependant fragile et peut produire des résultats très bizarres, par exemple, il vaut mieux éviter de l'utiliser de manière inconsidérée dans



Exemple §3.54.1 – Utilisation du package ulem

```

\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage[normalem]{ulem}
\pagestyle{empty}
\begin{document}

\normalem
Voici le mode "\emph{emphasize}" classique.

\ULforem
Voici le mode "\emph{emphasize}" souligné. \emph{Il permet
également de gérer les retours à la ligne tout en restant dans
le style emphasize.}

Les autres possibilités sont les suivantes~:
\begin{itemize}
\item vagues~: \uwave{texte}
\item barré~: \sout{texte}
\item rayé~: \xout{texte}
\end{itemize}

\end{document}

```

des contexte curieux comme les tableaux, en argument à une autre commande, etc. Voir l'exemple §3.62.1 page 70.

→ §3.62-2:

La commande `\verb` permet de faire la même chose localement. Le premier caractère après la commande permet de marquer le début du mode verbatim et la prochaine occurrence de ce caractère en marque la fin. Il peut être n'importe quel autre caractère sauf un espace, qui est ignoré après un nom de commande, une lettre, qui ferait partie du nom de commande (L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X croirait alors lire un appel, par exemple, à `\verbX`) ou une étoile. Voir l'exemple §3.62.2 page 71.

→ §3.62-3:

La commande `\verb*` fonctionne comme `\verb` mais rend les espaces visibles. Voir également l'exemple §3.62.2 page 71.

→ §3.62-4:

Le package `alltt` définit un environnement `alltt` qui ressemble à `verbatim` parce que tous les caractères particuliers de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X (les accolades, les « et-commerciaux », les pourcents, etc) sont désactivés. Cet environnement permet donc de montrer quelque chose qui ressemble à un source, comme par exemple du code informatique, mais en le mettant en forme un minimum grâce à l'appel de certaines commandes (gras, mathématiques, symboles, etc).

**§3.63:** Comment insérer du code L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X dans un document L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §3.63-1:

Le package `faqexs` qui propose de nombreux types `alltt`, version 2.0g, 16-06-1997, Leslie LAMPORF et Johannes L. BRAAMS. Fonte « typewriter ».

`example`, 01-12-1994, Joachim SCHROD. Pour écrire des exemples L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver dvips.

d'exemples, d'un petit bout de code à des documents complets, est celui qui a été développé pour la mise en forme de cette FAQ.

→ §3.63-2:

Le package `example` offre un environnement `example` qui permet en ne tapant qu'une seule fois le code d'avoir côte à côte le code L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et son résultat après compilation, un peu à la manière des exemples que l'on voit dans cette FAQ. Attention, ce package est considéré comme obsolète et risque de poser certains soucis.

**§3.64:** Comment écrire du texte en couleurs ?

→ §3.64-1:

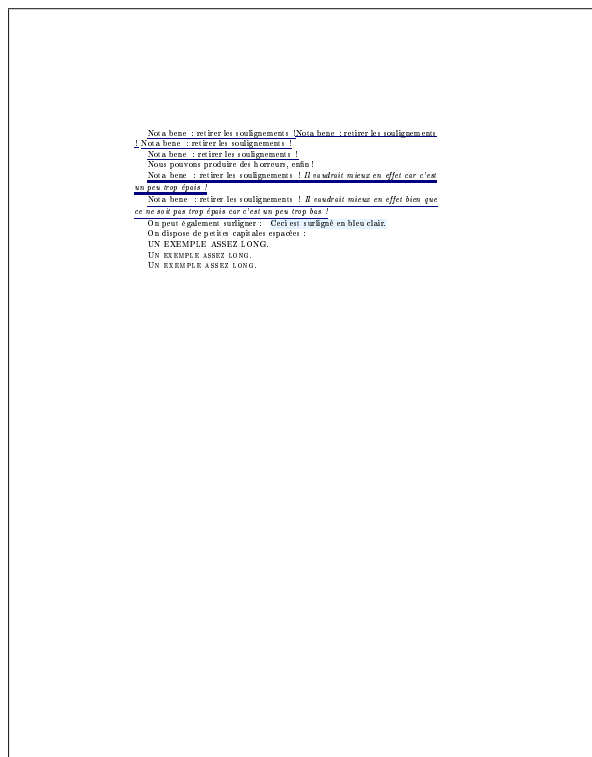
Voir à ce sujet le Cahier GUTenberg numéro 16 (février 1994, entièrement consacré à ce problème) et l'article de M. Goossens et M. Jouhet dans Cahier GUTenberg 21 (juin 1995, pages 30-52), accessible à l'URL : <http://www.gutenberg.eu.org/publications/>.

→ §3.64-2:

Le package `color` est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/graphics/>. Il permet de coloriser le texte ou le fond du document. Voir l'exemple §3.64.1 page 71.

→ §3.64-3:

`pstricks` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/graphics/pstricks/> est un ensemble de macros POSTSCRIPT compatibles avec Plain T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X,  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -T<sub>E</sub>X, and



```

\documentclass{article}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{color,soul}
\usepackage[frenchb]{babel}
\definecolor{darkblue}{rgb}{0,0,0.5}

```

```

\setulcolor{darkblue}
\pagestyle{empty}
\begin{document}

```

```

\ul{Nota bene : retirer les soulignements !}\setuldepth{a}\ul{Nota
bene : retirer les soulignements !}\setuldepth{g} \ul{Nota bene
retirer les soulignements !}

```

```

\ul{Nota bene : retirer les soulignements !}

```

Nous pouvons produire des horreurs, enfin !

```

\setul{.75ex}
\ul{Nota bene : retirer les soulignements !
\emph{Il vaudrait mieux en effet car c'est un peu trop épais !}}

```

```

\setul{1.2ex}{.05ex}
\ul{Nota bene : retirer les soulignements !
\emph{Il vaudrait mieux en effet bien que ce ne soit pas trop ép
car c'est un peu trop bas !}}

```

```

On peut également surligner :
\definecolor{bleuclair}{rgb}{.90,.95,1}
\sethlcolor{bleuclair}
\hl{Ceci est surligné en bleu clair.}

```

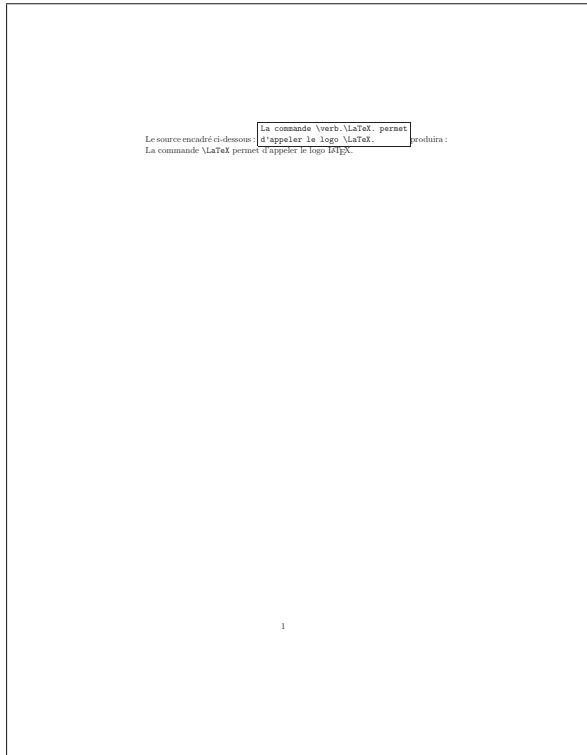
On dispose de petites capitales espacées :

UN EXEMPLE ASSEZ LONG.

```

\textsc{Un exemple assez long.}
\caps{Un exemple assez long.}
\end{document}

```



```

\documentclass{article}

\usepackage[français]{babel}
\usepackage{moreverb}

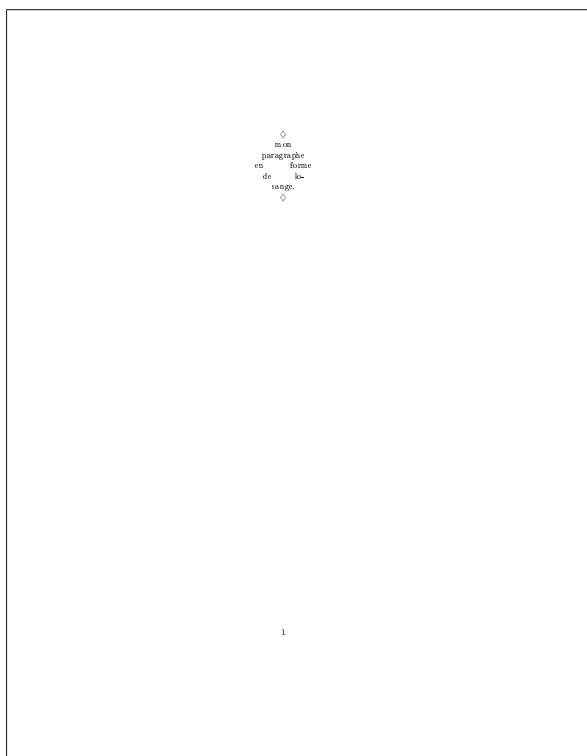
\begin{document}

Le source encadr\`e ci-dessous :
\begin{boxedverbatim}
La commande \verb.\LaTeX. permet
d'appeler le logo \LaTeX.
\end{boxedverbatim}
produira:

La commande \verb.\LaTeX. permet
d'appeler le logo \LaTeX.

\end{document}

```

Exemple §3.56.1 – Utilisation de l'environnement `boxedverbatim`

```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{shapepar}

\begin{document}

\diamondpar{mon paragraphe en forme de losange.}

\end{document}

```

Exemple §3.57.1 – Utilisation du package `shapepar`

bla bla bla, la première ligne de ce paragraphe ne sera justifiée qu'en agrandissant le premier et le troisième blanc, le troisième étant agrandi deux fois plus que le premier.

Un texte normal et un texte qui finit de remplir la ligne courante et qui se poursuit tout en bas de la page sur la dernière ligne. Si ce paragraphe était dans une vraie page, le blanc nécessaire pour remplir le reste de la page serait pris entre la première et la deuxième ligne de ce paragraphe, en ne tenant pas compte (ou moins compte) des autres blancs élastiques, par exemple ceux qui sont entre deux paragraphes ou ceux autour des titres.

```
bla\hspace{\stretch{1}} bla bla \hspace{\stretch{2}}
bla bla bla, la première ligne de ce paragraphe ne
sera justifiée qu'en agrandissant le premier et le
troisième blanc, le troisième étant agrandi deux
fois plus que le premier.
```

Un texte normal `\vspace{\stretch{1}}` et un texte qui finit de remplir la ligne courante et qui se poursuit tout en bas de la page sur la dernière ligne. Si ce paragraphe était dans une vraie page, le blanc nécessaire pour remplir le reste de la page serait pris entre la première et la deuxième ligne de ce paragraphe, en ne tenant pas compte (ou moins compte) des autres blancs élastiques, par exemple ceux qui sont entre deux paragraphes ou ceux autour des titres.

Exemple §3.59.1 – Utilisation de la commande `\stretch`

Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.

```
\begin{flushleft}
  Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.
  Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.
  Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.
  Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.
  Texte aligné à gauche. Texte aligné à gauche.
  Texte aligné à gauche.
\end{flushleft}
```

Exemple §3.60.1 – Exemple d'utilisation de l'environnement `flushleft`

Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite.

```
\raggedleft
Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite.
Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite.
Colle à droite.
```

```
Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite.
Colle à droite. Colle à droite. Colle à droite.
\par
```

Exemple §3.60.2 – Exemple d'utilisation de la commande `\raggedleft`

L'environnement `quote` n'indente pas ces paragraphes par contre l'espace vertical entre ces derniers est supérieur à celui d'un texte standard.  
La preuve!

L'environnement `quotation` indente la première ligne de ses paragraphes et sépare ses paragraphes d'un espace vertical standard.  
La preuve!

Dans les deux cas les marges droite et gauche sont plus importantes que celles d'un texte standard.

derniers est supérieur à celui d'un texte standard.

```
La preuve !
\end{quote}
```

```
\begin{quotation}
  L'environnement \texttt{quotation} indente la
  première ligne de ses paragraphes et sépare ses
  paragraphes d'un espace vertical standard.
```

```
La preuve !
\end{quotation}
```

Dans les deux cas les marges droite et gauche sont plus importantes que celles d'un texte standard.

```
\begin{quote}
  L'environnement \texttt{quote} n'indente pas ces
  paragraphes par contre l'espace vertical entre ces
```

Exemple §3.61.1 – Utilisation des environnements `quote` et `quotation`

La commande `\LaTeX` permet d'imprimer le logo LaTeX.

```
\begin{verbatim}
  La commande \LaTeX permet d'imprimer le logo LaTeX.
\end{verbatim}
```

Exemple §3.62.1 – Utilisation de l'environnement `verbatim`

La commande `\verb` permet de taper ce qu'on veut sans l'interpréter. Par exemple `ceci cela`. On peut également matérialiser les blancs dans `les appels \a\verb*`.

La commande `\verb.\verb.` permet de taper ce qu'on veut sans l'interpréter. Par exemple `\verb,ceci cela,`. On peut également matérialiser les blancs dans `\verb*.les appels \a\verb*..`

Exemple §3.62.2 – Utilisation de la commande `\verb`

**Important**

```
\textcolor{red}{Important}
```

Exemple §3.64.1 – Utilisation de la commande `\textcolor`

$\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ . Il comprend notamment des macros pour la colorisation, la gestion des graphiques, le dessin de camembert, d'arbres, etc.

**§3.68:** Comment faire une note dans une marge ?

→ §3.64-4:

Voir également la question II.1.§3.52 page 63.

→ §3.68:

On peut utiliser la commande `\marginpar{note marge}`.

**§3.65:** Comment mettre en page un poème ?

Remarque : Pour inverser les notes dans les marges (droite/gauche) il suffit de mettre dans le préambule : `\reversemarginpar`.

→ §3.65-1:

Il existe l'environnement `verse`. Il gère les marges, les retours à la ligne dans une strophe se font par `\\` et les strophes sont séparées par des lignes blanches. Voir l'exemple §3.65.1 page suivante.

**§3.69:** Comment mettre un résumé et un abstract dans un document ?

→ §3.65-2:

Le source 4-1/2 page 73, de JHB NIJHOF (`nijhohb@aston.ac.uk`) adresse la même question.

→ §3.69-1:

Le package `babel` peut être utilisé, comme le montre l'exemple §3.69.1 page 74.

**§3.66:** Comment aligner des paragraphes ?

→ §3.69-2:

Le package `french` propose les environnements `resume` et `abstract`, mais n'est pas libre de droits et n'est donc plus diffusé avec les distributions habituelles de  $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ , il rendrait donc votre document moins portable (quelqu'un d'autre que vous ne l'aurait probablement pas).

→ §3.66:

On peut utiliser la commande `\parindent` de manière complètement détournée, comme dans l'exemple §3.66.1 page suivante.

→ §3.69-3:

Autre solution qui ne permet toutefois pas d'avoir les deux textes sur la même page :

**§3.67:** Comment construire une liste d'éléments ?

```
\renewcommand{\abstractname}{Résumé}
\begin{abstract} résumé en français \end{abstract}
\renewcommand{\abstractname}{Abstract}
\begin{abstract} the same in english \end{abstract}
```

→ §3.67:

Il existe trois environnements de liste classiques : `itemize`, `description` et `enumerate`. Voir l'exemple §3.67.1 page suivante.

|                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>J'ai un poney gris.<br/>         Qui galope à travers la prairie.<br/>         Grignote, grignote dans ma main,<br/>         La carotte rousse du jardin.<br/>         Mes cousins ont un poney blanc,<br/>         Qui parcourt chemins et champs.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

```

\begin{verse}
  J'ai un poney gris, \\
  Qui galope à travers la prairie.

  Grignote, grignote dans ma main, \\
  La carotte rousse du jardin.

  Mes cousins ont un poney blanc, \\
  Qui parcourt chemins et champs.
\end{verse}

```

Exemple §3.65.1 – Utilisation de l'environnement `verse`

|                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Notes : La première note pour dire que ...<br/>         La seconde pour préciser que ...</p> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|

```

\settowidth{\parindent}
{Notes~:\ }

```

```

\makebox[0pt][r]
{Notes~:\ }La première note pour dire que ...

```

La seconde pour préciser que ...

Exemple §3.66.1 – Aligement de paragraphes grâce à `\parindent`

|                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>– un élément<br/>         – un autre élément</p> <p><b>Genre</b> Le genre peut être féminin ou masculin<br/> <b>Nombre</b> Le nombre peut être singulier ou pluriel</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>premier élément</li> <li>deuxième élément</li> </ol> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

```

\begin{itemize}
  \item un élément
  \item un autre élément
\end{itemize}

```

```

\end{itemize}

```

```

\begin{description}
  \item[Genre] Le genre peut être féminin ou masculin
  \item[Nombre] Le nombre peut être singulier ou pluriel
\end{description}

```

```

\begin{enumerate}
  \item premier élément
  \item deuxième élément
\end{enumerate}

```

Exemple §3.67.1 – Utilisation des environnements de liste



```

\documentstyle[a4,12pt]{article}

\def\testline{\par\noindent\hbox to 0pt{\hss*\hss}\hfill
\hbox to 0pt{\hss*\hss}\hfill\hbox to 0pt{\hss*\hss}\par}
\def\centerstar{\par\medskip\noindent\hbox to\hsize%
{\hss*\hss}\par\medskip}

\newbox\poembox
\newbox\widebox
\newdimen\centerx
\newcount\linecount
\newdimen\poemleftmargin
\def\newpoem{\setbox0=\box\poembox \setbox0=\box\widebox
\linecount=0} % empty boxes
\newpoem % probably not necessary
\def\poemline#1{\setbox0=\hbox{\strut #1}%
\setbox\poembox=\vbox{\unvbox\poembox\copy0}%
\setbox\widebox=\hbox{\unhbox\widebox\copy0}%
\advance \linecount 1}
\def\setpoem{% you'll want a clearpage here
\centerx=\wd\widebox \divide\centerx\linecount \divide\centerx 2%
%now centerx is the x of the center of gravity
\poemleftmargin=0.5\hsize \advance \poemleftmargin-\centerx
\noindent\kern\poemleftmargin\box\poembox
\par
\newpoem}

\begin{document}

\testline % for viewing the margins/ middle
\poemline{Rozen verwelken}
\poemline{schepen vergaan}
\poemline{maar onze liefde}
\poemline{zal blijven bestaan}
\setpoem

\centerstar

\poemline{Rozen verwelken}
\poemline{schepen vergaan}
\poemline{maar onze liefde zal blijven bestaan}
\setpoem

\centerstar

\poemline{Rozen verwelken, schepen vergaan}
\poemline{maar onze liefde zal blijven bestaan}
\setpoem

\centerstar

\poemline{Rozen verwelken}
\poemline{\quad schepen vergaan}
\poemline{maar onze liefde}
\poemline{\quad zal blijven bestaan}
\setpoem

```

Source 4-1/2 – Le fichier poem.sty (à suivre)

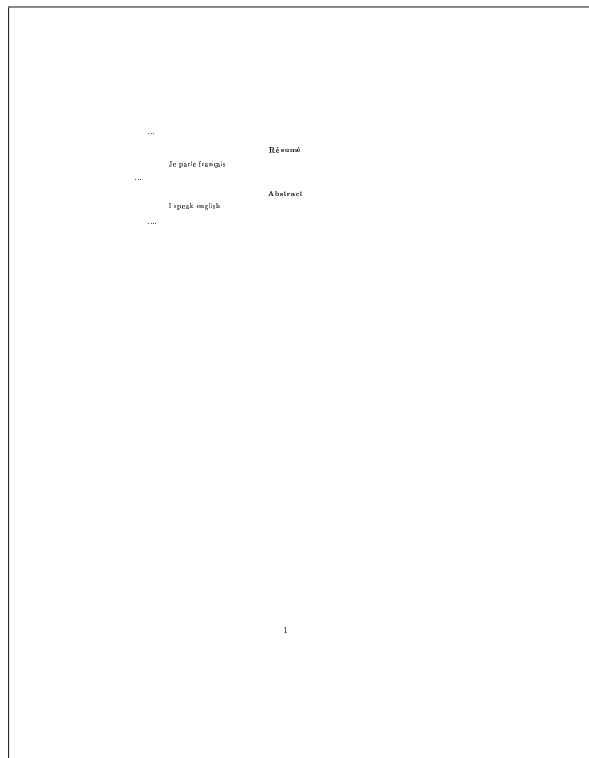
```

\centerstar

\end{document}

```

Source 4-2/2 – Le fichier poem.sty (fin)



```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[français,english]{babel}

\begin{document}
...

\selectlanguage{français}
\begin{abstract}
Je parle français
\end{abstract}
...
\selectlanguage{english}
\begin{abstract}
I speak english
\end{abstract}

...
\end{document}

```

Exemple §3.69.1 – Utilisation de **babel** pour avoir des résumés en plusieurs langues

## §4: Les titres

§4.70: Comment modifier le style des titres?

→ §4.70-1:

Les définitions de `\section`, `\sub(sub)section`, etc, se trouvent dans les fichiers `.cls` (`report.cls`, `article.cls`, et `book.cls`).

Attention : Il est vivement conseillé de ne pas modifier directement ces classes mais de redéfinir un fichier.sty avec les nouvelles commandes ou d'utiliser et .

La syntaxe de définition d'une nouvelle section est :

```
\renewcommand\section{@startsection {section}{1}{z0}%
  {-3.5ex \@plus -1ex \@minus -.2ex}%
  {2.3ex \@plus.2ex}%
  {\reset@font\Large\bfseries}}
```

Explication :

- La commande `@startsection` permet de gérer : la table des matières, la numérotation des titres, les références, les titres des sections dans l'en-tête, etc...
- `{section}` indique qu'il s'agit d'une section
- `{1}` indique son niveau dans la table des matières
- `{z0}` indique son niveau d'indentation (zéro)
- `{-3.5ex \@plus -1ex \@minus -.2ex}` définit l'espace qui sera ajouté au dessus du titre
- `{2.3ex \@plus.2ex}` définit l'espace qui sera ajouté en dessous du titre. Si ce nombre est négatif alors il s'agit d'un espacement horizontal, pour avoir des titres « en ligne ».
- `\@plus` et `\@minus` permettent de jouer sur l'élasticité de ces espaces
- `{\reset@font\Large\bfseries}` sont les commandes de mises en forme du titre.

→ §4.70-2:

Pour augmenter l'espace avant une section il suffit, par exemple, d'écrire, dans le préambule du document :

```
\makeatletter
\renewcommand\section{@startsection{section}{1}{z0}%
  {2cm \@plus -1ex \@minus -.2ex}%
  {2.3ex \@plus.2ex}%
  {\reset@font\Large\bfseries}}
\makeatother
```

→ §4.70-3:

Le package `sfheaders` de M. Loreti, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/sfheaders` met les titres dans une fonte sans serif quelle que soit la classe de document utilisée.

→ §4.70-4:

`sfheaders`, version 1, 25-09-1997, Maurizio LORETI. Titres de sections sans-serif.  
`fncychap`, version 1.11, 06-04-1997, Ulf A. LINDGREN. Mise en forme des têtes de chapitre.  
`dropcaps`, version 0.30, 13-09-1993, Fred J. LAUWERS. Initiales de début de paragraphe, obsolète.  
`initials`, version 1.1, 27-03-1994, Andreas SCHRELL. Lettrines de début de paragraphe, utilise la fonte yinit.  
`drop`, version 19880217, 17-02-1988, David G. CANTOR et Dominik WUJASTYK. Lettrine de tête de paragraphe.  
`bigstart`, 25-03-1992, Steven SMITH. lettrine avec décalage variable.  
`picinpar`, version 1.2, 16-11-1999, Friedhelm SOWA. Mettre une figure dans le texte.

Le package `fncychap` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/fncychap/` propose un ensemble d'en-têtes de chapitre prédéfinies.

§4.71: Comment supprimer la date sur une page de titre?

→ §4.71:

Il faut ajouter la commande `\date{}` dans le préambule du document, sans argument.

§4.72: Comment mettre en valeur la première lettre d'un chapitre?

→ §4.72-1:

Il faut utiliser le package `dropcaps` de F. Lauwers. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/dropcaps/`. Ce package est utilisable avec  $\LaTeX$  2.09 et  $\LaTeX$  2 $\epsilon$ .

→ §4.72-2:

Le package `initials` pour  $\LaTeX$  2 $\epsilon$  est disponible dans `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/gothic/yinit/`. Toutefois, il fait appel à des fontes yinit particulières, son utilisation n'est donc pas recommandée.

→ §4.72-3:

Il existe également un package `drop` pour  $\LaTeX$  2.09, mais compatible  $\LaTeX$  2 $\epsilon$ , disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/`. Voir l'exemple §4.72.1 page suivante.

→ §4.72-4:

La macro `\bigdrop` accessible sur CTAN dans `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/digests/ttn/ttn3n1.tex` est une macro  $\TeX$  compatible  $\LaTeX$ .

→ §4.72-5:

Le package `bigstart` pour  $\LaTeX$  2.09 et  $\LaTeX$  2 $\epsilon$  permet également de faire cela. Ce package n'est pas disponible sur CTAN, mais il peut être récupéré dans les archives de `ctt`. Voir également 5-1/2 page 77.

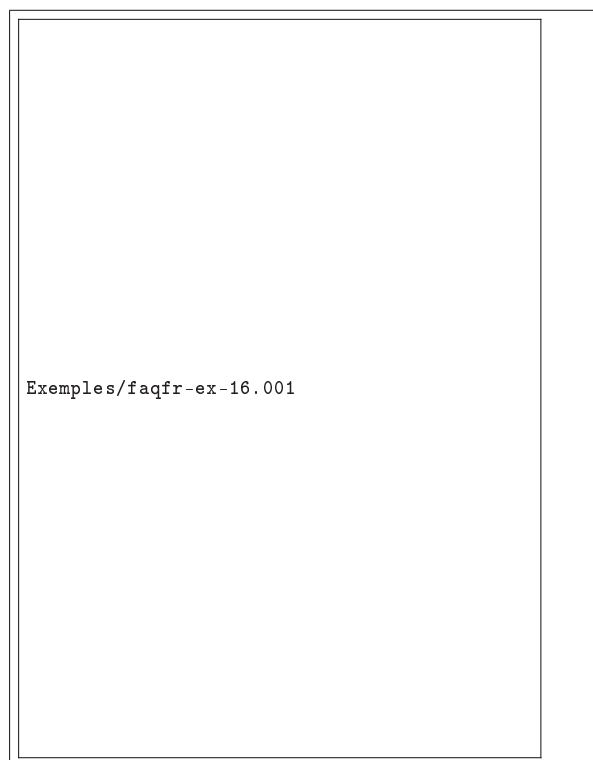
→ §4.72-6:

Il existe également le package `picinpar` pour  $\LaTeX$  2.09 disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/picinpar/` et dans l'archive `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/systems/msdos/4alltex.zip`.

→ §4.72-7:

On peut également définir sa propre macro, comme le montre l'exemple §4.72.2 page suivante.

→ §4.72-8:



```
\documentclass[12pt,a4paper]{article}
\usepackage{drop}
\font\largefont=yinitas % fontes yinit
\begin{document}
\drop{D}OES THERE EXIST a field with 4 elements?
\end{document}
```

Exemple §4.72.1 – Utilisation du packages `drop`

**I**l était une fois un petit chaperon rouge qui avait une grand-mère qui habitait de l'autre côté de la forêt. Un jour, alors que sa grand-mère était malade, le petit chaperon rouge décida de lui rendre visite...

```
\font\capfont=cmbx12 at 24.87 pt % or yinit, or...?
\newbox\capbox \newcount\capl \def\A{A}
\def\docappar{\medbreak\noindent\setbox\capbox\hbox{%
\capfont\A\hskip0.15em}\hangindent=\wd\capbox%
```

```
\capl=\ht\capbox\divide\capl by\baselineskip\advance\capl by1%
\hangafter=-\capl%
\hbox{\vbox to8pt{\hbox to0pt{\hss\box\capbox}\vss}}
\def\cappar{\afterassignment\docappar\noexpand\let\A }
```

\cappar Il était une fois un petit chaperon rouge qui avait une grand-mère qui habitait de l'autre côté de la forêt. Un jour, alors que sa grand-mère était malade, le petit chaperon rouge décida de lui rendre visite...

Exemple §4.72.2 – Définition et utilisation de la macro `\cappar`

```

%%
%
%               \bigstart
%
% A general macro to provide large letters at the start of paragraphs.
%
% Syntax: \bigstart{a}{b}[c_1][c_2]...[c_n] #1
%
% where the following arguments are optional:
%
%   a: font specification (Default=cmr17)
%   b: font scale (Default=scale to nth line)
%   c_1: 1st line offset from width of character
%   c_2: 2d line offset from width of character
%   ...
%   c_n: nth line offset from width of character
%       (Default=two lines, zero offset)
%
% Examples: \bigstart Call me Ishmael.
%
% \bigstart{cmb10}{\magstep4} Four score and seven years ago ...
%
% \font\rm=ptmr at12pt \rm
% \bigstart{ptmr}[Opt][-4pt][-8pt] WE, THE PEOPLE of the United States,
% in order to form a more perfect Union, establish justice, insure
% domestic tranquility, provide for the common defense, promote the
% general welfare, and secure the blessings of liberty to ourselves and
% our posterity, do ordain and establish this Constitution for the
% United States of America.
%
%
% Author: Steven T. Smith, 1990
%
%%
\catcode'\@=11 % Make @ a letter (to name unlikely control sequences).

\newif\ifsc@lespec
\newif\if@ffsetspec
\newif\iffirst@ff
\newcount\linec@unt

% Define macro to give the ratio of two integers times 1000.
% Result: #1=1000(#2/#3)
\newcount\numerat@r \newcount\denominat@r \newcount\tempc@unt
\def\magratio#1#2#3{\numerat@r=#2 \denominat@r=#3 \def\r@t{#1}%
  \tempc@unt=\numerat@r \divide\tempc@unt by\denominat@r
  \ifnum\tempc@unt>0 \edef\r@t{\the\tempc@unt}\fi
  \multiply\tempc@unt by\denominat@r \advance\numerat@r by-\tempc@unt
  \multiply\numerat@r by10 \tempc@unt=\numerat@r
  \divide\tempc@unt by\denominat@r \edef\r@t{\r@t\the\tempc@unt}%
  \multiply\tempc@unt by\denominat@r \advance\numerat@r by-\tempc@unt
  \multiply\numerat@r by10 \tempc@unt=\numerat@r
  \divide\tempc@unt by\denominat@r \edef\r@t{\r@t\the\tempc@unt}%
  \multiply\tempc@unt by\denominat@r \advance\numerat@r by-\tempc@unt
  \multiply\numerat@r by10 \tempc@unt=\denominat@r
  \divide\tempc@unt by2 \advance\numerat@r by\tempc@unt
  \divide\numerat@r by\denominat@r \edef\r@t{\r@t\the\numerat@r}%

```

Source 5-1/2 – Le fichier bigstart.sty (à suivre)

```

#1=\r@t}

\def\bigstart{\par\begingroup \def\par{\endgraf\endgroup}%
\def\fontrootdefault{cmr17}%
\def\linecountdefault{1}\def\offsetdefault{[Opt][Opt]}%
\sc@lespecfalse\ffsetspecfalse\linecount=-1\def\offset{}%
\futurelet\next\brace@optional}

\def\brace@optional{\ifx\next\bgroup\def\@temp{\fontspec}%
\else \def\@temp{\edef\fontroot{\fontrootdefault}\brack@optional}\fi \@temp}
\def\fontspec#1{\def\fontroot{#1}\futurelet\next\brace@@optional}

\def\brace@@optional{\ifx\next\bgroup\def\@temp{\sc@lespectrue\sc@lespec}%
\else \def\@temp{\sc@lespecfalse\brack@optional}\fi \@temp}
\def\sc@lespec#1{\def\sc@le{#1}\futurelet\next\brack@optional}

\def\brack@optional{\ifx\next[\def\@temp{\offsetspectrue\offsetspec}%
\else \def\@temp{\bigst@rtinit}\fi \@temp}
\def\offsetspec[#1]{\advance\linecount by1
\edef\offset{\offset[#1]}\futurelet\next\brack@optional}

\def\bigst@rtinit#1{\if\offsetspec\else \linecount=\linecountdefault
\edef\offset{\offsetdefault}\fi \setbox0=\hbox{X}%
\ifsc@lespec \font\bigch@r=\fontroot\space scaled\sc@le \else
\font\bigch@r=\fontroot \setbox1=\hbox{\bigch@r X}%
\dimen0=\baselineskip \multiply\dimen0 by\linecount
\advance\dimen0 by\ht0 \dimen1=\ht1 \advance\dimen1 by\dp1
\count11=\dimen0 \count12=\dimen1
\magratio{\count10}{\count11}{\count12}%
\font\bigch@r=\fontroot\space scaled\count10\fi
\setbox1=\hbox{\bigch@r#1}\advance\linecount by2
\edef\parshape{\the\linecount}%
\first@fftrue \edef\@temp{\futurelet\noexpand\next\noexpand\initparshape
\offset} \@temp}

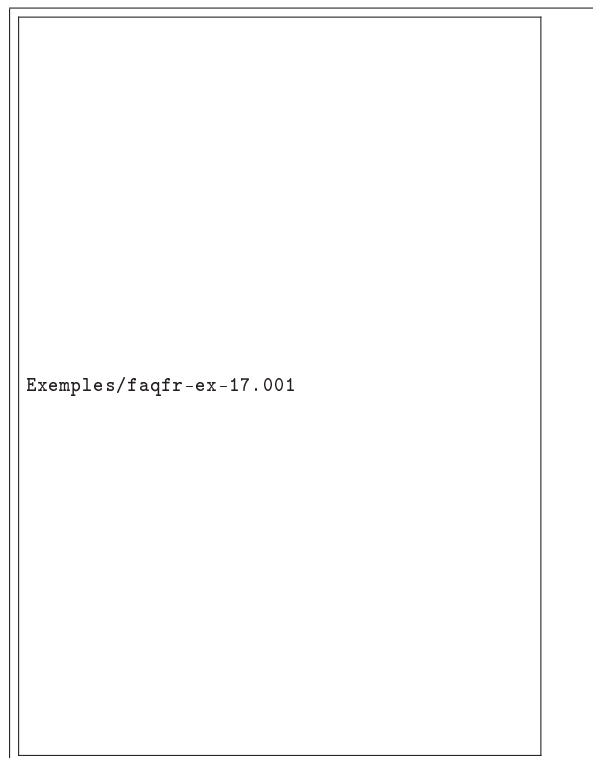
\def\initparshape{\ifx\next[\def\@temp{\m@keparshape}\else
\def\@temp{\bigst@rt}\fi \@temp}
\def\m@keparshape[#1]{\dimen0=\wd1 \dimen1=\hsize
\advance\dimen0 by#1 \advance\dimen1 by-\dimen0
\edef\parshape{\parshape\space\the\dimen0\space\the\dimen1}%
\iffirst@ff \dimen2=\dimen0\first@fffalse \fi
\futurelet\next\initparshape}

\def\bigst@rt{\edef\parshape{\parshape\space 0pt \hsize}%
\expandafter\parshape\parshape \noindent
\rlap{\kern-\dimen2\raise\ht0\vbox to0pt{\box1\vss}}\ignorespaces}

\catcode'\@=12 % Make @ an ‘other’ (back to normal).

```

Source 5-2/2 – Le fichier bigstart.sty (fin)



```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{dropping}

\begin{document}

\dropping{3}{\itshape{} Voici} un exemple de ce que
permet de faire le magnifique package dropping de
M. Dahlgren. La commande \verb.\dropping. peut prendre
en argument un mot comme c'est le cas ici
ou une simple lettre.

\end{document}

```

Exemple §4.72.3 – Utilisation du package dropping

Le package `dropping` qui étend le package `dropcaps` est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/dropping/>. Voir l'exemple §4.72.3.

→ §4.72-9:

Le package `lettrine` de Daniel Flipo propose lui aussi la commande `\lettrine`, mais avec une diversité d'options très intéressante. Voir l'exemple §4.72.4 page 81.

**§4.73:** Comment modifier les entêtes de chapitre ?

→ §4.73:

Il faut modifier la macro `\@makechapterhead`, ou `\@makeschapterhead` selon que l'on s'intéresse à `\chapter` ou à `\chapter*`.

Ajouter, par exemple, dans le préambule :

```

\makeatletter
\def\@makechapterhead#1{%
  \vspace*{50\p0}%
  {\parindent \z@ \raggedright \normalfont
   \interlinepenalty\@M
   \ifnum \c@secnumdepth >\m@ne
    \Huge\bfseries \thechapter\quad
   \fi
   \Huge \bfseries #1\par\nobreak
   \vskip 40\p0
  }}

```

```

\def\@makeschapterhead#1{%

```

`dropping`, version 1.0, 12-07-1997, Mats DAHLGREN. Lettres initiales en tête de paragraphe.  
`lettrine`, version 1.2, 13-03-2002, Daniel FLIPO. Lettres initiales de paragraphes, utilise le package `keyval`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`fancyhdr`, version 2.00, 11-10-2000, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages.  
`fancyheadings`, version 1.98, 07-05-1996, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages.  
`onglet`, version 19960725, 25-07-1996, Benjamin BAYART. Onglets en marge.  
`everyshi`, version 2.03, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Exécuter une commande à la fin de chaque page.

```

\vspace*{50\p0}%
{\parindent \z@ \raggedright
 \normalfont
 \interlinepenalty\@M
 \Huge \bfseries #1\par\nobreak
 \vskip 40\p0
}}
\makeatother

```

**§4.74:** Comment réaliser des onglets ?

→ §4.74-1:

Pour insérer un carré noir, décalé vers le bas à chaque nouveau chapitre, le long de la marge des pages de droite d'un document, on peut utiliser le package `fancyhdr` (ou la vieille version `fancyheadings`). Ces packages sont disponibles sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/fancyhdr/> et <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/>.

Remarque : On note toutefois qu'il est peu probable qu'une imprimante puisse accéder au ras de la marge. La solution consiste alors à définir un format de document plus petit et utiliser le `massicot`. Attention dans ce cas lors de la définition des marges.

→ §4.74-2:

On peut également utiliser le package `onglet` défini par B. Bayart dans le source de `onglet.sty` (source 6 page suivante). Celui-ci nécessite le package `everyshi` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/ms/>.

```

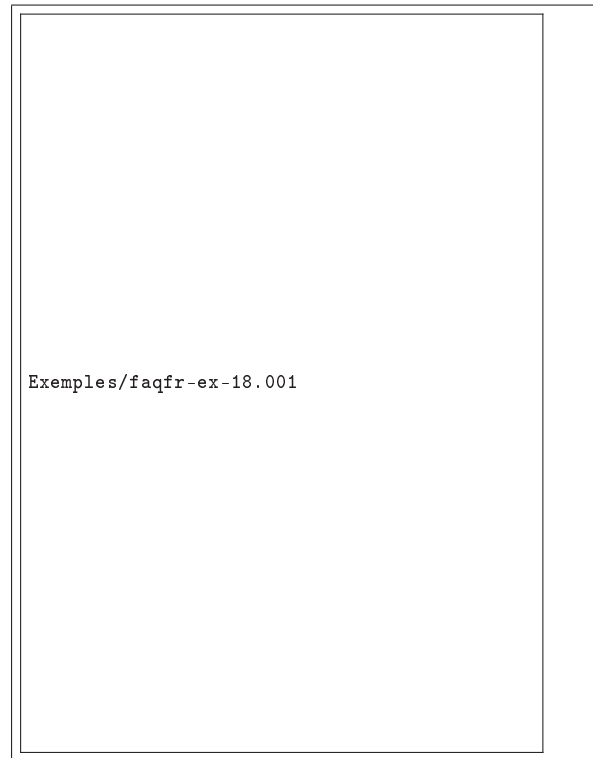
\ProvidesPackage{onglet}[1996/07/25 B. Bayart]
\RequirePackage{everyshi}

\newcounter{maxchapter}
\newcounter{tmpa}
\newlength{basehauteur}
\setlength{basehauteur}{1cm}
\newlength{ajoutdroite}
\newlength{htcclv}
\def\concatener{%
  \setlength{ajoutdroite}{\textheight}
  \divideajoutdroite by basehauteur
  \setcounter{maxchapter}{\numberajoutdroite}
  \setcounter{tmpa}{\valuechapter}
  \addtocounter{tmpa}{-1}
  \dividevalue{tmpa} by \value{maxchapter}
  \multiplyvalue{tmpa} by \value{maxchapter}
  \advancevalue{tmpa} by -\valuechapter
  \addtocounter{tmpa}{-1}
  \setlength{ajoutdroite}{\paperwidth}
  \setlength{htcclv}{\ht255}
  \addtolength{ajoutdroite}{-\wd255}
  \addtolength{ajoutdroite}{-1in}
  \addtolength{ajoutdroite}{-1.5cm}
  \setbox255=\vbox{\hbox to \wd255{
    \box255}\relax
  \rlap{\vbox to \htcclv{
    \vskip-\value{tmpa}\basehauteur
    \hbox{
      \hskipajoutdroite\relax
      \usebox{laboite}}
    }}
  \vfill
  }}
  \hfill}}%
}
\newsavebox{laboite}
\deffaireboite{\sbox{laboite}
{\hbox to 1.5cm{\let\protect\relax
\huge\thechapter\hfill\vrule height 1em depth 0pt width 5mm}}}

\AtBeginDocument{\EveryShipout{faireboite\concatener}}
\endinput

```





```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{type1ec}
\usepackage{lettrine}

\begin{document}

\lettrine[lines=4, slope=-0.5em, lhang=0.5,
nindent=0pt]{V}{oici} un
exemple de l'utilisation de la commande \verb.\lettrine..

\end{document}

\begin{Rq}
Il est conseillé d'utiliser des polices \PS extensibles.
\end{Rq}

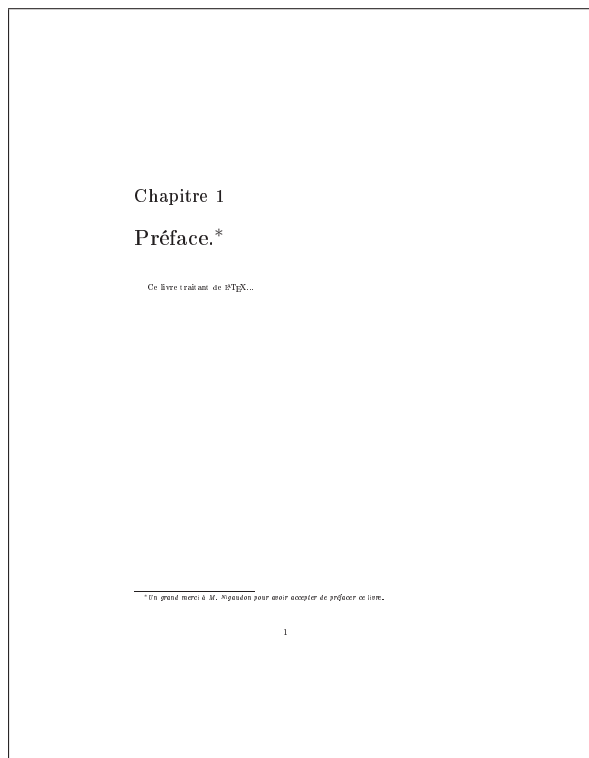
```

Exemple §4.72.4 – Utilisation du package `lettrine`

**§4.75:** Comment utiliser `\thanks` dans chaque titre de chapitre ?

→ §4.75:

Pour associer des remerciements dans chaque chapitre d'une thèse, par exemple, il faut définir sa propre macro à base de `\footnote`. Celle de R. FAIRBAIRNS fait l'objet de l'exemple §4.75.1 page suivante.



```

\documentclass{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}

\newcommand\thankschapter[2]{%
  % arg 1 is chapter title
  % arg 2 is 'thanks' text
  \edef\savefootnote{\thefootnote}
  \renewcommand\thefootnote{\fnsymbol{footnote}}
  \chapter[#1]{#1\footnote[1]{#2}}
  \renewcommand\thefootnote{\arabic{footnote}}
  \setcounter{footnote}{\savefootnote}
}

\begin{document}
\thankschapter{Préface.}{\textit{Un grand merci à
M. Nigaudon pour avoir accepté de préfacier ce
livre.}}

Ce livre traitant de \LaTeX...

\end{document}

```

Exemple §4.75.1 – Commande `\thankschapter`

## §5: La page

## §5.76: Comment obtenir un document multicolonne?

→ §5.76-1:

L'option standard `twocolumn` permet de présenter un texte sur deux colonnes verticales. Voir l'exemple §5.76.1 page suivante.

→ §5.76-2:

Pour agir localement, on peut utiliser les commandes `\twocolumn[sur une colonne]{sur deux colonnes}` puis `\onecolumn{Texte sur une colonne}` ou plus généralement `\twocolumn` et `\onecolumn`.

Pour une meilleure lisibilité du source, on peut également utiliser les environnements correspondants. Voir l'exemple §5.76.2 page suivante.

→ §5.76-3:

Le package `multicol`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/`, définit l'environnement `multicols` qui permet de redéfinir localement le nombre de colonnes désirées (10 maximum). Lorsqu'une page n'est pas complète, le texte apparaît réparti sur toutes les colonnes. Ainsi chaque changement de colonnage n'entraîne plus un changement de page. Voir l'exemple §5.76.6 page 86.

Pour ajouter un titre numéroté qui apparaisse sur toute la largeur de la page, il faut utiliser l'option `[\section{Titre.}]` juste après `\begin{multicols}{nb-col}`.

Remarques :

Remarque : Pour qu'une ligne de séparation apparaisse entre les colonnes, il faut utiliser `\setlength{\columnseprule}{1pt}`.

Remarque : Pour redéfinir la largeur de l'espace intercolonnes, il faut utiliser `\setlength{\columnsep}{30pt}`.

## §5.77: Comment redéfinir les marges d'un document ?

→ §5.77-1:

Le package `vmargin`, de V. Kuhlmann, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/`. Il permet facilement de redéfinir globalement (pour tout le document) les marges d'un document par la commande :

```
\setmarginsrb{1}{2}{3}{4}{5}{6}{7}{8}
```

où `{1}` est la marge gauche, `{2}` est la marge en haut, `{3}` est la marge droite, `{4}` est la marge en bas, `{5}` fixe la hauteur de l'entête, `{6}` fixe la distance entre l'entête et le texte, `{7}` fixe la hauteur du pied de page, et `{8}` fixe la distance entre le texte et le pied de page.

`multicol`, version 1.5w, 21-10-1999, Frank MITTELBACH. Document sur plusieurs colonnes.

`vmargin`, version 2.2, 01-06-1999, Volker KUHLMANN. Définit les marges suivant le format du papier.

`geometry`, version 2.2, 07-10-1999, Hideo UMEKI. Permet de modifier facilement les marges, utilise le package `keyval`.

`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.

`truncate`, version 3.6, 20-08-2001, Donald ARSENEAU. Permet de tronquer un texte à une largeur donnée, par exemple pour reprendre un titre de chapitre trop long en tête de page.

`typearea`, version 2.5h, 29-12-1999, Markus KOHM et Frank NEUKAM. Définition des dimensions de la page.

`lscap`, version 3.0a, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Orientation « paysage », utilise le package `graphics`.

`graphics`, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truettex`, `tcidvivetex`.

`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

Vous pouvez également utiliser des valeurs par défaut en rapport avec le papier utilisé, par exemple :

```
\setpapersize{A4}
```

→ §5.77-2:

L'environnement `changemargin` décrit dans le source 7 page 87 permet de modifier localement les marges d'un document. Il prend deux arguments, la marge gauche et la marge droite (ces arguments peuvent prendre des valeurs négatives). Voir l'exemple §5.77.1 page 87

→ §5.77-3:

Le package `geometry` permet de redéfinir les marges d'un document ou de définir le layout de la page. Les deux exemples §5.77.2 page 87 et §5.77.3 page 88 permettent de voir l'effet de l'option `nohead`.

```
\geometry{margin=5pt}
```

équivalent à

```
\geometry{hmargin=5pt, vmargin=5pt}
```

équivalent à

```
\geometry{margin={5pt,5pt}}
```

→ §5.77-4:

Le package `truncate` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` permet de fixer la largeur d'un texte.

→ §5.77-5:

Il existe également le package `typearea` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/script/`.

→ §5.77-6:

L'environnement `narrow`, de K. Reckdahl, qui fait l'objet du source 8 page 88 permet d'encapsuler des paragraphes de largeurs différentes.

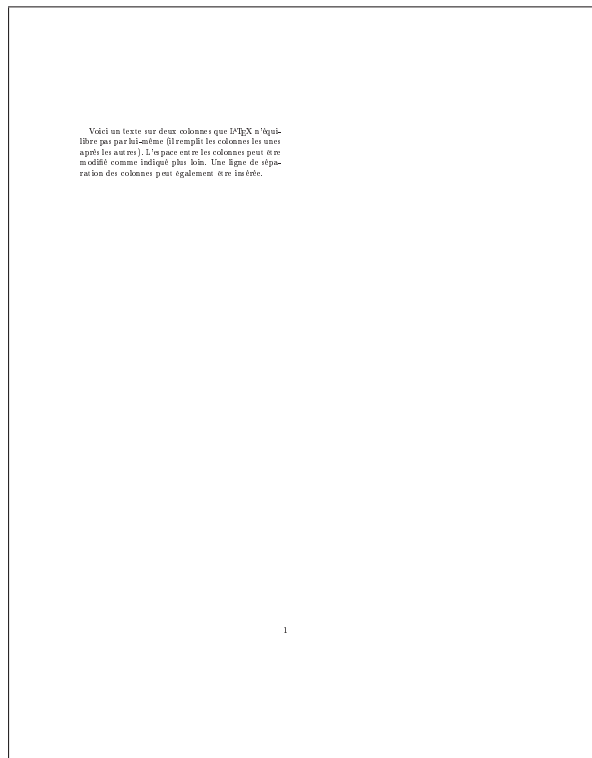
## §5.78: Comment changer l'orientation d'un document ?

→ §5.78-1:

Globalement, pour passer en orientation paysage, il suffit de mettre l'option `landscape` dans `\documentclass (LATEX 2ε)` ou dans `\documentstyle (LATEX 2.09)`, voir l'exemple §5.78.1 page 89.

→ §5.78-2:

Le package `lscap` de D. Carlisle (L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>), disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/`



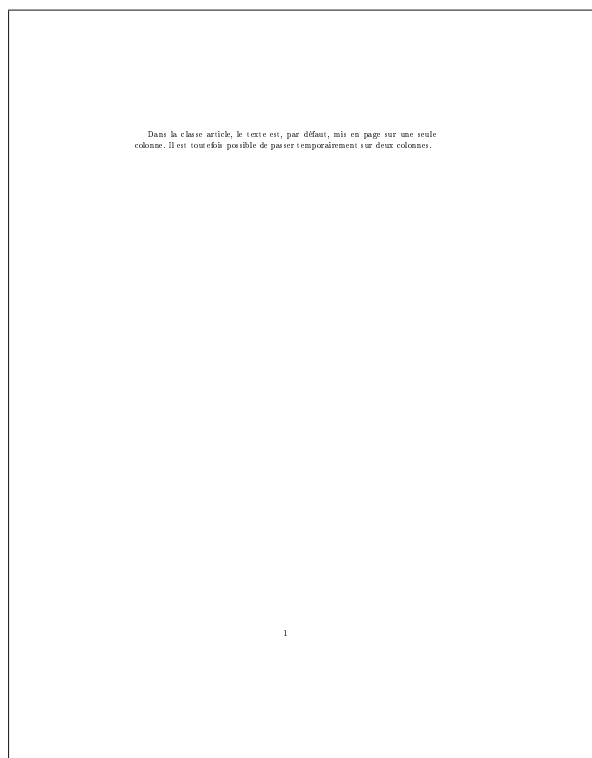
```
\documentclass[twocolumn]{article}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[francais]{babel}
```

```
\begin{document}
```

Voici un texte sur deux colonnes que LaTeX n'équilibre pas par lui-même (il remplit les colonnes les unes après les autres). L'espace entre les colonnes peut être modifié comme indiqué plus loin. Une ligne de séparation des colonnes peut également être insérée.

```
\end{document}
```

Exemple §5.76.1 – Bi-colonnage standard

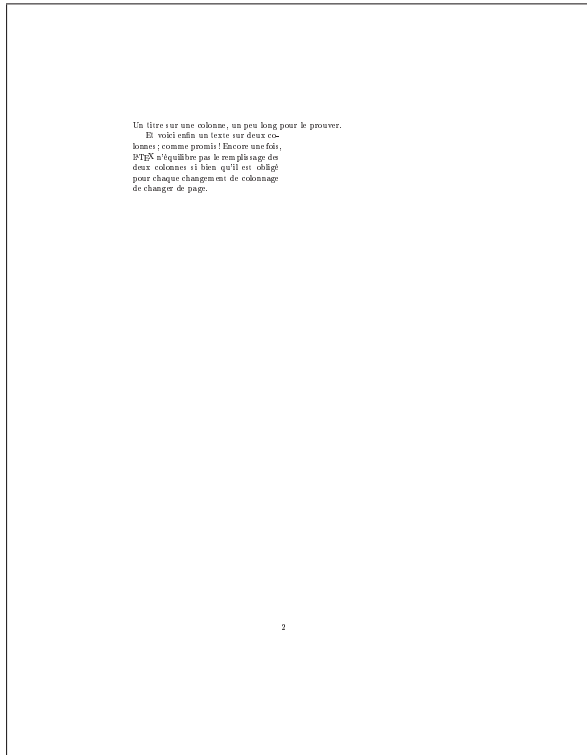


```
\documentclass{article}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[francais]{babel}
```

```
\begin{document}
```

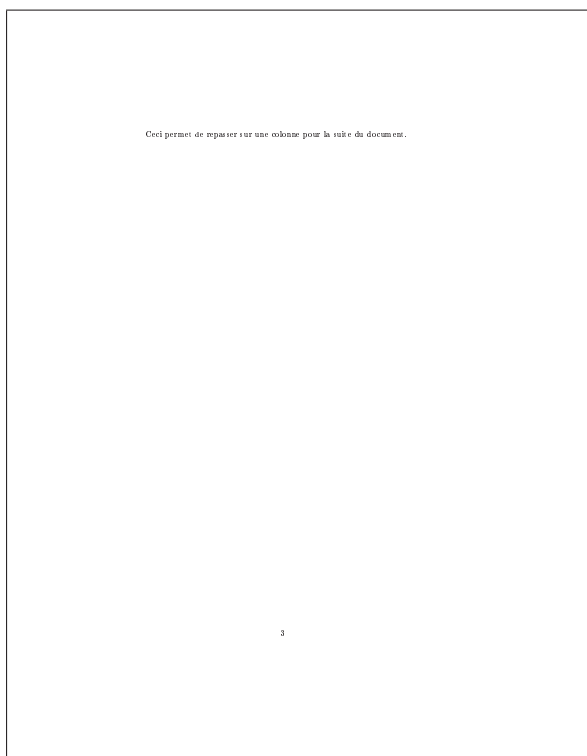
Dans la classe article, le texte est, par défaut, mis en page sur une seule colonne. Il est toutefois possible de passer temporairement sur deux colonnes.

Exemple §5.76.2 – Bi-colonnage standard, changements— 1



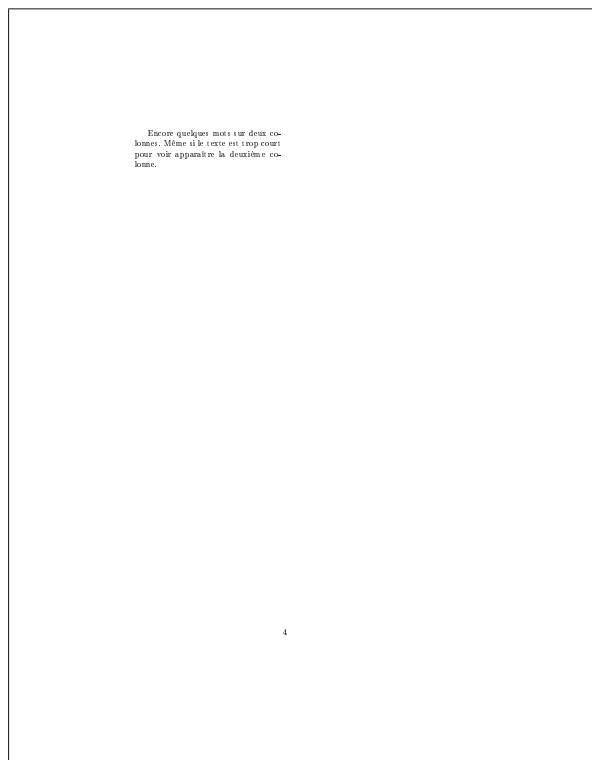
```
\twocolumn[Un titre sur une colonne, un peu long
pour le prouver.]{Et voici enfin un texte sur deux
colonnes ; comme promis ! Encore une fois, \LaTeX{
n'équilibre pas le remplissage des deux colonnes si
bien qu'il est obligé pour chaque changement de
colonnage de changer de page.}
```

Exemple §5.76.3 – Bi-colonnage standard, changements— 2



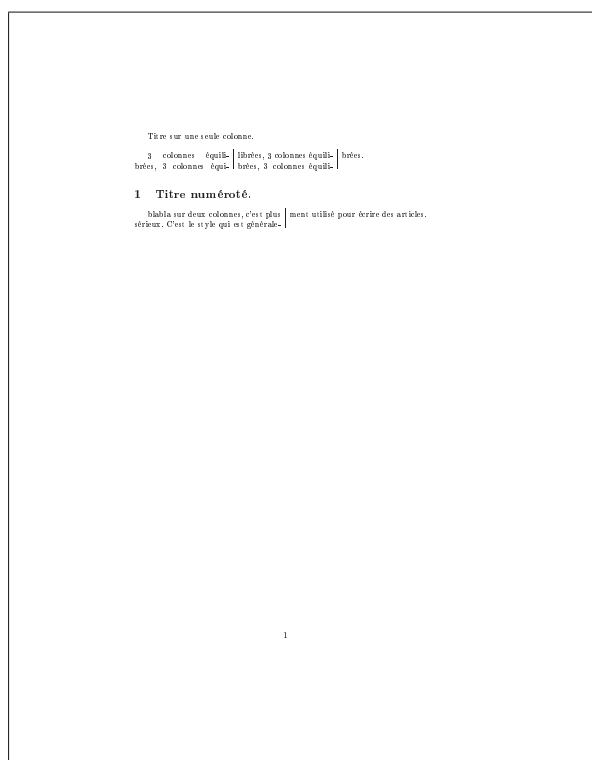
```
\onecolumn
Ceci permet de repasser sur une colonne pour la
suite du document.
```

Exemple §5.76.4 – Bi-colonnage standard, changements— 3



```
\begin{twocolumn}
  Encore quelques mots sur deux colonnes. Même
  si le texte est trop court pour voir apparaître
  la deuxième colonne.
\end{twocolumn}
\end{document}
```

Exemple §5.76.5 – Bi-colonnage standard, changements— 4



```
\documentclass{article}
\usepackage{multicol}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[francais]{babel}
\setlength{\columnseprule}{0.5pt}
\begin{document}

\begin{multicols}{3}[Titre sur une seule colonne.]
  3~colonnes équilibrées, 3~colonnes équilibrées,
  3~colonnes équilibrées, 3~colonnes équilibrées.
\end{multicols}

\begin{multicols}{2}[\section{Titre numéroté.}]
  blabla sur deux colonnes, c'est plus sérieux.
  C'est le style qui est généralement utilisé
  pour écrire des articles.
\end{multicols}
\end{document}
```

Exemple §5.76.6 – Utilisation de l'environnement multicols

```

\newenvironment{changemargin}[2]{\begin{list}{}{-%
\setlength{\topsep}{0pt}%
\setlength{\leftmargin}{0pt}%
\setlength{\rightmargin}{0pt}%
\setlength{\listparindent}{\parindent}%
\setlength{\itemindent}{\parindent}%
\setlength{\parsep}{0pt plus 1pt}%
\addtolength{\leftmargin}{#1}%
\addtolength{\rightmargin}{#2}%
}\item }{\end{list}}

```

Source 7 – Le fichier changemargin.sty

Ceci permet d'augmenter la marge gauche de 2cm  
et de diminuer celle de droite de 1cm.  
À comparer avec un texte qui occupe toute la largeur de la  
page, comme celui-ci.

```

\input{faq.changemargin.sty}
\begin{changemargin}{2cm}{-1cm}
  Ceci permet d'augmenter la marge gauche de 2cm
  et de diminuer celle de droite de 1cm.
\end{changemargin}
\text{À comparer avec un texte qui occupe toute
la largeur de la page, comme celui-ci.}

```

Exemple §5.77.1 – Utilisation de l'environnement changemargin

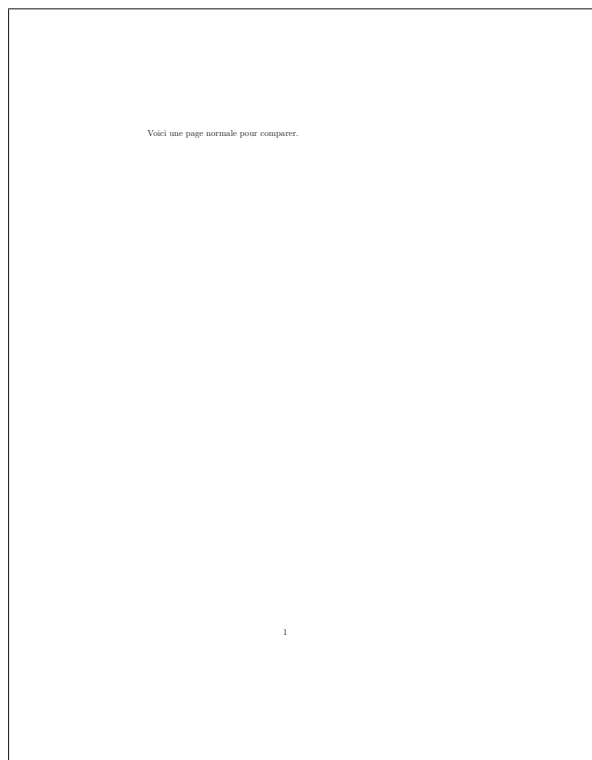
Ainsi, le texte apparaît beaucoup plus haut dans une page.

```

\documentclass{report}
\usepackage{geometry}
\geometry{scale=1.0, nohead}
\begin{document}
Ainsi, le texte apparaît beaucoup plus haut
dans une page.
\end{document}

```

Exemple §5.77.2 – Utilisation de geometry avec nohead



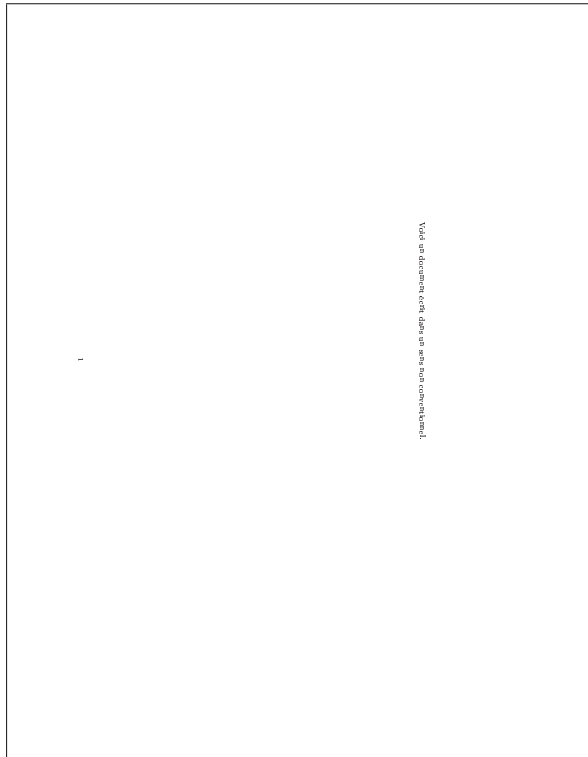
```
\documentclass{report}
\begin{document}
Voici une page normale pour comparer.
\end{document}
```

Exemple §5.77.3 – Utilisation de `geometry` sans `nohead`

```
%-----
% \begin{narrow}{1.0in}{0.5in} produces text which is narrowed
% by 1.0 on left margin and 0.5 inches on right margin
% \begin{narrow}{-1.0in}{-0.5in} produces text which is widened
% by 1.0 on left margin and 0.5 inches on right margin
% Narrow environments can be nested and are ended by \end{narrow}
%-----
\newenvironment{narrow}[2]{%
\begin{list}{}{%
\setlength{\topsep}{0pt}%
\setlength{\leftmargin}{#1}%
\setlength{\rightmargin}{#2}%
\setlength{\listparindent}{\parindent}%
\setlength{\itemindent}{\parindent}%
\setlength{\parsep}{\parskip}%
}%
\item[]{\end{list}}
\end{narrow}}
```

Source 8 – Le fichier `narrow.sty`

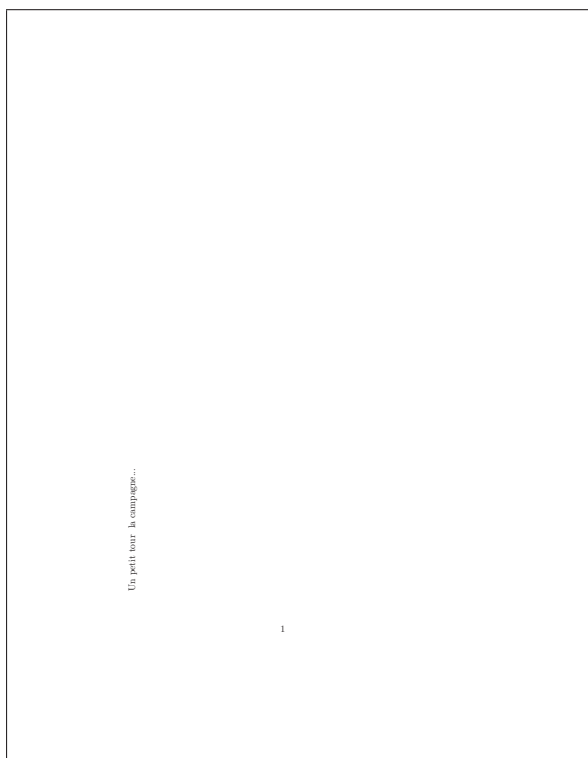




```

\documentclass[landscape]{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[francais]{babel}
\begin{document}
Voici un document écrit dans un sens non conventionnel.
\end{document}

```

Exemple §5.78.1 – Utilisation de l'option *landscape* de `\documentclass`

```

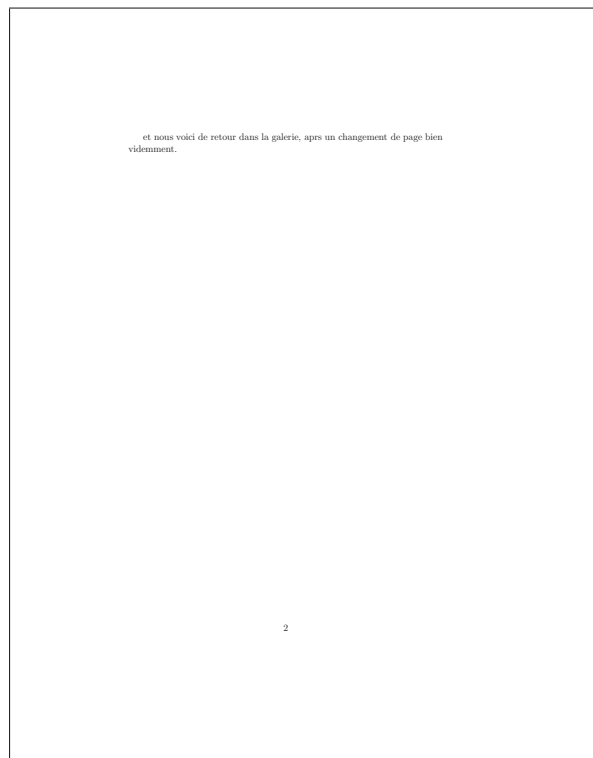
\documentclass[11pt]{report}
\usepackage{lscapex}

\begin{document}

\begin{landscape}
  Un petit tour à la campagne...
\end{landscape}

```

Exemple §5.78.2 – Utilisation du package `lscapex` — 1



et nous voici de retour dans la galerie, après un changement de page bien évidemment.

`\end{document}`

Exemple §5.78.3 – Utilisation du package `lscap` — 2

`required/graphics/`, permet de changer localement d'orientation portrait vers paysage et vice versa. Il définit l'environnement `landscape`.

→ §5.78-3:

Il existe également le package `rotating` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/rotating/`. L'exemple §5.78.4 page suivante montre un usage un peu alambiqué du package.

→ §5.78-4:

Pour le cas où vous auriez un fichier `dvi` en `landscape`, vous pouvez obtenir un fichier `POSTSCRIPT` propre en utilisant la commande :

```
dvips -t a4 -t landscape -o tmp.ps toto.dvi
```

**§5.79:** Comment modifier un changement de page ?

→ §5.79-1:

`\newpage` impose un changement brutal de page.

→ §5.79-2:

`\pagebreak[n]` où  $n$  représente l'autorité avec laquelle on veut changer de page ( $n$  compris entre 1 et 5). Cette commande garde la justification, 1 impose une contrainte faible, 5 impose une contrainte sévère.

→ §5.79-3:

`\nopagebreak[n]` idem pour empêcher une coupure de page.

**rotating**, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et Leonor BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages `graphicx`, `ifthen`.  
**graphicx**, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.  
**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
**keyval**, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
**graphics**, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipsone`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `ptexps`, `ptexwin`, `ptexhp`, `ptex32`, `truettex`, `tcidvvtex`.  
**trig**, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

→ §5.79-4:

`\clearpage` termine la page en cours, comme `\newpage`, puis fait en sorte de placer tous les flottants qui seraient encore en attente, puis fait en sorte de commencer une nouvelle page. C'est utilisé, par exemple, en fin de chapitre.

→ §5.79-5:

`\cleardoublepage` fait la même chose et force un redémarrage sur une page impaire.

→ §5.79-6:

`\enlargethispage{lgr}` impose à  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$  de comprimer ( $lgr$  négatif) ou d'expanser ( $lgr$  positif) le contenu d'une page. Ceci pour éviter que la page suivante contienne trop peu de texte.

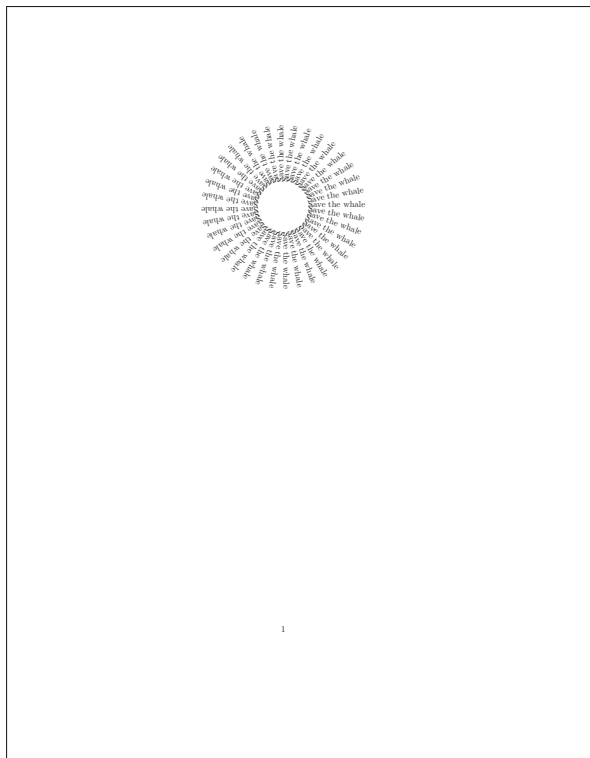
Par exemple :

```
% ajoute un cm
\enlargethispage{1cm}
% supprime deux lignes dans la page
\enlargethispage{-2\baselineskip}
```

Remarque : `\enlargethispage*{lgr}` donne une autorité plus grande à la commande `\enlargethispage` en l'obligeant à agir sur les espacements élastiques verticaux contenus dans la page courante.

→ §5.79-7:

Le fichier `block.sty` (source 9 page ci-contre), de J.P. Drucbert, bricolé à partir de macros de diverses origines (dont D. Arseneau), permet certains contrôles.



```

\documentclass{article}
\usepackage{rotating}

\begin{document}
\newcount\wang
\newsavebox{\wangtext}
\newdimen\wangspace
\def\wheel#1{\savebox{\wangtext}{#1}%
\wangspace\wd\wangtext
\advance\wangspace by 1cm%
\centerline{%
\rule{0pt}{\wangspace}%
\rule[-\wangspace]{0pt}{\wangspace}%
\wang=-180\loop\ifnum\wang<180
\rlap{\begin{rotate}{\the\wang}%
\rule{1cm}{0pt}#1\end{rotate}}%
\advance\wang by 10 \repeat}}
\wheel{Save the whale}
\end{document}

```

Exemple §5.78.4 – Utilisation du package rotating

```

\ifx\endBlock\undefined
\def\block{\begingroup%
\def\endblock{\egroup\endgroup}%
\ vbox\bgroup}%
\long\def\Block{\begingroup%
\def\endBlock{\unskip\egroup\endgroup}%
\pagebreak[2]\vspace*{\parskip}\vbox\bgroup%
\par\noindent\ignorespaces}
\long\def\IBlock{\begingroup%
\def\endIBlock{\unskip\egroup\endgroup}%
\pagebreak[2]\vspace*{\parskip}\vbox\bgroup\par\ignorespaces}
\def\need#1{\ifhmode\unskip\par\fi \penalty-100 \begingroup
% preserve \dimen@, \dimen@i
\ifdim\prevdepth>\maxdepth \dimen@i\maxdepth
\else \dimen@i\prevdepth\fi
\kern-\dimen@i
\dimen@ \pagegoal \advance\dimen@-\pagetotal % space left
\ifdim #1>\dimen@
\vfill\eject\typeout{WARNING- EJECT BY NEED}
\fi
\kern\dimen@i
\endgroup}
\def\lneed#1{\need{#1}\baselineskip}}
% \begin{block} ... \end{block} delimita un bloc qui restera,
% si possible, sur une seule page.
\long\def\TBlock{\begingroup%
\def\endTBlock{\unskip\egroup\endgroup}%
\pagebreak[2]\vspace*{\parskip}\vtop\bgroup%
\par\noindent\ignorespaces}
\else
\typeout{block.sty already loaded}
\fi

```

Ce n'est pas parfait, mais cela a rendu service par le passé.

Vous pouvez protéger une zone contre la rupture de page. Il suffit pour cela de la placer dans un environnement `Block` ou dans un environnement `IBlock`. Dans le premier cas (`Block`), le premier paragraphe se trouvant dans la zone ne sera pas indenté, mais le sera dans le second cas (`IBlock`). Ceci est utile en particulier pour éviter de séparer un texte et un exemple qui l'accompagne. Les blocs ainsi protégés doivent, bien entendu, rester assez petits. La syntaxe est (vous pouvez remplacer `Block` par `IBlock`) :

```
\begin{Block}
...
zone protégée
...
\end{Block}
```

Cette méthode, très simple, a l'inconvénient de ne pas pouvoir s'appliquer lorsque la zone à protéger doit contenir une commande de sectionnement (c'est-à-dire du même type que `\section`), une note en bas de page, une note marginale ou un corps mobile (figure ou table). Dans ce cas, il faudra utiliser une des commandes du paragraphe suivant.

Vous pouvez aussi demander de changer de page (ou de colonne, si votre document est sur deux colonnes) s'il ne reste pas verticalement assez de place sur la page. Deux commandes de réservation verticale sont disponibles : `\need{dimension}`, dont le paramètre est une longueur, et `\lneed{nombre}`, dont le paramètre est le nombre de lignes équivalant à l'espace vertical demandé (avec cette forme le paramètre est plus facile à estimer).

→ §5.79-8:

Pour éviter les coupures de page (ou les coupures de colonnes avec le package `multicol`) à l'intérieur des `\item` dans une description (et d'ailleurs dans toute liste), solution simple sortie du TeXbook :

```
\begin{description}\interlinepenalty 10000
```

**§5.80:** Comment obtenir des colonnes parallèles ?

→ §5.80:

Le package `parallel` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/parallel/` permet d'obtenir deux colonnes dont l'une peut contenir la traduction de l'autre, par exemple.

**§5.81:** Comment positionner un objet dans une page ?

→ §5.81:

Pour pouvoir positionner un objet aux coordonnées  $(x, y)$  par rapport au coin supérieur gauche d'une page, il suffit d'utiliser le package `atxy` disponible sur `ftp://ftp.univ-orleans.fr/pub/tex/PC/AsTeX/astexdis/paqbase/` dans le fichier `1209misc.zip`.

```
\atxy(3cm,2.5cm) {toto adresse toto}
\atxy(3cm,4cm) {date}
```

Remarque : Petit défaut, si le document ne contient que des commandes `\atxy` il n'y a pas de dvi généré. Il faut donc ajouter n'importe quoi au début du document, `\strut` par exemple, pour que ça marche.

**§5.82:** Comment modifier l'espace inter-colonnes ?

→ §5.82:

Il faut modifier la variable `\columnsep`.

`multicol`, version 1.5w, 21-10-1999, Frank MITTELBACH. Document sur plusieurs colonnes.  
`parallel`, version 1.11, 13-04-2003, Matthias ECKERMAN. composition de deux textes côte-à-côte.  
`atxy`, version 1.1, 12-08-1991, Colin HOGGEN. placement de matériel à un endroit précis de la page.

```
\addtolength{\columnsep}{5mm}
```

**§5.83:** Comment éviter les orphelins en début ou fin de page ?

→ §5.83-1:

Il suffit d'ajouter les lignes :

```
\widowpenalty=10000
\clubpenalty=10000
\raggedbottom
```

dans le préambule du document.

→ §5.83-2:

Pour agir localement, on peut également utiliser la commande `\enlargethispage` (cf. question II.1.§5.79 page 90).

**§5.84:** Comment insérer une page blanche ?

→ §5.84-1:

Pour forcer LaTeX à laisser une page blanche dans un document, il faut utiliser successivement les trois commandes :

```
\newpage
\strut ou ~ ou \mbox{} ou \null
\newpage
```

Le principe est qu'il y ait quelque chose d'invisible sur la page blanche pour que LaTeX la prenne en compte.

→ §5.84-2:

Le plus souvent, on voudra en fait utiliser les réponses à la question II.1.§5.79 page 90.

**§5.85:** Comment insérer un espace vertical dans une page ?

→ §5.85:

Il suffit d'utiliser la commande `\vspace` et de préciser en argument la hauteur de l'espace voulu (voir exemple §5.85.1 page suivante).

Remarque : la commande `\vspace*` force l'insertion d'un espace vertical même si ce dernier se situe sur un changement de page.

**§5.86:** Comment faire une page de garde ?

→ §5.86:

Les commandes permettant de définir une page de garde sont :

`\title` pour un titre

`\author` pour le ou les auteurs (dans ce dernier cas leurs noms sont séparés par la commande `\and`)

`\date` pour la date

`\thanks` utilisée dans l'une des commandes ci-dessus permet de faire référence à une note de bas de page.

Texte avant.

Texte après.

```
Texte avant.
\vspace{2cm}
Texte après.
```

Exemple §5.85.1 – Utilisation de `\vspace`

FAQ LATEX française  
Pour débutants et confirmés

Version 2.0  
31 mars 2004

Marie-Paule Kluth

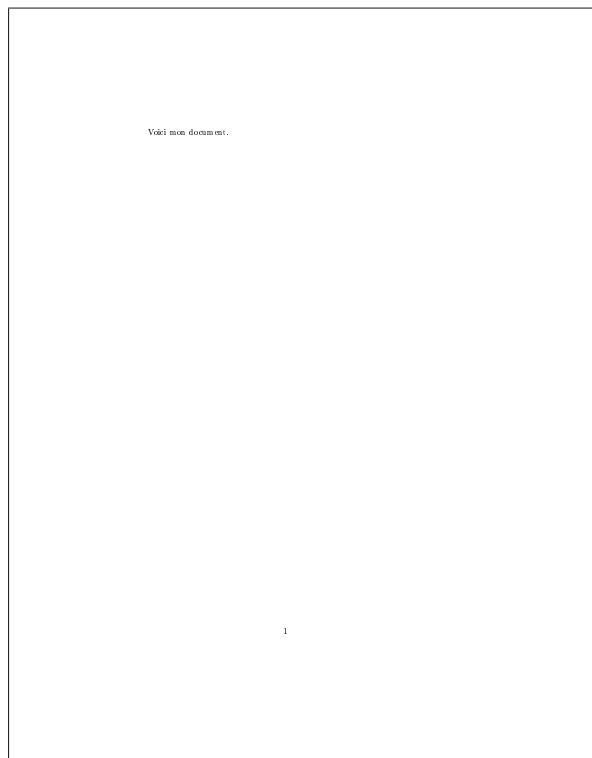
```
\documentclass{report}
\usepackage[frenchb]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}

\newlength{\larg}
\setlength{\larg}{14.5cm}

\title{
{\rule{\larg}{1mm}}\vspace{7mm}
\begin{tabular}{p{4cm} r}
& {\Huge {\bf {FAQ} \LaTeX{} française}} \\
& \\
& {\huge Pour débutants et confirmés}
\end{tabular}\vspace{2mm}
{\rule{\larg}{1mm}}
\vspace{2mm} \\
\begin{tabular}{p{11cm} r}
& {\large \bf Version 2.0} \\
& {\large \today}
\end{tabular}\vspace{5.5cm}
}
\author{\begin{tabular}{p{13.7cm}}
Marie-Paule Kluth
\end{tabular}\vspace{1cm}
\hline }
\date{ }

\begin{document}
\maketitle
```

Exemple §5.86.1 – Faire une page de garde— 1



Voici mon document.

```
\end{document}
```

Exemple §5.86.2 – Faire une page de garde— 2

La page de garde est ensuite générée par la commande `\maketitle` appelée dans le corps du document (généralement juste après la balise `\begin{document}`).

Voir l'exemple §5.86.1 page précédente.

**§5.87:** Comment définir les hauts et bas de page ?

**§5.88:** Comment réduire les rappels de titres dans un haut ou bas de page ?

**§5.89:** Comment supprimer la numérotation des pages ?

**§5.90:** Comment numéroter les pages par rapport à la dernière ?

**§5.91:** Comment modifier la numérotation des pages ?

**§5.92:** Comment supprimer les entêtes et bas de page de pages vierges ?

**§5.93:** Comment gérer des en-têtes avec des environnements verbatim multi-pages ?

→ §5.93:

Pour plus d'explications sur les environnements `verbatim`, voir le thème II.8 page 185.

**§5.94:** Et les notes de bas de page ?

→ §5.94:

Les notes de bas de page ne sont qu'un cas particulier (très particulier) de flottants. Voir à ce sujet le paragraphe §6 page 145.

## §6: Le document

§6.95: Comment gérer un document recto-verso ?

→ §6.95-1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$  prévoit directement les options de classe *twoside* et *openright* indiquant respectivement que l'on est en recto-verso et que l'on souhaite commencer les chapitres sur des pages de droite.

```
\documentclass[twoside,openright]{report}
```

→ §6.95-2:

En L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 il faut passer *twoside* comme option de la commande `\documentstyle`. Ensuite, pour forcer les en-têtes de chapitre à commencer sur une page impaire, il faut inclure la commande `\cleardoublepage` avant chaque début de chapitre.

```
\documentstyle[twoside]{report}
```

```
\begin{document}
\cleardoublepage
\chapter{Introduction.}
    Texte.
```

```
\cleardoublepage
\chapter{Thèse.}
    Texte.
```

```
\end{document}
```

→ §6.95-3:

Il existe également le petit fichier `whitecdp.sty` (10 page suivante) qui redéfinit la commande `\cleardoublepage` pour que les pages insérées soient vides (i.e. sans en-tête ni bas de page).

§6.96: Comment composer une brochure ?

→ §6.96-1:

Pour redéfinir un format de page, (par exemple un A4 plié en trois), il faut utiliser la commande `\setlength`. Il suffit de savoir quelles sont les longueurs à préciser, le meilleur moyen pour ce faire est de les visualiser avec la commande `\layout` (définie par le package `layout` disponible sur [ftp : //ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/)).

On pourra étudier avec intérêt le package `a6size.sty` (11 page 97) proposé par Thierry BOUCHE.

Il faut ensuite opérer ce que les imprimeurs appellent une imposition : imprimer la page tant à tel endroit de la *x*-ième feuille de telle sorte qu'il n'y ait plus qu'à plier la liasse pour obtenir un livre prêt à être relié. Cette étape est facile à réaliser soit à l'aide de `dvidvi` (mais qui n'autorise pas les rotations, ce qui peut en limiter l'intérêt pour des formats spéciaux), soit avec `pstops`, disponible sur [ftp : //ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/psutils/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/psutils/) :

`layout`, version 1.2b, 21-06-1998, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Affiche les dimensions des marges.

`2up`, version 1.2, 28-01-1993, Timothy van ZANDT. Permet de mettre deux pages (réduites) sur une seule.

`poligraf`, version 2.0, 01-04-2001, Janusz Marian Nowacki. manipulations de documents pour imprimeurs (marques, séparation des couleurs, etc).

```
pstops "2 :0L@.7(21cm,0)+1L@.7(21cm,14.85cm)"
un.ps deux.ps
```

→ §6.96-2:

L'option *a5paper* de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$  permet également de faire cela. Il faut ensuite utiliser `dvidvi` et `dvips -t landscape`.

→ §6.96-3:

Consulter également le package `2up` pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$ .

→ §6.96-4:

Le package `poligraf` disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/TeX-PS/cmyk-hax/](http://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/TeX-PS/cmyk-hax/) permet d'agir sur la mise en page d'un document avant impression.

→ §6.96-5:

`psnup` et `psbook` peuvent également permettre de faire de la composition mais il vaut alors mieux travailler avec des polices POSTSCRIPT. Voir IV.4.3 page 269 pour savoir où télécharger ces programmes.

Exemple (J.A. Ferrez) :

```
#!/bin/sh
#
# Turn a (clean) PS file into a booklet
#
# input on stdin or file in arg
#
# psbook -- reorder the pages
#         see -s option for _very_ large files
# psnup  -- scale and place two pages onto one
# pstops -- reverse the odd pages for duplex printing
#
# outup on stdout
#
psbook $1 | psnup -2 | pstops "2:0,1U(21cm,29.7cm)"
```

→ §6.96-6:

Le résultat est possible également en ne travaillant que sur le POSTSCRIPT :

```
dvips -h twoup -t landscape fichier.dvi
```

→ §6.96-7:

Sur PC, on peut utiliser `dvidrv`.

→ §6.96-8:

Pour PC, `twoup` fait cela, mais ce n'est pas du domaine public.

§6.97: Comment définir un format de document ?

→ §6.97-1:

La structure d'une page L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X permet de nombreux ajustements, par exemple en jouant sur les grandeurs suivantes :

`\textwidth` permet de fixer la largeur du texte

```
% whitecdp (formerly schulzrinne.sty) --provide for blank pages
% between chapters
% This redefinition of the \cleardoublepage command provides
% for a special pagestyle for the "extra" pages which are generated
% to ensure that the chapter opener is on a recto page.
% The pagestyle is "chapterverso"; for many publishers, this should be
% identical to "empty", so that's the default.
\def\cleardoublepage{\clearpage
\if@twoside
\ifodd\c@page\else
\null\thispagestyle{chapterverso}\newpage
\if@twocolumn\null\newpage\fi
\fi
\fi
}%
\def\ps@chapterverso{\ps@empty}%
```

## Source 10 – Le fichier whitecdp.sty

- `\textheight` permet de fixer la hauteur du texte
- `\oddsidemargin` définit la marge gauche des pages impaires
- `\evensidemargin` la marge gauche des pages paires
- `\topskip` laisse un espace en haut de page
- `\footskip` laisse un espace en bas de page
- `\headheight` fixe la hauteur de l'entête
- `\topmargin`
- §6.97-2:  
Il existe également les packages `a4` et `a4wide` disponibles respectivement sur `ftp : / / ftp . fdn . org / pub / CTAN / macros / latex / contrib / ntgclass/` et sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` qui permettent de redéfinir les marges et largeur de texte.
- §6.97-3:  
Le package `geometry` est plus flexible que les précédents pour définir son propre format de page. Il définit de nouvelles variables de structure de la page. Il propose en outre un ensemble de formats par défaut (*a0paper*, *b5paper*, *legalpaper*...).
- §6.98:** Comment générer des barres de modification dans un document ?
- §6.98:  
Il suffit d'utiliser le package `changebar` disponible sur `ftp : / / ftp . fdn . org / pub / CTAN / macros / latex / contrib / changebar/`. Voir l'exemple §6.98.1 page 98.
- Attention : Ce package est assez fragile, et, par exemple, ne supporte pas le redimensionnement de la page, raison pour laquelle les barres de changement apparaissent en plein milieu du texte (et pas dans la marge), et avec le triple de leur épaisseur dans l'exemple.
- De plus il ne fonctionne pas avec pdfTeX, raison pour laquelle les barres de changement n'apparaissent pas du tout dans la version PDF de cette FAQ.
- §6.99:** Quelles sont les différences entre `a4paper` et `letterpaper` ?
- §6.99:  
L'option `a4paper` exécute :
- ```
\setlength\paperheight {297mm}
\setlength\paperwidth {210mm}
```
- L'option par défaut est `letterpaper` qui fait
- ```
\setlength\paperheight {11in}
\setlength\paperwidth {8.5in}
```
- Remarque : (J. Kanze) : Il faut remarquer que la différence n'est pas énorme : les défauts en mm sont 279x216. En fait, sur le petit test que j'ai fait, les coupures de lignes se trouvaient exactement aux mêmes endroits – en revanche, chaque page contenait bien quelques lignes de plus avec `a4paper`.
- §6.100:** Comment gérer un document par parties ?
- §6.101:** Comment isoler une partie d'un fichier ps ou dvi ?
- §6.101-1:  
Voir question IV.5.2 page 271 pour un fichier DVI.
- §6.101-2:  
Voir question IV.4.3 page 269 pour un fichier POSTSCRIPT.
- §6.102:** Comment commenter une partie d'un source LaTeX ?

`a4`, version 1.2f, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS et Nico POPPELIER. Définit le format de papier a4.

`a4wide`, 30-08-1994, Jean-François LAMY. Mise au format a4, utilise le package `a4`.

`geometry`, version 2.2, 07-10-1999, Hideo UMEKI. Permet de modifier facilement les marges, utilise le package `keyval`.

`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.

`changebar`, version 3.3i, 18-06-1999, Johannes L. BRAAMS et Michael FINE. Barres dans la marge pour indiquer les changements, nécessite les drivers `dvips`, `dvitops`, `dvitoln03`, `emtex`.

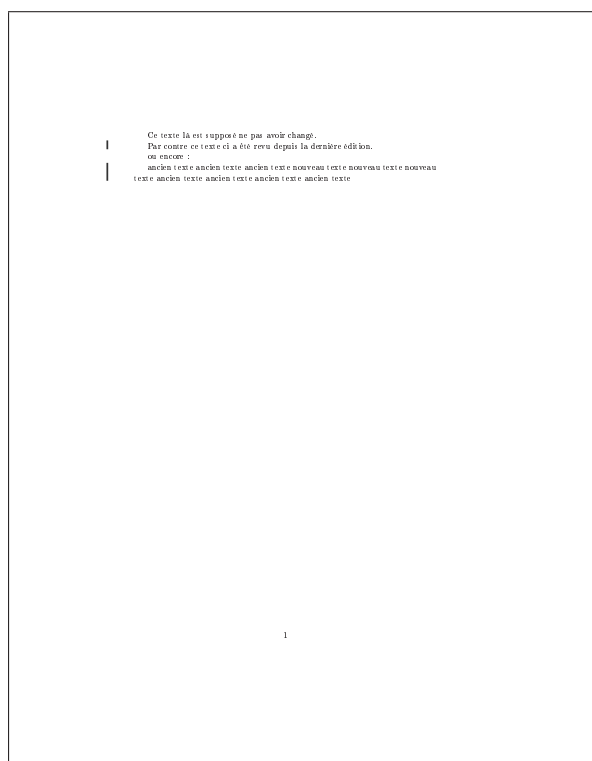


```

% (Th. Bouche)
\ProvidesPackage{a6size}
% rien a voir avec la taille : ajustement du \baselineskip
\renewcommand\normalsize{%
  \@setfontsize\normalsize\@xipt{13.5}%
  \abovedisplayskip 12\p@ \@plus3\p@ \@minus7\p@
  \abovedisplayshortskip \z@ \@plus3\p@
  \belowdisplayshortskip 6.5\p@ \@plus3.5\p@ \@minus3\p@
  \belowdisplayskip \abovedisplayskip
  \let\@listi\@listI}
\renewcommand\small{%
  \@setfontsize\small\@xipt{12.4}%
  \abovedisplayskip 11\p@ \@plus3\p@ \@minus6\p@
  \abovedisplayshortskip \z@ \@plus3\p@
  \belowdisplayshortskip 6.5\p@ \@plus3.5\p@ \@minus3\p@
  \def\@listi{\leftmargin\leftmarginI
  \topsep 9\p@ \@plus3\p@ \@minus5\p@
  \parsep 4.5\p@ \@plus2\p@ \@minus\p@
  \itemsep \parsep}%
  \belowdisplayskip \abovedisplayskip}
\normalsize

\setlength\paperheight {148mm}%
\setlength\paperwidth {105mm}%
%\voffset-1cm
%\hoffset-2cm
\setlength{\topmargin}{-1.3cm}%
\setlength{\oddsidemargin}{-.5cm}%
\setlength{\evensidemargin}{-1cm}%
\setlength{\marginparsep}{0\p@}%
\setlength{\headsep}{0\p@}%
% calcule la hauteur du texte en fonction du \baselineskip, pour
% que les lignes soient placées au même niveau sur toutes les pages
\setlength{\textheight}{\topskip}
\addtolength{\textheight}{22\baselineskip}%
\setlength{\textwidth}{7cm}%
\setlength{\footskip}{23\p@}% (originellement : 48)
%\setlength{\baselineskip}{13\p@}%
%\setlength{\marginparwidth}{0\p@} %
%\addtolength{\baselineskip}{.2\baselineskip}%
\setlength{\parindent}{0\p@}
%\addtolength{\headsep}{\headsep}
%\setlength{\push@skip}{.2\textwidth}
\newenvironment{page}{\vspace*{\stretch{1}}}
{\vspace*{\stretch{2.5}}\newpage}
\pagestyle{plain}

```



```

\documentclass{article}
\usepackage[frenchb]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}

\usepackage[outerbars]{changebar} % permet de positionner les
                                   % barres en marge externe
\setcounter{changebargrey}{20} % permet de fixer le niveau de
                                   % gris des barres

\begin{document}

Ce texte l\'a est supposé\`e ne pas avoir chang\`e.

\begin{changebar}
Par contre ce texte ci a \`et\`e revu depuis la derni\`ere
\`edition.
\end{changebar}

ou encore :

ancien texte ancien texte ancien texte \cbstart nouveau
texte nouveau texte nouveau texte \cbend ancien texte ancien
texte ancien texte ancien texte

\end{document}

```

Exemple §6.98.1 – Utilisation de `changebar`

## §7: Les références

**§7.103:** Quelles sont les commandes de base ?

→ §7.103-1:

Les commandes de base pour faire des références croisées sont au nombre de trois : `\label{nom}`, qui « mémorise » la valeur du compteur courant, `\ref{nom}` qui affiche la valeur mémorisée par la commande `\label` pour le même `nom`, et la commande `\pageref{nom}` qui affiche le numéro de la page où a été exécutée la commande `\label` pour le `nom`.

Il est ensuite nécessaire de compiler le document deux fois, afin que toutes les références soient correctes.

Les `noms` passés en argument de ces commandes peuvent contenir des lettres, chiffres, et éventuellement des symboles de ponctuation. Les symboles de ponctuation peuvent cependant poser problème avec les versions de `babel` antérieures à la version 3.6.

Lorsqu'on veut placer un `\label` dans un flottant, il faut mettre la commande `\label` juste après la commande `\caption`, afin que le compteur qui sert de référence ait été incrémenté.

→ §7.103-2:

La commande `\cite` permet de faire des références aux documents cités dans la bibliographie. Voir pour cela la section §2 page 203.

→ §7.103-3:

Le package `prettyref` permet de définir des styles de références, suivant que l'on se réfère à une figure, un tableau, une définition...

**§7.104:** Comment obtenir un renvoi à une page ?

→ §7.104-1:

La commande `\pageref{nom}` permet de renvoyer à la page où a été exécutée la commande `\label` correspondante.

→ §7.104-2:

Le package `varioref` permet, lorsqu'on fait référence à la page courante ou à une de ses voisines, de modifier le style de citation, pour obtenir, par exemple, « à la page suivante ». Il faut préciser la langue voulue (par exemple, `french`) en argument optionnel de `\usepackage`, au moment de charger `varioref`.

**§7.105:** Comment faire référence plusieurs fois à la même note de bas de page ?

→ §7.105-1:

Il faut *décomposer* la commande `\footnote` en deux : la première, `\footnotemark[numero]`, place la marque de renvoi à la note de bas de page; la seconde, `\footnotetext[numero]{texte}`, crée la note elle-même. La solution bête serait donc de faire ça :

Ici, du `bla-bla\footnotemark[1]` avec un renvoi vers

`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.  
`prettyref`, version 3.0, 09-07-1998, Kevin RULAND. Définition de « styles » de références.  
`varioref`, version 1.2c, 02-12-1999, Frank MITTELBACH. Références relatives à la page courante.  
`xr`, version 5.02, 28-05-1994, David P. CARLISLE. Références externes.

```
la premi\ere note\footnotemark[2]. Si je veux \a
nouveau faire r\ef\erence \a la premi\ere
note\footnotemark[1], c'est pas compliqu\e.
\footnotetext[1]{\A propos de bla-bla.}
\footnotetext[2]{Au sujet d'autre chose...}
```

→ §7.105-2:

La « solution » précédente a le désagréable défaut d'avoir le numéro « en dur » dans le code. Si on crée une nouvelle note de bas de page avant, il va falloir changer les numéros à la main. C'est totalement contraire à l'esprit de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

Une solution plus propre consiste à faire une référence croisée entre les notes de bas de page. L'exemple précédent deviendra donc :

```
Ici, du bla-bla\footnote{\A propos de bla-bla.
\label{footnote}} avec un renvoi vers la premi\ere
note\footnote{Au sujet d'autre chose...}. Si je veux
\A nouveau faire r\ef\erence \a la premi\ere
note\footnotemark[\ref{footnote}], c'est pas compliqu\e.
```

Cependant, cette solution ne fonctionne pas à la première compilation, car `\footnotemark` ne reçoit pas comme argument optionnel un numéro. Pour éviter ce problème, on pourra utiliser la commande suivante :

```
\makeatletter
\def\myref#1{\expandafter\ifx\csname r@#1\endcsname\relax
  0\@latex@warning{Reference '#1' on page
    \thepage \space undefined}%
  \else\ref{#1}\fi}
\makeatother
```

```
Ici, du bla-bla\footnote{\A propos de bla-bla.
\label{footnote}} avec un renvoi vers la premi\ere
note\footnote{Au sujet d'autre chose...}. Si je veux
\A nouveau faire r\ef\erence \a la premi\ere
note\footnotemark[\myref{footnote}], c'est pas compliqu\e.
```

La macro `\myref` affiche la référence si elle existe, et écrit 0 et émet un message d'avertissement si elle n'existe pas.

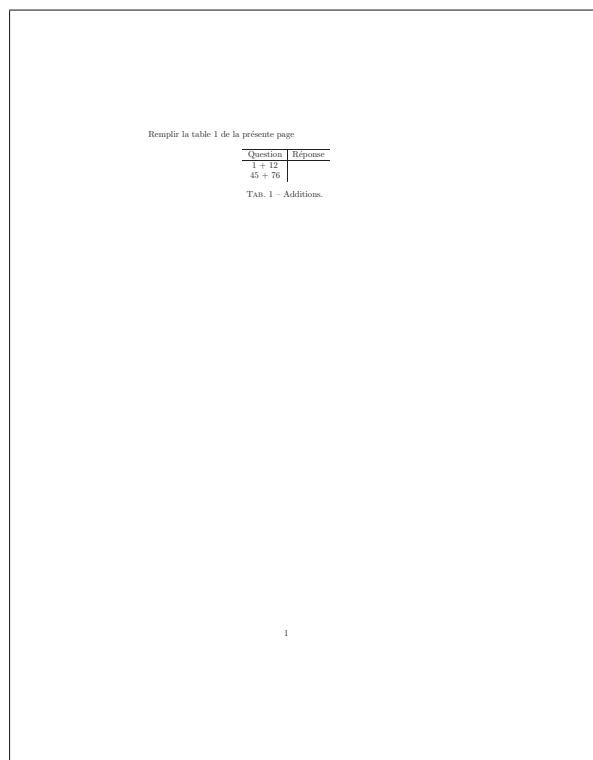
**§7.106:** Comment obtenir des références croisées à partir de plusieurs sources ?

→ §7.106:

Le package `xr` permet de faire des références à un autre document. Voici un exemple :

```
- Le fichier essai.tex :
\documentclass[a4paper,12pt]{book}

\begin{document}
  \section{Ma section.\label{ma-sect}}
\end{document}
```



```

\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage[french]{varioref}

\begin{document}
Remplir la table~\ref{table-add}~\vpageref{table-add}
\begin{table}[htbp]
  \begin{center}
    \begin{tabular}{c|c}
      \hline
      Question & R\`eponse \\
      \hline
      1 + 12 & \\
      45 + 76 & \\
    \end{tabular}
    \caption{Additions. \label{table-add}}
  \end{center}
\end{table}
\end{document}

```

Exemple §7.104.1 – Exemple d'utilisation du package varioref

```

- fichier essai-ass.tex :
\documentclass[11pt]{report}
\usepackage{xr}
\externaldocument{essai}

\begin{document}
Pour plus de d\`etails, voir le document
\textit{essai}, paragraphe~\ref{ma-sect}.
\end{document}

```

§7.107: Comment définir des liens hypertexte sous LaTeX?

→ §7.107-1:

Le package `hyperref` redéfinit les commandes permettant de faire des références croisées, afin que ces références créent des liens hypertexte dans la version PDF du document.

→ §7.107-2:

`hyperlatex` est une extension de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X permettant également de faire des liens hypertextes.

§7.108: Comment faire référence à ses propres compteurs?

→ §7.108:

Si on définit un compteur personnel, et que l'on souhaite y faire référence avec `\label` et `\ref`, il faut l'incrémenter avec la commande `\refstepcounter` au lieu de `\stepcounter`.

§7.109: Comment faire référence au début d'un flottant et pas au titre?

→ §7.109:

Lorsqu'on utilise les références avec liens hypertextes, le lien est placé à l'endroit où la commande `\label` est exécutée, donc au niveau de la commande `\caption` pour un objet flottant.

Si on veut que le `\label` apparaisse en haut du flottant, on pourra utiliser cette solution, de Michel Bovani :

```

\begin{figure}[!htbp]
  \refstepcounter{figure}%
  \label{fig-numero13}%
  \addtocounter{figure}{-1}%
  \includegraphics{Figure13.pdf}
  \caption{C'est ma figure.}
\end{figure}

```

---

`hyperref`, version 6.71h, 18-06-2001, Sebastian RAHTZ. Références hypertextes, utilise les packages `keyval`, `color`, `nameref`, `backref`, `url`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.  
`nameref`, version 2.19, 27-01-2000, Sebastian RAHTZ. Références au nom d'une section.  
`backref`, version 1.19, 19-01-2000, David P. CARLISLE. Références bibliographiques inverses.  
`url`, version 1.4, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Permet d'écrire des (longues) U.R.L..

**Thème II.2:**

**Les tableaux**



## §1: Tout le tableau

## §1.1: Comment faire un tableau ?

→ §1.1-1:

L'environnement permettant de faire un tableau en mode texte s'appelle `tabular`. Il prend un argument optionnel et un argument obligatoire.

L'argument optionnel définit la position verticale du tableau par rapport à la ligne courante : `t` pour **top** (le haut du tableau sera aligné avec la ligne courante), `c` pour **center** et `b` pour **bottom** (le bas du tableau sera aligné avec la ligne courante).

L'argument obligatoire décrit le format des colonnes du tableau. Une colonne est représentée par une lettre parmi `l` (pour que le texte soit aligné à gauche dans la colonne), `c` (pour que le texte soit centré dans la colonne) et `r` pour que le texte soit aligné à droite. Il existe d'autres possibilités, que nous verrons plus bas. Chaque colonne peut être séparée de sa voisine par une ou plusieurs lignes verticales, que l'on indique à l'aide du caractère `|`.

À l'intérieur de l'environnement `tabular`, on remplit chaque case du tableau, ligne par ligne, de gauche à droite et de haut en bas. Deux cases consécutives doivent être séparées par le caractère `&`, deux lignes consécutives par `\\`. Deux lignes peuvent être séparées par un trait horizontal en plaçant la commande `\hline` après le `\\`.

L'exemple §1.1.1 page suivante présente un tableau simple.

Il existe quelques autres descripteurs de colonnes; en particulier, le descripteur `p{<longueur>}`, qui spécifie une colonne de longueur donnée, et dont le texte est aligné à gauche. On peut aussi utiliser la construction `*{<nombre><description>}`, qui permet de définir de manière succincte un ensemble de colonnes similaires. Le tableau §1.1.2 page suivante donne un exemple utilisant ce genre de descriptions. Enfin, il est possible de séparer deux colonnes par autre chose qu'un trait vertical, en remplaçant le `|` par `@{...}`. Dans ce cas, l'espacement entre les colonnes est supprimé, et l'argument de `@` remplace la barre verticale « classique ».

→ §1.1-2:

Pour faire un tableau en mode mathématiques, on utilisera l'environnement `array`, dont l'utilisation est similaire. Voir la question II.6.11 page 162 pour un exemple.

→ §1.1-3:

L'environnement `tabbing` permet également de créer des tableaux, avec une optique assez différente. Voir la section §6 pour des informations complémentaires.

## §1.2: Comment gérer les tableaux de plus d'une page ?

→ §1.2-1:

Le package `supertabular` permet de définir de longs tableaux, qui seront coupés automatiquement par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X si nécessaire, pour changer de page. L'environnement s'appelle `supertabular`. À l'intérieur de cet environnement, on définit le

`supertabular`, version 4.1d, 07-08-1999, Johannes L. BRAAMS. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages.

contenu du tableau de la même façon que dans l'environnement `tabular`. On peut, en plus, utiliser les commandes suivantes :

`\tablefirsthead{...}` qui définit le contenu de la première ligne du tableau;

`\tablehead{...}` définit le contenu de la première ligne qui sera insérée en cas de changement de page au milieu du tableau;

`\tabletail{...}` définit le contenu de la dernière ligne d'une page, en cas de changement de page au milieu du tableau;

`\tablelasttail{...}` définit le contenu de la dernière ligne du tableau;

`\topcaption{...}` et `\bottomcaption{...}` permettent de mettre une légende sur ce tableau, soit au début, soit à la fin (ces deux commandes sont incompatibles, si l'on utilise les deux, seule la légende de fin sera appliquée). `\tablecaption` place la légende à sa position « habituelle », qui est par défaut le haut du tableau.

Voici un exemple :

```
\begin{center}
\tablefirsthead{\hline
\multicolumn{1}{|c|}{Nombre}
& \multicolumn{1}{c|}{Nombre$^2$}
& Nombre$^4$
& \multicolumn{1}{c|}{!Nombre} \\
\hline}
\tablehead{\hline
\multicolumn{4}{|l|}{\small\textsl{suite du tableau}}\\
\hline
\multicolumn{1}{|c|}{ Nombre}
& \multicolumn{1}{c|}{Nombre$^2$}
& Nombre$^4$
& \multicolumn{1}{c|}{Nombre!} \\
\hline}
\tabletail{\hline
\multicolumn{4}{|r|}{\small\textsl{Suite \ 'a la page suivante.}}
\hline}
\tablelasttail{\hline}
\topcaption{Exemplp}
\bottomcaption{Exemple de grand tableau}
% \par
\begin{supertabular}{| r@{\hspace{6.5mm}}|
r@{\hspace{5.5mm}}| r | r|}
1 & 1 & 1 & 1 \\
2 & 4 & 16 & 2 \\
3 & 9 & 81 & 6 \\
4 & 16 & 256 & 24 \\
5 & 25 & 625 & 120 \\
6 & 36 & 1296 & 720 \\
7 & 49 & 2401 & 5040 \\
8 & 64 & 4096 & 40320 \\
9 & 81 & 6561 & 362880 \\
\end{supertabular}
```

| Article  | Prix unitaire | Quantité | Prix total |
|----------|---------------|----------|------------|
| Arrosoir | 19,90 €       | 2        | 39,80 €    |
| Brouette | 129,00 €      | 1        | 129,00 €   |
| Rateau   | 9,90 €        | 1        | 9,90 €     |
| Total    |               |          | 178,70 €   |

```
\begin{center}
\begin{tabular}{|l|r|c|r|}
\hline
Article & Prix unitaire & Quantit\`e & Prix total \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

```
\hline
Arrosoir & $19,90$\`EUR & 2 & $39,80$\`EUR \\
Brouette & $129,00$\`EUR & 1 & $129,00$\`EUR \\
Rateau & $9,90$\`EUR & 1 & $9,90$\`EUR \\
\hline
Total & & $178,70$\`EUR \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §1.1.1 – Exemple de tableau

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

```
\begin{center}
\begin{tabular}{|*{5}{p{1cm}}|}
\hline
0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

```
\hline
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
\hline
2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §1.1.2 – Exemple de tableau

```
... & ... & ... & ... \\
\end{supertabular}
\end{center}
```

→ §1.2-2:

Le package `longtable` est assez semblable au précédent, mais en un peu mieux. Il permet notamment d'avoir (modulo un nombre suffisant de compilations) la même largeur de colonnes dans tout le tableau, même si celui-ci est coupé sur plusieurs pages. Les en-têtes se définissent de manière un peu différente, comme dans l'exemple suivant :

```
\begin{longtable}[p{0.2\linewidth}|
p{0.2\linewidth}|p{0.2\linewidth}|]
\hline
Premi\`ere colonne & Deuxi\`eme & Troisi\`eme \\
\endfirsthead
\hline
Premi\`ere & Deuxi\`eme & Troisi\`eme \\
\multicolumn{3}{|p{0.666\linewidth}|}
{Suite...}\ \\
\endthead
\hline
\multicolumn{3}{|p{0.666\linewidth}|}
{Suite page suivante} \\
\\ \hline
\endfoot
\hline
\multicolumn{3}{|p{0.666\linewidth}|}
{Fin}\ \\
\hline
\endlastfoot
\hline
1 & 1 & 1 \\
2 & 4 & 16 \\
\hline
\end{longtable}
```

```
3 & 9 & 81 \\
1 & 1 & 1 \\
2 & 4 & 16 \\
3 & 9 & 81 \\
1 & 1 & 1 \\
2 & 4 & 16 \\
3 & 9 & 81 \\
... & ... & ... \\
\end{longtable}
```

§1.3: Comment modifier l'orientation d'un tableau ?

→ §1.3-1:

La commande `\rotatebox` du package `graphics` permet de faire tourner une boîte, donc en particulier un tableau.

```
\rotatebox{90}{%
\begin{tabular}{|c|c|}
\hline
salut & coucou \\
bonjour & hello \\
\hline
\end{tabular}}
```

→ §1.3-2:

Le package `lscap` permet de passer certaines pages en mode « paysage ». Il utilise la commande `\rotatebox` également. Il est compatible avec le package `longtable`.

→ §1.3-3:

Le package `rotating` permet, grâce à l'environnement `sideways`, de changer l'orientation d'un tableau. Voici un exemple rapide :

**longtable**, version 4.09, 13-05-1998, David P. CARLISLE. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages.

**graphics**, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truettex`, `tcidvvtex`.

**trig**, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

**lscap**, version 3.0a, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Orientation « paysage », utilise le package `graphics`.

**rotating**, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et Leonor BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages `graphicx`, `ifthen`.

**graphicx**, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.

**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.

**keyval**, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.



|          |   |   |    |    |    |    |
|----------|---|---|----|----|----|----|
| Quantité | 3 | 4 | 11 | 15 | 23 | 36 |
|          | 0 | 1 | 2  | 3  | 4  | 5  |
| Note     |   |   |    |    |    |    |

```

\begin{sideways}
\begin{tabular}{|c|c|}
\multicolumn{1}{c}{\begin{turn}{60}Note\end{turn}} &
\multicolumn{1}{c}{\begin{turn}{60}Quantit'e\end{turn}} \\
\end{tabular}
\end{sideways}

```

```

\hline
0 & 3 \\
1 & 4 \\
2 & 11 \\
3 & 15 \\
4 & 23 \\
5 & 36 \\
\hline
\end{tabular}
\end{sideways}

```

Exemple §1.3.1 – Utilisation de `rotating`

→ §1.3-4:

Si le tableau est un flottant, le package `rotfloat` permet de faire tourner les flottants (et donc en particulier également la légende).

**§1.4:** Comment créer des notes de bas de page dans un tableau ?

→ §1.4-1:

Pour des raisons trop longues à expliquer ici, il n'est pas possible d'utiliser directement la commande `\footnote` à l'intérieur d'un tableau : quand on écrit dans une case d'un tableau, on ne peut pas écrire ailleurs, en particulier pas dans les notes de bas de page. La note sera alors perdue. Une solution simple pour contourner le problème est d'inclure le tableau dans une `minipage`. Dans ce cas, la note n'est pas perdue, mais elle sera placée dans la `minipage`, donc juste en dessous du tableau, et non en bas de la page.

→ §1.4-2:

Pour pallier ce problème, il va donc falloir décomposer la commande `\footnote` en deux : la commande `\footnotemark`, qui place le numéro de la note en exposant, et la commande `\footnotetext`, qui place le texte de la note en bas de la page. Cette dernière commande devra être exécutée en dehors d'une cellule, donc.

La méthode simple est décrite dans l'exemple suivant :

```

\begin{tabular}{ll}
Pierre & 01.34.65.23.12 \\
Jean & 06.12.43.23.21 \\
Michel & \footnotemark & \\
Jean-Claude & 03.23.76.45.01 \\
\end{tabular}
\footnotetext{Je n'ai pas son num'ero.}

```

Cette méthode présente cependant le problème suivant : si on a plusieurs notes dans le même tableau, les valeurs des compteurs ne seront pas les bonnes, puisque la commande `\footnotemark` va incrémenter plusieurs fois le compteur avant que ce même compteur soit utilisé par `\footnotetext`. Une solution, pour contourner ce problème, est de mémoriser la valeur du compteur avant le tableau, et de remettre le compteur de notes à cette valeur avant d'exécuter les `\footnotetexts` (qui, elles, n'incrémentent pas le compteur de notes) ; Par exemple :

```

\newcounter{footnoteaux}
\setcounter{footnoteaux}{\value{footnote}}
\begin{tabular}{ll}
Pierre & 01.34.65.23.12\footnotemark \\
Jean & 06.12.43.23.21 \\
Michel & \footnotemark & \\
Jean-Claude & 03.23.76.45.01 \\
\end{tabular}
\setcounter{footnote}{\value{footnoteaux}}
\addtocounter{footnote}{1}
\footnotetext{Il a un r'epondeur.}
\addtocounter{footnote}{1}
\footnotetext{Je n'ai pas son num'ero.}

```

→ §1.4-3:

Si on applique la méthode précédente pour placer une note de bas de page depuis un tableau créé avec `longtable` (donc en utilisant le package `longtable`), la note risque de ne pas être sur la même page que l'appel de note, puisque la note sera placée sur la page où se termine le tableau. Voici comment contourner ce problème :

```

\begin{longtable}{ll}
Pierre & 01.34.65.23.12\footnotemark \\
\noalign{\footnotetext{Il a un r'epondeur.}}
Jean & 06.12.43.23.21 \\
Michel & \footnotemark & \\
\noalign{\footnotetext{Je n'ai pas son num'ero.}}
Jean-Claude & 03.23.76.45.01 \\
... & ... \\
\end{longtable}

```

Cette solution fonctionne également pour les tableaux classiques.

**§1.5:** Comment mettre deux tableaux côte à côte ?

→ §1.5:

Voir la réponse à la question II.4.§5.36 page 143.

**§1.6:** Comment fixer la largeur d'un tableau ?

→ §1.6-1:

**rotfloat**, version 1.0, 30-03-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Permet de faire tourner des objets flottants, utilise les packages `float`, `rotating`.  
**float**, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.  
**rotating**, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et Leonor BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages `graphicx`, `ifthen`.  
**graphicx**, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.  
**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPART et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
**keyval**, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
**graphics**, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truettex`, `tecdvvtex`.  
**trig**, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.  
**longtable**, version 4.09, 13-05-1998, David P. CARLISLE. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages.

Les packages `tabularx` et `easytable` permettent de faire cela. Avec l'environnement `tabularx`, par exemple, la syntaxe est la suivante :

```
\begin{tabularx}{.5\linewidth}{|X|X|}
\hline
salut & coucou \\
bonjour & hello \\
\hline
```

```
\end{tabularx}
```

Cet exemple donnera un tableau de la moitié d'une ligne de long, divisé en deux colonnes égales, alignées à gauche.

→ §1.6-2:

Il est également possible de spécifier la largeur d'une colonne. À partir de là, en gérant habilement les longueurs, on peut fixer la largeur du tableau et de chacune de ses colonnes.

## §2: Ligne par ligne

**§2.7:** Comment modifier l'épaisseur des lignes d'un tableau ?

→ §2.7-1:

La longueur `\arrayrulewidth` définit la largeur des lignes de séparation horizontales *et* verticales. Cela permet donc de changer *globalement* l'épaisseur d'une ligne.

→ §2.7-2:

Si, dans un tableau, on met deux lignes de séparation horizontales successives, celles-ci sont séparées par la longueur `\doublerulesep`. Il suffit donc de donner la bonne valeur à cette valeur pour que les deux lignes soient collées, et ne fassent donc qu'une ligne, plus épaisse. On écrira donc

```
\setlength{\doublerulesep}{\arrayrulewidth}
```

Ensuite, il suffit d'exécuter plusieurs fois consécutivement la commande `\hline` pour épaissir le trait.

→ §2.7-3:

On peut aussi, en se basant sur la définition de `\hline`, créer une commande `\hlinewd` dont l'épaisseur sera passée en argument. Voir l'exemple §2.7.1 page suivante.

→ §2.7-4:

Pour augmenter l'épaisseur d'un trait de séparation vertical, nous allons supprimer le trait vertical par défaut, et en insérer un « à la main », avec la commande `\vrule`. Voir l'exemple §2.7.2 page suivante.

→ §2.7-5:

Les packages `array` et `mdwtab` définissent un nouveau type de sérateur de colonnes, semblable à `@`, mais qui ne supprime pas l'espace inter-colonnes. Le package `mdwtab` fournit en outre une commande, `\vline`, qui prend en argument optionnel l'épaisseur de la ligne.

**§2.8:** Comment écrire un texte sur plusieurs lignes ?

→ §2.8:

Le package `multirow` permet d'effectuer ce genre de manipulation. L'idée est simplement de décaler le texte d'une cellule vers le bas, et de ne rien mettre dans les cellules en dessous. Il faut aussi penser à ne pas placer de ligne de séparation horizontale sur toute la longueur. La commande `\cline` permet de tracer des traits horizontaux ne remplissant pas toute la largeur du tableau ; elle prend en arguments les numéros de cellule sous lesquelles doit être tracé le trait. Voir l'exemple §2.8.1 page suivante.

---

`array`, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.

`mdwtab`, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Nouvelle implémentation des tableaux.

`multirow`, version 1.5, 16-07-1999, Jerrold LEICHTER et Piet van OOSTRUM. Permet à une case d'un tableau de s'étendre sur plusieurs lignes.

|          |    |
|----------|----|
| lundi    | 8  |
| mardi    | 4  |
| mercredi | 9  |
| jeudi    | 13 |
| vendredi | 5  |
| total    | 39 |

```
\makeatletter
\newcommand\hlinewd[1]{%
  \noalign{\ifnum0='}\fi\hrule \@height #1%
  \futurelet\reserved@a\@xhline}
```

```
\makeatother
\begin{tabular}{|l|r|}
\hline
lundi & 8 \\ \hline
mardi & 4 \\ \hline
mercredi & 9 \\ \hline
jeudi & 13 \\ \hline
vendredi & 5 \\ \hline
total & 39 \\ \hline
\end{tabular}
```

Exemple §2.7.1 – Épaissir la ligne de séparation horizontale

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| a | b | c | d |
| a | b | c | d |

```
\begin{tabular}{|
  c<{\global\addtolength{\arrayrulewidth}{1pt}}|
  >{\global\addtolength{\arrayrulewidth}{-1pt}}c|
  c|c{\hskip\arraycolsep\vrule width 1.4pt}}
```

```
\hline
a & b & c & d \\
\hline
a & b & c & d \\
\hline
\end{tabular}
```

Exemple §2.7.2 – Épaissir la ligne de séparation verticale

| $k$ | $p_G$   | $test$ |         |
|-----|---------|--------|---------|
|     |         | DADWRD | RARWRD  |
| 2   | 1       | $90n$  | $228n$  |
| 3   | $p_d$   | $202n$ | $449n$  |
| 4   | $p_d^2$ | $424n$ | $891n$  |
| 5   | $p_d^3$ | $866n$ | $1774n$ |

```
\[
\renewcommand\arraystretch{1.4}
\begin{array}{|c|c||c|c|}
\hline
```

```
\multirow{2}{0.5cm}{ $k$ } & & & & \\
\multirow{2}{0.5cm}{ $p_G$ } & & & & \\
\multicolumn{2}{|c|}{test} \\ \cline{3-4}
& & \text{DADWRD} & & \text{RARWRD} \\ \hline
2 & 1 & 90n & & 228 n \\
3 & p_d & 202 n & & 449 n \\
4 & p_d^2 & 424 n & & 891 n \\
5 & p_d^3 & 866 n & & 1774 n \\ \hline
\end{array}
\]
```

Exemple §2.8.1 – Le package `multirow`

### §3: Colonne par colonne

**§3.9:** Comment changer la fonte d'une colonne ?

→ §3.9:

Le package `array` permet d'insérer systématiquement des commandes entre le contenu d'une colonne et son séparateur. Cela se fait au moyen des « descripteurs » de colonnes `>` et `<`. L'exemple §3.9.1 page suivante montre comment tout cela fonctionne.

**§3.10:** Comment écrire un texte sur plusieurs colonnes ?

→ §3.10:

La commande `\multicolumn{nb}{col}{contenu}` permet d'obtenir une cellule s'étalant sur plusieurs colonnes. Le premier argument indique le nombre de colonnes à utiliser, le deuxième argument décrit la colonne ainsi que ses séparateurs, le troisième argument contient le texte de la cellule. L'exemple §3.10.1 page suivante indique comment ça marche en pratique.

**§3.11:** Comment fixer la largeur d'une colonne ?

→ §3.11:

Il suffit d'utiliser le « descripteur de colonne » `p{largeur}`. Dans ce cas, si le texte doit s'étaler sur plusieurs lignes, l'alignement vertical se fait sur la première ligne. Le package `array` définit les descripteurs `m{largeur}`, pour que le texte soit centré verticalement, et `b{largeur}` pour que le texte soit aligné en bas.

**§3.12:** Comment définir une colonne en mode mathématique dans un tableau ?

→ §3.12:

De la même façon qu'à la question II.2.§3.9, on utilise les « descripteurs » de colonnes `>` et `<`. Voir l'exemple §3.9.1 page suivante, dans lequel la colonne centrale est en mode mathématique.

**§3.13:** Comment définir un séparateur de colonne ?

→ §3.13:

Le séparateur `@` permet de remplacer la séparation `|` par ce qu'on veut. Voir l'exemple §3.13.1 page suivante. Noter que l'espacement entre les colonnes est supprimé dans ce cas.

**§3.14:** Comment passer à la ligne dans une cellule ?

→ §3.14:

Les commandes `\raggedleft`, `\raggedright` et `\centering` redéfinissent `\%`. Si l'on utilise ces commandes (ou au moins leur définition de `\%`) dans un tableau, la commande `\%` n'indique plus un changement de ligne dans le tableau, mais un passage à la ligne dans la cellule. La commande `\tabularnewline`, qui est équivalente à `\%` habituellement, devra alors remplacer celle-ci pour indiquer la fin d'une ligne du tableau. Voir l'exemple §3.14.1 page suivante.

|            |      |                               |
|------------|------|-------------------------------|
| HUGO       | 1831 | <i>Les feuilles d'automne</i> |
| BALZAC     | 1832 | <i>Le colonel Chabert</i>     |
| MAUPASSANT | 1887 | <i>Le Horla</i>               |

```
\begin{center}
\begin{tabular}{|>{\bgroup\scshape}l<{\egroup}|
>{\ }c<{\ }|>{\bgroup\itshape}r<{\egroup}|}

```

```
\hline
Hugo & 1831 & Les feuilles d'automne \\
Balzac & 1832 & Le colonel Chabert \\
Maupassant & 1887 & Le Horla \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §3.9.1 – Ajout systématique de commandes dans une colonne

| Tarifs           | 0 - 8h  | 8 - 19h | 19 - 24h |
|------------------|---------|---------|----------|
| lundi-vendredi   | 0,018 € | 0,033 € | 0,018 €  |
| week-end & fêtes | 0,018 € |         |          |

```
\renewcommand\arraystretch{1.2}
\begin{center}
\begin{tabular}{|l|*3{c|}}
\hline
Tarifs & 0 - 8h & 8 - 19h & 19 - 24h \\

```

```
\hline
lundi-vendredi & $0,018$\`EUR &
& $0,033$\`EUR &
& $0,018$\`EUR \\
\hline
week-end \& f^etes &
\multicolumn{3}{c|}{$0,018$\`EUR} \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §3.10.1 – \multicolumn

|                          |
|--------------------------|
| La poire est un fruit    |
| La carotte est un légume |
| La rose est une fleur    |

```
\begin{center}
\begin{tabular}{r@{ est un}}

```

```
La poire &{} fruit \\
La carotte &{} l'\`egume \\
La rose &e fleur \\
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §3.13.1 – Modifier le séparateur de colonnes

|                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>LTl Logique du temps linéaire : cette logique permet d'exprimer des propriétés sur une exécution du système. Le model checking et la satisfaisabilité sont alors PSPACE-complets.</p>                       |
| <p>CTL Logique du temps arborescent : cette logique exprime des propriétés sur l'arbre de toutes les exécutions possibles. Le model checking est P-complet, mais la satisfaisabilité est EXPTIME-complète.</p> |

```
\makeatletter
\newcommand\justify{\let\\\@centercr\rightskip\z@skip
\leftskip\z@skip}

```

```
\makeatother
\begin{center}
\begin{tabular}{|l>{\justify}p{5cm}|}
\hline
LTl & Logique du temps lin\`eaire : cette logique permet
d'exprimer des propri\`et\`es sur une ex\`ecution du
syst\`eme. \\
Le model checking et la satisfaisabilit\`e sont alors
PSPACE-complets. \tabularnewline[3mm]
CTL & Logique du temps arborescent : cette logique exprime
des propri\`et\`es sur l'arbre de toutes les ex\`ecutions
possibles. \\
Le model checking est P-complet, mais la satisfaisabilit\`e
est EXPTIME-compl\`ete. \tabularnewline
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §3.14.1 – Passer à la ligne dans une cellule

## §4: Cellule par cellule

**§4.15:** Comment griser des cellules d'un tableau ?

→ §4.15-1:

En utilisant le package `colortbl` : ce package fournit la commande `\columncolor` qui définit la couleur d'une colonne. En le combinant avec `\multicolumn`, on peut se débrouiller pour ne colorer qu'une cellule. L'exemple §4.15.1 page suivante devrait être plus clair qu'un long discours...

→ §4.15-2:

Le package `colortab` permet de mettre de la couleur dans certaines parties d'un tableau. Il n'est cependant plus maintenu.

**§4.16:** Comment diviser une cellule par une diagonale ?

→ §4.16:

Le package `slashbox` fournit la commande `\backslashbox`, qui prend deux arguments, et sépare la cellule courante en deux, par un trait diagonal du coin supérieur gauche vers le coin inférieur droit, place son premier argument *sous* ce trait et son deuxième argument *au-dessus* du trait. Si la première ligne est trop haute, `slashbox` n'arrivera pas à s'aligner sur le coin supérieur gauche, il s'alignera uniquement sur le coin inférieur droit, comme dans l'exemple §4.16.1 page suivante.

**§4.17:** Comment éviter que du texte de grande taille n'atteigne le cadre des cellules ?

→ §4.17-1:

On peut « dilater » l'espace autour du texte, dans un tableau, en augmentant la valeur retournée par la commande `\arraystretch`, et qui est 1 par défaut. Par exemple,

```
\renewcommand{\arraystretch}{1.5}
```

→ §4.17-2:

Si on a changé de fonte dans un tableau, il se peut que la hauteur de la cellule n'ait pas augmenté en conséquence. On

pourra alors utiliser la commande `\strut`, qui crée une ligne invisible (d'épaisseur nulle, en fait) qui s'adapte à la taille de la fonte. L'exemple §4.17.1 page suivante montre la différence que cela apporte.

**§4.18:** Comment modifier l'alignement du texte dans une seule cellule ?

→ §4.18:

Grâce à la commande `\multicolumn`, on peut redéfinir l'alignement (à gauche, centré ou à droite) du contenu d'une cellule. Par exemple :

```
\begin{tabular}{p{2cm}}
Tous \ les \ mots \ sont \
align'es \ \ 'a \ gauche \
\multicolumn{1}{r}{sauf} \
celui-l\ 'a.
\end{tabular}
```

**§4.19:** Comment supprimer la cellule supérieure gauche ?

→ §4.19:

Avec les commandes `\multicolumn` et `\cline` :

```
\begin{tabular}{|c|*{9}{c}|}
\cline{2-2}
\multicolumn{1}{c|}{ } & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \
\hline
1 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \
2 & 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 18 \
3 & 3 & 6 & 9 & 12 & 15 & 18 & 21 & 24 & 27 \
... & ... & ... & ... & ... & ... & ... & ... & ... & ...
\hline
\end{tabular}
```

Bien sûr, pour supprimer une autre cellule, c'est pareil...

---

`colortbl`, version 0.1i, 24-03-1999, David P. CARLISLE. Tableaux en couleur, utilise les packages `array`, `color`.  
`array`, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.  
`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.  
`colortab`, version 0.9, 01-11-1993, Timothy van ZANDT. Cellules colorées dans un tableau.  
`slashbox`, 11-05-1999, Koichi YASUOKA. Couper une case d'un tableau.

| Tarifs           | 0 - 8h  | 8 - 19h | 19 - 24h |
|------------------|---------|---------|----------|
| lundi-vendredi   | 0,018 € | 0,033 € | 0,018 €  |
| week-end & fêtes | 0,018 € |         |          |

```
\renewcommand\arraystretch{1.2}
\begin{center}
\begin{tabular}{|>{\columncolor[gray]{.9}}1|
*{3}>{\columncolor[gray]{.9}}c|}
\hline
\multicolumn{1}{|>{\columncolor[gray]{1}}1|}
{Tarifs} &
0 - 8h & 8 - 19h & 19 - 24h \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

```
lundi-vendredi &
\multicolumn{1}{>{\color{white}\columncolor{blue}}c|}
{0,018$\sim$EUR} &
\multicolumn{1}{>{\color{white}\columncolor{red}}c|}
{0,033$\sim$EUR} &
\multicolumn{1}{>{\color{white}\columncolor{blue}}c|}
{0,018$\sim$EUR} \\
\hline
week-end & f^etes &
\multicolumn{3}{>{\color{white}\columncolor{blue}}c|}
{0,018$\sim$EUR} \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §4.15.1 – Le package colortbl

| qui \diagdown quoi | voiture | tente | corde | dégaines | casque | beaudrier |
|--------------------|---------|-------|-------|----------|--------|-----------|
| Nico               | 1       | 1     | 1     | 24       | 1      | 1         |
| Hélène             |         |       | 1     | 10       | 1      | 1         |
| Tof                |         | 1     | 1     | 15       |        | 1         |
| Xav                | 1       |       |       |          |        | 1         |

```
\begin{center}
\begin{tabular}{|1|c|c|c|c|c|c|}
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

```
\backslashbox{qui}{quoi} &
\begin{turn}{90}voiture\end{turn} &
\begin{turn}{90}tente\end{turn} &
\begin{turn}{90}corde\end{turn} &
\begin{turn}{90}d'egaines\end{turn} &
\begin{turn}{90}casque\end{turn} &
\begin{turn}{90}beaudrier\end{turn} \\
Nico & 1 & 1 & 1 & 24 & 1 & 1 \\
H\`el\`ene & & & 1 & 10 & 1 & 1 \\
Tof & & 1 & 1 & 15 & & 1 \\
Xav & 1 & & & & & 1 \\
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §4.16.1 – Le package slashbox

|          |          |
|----------|----------|
| HAUT bas | HAUT bas |
|----------|----------|

```
\begin{center}
\begin{tabular}{|1|}
\hline
{\large HAUT} bas \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

```
\end{tabular}
\begin{tabular}{|1|}
\hline
{\large\strut HAUT} bas \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

Exemple §4.17.1 – La commande \strut



## §5: Les filets

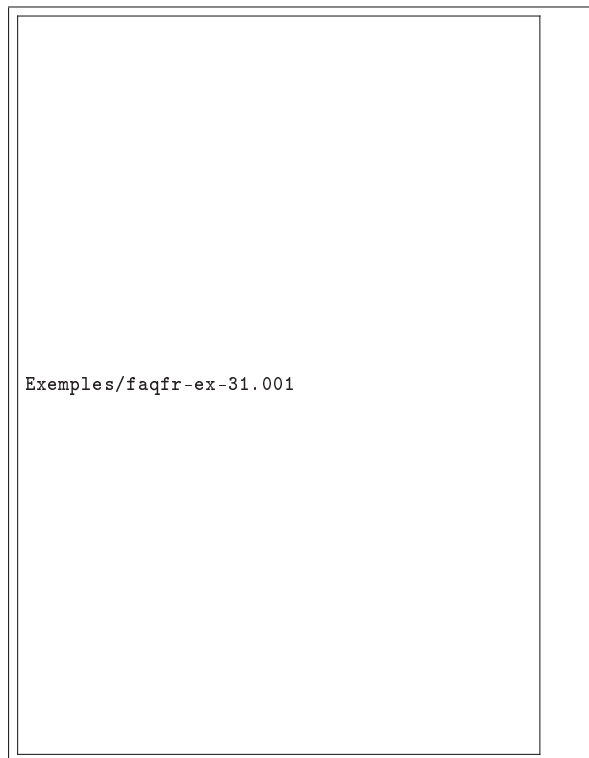
**§5.20:** Comment obtenir des lignes partielles dans un tableau ? → §5.21:

→ §5.20:

La commande `\cline{nb1-nb2}` trace une ligne depuis la colonne **nb1** (inclusive) jusqu'à la colonne **nb2** (inclusive également). L'exemple §2.8.1 page 108 utilise cette commande.

**§5.21:** Comment tracer des traits discontinus ?

Le package `arydshln` (qui doit impérativement être chargé après la package `array`) fournit des commandes permettant de tracer des traits discontinus. En combinant ces commandes avec les séparateurs de colonnes du package `array`, on obtient ce que l'on veut. Ce package définit également un nouveau type de séparateur, `:`, qui trace une séparation verticale en pointillés. Voir l'exemple §5.21.1 page suivante.



```

\documentclass{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{arydshln}

\begin{document}
\setlength{\hdashlinewidth}{.5pt}
\setlength{\hdashlinegap}{2pt}
On peut alors \ 'ecrire le tableau suivant :
\[
\left[ \begin{array}{cccc}
a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\
a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\
a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\
a_4 & b_4 & c_4 & d_4
\end{array} \right]
\end{array} \right]
\]
\end{document}

```

Exemple §5.21.1 – Exemple de tableau avec traits discontinus

## §6: Environnement de tabulations

**§6.22:** Comment créer un tableau avec des tabulations ?

→ §6.22:

L'environnement `tabbing` permet de faire des tableaux à base de tabulations. Cet environnement crée un tableau en utilisant des taquets de tabulation, que l'on place avec la commande `\=`, et sur lesquels on s'aligne avec la commande `\>`. L'exemple §6.22.1 page suivante montre un exemple simple utilisant l'environnement `tabbing`.

Il est possible de placer des taquets avec une ligne « bidon », que l'on supprime par la suite avec la commande `\kill`.

Les taquets de tabulations du début de la ligne peuvent être « oubliés », avec la commande `\+`, puis repris en compte avec la commande `\-`. La commande `\+` agit sur toutes les lignes qui le suivent, la commande `\-` aussi. La commande `\<` permet de revenir en arrière d'une tabulation.

Il est aussi possible de « mémoriser » une ligne de tabulations, afin de la remplacer provisoirement, puis de la remettre en place. Cela se fait grâce aux commandes `\poptabs`

et `\pushtabs`. Voir l'exemple §6.22.3 page suivante.

Enfin, on peut forcer l'alignement à droite en ajoutant la commande `\'` à la fin de la « cellule » : cette commande place le texte qui la précède dans la colonne qui la précède (il faut donc d'abord aller à la tabulation suivante), justifié à droite. Afin de forcer la dernière colonne à être alignée à droite, on la fera précéder de `\'`. L'exemple §6.22.2 page suivante illustre tout cela.

**§6.23:** Comment obtenir des lettres accentuées dans `tabbing` ?

→ §6.23:

Les commandes `\'` et `\'` sont redéfinies par l'environnement `tabbing`. D'autres ont donc été définies pour faire les accents. C'est en fait une seule commande, `\a`, dont le premier argument est l'accent et le deuxième, la lettre. L'exemple §6.22.1 page suivante contenait déjà un tel accent.

| Article  | Prix unitaire | Quantité | Prix total |
|----------|---------------|----------|------------|
| Arrosoir | 19,90 €       | 2        | 39,80 €    |
| Brouette | 129,00 €      | 1        | 129,00 €   |
| Rateau   | 9,90 €        | 1        | 9,90 €     |
| Total    |               |          | 178,70 €   |

```
\begin{tabbing}
Article\quad \= Prix unitaire\quad \=
Quantit\`a'e\quad\= Prix total \\\[3mm]
Arrosoir \> $19,90$\`EUR \> 2\> $39,80$\`EUR \\\
Brouette \> $129,00$\`EUR \> 1\> $129,00$\`EUR \\\
Rateau \> $9,90$\`EUR \> 1\> $9,90$\`EUR \\\[3mm]
Total \> \> \> $178,70$\`EUR \\\
\end{tabbing}
```

Exemple §6.22.1 – Exemple d'utilisation de l'environnement `tabbing`

| Article  | Prix unitaire | Quantité | Prix total |
|----------|---------------|----------|------------|
| Arrosoir | 19,90 €       | 2        | 39,80 €    |
| Brouette | 129,00 €      | 1        | 129,00 €   |
| Rateau   | 9,90 €        | 1        | 9,90 €     |
| Total    |               |          | 178,70 €   |

```
\begin{tabbing}
Article \quad \= Prix unitaire
\=\quad Quantit\`a'e\= \quad Prix total \kill\\
Article \>\> Prix unitaire\`>\>
Quantit\`a'e\`>\`> Prix total \\\[3mm]
Arrosoir\>\>$19,90$\`EUR \`>\>2\`>\`>$39,80$\`EUR \\\
Brouette\>\>$129,00$\`EUR \`>\>1\`>\`>$129,00$\`EUR \\\
Rateau \>\>$9,90$\`EUR \`>\>1\`>\`>$9,90$\`EUR \\\[3mm]
Total \> \> \> \`> \`>$178,70$\`EUR \\\
\end{tabbing}
```

Exemple §6.22.2 – Exemple d'utilisation de l'environnement `tabbing`

Voici un exemple évolué avec l'environnement `tabbing` :

|              |                          |  |          |
|--------------|--------------------------|--|----------|
| Renault Clio | 5 portes                 |  |          |
|              | 6 CV                     |  |          |
|              | consommation :           |  |          |
|              | 5 l/100 km sur autoroute |  |          |
|              | 7 l/100 km en ville      |  |          |
|              | verte                    |  | 10 500 € |
| Mégane       | 5 portes                 |  |          |
|              | 7 CV                     |  |          |
|              | consommation :           |  |          |
|              | 5 l/100 km sur autoroute |  |          |
|              | 8 l/100 km en ville      |  |          |
|              | grise                    |  | 14 000 € |
| Peugeot 406  | 5 portes                 |  |          |
|              | 7 CV                     |  |          |
|              | consommation :           |  |          |
|              | 6 l/100 km sur autoroute |  |          |
|              | 9 l/100 km en ville      |  |          |
|              | bleue                    |  | 17 500 € |

Voici un exemple évolué avec l'environnement

```
\texttt{tabbing} : \par
\begin{tabbing}
\hspace*{1.5cm}\=\hspace{1.5cm}\=\kill
\>Renault\`> Clio \> 5 portes \+\>\
6 CV \\\
```

```
consommation :
\-\-pushtabs \\\
\hspace*{4cm}\=\kill
\>5 l/100 km sur autoroute \\\
\>7 l/100 km en ville \\\
\poptabs\>\+\>\+
verte \\\
\`> 10\,500 \EUR \\\
\<M\`a\`egane \> 5 portes \\\
7 CV \\\
consommation :
\-\-pushtabs \\\
\hspace*{4cm}\=\kill
\>5 l/100 km sur autoroute \\\
\>8 l/100 km en ville \\\
\poptabs\>\+\>\+
grise \\\
\`> 14\,000 \EUR \\\
\<Peugeot\`> 406 \> 5 portes \\\
7 CV \\\
consommation :
\-\-pushtabs \\\
\hspace*{4cm}\=\kill
\>6 l/100 km sur autoroute \\\
\>9 l/100 km en ville \\\
\poptabs\>\+\>\+
bleue \\\
\`> 17\,500 \EUR \\\
\end{tabbing}
```

Exemple §6.22.3 – Utilisation avancée de `tabbing`

## Thème II.3:

# Les dessins

**1:** Comment construire un arbre ?

→ 1-1:

`pst-tree` est un package du bundle PSTricks. Un exemple d'utilisation est donné en 1.1 page suivante, mais une documentation plus complète se trouve à <http://www.tug.org/applications/PSTricks/Trees/>.

→ 1-2:

Le package `treesvr` est également disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/treesvr/>. Voir un exemple d'utilisation en 1.2 page suivante.

→ 1-3:

Les packages `epic`, `eepic`, `ecltree` permettent de créer des arbres (les trois packages sont nécessaires pour une utilisation avec  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$  pour garder la compatibilité avec  $\text{\LaTeX} 2.09$ ). `ecltree` peut être trouvé sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/eclbip>. Voir un exemple d'utilisation en 1.3 page 119.

→ 1-4:

Si aucune des solutions précédentes ne convient, jeter un coup d'oeil à `qobitree` (ou `treetex`) disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/qobitree/> (resp. [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/trees/tree\\_tex/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/trees/tree_tex/)).

**2:** Comment tracer une courbe ?

→ 2:

Avec le package `pst-plot` faisant partie de la distribution `pstricks`.

On peut tracer des fonctions par la commande `\psplot` ou tracer des courbes paramétriques par la commande `\parametricplot`. La définition mathématique des fonctions à dessiner est à rentrer en langage POSTSCRIPT, dont on

peut trouver une documentation intégrale à l'adresse <http://partners.adobe.com/asn/developer/PDFS/TN/PLRM.pdf>, ou un résumé à l'adresse <http://www.cs.indiana.edu/docproject/programming/postscript/postscript.html>. Une des choses à savoir sur POSTSCRIPT est que c'est un langage qui se sert de la notation polonaise inverse. Ainsi, pour calculer  $\exp \frac{x^2}{4}$ , on saisira `2.72 x x mul 4 div exp`. On trouvera un exemple d'utilisation dans l'exemple 2.1 page 120.

**3:** Comment réaliser des diagrammes en bâtons ?

**4:** Comment faire un organigramme ?

**5:** Comment définir de nouvelles couleurs ?

→ 5:

Les couleurs sont gérées par le package `color`. Il existe deux repères pour cela :

**CMYK** cyan, magent, yellow, black (CMJN, cyan, magenta, jaune, noir, en français) et la commande :

```
\definecolor{nouveau_nom}{cmlyk}{w,x,y,z}
ou : \newcmlykcolor{le_nom_de_la_couleur}{w x y z}
avec w,x,y,z entre 0.0 et 1.0
```

**RGB** red,green, blue (RVB, rouge, vert, bleu, en français) et la commande :

```
\definecolor{nouveau_nom}{rgb}{a,b,c}
ou : \newrgbcolor{le_nom_de_la_couleur}{a b c}
avec a,b,c entre 0.0 et 1.0
```

**HSB** hue, saturation, brightness (TSL, teinte, saturation, luminosité, en français), il existe également :

```
\newhsbcolor{le_nom_de_la_couleur}{num1 num2 num3}
```

---

`pst-tree`, version 97 patch 3, 24-03-1997, Timothy van ZANDT. Dessins d'arbres en PostScript, utilise les packages `pstricks`, `pst-node`, nécessite le driver `dvips`.

`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.

`pst-node`, version 97 patch 9, 14-04-1999, Timothy van ZANDT. Graphes, automates en PostScript, utilise le package `pstricks`, nécessite le driver `dvips`.

`treesvr`, version 19900418, 18-04-1990, Peter VANROOSE. Dessiner des arbres.

`epic`, version 1.2, 01-06-1986, Sunil PODAR. Figures sous  $\text{\LaTeX}$ .

`eepic`, version 1.1c, 25-11-1998, Conrad KWOK et Piet van OOSTRUM. Figures sous  $\text{\LaTeX}$ .

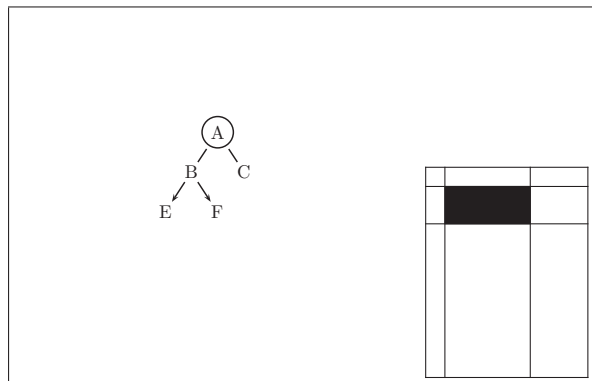
`ecltree`, version 19901112, 12-11-1990, Hideki ISOZAKI, utilise les packages `epic`, `eepic`.

`qobitree`, version 19950627, 27-06-1995, Jeffrey Mark SISKIND. Dessiner des arbres.

`treetex`, version 1.0, 01-01-1993, Antony BLOESCK. Dessiner des arbres à l'aide d'un programme externe.

`pst-plot`, version 97 patch 1, 28-04-1997, Timothy van ZANDT. Courbes en PostScript, utilise le package `pstricks`, nécessite le driver `dvips`.

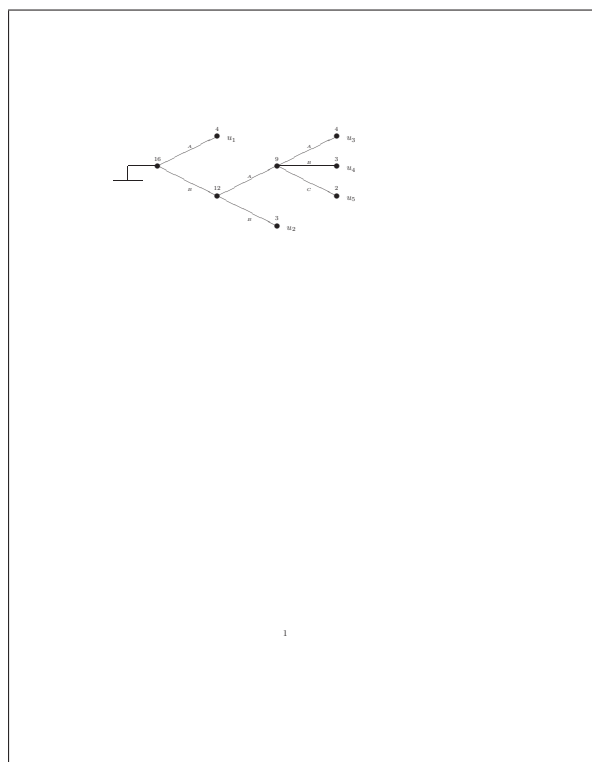
`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.



```

\documentclass{article}
\usepackage{pst-tree}
\begin{document}
\pstree[nodesep=2pt,levelsep=5ex]{\Tcircle{A}}%
      {\pstree[arrows=->]{\Tr{B}}}%
        {\Tr{E} \Tr{F}}
      \Tr{C}}
\end{document}

```

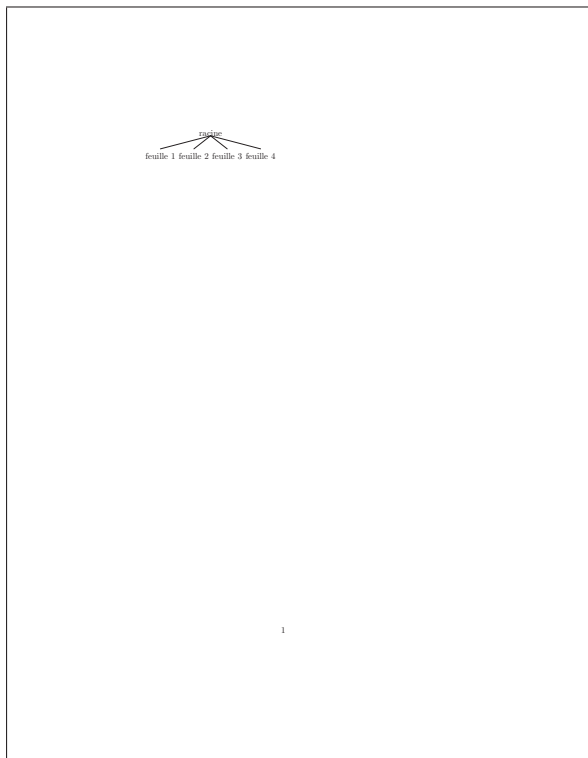
Exemple 1.1 – Utilisation du package `pst-tree`

```

\documentclass{article}
\usepackage{trees}
\begin{document}
\begin{picture}(100,100)
\setlength\unitlength{2mm}
\branchlabels ABC % Valeur par défaut : 012
\root(2,10) 0. % La racine est en (2,10)
% et sera désignée par 0
\branch2{16} 0:1,2.% 0 a pour fils 1 et 2;
% "16" est écrit au-dessus;
% l'espace est optionnel
% mais :,. obligatoires.
\leaf{4}{\$u_1\$} 1. % le noeud 1 est une
% feuille avec 4 au dessus et
% "\$u_1\$" à droite
\branch2{12} 2:3,7.% L'arête liant 2 et 3
% est la première (au-dessus),
% elle porte l'étiquette A
\tbranch2{9} 3:4,5,6.
\leaf{4}{\$u_3\$}4.
\leaf{3}{\$u_4\$}5.
\leaf{2}{\$u_5\$}6.
\leaf{3}{\$u_2\$} 7.
\end{picture}
\end{document}

```

Exemple 1.2 – Utilisation du package `treesvr`

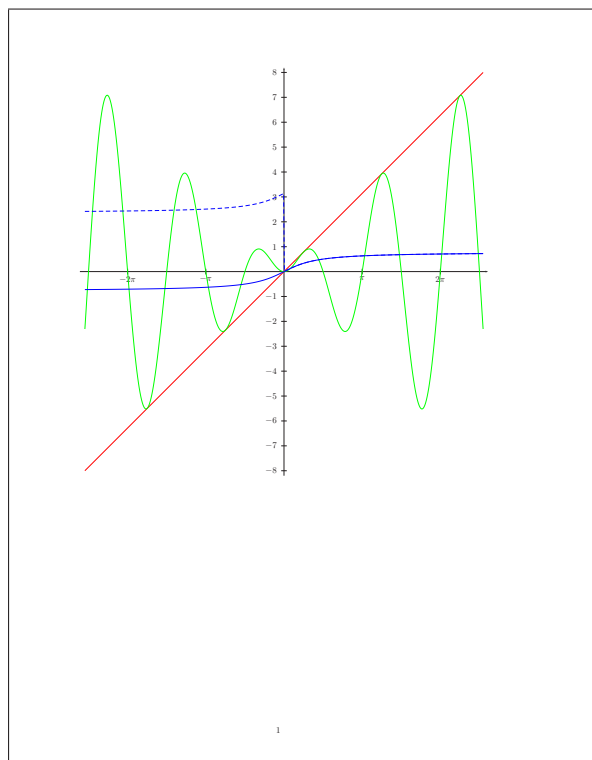


```
\documentclass{article}

\usepackage{epic,eepic,ecltree}

\begin{document}
\begin{bundle}{racine}
\chunk{feuille 1}
\chunk{feuille 2}
\drawwith{\dottedline{3}}
\chunk{feuille 3}
\drawwith{\drawline}
\chunk{feuille 4}
\end{bundle}
\end{document}
```

Exemple 1.3 – Utilisation du package `ecltree`



```

\documentclass{article}
% Pour les marges
\usepackage[a4paper,margin=2cm]{geometry}

\usepackage{pst-plot}

\begin{document}

\begin{pspicture}(-8.2,-8.2)(8.2,8.2)
% On dessine les axes. On met les labels des
% abscisses \a la main pour avoir le sigle \pi
\psaxes[linewidth=.5\pslinewidth,Dx=3.1415,labels=y]{%
->}(0,0)(-8.2,-8.2)(8.2,8.2)

```

```

% \SpecialCoor permet de donner les coordonn\ees
% d'un point en utilisant du code PostScript avec un
% point d'exclamation !
\SpecialCoor
% (! 3.1415 2 mul 0) est le code PostScript pour dire
% (-2pi,0)
% Cela \evite la calculatrice et permet d'automatiser
% l'affichage des labels formels contenant par exemple
% \pi ou \mathrm{e} en utilisant \multido (exemple \a
% faire).
\uput[-90](! 3.1415 2 mul neg 0){\pi}
\uput[-90](! 3.1415 neg 0){-\pi}
\uput[-90](! 3.1415 0){\pi}
\uput[-90](! 3.1415 2 mul 0){2\pi}
% Dessin de y=x
\psplot[linecolor=red]{-8}{8}{x}
% Dessin de y=(sin x)/x
% En PostScript, l'argument de sin
% est en degr\ees. Ici, on veut des
% radians, d'o\u la conversion.
\psplot[linecolor=green,plotpoints=500]{-8}{8}{%
x 360 3.1415 div mul sin x mul}
% Dessin de y=arctan x
% Pour obtenir arctan x, le code PostScript
% est x 1 atan car atan donne arctan du rapport
% des deux \elements du dessus de la pile
% Attention, la fonction atan de
% Postscript n'est pas bien d\efinie...
% puisque pour x<0, x 1 atan donne quelque chose
% \a valeur dans [3\pi/2,\pi]
\psplot[linecolor=blue,linestyle=dashed,
plotpoints=500]{-8}{8}{%
x 1 atan 3.1415 360 div mul}
% Il faut donc tracer arctan par morceaux
% en rusant un peu...
\psplot[linecolor=blue,plotpoints=250]
{-8}{-0.0001}{x 1 atan 3.1415 360 div mul 3.1415 sub}
\psplot[linecolor=blue,plotpoints=250]
{0.0001}{8}{x 1 atan 3.1415 360 div mul}
\end{pspicture}

\end{document}

```

Exemple 2.1 – Un exemple de tracé de courbes avec pst-plot



## Thème II.4:

# Inclusions (images, textes, etc) et flottants

**1:** Comment définir de nouveaux flottants ?

→ 1:

Le package `float` permet de définir de nouveaux types de flottants. Plusieurs styles sont possibles (flottants encadrés, séparés du texte par des lignes...). Une liste des flottants de chaque type sera créée en cas de besoin... L'exemple 1.1 page suivante présente tout cela.

**2:** Comment isoler les flottants par un trait horizontal ?

→ 2-1:

Les commandes `\topfigrule` et `\botfigrule` permettent de séparer des flottants envoyés en haut ou en bas d'une page, respectivement, du reste du texte. Ainsi, si deux flottants d'une page sont envoyés en haut de la page suivante, le deuxième sera séparé du reste de la page par le contenu de la commande `\topfigure`.

```
\let\topfigrule\hrule
\let\botfigrule\hrule
```

On peut aussi vouloir ajouter un peu d'espace au dessus et en dessous, auquel cas on fera par exemple :

```
\newcommand{\topfigrule}{%
  \vspace*{3pt}%
  \noindent\rule{\linewidth}{0.4pt}%
  \vspace{-3.4pt}}
\newcommand{\botfigrule}{%
  \vspace*{-3pt}%
  \noindent\rule{\linewidth}{0.4pt}%
  \vspace{2.6pt}}
```

→ 2-2:

Le package `float`, mentionné à la question II.4.1, contient, entre autres, un style `ruled` permettant d'entourer les flottants par un trait horizontal.

**3:** Comment insérer des figures dans un environnement `multicols` ?

→ 3:

Les flottants sont interdits à l'intérieur d'un environnement `multicols`. Pour les flottants de type `figure` et `tblr`, cependant, il existe une version étoilée qui peut être incluse dans un environnement `multicols`. Dans ce cas, le flottant ne peut apparaître, au mieux, qu'à la page suivante.

`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.  
`floatft`, version 1.31, 16-07-1997, Mats DAHLGREN. Flottants dans le texte.  
`picinpar`, version 1.2, 16-11-1999, Friedhelm SOWA. Mettre une figure dans le texte.  
`wrapfig`, version 3.2, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Figure ou tableau dans le texte.  
`picins`, version 3.0, 16-11-1999, Joachim BLESER et Edmund LANG. Mettre une figure dans le texte.

Noter que les types de flottants définis par le package `float` ne sont, comme tout autre flottant, pas autorisés dans l'environnement `multicols`, et que la commande `\newfloat` ne crée pas l'environnement étoilé correspondant.

**4:** Comment fondre une image dans du texte ?

→ 4:

De nombreux packages ont été écrits pour réaliser ce genre d'effets. En voici quelques-uns. Le tableau 4.1 page 126 en contient d'autres.

- `floatflt` définit des environnements `floatingfigure` et `floatingtable` permettant d'entourer la figure ou le tableau de texte. Voir l'exemple 4.1 page 123.
- Le package `picinpar` permet encore plus de choses : en particulier, mettre du texte tout autour du flottant, pas uniquement à droite ou à gauche et pas uniquement en dessous. Techniquement, c'est très beau, pratiquement, c'est assez difficile à lire. Les environnements que propose ce package s'appellent `figwindow` et `tabwindow`, qui prennent en argument optionnel le nombre de lignes de texte qui doivent précéder le flottant, le placement horizontal du flottant (`l`, `c`, `r`, le contenu du flottant, et la légende. Ensuite vient le texte du paragraphe. La figure 4.2 page 124 indique comment tout cela fonctionne. Noter que ce package est incompatible avec  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ .
- `wrapfig` est une autre variante permettant de fondre une image dans le texte. Il est possible de faire dépasser la figure (ou le tableau) dans la marge, par exemple. Voir l'exemple 4.3 page 125.
- `picins` est le seul package permettant de fondre une image au milieu d'un environnement de liste. Ce package permet également d'encadrer la figure. Par contre, il ne gère que les figures, et travaille donc avec le compteur et la liste des figures exclusivement. L'exemple 4.4 page 126 est fait avec ce package.

**5:** Comment générer une liste des figures d'un document ?

→ 5:

La commande `\listoffigures` s'en occupe, exactement comme `\tableofcontents` génère la table des matières. Dans la liste ainsi créée se trouvent toutes les figures ayant une légende.

|                                                                                                                                                                                    |                               |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|
| <hr/> Maxime 1.1 Adage de M. Maxime.<br>M. Maxime a dit un jour :<br>Chacun doit se faire ses propres raisons.<br><hr/>                                                            |                               |
| <b>Adages, aphorismes et apophtegmes.</b>                                                                                                                                          |                               |
| 1.1                                                                                                                                                                                | Adage de M. Maxime. . . . . 1 |
| <b>1 Règles de bases.</b>                                                                                                                                                          |                               |
| 1.1                                                                                                                                                                                | <b>Hommes célèbres.</b>       |
| <small>Parmi les citations des hommes célèbres dans le domaine que nous étudions actuellement, il faut retenir celle de M. Maxime rappelée dans le cadre 1.1. Notez que...</small> |                               |
| 1                                                                                                                                                                                  |                               |

```
\documentclass[11pt]{article}
\usepackage{float}
\usepackage[français]{babel}
```

```
\floatstyle{ruled} % pour que mes flottants soient
                  % séparés du texte par des lignes.
\newfloat{maxime}{tbp}{lom}[section]
% 'maxime' est le nom de mon nouvel environnement
% 'tbp' sont les options de placement de mon flottant
% 'lom' est l'extension du fichier qui sera utilisé pour
% construire la liste de mes flottants
% 'section' est le niveau duquel dépendra la numérotation
% de mes flottants
\floatname{maxime}{Maxime} % titre du caption

\begin{document}
\listof{maxime}{Adages, aphorismes et apophtegmes.}
% titre de la liste de mes flottants.

\section{Règles de bases.}
\subsection{Hommes célèbres.}

Parmi les citations des hommes célèbres dans le domaine
que nous étudions actuellement, il faut retenir celle de
M.~Maxime rappelée dans le cadre~\ref{max-max}.

\begin{maxime}
M.~Maxime a dit un jour :
\begin{quote}
Chacun doit se faire ses propres raisons.
\end{quote}
\caption{Adage de M.~Maxime.}\label{max-max}
\end{maxime}

Notez que...
\end{document}
```

Exemple 1.1 – Utilisation du package float

| package floatfig                                                                         | package floatflt                                                                        | Le package floatflt permet de choisir le placement de la figure : à gauche (l), à droite (r), ou « à l'extérieur » (p) pour les documents recto-verso. Au vu du tableau 1, le package floatflt devrait toujours être préféré à son prédécesseur, sauf si c'est pour utiliser dans un environnement de listes. Il faut noter également que l'environnement floatfigtable a une structure différente de celle de floatfig : on ne spécifie pas la longueur du flottant, mais on passe tout le tableau en argument. Le flottant est adapté à la longueur du tableau. |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| gère uniquement les figures                                                              | permet de placer le flottant à droite, à gauche, ou en fonction de la parité de la page |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| place toujours le flottant à droite sur une page impaire, et à gauche sur une page paire | compatible avec le mode multicolonne                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

Tab. 1 – Un tableau

```

\documentclass{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{floatflt}

\begin{document}
\begin{floatingtable}[l]{%

```

```

\begin{tabular}{|p{3cm}|p{3cm}|}
\hline
package {\ttfamily floatfig} &
package {\ttfamily floatflt} \\
\hline
g\`ere uniquement les figures &
g\`ere les figures et les tableaux \\
\hline
place toujours le flottant \`a droite sur
une page impaire, et \`a gauche sur une page
paire &
permet de placer le flottant \`a droite, \`a
gauche, ou en fonction de la parité de la
page \\
\hline
non utilisable en mode multicolonne &
compatible avec le package {\ttfamily multicol} \\
\hline
\end{tabular}}
\caption{Un tableau}\label{letableau}
\end{floatingtable}
Le package {\ttfamily floatflt} permet de choisir
le placement de la figure : \`a gauche ({\ttfamily
[l]}), \`a droite ({\ttfamily [r]}), ou <<\`a
l'ext\`erieur>> ({\ttfamily [p]}) pour les documents
recto-verso.
Au vu du tableau~\ref{letableau}, le package {\ttfamily
floatflt} devrait toujours \`etre pr\`ef\`er\`e \`a son
pr\`ed\`ecesser, sauf si c'est pour utiliser dans un
environnement de listes. Il faut noter \`egalement que
l'environnement {\ttfamily floatingtable} a une
structure diff\`erente de celle de l'environnement
{\ttfamily floatingfigure} : on ne sp\`ecifie pas la
longueur du flottant, mais on passe tout le tableau en
argument. Le flottant est adapt\`e \`a la longueur du
tableau.
\end{document}

```

Exemple 4.1 – Le package floatflt



```

\documentclass{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{boxedminipage}
\usepackage{picinpar}

\pagestyle{empty}

\begin{document}
\section*{Le SNES appelle à la grève le
jour de la première épreuve du bac}
\def\wincaption{}
\begin{tabwindow}[3,r,%
{\begin{boxedminipage}{4.5cm}
\begin{itemize}
\item Georges Dupon-Lahitte, président
de la FCPE : "Nous n'accepterons pas
de boycott"
\item M. Raffarin invite les grévistes
à l'"apaisement", M. Juppé lance une
pétition de soutien à la réforme
\item \Education : le projet de loi sur
la décentralisation est à l'étude
\end{itemize}
\end{boxedminipage}}]
\end{tabwindow}
\end{document}

```

Exemple 4.2 – Le package picinpar

```

\item \Education : le report de
l'examen de l'avant-projet de loi sur
la décentralisation est à l'étude
\end{itemize}
\end{boxedminipage}}]
\bfseries Si le gouvernement ne retire pas son
projet de décentralisation, le principal
syndicat des collèges et de lycées lance
un mot d'ordre de <<grève unitaire>> le 12
juin, jour de l'écrit de philosophie.
Pour Luc Ferry, il est <<inacceptable de
prendre les élèves en otage et d'ajouter
un stress à une épreuve>>. }

```

```

\indent
La menace sur le bac se précise.
Vendredi 6 juin, à la sortie du
ministère de l'éducation nationale où se
tenait la seconde série d'entretiens
gouvernement-syndicats, le secrétaire
général de l'Union nationale des
syndicats de l'éducation nationale
(Unsen-CGT), Denis Baudequin, a lancé un
appel à une action, jeudi 12 juin, date
de la première épreuve écrite du
baccalauréat. Même si le syndicat est
très minoritaire (1% des voix aux
élections professionnelles), son appel à
durcir la mobilisation colle à la
radicalisation des enseignants.

```

```

\indent
La veille, le conseil national du SNES,
syndicat majoritaire dans le second
degré (51,4% aux élections
professionnelles), a demandé au ministre
d'annoncer des mesures susceptibles
d'amorcer un retour à la sérénité dans
les établissements scolaires>>. Si <<le
gouvernement persiste dans son refus de
retirer ses projets>>, le SNES appelle à
<<une nouvelle action de grève unitaire
le 12 juin>>, jour de l'épreuve de
philosophie. Cette proposition a été
soumise à la FSU et aux autres
organisations syndicales de l'éducation
nationale. [...]
\end{tabwindow}
\null\hfill\emph{Le Monde}, 7 juin 2003
\end{document}

```

**1 Fondre une image ou un tableau dans le texte**

Le tableau 1 contient l'ensemble de résultats d'un test comparant les différents packages permettant de fondre un tableau ou une image dans un paragraphe. Ce test a été effectué par Piet Van Oostrum. Avant de commencer à décrire la signification de chaque colonne, je précise que le package `wrapfig` n'est pas compatible avec un environnement de type liste. En fait, je dis ça juste pour gagner un peu de place et commencer ma liste un peu plus bas... Allons-y. La signification de chaque colonne est la suivante :

|                        | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| <code>\picinpar</code> | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   |   |   |
| <code>\picins</code>   | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   |   |   |
| <code>\floatfig</code> | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   | ✓ | ✓ |
| <code>\floatflt</code> | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   | ✓ | ✓ |
| <code>\wrapfig</code>  | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   | h | ✓ | ✓ |
| <code>\windov</code>   | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   | ✓ | ✓ | ✓ |
| <code>\flow</code>     | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   | ✓ | ✓ | ✓ |

Tab. 1 - Les différents packages permettant de fondre une image dans le texte

A gestion des figures (légende, compteur, liste)  
 B gestion des tableaux (légende, compteur, liste)  
 C possibilité d'aligner le flottant à gauche ou à droite  
 D possibilité d'aligner le flottant à l'extérieur, dans le cas d'un document recto-verso  
 E possibilité de mettre du texte des deux côtés du flottant  
 F possibilité de placer le flottant après le début du paragraphe  
 G calcul automatique de la taille (pour `wrapfig`, seule la hauteur peut être calculée)  
 H compatible avec un environnement de liste  
 I fonctionne avec `twocolumn`  
 J fonctionne avec `multicol`

```

\documentclass{article}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{wrapfig}
\usepackage{array}
\usepackage{pifont}

\begin{document}
\section{Fondre une image ou un tableau dans le texte}
\begin{wraptable}{r}[1cm]{8.5cm}
\newcommand{\p}{\ding{51}}
\newcommand{\m}{\ding{55}}
\newcommand{\w}{ }
\newcommand{\h}{h}
\begin{tabular}{|l|*{11}{c|}}
\cline{2-11}
\multicolumn{1}{c|}{ } &

```

```

A & B & C & D & E & F & G & H & I & J \\ \hline
{\ttfamily picinpar} &
\p & \p & \p & \w & \p & \w & \w & \w \\ \hline
{\ttfamily picins} &
\p & \m & \p & \p & \w & \w & \p & \p & \w & \w \\ \hline
{\ttfamily floatfig} &
\p & \m & \m & \p & \w & \w & \w & \w & \w & \m & \w \\ \hline
{\ttfamily floatflt} &
\p & \p & \p & \p & \w & \w & \w & \w & \m & \w & \p \\ \hline
{\ttfamily wrapfig} &
\p & \p & \p & \p & \w & \w & \w & \h & \m & \p & \w \\ \hline
{\ttfamily window} &
\m & \m & \p & \w & \p & \p & \p & \w & \w & \w & \w \\ \hline
{\ttfamily flow} &
\m & \m & \p & \w & \w & \w & \w & \p & \w & \w & \w \\ \hline
\end{tabular}
\caption{Les différents packages permettant de
fondre une image dans le texte}\label{tab}
\end{wraptable}

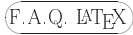
Le tableau~\ref{tab} contient l'ensemble des r'esultats
d'un test comparant les diff'érents packages permettant
de fondre un tableau ou une image dans un paragraphe. Ce
test a 'et'e effectu'e par Piet Van Oostrum.
Avant de commencer 'a d'ecrire la signification de chaque
colonne, je pr'ecise que le package {\ttfamily wrapfig}
n'est pas compatible avec un environnement de type liste.
En fait, je dis \c ca juste pour gagner un peu de place
et commencer ma liste un peu plus bas... Allons-y.
La signification de chaque colonne est la suivante :
\begin{enumerate}
\item[A] gestion des figures (l'egende, compteur, liste)
\item[B] gestion des tableaux (l'egende, compteur, liste)
\item[C] possibilit'e d'aligner le flottant \a gauche ou
\ a droite
\item[D] possibilit'e d'aligner le flottant \a
l'ext'erieur, dans le cas d'un document recto-verso
\item[E] possibilit'e de mettre du texte des deux c'ot'es
du flottant
\item[F] possibilit'e de placer le flottant apr'es le
d'ebut du paragraphe
\item[G] calcul automatique de la taille (pour {\ttfamily
wrapfig}, seule la hauteur peut 'etre calcul'ee)
\item[H] compatible avec un environnement de liste
\item[I] fonctionne avec {\ttfamily twocolumn}
\item[J] fonctionne avec {\ttfamily multicol}
\end{enumerate}
\end{document}

```

Exemple 4.3 – Le package wrapfig

Voici les avantages du package `picins` :

- Il permet de placer des figures dans des environnements de type « liste », contrairement aux autres packages du même genre. Il faut cependant placer la commande `\parpic` à l'intérieur de l'environnement liste, sinon, ça ne marche pas ;
- Il fonctionne de façon très simple, et calcule le nombre de lignes à encadrer ;
- Il permet, de manière très simple, d'encadrer la figure. Il est également possible de placer une légende en dessous ou à côté de la figure, dans ou à l'extérieur de l'éventuel cadre.



1

```

\documentclass{article}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{picins}

\begin{document}

\pichskip{1cm}
Voici les avantages du package {\ttfamily picins} :

\begin{itemize}
\item il permet de placer des figures dans des
environnements de type <<liste>>, contrairement
aux autres packages du m^eme genre. Il faut
cependant placer la commande \verb+\parpic+ \a
l'int'erieur de l'environnement liste, sinon,
\c ca ne marche pas ;%
\parpic[ro]{ \Huge F.A.Q.\ \LaTeX\
\vrule height 2.5ex depth 1ex width Opt
% Le \vrule, c'est pour espacer un peu le cadre
}%
\item il s'utilise de fa\c con tr'es simple, et
calcule le nombre de lignes \a r'etr'ecir ;
\item il permet, de mani'ere tr'es simple,
d'encadrer la figure. Il est \egalement possible
de placer une l'egende en dessous ou \a c^ot\ve de
la figure, dans ou \a l'ext'erieur de l'\eventuel
cadre.
\end{itemize}
\end{document}

```

Exemple 4.4 – Le package `picins`

|                       | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|-----------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| <code>picinpar</code> | ✓ | ✓ | ✓ |   | ✓ |   | ✓ |   |   |   |
| <code>picins</code>   | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ |   |   | ✓ | ✓ |   |   |
| <code>floatfig</code> | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |   |   |   |   | ✗ |   |
| <code>floatflt</code> | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   | ✗ |   | ✓ |
| <code>wrapfig</code>  | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |   |   | h | ✗ | ✓ |   |
| <code>window</code>   | ✗ | ✗ | ✓ |   | ✓ | ✓ | ✓ |   |   |   |
| <code>flow</code>     | ✗ | ✗ | ✓ |   |   |   | ✓ |   |   |   |

TAB. 4.1 – Tableau récapitulatif

Remarque : Comme pour la table des matières, il faut compiler au moins deux fois le document pour que cette liste soit à jour.

→ 6: La commande `\listoftables`, petite sœur de `\listoffigures`, crée la liste des tableaux.

**6:** Comment générer une liste des tableaux d'un document ?

Remarque : Comme pour la table des matières, il faut compiler au moins deux fois le document pour que cette liste soit à jour.

## §1: Produire une image par ailleurs

§1.7: Comment réaliser des captures d'écran ?

→ §1.7:

De nombreux outils permettent de réaliser ce genre de choses, que ce soit sous **Unix**, **Windows** ou **Mac**. Il ne faut pas oublier d'exporter le résultat en **POSTSCRIPT** (ou **POSTSCRIPT** encapsulé) pour l'inclure dans un document **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, ou en **PS**, **PDF**, **JPG** ou **PNG** pour l'inclure dans un document compilé par **PDF<sup>L</sup>A<sub>T</sub>E<sub>X</sub>**.

§1.8: Comment passer de **PS** à **EPS** ?

→ §1.8:

Premièrement, quelle est la différence entre ces deux formats ? Un fichier **EPS**, *i.e.* au format **POSTSCRIPT** encapsulé, est un fichier **POSTSCRIPT** qui est fait pour être inclus dans un document par une applications. Il y a donc deux principales différences avec un fichier **PS**, *i.e.* au format **POSTSCRIPT** :

- un fichier **EPS** contient au plus une page. Afin d'être inclus dans un autre document, il est important que sa taille soit précisément et facilement accessible. Elle doit<sup>1</sup> donc être indiquée en début de fichier, sur une ligne commençant par **%BoundingBox:**, suivie des deux coordonnées du coin inférieur gauche, et des dimensions de la figure.
- un fichier **EPS** ne contient pas la commande **showpage**. Cette commande **POSTSCRIPT** indique en effet à l'interpréteur **POSTSCRIPT** d'afficher la page courante. Si cette commande est incluse, l'interpréteur **POSTSCRIPT** va afficher la page juste après avoir lu le fichier **EPS**, donc probablement avant la fin de la page.

Pour convertir un fichier **PS** en **EPS**, il convient donc, essentiellement, de calculer assez précisément les dimensions de la figure **PS**, d'ajouter la ligne **%BoundingBox:** et de désactiver la commande **showpage**.

De nombreux outils permettent de faire cette conversion de manière automatique. L'outil « spécialisé » est quand même **ghostscript**. Par exemple, la ligne de commande suivante réalisera la conversion de **figure.ps** en **figure.eps** :

```
gs -sDEVICE=epswrite -sOutputFile=figure.eps
-q -dNOPAUSE -dBATC -dSAFER figure.ps
```

Il existe également des programmes **ps2epsi** et **pstoeps** (et toutes les variantes possibles sur ces noms...) qui font automatiquement ces conversions.

§1.9: Où trouver un logiciel de dessin ?

→ §1.9:

Il en existe une multitude, que je vais découper en deux catégories : les outils « extérieurs » à **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, qui nécessitent de passer par un fichier intermédiaire, et ceux qui s'intègrent directement dans **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**.

<sup>1</sup>C'est d'ailleurs la seule chose qui soit obligatoire dans un fichier **EPS**. **pstricks**, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver **dvips**. **xypic**, version 3.3, 19-12-1996, Kristoffer H. ROSE. Compatibilité avec **X<sub>Y</sub>** version 2, utilise le package **xy**. **xy**, version 3.7, 16-02-1999, Kristoffer H. ROSE. Graphes et diagrammes.

- **xfig**, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/graphics/xfig/>. Très simple à utiliser, il permet d'inclure des commandes **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** dans le dessin (ces commandes seront donc exécutées à la compilation du document, voir la question II.4.§1.10), et d'exporter l'image en **POSTSCRIPT** encapsulé.
- **gimp**, **povray**, et globalement, tout logiciel de dessin avec interface graphique. Certains de ces logiciels n'exportent pas directement au format **EPS**. Mais à partir d'une image au format **JPEG**, par exemple, il est possible d'obtenir la même image en **EPS**, avec les convertisseurs **imgtops**, **jpeg2ps**, ou **convert** d'ImageMagick. La qualité et la taille du résultat peut varier d'un convertisseur à l'autre...

Parmi les outils qui s'intègrent dans **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, on trouve :

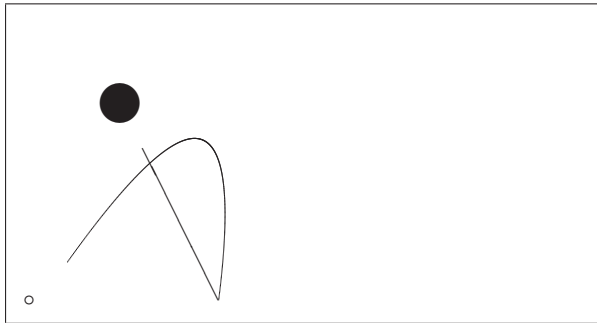
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** lui-même permet de faire des figures géométriques simples... Un petit exemple est montré sur la figure §1.9.1 page suivante.
- **pstricks**, développé essentiellement par Timothy Van Zandt, est un ensemble de packages permettant de faire à peu près tout ce que permet de faire le langage **POSTSCRIPT**. Le principe est de convertir des commandes **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** en commandes **POSTSCRIPT**, qui seront interprétées lors de la visualisation de **POSTSCRIPT**. *A fortiori*, cela ne marche pas pour un document compilé avec **PDF<sup>L</sup>A<sub>T</sub>E<sub>X</sub>**, et le dessin ne sera pas (du moins, pas toujours) visible lors de la visualisation du fichier **DVI**. Un exemple de dessin réalisé avec **pstricks** est montré à la figure §1.9.2 page suivante.
- **xypic**, développé par Kristoffer Rose, est un package permettant de dessiner des graphes et des diagrammes. Il n'est pas très facile de prime abord, mais permet néanmoins de faire de très belle chose, une fois qu'on a pris un peu l'habitude. La figure §1.9.3 page 129 en montre un petit exemple.
- **METAPOST** est un peu différent des précédents : ce n'est pas un package, mais un programme et un langage, comparables à **METAFONT** (voir le thème IV.2 page 263). **METAFONT** a été développé par John HOBBY. De nombreuses documentations et exemples sont disponibles sur Internet : <http://plan9.bell-labs.com/who/hobby/MetaPost.html> et <http://melusine.eu.org/syracuse/metapost/>, par exemple.

§1.10: Comment inclure des formules **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** dans **Xfig** ?

→ §1.10-1:

Ça se fait assez simplement :

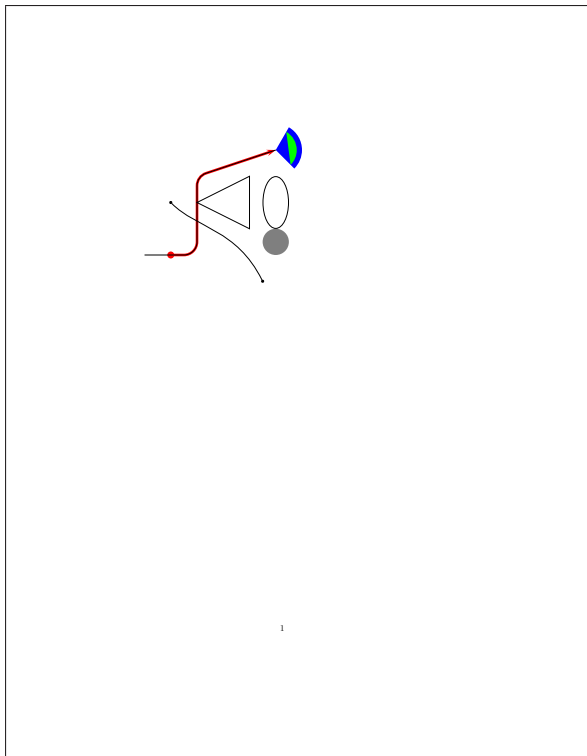
- on tape le texte qu'on veut, avec les commandes **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** voulues. Le texte final commencera au même endroit, mais n'occupera pas forcément la même place après avoir été compilé par **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** ;



```

\setlength\unitlength{1mm}
\begin{picture}(32,40)(-2,-2)
\put(0,0){\circle{1}}
\put(25,0){\line(-1,2){10}}
\put(12,26){\circle*{15}}
\qbezier(5,5)(30,40)(25,0)
\end{picture}

```

Exemple §1.9.1 – Une figure réalisée directement en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

```

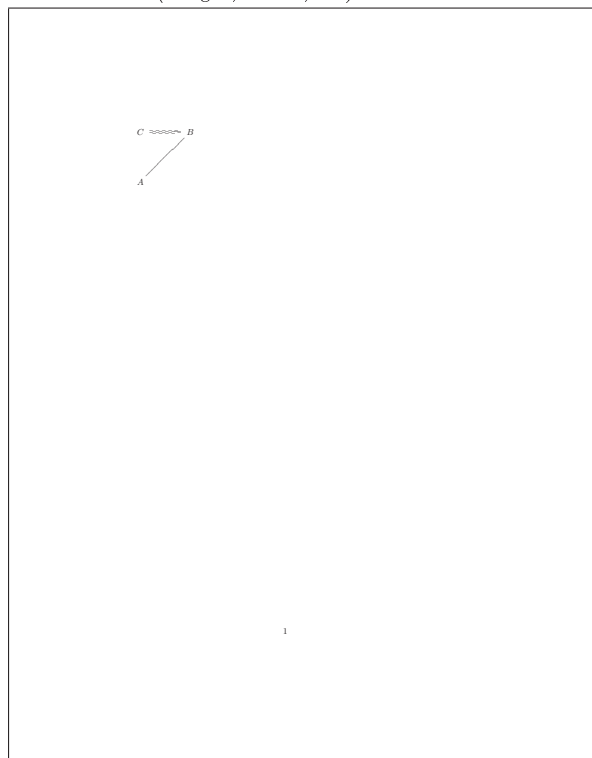
\documentclass{report}
\usepackage{pstricks}

\begin{document}
\pset{unit=3pt}
\begin{pspicture}(-10,-10)(50,50)
\psline[linewidth=1,linestyle=red,linearc=5]
{*->}(0,0)(10,0)(10,30)(40,40)
\psline[linewidth=1pt,linearc=5]
(-10,0)(10,0)(10,30)(40,40)
\pspolygon(30,10)(30,30)(10,20)
\pscicle*[linewidth=5pt,linestyle=gray](40,5){5}
\pswedge*[linestyle=blue](40,40){10}{-45}{60}
\psarc*[linestyle=green](40,40){8}{-45}{60}
\psbezier{*-*}(0,20)(10,10)(25,10)(35,-10)
\psellipse(40,20)(5,10)
\end{pspicture}
\end{document}

```

Exemple §1.9.2 – Une figure réalisée avec pstricks





```

\documentclass{report}
\usepackage{xy}

\begin{document}
\begin{xy}
(0,0)**{A}; (20,20)**{B} **\dir{-};
(0,20)**{C} **\dir2{~}
\end{xy}
\end{document}

```

Exemple §1.9.3 – Une figure réalisée avec Xy-pic

- on exporte le dessin (disons `dessin.fig`) au format combiné POSTSCRIPT / $\LaTeX$ . Deux fichiers sont ainsi créés : le fichier `dessin.pstex`, un fichier POSTSCRIPT encapsulé qui contient la partie « graphique » du dessin, et le fichier `dessins.pstex_t`, un fichier  $\LaTeX$  qui contient le texte et les commandes  $\LaTeX$ , ainsi que les coordonnées des points où ils doivent être positionnées. Ce deuxième fichier contient également une commande qui inclut le premier;
- on inclut, dans le document final, le fichier  $\LaTeX$  créé précédemment, avec la commande `\input{dessin}`. Cela nécessite d'inclure le package `epsfig`.

→ §1.10-2:

il existe aussi un autre logiciel de dessins, comparable à Xfig mais offrant plus de possibilités : Tgif. Il permet en particulier d'insérer des formules créées par  $\LaTeX$ , et qui seront compilées par Tgif lui-même avant d'être incluses dans la figure. C'est complètement différent : on voit le résultat final, on peut facilement placer le texte au bon endroit. Mais le texte n'est pas recompilé par  $\LaTeX$  dans le document final.

§1.11: Comment gérer différents formats de figures ?

→ §1.11:

Il existe de nombreux convertisseurs entre tous les formats, et cette FAQ n'est pas le lieu pour en donner une liste complète. Citons les incontournables, tels ImageMagick (disponible pour Windows, Mac et UNIX) qui fournit la commande `convert` permettant la conversion entre une multitude de for-

mats, `gimp` (disponible pour plusieurs plateformes également), `imgtops` et `jpeg2ps` (pour Linux, qui sont plus spécifiques et plus efficaces)...

§1.12: Pourquoi  $\LaTeX$  n'accepte-t-il pas tous les formats d'image ?

→ §1.12:

Voici la réponse proposée par Pascal PÉRICHON : « Le problème est le suivant : un fichier DVI + image TIFF, GIF, TGA... Comment faire digérer tout ça par votre imprimante ? Le fichier DVI peut se faire convertir en un langage d'impression compréhensible par votre imprimante, mais vos formats d'images... Faudrait-il en plus prévoir un système de conversion de TIFF, GIF, TGA... vers le langage d'impression de votre imprimante (GhostScript/GhostView propose quelques filtres, mais bon). À part quelques langages de description de pages comme POSTSCRIPT, et un ou deux autres qui pratiquent une compatibilité ascendante quant aux versions du langage qu'ils utilisent, les autres fabricants d'imprimantes changent de langage quasiment à chaque modèle ou série d'imprimante (impossible de tenir à jour autant de convertisseurs).

Pour tout cela le langage POSTSCRIPT (PS et EPS) nous rend grandement service en nous simplifiant la vie (et pour d'autres raisons aussi). C'est peut-être un peu plus lourd à manipuler, mais plus simple pour tout le monde de convertir vos images en EPS. De plus, si vous ne disposez pas d'imprimante POSTSCRIPT, GhostScript/GhostView se chargera d'interpréter le fichier POSTSCRIPT (texte + images), fabriquera une bitmap

`epsfig`, version 1.7a, 16-02-1999, Sebastian RAHTZ. Insertion d'images PostScript, utilise le package `graphicx`.

`graphicx`, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.

`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.

`graphics`, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truetex`, `tcidvvtex`.

`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

à la bonne résolution et pourra l'envoyer à votre imprimante via votre pilote d'impression. Tout cela automatisé dans une

bonne distribution est transparent à l'utilisateur. »

## §2: Inclure une image produite par ailleurs

§2.13: Comment inclure une figure ?

→ §2.13-1:

Le plus simple est d'utiliser le package `graphicx`, qui fournit une commande `\includegraphics`, dont le nom est assez explicite. Cette commande prend en argument obligatoire le nom du fichier contenant la figure, qui doit nécessairement être au format EPS (POSTSCRIPT encapsulé) lorsqu'on compile avec `tex` ou `latex`, ou au formats JPG, PNG ou PDF si on compile avec `pdftex` ou `pdflatex`. Par exemple :

```
\includegraphics{mafigure.eps}
```

La commande `\includegraphics` peut prendre de nombreux arguments optionnels, afin de modifier la taille ou l'orientation de l'image, par exemple. Concernant les dimensions de l'image, quelques options sont décrites dans la réponse à la question II.4.§2.15. En voici quelques autres, que l'on pourra séparer les unes des autres par des virgules :

- `[width=...]` permet de spécifier la taille de l'image, qui sera alors agrandie ou rétrécie à la dimension voulue ;
- `[height=...]` permet de spécifier la hauteur de l'image ;
- `[keepaspectratio=false]` et `[keepaspectratio=true]` permettent, dans les cas où on a spécifié à la fois la hauteur et la largeur de l'image, de déformer ou non, respectivement, l'image. Dans le cas où on choisit de ne pas la déformer, elle sera réduite ou agrandie de telle sorte que ses dimensions soient inférieures aux valeurs données ;
- `[scale=...]` permet de préciser le facteur d'agrandissement qui doit être appliqué à l'image. Par défaut, c'est 1, bien entendu. Pour diviser les dimensions horizontales et verticales de l'image par deux, on mettre `[scale=0.5]` ;
- `[angle=...]` permet de spécifier l'angle dont doit être tournée la figure, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, et en degrés. La figure est alors tournée autour de son coin inférieur gauche ;
- `[origin=...]` permet de spécifier le point autour duquel l'image doit être tournée. Cette origine doit contenir une ou deux lettre appartenant à l'ensemble `{l,r,c,t,b}`, qui signifient respectivement `left`, `right`, `center`, `top` et `bottom`.

Le package `graphicx` est entièrement détaillé, avec force exemples, dans le document `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/graphics/grfguide.ps`.

→ §2.13-2:

Pour inclure une figure exportée par `xfig` au format combiné EPS/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, on inclura le fichier avec la commande `\input`. Cela nécessite l'utilisation du package `epsfig`.

§2.14: Comment spécifier un chemin pour les fichiers à inclure ?

`graphicx`, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`graphics`, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `ptexps`, `ptexwin`, `ptexhp`, `ptex32`, `truetex`, `tcidvvtex`.  
`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.  
`epsfig`, version 1.7a, 16-02-1999, Sebastian RAHTZ. Insertion d'images PostScript, utilise le package `graphicx`.  
`relinput`, version 1.0, 20-01-2002, Benjamin BAYART. Inclusion relatives à u répertoire.

→ §2.14-1:

S'il s'agit d'un chemin d'accès à des images, le package `graphicx` fournit la commande `\graphicspath`, dont l'argument contiendra une suite de chemins d'accès entre accolades. Par exemple, on pourra inclure la ligne suivante, avant le début du document :

```
\graphicspath{{images/grandes/}{images/petites/}}
```

→ §2.14-2:

Il est également possible d'ajouter des chemins à la variable d'environnement `TEXINPUTS`. Ce genre de modifications dépend de la distribution utilisée ; voir la question ?? page ?? pour plus de détails.

→ §2.14-3:

Le package `relinput` permet d'inclure un fichier dans un répertoire, et de rendre toutes les inclusions faites par ce fichier relatives au répertoire où il se trouve. Pour être clair, prenons un exemple : on se trouve dans le répertoire `courant/`, qui contient un sous-répertoire `repertoire/`. Le répertoire `courant/` contient un fichier `fichier1.tex`, et un fichier `fichier2.tex`. Le répertoire `repertoire/` contient un fichier `inclus.tex`, et un fichier `fichier2.tex`. Le fichier `inclus.tex` contient la ligne suivante :

```
\input{fichier2.tex}
```

et est inclus par le fichier `fichier1.tex` grace à la commande

```
\input{repertoire/inclus.tex}
```

La question est de savoir quel `fichier2.tex` sera utilisé. Dans le cas présent, c'est celui du répertoire `courant/`. Si on avait utilisé le package `relinput`, et placé les lignes

```
\relinput{repertoire}{inclus.tex}
```

suivantes dans le fichier `inclus.tex`, et

```
\relinput{.}{fichier2.tex}
```

dans le fichier `fichier1.tex`, alors c'est le fichier du répertoire `repertoire/` qui aurait été utilisé. Bien entendu, on aurait pu mettre

```
\relinput{.}{fichier2.tex}
```

afin d'inclure le fichier `fichier2.tex` du répertoire `courant/`.

Difficile à expliquer, mais le concept est assez simple, finalement...

§2.15: Comment modifier la taille d'une bounding box ?

→ §2.15:

Le format EPS permet (et même nécessite) de spécifier la taille de la figure qu'il contient. C'est ce que l'on appelle la *bounding box*, qui est définie au début des fichiers EPS par une ligne ressemblant à :

```
%%BoundingBox: 0 0 120 250
```

Ces chiffres indiquent les coordonnées du coin inférieur gauche et du coin supérieur droit de l'image, la coordonnée horizontale précédant la coordonnée verticale. Ces coordonnées sont exprimées en *points* POSTSCRIPT. Un point POSTSCRIPT vaut un 72ème de pouce, alors qu'un point L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X vaut 1/72,27 pouce...

Passons sur ces détails, et revenons à nos moutons : il est possible de forcer la taille de la *bounding box* en l'incluant avec la commande `\includegraphics` du package `graphicx`, et en utilisant l'argument optionnel [*bb = x0 y0 x1 y1*]. Ainsi, l'image occupera les dimensions demandées (en points L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X).

Il est possible également de spécifier la *bounding box* par rapport à celle existante, au cas où celle-ci ne commencerait pas en (0,0), par exemple. Par exemple, en précisant [*viewport = 0 0 72 72*], on obtiendra le coin inférieur gauche de la figure, quelle que soit la *bounding box* de la figure.

Une autre possibilité est de spécifier [*trim = 10 20 30 40*], par exemple, pour supprimer 10 points à gauche, 20 points en bas, 30 points à droite et 40 points en haut de l'image.

Attention : dans tous les cas, cela ne signifie pas qu'elle sera coupée, ou retaillée aux dimensions voulues, mais que la place qui lui sera réservée dans le document sera celle précisée.

En utilisant la commande `\includegraphics*`, la figure sera coupée aux dimensions demandée. La commande `\includegraphics` peut prendre également plusieurs autres arguments optionnels, pour redimensionner, tourner, couper l'image incluse. Voir la question II.4.§2.13 page précédente pour plus de détails.

## §2.16: Comment centrer une figure très large ?

→ §2.16-1:

La première réponse qui me vient à l'esprit est d'essayer de réduire la figure, ou de la découper. En effet, même lorsqu'on aura réussi à la centrer, le résultat ne sera pas très esthétique, ça va dépasser.

→ §2.16-2:

Si vraiment la réponse précédente ne convient pas, on pourra utiliser la commande `\centerline`, en lui passant en argument la commande qui inclut la figure problématique. Ça donnera donc ça :

```
\centerline{%
  \includegraphics{figure.eps}}
```

### §3: Les titres de flottants (caption)

**§3.17:** Comment modifier la commande `\caption` ?

→ §3.17-1:

S'il s'agit juste de modifier les mots « FIG. » et « TAB. » qui sont affichés avant le titre de la légende, il suffit de redéfinir les commandes `\figurename` et `\tablename`, respectivement.

Attention : Lorsqu'on utilise le package `babel`, cependant, c'est un peu plus compliqué : en effet, `babel` redéfinit lui-même ces deux commandes à chaque changement de langue, et les modifications risquent donc d'être perdues.

Pour contourner ce problème, on écrira par exemple :

```
\addto\captionsfrench{%
  \renewcommand{\figurename}{\scshape Figure}}
\addto\captionsfrench{%
  \renewcommand{\tablename}{\scshape Tableau}}
```

→ §3.17-2:

S'il s'agit de changer la mise en page de la légende, plusieurs solutions existent, suivant ce que l'on veut faire :

- le package `hangcaption` définit deux commandes équivalentes, `\hangcaption` et `\isucaption`, qui permettent de limiter la largeur de la légende (en redéfinissant `\captionwidth`), et d'indenter le texte de la légende au niveau du numéro de la figure ou du tableau ;
- le package `caption2` permet de redéfinir beaucoup plus de choses. Avec l'option `hang` et la longueur `\captionwidth`, il permet de faire ce que fait le package `hangcaption`. Les commandes `\captionfont`, `\captionlabeldelim`, `\captionlabelsep...` permettent de configurer très précisément le comportement de `\caption`.
- le package `topcapt` permet de placer la légende au dessus de la figure, grâce à la commande `\topcaption`. L'option `plaintop` du package `float` permet également d'obtenir ce comportement.

Voir le résultat de tout cela dans l'exemple §3.17.1 page suivante.

**§3.18:** Comment utiliser la commande `\caption` hors d'un environnement flottant ?

→ §3.18:

La commande `\caption` ne peut pas être utilisée en dehors d'un environnement `figure` ou `table`, pour la simple raison

`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.

`hangcaption`, version 2.00, 07-10-1999, David M. JONES.

`caption2`, version 2.0 (beta), 09-10-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Légendes pour figures et tableaux.

`topcapt`, version 1.1a, 03-03-1999, Robin FAIRBAIRNS. légende au dessus d'une figure.

`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.

`rotating`, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et Leonor BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages `graphicx`, `ifthen`.

`graphicx`, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.

`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPART et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.

`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.

`graphics`, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `pctexps`, `pctexwin`, `pctexhp`, `pctex32`, `truettex`, `teidvvtex`.

`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

`ccaption`, version 2.4, 20-09-1999, Peter WILSON. Légendes non-numérotées.

qu'elle a besoin de savoir à quel type de flottant elle s'applique (pour choisir entre « FIG. » ou « TAB. »).

Le package `caption2` définit une commande, `\captionof`, qui prend deux arguments : le premier indique le type (figure ou tableau) à utiliser, et le deuxième contient la légende elle-même. Voir l'exemple §3.18.1 page 135.

**§3.19:** Comment changer l'orientation d'un caption ?

→ §3.19-1:

Le package `rotating` fournit une commande, habilement nommée `\rotcaption`, qui permet de changer l'orientation de la légende. L'exemple §3.19.1 page 135 montre comment ça marche...

→ §3.19-2:

Les environnements `sidewaystable` et `sidewaysfigure` définis par ce même package `rotating` changent automatiquement l'orientation de la légende, il n'y a donc rien à changer. Noter que dans ce cas, la figure sera nécessairement sur une page séparée.

**§3.20:** Comment forcer un caption sur plusieurs lignes ?

→ §3.20:

Par défaut, il est conseillé de laisser L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X faire la mise en page, quitte à redéfinir la largeur que doit utiliser la légende (voir la question II.4.§3.17 à ce sujet).

S'il est vraiment nécessaire de couper, le package `ccaption` permet d'utiliser la commande `\\` dans l'argument de `\caption`

**§3.21:** Comment modifier l'espace entre une figure et sa légende ?

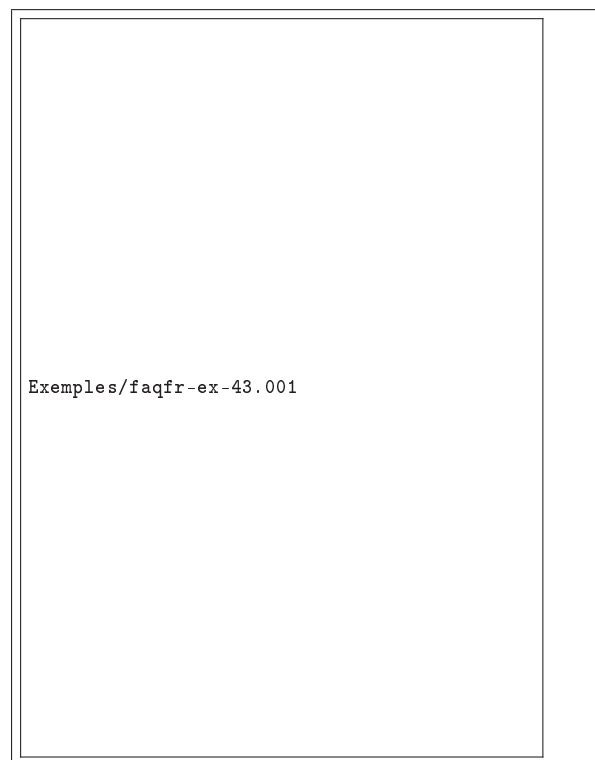
→ §3.21:

Les longueurs qui gèrent cet espace s'appelle `\abovecaptionskip` (pour l'espace placé au-dessus de la légende) et `\belowcaptionskip` (en dessous de la légende). Par exemple :

```
\addtolength{\abovecaptionskip}{2mm}
```

**§3.22:** Comment nommer une figure ?

→ §3.22:



```
\documentclass{article}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{hangcaption}
\usepackage{caption2}
\usepackage{topcapt}
```

```
\begin{document}
Du texte, du texte, du texte, du texte,
du texte, du texte, du texte, du texte,
du texte, et encore du texte...
```

```
\begin{figure}[!ht]
\centerline{\fbox{Une figure, ici}}
\setlength\captionwidth{6cm}
\hangcaption{\c Ca, c'est la premi\`ere figure,
qui utilise la commande
\texttt{\string\hangcaption}.}\label{fig1}
\end{figure}
```

Du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, et encore du texte...

```
\begin{figure}[!ht]
\centerline{\fbox{Une figure, ici}}
\setlength\captionwidth{9cm}
\captionwidthtrue %% pour que \captionwidth
%% soit prise en compte
\renewcommand{\captionfont}{\itshape}
\caption{\c Ca, c'est la deuxi\`eme figure,
qui utilise la commande
\texttt{\string\caption} d'\`efinie par le package
\textsf{caption2}.}\label{fig2}
\end{figure}
```

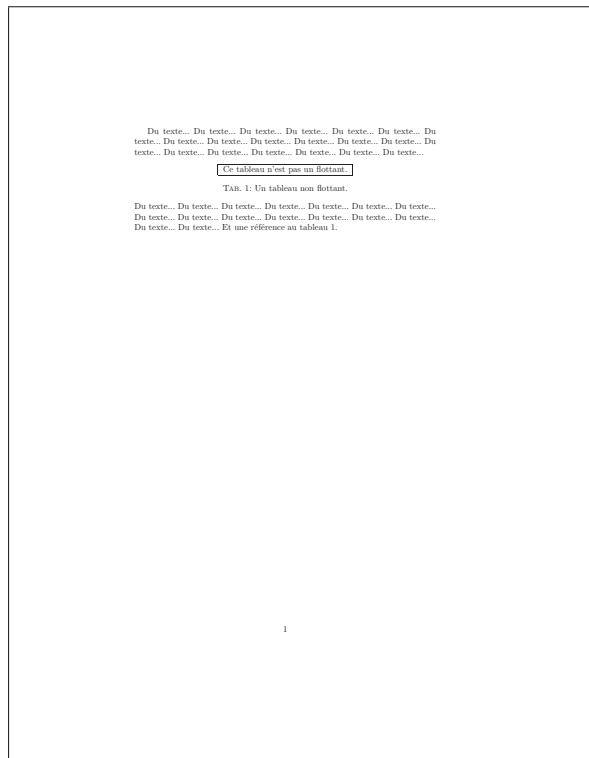
Du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, et encore du texte...

```
\begin{figure}[!ht]
\topcaption{\c Ca, c'est la troisi\`eme figure,
qui utilise la commande
\texttt{\string\topcaption} d'\`efinie dans le package
\textsf{topcapt}.}\label{fig3}
\centerline{\fbox{Une figure, ici}}
\end{figure}
```

Du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, du texte, du texte, du texte,  
du texte, et encore du texte...

```
\end{document}
```

Exemple §3.17.1 – Exemples de redéfinitions de légendes



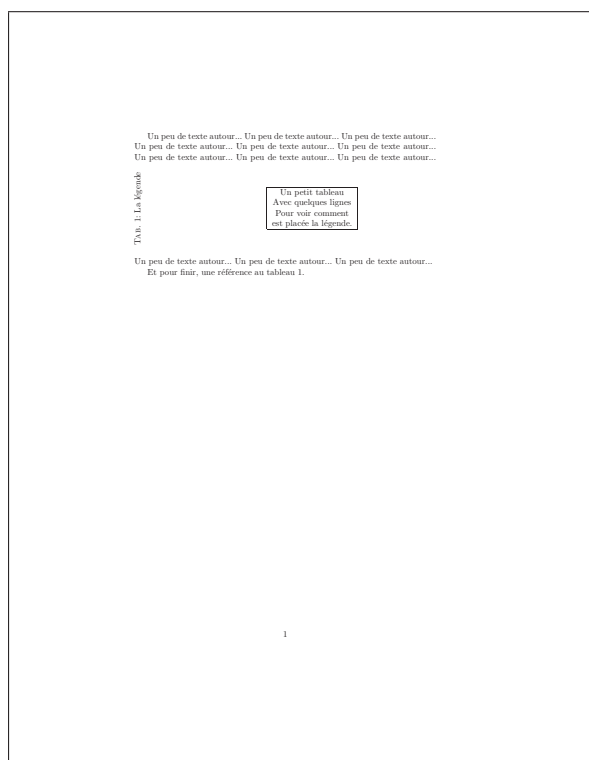
Exemple §3.18.1 – Une légende en dehors d'un flottant

```

\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{caption2}

\begin{document}
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
\begin{center}
\begin{tabular}{|c|}
\hline
Ce tableau n'est pas un flottant. \\
\hline
\end{tabular}
\captionof{table}{Un tableau non flottant.}
\label{montableau}
\end{center}
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Et une r'ef'ERENCE au tableau~\ref{montableau}.
\end{document}

```



Exemple §3.19.1 – La commande \rotcaption

```

\documentclass{article}
\usepackage{rotating}
\usepackage[français]{babel}

\begin{document}
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
\begin{table}[\!ht]
\begin{minipage}{1cm}
\rotcaption{La l'egende}\label{test}
\end{minipage}
\centerline{%
\begin{tabular}{|c|}
\hline
Un petit tableau \\
Avec quelques lignes \\
Pour voir comment \\
est plac'ee la l'egende.\\
\hline
\end{tabular}}
\end{table}
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...

Et pour finir, une r'ef'ERENCE au tableau~\ref{test}.
\end{document}

```

La commande `\caption` permet de placer une légende en dessous (ou au dessus) d'une figure, ainsi que de lui donner un numéro afin d'y faire référence. Dans ce dernier cas, on n'oubliera pas qu'il faut placer le `\label` après la commande `\caption` (puisqu'avant que cette commande soit exécutée, le numéro de figure n'est pas défini). Comme le montre l'exemple §3.22.1 page suivante, c'est pas très compliqué.

**§3.23:** Comment nommer un tableau ?

→ §3.23:

C'est identique à la question II.4.§3.22 page 133 : la commande `\caption` a exactement le même comportement dans un environnement `table` que dans un environnement `figure`, si ce n'est qu'elle écrira « TAB. » au lieu de « FIG. » devant le numéro de tableau ou de figure. On peut cependant redéfinir cela, voir la réponse II.4.§3.17-1 page 133.

**§3.24:** Comment placer une légende à côté d'une figure ?

→ §3.24-1:

Une première solution consiste à changer l'orientation de la légende. Voir à ce sujet la question II.4.§3.19 page 133.

→ §3.24-2:

Si on ne veut pas que l'orientation soit changée, on peut néanmoins s'inspirer de la référence ci-dessus, et utiliser `minipage`. On placera la commande `\caption` à l'intérieur d'une `minipage`. Voir l'exemple §3.24.1 page suivante.

**§3.25:** Comment obtenir une figure avec une légende non numérotée ?

→ §3.25-1:

Le package `ccaption` fournit une commande, nommée `\legende`, qui fait exactement ça. Cette commande peut, par ailleurs, être utilisée en plus de la commande `\caption`, par exemple pour mettre une légende (numérotée) au dessus et une autre, non-numérotée, en dessous.

→ §3.25-2:

Le plus simple est de placer les commandes suivantes dans le préambule du document (ou dans un fichier `STY`, auquel cas on enlèvera les commandes `\makeatletter` et `\makeatother` dans le code ci-dessous) :

```
\makeatletter

\newcommand{\unnumberedcaption}%
{\@dblarg{\@unnumberedcaption\@capytype}}

\newcommand{\@unnumberedcaption}{}% undefined yet
\long\def\@unnumberedcaption#1[#2]#3{\par
  \addcontentsline{\csname ext@#1\endcsname}{#1}{%
    % orig: \protect\numberline{\csname
    % the#1\endcsname}%
    % {\ignorespaces #2}
    \protect\numberline{}{\ignorespaces #2}%
  }%
  \begingroup
  \@parboxrestore
  \normalsize
  % orig: \@makecaption{\csname
  % fnum@#1\endcsname}%
  % {\ignorespaces #3}\par
  \@makeunnumberedcaption{\ignorespaces #3}\par
  \endgroup}
```

`ccaption`, version 2.4, 20-09-1999, Peter WILSON. Légendes non-numérotées.

`caption2`, version 2.0 (beta), 09-10-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Légendes pour figures et tableaux.

`remreset`, 28-09-1997, David P. CARLISLE. Supprime la mise à zéro automatique de certains compteurs.

```
% redefine \@makeunnumberedcaption
% (like \@makecaption)
% for your own layout
\newcommand{\@makeunnumberedcaption}[1]{%
  \vskip\abovecaptionskip
  \sbox\@tempboxa{#1}%
  \ifdim \wd\@tempboxa >\hsize
    #1\par
  \else
    \global \@minipagefalse
    \hbox to\hsize{\hfil\box\@tempboxa\hfil}%
  \fi
  \vskip\belowcaptionskip}

% for LaTeX 2.09 compatibility,
% define \above/belowcaptionskip:
\@ifundefined{abovecaptionskip}{%
  \newlength{abovecaptionskip}%
  \setlength{abovecaptionskip}{10pt}%
}{%
\@ifundefined{belowcaptionskip}{%
  \newlength{belowcaptionskip}%
  \setlength{belowcaptionskip}{0pt}%
}{%

\makeatother
```

Ces quelques lignes définissent une commande `\unnumberedcaption`. Cette définition est basée sur la définition de la commande `\caption`.

Il faut noter que cette commande ne sera pas modifiée par les différents packages susceptibles de redéfinir la commande `\caption`, comme par exemple `caption2`.

**§3.26:** Comment redéfinir le style de caption ?

→ §3.26:

Plusieurs packages ont été écrits dans cette optique (changer la largeur du texte, la fonte utilisée, l'indentation...); les principaux sont `caption2` et `ccaption`. Je te renvoie donc à la documentation (très complète) de ces packages, ainsi qu'à la question II.4.§3.17 page 133.

**§3.27:** Comment numéroté les figures en fonction des sections ?

→ §3.27-1:

Par défaut, les numéros des figures (et tableaux, c'est pareil) sont remis à zéro aux changements de chapitre, dans la classe `book`.

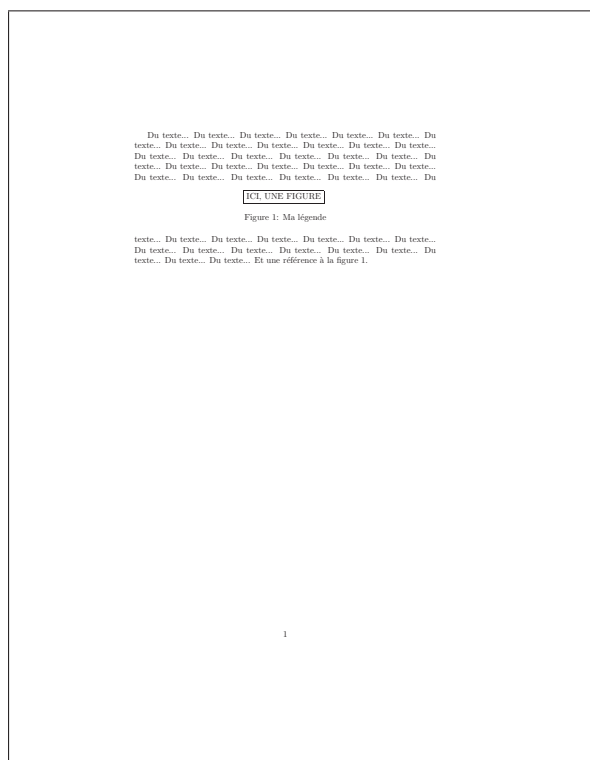
Afin d'étendre ce comportement aux sections, par exemple dans la classe `article`, on insèrera les lignes suivantes dans le préambule du document :

```
\makeatletter
\@addtoreset{figure}{section}
\makeatother
\renewcommand{\thefigure}{\ifnum\value{section}>0
\thesection.\fi\arabic{figure}}
```

→ §3.27-2:

Inversement, si on veut que les figures soient numérotées continuellement, et non remises à zéro à chaque chapitre, on inclura le package `remreset`, et les lignes suivantes :

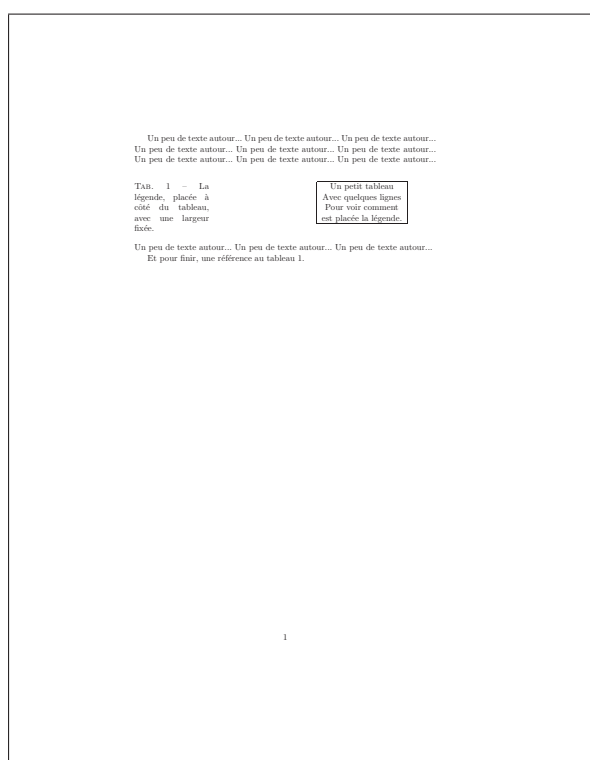




Exemple §3.22.1 – Ajouter une légende à une figure

```
\documentclass{article}

\begin{document}
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
\begin{figure}[!ht]
\centerline{%
\framebox{ICI, UNE FIGURE}
}
\caption{Ma l\'egende}\label{fig:mfigure}
\end{figure}
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Du texte... Du texte... Du texte... Du texte...
Et une r\'ef\'erence \'a la figure~\ref{fig:mfigure}.
\end{document}
```



Exemple §3.24.1 – La légende à côté de la figure...

```
\documentclass{article}
\usepackage[français]{babel}

\begin{document}
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
\begin{table}[!ht]
\begin{minipage}{3cm}
\caption{La l\'egende, plac\'ee \'a c\^ot\'e du
tableau, avec une largeur fix\'ee.}\label{test}
\end{minipage}
\centerline{%
\begin{tabular}{|c|}
\hline
Un petit tableau \\
Avec quelques lignes \\
Pour voir comment \\
est plac\'ee la l\'egende.\\
\hline
\end{tabular}}
\end{table}
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...
Un peu de texte autour... Un peu de texte autour...

Et pour finir, une r\'ef\'erence au tableau~\ref{test}.
\end{document}
```

```
\makeatletter  
\@removefromreset{figure}{section}  
\makeatother
```

```
\renewcommand{\thefigure}{\arabic{figure}}
```

## §4: Le flottant lui-même

**§4.28:** Comment modifier l'orientation des flottants ?

→ §4.28:

Le package `rotating` permet de réaliser ce genre de choses. Cependant, il est à noter que le format DVI ne supporte pas ces manipulations, qui se font au niveau du `POSTSCRIPT`. Certains interpréteurs DVI montreront alors la figure dans son orientation normale.

Pour changer l'orientation d'un flottant, on utilisera donc les environnements `sidewaystable` et `sidewaysfigure`. Ces environnements créent des flottants, qui seront nécessairement inclus sur une page à part, du fait du changement d'orientation. Il n'est donc pas possible d'indiquer des préférences quant à la position de ce flottant. La légende sera automatiquement tournée également. On notera, dans l'exemple §4.28.1 page suivante, l'utilisation du package `fancyhdr` pour supprimer le numéro des pages ne contenant que des flottants.

**§4.29:** Comment encadrer un objet flottant ?

→ §4.29-1:

Le package `float` permet de définir des styles de flottants. En particulier, le style `framed` permet d'obtenir des flottants encadrés. Le style `ruled` permet d'avoir une barre verticale au dessus et en-dessous du flottant.

→ §4.29-2:

S'il s'agit juste d'encadrer la figure, et pas la légende, on pourra utiliser la commande `\framebox`, ou l'environnement `boxedminipage` du package `boxedminipage`.

**§4.30:** Comment superposer du texte sur des figures ?

→ §4.30-1:

La réponse est évidente lorsque la figure est faite « dans le source `LATEX` », en utilisant les commandes `LATEX`, ou

`pstricks` : il suffit d'utiliser les commandes `\put` et `\rput`, par exemple, pour `LATEX` et `pstricks`, respectivement.

→ §4.30-2:

`xfig` permet d'exporter une figure en deux parties : l'une contient la figure en elle-même, et est exportée en `EPS` ; l'autre partie est un fichier `LATEX` qui inclut l'image `EPS` ci-dessus, et y ajoute les commandes `LATEX` idoines pour que le texte de la figure soit ajouté au bon endroit.

**§4.31:** Comment gérer des sous-figures sur plusieurs pages ?

→ §4.31:

Rien n'est prévu, semble-t-il, pour traiter ce problème. Il est cependant assez simple à résoudre « à la main », en modifiant les valeurs des compteurs. L'exemple §4.31.1 page 141 indique comment procéder.

**§4.32:** Comment mettre un commentaire à côté d'un flottant ?

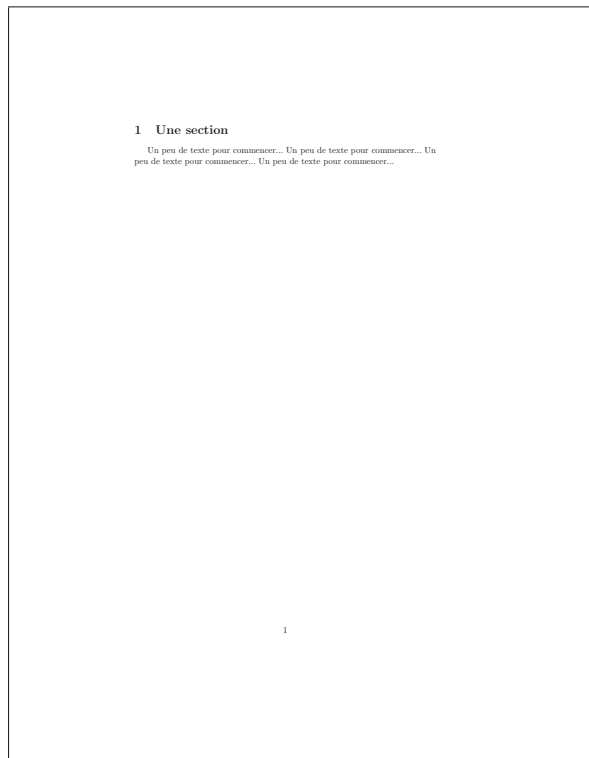
→ §4.32:

Il y a plusieurs façons de comprendre la question :

- si c'est pour placer du texte à côté de la figure, de telle sorte que la figure soit *plongée* dans le texte, les réponses à la question II.4.4 page 121 devraient convenir ;
- si c'est pour placer une légende à côté d'une figure, c'est l'objet de la question II.4.§3.24 page 136 ;
- si, enfin, c'est vraiment pour mettre du texte à côté d'une figure, deux solutions sont possibles : mettre la figure dans un tableau à deux colonnes, l'autre colonne étant destinée à recevoir le commentaire ; ou mettre la figure dans une `minipage`, et le commentaire dans une autre, en s'arrangeant pour que la largeur cumulée ne soit pas trop grande. L'exemple §4.32.1 page 142 montre ces deux possibilités.

---

`rotating`, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et LEONOR BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages `graphicx`, `ifthen`.  
`graphicx`, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.  
`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`graphics`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipsone`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `ptexps`, `ptexwin`, `ptex32`, `truex`, `tcidvivetex`.  
`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.  
`fancyhdr`, version 2.00, 11-10-2000, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages.  
`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.  
`boxedminipage`, version 2, 06-11-1995, Mario WOLCZKO. `minipages` entourées d'un cadre.  
`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.



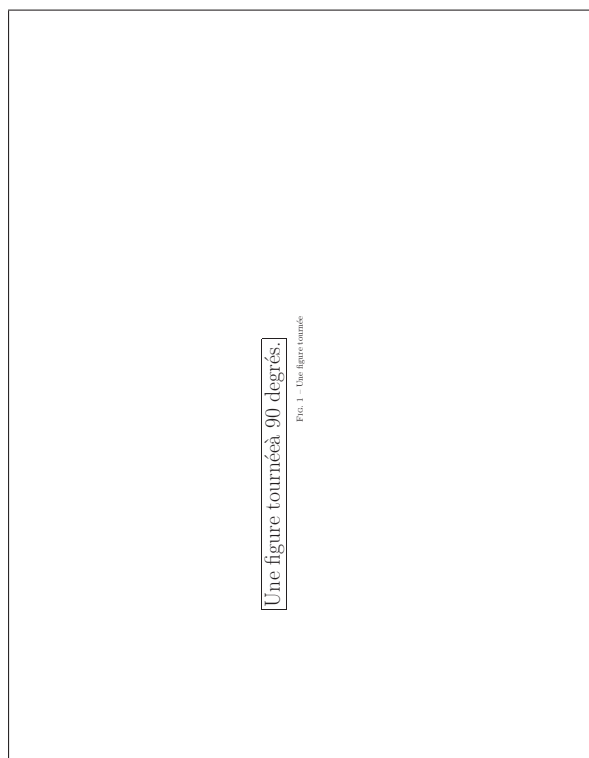
```

\documentclass{article}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{fancyhdr}
\usepackage{rotating}

\fancyfoot[C]{\iffloatpage{}{\thepage}}
\fancyfoot[LO,RO]{}
\fancyhead[LO,RO,C]{}
\renewcommand\headrulewidth{0pt}
\pagestyle{fancy}
\begin{document}

\section{Une section}
Un peu de texte pour commencer...
Un peu de texte pour commencer...
Un peu de texte pour commencer...
Un peu de texte pour commencer...

```

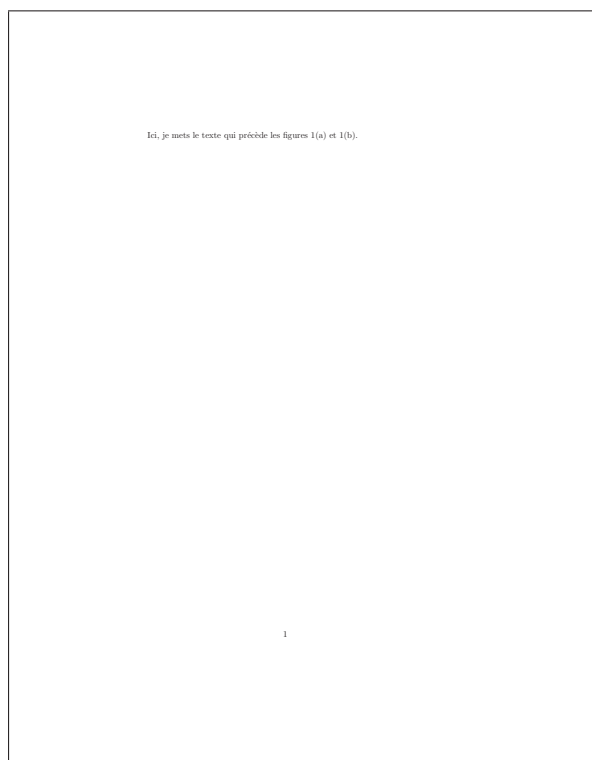
Exemple §4.28.1 – L'environnement `sidewaysfigure`— 1

```

\begin{sidewaysfigure}
\framebox{\Huge Une figure tourn\`ee \\
\`a $90$~degr\`es.}
\caption{Une figure tourn\`ee}
\end{sidewaysfigure}
\end{document}

```

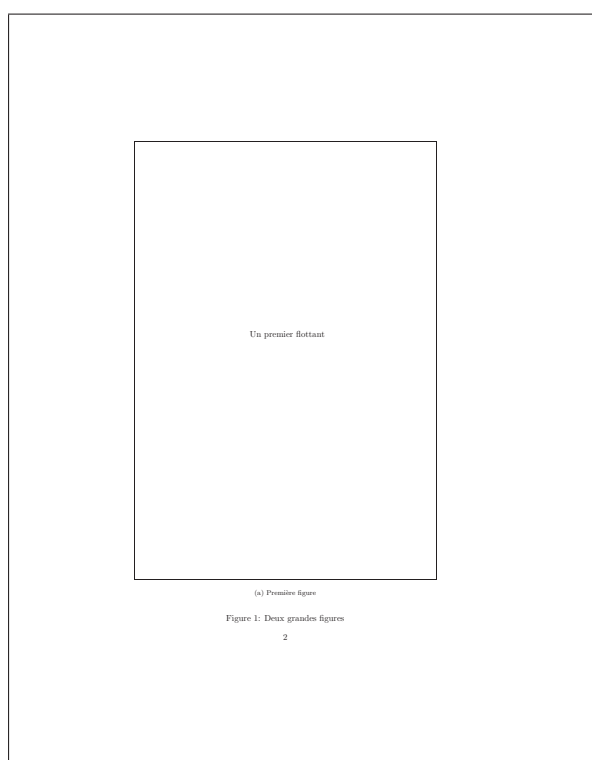
Exemple §4.28.2 – L'environnement `sidewaysfigure`— 2



```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx,subfigure}
\usepackage{boxedminipage}
\begin{document}
```

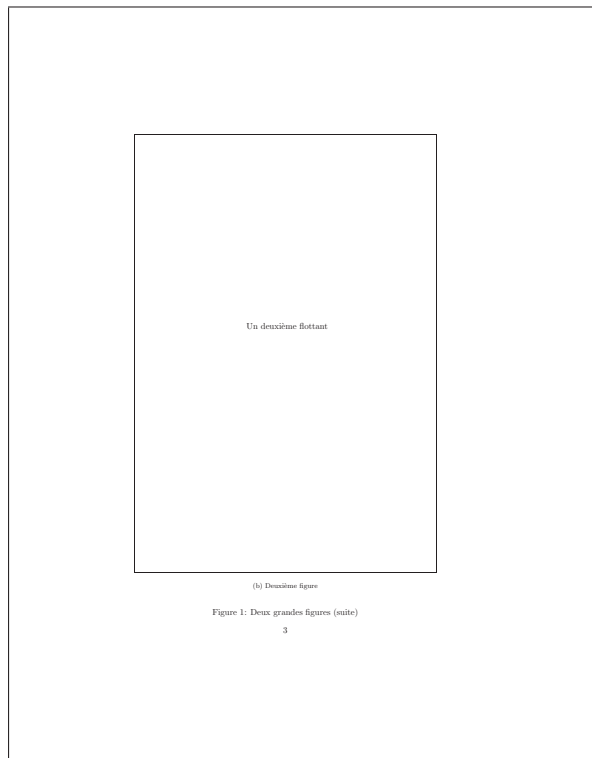
Ici, je mets le texte qui pr\`ec\`ede les figures~\ref{fig:graphics:a} et~\ref{fig:graphics:b}.

Exemple §4.31.1 – Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 1



```
\begin{figure}
\centering
\subfigure[Premi\`ere figure]{%
\label{fig:graphics:a}% label for subfigure
\begin{boxedminipage}{\linewidth}
\rule[-.5\textheight]{0pt}{.9\textheight}
\centerline{Un premier flottant}
\end{boxedminipage}}
\caption{Deux grandes figures}%
\label{fig:graphics}% label for figure
\end{figure}
```

Exemple §4.31.2 – Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 2

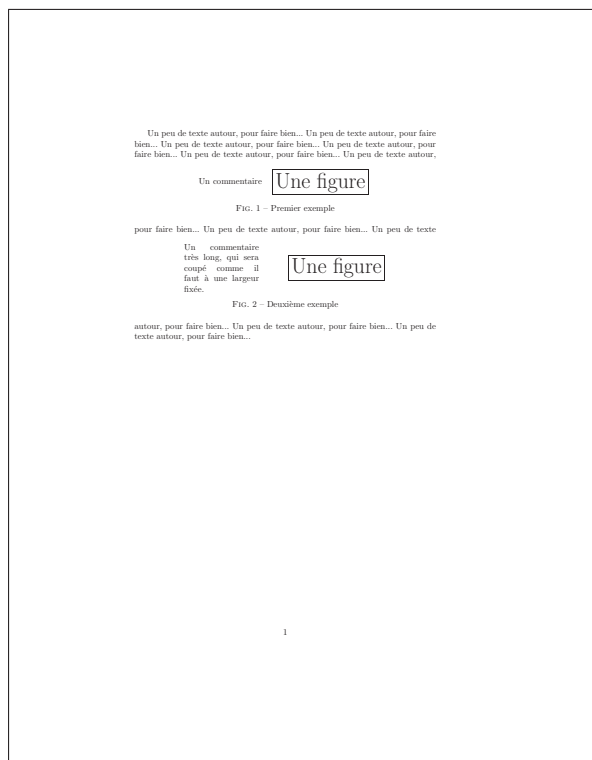


```

\addtocounter{figure}{-1}
\begin{figure}
  \addtocounter{subfigure}{1}
  \centering
  \subfigure[Deuxième figure]{%
    \label{fig:graphics:b}% label for subfigure
    \begin{boxedminipage}{\linewidth}
      \rule[-.5\textheight]{0pt}{.9\textheight}
      \centerline{Un deuxième flottant}
    \end{boxedminipage}}
  \caption{Deux grandes figures (suite)}%
\end{figure}
\end{document}

```

Exemple §4.31.3 – Mettre des sous-figures sur plusieurs pages— 3



```

\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}

```

```

\begin{document}
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
\begin{figure}[!ht]
\centerline{%
\begin{tabular}{lc}
Un commentaire &
\parbox[c]{4cm}{\framebox{\Huge Une figure}}
\end{tabular}}
\caption{Premier exemple}
\end{figure}
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
\begin{figure}[!ht]
\centerline{%
\begin{minipage}{3cm}
Un commentaire très long, qui sera coupé
comme il faut à une largeur fixe.
\end{minipage}\hspace{1cm}
\begin{minipage}{4cm}
\centerline{\framebox{\Huge Une figure}}
\end{minipage}}
\caption{Deuxième exemple}
\end{figure}
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
Un peu de texte autour, pour faire bien...
\end{document}

```

Exemple §4.32.1 – Mettre un commentaire à côté d'un flottant

## §5: Positionner les flottants

§5.33: Comment est géré le positionnement des flottants ?

→ §5.33:

Les environnements `figure` et `table` admettent un argument optionnel, qui indique les placements *acceptés* pour la figure ou le tableau. Cet argument est composé des lettres `h`, `t`, `b` ou `p`, qui signifient respectivement `here`, `top`, `bottom` ou `page`. Suivant les différents placements possibles, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X s'arrange pour satisfaire la demande (l'ordre des lettres `h`, `t`, `b` ou `p` n'a pas d'importance). L'algorithme de placement des flottants est très compliqué, et la réalité ne reflète pas exactement ce qui est décrit ci-dessus.

En plus des options de placement présentées ci-dessus, il est possible d'ajouter `!`, afin d'indiquer à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de ne pas tenir compte des limites imposées sur le nombre de flottants par page (voir la question II.4.§5.37).

Enfin, le package `float` propose une option de placement supplémentaire, appelée `H`, et qui *force* le placement du flottant à l'endroit où il est inséré dans le source du document. On peut cependant se demander l'intérêt de faire un flottant qui ne flotte pas... Si c'est uniquement pour que la figure ait un numéro et une légende, le package `caption2` propose une commande `\captionof` dont le premier argument est le type (`figure` ou `table`) et le deuxième est le texte de la légende. Voir par exemple le tableau non-flottant §5.33.1 ci-dessous, dont la légende est obtenue par `\captionof{table}{Un tableau}`.

|      |         |
|------|---------|
| ceci | est     |
| un   | tableau |

Tab. §5.33.1 – Un tableau

§5.34: Comment lier le placement des flottants aux sections ?

→ §5.34:

Les chapitres faisant généralement un `\clearpage`, le problème ne se pose pas, puisque cette commande « vide » l'ensemble des figures qui étaient en réserve. Par contre, pour les sections, c'est différent, puisqu'elles ne commencent pas forcément sur une nouvelle page.

Le package `placeins` définit une commande `\FloatBarrier` qui interdit aux flottants qui la précèdent, dans le source, de la dépasser, dans le résultat final. On pourra donc placer cette commande avant chaque `\section`. Cela peut être fait automatiquement en passant l'argument `[section]` lors du chargement de la classe.

§5.35: Comment placer des figures face à face en recto-verso ?

→ §5.35:

`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.

`caption2`, version 2.0 (beta), 09-10-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Légendes pour figures et tableaux.

`placeins`, version 1.0, 01-12-1995, Donald ARSENEAU. Permet de limiter la dérive des flottants.

`dpfloat`, 21-09-1997, Jim FOX. Flottants sur deux pages face à face.

`subfigure`, version 2.0, 06-03-1995, Steven Douglas COCHRAN. Permet de placer plusieurs figures dans un même environnement `figure`.

Le package `dpfloat` permet de s'assurer qu'un flottant sera placé sur une page « de gauche », c'est à dire une page de numéro pair, ou sur une page « de droite ».

L'exemple fournit dans la documentation est le suivant :

```
\begin{figure}[p]% will be the left-side figure
\begin{leftfullpage}
...
\end{leftfullpage}
\end{figure}
\begin{figure}[p]% will be the right-side figure
\begin{fullpage}
...
\end{fullpage}
\end{figure}
```

L'environnement `leftfullpage` indiquera à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X que, s'il se trouve sur une page impaire, il doit repousser le flottant à la page suivante.

§5.36: Comment placer des figures côte à côte ?

→ §5.36-1:

Le package `subfigure` sert, en partie, à cela. Il sert en fait, plus précisément, à diviser un environnement `figure` en plusieurs sous-figures, chacune ayant sa propre légende, et étant numérotée avec un *(a)*, *(b)*...

Le plus simple, pour comprendre le fonctionnement, est de regarder sur l'exemple §5.36.1 page suivante.

→ §5.36-2:

Si on souhaite simplement placer deux figures sans qu'elles aient chacune une légende et un numéro, on pourra simplement les mettre dans un environnement `minipage`, par exemple, ou dans un tableau. Il est cependant toujours possible d'utiliser `subfigure`, en supprimant l'argument optionnel qui définit la légende.

§5.37: Comment modifier le nombre de figures par page ?

→ §5.37:

Plusieurs valeurs permettent de contrôler le nombre de flottants par page, ou la proportion de la hauteur de la page qu'ils peuvent occuper (avant d'occuper, éventuellement, toute la page):

Les compteurs `\topnumber` et `\bottomnumber` permettent de contrôler le nombre maximal de flottants pouvant se suivre en haut et en bas d'une page (*i.e.* avec les placement `[h]` et `[b]`), respectivement. Le compteur `\totalnumber` indique le nombre maximal de flottants pouvant être placés sur une même page.

La commande `\floatpagefraction` contient la proportion de flottants à partir de laquelle la page ne contiendra pas de texte. Par défaut, cette commande retourne 0,5, et donc si un



```

\documentclass{report}
\usepackage{subfigure}

\begin{document}
Je commence, comme d'habitude, par un peu
de texte. La figure \`etant flottante, je
vais m'arranger pour qu'elle soit apr\`es
le texte, donc plut\`ot en bas de la page,
disons.
\begin{figure}[b]
\hfill
\subfigure[La 1\`egende de la premi\`ere
figure\label{fig1a}]{%
\fbbox{Ceci est ma premi\`ere figure}}
\hfill
\subfigure[La 1\`egende de la deuxi\`eme
figure\label{fig1b}]{%
\fbbox{Ceci est ma deuxi\`eme figure}}
\hfill\hfill
\caption{Une figure divis\`ee en deux}\label{fig1}
\end{figure}
Comme j'ai demand\`e que la figure soit
en bas de la page, ce texte est \`a la suite
du texte qui pr\`ec\`ede la figure dans le
source du document.

On peut faire r\`ef\`erence soit aux
sous-figures\`ref{fig1a} et\`ref{fig1b}, ou
globalement, \`a la figure\`ref{fig1}.

\end{document}

```

Exemple §5.36.1 – Utilisation du package subfigure

(ou deux) flottants utilisent plus de la moitié de la hauteur de la page, ils seront placés sur une page ne contenant que des flottants.

**§5.38:** Comment faire apparaître toutes les figures en fin de document ?

→ §5.38:

Le package `endfloat` est fait pour ça : il renvoie tous les flottants en fin de document.

Ce package ne fonctionne qu'avec les flottants `figure` et `table`, et est donc incompatible avec le `packagefloat`. Par ailleurs, il nécessite que les environnements `figure*` et `table*` soient définis, ce qui n'est pas le cas, par exemple, dans les classes de l'*AMS*. On les définira donc si nécessaire, en les rendant équivalents à leur version non-étoilée.



## §6: Les notes de bas de page

**§6.39:** Comment obtenir une note de bas de page ?

→ §6.39-1:

La commande `\footnote` permet d'obtenir une note de bas de page de manière très simple. Elle prend un argument obligatoire, qu'elle écrira en bas de la page. Dans le texte, elle ajoute simplement le numéro de la note. Ce numéro est obtenu par un compteur, appelé `footnote` également. Ce numéro peut également être « forcé » en utilisant l'argument optionnel de la commande `\footnote`.

→ §6.39-2:

La commande `\footnote` se divise en fait en deux commandes : la commande `\footnotemark`, qui se charge de mettre le numéro dans le texte, et la commande `\footnotetext` qui place le texte en bas de page. Il est parfois nécessaire d'utiliser ces deux commandes à la place de `\footnote`, voir par exemple la question II.2.§1.4 page 105,

**§6.40:** Comment mettre les notes de bas de page en fin de document ?

→ §6.40:

Le package `endnotes` s'occupe de tout.

**§6.41:** Comment référencer une note de bas de page ?

→ §6.41:

Il faut pour cela mettre un `\label` à l'intérieur de l'argument de `\footnote`. Par exemple :

```
du texte\footnote{Ici, une note,
avec un label.\label{mafootnote}}
et encore du texte
```

Voir également la réponse à la question II.1.§7.105 page 99.

**§6.42:** Comment supprimer le trait de séparation des notes de bas de page ?

→ §6.42:

Le package `footmisc` s'en charge, avec l'option `norule`.

**§6.43:** Comment utiliser `\footnote` dans un titre ?

→ §6.43-1:

Deux problèmes se produisent : d'une part, on veut éviter que la note de bas de page apparaisse dans la table des matières ou dans les en-têtes. Pour cela, on va utiliser l'argument optionnel des commandes de sectionnement :

```
\section[Un titre]{Un titre\footnote{avec
une note de bas de page}}
```

Le deuxième problème, c'est que ça ne marche pas : à la compilation, l'exemple précédent crée une erreur : on ne peut pas utiliser directement la commande `\footnote` dans une commande de sectionnement. Enfin... si, mais il faut la faire précéder de la commande `\protect` :

commande de sectionnement. Enfin... si, mais il faut la faire précéder de la commande `\protect` :

```
\section[Un titre]{Un titre\protect\footnote{avec
une note de bas de page}}
```

→ §6.43-2:

Le package `footmisc` a une option `stable` qui traite les deux problèmes ci-dessus : il permet d'utiliser `\footnote` directement dans le titre (sans `\protect`), et ne l'affichera pas dans la table des matières.

**§6.44:** Comment placer les notes de bas de page les unes à la suite des autres ?

→ §6.44:

Le package `footmisc` permet de faire ça, en l'appelant avec l'option `para`.

**§6.45:** Comment réinitialiser le compteur de note de bas de page à chaque page ?

→ §6.45:

Le package `footmisc` fait cela également, grâce à l'option `perpage`.

**§6.46:** Comment modifier le style des notes de bas de page ?

→ §6.46:

Le package `footmisc` permet de faire cela. Plusieurs possibilités : l'option `symbol`, qui utilise un (petit) nombre de symboles (et qui risque donc de poser problème s'il y a trop de notes de bas de page dans le document) ; l'option `symbol*`, qui est semblable à `symbol` mais réinitialise le compteur à chaque page. Dans les deux cas, il est possible de définir une liste de symboles devant être utilisés, dans l'ordre, grâce à la commande `\DefineFNSymbols`, et de les utiliser par la suite avec la commande `\setfnsymbol`. Voir l'exemple §6.46.1 page suivante, et la documentation de `footmisc` pour les détails.

**§6.47:** Comment utiliser le mode verbatim dans une note de bas de page ?

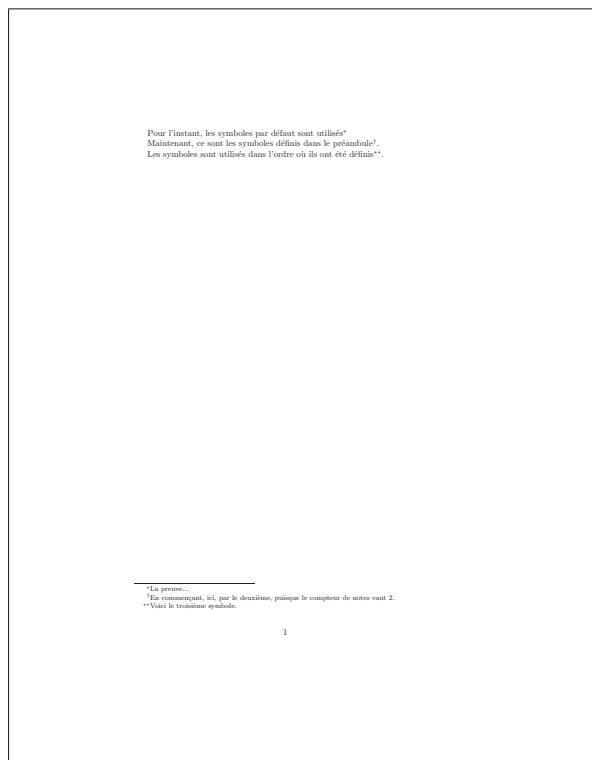
→ §6.47-1:

Le mode `verbatim` n'est pas accessible directement dans une note de bas de page, de même que dans n'importe quel argument de n'importe quelle commande. Le plus simple est alors de sélectionner la fonte utilisée par le mode verbatim, et de faire le verbatim « à la main ».

→ §6.47-2:

Le package `fancyvrb` permet toutefois de nuancer la réponse précédente, et d'inclure, en quelques sortes, du verbatim dans l'argument d'une commande. Cela se fait en « mémorisant » le texte verbatim en dehors de la commande, puis

`endnotes`, 02-03-1999, John LAVAGNINO. Notes 'a la fin du document.  
`footmisc`, version 4.0, 11-06-2001, Robin FAIRBAIRNS. Changement de style des notes de bas de page.  
`fancyvrb`, version 2.6, 17-07-1998, Timothy van ZANDT, Denis GIROU et Sebastian RAHTZ. Environnements `verbatim` avancés.



```
\documentclass{report}
\usepackage[symbol]{footmisc}

\DefineFNsymbols{messymboles}{*\dagger{**}%
***}{\dagger\dagger}%
{\dagger\dagger\dagger}%
\S{\S\S}\P{\P\P}}

\begin{document}

Pour l'instant, les symboles par d'efaut sont
utilis'es\footnote{La preuve...}

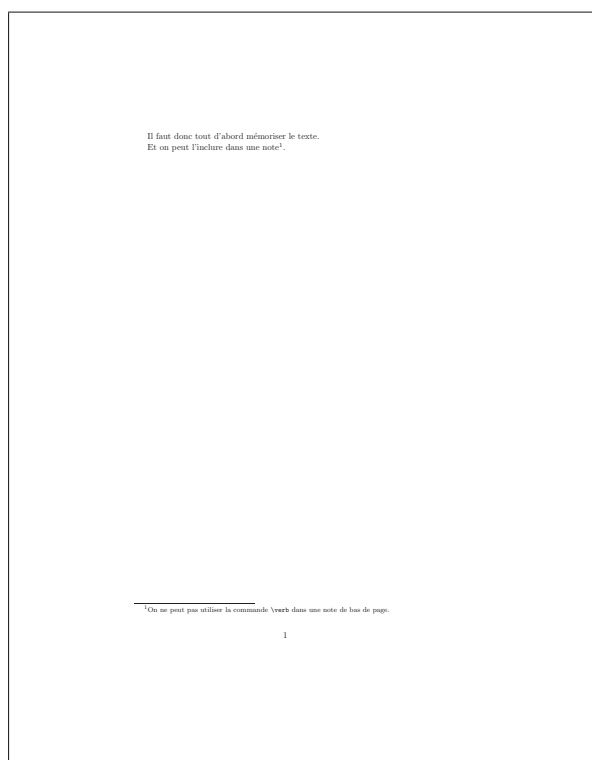
\setfnsymbol{messymboles}

Maintenant, ce sont les symboles d'efinis dans
le pr'eambule\footnote{En commen\c cant, ici,
par le deuxi'eme, puisque le compteur de notes
vaut $2$}.

Les symboles sont utilis'es dans l'ordre o'u ils
ont \et'e d'efinis\footnote{Voici le troisi'eme
symbole.}.

\end{document}
```

Exemple §6.46.1 – Symboles de notes de bas de page



```
\documentclass{report}
\usepackage{fancyvrb}

\DefineShortVerb{\\}
% voir la doc de fancyvrb

\begin{document}

Il faut donc tout d'abord m'emoriser le texte.
\SaveVerb{MonVerb}|\verb|

Et on peut l'inclure dans une note\footnote{On ne
peut pas utiliser la commande \UseVerb{MonVerb} dans
une note de bas de page.}.

\end{document}
```

Exemple §6.47.1 – Mettre du verbatim dans une note de bas de page

d'inclure ce qui a été enregistré. Voir l'exemple §6.47.1 page ci-contre. → §6.48-2:

**§6.48:** Comment éviter qu'une note de bas de page s'étale sur plusieurs pages?

Une solution plus locale consiste à agrandir la page, juste la page qui pose problème. La commande `\enlargethispage` permet de faire ça.

→ §6.48-1:

La solution globale consiste à définir

`\interfootnotelinepenalty=10000`

**§6.49:** Comment faire référence plusieurs fois à la même note de bas de page?

→ §6.49:

Voir question II.1.§7.105 page 99.



## Thème II.5:

# Francisation, multilinguisme

### 1: Comment franciser un document L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X?

→ 1:

**babel** version 3.7 disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/babel/`, est un package de J. BRAAMS. **babel** permet de composer des documents multilingues. Son appel sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X<sub>2 $\epsilon$</sub>  se fait par `\usepackage[langue-1, langue-2, ..., langue-n]{babel}`.

Parmi les langues actuellement disponibles, on peut citer english, german, italian, francais. Le changement de langue se fait via la commande `\selectlanguage`.

Par exemple pour passer en espagnol :

```
\selectlanguage{spanish}
```

La langue par défaut est la dernière de la liste passée en paramètre à **babel** (*langue-n* dans l'exemple précédent).

Attention : `\usepackage[francais]{babel}` et `\usepackage[french]{babel}` font appel à l'option *frenchb* maintenue par D. FLIPO.

Attention : `\usepackage[french]{babel}` fait appel au package **french** de B. GAULLE à condition que **french** ait été installé (et plus particulièrement **french.ldf**)

Attention : les versions de tous ces packages sont très importantes (**babel**, [*frenchb*], **french**) pour une bonne coexistence.

Attention : les fichiers de césure sont les mêmes pour **babel** et pour **french**.

### 2: Comment corriger les coupures de mots accentués ?

→ 2-1:

Une solution consiste à utiliser M<sup>I</sup>T<sub>E</sub>X (multilingual T<sub>E</sub>X). C'est le moteur T<sub>E</sub>X de M. FERGUSON. Il permet en particulier de gérer les coupures de mots accentués. Certaines des idées utilisées dans ce moteur ont d'ailleurs été reprises par la suite dans T<sub>E</sub>X V3.

→ 2-2:

Suivant la fonte avec laquelle on travaille (i.e. suivant qu'elle dispose des caractères accentués ou non), il peut exister des problèmes d'interaction entre les lettres accentuées et les règles de coupure des mots. En effet, l'utilisation d'une fonte 7 bits impose que les caractères accentués soient fabriqués par la macro `\accent` de T<sub>E</sub>X qui inhibe toute coupure pour la suite du mot.

→ 2-3:

**babel**, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.  
**french**, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.  
**fontenc**, version 1.9x, 08-12-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Codage des fontes.  
**inputenc**, version 0.992, 17-09-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Définition du codage de l'entrée.  
**mapcodes**, version 1.04, 07-04-1995, Michael PIOTROWSKI. changement du codage d'entrée pour un document.

En L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X<sub>2 $\epsilon$</sub>  l'utilisation de fontes respectant la norme T1 (codage de Cork + 8 bits) permet d'éviter ces problèmes. Il faut alors faire appel au package **fontenc** : `\usepackage[T1]{fontenc}` Ce package nécessite que des fontes encodées T1 (suffisamment récentes) aient été installées (fontes dc par exemple).

Il faut en outre utiliser des modèles de coupure de mot encodées T1. Il existe pour cela deux fichiers disponibles sur CTAN. Il s'agit des fichiers **fr8hyph.dc** (ou mieux **f8hyph**, beaucoup plus récent) pour un codage 8 bits (fonte avec caractères accentués telle que dc) et **fr7hyph** (respectivement **f7hyph**) pour un codage 7 bits (accents T<sub>E</sub>X).

→ 2-4:

Il peut y avoir également un problème de versions, l'algorithme de coupure des mots a changé entre les versions 2.9 et 3.0. Ainsi si vous utilisez T<sub>E</sub>X V.3.0 ou plus, il faut veiller à ce que les fichiers `plain.tex` et `lplain.tex` soient également en version 3.0 ou plus.

### 3: Comment utiliser les lettres accentuées ?

→ 3-1:

Les accents disponibles sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X sont présentés à la question.

→ 3-2:

Pour éviter ces commandes barbares d'accentuation des caractères, on peut utiliser une fonte contenant toutes les lettres accentuées nécessaires (code 8 bits). Si besoin, il faut préciser un codage d'entrée via l'instruction : `\usepackage[codage d'entrée]{inputenc}`

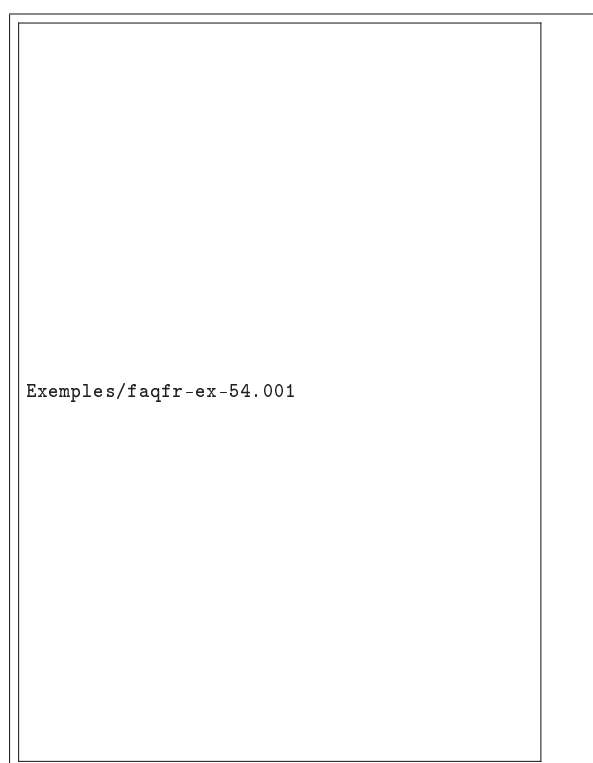
L'option est rendue nécessaire par le fait que les codes de caractères au-delà de 127 sont différents sous DOS, MacOS et Unix... Ainsi, le codage à préciser est *latin1* pour un système Unix ou un PC sous Windows, *applemac* sous MacOS adapté au français ou encore *cp850* pour le code-page 850 sur PC (sous MS-DOS). Il existe également *ansinew*, *cp438*, *latin2* selon les systèmes.

Attention : **inputenc** casse les efforts faits par M<sup>I</sup>T<sub>E</sub>X lorsqu'on utilise les fontes codées OT1 (fontes CMR ou POSTSCRIPT).

→ 3-3:

**mapcodes** de M. PIOTROWSKI autorise également un grand nombre de codages de caractères (iso8859-1 (latin1), iso8859-2 (latin2), ibm850 ou 852, hproman8, etc.).

- 4:** Comment composer du texte en grec moderne ou classique ? → **6:** cf. question II.5.5.
- **4-1:** Il suffit d'utiliser l'option `[greek]` du package `babel` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/babel/`.
- **4-2:** On peut aussi utiliser le moteur Omega (`ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/omega`).
- 5:** Comment composer du texte en hébreu moderne ou classique ?
- **5:** Il suffit d'utiliser le package `ArabTeX` 3.05 disponible sur CTAN. Son site primaire est `ftp://ftp.informatik.uni-stuttgart.de/pub/arabtex/`. Ce package permet la vocalisation mais pas les marques de cantillation. Voir l'exemple 5.1 page ci-contre.
- 6:** Comment composer du texte en arabe ?
- 7:** Comment définir les césures de groupes de mots conjugués avec un trait d'union ?
- **7:** Par défaut, T<sub>E</sub>X coupe tout mot composé à l'endroit exact du trait d'union et uniquement à cet endroit. Mais cela peut se modifier. Dans ce but, le package `french` (V4.02 et sup.) possède une commande `\allowhyphens` qui permet de laisser à T<sub>E</sub>X le choix des autres coupures dans le mot.
- Remarque : la commande `\hyphenation` ne permet pas d'intégrer un trait d'union car ce caractère sert à indiquer un point de coupure et uniquement cela.
- Voici donc la solution : `\showhyphens{définissez\allowhyphens-le}` donne alors comme points de coupure : dé-fi-nis-sez-le.
- 8:** Comment travailler avec des textes multilingues
- **8:** Veuillez vous reporter au document annexe : FAQ-utf8



```
\documentclass{article}
\usepackage{arabtex,hebtex}
\setcode{standard}
\sethebrew

\begin{document}
Voici du texte en hébreu
\begin{arabtext}
yOm tOb
\end{arabtext}
Fin du texte en hébreu
\end{document}
```

Exemple 5.1 – Utilisation du ArabTeX pour l'hébreu





## Thème II.6:

# Mathématiques

1: Comment passer en mode mathématique?

→ 1-1:

Pour les mathématiques en ligne, il faut utiliser : `$` et `$` ou `\(` (et `\)` ou `\begin{math}` et `\end{math}`).

Voir l'exemple 1.1 page suivante.

→ 1-2:

Pour les formules isolées, il faut utiliser les modes : `\[` et `\]` ou `\begin{displaymath}` et `\end{displaymath}`.

Voir l'exemple 1.2 page suivante.

Attention : La formulation `$$ x $$` au lieu des formulations précédentes est à éviter en  $\LaTeX$  : c'est une commande  $\TeX$  qui n'est normalement pas permise en  $\LaTeX$  et qui peut avoir des effets différents.

→ 1-3:

Avec `\displaystyle`, on peut quand même avoir une formule de style isolée dans le texte mais cela modifie localement les interlignes.

Voir l'exemple 1.3 page suivante.

→ 1-4:

De même, on peut utiliser `\limits` pour modifier la position des paramètres pour les limites, produits, sommes ou autres intégrales.

Voir l'exemple 1.4 page suivante.

→ 1-5:

Pour écrire des mathématiques sous  $\LaTeX 2\epsilon$ , les packages `amsmath`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/amslatex/math`, et `amssymb` sont incontournables.

Attention : En mode mathématique, la gestion des espaces et des retours à la ligne est entièrement prise en charge par  $\LaTeX$  (cf. question II.6.32 page 170). En outre, les lignes vides ne sont pas autorisées.

2: Que sont  $\mathcal{AMS}\text{-}\TeX$  et  $\mathcal{AMS}\text{-}\LaTeX$ ? Où les trouver?

→ 2-1:

$\mathcal{AMS}\text{-}\LaTeX$  est un terme utilisé pour désigner un ensemble de fichiers distribués par l'American Mathematical Society ( $\mathcal{AMS}$ ). L'essentiel de ces packages a été conçu par F. MITTELBAACH et R. SCHOPF, et s'appuie sur  $\LaTeX 2\epsilon$ . C'est un outil complémentaire à  $\LaTeX$  pour écrire des mathématiques (il devient d'ailleurs rapidement indispensable).

Il existe une FAQ disponible à : `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/amslatex/classes/amscs.faq` et `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/amslatex/math/amsmath.faq`.

$\mathcal{AMS}\text{-}\LaTeX$  est divisée en deux parties : `amscs` pour écrire des articles ou livres  $\mathcal{AMS}$ ; et `amsmath` qui fournit des macros et environnements supplémentaires pour l'écriture des mathématiques. Plus précisément, les packages proposés par `amsmath` sont :

- `amsmath` : complet
- `amstext` : pour écrire du texte en mode mathématique
- `amsbsy` : pour les symboles gras
- `amsopn` : pour la déclaration d'opérateurs
- `amsthm` : pour les environnements `proof` et `theorem`
- `amsintx` : pour étendre la syntaxe des sommes et intégrales
- `amscd` : pour les diagrammes commutatifs
- `amsxtra` : contient quelques fonctions pour la compatibilité avec les anciennes versions
- `upref` : pour les références croisées

→ 2-2:

$\mathcal{AMS}\text{-}\TeX$  est l'équivalent de  $\mathcal{AMS}\text{-}\LaTeX$  pour Plain  $\TeX$ .

→ 2-3:

Enfin,  $\mathcal{AMS}\text{Fonts}$  est une collection de polices très utiles pour écrire des mathématiques.

→ 2-4:

**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.

**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.

**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.

**amsopn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.

**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.

**amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.

**amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.

**amsthm**, version 2.03, 17-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'environnements « théorème ».

**amsintx**, version 0.9, 27-01-1995, Michael J. DOWNES. redéfinition des sommes, intégrales et dérivées.

**amscd**, version 2.0, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Adaptation des diagrammes commutatifs d'AMSTeX, utilise le package `amsgen`.

**amsxtra**, version 1.2c, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes annexes d'AMSTeX, utilise les packages `amsmath`, `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.

**upref**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Références en fonte « droite ».

Résoudre l'équation :  $3 + 4x = 0$

Résoudre l'équation~ :  
 $\$ 3 + 4 x = 0 \$$

Exemple 1.1 – Mathématiques en ligne

Résoudre l'équation :  

$$3 + 4x = 0$$

Résoudre l'équation~ :  
 $\backslash[$   
 $3 + 4 x = 0$   
 $\backslash]$

Exemple 1.2 – Formule isolée (hors-texte)

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte  

$$\sum_{i=0}^n u_i$$
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte  
 $\$ \displaystyle \sum_{i=0}^n u_i \$$ 
 texte texte texte texte  
 texte texte texte texte texte texte texte texte texte

Exemple 1.3 – Utilisation de  $\backslashdisplaystyle$

$$\sum_{i=0}^n u_i$$

$\$ \backslashsum \backslashlimits{i=0}^n u_i \$$

Exemple 1.4 – Utilisation de  $\backslashlimits$

Ces packages sont disponibles par FTP sur `ftp://ftp.ams.org/pub/tex/`, où l'on pourra jeter un coup d'œil sur les répertoires `amslatex/`, `amsfonts/` et `amstex`. Sur CTAN, les répertoires correspondants sont `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/amslatex/`, `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/amsfonts/`, et `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/amstex/`. Voir également le site WEB <http://www.ams.org/tex>.

$\backslashnewcommand{\R}{\mathbb{R}}$   
 $\$ \R \$$   
 $\R$

Exemple 3.1 – Commande pour l'ensemble des réels soit on tape directement :

$\$ \mathbb{R} \$$

3: Comment écrire les symboles d'ensembles?

La commande  $\backslashmathbb$  ne fonctionne que pour les lettres majuscules. Le package `dsfont` permet, avec la commande  $\backslashmathds$ , d'avoir aussi accès aux chiffres en « gras de tableau ». Les packages `bbold` et `mathbbol` permettent d'obtenir aussi des lettres minuscules, et même d'autres symboles. Voir l'exemple 3.2 page suivante.

→ 3-1:

Un peu d'histoire (T. BOUCHE) : au temps jadis, dans les livres, les symboles d'ensemble étaient imprimés en gras pour qu'on les voie bien. Problème, comment, lorsque l'on écrit sur un tableau noir, maintenir ce type de distinction ? En fait, au lieu d'écraser la craie avec force sur le tableau pour élargir un trait, on a décidé de le doubler. Ce qui est comique, c'est qu'en retour, les livres se sont mis à copier l'usage des profs, et ont distingué le « gras » (bold), du « gras de tableau » qui est une police de caractères à part (dessin normal à barre redoublée).

→ 3-3:

Si vous ne disposez pas des packages de l'AMS, vous pouvez au grand dam de certains puristes utiliser les commandes définies dans l'exemple 3.3 page ci-contre pour les entiers naturels, les entiers relatifs, les réels et les complexes.

Il faut savoir dans ce cas que leur utilisation est limitée : pas de mise en indice, exposant, etc.

→ 3-2:

Les symboles mathématiques d'ensemble et bien d'autres sont disponibles par défaut dans les polices  $\mathcal{AMS}$  : famille `msam` (e.g., `msam10` pour 10pt) et `msbm`. Ces polices sont disponibles par FTP anonyme sur `ftp://e-math.ams.org/pub/tex/amsfonts/` ou sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/amsfonts/sources/symbols/`. Pour avoir accès aux symboles, il faut alors utiliser les packages `amsfonts` et `amssymb`.

Soit on définit une commande spéciale (dans le préambule) :

→ 3-4:

C. FIORIO (`fiorio@math.tu-berlin.de`) propose également un certain nombre de macros (L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$ ) :

```
%%%% debut macro %%%
%
% Les ensembles de nombres
%
\newcommand{\nR}{\ensuremath{\mathrm{I}\!R}} % IR
\newcommand{\nN}{\ensuremath{\mathrm{I}\!N}} % IN
\newcommand{\nF}{\ensuremath{\mathrm{I}\!F}} % IF
\newcommand{\nH}{\ensuremath{\mathrm{I}\!H}} % IH
\newcommand{\nK}{\ensuremath{\mathrm{I}\!K}} % IK
\newcommand{\nL}{\ensuremath{\mathrm{I}\!L}} % IL
```

**amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**dsfont**, version 0.1, 01-08-1995, Olaf KUMMER. Fonte pour ensembles mathématiques, utilise la fonte `dsrom`.  
**bbold**, version 1.01, 06-04-1994, Alan JEFFREY. Fontes mathématiques « Blackboard Bold », utilise la fonte `bbold`.  
**mathbbol**, 01-01-1995, Jörg KNAPPEN. Redéfinition des polices « blackboard bold », utilise les fontes `bbold`, `stmary`.

|           |
|-----------|
| ABCdef123 |
|-----------|

```
% Il faut charger le package mathbbol
\[\mathbb{ABC def 123}\]
```

## Exemple 3.2 – Symboles définis par le package mathbbol

|            |
|------------|
| IN ZZ IR C |
|------------|

```
\def\N{\mbox{I\hspace{- .15em}N}}
\N
\def\Z{\mbox{Z\hspace{- .3em}Z}}

\Z
\def\R{\mbox{I\hspace{- .15em}R}}
\R
\def\C{\mbox{I\hspace{- .47em}C}}
\C
```

## Exemple 3.3 – Symboles pour les ensembles

```
\newcommand{\nbM}{\ensuremath{\mathrm{I}\!M}} % IM
\newcommand{\nbP}{\ensuremath{\mathrm{I}\!P}} % IP
%
% \nbUn : 1I : symbole Un
\newcommand{\nbUn}{\mathchoice
{\rm 1\mskip-4mu l}
{\rm 1\mskip-4mu l} {\rm 1\mskip-4.5mu l}
{\rm 1\mskip-5mu l}}
%
% \nbC : Nombres Complexes
\newcommand{\nbC}{\mathchoice
{\setbox0=\hbox{\displaystyle\rm C}}%
\hbox{\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\textstyle\rm C}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptstyle\rm C}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptscriptstyle\rm C}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}}}
%
% \nbQ : Nombres Rationnels Q
\newcommand{\nbQ}{\mathchoice
{\setbox0=\hbox{\displaystyle\rm Q}\hbox{%
\raise 0.15\ht0\hbox toOpt{\kern0.4\wd0%
\vrule height0.8\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\textstyle\rm Q}\hbox{\raise
0.15\ht0\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.8\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptstyle\rm Q}\hbox{%
\raise 0.15\ht0\hbox toOpt{\kern0.4\wd0
\vrule height0.7\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptscriptstyle\rm Q}\hbox{%
\hbox{\raise 0.15\ht0\hbox toOpt{\kern0.4\wd0%
\vrule height0.7\ht0\hss}\box0}}}}
%
% \nbT : T
\newcommand{\nbT}{\mathchoice
{\setbox0=\hbox{\displaystyle\rm T}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.3\wd0%
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\textstyle\rm T}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.3\wd0%
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptstyle\rm T}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.3\wd0%
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptscriptstyle\rm T}\hbox{%
\hbox toOpt{\kern0.3\wd0%
\vrule height0.9\ht0\hss}\box0}}}}

%
% \nbS : S
\newcommand{\nbS}{\mathchoice
{\setbox0=\hbox{\displaystyle\rm S}\hbox{%
\raise0.5\ht0\hbox toOpt{\kern0.35\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\hbox toOpt{%
\kern0.55\wd0\vrule height0.5\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\textstyle\rm S}\hbox{%
\raise0.5\ht0\hbox toOpt{\kern0.35\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\hbox toOpt{%
\kern0.55\wd0\vrule height0.5\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptstyle\rm S}\hbox{%
\raise0.5\ht0\hbox toOpt{\kern0.35\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\hbox toOpt{\kern0.5\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\box0}}
{\setbox0=\hbox{\scriptscriptstyle\rm S}\hbox{%
\hbox{\raise0.5\ht0\hbox toOpt{\kern0.4\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\hbox toOpt{\kern0.55\wd0%
\vrule height0.45\ht0\hss}\box0}}}}
%
% \nbZ : Entiers Relatifs Z
\newcommand{\nbZ}{\mathchoice
{\hbox{\sf\textstyle Z\kern-0.4em Z}}
{\hbox{\sf\textstyle Z\kern-0.4em Z}}
{\hbox{\sf\scriptstyle Z\kern-0.3em Z}}
{\hbox{\sf\scriptscriptstyle Z\kern-0.2em Z}}}}
%% fin macro %%%

Et par exemple, $\nbN$ (IN) pour les entiers naturels.
→ 3-5:
Autres alternatives :
- en METAFONT : les polices bbold d'A. JEFFREY (une
sorte de Futura vraiment doublé par endroit, pas détourné
- mais du coup pas du tout du même style que les autres
lettres du mode mathématique)
\font\bbold=bbold12
\newcommand{\R}{\mbox{\bbold R}}
- en POSTSCRIPT (produits commerciaux) :
- dextor outline
- Mathematical Pi (une sorte d'Helvetica doublé par en-
droit)
→ 3-6:
Le package bbm disponible sur ftp://ftp.fdn.org/pub/
CTAN/fonts/cm/bbm/ propose certaines variantes pour les
polices Computer Modern. Ces symboles correspondent plus
à ceux utilisés au tableau en France.
4: Comment numéroter les équations ?
```

→ 4-1:

Sous  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$ , les options de classe [*leqno*] et [*fleqn*] permettent d'indiquer si les numéros d'équations doivent apparaître à droite ou à gauche des équations.

Exemple, pour que les numéros apparaissent à gauche : 4.1 page suivante.

→ 4-2:

Pour supprimer la numérotation des équations, il suffit d'ajouter le caractère \* aux noms des environnements d'équation.

Voir l'exemple 4.2 page ci-contre.

%

→ 4-3:

Pour supprimer la numérotation d'une ligne particulière dans un groupe d'équations, il suffit d'utiliser la commande `\nonumber` (avant les `\`). Avec `amsmath`, il faut utiliser `\notag`.

→ 4-4:

Pour réinitialiser le compteur d'équations dans chaque section, il faut inclure dans le préambule :

```
\makeatletter
\renewcommand\theequation%
{\thesection.\arabic{equation}}
\@addtoreset{equation}{section}
\makeatother
```

Remarque : Dans ce cas, il ne faut pas mettre d'équation dans un chapitre avant la première section sous peine d'avoir un numéro du style 3.0.1.

→ 4-5:

Pour modifier le style de numérotation, il faut modifier la commande `\theequation`.

Voir l'exemple 4.3 page 158 pour numéroter les équations avec des lettres majuscules et l'exemple 4.4 page 158 pour une numérotation entre crochets.

→ 4-6:

Avec le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153), la commande `\numberwithin` permet de numéroter les équations suivant le paragraphe auquel elles appartiennent. Il faut alors appeler : `\numberwithin{equation}{section}` dans le préambule.

→ 4-7:

Les packages `seceqn` et `apeqnum` disponibles sur CTAN permettent pour le premier de numéroter les équations par section et pour le second de numéroter individuellement les équations dans les annexes.

→ 4-8:

Le package `deleq` disponible sur `ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / macros / latex / contrib /` ou sur `ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / macros / latex / contrib / deleq /` permet de définir un label par groupe d'équations (4) en plus des labels individuels de type (4a), (4b), etc.

→ 4-9:

**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsofn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
**amsofn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
**seceqn**, version 19890413, 13-04-1989, Jerry LEICHTER. Numérotation des équations par section.  
**apeqnum**, version 19901108, 08-11-1990, Don HOSEK. Numérotation des équations dans les annexes.  
**deleq**, version 4.41b, 06-05-1998, Mats DAHLGREN. Numérotation plus fine des équations.  
**subeqnarray**, version 2.1b, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS. Numérotation plus fine des équations.  
**eqnarray**, version 1.2a, 17-07-1997, Roland WINKLER et Piet van OOSTRUM. Plus de souplesse dans l'alignement des équations, utilise le package `array`, nécessite le driver `doc`.  
**array**, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.  
**mathenv**, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Redéfinition de quelques environnements mathématiques, utilise le package `mdwtab`.  
**mdwtab**, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Nouvelle implémentation des tableaux.

La commande `\tag{xxx}` du package `amsmath` sous  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$  permet de personnaliser la numérotation des équations.

L'exemple 4.5 page 159 montre comment obtenir le même numéro pour deux équations.

Remarque : `\eqref` remplace `\ref` pour les équations : la police utilisée est toujours la même (c'est plus beau).

→ 4-10:

Les environnements `subequations` (du package `amsmath`) et `subeqnarray` (du package `subeqnarray`) permettent de référencer différentes lignes d'un même groupe d'équations par des indices (3.a), (3.b), etc.

– Sous `subequations`, une référence à une ligne particulière s'obtient alors par un `\label` placé sur cette ligne alors qu'une référence au système d'équation s'obtient par un `\label` placé immédiatement après `\begin{subequations}`.

L'exemple 4.6 page 159 en donne une utilisation.

Remarque : C'est le `\` qui incrémente le compteur des sous-références.

– Sous `subeqnarray` une référence à une ligne particulière se fait alors par `\slabel` au lieu de `\label`.

## 5: Comment aligner des équations ?

→ 5-1:

Pour aligner des équations sur un signe de relation, il suffit sous  $\text{\LaTeX}$  d'appeler l'environnement `eqnarray` avec ou sans la commande `\lefteqn` ou si l'on dispose du package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153), d'utiliser un des environnements `split`, `multline`, `align` ou `flalign`.

Voir l'exemple 5.1 page 159.

→ 5-2:

L'environnement `equationarray` du package `eqnarray` associe les avantages des environnements `eqnarray` et `array`. Il n'est pas limité en nombre de colonnes.

→ 5-3:

Pour produire des systèmes d'équations, on peut utiliser l'environnement `alignat` du package `amsmath` comme dans l'exemple 5.2 page 159. Toutefois, il faut noter que cet environnement est alors détourné de son utilisation normale. En effet, ce dernier est prévu pour aligner des objets différents sur des colonnes alternativement justifiées à droite puis à gauche. L'utilisation de colonnes vides permet alors de choisir la justification voulue. D'autre part l'utilisation de `{}` permet d'obtenir des espacements "normaux".

→ 5-4:

Le package `mathenv` disponible sur CTAN propose un éventail d'environnements mathématiques pour aligner des entités en colonne.

## 6: Comment générer des vecteurs ?

→ 6-1:

$$\begin{array}{l}
 (1) \quad x + 4 = 0 \\
 (2) \quad 8 - y = 0
 \end{array}$$

```

\documentclass[leqno]{article}
\begin{document}
\begin{eqnarray}
x + 4 & = & 0 \\
8 - y & = & 0
\end{eqnarray}
\end{document}

```

Exemple 4.1 – Numérotation des équations sur la gauche

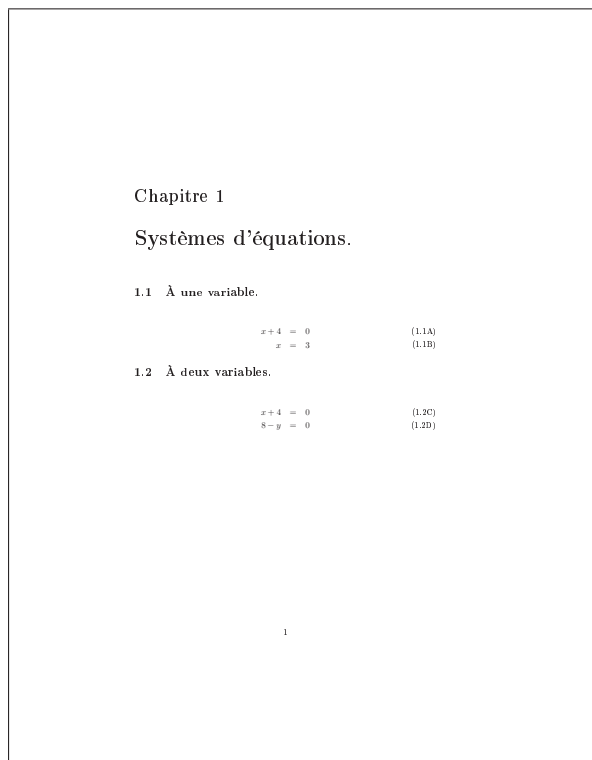
$$\begin{array}{l}
 x + 4 = 0 \\
 8 - y = 0
 \end{array}$$

```

\begin{eqnarray*}
x + 4 & = & 0 \\
8 - y & = & 0
\end{eqnarray*}

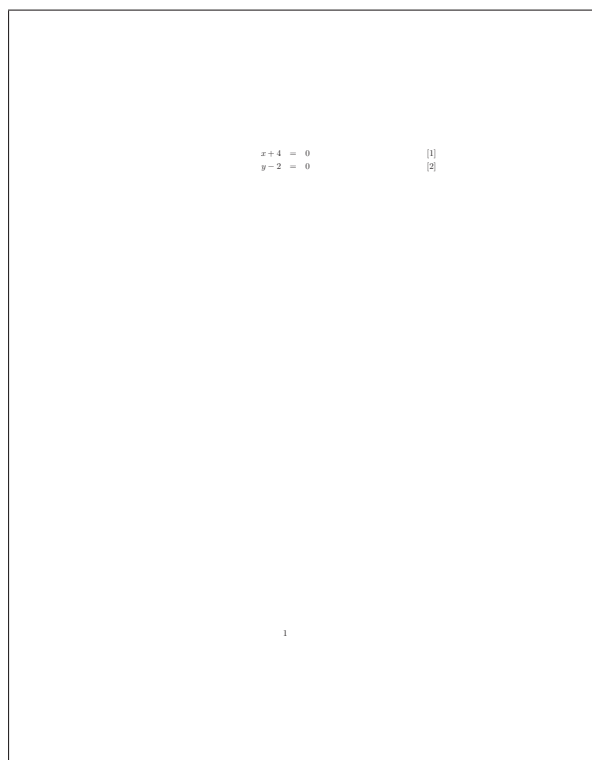
```

Exemple 4.2 – Version étoilée pour les environnements mathématiques



```
\documentclass{report}
\usepackage[frenchb]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\pagestyle{empty}
\renewcommand{\theequation}%
{\thesection \Alph{equation}}
\begin{document}
\chapter{Systèmes d'équations.}
\section{À une variable.}
\begin{eqnarray}
x + 4 & = & & 0 \\
x & = & & 3
\end{eqnarray}
\section{À deux variables.}
\begin{eqnarray}
x + 4 & = & & 0 \\
8 - y & = & & 0
\end{eqnarray}
\end{document}
```

Exemple 4.3 – Changement de la numérotation des exemples



```
\documentclass{report}

\makeatletter
\renewcommand{@eqnnum}%
{{\normalfont\normalcolor\theequation}}
\renewcommand{\theequation}{[\arabic{equation}]}
\makeatother

\begin{document}
\begin{eqnarray}
x + 4 & = & & 0 \\
y - 2 & = & & 0
\end{eqnarray}
\end{document}
```

Exemple 4.4 – Numéros d'équation entre crochets

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| $x - y = 0$                                 | (1) |
| ...                                         |     |
| $x = y$                                     | (1) |
| Ces deux équations sont numérotées par (1). |     |

```
\begin{equation}
x - y = 0
\label{equa}
```

```
\end{equation}
...
\begin{equation}
x = y
\tag{\ref{equa}}
\end{equation}
```

Ces deux équations sont numérotées par \eqref{equa}.

Exemple 4.5 – Obtenir le même numéro pour deux équations

|                                                    |      |
|----------------------------------------------------|------|
| $x_1x_2 + x_1^2x_2^2 + x_3$                        | (2a) |
| $x_1x_3 + x_1^2x_3^2 + x_2$                        | (2b) |
| $x_1x_2x_3$                                        | (2c) |
| Voir le système 2 et en particulier l'équation 2b. |      |

```
\begin{subequations} \label{E:gp}
\begin{gather}
x_1 x_2 + x_1^2 x_2^2 + x_3 \label{E:gp1} \\
x_1 x_3 + x_1^2 x_3^2 + x_2 \label{E:gp2} \\
x_1 x_2 x_3 \label{E:gp3}
\end{gather}
\end{subequations}
```

Voir le système \ref{E:gp} et en particulier l'équation \ref{E:gp2}.

Exemple 4.6 – Utilisation de \label de amsmath

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| $f(x) = x^2 + 8x + 16$      | (3) |
| $= (x + 4)^2$               | (4) |
| $x + 3y - 6z$               | (5) |
| $= -4a + 5b - 7b$           | (6) |
| $= -4a - 2b$                | (7) |
| $A = B + C + D + E + F + G$ | (8) |
| $+ H + I$                   |     |
| $F = G + H$                 | (9) |

```
\begin{align}
f(x) &= x^2 + 8x + 16 \\
&= (x+4)^2
\end{align}

\begin{eqnarray}
\left\{ \begin{array}{l}
x + 3y - 6z \\
= -4a + 5b - 7b \\
= -4a - 2b
\end{array} \right.
\end{eqnarray}

\begin{align}
\begin{split}
A &= B + C + D + E + F + G \\
&\quad + H + I
\end{split} \\
F &= G + H
\end{align}
```

Exemple 5.1 – Aligement d'équations

|                       |      |
|-----------------------|------|
| $x = y + z$           | (10) |
| $x_1 = y_1 + z_1$     | (11) |
| $10a = 3x3y + 18z 2w$ | (12) |
| $6a = 17x + 5z19w$    | (13) |

```
\begin{alignat}{2}
x &= y && + z \\
x_1 &= y_1 && + z_1
\end{alignat}

\begin{alignat}{5}
10a &= & 3x & + & 3y & + & 18z & + & 2w \\
6a &= & 17x & & & + & 5z & + & 19w
\end{alignat}
```

Exemple 5.2 – Utilisation d'alignat pour les systèmes

|                      |
|----------------------|
| Le vecteur $\vec{u}$ |
|----------------------|

Le vecteur  $\overrightarrow{u}$

Exemple 6.1 – Utilisation de \overrightarrow

Il suffit d'utiliser le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153), et d'appeler la commande `\overrightarrow` comme dans l'exemple 6.1 page précédente.

→ 6-2:

On peut également définir ses propres flèches notamment pour régler leur hauteur par rapport aux lettres qu'elles surmontent. Voir par exemple 6.2 page suivante.

→ 6-3:

Le package `vector`, de N. EFFORD, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/vector/`. Il offre notamment un certain nombre de vecteurs utiles aux physiciens et des commandes automatiques d'énumération des coordonnées.

Exemple :

```
$(\irvec[4]x)$
```

```
$(\bvec{y} = \left[ \cvec{y}{0}{3} \right])$
```

→ 6-4:

Le package `easyvector` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/easy/` permet de définir des vecteurs suivant une syntaxe de type C.

**7:** Comment écrire du texte en mode mathématique ?

→ 7-1:

La commande `\text{xxx}` du package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153), permet d'inclure du texte dans une formule mathématique sans que les accents et les espaces mathématiques ne soient nécessaires.

→ 7-2:

La commande `\textrm{xxx}` du package `amsmath` (ou `amstext`) permet en outre de prendre en compte la taille de la fonte courante comme le montre l'exemple 7.1 page suivante.

→ 7-3:

Il est également possible d'utiliser la commande `\mbox`.

Remarque : Aucune des commandes `\text`, `\textrm` et `\mbox` ne gère les retours à la ligne.

**8:** Comment ajuster la taille de délimiteurs ?

→ 8-1:

Pour ajuster la taille de délimiteurs tels que les parenthèses, les accolades, etc. il suffit d'utiliser les commandes `\left` et `\right`.

Remarque : Si l'on veut utiliser un seul délimiteur (sans son symétrique) il faut utiliser `\right`. en fermeture (le point signifie ici délimiteur vide).

Voir l'exemple 8.1 page ci-contre.

Remarque : Pour changer la taille des délimiteurs de façon relative à la taille des données qu'ils encadrent, c'est le paramètre `\delimitershortfall` qui est utilisé. Lorsqu'il vaut `0pt`, les délimiteurs qu'il contrôle

sont au plus aussi grands que le contenu qu'ils encadrent ; pour que les délimiteurs puissent être plus grands que leur contenu, il faut donner une valeur négative à `\delimitershortfall`.

→ 8-2:

Pour imposer son propre choix de taille de délimiteurs notamment pour des délimiteurs imbriqués, on peut utiliser les commandes `\big`, `\Big`, `\bigg` et `\Bigg` comme dans l'exemple 8.2 page suivante.

**9:** Comment changer de polise en mode mathématique ?

→ 9-1:

Il faut utiliser les packages `amsmath` ou `amssymb` puis :

- pour du gothique : `\mathfrak{Texte}`
- pour du calligraphique gras : `\boldsymbol{\mathcal{TEXTE}}`.

On peut aussi générer tout l'alphabet correspondant :

```
\DeclareSymbolFont{boldsymbols}{OMS}{cmsy}{b}{n}
\DeclareSymbolFontAlphabet{\mathbfcal}{boldsymbols}
puis utiliser la commande \mathbfcal.
```

Remarque : La commande `\mathcal` ne marche qu'avec des majuscules.

- pour du gras italique : `\DeclareMathAlphabet\mbi{OML}{cmm}{b}{it}` ou `\DeclareSymbolFont{mathbold}{OML}{cmm}{b}{it}`
- pour des symboles en gras : `\boldsymbol{\alpha}` ou `\DeclareSymbolFont{mathbold}{OML}{cmm}{b}{it}`
- pour des symboles en gras italique : `\mathbf{\alpha}` ou `\DeclareMathSymbol{\balphab}{\mathord}{\mathbold}{11}`

Remarque : Si cela ne marche pas, c'est que les caractères gras correspondants n'existent pas. Il faut alors soit utiliser la commande `\pmb{...}` soit utiliser un package supplémentaire tel que `amsbsy`. Il existe par ailleurs des versions POSTSCRIPT de fontes  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  disponibles sur CTAN.

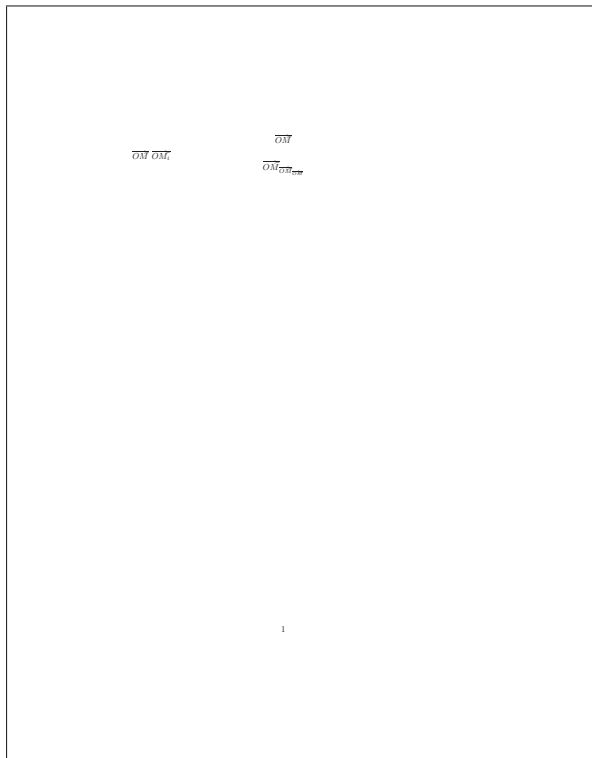
→ 9-2:

Sous  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$ , il existe un certain nombre de commandes de changement de police. Il s'agit de :

- `\mathcal` pour du calligraphique (argument en majuscule),
- `\mathrm` pour du roman,
- `\mathbf` pour du gras,
- `\mathsf` pour du sans serif,
- `\mathtt` pour du typewriter (machine à écrire),
- `\mathnormal` pour revenir à la fonte par défaut,
- `\mathit` pour de l'italique.

**vector**, version 1.0, 16-09-1994, Nick EFFORD. Représentation des vecteurs, utilise les packages `ifthen`, `calc`, nécessite le driver `array`.  
**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
**calc**, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe  $\text{\LaTeX} 3$ . Implémentation d'opérations arithmétiques.  
**easyvector**, version 0.9, 16-03-1999, ENRICO BERTOLAZZI. Représentation des vecteurs.  
**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d' $\text{\AMSTeX}$ , utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
**amsopn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
**amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.





```

\documentclass{article}
\usepackage{amsmath}
\usepackage[matrix,arrow]{xy}
\newcommand{\xyflecheverladroite}%
{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{OM}}\ar[]+L;[]+R}}}
\newcommand{\ra}[1]{\mathchoice%
{\overset{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{\displaystyle #1}}\ar[]+L;[]+R}}}{\displaystyle #1}}%
{\overset{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{\textstyle #1}}\ar[]+L;[]+R}}}{\textstyle #1}}%
{\overset{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{\scriptstyle #1}}\ar[]+L;[]+R}}}{\scriptstyle #1}}%
{\overset{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{\scriptscriptstyle #1}}\ar[]+L;[]+R}}}{\scriptscriptstyle #1}}}

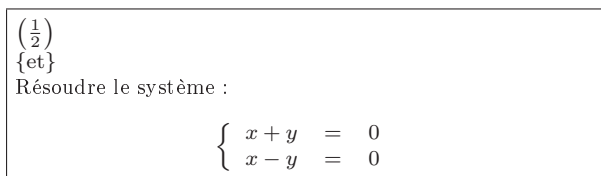
% Pour changer la distance de la flèche,
% on peut procéder ainsi.
% \renewcommand{\ra}[1]
% {\overset{\raisebox{-1pt}{\mbox{\xymatrix{*{\hphantom{\scriptstyle #1}}\ar[]+L;[]+R}}}{\scriptstyle #1}}}
\begin{document}
\[ \ra{OM} \]
\(\ra{OM}\)
\(\ra{OM}_i\\)
\[ \ra{OM}_{\ra{OM}_{\ra{OM}}} \]
\end{document}
    
```

Exemple 6.2 – Vecteur fait maison

La fonction : `f_{tracage}` sert au tracé de courbes.

La fonction `\texttrm{tracage}` sert au tracé de courbes.

Exemple 7.1 – Utilisation de `\textrm`



```

Résoudre le système~:
\[
\left[
\begin{array}{ccc}
x + y & = & 0 \\
x - y & = & 0
\end{array}
\right]
\]
    
```

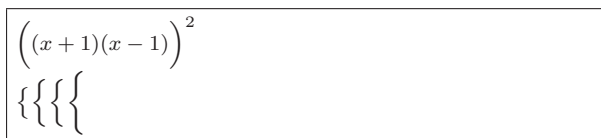
```

\left( \frac{1}{2} \right)
    
```

```

\left\{ \mathrm{et} \right\}
    
```

Exemple 8.1 – Utilisation des délimiteurs



```

\Big( (x+1) (x-1) \Big) ^{2}
\big\{\Big\{\bigg\{\Bigg\{\}
    
```

Exemple 8.2 – Imposer la taille des délimiteurs

Une formule importante :

$$\sum_{i=0}^n u_i + v_i$$

Une formule moins importante :

$$\sum_{i=0}^n v_i$$

Une formule importante~:  
`\mathversion{bold}`  
`\[\sum_{i=0}^n u_i + v_i\]`

Une formule moins importante~:  
`\mathversion{normal}`  
`\[\sum_{i=0}^n v_i\]`

Exemple 9.1 – Utilisation de `\mathversion`

→ 9-3:

Pour écrire toute une formule en gras, on peut aussi utiliser la commande `\mathversion{xxx}` de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. *xxx* peut valoir *bold* ou *normal* comme dans l'exemple 9.1.

→ 9-4:

Le package **bm** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools> permet de bien gérer les symboles mathématiques en gras.

**10:** Comment obtenir le L de la transformée de LAPLACE?

→ 10:

Pour obtenir le L de la transformée de LAPLACE, il faut utiliser le package **mathrsfs** puis la commande `\renewcommand{\L}{\mathscr{L}}`.

Remarque : Ce package fait appel à des polices de caractères particulières qu'il faut également installer.

**11:** Comment réaliser un tableau en mode mathématique?

Il faut utiliser l'environnement **array** comme dans l'exemple 11.1 page suivante. Voir la section II.2 page 101 pour plus de détails sur ces constructions.

**12:** Comment obtenir d'autres symboles mathématiques?

→ 12-1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X propose un grand nombre de commandes de symboles.

Pour les opérateurs binaires :

|                       |                        |                               |                       |                     |
|-----------------------|------------------------|-------------------------------|-----------------------|---------------------|
| <code>\acute</code>   | <code>\pm</code>       | <code>\cap</code>             | <code>\diamond</code> | <code>\oplus</code> |
| <code>\mp</code>      | <code>\cup</code>      | <code>\bigtriangleup</code>   | <code>\ominus</code>  |                     |
| <code>\otimes</code>  | <code>\uplus</code>    | <code>\bigtriangledown</code> | <code>\otimes</code>  |                     |
| <code>\oslash</code>  | <code>\sqcap</code>    | <code>\triangleleft</code>    | <code>\oslash</code>  |                     |
| <code>\ast</code>     | <code>\sqcup</code>    | <code>\triangleright</code>   | <code>\odot</code>    |                     |
| <code>\star</code>    | <code>\lor</code>      | <code>\land</code>            | <code>\bigcirc</code> |                     |
| <code>\dagger</code>  | <code>\setminus</code> | <code>\amalg</code>           | <code>\circ</code>    |                     |
| <code>\ddagger</code> | <code>\cdot</code>     | <code>\wr</code>              | <code>\bullet</code>  |                     |
| <code>\lhd</code>     | <code>\rhd</code>      | <code>\unlhd</code>           | <code>\unrhd</code>   |                     |

Pour les opérateurs de relation :

**bm**, version 1.0g, 05-07-1999, David P. CARLISLE et Frank MITTELBACH. Permet d'écrire des symboles mathématiques en gras.  
**mathrsfs**, version 1.0, 01-01-1996, Jörg KNAPPEN. Fontes mathématiques calligraphiques, utilise la fonte rsfs.  
**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMST<sub>E</sub>X, utilise les packages **amstext**, **amsbsy**, **amsofn**, **amsgen**, les fontes **cmex**, **cmsy**.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package **amsgen**.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package **amsgen**.  
**amsofn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package **amsgen**.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
**stmaryrd**, 03-03-1994, Jeremy GIBBONS et Alan JEFFREY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise la fonte **stmry**.  
**yhmath**, version 1.0, 04-01-1996, Yannis HARALAMBOUS. Extensions mathématiques, utilise le package **amsmath**, nécessite le driver **amsmath**.

|                          |                          |                      |                        |
|--------------------------|--------------------------|----------------------|------------------------|
| <code>\leq</code>        | <code>\geq</code>        | <code>\equiv</code>  | <code>\models</code>   |
| <code>\prec</code>       | <code>\succ</code>       | <code>\sim</code>    | <code>\perp</code>     |
| <code>\preceq</code>     | <code>\succeq</code>     | <code>\simeq</code>  | <code>\mid</code>      |
| <code>\ll</code>         | <code>\gg</code>         | <code>\asymp</code>  | <code>\parallel</code> |
| <code>\subset</code>     | <code>\supset</code>     | <code>\approx</code> | <code>\bowtie</code>   |
| <code>\subseteq</code>   | <code>\supseteq</code>   | <code>\cong</code>   | <code>\Join</code>     |
| <code>\sqsubset</code>   | <code>\sqsupset</code>   | <code>\neq</code>    | <code>\smile</code>    |
| <code>\sqsubseteq</code> | <code>\sqsupseteq</code> | <code>\doteq</code>  | <code>\frown</code>    |
| <code>\in</code>         | <code>\ni</code>         | <code>\propto</code> |                        |
| <code>\vdash</code>      | <code>\dashv</code>      |                      |                        |

Pour les opérateurs fléchés :

|                               |                                   |                           |
|-------------------------------|-----------------------------------|---------------------------|
| <code>\gets</code>            | <code>\longleftarrow</code>       | <code>\uparrow</code>     |
| <code>\Leftarrow</code>       | <code>\Lleftarrow</code>          | <code>\Uparrow</code>     |
| <code>\to</code>              | <code>\longrightarrow</code>      | <code>\downarrow</code>   |
| <code>\Rightarrow</code>      | <code>\Rrightarrow</code>         | <code>\Downarrow</code>   |
| <code>\leftrightarrow</code>  | <code>\longleftrightarrow</code>  | <code>\updownarrow</code> |
| <code>\Lleftrightarrow</code> | <code>\Llongleftrightarrow</code> | <code>\Updownarrow</code> |
| <code>\mapsto</code>          | <code>\longmapsto</code>          | <code>\nearrow</code>     |
| <code>\hookrightarrow</code>  | <code>\hookrightarrow</code>      | <code>\searrow</code>     |
| <code>\leftharpoonup</code>   | <code>\rightharpoonup</code>      | <code>\swarrow</code>     |
| <code>\leftarrow</code>       | <code>\rightarrow</code>          | <code>\nwarrow</code>     |
| <code>\rightleftarrows</code> | <code>\leadsto</code>             |                           |

Autres opérateurs :

|                      |                        |                         |
|----------------------|------------------------|-------------------------|
| <code>\sum</code>    | <code>\bigcap</code>   | <code>\bigodot</code>   |
| <code>\prod</code>   | <code>\bigcup</code>   | <code>\bigotimes</code> |
| <code>\coprod</code> | <code>\bigsqcup</code> | <code>\bigoplus</code>  |
| <code>\int</code>    | <code>\bigvee</code>   | <code>\biguplus</code>  |
| <code>\oint</code>   | <code>\bigwedge</code> |                         |

Autres symboles :

|                     |                        |                         |                           |
|---------------------|------------------------|-------------------------|---------------------------|
| <code>\aleph</code> | <code>\prime</code>    | <code>\forall</code>    | <code>\infty</code>       |
| <code>\hbar</code>  | <code>\emptyset</code> | <code>\exists</code>    | <code>\Box</code>         |
| <code>\imath</code> | <code>\nabla</code>    | <code>\nexists</code>   | <code>\Diamond</code>     |
| <code>\jmath</code> | <code>\surd</code>     | <code>\flat</code>      | <code>\triangle</code>    |
| <code>\ell</code>   | <code>\top</code>      | <code>\natural</code>   | <code>\clubsuit</code>    |
| <code>\wp</code>    | <code>\bot</code>      | <code>\sharp</code>     | <code>\diamondsuit</code> |
| <code>\Re</code>    | <code>\ </code>        | <code>\backslash</code> | <code>\heartsuit</code>   |
| <code>\Im</code>    | <code>\angle</code>    | <code>\partial</code>   | <code>\spadesuit</code>   |
| <code>\mho</code>   | <code>\bar</code>      |                         |                           |

→ 12-2:

Des symboles mathématiques supplémentaires (en plus de ceux offerts par **amsmath**) sont disponibles dans les packages **stmaryrd** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/stmaryrd/>, et **yhmath** également disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/yhmath/>.

→ 12-3:

Tous ces symboles ainsi que d'autre sont présentés sur CTAN : <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/symbols/comprehensive/symbols-a4.ps>.

|             |                       |
|-------------|-----------------------|
| Résultats : | $\alpha + \beta = 12$ |
|             | $\sqrt{\gamma} = 36$  |

```
Résultats~:
\[
\begin{array}{|c @=c|}
```

```
\hline
\alpha + \beta & 12 \\
\hline
\sqrt{\gamma} & 36 \\
\hline
\end{array}
\]
```

Exemple 11.1 – Tableau en mode mathématique

**13:** Comment définir une fonction ?

→ 13-1:

Il existe un certain nombre de fonctions définies par défaut :

|                      |                      |                      |                      |                   |                  |                    |                   |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-------------------|------------------|--------------------|-------------------|
| <code>\arccos</code> | <code>arccos</code>  | <code>\cos</code>    | <code>cos</code>     | <code>\csc</code> | <code>csc</code> | <code>\exp</code>  | <code>exp</code>  |
| <code>\ker</code>    | <code>ker</code>     | <code>\limsup</code> | <code>lim sup</code> | <code>\min</code> | <code>min</code> | <code>\sinh</code> | <code>sinh</code> |
| <code>\arcsin</code> | <code>arcsin</code>  | <code>\cosh</code>   | <code>cosh</code>    | <code>\deg</code> | <code>deg</code> | <code>\gcd</code>  | <code>gcd</code>  |
| <code>\lg</code>     | <code>lg</code>      | <code>\ln</code>     | <code>ln</code>      | <code>\Pr</code>  | <code>Pr</code>  | <code>\sup</code>  | <code>sup</code>  |
| <code>\arctan</code> | <code>arctan</code>  | <code>\cot</code>    | <code>cot</code>     | <code>\det</code> | <code>det</code> | <code>\hom</code>  | <code>hom</code>  |
| <code>\lim</code>    | <code>lim</code>     | <code>\log</code>    | <code>log</code>     | <code>\sec</code> | <code>sec</code> | <code>\tan</code>  | <code>tan</code>  |
| <code>\arg</code>    | <code>arg</code>     | <code>\coth</code>   | <code>coth</code>    | <code>\dim</code> | <code>dim</code> | <code>\inf</code>  | <code>inf</code>  |
| <code>\liminf</code> | <code>lim inf</code> | <code>\max</code>    | <code>max</code>     | <code>\sin</code> | <code>sin</code> | <code>\tanh</code> | <code>tanh</code> |

→ 13-2:

On peut utiliser la commande `\mathop` : `\newcommand{\fonction}{\mathop{fonction}}`. Si on utilise en plus la commande `\nolimits`, on peut déterminer la gestion des indices et exposants de cette fonction comme dans l'exemple 13.1 page suivante.

→ 13-3:

Sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, le package `amsoptn` (cf. II.6.2 page 153) permet de déclarer de nouvelles fonctions qui seront gérées comme une fonction mathématique (gestion de la police de caractères, disposition des indices et exposants, etc.). Pour cela il faut déclarer une commande du type : `\DeclareMathOperator{fonction}{fonction}` dans le préambule du document. Pour que les indices et exposants de la nouvelle fonction puissent être gérés comme ceux de la fonction `\sum`, il faut alors plutôt utiliser `\DeclareMathOperator*`.

Exemple :

```
\operatorname{rad}
```

**14:** Comment définir une matrice ?

→ 14-1:

Il suffit de construire un tableau sans lignes avec l'environnement `array` comme dans l'exemple 14.1 page suivante.

Pour encadrer cette matrice avec des délimiteurs, cf. paragraphe II.6.8 page 160.

→ 14-2:

Le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153) permet de définir une matrice de manière plus rapide qu'avec l'environnement `array`. Les environnements disponibles sont :

- `matrix`,
- `pmatrix` pour une matrice encadrée par des parenthèses,
- `bmatrix` pour une matrice encadrée par des crochets,
- `vmatrix` pour une matrice encadrée par des lignes verticales,

– `Vmatrix` pour une matrice encadrée par des doubles lignes verticales.

Voir l'exemple 14.2 page suivante.

→ 14-3:

Le package `easybmat` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/easy/> permet d'écrire facilement des matrices par bloc.

→ 14-4:

Le package `easymat` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/easy/> facilite également l'écriture de matrices.

**15:** Comment encadrer des formules mathématiques ?

→ 15-1:

Le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153), offre la commande `\boxed` présentée dans l'exemple 15.1 page suivante.

→ 15-2:

Il existe également la commande `\fbox` de l'exemple 15.2 page suivante.

Remarque : Il peut être utile d'encapsuler les environnements multi-lignes d' $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\text{-T}\mathcal{E}\mathcal{X}$  ou du package `amsmath` (comme `multiline` ou `split`) dans un `math` ou dans un `displaymath`.

→ 15-3:

Le package `fancybox` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/seminar/inputs/> peut également être utile.

Exemple :

```
\linethickness{3pt}
\Ovalbox{
\begin{Beqarray}
ds^2&\,,\&
\displaystyle{\frac{\epsilon^{\prime 2}}{(N+1)(N+2)}}
\end{Beqarray}
}
```

→ 15-4:

Une dernière solution consiste à mettre la formule dans un tableau d'une seule cellule.

**16:** Comment ajuster la longueur d'une flèche par rapport à un texte ?

**amsoptn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d' $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\text{-T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ , utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsoptn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
**easybmat**, version 0.8, 16-03-1999, ENRICO BERTOLAZZI. Mise en forme de matrices, utilise le package `easy`.  
**easy**, version 1.0, 30-08-1999, ENRICO BERTOLAZZI. Base de la série des package `easy`.  
**easymat**, version 0.3, 16-03-1999, ENRICO BERTOLAZZI. Mise en forme de matrices, utilise le package `easy`.  
**fancybox**, version 1.3, 19-09-2000, TIMOTHY VAN ZANDT. Création de cadres.

$$\alpha \operatorname{rad}_{t \rightarrow \infty} = 0$$

$$\alpha \operatorname{rad}_{t \rightarrow \infty} = 0$$

```
\newcommand{\rad}{\mathop{\mathrm{rad}}}
\newcommand{\radn}{\mathop{\mathrm{rad}}\nolimits}
\[\ \alpha \rad_{t \to \infty} = 0 \]
\[\ \alpha \radn_{t \to \infty} = 0 \]
```

Exemple 13.1 – Utilisation de `\mathop`

$$\begin{array}{ccc} x_{11} & \cdots & x_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \cdots & x_{np} \end{array}$$

```
\[
\begin{array}{ccc}
x_{11} & \cdots & x_{1p} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
x_{n1} & \cdots & x_{np}
\end{array}
\]
```

Exemple 14.1 – Matrice avec l'environnement `array`

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

```
\[
\begin{pmatrix}
a & b \\
c & d
\end{pmatrix}
\]
```

Exemple 14.2 – Utilisation de `amsmath` pour les matrices

$$\boxed{a = b}$$

```
\[\boxed{a=b}\]
```

Exemple 15.1 – Utilisation de `\boxed`

$$\boxed{\begin{array}{l} x + y + z = 0 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{array}} \quad (14)$$

```
\begin{equation}
\fbbox{$
```

```
\begin{array}{rcl}
x + y + z & = & 0 \\
2x + 2y + 2z & = & 0
\end{array}
$}
\end{equation}
```

Exemple 15.2 – Utilisation de `\fbbox`

→ 16:

La commande `\xrightarrow` du package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153) permet de générer des flèches dont la longueur dépend de la longueur du texte qui est placé au-dessus ou en-dessous (ou de la chaîne la plus longue lorsqu'il y a à la fois un texte au-dessus et un autre en-dessous). Voir l'exemple 16.1 page suivante.

**17:** Comment obtenir des indices ou exposants à gauche ?

→ 17-1:

On peut définir la commande `\transposee` comme dans l'exemple 17.1 page suivante et l'utiliser dans le corps du document.

→ 17-2:

Les commandes `\sideset`, `\overset` et `\underset` du package `amsmath` permettent de placer du texte à gauche, en haut ou en bas.

Remarque : `\sideset` ne marche que pour les opérateurs :

```
\newcommand{\transposee}[1]{\sideset{~{\mathit{t}}}{#1}}
```

→ 17-3:

Le package `chemsym` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/chemsym/` peut être utile aux chimistes.

→ 17-4:

À défaut, et au grand dam des puristes, on peut utiliser `$_jH$` (qui donne  ${}_jH$ ) ou `$_jH$` ( ${}_jH$ ).

**18:** Comment tracer des diagrammes commutatifs ?

→ 18-1:

`Xy-pic` est un outil simple et puissant qui permet de réaliser de tels diagrammes comme dans l'exemple 18.1 page suivante.

→ 18-2:

On peut également utiliser le package `amscd` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/amslatex/math/` et l'environnement `CD` comme dans l'exemple 18.2 page 167 ou plus généralement le package `amsmath` comme dans l'exemple 18.3 page 167 mais son offre est plus limitée.

Remarque : Dans la dernière version de `amscd`, la syntaxe `@>Exp1>Exp2>` utilisée pour les flèches extensibles a été abandonnée au profit des commandes `\xleftarrow` et `\xrightarrow`.

Pour plus de détails, consulter :

- "User's Guide for the `amsmath` Package", dans le fichier `amsl.doc.dvi`
- "Differences between various versions of the `amsmath` package", dans le fichier `diff-m.txt`.

**19:** Comment ajuster la taille de certains opérateurs ?

→ 19-1:

`amsmath`, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
`amstext`, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsbsy`, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
`amsopn`, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsgen`, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
`chemsym`, version 2.0a, 24-06-1998, Mats DAHLGREN. Symboles de chimie.  
`amscd`, version 2.0, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Adaptation des diagrammes commutatifs d'AMSTeX, utilise le package `amsgen`.  
`exscale`, version 2.1g, 16-06-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Agrandissement de la fonte `cmex`, utilise la fonte `cmex`.  
`tugboat`, version 1.4r, 10-09-1998, TeX User Group. Mise en forme des articles pour le TUGboat, utilise les packages `mflgo`, `longtable`, `array`.  
`mflgo`, version 2.0, 10-03-1999, Ulrik VIETH. Définition des logos Metafont et MetaPost.  
`longtable`, version 4.09, 13-05-1998, David P. CARLISLE. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages.  
`array`, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.

Pour ajuster la taille de certains opérateurs, il faut utiliser le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153).

→ 19-2:

Le package `exscale`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/base/`, donne la même possibilité.

**20:** Comment mettre en page des formules longues ?

→ 20-1:

Les environnements `split` et `multline` d'`AMSTeX` permettent de couper une équation trop longue pour tenir sur une ligne. Voir l'exemple 20.1 page 167.

→ 20-2:

L. LAMPORT définit certaines conventions dans sa page WEB : `http://www.hpl.hp.com/techreports/Compaq-DEC/SRC-RR-119.pdf`

**21:** Comment créer des unités de mesure ?

→ 21:

Le problème du mode mathématique est qu'il change automatiquement de police et qu'il utilise une gestion particulière des espaces. Le mieux pour écrire des unités de mesures du type `m/s` sans avoir à taper systématiquement des barbarismes du type `\rm\,m/s\mit` ou `\,\textrm{m}/\textrm{s}` et de définir une commande spéciale dans le préambule du document.

Exemples avec `amsmath` :

```
\newcommand{\units}[2]{#1\textrm{\thinspace #2}}
\units{10}{m/s}
```

10 m/s

Exemple 21.1 – Unités avec `amsmath`

Ou plus rapide :

```
\newcommand{\units}[2]{#1\textrm{\thinspace #2}}
\newcommand{\ms}[1]{\units{#1}{m/s}}
\ms{10}
```

10 m/s

Exemple 21.2 – Unités avec `amsmath`

**22:** Comment écrire proprement `a/b` ?

→ 22:

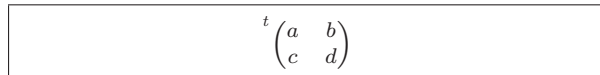
Pour qu'à l'impression le numérateur « a » soit légèrement décalé vers le haut et vers la gauche et que le dénominateur « b » soit légèrement décalé vers le bas et vers la droite, les deux étant plus petits que la police courante, il existe la commande `\sfrac` du package `tugboat` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/tugboat/`.

**23:** Comment créer des notes de bas de page dans une formule mathématique ?

→ 23:



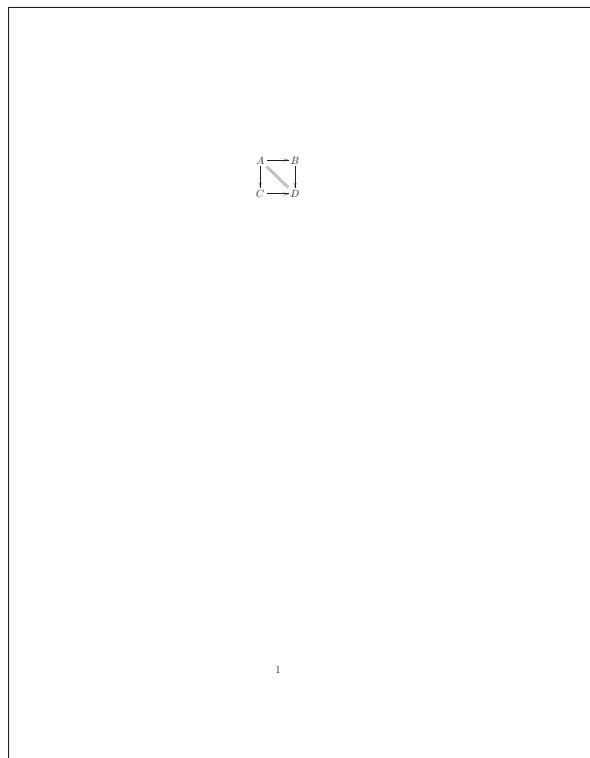
```
$$\xrightarrow[\text{au dessous}]{\text{en dessous}}$$
```

Exemple 16.1 – Flèche avec `\xrightarrow`

```
\newcommand{\transpose}[1]{%
  {\vphantom{#1}}~{\mathit t}{#1}}
\[
  \transpose{
```

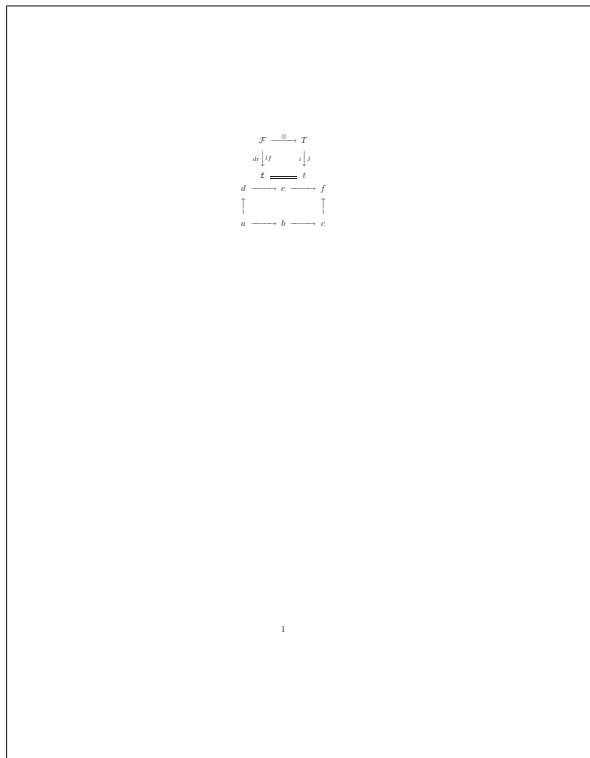
```
\begin{pmatrix}
  a & b \\
  c & d
\end{pmatrix}
\end{pmatrix}
]
```

Exemple 17.1 – Transposée



```
\documentclass[a4paper,12pt]{article}
\usepackage[all]{xy}
\begin{document}
\[\xymatrix{
  A \ar[d] \ar[r] \ar@{=}[rd] & B \ar[d] \\
  C \ar[r] & D
}\]
\end{document}
```

Exemple 18.1 – Utilisation de `Xy-pic`

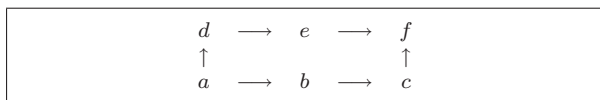


```

\documentclass{article}
\usepackage{amsmath,amscd}
\begin{document}
\[
\begin{CD}
@. @>f>> T \\
@V{a}VV @VV{e}V \\
d @>>> e @>>> f \\
@AAA @. @AAA \\
a @>>> b @>>> c
\end{CD}
\end{document}

```

Exemple 18.2 – Utilisation de amscd



```

d & \longrightarrow & e & \longrightarrow & f \\
\uparrow & & & & \uparrow \\
a & \longrightarrow & b & \longrightarrow & c \\
\end{array}

```

```

\[
\begin{array}{ccccc}

```

Exemple 18.3 – Exemple d'utilisation d'amsmath pour un diagramme commutatif

$$\begin{aligned}
 a &= b + c - d \\
 &+ e - f \qquad (15) \\
 &= i
 \end{aligned}$$

$$a + b + c + d + e + f + i + j + k + l + m + n \qquad (16)$$

```

\begin{equation}
\begin{split}
a &= b+c-d \\
&\quad +e-f \\
&= i
\end{split}
\end{equation}
\begin{multline}
a+b+c+d+e+f \\
+i+j+k+l+m+n
\end{multline}

```

Exemple 20.1 – Utilisation de split et multiline

On peut utiliser directement la commande `\footnote{}` ou les commandes spécifiques `\footnotemark[]` et `\footnotetext[]{}{}` si l'on veut fixer soit même les compteurs. `\footnotemark` permet de gérer le compteur de notes et `\footnotetext` permet d'insérer le texte correspondant en bas de page. L'exemple 23.1 page ci-contre en donne une utilisation.

**24:** Comment forcer le style d'un tableau à `\displaystyle` ?

→ 24:

Le style par défaut dans un `array` est `textstyle`. Pour éviter d'avoir à écrire `\displaystyle` dans chaque cellule, on peut déclarer un tableau entièrement en mode `displaystyle` via la macro :

```
\newenvironment{disarray}%
{\everymath{\displaystyle\everymath{}}\array}%
{\endarray}
```

**25:** Comment réduire les espaces gérés par `eqnarray` ?

→ 25:

Pour réduire les espaces entre les différentes colonnes d'un `eqnarray`, il suffit d'inclure la macro suivante dans le préambule de votre document :

```
\makeatletter
\newlength{\earraycolsep}
\setlength{\earraycolsep}{2pt}
\def\eqnarray{\stepcounter{equation}%
\let\@currentlabel%
\theequation
\global\@eqnswtrue\m@th
\global\@eqcnt\z@ \tabskip\@centering
\let\@eqnocr
\$$\halign to\displaywidth\bgroup\@eqnrel
\hskip\@centering
\$\displaystyle\tabskip\z@{##}\$&
\global\@eqcnt\@ne\hskip 2\earraycolsep
\hfil$\displaystyle{##}\hfil
&\global\@eqcnt\tw@ \hskip 2\earraycolsep
\$\displaystyle\tabskip\z@{##}\hfil
\tabskip\@centering&\llap{##}\tabskip\z@\cr}
\makeatother
```

**26:** Comment réduire la taille des indices ?

→ 26-1:

Il faut utiliser la commande `\DeclareMathSizes` :

```
\DeclareMathSizes{10}{10}{6}{5}
\DeclareMathSizes{11}{11}{7}{5}
\DeclareMathSizes{12}{12}{7}{5}
```

Ces déclarations permettent de réduire la taille des indices des polices 10pt, 11pt et 12pt comme dans l'exemple 26.1 page suivante.

**ntheorem**, version 1.18, 26-12-1999, Wolfgang May et Andreas Schlechte. Mise en forme de théorèmes, utilise les packages `latexsym`, `amssymb`.  
**latexsym**, version 2.2e, 17-08-1998, l'équipe LaTeX 3. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise la fonte `lasy`.  
**amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
**amsopn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.

→ 26-2:

On peut aussi utiliser les commandes `\scriptstyle` ou `\scriptscriptstyle`.

```
$$\rho_{AB}$$
$$\rho_{\scriptstyle AB}$$
$$\rho_{\scriptscriptstyle AB}$$
```

$\rho_{AB} \rho_{AB} \rho_{AB}$

Exemple 26.2 – `\scriptstyle` et `\scriptscriptstyle`

→ 26-3:

En utilisant les caractères romans, on peut appliquer la commande `\small`.

```
$$\rho_{\text{trm}\small AB}$$
```

$\rho_{AB}$

Exemple 26.3 – Utilisation de `\small`

**27:** Comment aligner des indices ?

→ 27:

La commande `\vphantom` définit une boîte invisible dont la hauteur est celle de son argument.

```
\[
f_{\vphantom{\widehat{ef}} d} = f_{\widehat{ef}}
\mathrm{\ au \ lieu \ de: } f_d = f_{\widehat{ef}}
\]
```

$f_d = f_{\widehat{ef}}$  au lieu de  $:f_d = f_{\widehat{ef}}$

Exemple 27.1 – Utilisation de `\vphantom` pour aligner des indices

**28:** Comment mettre en page des théorèmes ?

→ 28-1:

LaTeX offre la commande `\newtheorem` :

```
\newtheorem{nom}[compteur]{texte}[section]
```

où `{nom}` est une clé pour identifier le théorème, et `{texte}` le titre du théorème qui sera imprimé. `[compteur]` permet de référencer un autre théorème pour obtenir la même numérotation. `[section]` permet de préciser le niveau de numérotation voulu. L'exemple 28.1 page 170 en donne une utilisation.

→ 28-2:

Le package `ntheorem` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/ntheorem` peut générer une liste des théorèmes de la même manière que `\listoffigures`, est compatible avec `amsmath`, permet d'ajouter des symboles à la fin d'un théorème (carré, q.e.d.), et permet également la référence à d'autres théorèmes. Pour plus de précisions, voir la documentation `ntheorem.dvi` ainsi que l'exemple 28.2 page 171.

→ 28-3:



$$\text{Capacité} = P_l^1 + P_o^2 + P_d^3$$


---

<sup>1</sup>La place libre...  
<sup>2</sup>La place occupée...  
<sup>3</sup>La place défailante...

```
\[
\text{trm}{Capacité} =
P_l\footnotemark[1] +
P_o\footnotemark[2] +
P_d\footnotemark[3]
\]
\footnotetext[1]{La place libre...}
\footnotetext[2]{La place occup\`ee...}
\footnotetext[3]{La place d\`efailante...}
```

Exemple 23.1 – Notes de bas de page dans une formule

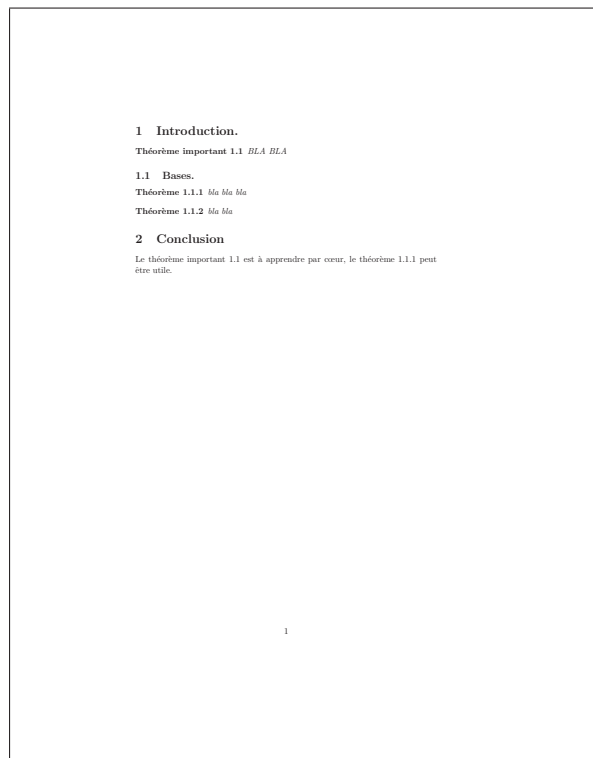
La capacité totale est définie par :

$$C_{\text{libre}} + C_{\text{occupée}} = C_{\text{totale}}$$

1

```
\documentclass{article}
\DeclareMathSizes{12}{12}{7}{5}
\begin{document}
La capacité totale est définie par~:
\[
C_{\mbox{libre}} + C_{\mbox{occup\`ee}} = C_{\mbox{totale}}
\]
\end{document}
```

Exemple 26.1 – Utilisation de `\DeclareMathSizes`



```

\documentclass{article}
\newtheorem{th-imp}{Th\'eor\`eme important}[section]
\newtheorem{th-u}{Th\'eor\`eme}[subsection]
\begin{document}
\section{Introduction.}

\begin{th-imp} \label{label-th-AA}
BLA BLA
\end{th-imp}

\subsection{Bases.}

\begin{th-u} \label{label-th-aaa}
bla bla bla
\end{th-u}

\begin{th-u}
bla bla
\end{th-u}

\section{Conclusion}

Le th\'eor\`eme important~\ref{label-th-AA}
est \'a apprendre par c\oef{ur},
le th\'eor\`eme~\ref{label-th-aaa}
peut \^etre utile.
\end{document}

```

Exemple 28.1 – Utilisation de `\newtheorem`

Le package `amsmath` (cf. II.6.2 page 153) définit l'environnement `proof` insérant un carré. Des exemples de théorèmes se trouvent dans le fichier `thmtest.tex`.

→ 28-4:

Il y a enfin le package `theorem`, disponible sur CTAN à `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/theorem.dtx`, avec une documentation à `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/french-translations/macros/latex/required/tools/f-theorem.dvi`

→ 28-5:

Voici un tableau récapitulatif :

| Package                                | <code>amsthm</code> | <code>theorem</code> | <code>ntheorem</code> |
|----------------------------------------|---------------------|----------------------|-----------------------|
| Retour à la ligne après le titre       | x                   | x                    | x                     |
| Pas de numérotation d'un théorème      | x                   |                      | x                     |
| Position du numéro du théorème         |                     | x                    | x                     |
| Style de la numérotation               |                     |                      | x                     |
| Ponctuation après le titre (:,...etc.) | x                   |                      | x                     |
| Police du titre ou du corps            | x                   | x                    | x                     |
| Indentation du titre                   | x                   |                      |                       |
| Espace vertical autour du théorème     | x                   | x                    | x                     |

**29:** Comment changer la taille des polices mathématiques?

→ 29:

L'exemple 29.1 page 172 donne une solution présentée par T. BOUCHE et S.A. ZAIMI.

Remarque : Il ne faut pas que le bloc en police `\mathtitreXX` se trouve à cheval sur deux pages... cela mettrait le numéro de page (et les en-têtes-pieds de page) dans ladite police...

`theorem`, version 2.2c, 01-12-1999, Frank MITTELBACH. Création d'environnements de théorèmes.  
`dcolumn`, version 1.05, 05-07-1999, David P. CARLISLE. Alignements des décimales dans un tableau, utilise le package `array`.  
`array`, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.

**30:** A quoi sert la commande `\displaystyle`?

→ 30:

Elle permet de forcer L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X à gérer les indices et les exposants comme s'il était en mode mathématique isolé. Cela peut alors induire une modification locale de l'interligne courant comme dans l'exemple 30.1 page 172.

**31:** Comment aligner des données sur le point décimal?

→ 31-1:

Le package `dcolumn` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/` permet d'aligner les nombres d'un tableau par rapport à leur point décimal.

→ 31-2:

On peut également utiliser un tableau avec une virgule comme séparateur de colonnes comme dans l'exemple 31.1 page 172.

**32:** Comment gérer les espaces en mode mathématique?

→ 32:

Voici les différents espaces prédéfinis :

`\!` réduit l'espace par défaut,

`\,` donne un petit espace,

`\` suivi d'un espace, donne un espace de taille moyenne,

`\quad` donne un espace moyen,

`\quad\quad` donne un grand espace.

Exemples/faqfr-ex-63.001

```
\documentclass{article}

\usepackage[thmmarks]{ntheorem}

{\theoremstyle{changebreak}
\theoremindent0.5cm
```

```
\theoremnumbering{greek}
\newtheorem{Lemma}{Lemme}}

{\theoremheaderfont{\normalfont\bfseries}
\theorembodyfont{\slshape}
\theoremsymbol{\ensuremath{\diamondsuit}}
\theoremseparator{:}
\newtheorem{Theorem}{Th\'eor\`eme}}

{\theoremheaderfont{\sc}\theorembodyfont{\upshape}
\theoremstyle{nonumberplain}
\theoremseparator{}
\theoremsymbol{\rule{1ex}{1ex}}
\newtheorem{Proof}{Preuve}}

\begin{document}

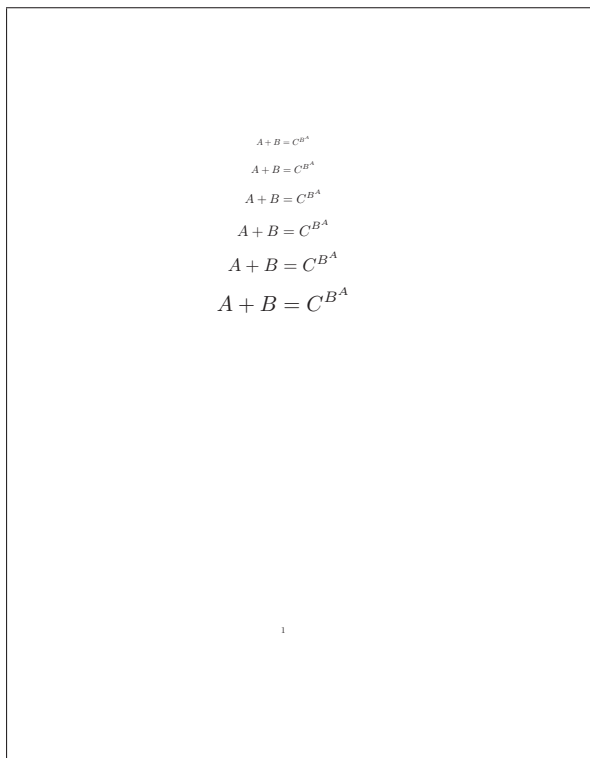
\begin{Theorem}[Th\'eor\`eme complexe]
Voici l'\`enonc\`e de mon th\'eor\`eme complexe.

\begin{Lemma}[Equation]
\label{lem=equation}
Un lemme important~:
\begin{equation}
0+0=\mbox{la t\`ete \`a toto}
\end{equation}
\end{Lemma}

\begin{Proof}[de rien]
D'apr\`es le lemme \ref{lem=equation},
le th\'eor\`eme est \`evident.
\end{Proof}
Fin du th\'eor\`eme.
\end{Theorem}

\end{document}
```

Exemple 28.2 – Utilisation de `ntheorem`



```

\documentclass{article}
\def\mathtitre#1{
\font\tenrm=cmr10 scaled \magstep#1
\font\sevenrm=cmr7 scaled \magstep#1
\font\fiverm=cmr5 scaled \magstep#1
\font\teni=cmmi10 scaled \magstep#1
\font\seveni=cmmi7 scaled \magstep#1
\font\fivei=cmmi5 scaled \magstep#1
\font\tensy=cmsy10 scaled \magstep#1
\font\sevensy=cmsy7 scaled \magstep#1
\font\fivesy=cmsy5 scaled \magstep#1
\font\tenex=cmex10 scaled \magstep#1
\textfont0=\tenrm \scriptfont0=\sevenrm
\scriptscriptfont0=\fiverm
\textfont1=\teni \scriptfont1=\seveni
\scriptscriptfont1=\fivei
\textfont2=\tensy \scriptfont2=\sevensy
\scriptscriptfont2=\fivesy
\textfont3=\tenex \scriptfont3=\tenex
\scriptscriptfont3=\tenex
}
\begin{document}
{\mathtitre0 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
{\mathtitre1 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
{\mathtitre2 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
{\mathtitre3 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
{\mathtitre4 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
{\mathtitre5 $$$A+B=C^{B^A}$$$}
\end{document}

```

Exemple 29.1 – Changement de taille des polices mathématiques

Elle permet de forcer  $\text{\LaTeX}$  à gérer les indices et les exposants comme si il était en mode mathématique isolé  $\sum_{i=0}^n x_i$ . Cela peut alors induire une modification locale de l'interligne courant. Ce texte contient un exemple probant. Le changement d'interligne est bien visible.

Elle permet de forcer  $\text{\LaTeX}$  à gérer les indices et les exposants comme si il était en mode mathématique isolé  $\mathop{\sum}_{i=0}^n x_i$ . Cela peut alors induire une modification locale de l'interligne courant. Ce texte contient un exemple probant. Le changement d'interligne est bien visible.

Exemple 30.1 – Utilisation de  $\text{\displaystyle}$ 

```

\[\begin{array}{r @{\,} l}
1,2 \\
233,456 \\
x,y
\end{array}\]

```

```

1&2 \\
233&456 \\
x&y \\
\end{array}
\]

```

Exemple 31.1 – Utilisation d'un tableau pour aligner des données sur le point décimal

```

\[\begin{array}{ll}
sin cos \\
sin cos \\
sin cos \\
sin cos \\
sin cos \\
sin cos
\end{array}\]

```

```

\sin \cos \\
\sin \! \cos \\
\sin \, \cos \\
\sin \ \cos \\
\sin \quad \cos \\
\sin \quad\quad \cos
\end{array}
\]

```

Exemple 32.1 – Espacement en mode mathématique

L'exemple 32.1 page ci-contre montre une utilisation de ces commandes. → 36-2:

**33:** Comment écrire un intérieur proprement ?

→ 33:

Pour écrire un intérieur suivant les habitudes mathématiques françaises, Yannis HARALAMBOUS propose le package `yhmath`, disponible sur CTAN dans `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/yhmath`.

On y trouve notamment les commandes `\ring` et `\widering` pour définir un intérieur.

Exemple :

```
\[
\ring{A}=\widering{\bigcup\limits_{x\in A} \{x\}}
\]
```

On pourra utiliser aussi `\wideparen` pour étendre ce genre de notation à d'autres caractères que le rond de l'intérieur.

**34:** Comment obtenir des accolades horizontales ?

→ 34:

Les commandes `\overbrace` et `\underbrace` permettent respectivement d'obtenir des accolades horizontales au-dessus ou en-dessous de leur argument (cf. 34.1).

```
\[
\overbrace{f(x)}^{=0} + \underbrace{g(y)}_{=0} = 0
\]
```

$$\overbrace{f(x)}^{=0} + \underbrace{g(y)}_{=0} = 0$$

Exemple 34.1 – Utilisation de `\overbrace` et `\underbrace`

**35:** Comment obtenir des points de suspensions ?

→ 35:

En mode mathématique, il existe différents types de points de suspension suivant leur orientation :

`\ldots` pour des points horizontaux sur la ligne d'écriture ;

`\cdots` pour des points horizontaux au-dessus de la ligne d'écriture ;

`\vdots` pour des points verticaux ;

`\ddots` pour des points en diagonale.

L'exemple 35.1 page suivante en montre une utilisation.

**36:** Comment mettre en page un système d'équations ?

→ 36-1:

On peut utiliser les délimiteurs `\left` et `\right`. classiques devant un tableau comme dans l'exemple 36.1 page suivante.

`yhmath`, version 1.0, 04-01-1996, Yannis HARALAMBOUS. Extensions mathématiques, utilise le package `amsmath`, nécessite le driver `amsmath`.  
`amsmath`, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
`amstext`, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsbsy`, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
`amsopn`, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsgen`, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
`mathenv`, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Redéfinition de quelques environnements mathématiques, utilise le package `mdwtab`.  
`mdwtab`, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Nouvelle implémentation des tableaux.  
`cases`, version 2.4, 01-05-2000, Donald ARSENEAU. Disjonction des cas en mathématiques.  
`delarray`, version 1.01, 14-03-1994, David P. CARLISLE, utilise le package `array`.  
`array`, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements `tabular` et `array`.  
`feynmf`, version 1.30, 02-12-1996, Thorsten OHL. Diagrammes de Feynman, nécessite le driver `mfiglo`.  
`graphics`, version 1.01, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `ptexwin`, `ptexhxp`, `ptex32`, `truettex`, `tcidvivetex`.  
`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.

On peut utiliser le package `mathenv`, permettant de numérotter le système ou chaque équation du système, le compteur pouvant alors être personnalisé.

Exemples :

```
% numérotation du système
\begin{System}
  2x + y = 6 \\
  3x + y = 7
\end{System}

%numérotation de chaque équation du système
\begin{EqSystem}
  2x + y = 6 \\
  3x + y = 7
\end{EqSystem}
%% fin exemple %%%
```

→ 36-3:

On peut utiliser le package `amsmath`, permettant de placer des alternatives conditionnelles comme dans l'exemple 36.2 page suivante.

→ 36-4:

Le package `cases` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` gère les systèmes d'équations.

Exemple :

```
\begin{numcases}{|x|=}
  x, & \text{for } \$x \geq 0\$ \\
  -x, & \text{for } \$x < 0\$
\end{numcases}
```

→ 36-5:

Le fichier `xtdeqnra.sty` est une adaptation de ce package par J. LAURENS. Source 12-1/2 page 175.

→ 36-6:

Le package `delarray` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/` peut également être utilisé dans ce but.

**37:** Comment mettre en page des diagrammes de FEYNMAN ?

→ 37:

Le package `feynmf` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/feynmf/` permet de gérer la mise en page de diagrammes de FEYNMAN.

**38:** Comment obtenir une fraction ?

→ 38:

L'ATeX propose la commande `\frac{arg1}{arg2}` dont l'argument `{arg1}` est le numérateur et `{arg2}` le dénominateur. Voir l'exemple 38.1 page suivante.

$$\begin{array}{ccc} x_{11} & \cdots & x_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \cdots & x_{np} \end{array}$$

```
\[
\begin{array}{ccc}
x_{11} & \cdots & x_{1p} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
x_{n1} & \cdots & x_{np}
\end{array}
\]
```

Exemple 35.1 – Points de suspension en mode math

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \sin a \cos b \\ y = \sin a \sin b \end{array} \right.$$

```
\[
\left \{
\begin{array}{c}
x \\
y
\end{array}
\}
\]
```

```
x & \sin a \cos b \\
y & \sin a \sin b
\end{array}
\right.
\]
```

Exemple 36.1 – Utilisation des délimiteurs pour les systèmes

$$x = \begin{cases} -x & \text{si } x \text{ est impair} \\ x & \text{si } x \text{ est pair ou nul} \end{cases}$$

```
\begin{equation*}
|x|=
```

```
\begin{cases}
-x & \text{si } x \text{ est impair} \\
x & \text{si } x \text{ est pair ou nul}
\end{cases}
\end{equation*}
```

Exemple 36.2 – Utilisation de \case pour un système

en formule :

$$\frac{\alpha}{6 + \sqrt{2}}$$

ou dans le texte  $\frac{\alpha}{6 + \sqrt{2}}$ .

en formule~:

$$\frac{\alpha}{6 + \sqrt{2}}$$

ou dans le texte  $\frac{\alpha}{6 + \sqrt{2}}$ .

Exemple 38.1 – Fraction

```

% fichier xtdeqnra.sty          ver 1.0   Decembre 1997
%
% Copyright (C) 1997 by Jerome LAURENS
%
% Ces macros peuvent eˆtre librement transmises, sans modification aucune
% tant que cette notice est intacte.
% Base' sur le paquetage cases.sty de D.Arseneau
% et la commande \eqnarray de Leslie Lamport et de l'e'quipe LaTeX3.
%
% On rajoute un parametre optionnel a' l'environnement eqnarray qui
% est un delimitateur gauche
%
% Exemple : source
%
% \begin{eqnarray}[\{]
%   x_1 & = & \& valeur_1 \\
%   x_2 & = & \& valeur_2 \\
%   x_3 & = & \& valeur_3
% \end{eqnarray}
%
% Re'sultat
%
%           /   x_1 = valeur_1           (1)
%           |
%           <   x_2 = valeur_2           (2)
%           |
%           \   x_3 = valeur_3           (3)
%
% Pour utiliser ce paquetage,
% inclure "\usepackage{xtdeqnra}" apre's \documentclass.
%
% On peut utiliser l'environnement subequations pour avoir (1a), (1b) et (1c)
% - - - - -
%
\ProvidesPackage{xtdeqnra}[1997/12/05 version 1.0 ]

% - sauvegarde de l'environnement eqnarray
\let\x@eqnarray\eqnarray
\let\endx@eqnarray\endeqnarray
%
% - environnement de remplacement
\def\eqnarray{\@ifnextchar[%
  {\let\endeqnarray\endy@eqnarray\y@eqnarray}
  {\let\endeqnarray\endx@eqnarray\x@eqnarray}}
%
% - nouvel environnement avec un de'limiteur a' gauche
\def\y@eqnarray[#1]%
{ \gdef\@leftdelimiter{#1}%
  \displaymath
  \setbox\tw@\vbox
  \bgroup
  \stepcounter{equation}%
  \def\@currentlabel{\p@equation\theequation}%
  \global\@eqnswtrue
  \m@th
  \everycr{}}%

```

Source 12-1/2 – Le fichier xtdeqnra.sty (à suivre)

```

\tabskip\@centering
\let\\\@eqnocr
\halign to\displaywidth
  \bgroup
    \hskip \@ne\arraycolsep
    \hfil$\displaystyle
    \tabskip\z@skip{##}$%
    \@eqnset
    &\global\@eqcnt\@ne
    \hskip \tw@\arraycolsep
    \hfil${##}$\hfil
    &\global\@eqcnt\tw@
    \hskip\tw@\arraycolsep
    $\displaystyle{##}$\hfil
    \unskip\hfil
    \tabskip\@centering% \unskip removes space if no explanations
    &\global\@eqcnt\thr@@
    \hb@xt@\z@\bgroup\hss#\egroup
    \tabskip\z@skip
    \cr
  }
\def\endy@eqnarray{%
  \@@eqnocr
  \egroup % end \halign, which does not contain brace
\global\advance\c@equation\m@ne
\unskip\unpenalty
\unskip\unpenalty
\setbox\z@\lastbox % grab last line
\nointerlineskip
\copy\z@ % then put it back
\setbox\z@\hbox{\unhbox\z@}%
\global\dimen@i\wd\z@
\egroup% end \vbox (box\tw@, box\z@ is restored to LHS)
\hbox to\displaywidth{%
  \m@th % assemble the whole equation
  \hskip\@centering
  \hbox to\dimen@i{%
    $\displaystyle%
    \dimen@\ht\tw@
    \advance\dimen@\dp\tw@ % get size of brace
    \setbox\z@\hbox{$\mathord{\left\@leftdelimitervcenter
to\dimen@{\vfil}\right.}$}%
    \dimen@\wd\z@
    \kern-\dimen@
    \box\z@%
    \n@space % make brace
    $\hfil}
  \hskip\@centering % finished first part (filled whole line)
  \kern-\displaywidth$%
  \vcenter{\box\tw@}$% overlay the alignment
}% end the \hbox
\enddisplaymath
\global\@ignoretrue
}
\endinput

```



**39:** Comment obtenir une racine ?

La commande `\sqrt[n]{arg}` représente la racine  $n^e$  de  $\{arg\}$ .  $[n]$  est un paramètre optionnel.

```
\[ \sqrt[3]{\sqrt{\sqrt{\gamma{x+y}}}} \]
```

$$\sqrt[3]{\sqrt{\sqrt{\gamma{x+y}}}}$$

Exemple 39.1 – Racine

**40:** Quels sont les délimiteurs disponibles ?

→ 40:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X dispose d'un certain nombre de délimiteurs :

```
( ) [ ] \{ \}
\uparrow \downarrow \updownarrow
\Uparrow \Downarrow \Updownarrow
\lfloor \rfloor \lceil \rceil
\langle \rangle
/ \backslash | \!
```

D'autres sont présentés dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/info/symbols/comprehensive/symbols-a4.ps>.

**41:** Comment appeler les lettres grecques ?

→ 41:

Il suffit de faire précéder leur nom en toutes lettres d'une contre-oblique :

```
- minuscules :
\alpha \beta \gamma \delta \epsilon \varepsilon
\zeta \eta \theta \vartheta \iota \kappaappa \lambdaambda
\mu \nu \xi \pi \varpi \rho \varrho \sigma
\varsigma \tau \upsilon \psi \varphi \chi \psi
\omega
- majuscules :
\Gamma \Delta \Theta \Lambda \Xi \Pi \Sigma
\Upsilon \Phi \Psi \Omega
```

**42:** Quels sont les accents mathématiques standards ?

→ 42-1:

Il en existe dix pour des lettres seules :

```
+ $\hat{a}$
+ $\check{a}$
+ $\breve{a}$
+ $\acute{a}$
+ $\grave{a}$
+ $\tilde{a}$
+ $\bar{a}$
+ $\vec{a}$
+ $\dot{a}$
+ $\ddot{a}$
```

Remarque : Pour placer un accent sur un i ou un j, il faut utiliser les commandes `\imath` et `\jmath` qui permettent de supprimer le point par défaut.

→ 42-2:

Il en existe également d'autres extensibles pour couvrir des ensembles de lettres :

**amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMST<sub>E</sub>X, utilise les packages **amstext**, **amsbsy**, **amsopn**, **amsgen**, les fontes **cmex**, **cmsy**.  
**amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package **amsgen**.  
**amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package **amsgen**.  
**amsopn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package **amsgen**.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
**bm**, version 1.0g, 05-07-1999, David P. CARLISLE et Frank MITTELBAACH. Permet d'écrire des symboles mathématiques en gras.

```
+ $\widehat{abc}$
+ $\widetilde{def}$
+ $\overrightarrow{ghi}$
+ $\overline{jkl}$
+ $\underline{mno}$
+ $\overbrace{pqr}$
+ $\underbrace{stu}$
```

**43:** Comment superposer deux symboles ?

→ 43:

Il existe pour cela la commande `\stackrel{dessus}{dessous}`.

```
\[
A \stackrel{\theta}{\rightarrow} B
\]
```

$$A \overset{\theta}{\rightarrow} B$$

Exemple 43.1 – Utilisation de `\stackrel`

**44:** Comment définir un nouvel opérateur ou symbole ?

→ 44-1:

Il existe pour cela la commande `\DeclareMathOperator` du package **amsmath** (cf. question II.6.2 page 153). Elle s'utilise dans le préambule comme dans l'exemple 44.1 page suivante.

→ 44-2:

On peut également utiliser `\newcommand`, plutôt dans le préambule du document mais ce n'est pas obligatoire comme le montre l'exemple 44.2 page suivante.

→ 44-3:

On peut utiliser `\def` comme dans l'exemple 44.3 page suivante.

→ 44-4:

Pour définir un nouveau symbole de plusieurs caractères, il faut utiliser `\mathit`.

**45:** Comment obtenir des lettres grecques en gras ?

→ 45-1:

On peut utiliser la commande `\boldsymbol` du package **amsmath** (cf. II.6.2 page 153).

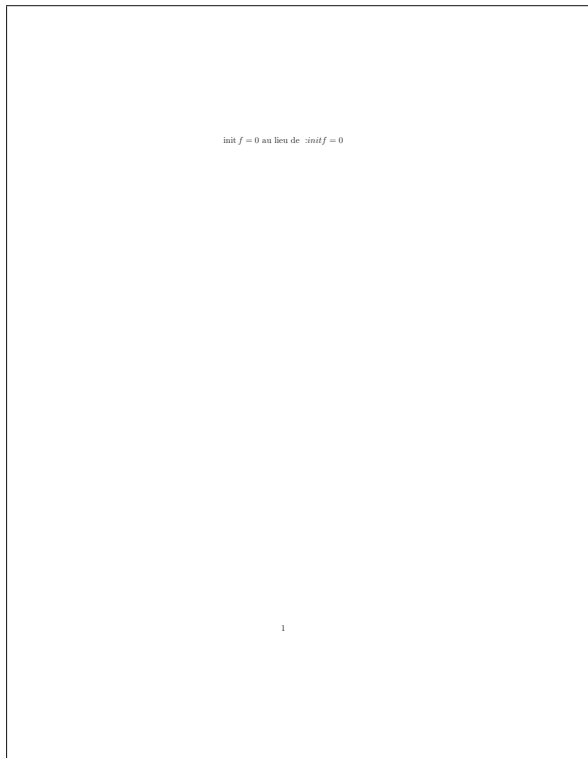
```
$\boldsymbol{\alpha}$
 $\alpha$ 
```

Exemple 45.1 – Utilisation de `\boldsymbol`

→ 45-2:

On peut également utiliser le package **bm** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/>.

```
\usepackage{bm}
...
\begin{document}
...
$\bm{\alpha}$
\end{document}
```



```
\documentclass{article}
\usepackage{amsmath}
\DeclareMathOperator{\init}{init}
\begin{document}
\[
\init f = 0 \mathrm{\ au \ lieu \ de~:} \init f = 0
\]
\end{document}
```

Exemple 44.1 – Utilisation de `\DeclareMathOperator`

```
\newcommand{\affecte}{\mathrel{:=}}
$x \affecte 0$
$y \affecte 1$
```

Exemple 44.2 – Nouvel opérateur avec `\newcommand`

```
\makeatletter
\def\log{\mathop{\operator@font log}\nolimits}
\makeatother
$\log 28 = 1.447158$
```

Exemple 44.3 – ouvel opérateur avec `\def`

**46:** Comment tracer un tableau de variations ?

→ 46-1:

Avec l'environnement `array` en mode mathématiques (cf. question II.6.11 page 162) comme dans l'exemple 46.1 page suivante.

→ 46-2:

On peut faire de plus jolies flèches (redimensionnables) avec les commandes graphiques.

Pour cela, il faut choisir une unité de longueur avant par

exemple `\unitlength=1cm` et remplacer par exemple `\narrow` par des flèches de 2cm de large et de haut, comme dans l'exemple 46.2 page suivante.

→ 46-3:

Le package `tableau` disponible à <http://melusine.eu.org/syracuse/exemples/kisselhoff/> ou sur CTAN <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/tableaux> est permet d'effectuer des mises en page plus complexes grâce à `pstricks`. Voir l'exemple 46.3 page 181.

|         |           |     |           |
|---------|-----------|-----|-----------|
| $x$     | $-\infty$ | $0$ | $+\infty$ |
| $f'(x)$ | 5         | +   | 0         |
|         |           |     | -         |
|         |           |     | -10       |
|         |           | 10  |           |
| $f(x)$  |           |     |           |
|         | $-\infty$ |     | -10       |

```

$
\begin{array}{|c|cccc|}
\hline

```

```

x & -\infty & & 0 & & +\infty \\ \hline
f'(x) & 5 & + & 0 & - & -10 \\ \hline
& & & 10 & & \\
f(x) & & \nearrow & & \searrow & \\
& -\infty & & & & -10 \\ \hline
\end{array}
$

```

Exemple 46.1 – Tableau de variation avec array

|         |           |     |           |
|---------|-----------|-----|-----------|
| $x$     | $-\infty$ | $0$ | $+\infty$ |
| $f'(x)$ | 5         | +   | 0         |
|         |           |     | -         |
|         |           |     | -10       |
|         |           | 10  |           |
| $f(x)$  |           |     |           |
|         | $-\infty$ |     | -10       |

```

\unitlength=1cm
$
\begin{array}{|c|cccc|}
\hline
x & -\infty & & 0 & & +\infty \\ \hline
f'(x) & 5 & + & 0 & - & -10 \\ \hline
& & & 10 & & \\
f(x) & & \nearrow & & \searrow & \\
& -\infty & & & & -10 \\ \hline
\end{array}
$

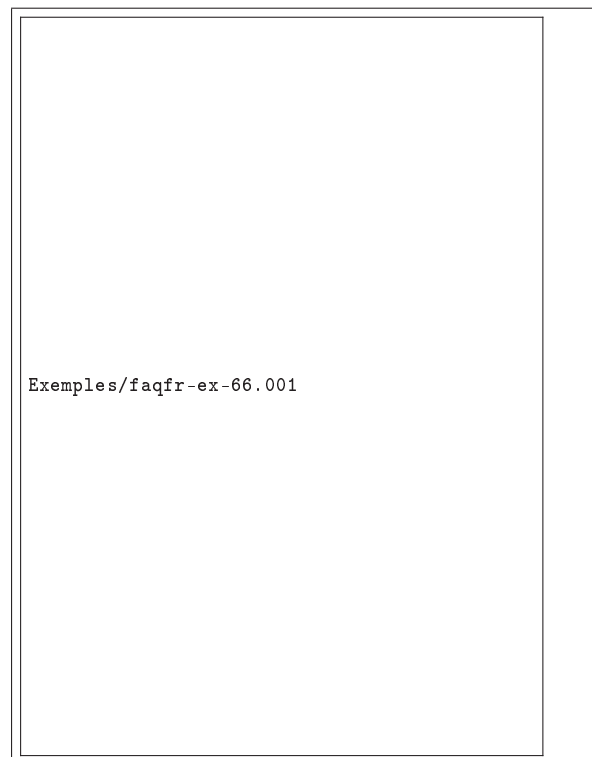
```

```

\begin{minipage}{1cm}
\begin{picture}(1,1)
\put(0,0){\vector(1,1){1}}
\end{picture}
\end{minipage}
& &
\begin{minipage}{1cm}
\begin{picture}(1,1)
\put(0,1){\vector(1,-1){1}}
\end{picture}
\end{minipage}
& &
% flèches
& -\infty & & & -10 \\ \hline
\end{array}
$

```

Exemple 46.2 – Utilisation de flèches graphiques



```
\documentclass{article}
\usepackage{ifthen,minimum,tableau}
```

```
\newsstyle{hachured}{fillstyle=hlines,hatchwidth=0.2pt,hatchsep=2pt}
\begin{document}

\setlength{\TabTitreL}{1cm}
\begin{MonTableau}{1}{9}{1.5}
\psframe[style=hachured,linestyle=none](.3,1)(.45,0)

\TabNewCol{0}
\rTabPut{Br}{-.15}{.25}{\$x\$}
\rTabPut{Br}{-.15}{.40}{\$f(x)\$}

\TabNewCol{0}
\rTabPut{B1}{.15}{.25}{\$0\$}
\rTabPut{B1}{.15}{.60}{\$\frac{3}{2}\$}

\TabNewCol{.30}
\rTabPut{B}{0}{.25}{\$1\$}
\rTabPut{Br}{-.15}{.80}{\$+\infty\$}
\psline[style=TabDb1Barre](.3,0)(.3,1)

\TabNewCol{.45}
\rTabPut{B}{0}{.25}{\$\frac{3}{2}\$}
\rTabPut[2]{B}{0}{.10}{\TabZ}

\TabNewCol{1}
\rTabPut{Br}{-.15}{.25}{\$+\infty\$}
\rTabPut{Br}{-.15}{.40}{\$1\$}

\TabFleche{B1}{C1}
\TabFleche{D1}{E1}
\end{MonTableau}
\end{document}
```

Exemple 46.3 – Tableau de variations avec tableau



## Thème II.7:

# Chimie

1: Comment mettre en forme des équations chimiques? → 1-4:

→ 1-1:

Le package `ppctex` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/context/> permet d'écrire des formules chimiques. L'appel de `ppctex` à partir de  $\LaTeX$  se fait comme présenté dans l'exemple 1.1 page suivante.

Attention : Il y a une incompatibilité avec le package `french` ou `babel` (due au fait que ces packages rendent actifs les deux-points). Il faut alors utiliser la commande `\nonfrench` de `french` ou la commande `\selectlanguage` de `babel` qui aura alors été appelé avec l'option `français` et `english`.

→ 1-2:

Les utilisateurs de Windows peuvent utiliser MDL Isis Draw qui est gratuit pour toute utilisation personnelle ou académique. Ce logiciel permet de créer ses propres structures et de les sauver sous format EPS. Il est disponible à : [products/framework/isis\\_draw/index.jsp](http://products/framework/isis_draw/index.jsp).

→ 1-3:

Les utilisateurs de Linux peuvent jeter un coup d'œil à <http://www.randomfactory.com/lfc/lfc.html>.

Il existe le package `chemsym`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/chemsym/>.

→ 1-5:

Le package `XyMTeX`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/xyntex/>, permet de définir des structures chimiques.

Remarque : F. JACQUET :

- `XyMTeX` est incompatible avec le package `french` de B. Gaulle. Pour utiliser les deux dans un même document, il suffit de repasser en mode `\english` avant la macros puis `\french` après. Je ne sais pas comment cela fonctionne pour les `\caption` mais en théorie, ça devrait marcher! AL : Vérifier la réalité de cette remarque par rapport au dernier french ;
- `XyMTeX` possède le gros défaut de ne pas pouvoir faire de longues chaînes aliphatiques si on ne sait pas programmer le nombre de points entre deux structures. Le plus simple dans ce cas est donc l'emploi de `Xfig` (ou autre) ;
- On ne peut pas imbriquer les formules, ce qui gêne considérablement son utilisation ; en revanche, pour les cholestérols l'ensemble est très puissant !

---

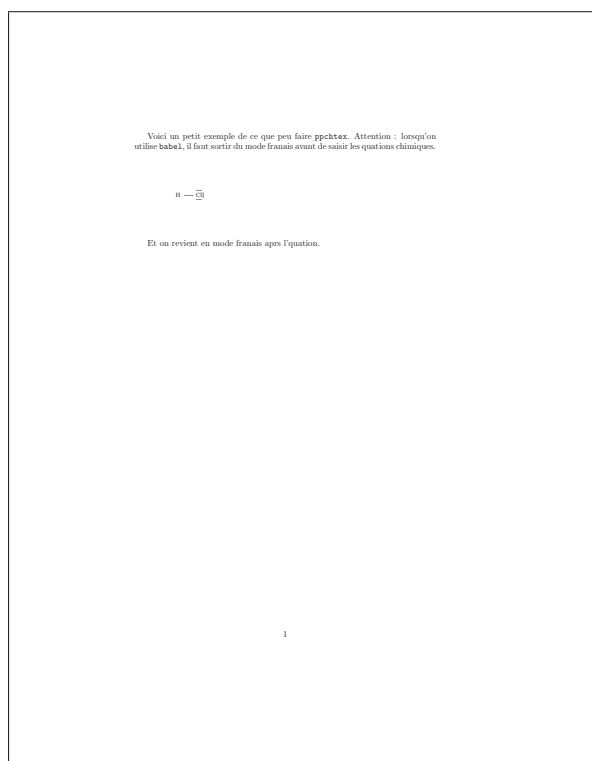
`ppctex`, 19-03-1997, Hans HAGEN. écriture de formules chimiques.

`french`, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.

`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.

`chemsym`, version 2.0a, 24-06-1998, Mats DAHLGREN. Symboles de chimie.

`XyMTeX`, version 2.00, 25-12-1998, Shinsaku FUJITA. écriture de formules chimiques.



```
\documentclass{article}
\usepackage{m-pictex,m-ch-en}
\usepackage[français,english]{babel}
\begin{document}
Voici un petit exemple de ce que peu faire \texttt{ppchtex}.
Attention~: lorsqu'on utilise \texttt{babel}, il faut sortir du
mode français avant de saisir les équations chimiques.
```

```
\selectlanguage{english}\startchemical
\chemical[ONE,SB1,ZO,PB:Z1,ONE,ZO,EP137,PE][H,C1]
\stopchemical
\selectlanguage{french}
```

```
Et on revient en mode français après l'équation.
\end{document}
```

Exemple 1.1 – Utilisation de ppchtex avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et babel



## Thème II.8:

# Informatique

1: Comment écrire en mode verbatim ?

→ 1-1:

Les environnements `verbatim` et `verbatim*` de  $\text{\LaTeX}$  permet de réaliser cela. Cependant, ils sont assez limités, en particulier sur la taille de ce que peuvent contenir ces environnements, et de nombreuses extensions ont été proposées.

→ 1-2:

Le package `verbatim` redéfinit les environnements `verbatim` et `verbatim*`, afin de ne plus être limité par la taille du contenu. Il fournit également la commande `\verbatiminput`, qui prend en argument un nom de fichier, et inclut ce fichier en mode verbatim. Ce package est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/`.

→ 1-3:

L'environnement `alltt` du package du même nom `alltt` (package dû à J. BRAAMS) est une autre solution. À l'intérieur de cet environnement, le caractère `\` et les accolades conservent leur signification, et il est donc possible d'inclure des commandes  $\text{\LaTeX}$  dans un environnement `verbatim`. Cela permet en particulier d'inclure un fichier en verbatim, à condition qu'il ne contienne pas d'accolades. Voir l'exemple 1.1 page suivante. Ce package est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/`.

→ 1-4:

Le package `moreverb` va un peu plus loin, en permettant notamment de numéroter les lignes de l'environnement `verbatim`. Il permet aussi d'inclure un fichier, bien sûr, mais aussi et surtout d'écrire dans un fichier. Ce package est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/`.

Pour inclure un fichier, on tapera par exemple

```
{ \small \listinginput[5]{10}{totor.c} }
```

Les paramètres `[5]` et `{10}` indiquent que la numérotation des lignes doit se faire de 5 en 5 en commençant à 10.

`verbatim`, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.

`alltt`, version 2.0g, 16-06-1997, Leslie LAMPOR et Johannes L. BRAAMS. Fonte « typewriter ».

`moreverb`, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes `verbatim` avancés, utilise le package `verbatim`.

`fancyvrb`, version 2.6, 17-07-1998, Timothy van ZANDT, Denis GIROU et Sebastian RAHTZ. Environnements `verbatim` avancés.

`sverb`, version 1.3, 08-05-1996, Mark WOODING. Commandes `verbatim` avancées.

`verbtex`, 17-09-1993, Rainer PERSKE. Verbatim avancé.

`verbasesf`, version 1.1, 20-01-1995, Paul A. THOMPSON. Inclusion de fichier en verbatim par morceaux, utilise les packages `here`, `vrbein`, `verbatim`.

`here`, version 1.01, 12-06-1992, David P. CARLISLE. Force le placement d'un « flottant ».

`vrbein`, version 1.0b, 30-06-1994, Rainer SCHÖPF. Inclusion de fichiers en verbatim, utilise le package `verbatim`.

`algorithm`, 08-04-1996, Peter WILLIAMS. Écriture d'algorithmes, utilise les packages `float`, `ifthen`.

`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.

`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPOR et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.

`algorithmic`, 08-04-1996, Peter WILLIAMS. Écriture d'algorithmes, utilise les packages `ifthen`, `calc`.

`calc`, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe  $\text{\LaTeX}$  3. Implémentation d'opérations arithmétiques.

`alg`, version 20010212, 13-03-2001, Staffan ULFBERG. Mise en forme d'algorithmes, utilise les packages `float`, `ifthen`.

→ 1-5:

Le package `fancyvrb` est également disponible sur CTAN. Il permet d'écrire du texte verbatim encadré, en couleur... et même dans lequel certaines commandes sont interprétées. Il propose également une solution pour inclure du verbatim dans l'argument d'une commande (voir question ??). L'exemple 1.2 montre comment ça marche...

→ 1-6:

Le package `sverb` de M. WOODING, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/mdwtools`, propose un environnement `listing`.

→ 1-7:

Le package `verbtex`, disponible sur CTAN, permet de numéroter les lignes d'un texte verbatim, et d'interpréter certaines commandes.

→ 1-8:

On peut aussi essayer le package `verbasesf` (verbatim automatic segmentation of external files) disponible sur CTAN. Il utilise l'environnement `figure`.

2: Comment mettre en page des algorithmes ou des programmes ?

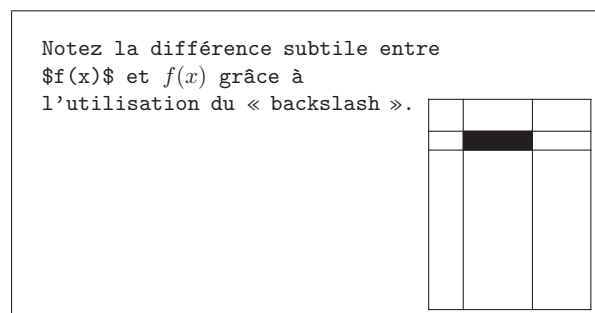
→ 2-1:

Les packages `algorithm` et `algorithmic` disponibles sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/algorithms/`, ont été spécifiquement conçus pour mettre en forme des algorithmes. `algorithmic` sert à décrire les algorithmes et `algorithm` fournit un environnement flottant semblable à `figure` ou `table` (cf. le paragraphe §4 page 139). L'exemple 2.1 page suivante en montre une utilisation possible.

→ 2-2:

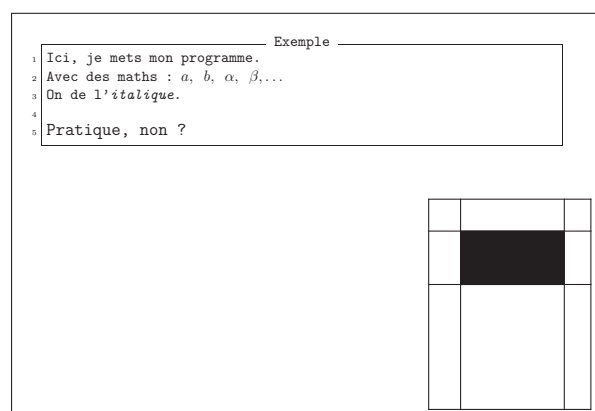
Il existe aussi le package `alg` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/alg/`.

→ 2-3:



```
\documentclass{article}
\usepackage{alltt}
\usepackage[français]{babel}
\begin{document}
\begin{alltt}
Notez la diff\'erence subtile entre
$f(x)$ et \f(x) gr\^ace \a
l'utilisation du \og{backslash}fg.
\end{alltt}
\end{document}
```

Exemple 1.1 – Utilisation de alltt

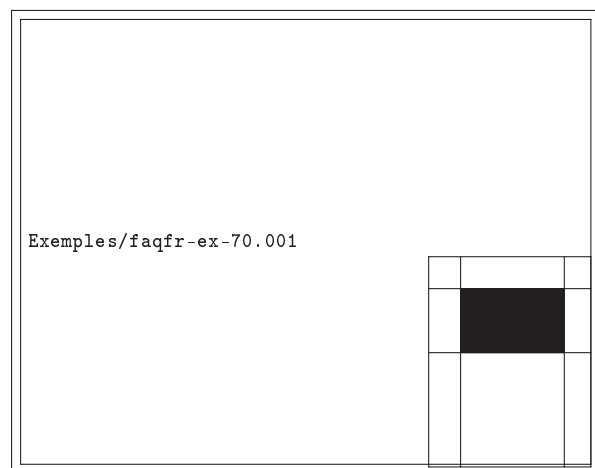


```
\documentclass{article}
\usepackage{fancyvrb}

\begin{document}
\fvset{frame=single,numbers=left,numbersep=3pt,
commandchars=\\\{\},label=Exemple}
\begin{Verbatim}
Ici, je mets mon programme.
Avec des maths : \{a, b, \alpha, \beta,\ldots\}
On de l'\textit{italique}.

\large{Pratique, non ?}
\end{Verbatim}
\end{document}
```

Exemple 1.2 – Le package fancyvrb



```
\documentclass{article}
\usepackage{algorithm,algorithmic}
\begin{document}
\begin{algorithm}
\caption{Un joli algorithme}
\begin{algorithmic}
\REQUIRE{habiter pr\`es des montagnes}
\REPEAT
\IF{il fait beau}
\STATE faire une randonn\`ee
\ELSE[il fait moche]
\STATE r\`esoudre P $\neq$ NP
\ENDIF
\UNTIL{foulure de cheville}
\ENSURE{bobo}
\end{algorithmic}
\end{algorithm}
\end{document}
```

Exemple 2.1 – Utilisation d'algorithm

Le package `newalg` est également disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/newalg/`. Il propose un environnement `algorithm` qui par défaut utilise le mode mathématique et l'environnement `array` pour les alignements. La commande `\text` est également disponible. Le package gère les instructions : `if-then-else`, `for`, `while`, `repeat`, `switch` et propose un certain nombre de macros telles que `call`, `error`, `algkey`, `return`, `nil`. L'exemple 2.2 page suivante en donne une illustration.

→ 2-4:

Le package `program` (disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/program/`) permet de mettre en reliefs des mots clés, d'utiliser des mathématiques dans des algorithmes, etc. Voir l'exemple 2.3 page suivante.

Attention : `program` doit être chargé après `amsmath` lors d'une utilisation conjointe de ces deux packages.

→ 2-5:

`programs` (`ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/progkeys/`) permet lui aussi d'utiliser des mathématiques et de mettre en gras des mots clés.

**3:** Comment insérer un code source dans un document ?

→ 3-1:

Le package `listings`, disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/listings/`, permet de gérer la mise en page de code source avec notamment la mise en relief de mots clés. L'utilisation de ce package ne nécessite pas de programme annexe, *i.e.* autre que  $\LaTeX$ . On inclut directement le source avec une commande adéquate. Ce package permet de définir facilement son propre langage, en le faisant éventuellement hériter d'un autre, avec des mots-clés spécifiques, etc.

Cependant, il ne doit pas être souvent utile de définir son langage, vu la liste sans cesse croissante de langages prédéfinis (ABAP, ACSL, Ada, Algol, Assembler, Basic, C, C++, Caml, Cobol, Clean, Comal 80, Delphi, Eiffel, Elan, erlang, Fortran, Euphoria, GCL, Haskell, HTML, IDL, Java, Lisp, Logo, Mathematica, make, Matlab, Mercury, MetaPost, Miranda, Mizar, ML, Modula-2, MuPAD, NASTRAN, Oberon-2, OCL, Octave, Pascal, Perl, PHP, PL/I, POV, Prolog, Python, R, Reduce, Ruby, S, SAS, Scilab, scripts shell, SHELXL, Simula, SQL, tcl, TeX, VBScript, Verilog, VRML, VHDL, XML).

L'exemple 3.1 page suivante montre comment il est simple de présenter du code source avec `listings`.

Remarque : Moyennant quelques paramètres à ajouter, il est tout à fait possible de faire en sorte que ces packages reconnaissent les fontes 8 bits. On peut lui faire comprendre par exemple, que lorsqu'il rencontre la chaîne «`mathonesuperior`», il la transforme en `\mathonesuperior`.

→ 3-2:

`newalg`, version 1, 15-12-1994, Rick FARNBACH. Mise en forme d'algorithmes.  
`program`, version 3.3.8, 09-07-1998, Martin WARD. Écriture d'algorithmes.  
`amsmath`, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages `amstext`, `amsbsy`, `amsopn`, `amsgen`, les fontes `cmex`, `cmsy`.  
`amstext`, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsbsy`, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package `amsgen`.  
`amsopn`, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package `amsgen`.  
`amsgen`, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.  
`programs`, version 1.0, 01-04-1995, Miguel ALABAU. Affichage de programmes.  
`listings`, version 0.20, 12-07-1999, Carsten HEINZ. Listings de programmes, utilise les packages `lstmisc`, `keyval`.  
`lstmisc`, version 0.20, 12-07-1999, Carsten HEINZ.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`lgrind`, version 3.67, 28-01-2002, Michael PIEFEL, George V. REILLY, Jerrold LEICHTER et Van JACOBSON. composition de code source.  
`c++2latex`, version 1.1, 02-09-1995, Norbert KIESEL et Sascha ZIEMANN. mise en forme de code source C++.  
`tinyc2l`, version 1.2.0, 08-09-1999, Michael PLUGGE. convertisseur C vers  $\LaTeX$ .

Le package `lgrind` (exécutable+`lgrind.sty`) permet, entre autres de formater du code source d'un langage donné en  $\LaTeX$ . Parmi les langages reconnus, on trouve : Ada, assembleur, BASIC, Batch, C, C++, FORTRAN, GnuPlot, Icon, IDL, ISP, Java, Kimwitu++,  $\LaTeX$ , LDL, Lex, Linda, Lisp, MATLAB, ML, Mercury, model, Modula-2, Pascal, Perl, scripts shell, PostScript, Prolog, RATFOR, RLaB, Russell, SAS, Scheme, SICStus, src, SQL, Tcl/Tk, VisualBasic, yacc.

Ce programme, disponible sur CTAN à `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/nonfree/support/lgrind/`, permet à partir du code source de générer du code  $\LaTeX$  respectant l'indentation. Ainsi, l'exécutable `lgrind` transforme le source en question, par exemple `monfichier.c`, en `monfichier.tex`, que l'on inclut directement dans son fichier  $\LaTeX$ , à l'aide d'une commande appropriée (cf. II.1.§6.100 page 96). L'inconvénient, est qu'évidemment, il y a un fichier `TEX` qui est généré en plus.

L'exemple 3.2 page 189 présente le code  $\LaTeX$  produit par `lgrind` pour le même code source Pascal que dans l'exemple 3.1 page suivante (aux changements de ligne près).

Remarque : utiliser au-moins la version 3.6 ;

Remarque : on peut paramétrer `lgrind` avec le fichier `lgrinddef`. Par défaut, l'auteur a jugé utile de transformer la lettre «`à`» en `\alpha`. Il suffit donc de commenter cette option à la fin de ce fichier pour éviter cela.

→ 3-3:

Le package `c++2latex`, sous licence GNU, est capable de convertir des fichiers C, C++ et JAVA en  $\LaTeX 2\epsilon$ . Les lignes peuvent être numérotées. Il est disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/C++2LaTeX-1_1pl1`.

→ 3-4:

`cvt2ltx`, disponible sur `ftp://axp3.sv.fh-mannheim.de/cvt2latex/cvt2ltx.zip` est une famille de convertisseurs code source vers  $\LaTeX$  pour le C, le C++, l'IDL et le Perl.

→ 3-5:

Finiissons avec le package `tinyc2l`, de M. PLUGGE (m . plugge @ fh-mannheim . de) basé sur `cvt2ltx`. Il s'agit d'un convertisseur de code C, C++ et Java, en  $\LaTeX$ . Il numérote les lignes, traduit `!=` en `\neq`, gère les commentaires, les en-têtes de procédures, etc. Il supporte plusieurs fichiers d'entrée et gère automatiquement les changements de section et la génération d'index. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/tiny_c2l/`.

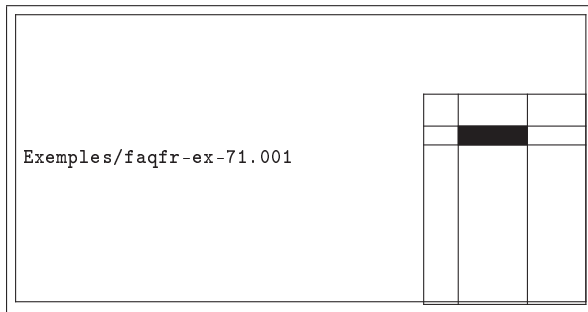
**4:** Peut-on faire du literate programming avec  $\LaTeX$  ?

→ 4:

Voir les questions V.3.§3.35 page 307 et V.3.§1.12 page 299.

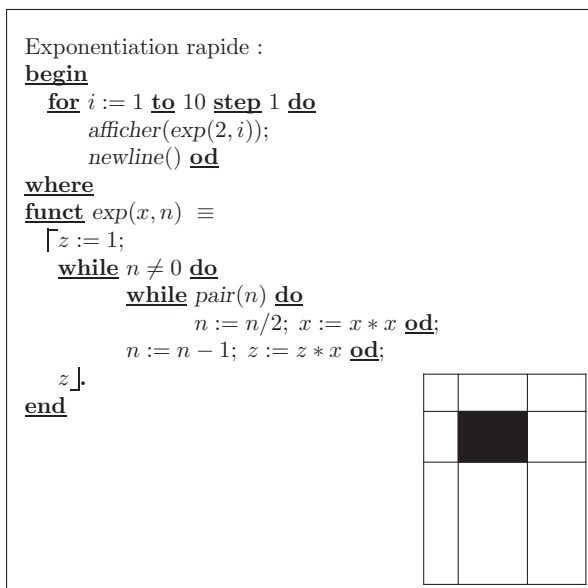
**5:** Comment dessiner un automate ?

→ 5-1:



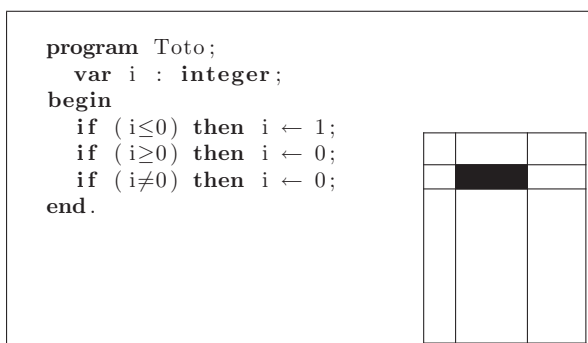
```
\documentclass{article}
\usepackage{newalg}
\begin{document}
\begin{algorithm}[StrictSup]{x, y}
  \begin{IF}{x > y}
    \RETURN x
  \ELSE
    \ERROR{x leq y}
  \end{IF}
\end{algorithm}
\end{document}
```

Exemple 2.2 – Utilisation de newalg



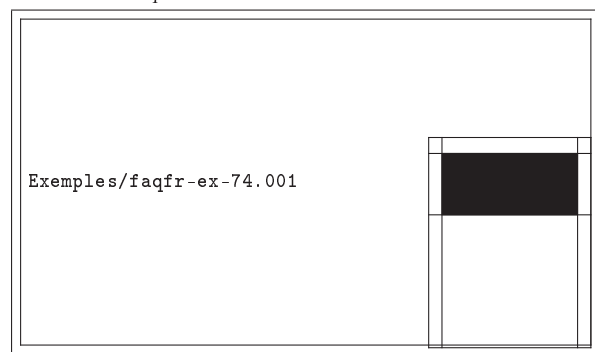
```
\documentclass{article}
\usepackage{program}
\begin{document}
\begin{program}
\mbox{Exponentiation rapide :} \\
\BEGIN
  \FOR i:=1 \TO 10 \STEP 1 \DO
    |afficher|(|exp|(2,i)); \\ \ |newline|() \OD
\WHERE
\FUNCT |exp|(x,n) \BODY
  \EXP z:=1;
  \WHILE n \ne 0 \DO
    \WHILE |pair|(n) \DO
      n:=n/2; x:=x*x \OD;
    n:=n-1; z:=z*x \OD;
  z \ENDEXP \ENDFUNCT
\END\label{fin}
\end{program}
\end{document}
```

Exemple 2.3 – Utilisation de program



```
\documentclass{article}
\usepackage{listings}
\begin{document}
\lstset{language=Pascal,literate={:=}{\${\gets}}1
  {<=}{\${\leq}}1 {>=}{\${\geq}}1 {<>}{\${\neq}}1}
\begin{lstlisting}
program Toto;
  var i : integer;
begin
  if (i<=0) then i := 1;
  if (i>=0) then i := 0;
  if (i<>0) then i := 0;
end.
\end{lstlisting}
\end{document}
```

Exemple 3.1 – Code Pascal présenté par listings



```
\documentclass[a4paper,twoside]{article}
\usepackage[procnames,noindent]{lgrind}
\usepackage{fancyhdr,a4wide}
\usepackage{german}
\usepackage{makeidx}
\pagestyle{fancy}

\makeindex

\begin{document}
```

```
\renewcommand{\footrulewidth}{0.4pt}
\fancyhead[C]{\lgrindhead}
\fancyhead[LO,RE]{\lgrindfilesize~Bytes\%
\lgrindmodtime}
\fancyhead[RO,LE]{\bfseries \lgrindfilename\%
\lgrindmodday.\lgrindmodmonth.\lgrindmodyear}
\fancyfoot[C]{\bfseries\thepage}
\setlength{\headheight}{24pt}
\begin{lgrind}
\BGfont
\File{toto.p}{2004}{2}{18}{16:08}{119}
\L{\LB{\K{program}_\V{Toto}};}
\L{\LB{}\Tab{2}{\K{var}_\V{i}_:_\V{integer}};}
\L{\LB{}\K{begin}}
\L{\LB{}\Tab{2}}%
{\K{if}_(\V{i}\<=\N{0})_ \K{then}_\V{i}_:_=\N{1}};}
\L{\LB{}\Tab{2}}%
{\K{if}_(\V{i}\>=\N{0})_ \K{then}_\V{i}_:_=\N{0}};}
\L{\LB{}\Tab{2}}%
{\K{if}_(\V{i}\<\>\N{0})_ \K{then}_\V{i}_:_=\N{0}};}
\L{\LB{} \K{end.}}
\end{lgrind}
\printindex
\end{document}
```

Exemple 3.2 – Résultat produit par lgrind

Le package **pst-node**, qui est un package de la famille de **pstricks**, permet de faire des *nœuds* de toutes formes, et de les relier par des arêtes, éventuellement étiquetées.

L'exemple 5.1 montre un exemple.

→ 5-2:

Le package **gastex** est spécialement destiné aux graphes et automates. Il est disponible, avec sa documentation et de nombreux exemples, à l'adresse <http://www.liafa.jussieu.fr/~gastin/gastex/gastex.html>. Il existe par ailleurs une

interface graphique associée à **gastex**.

L'exemple 5.2 donne un aperçu de ce que peut faire **gastex**.

→ 5-3:

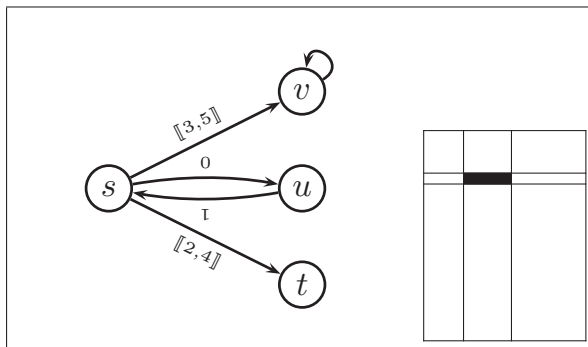
Le package **vaucanson-g** est une autre possibilité, basée sur **pstricks**. Cette extension est disponible à l'adresse <http://www.liafa.jussieu.fr/~lombardy/Vaucanson-G/>. L'exemple 5.3 a montré un automate réalisé avec **vaucanson-g**.

**pst-node**, version 97 patch 9, 14-04-1999, Timothy van ZANDT. Graphes, automates en PostScript, utilise le package **pstricks**, nécessite le driver dvips.

**pstricks**, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver dvips.

**gastex**, version 2.4, 12-08-2003, Paul GASTIN. Dessin d'automates, nécessite le driver dvips.

**vaucanson-g**, version 0.2, 09-05-2003, Sylvain LOMBARDY. Dessin d'automates, utilise le package **pstricks**, nécessite le driver dvips.



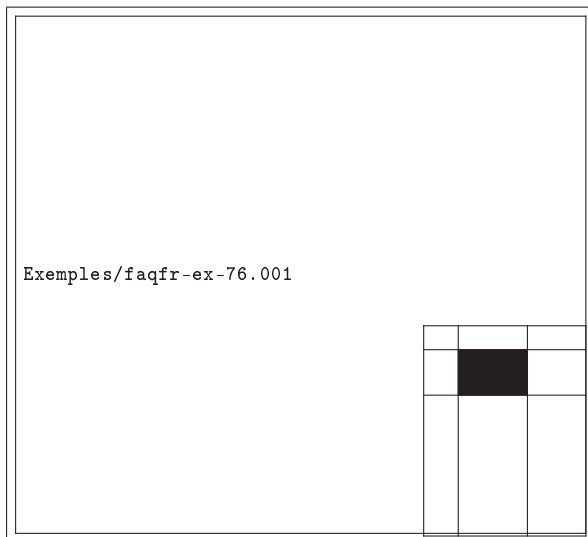
```
\documentclass{article}
\usepackage{pstricks,pst-node}
\usepackage{stmaryrd}
\begin{document}
```

```
\begin{pspicture}(4,4)
\rput(1,1){\Circlenode{A}{s}}
\rput(3,0){\Circlenode{B}{t}}
\rput(3,1){\Circlenode{C}{u}}
\rput(3,2){\Circlenode{D}{v}}

\psset{radius=.15,arrows=->,labelsep=2pt,nrot=:U}

\everymath{\scriptscriptstyle}
\ncurve[angleA=10,angleB=170]{A}{C}\naput{0}
\ncurve[angleA=-170,angleB=-10]{C}{A}\naput{1}
\ncline{A}{B}\nput{2,4}\rrbracket
\ncline{A}{D}\naput{3,5}\rrbracket
\ncurve[angleA=30,angleB=80,ncurv=3]{D}{D}
\end{pspicture}
\end{document}
```

Exemple 5.1 – Un automate avec pst-node



```
\documentclass{article}
\usepackage{gastex}
\usepackage{amsmath}

\begin{document}
\setlength{\unitlength}{1.0mm}
\begin{picture}(54,53)(-27,-25)
\gasset{linewidth=0.18,Nw=6,Nh=6,AHnb=1}
\gasset{Nmr=999,loopdiam=5,ELdist=0.5}
\gasset{AHlength=2,AHlength=1.8856}

\node(s0)(0,25){\large $0$}
\node(s1)(23.776413,7.725425){\large $1$}
\node(s2)(14.6946313,-20.225429){\large $2$}
```

```
\node(s3)(-14.6946313,-20.225429){\large $3$}
\node(s4)(-23.776413,7.725425){\large $4$}

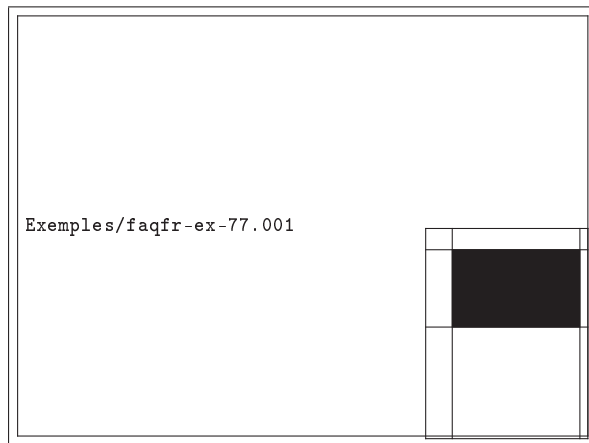
\imark[iangle=135](s0)
\fmak[fangle=18](s1)
\gasset{linewidth=0.20}
\drawloop[loopangle=0](s0){\large $a$}
\drawedge[ELpos=80,curvedepth=-4](s1,s3)
{\large $a$}
\drawedge[ELpos=80,curvedepth=4,ELside=r](s3,s1)
{\large $a$}
\drawedge[ELpos=80,curvedepth=-4](s2,s4)
{\large $a$}
\drawedge[ELpos=80,curvedepth=4,ELside=r](s4,s2)
{\large $a$}

\drawedge[ELpos=80,ELside=r](s0,s3){\large $b$}
\drawedge[ELpos=50,ELside=l](s1,s4){\large $b$}
\drawedge[ELpos=50,ELside=r](s2,s1){\large $b$}
\drawedge[ELpos=50,ELside=l](s3,s2){\large $b$}
\drawedge[ELpos=50,ELside=r](s4,s0){\large $b$}

\gasset{dash={0.6 0.45}0,linewidth=0.25}
\drawedge[curvedepth=-4,ELside=r](s0,s4)
{\large $c$}
\drawedge[ELside=r,ELpos=80](s2,s0)
{\large $c$}
\drawbpedge[ELside=r,ELpos=25](s4,250,55,s2,-120,5)
{\large $c$}
\drawloop(s1){\large $c$}
\drawloop[loopangle=180,ELpos=75](s3){\large $c$}
\end{picture}

\end{document}
```

Exemple 5.2 – Un automate en gastex



```

\documentclass{article}
\usepackage{vaucanson-g}

\begin{document}
\begin{VCPicture}{(-10,-5)(0,2)}
\PlainState
\LargeState
\StateIF[p,q]{(-10,-1)}{AB} \StateIF[q,r]{(-6,-1)}{BC}
\StateIF[p,r]{(-8,-4.464)}{AC}

```

```

\VCPut{(-5,-5)}{\Large $\kappa=[2,0,0]$}

\ChgStateLabelScale{0.7}
\StateIF[p,q,r]{(0,-1.464)}{ABc} \StateIF[q,p,r]{(-2,2)}{BAC}
\StateIF[r,p,q]{(2,2)}{CAb}
\VCPut{(3,-2)}{\Large $\kappa=[1,1,0]$}

\DimEdge
\ChgEdgeLineStyle{dotted}
\RstEdgeLineWidth

\EdgeR{ABc}{AB}{-} \EdgeR{ABc}{AC}{-} \EdgeR{BAC}{AB}{-}
\EdgeR{BAC}{BC}{-} \EdgeR{CAb}{AC}{-} \EdgeR{CAb}{BC}{-}

\RstEdge
\Initial{ABc} \Initial{BAC} \Initial[s]{CAb}
\Final[s]{BAC} \Final{CAb}
%
\Initial{AB} \Initial{AC} \Initial[s]{BC}
\Final{BC}
\LoopN{AB}{b}
%
\EdgeL{ABc}{BAC}{a} \EdgeL{BAC}{CAb}{a} \EdgeL{CAb}{ABc}{a}
\EdgeL{AB}{BC}{a,b} \EdgeL{BC}{AC}{a} \EdgeL{AC}{AB}{a}
\end{VCPicture}
\end{document}

```

Exemple 5.3 – Un automate avec `vaucanson-g`





## Thème II.9:

# Musique

1: Comment écrire de la musique sous L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X?

→ 1-1:

LilyPond est un outil permettant, entre autres, de produire du code (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X. LilyPond permet d'écrire de la polyphonie, d'ajouter des paroles à la musique, de générer des fichiers midi et offre une large gamme de notations musicales : du grégorien (neumes et ligatures) au contemporain (clusters) en passant par la renaissance (notes carrées) et le baroque (basse chiffrée). Lilypond est disponible sur <http://www.lilypond.org>. Le site <http://www.mutopiaproject.org> reprend à plusieurs centaines de partitions mises en pages à l'aide de LilyPond.

→ 1-2:

Le package M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> de D. Taupin, R. Mitchell et A. Egler permet d'écrire des partitions pour orchestres ou de la musique polyphonique. M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/musixtex/> ou <http://icking-music-archive.org/software/indexmt6.html>. La lecture du cahier GUTenberg 21 (<http://www.gutenberg.org/publications/cahiers/47-cahiers21.html>) apporte beaucoup d'informations à ce sujet. Voir également le site de W. Icking (<http://icking-music-archive.org/>) qui est une mine d'informations, on y trouve en particulier des pointeurs vers des partitions saisies en M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub>, etc.

Les utilisateurs de Windows peuvent jeter un coup d'oeil à l'archive [muswin.zip](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/musixtex/taupin/muswin.zip) disponible sur : <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/musixtex/taupin/muswin.zip>.

Enfin, une FAQ est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/musixtex/FAQ>.

Remarque : Le programme `abc2mtex` d'aide à l'utilisation de M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> peut également être utile, voir <http://www.gre.ac.uk/~c.walshaw/abc/>.

→ 1-3:

PMX est un programme d'aide à l'utilisation de M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> disponible à l'url : <http://icking-music-archive.org/software/pmx/>.

→ 1-4:

M-Tx (Music-from-TeX) est un autre pré-processeur pour M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> qui facilite la saisie des chœurs.

2: Comment convertir des fichiers MIDI en M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub>?

→ 2-1:

**M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub>**, version T.111, 01-04-2003, Daniel TAUPIN et Ross MITCHELL. Écriture de partitions de musique, utilise les fontes `musix20`, `musix16`, `musix13`, `musix11`, `musix24`, `musix29`, `musixsp1`, `xslhu20`, `xslhu16`, `xslhu24`, `xslhu29`, `xslhd20`, `xslhd16`, `xslhd24`, `xslhd29`, `xslu20`, `xslu16`, `xslu24`, `xslu29`, `xslld20`, `xslld16`, `xslld24`, `xslld29`, `xslz20`, `xslhz20`.  
**songbook**, version 4.1a, 31-08-2003, Christopher RATH. Écriture de chants.  
**concprog**, 09-10-1996, Andrej BRODNIK. Classe pour écrire des programmes pour les concerts, utilise les packages `article`, `ifthen`.  
**article**, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe `article`.  
**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.

Le programme `NoteEdit` (<http://rnvs.informatik.tu-chemnitz.de/~jan/noteedit/noteedit.html>) permet d'effectuer une telle conversion.

→ 2-2:

`midi2tex` permet également de traduire des fichiers de données midi. Il est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/midi2tex/>.

→ 2-3:

Notons qu'il existe aussi des macros permettant de générer un fichier midi à partir d'une partition M<sub>u</sub>s<sub>i</sub>X<sub>T</sub>e<sub>X</sub> (<http://icking-music-archive.org/software/musixtex/add-ons/mxtx2mml.zip>).

3: Existe-t-il une liste de discussion de musique?

→ 3:

La mailing-liste T<sub>E</sub>X-music (anciennement `mutex`) est consacrée à l'écriture de musique en T<sub>E</sub>X. On peut s'y inscrire à la page suivante : <http://icking-music-archive.org/mailman/listinfo/tex-music>

4: Comment éditer un livre de chants?

→ 4:

Le package `songbook`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/songbook/>, permet de composer un livre de chants. Quelques exemples sur Songbook sont donnés sur la page <http://rath.ca/Misc/Songbook/index.shtml>.

5: Comment mettre en page un programme de concert?

→ 5:

Le package `concprog` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/concprog/> propose un certain nombre de macros pour préparer un programme de concert.

6: Comment saisir une partition de musique?

→ 6-1:

`NoteEdit` est un outil graphique permettant la saisie des partitions de musique, l'import et l'export de fichiers MIDI,

permet la saisie à partir d'un clavier Midi, etc. Sa page d'accueil est : <http://rnvs.informatik.tu-chemnitz.de/~jan/noteedit/noteedit.html>. Vous pourrez également saisir les schémas d'accord de guitare (tablatures) et les afficher sur la partition. Et bien sûr, il permet d'exporter des partitions pour MusiX<sub>TEX</sub> et LilyPond (voir question II.9.1 page

précédente), sinon on n'en parlerait pas ici...

→ 6-2:

**rosegarden** (<http://www.all-day-breakfast.com/rosegarden/>) est un séquenceur ainsi qu'un éditeur de partitions. C'est un équivalent du logiciel commercial Cubase. Il permet également d'exporter des fichiers au format LilyPond.

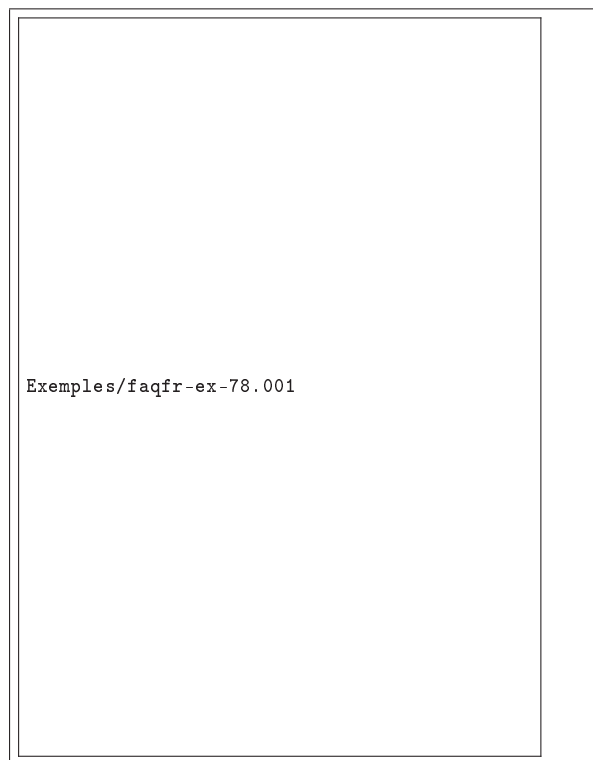
## Thème II.10:

# Jeux

- 1:** Comment écrire des parties d'échecs sous  $\text{\LaTeX}$ ? peu moins souple, mais permet globalement de faire la même chose.
- 1-1:  
Le package `skak` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/chess/skak` permet à la fois d'afficher des positions d'échecs. Voir l'exemple 1.1 page suivante.
- 2:** Peut-on réaliser des diagrammes de Go sous  $\text{\LaTeX}$ ?
- 2:  
Il est possible de faire des diagrammes de Go avec  $\text{\LaTeX}$ . Le package `psgo` facilite cette tâche, comme le montre l'exemple 2.1 page suivante.
- 1-2:  
Un autre package, `chess` (cf. `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/chess/chess`), est beaucoup plus vieux, un

---

`skak`, version 1.1, 01-01-2003, Torben HOFFMANN. Polices metafont pour les échecs, utilise les packages `lambda`, `ifthen`, `calc`, les fontes `skak10`, `skak20`, `skak30`, `skak15`, `skakbase`, `skakbrikker`, `skakf10b`, `skakf10`.  
`lambda`, 12-02-1990, Alan JEFFREY. Lambda calcul et listes.  
`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
`calc`, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe  $\text{\LaTeX}$  3. Implémentation d'opérations arithmétiques.  
`chess`, version 1.2, 01-02-1992, Piet TUTELAERS. Polices metafont pour les parties d'échecs, utilise les fontes `chesspieces`, `chessbase`, `chessdiag`, `chess10`, `chess20`, `chess30`, `empty`.  
`psgo`, version 0.11, 03-10-2001, Victor Bos. Diagrammes de Go avec `pstricks`, utilise le package `pstricks`.  
`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.



```

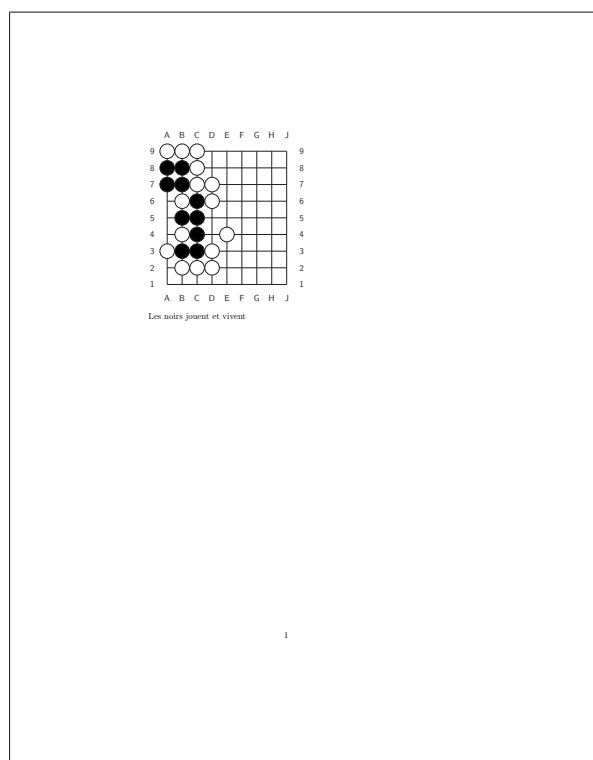
\documentclass{article}
\usepackage{skak}
\begin{document}
\paragraph{}
  Petit exercice d'entraînement~:
  les blancs jouent et font mat en trois coups.
  \fenboard{7k/4Kipp/7N/8/8/8/8/B7 w - - 0 1}
  $$\showboard$$

  Vous ne voyez pas~? Voici la solution~:
  \mainline{1. Bf6 gxf6 2. Kf8 f5 3. Nf7\mate}

\paragraph{}
  \A vous de jouer maintenant~!
  Voici un autre problème o\`u les blancs font
  mat en trois coups.
  \fenboard{7B/8/8/8/8/N7/pp1K4/k7 w - - 0 1}
  $$\showinverseboard$$
\end{document}

```

Exemple 1.1 – Utilisation de skak



```

\documentclass{article}
\usepackage{psgo}
\newcommand{\SW}{\stone{white}}
\newcommand{\SB}{\stone{black}}
\begin{document}
\begin{psgoboard}[9]
\SW a9\SW b9\SW c9
\SB a8\SB b8\SW c8
\SB a7\SB b7\SW c7\SW d7
  \SW b6\SB c6\SW d6
  \SB b5\SB c5
  \SW b4\SB c4      \SW e4
\SW a3\SB b3\SB c3\SW d3
  \SW b2\SW c2\SW d2
\end{psgoboard}

\vspace{2ex}
Les noirs jouent et vivent
\end{document}

```

Exemple 2.1 – Réalisation d'un diagramme de Go

**Thème II.11:**

**Tables, bibliographie, index et glossaire**



## §1: Les tables

§1.1: Comment générer une table des matières ?

→ §1.1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X fournit la commande `\tableofcontents`, qui affiche la table des matières à l'endroit où elle est appelée. À chaque compilation, si la commande `\tableofcontents` est présente dans le document,

- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X crée un fichier `.toc` dans lequel il place tous les renseignements nécessaires (« niveau » de sectionnement, numéro, titre, page) ;
- le fichier `.toc` est inclus à l'endroit où est appelée la commande `\tableofcontents`.

En général, il est donc nécessaire de faire trois compilations pour avoir une table des matières à jour :

- la première créera le fichier `.toc` ;
- la seconde l'inclura, et modifiera donc probablement les numéros de page ;
- la troisième inclura la table des matières avec les bons numéros de page.

§1.2: Comment générer plusieurs tables des matières ?

→ §1.2-1:

Le package `minitoc` permet de créer une table des matières restreinte pour chaque partie (pour les classes `book` et `report`), chapitre, et section (pour la classe `article`). Chaque nouvelle table des matières créée est stockée dans un fichier `.mnt<n>` où  $n$  est le numéro de la section où apparaît ladite table des matières.

Pour utiliser ce package, il faut :

- appeler la commande `\dominitoc` avant d'appeler la commande `\tableofcontents` ;
- appeler la commande `\minitoc` aux endroits où on veut voir apparaître les « mini »-tables des matières.

On peut remplacer la commande `\tableofcontents` par la commande `\faketableofcontents` si on ne veut pas que la table des matières générale apparaisse. Par ailleurs, le compteur `minitocdepth` permet de définir la profondeur des tables des matières désirées.

→ §1.2-2:

Le package `shorttoc` permet de créer plusieurs tables des matières avec différentes profondeurs, afin par exemple d'avoir une vue plus globale pour un long document.

§1.3: Comment ajouter une entrée dans la table des matières ?

→ §1.3-1:

Pour ajouter une entrée dans la table des matières, on utilise la commande `\addcontentsline{toc}{section}{nom de la section}`.

`minitoc`, version 2.9, 03-08-1999, Jean-Pierre DRUCBERT. Table des matières à chaque nouveau chapitre.

`shorttoc`, version 1.3, 20-08-2002, Jean-Pierre DRUCBERT. Plusieurs tables des matières de différentes profondeurs.

`tocbibind`, version 1.3a, 12-09-1999, Peter WILSON. Ajoute la bibliographie, l'index... à la table des matières, utilise le package `stdclsdv`.

`stdclsdv`, version 1.0, 18-01-1999, Peter WILSON. Permet de connaître les sectionnements définis dans la classe.

`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.

- Le premier argument indique dans quelle table on veut ajouter une entrée (ça pourrait être dans la liste des figures (`{lof}`) ou la liste des tableaux (`{lot}`) ;
- le deuxième argument indique le « niveau » auquel on veut placer la nouvelle entrée ;
- le troisième argument est le texte qui doit apparaître, généralement le titre de la section ajoutée.

→ §1.3-2:

Cette méthode ne convient pas pour ajouter dans la table des matières la bibliographie. En effet, par défaut, la bibliographie n'apparaît pas dans la table des matières. Si on veut l'ajouter, la première idée est de écrire :

```
\bibliographystyle{alpha}
\bibliography{mabiblio}
\addcontentsline{toc}{section}{Bibliographie}
```

Le problème de cette méthode est que le `\addcontentsline` apparaît *après* la bibliographie, donc probablement quelques pages après le début de la section en question. Mettre le `\addcontentsline` avant la commande `\bibliography` ne résout pas le problème puisque la commande serait effectuée *avant* la commande `\bibliography`, donc avant le début de la nouvelle section, donc peut-être pas sur la bonne page.

Le même problème se pose pour l'index. Et dans les deux cas, le package `tocbibind` permet de contourner le problème.

§1.4: Comment changer le titre de la table des matières ?

→ §1.4:

Il suffit de redéfinir la commande `\contentsname`. Par exemple,

```
\renewcommand{\contentsname}{Plan du document}
```

Il faut mettre cette définition *après* le `\begin{document}` si on utilise le package `babel`.

§1.5: Comment changer la profondeur de la table des matières ?

→ §1.5:

Les compteurs `secnumdepth` et `tocdepth` permettent de contrôler la profondeur jusqu'à laquelle les sections sont numérotées et jusqu'à laquelle elles entrent dans la table des matières.

Une *partie* a une profondeur égale à  $-1$ , un chapitre,  $0$ , une section,  $1$  et ainsi de suite. On écrira donc :

```
\setcounter{tocdepth}{1}
\setcounter{secnumdepth}{2}
```

pour que les sections soient incluses dans la table des matières, mais pas les sous-sections et pour que les sous-sections soient numérotées, mais pas les sous-sous-sections.

Table des matières

|       |                     |   |
|-------|---------------------|---|
| 1     | Introduction.       | 2 |
| 1.1   | Quelques rappels.   | 2 |
| 1.1.1 | La gravité.         | 2 |
| 1.1.2 | Loi de Newton.      | 2 |
| 1.2   | Nouveaux théorèmes. | 2 |
| 1.3   | Approfondissement.  | 2 |

1

```
\documentclass{report}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{minitoc}
\setcounter{minitocdepth}{1}
\begin{document}
```

```
\dominitoc
\tableofcontents
```

Exemple §1.2.1 – Exemple d'utilisation de minitoc— 1

Chapitre 1

Introduction.

Contens

|     |                     |   |
|-----|---------------------|---|
| 1.1 | Quelques rappels.   | 2 |
| 1.2 | Nouveaux théorèmes. | 2 |
| 1.3 | Approfondissement.  | 2 |

1.1 Quelques rappels.  
Texte.

1.1.1 La gravité.  
Texte sur la gravité.

1.1.2 Loi de Newton.  
Deux corps s'attirent en raison inverse du carré de leur distance et proportionnellement à leur masse.

1.2 Nouveaux théorèmes.  
Encore des résultats.

1.3 Approfondissement.  
Toujours plus loin.

2

```
\chapter{Introduction.}
\minitoc
```

```
\section{Quelques rappels.}
Texte.
```

```
\subsection{La gravité.}
```

```
Texte sur la gravité.
```

```
\subsection{Loi de Newton.}
```

```
Deux corps s'attirent en raison inverse du carré
de leur distance et proportionnellement à leur
masse.
```

```
\section{Nouveaux théorèmes.}
```

```
Encore des résultats.
```

```
\section{Approfondissement.}
```

```
Toujours plus loin.
```

```
\end{document}
```

Exemple §1.2.2 – Exemple d'utilisation de minitoc— 2



**§1.6:** Comment changer le style de la table des matières ?

→ §1.6-1:

Le package `tocloft` permet de changer de manière assez simple le style de la table des matières, autant pour les différentes dimensions qui sont utilisées que pour le style de ce qui est écrit.

→ §1.6-2:

Le package `titletoc` permet également de modifier la mise en page de la table des matières. Ce package est couplé avec le package `titlesec`, qui permet de redéfinir le style des commandes de sectionnement et la documentation de `titletoc` se trouve à la fin de la documentation de `titlesec`.

**§1.7:** Comment gérer des chapitres de préface, d'introduction, et de conclusion non numérotés ?

→ §1.7-1:

La classe `book` permet de faire cela à l'aide des commandes `\frontmatter`, `\mainmatter` et `\backmatter`.

- dans la zone `frontmatter`, généralement utilisée pour le début du document, les chapitres ne sont pas numérotés et les numéros de page sont écrits en chiffres romains, en minuscules. La numérotation des pages recommence à 1 à l'appel de `\mainmatter`;
- dans la zone `mainmatter`, les pages sont numérotés en chiffres arabes, les chapitres sont numérotés;
- dans la zone `backmatter`, les chapitres ne sont plus numérotés, les pages sont numérotées dans la continuité de la zone `mainmatter`.

→ §1.7-2:

Chaque commande de sectionnement possède une version *étouffée*, qui indique à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de ne pas numéroté la section en question et de ne pas l'inclure dans la table des matières ni dans les en-têtes de la page. La commande `\addcontentsline` permet d'ajouter cette entrée dans la table des matières (*c.f.* II.11.§1.3-1 page 199), et la commande `\markboth` permet d'ajouter des en-têtes (*c.f.* ?? page ??).

**§1.8:** Comment enlever la numérotation des pages de la table des matières ?

→ §1.8-1:

Le problème est assez compliqué : d'une part, la table des matières est créée par l'inclusion d'un fichier généré automatiquement et qu'on n'a pas envie d'aller modifier à la main. D'autre part, parce que, par défaut, la commande `\tableofcontents` appelle la commande `\thispagestyle{plain}`, forçant ainsi le style `plain` (*i.e.* avec le numéro en bas de page, au centre).

Pour résoudre le deuxième problème, le package `fancyhdr` permet de redéfinir les différents styles de page, en particulier

le style `plain`. On inclura donc la commande suivante dans le préambule du document :

```
\fancypagestyle{plain}{%
  \fancyhf{}%
  \renewcommand{\headrulewidth}{0pt}}%
```

Cela a pour effet de redéfinir *globalement* le style `plain`. Si on ne veut le redéfinir que pour la table des matières, le plus simple est d'inclure l'ensemble dans un groupe, en prenant soin d'ajouter un `\clearpage` après la table des matières pour que la redéfinition des en-têtes soit prise en compte pour la dernière page. On écrira donc :

```
\bgroup
\fancypagestyle{plain}{%
  \fancyhf{}%
  \renewcommand{\headrulewidth}{0pt}}%
\tableofcontents
\clearpage
\egroup
```

Le premier problème est maintenant simple à résoudre : à partir de la solution précédente, on ajoute le style de page devant être appliqué dans la table des matières. On aura donc finalement :

```
\bgroup
\fancypagestyle{plain}{%
  \fancyhf{}%
  \renewcommand{\headrulewidth}{0pt}}%
\pagestyle{empty}
\tableofcontents
\clearpage
\egroup
```

→ §1.8-2:

Une solution un peu violente consiste à mettre les définitions suivantes dans le préambule du document :

```
\makeatletter
\def\addcontentsline@toc#1#2#3{%
  \addtocontents{#1}{\protect\thispagestyle{empty}}%
  \addtocontents{#1}{\protect\contentsline{#2}{#3}{%
    \thepage}}}%
\def\addcontentsline#1#2#3{%
  \expandafter\ifundefined{addcontentsline@#1}{%
    \addtocontents{#1}{\protect\contentsline{#2}{#3}{%
    \thepage}}}{%
    \csname addcontentsline@#1\endcsname{#1}{#2}{#3}}%
\makeatother
```

Cela ajoute simplement la commande `\thispagestyle{empty}` avant chaque entrée de la table des matières...

---

`tocloft`, version 1.0, 19-09-1999, Peter WILSON. Modifier le style de la table des matières, utilise le package `stdclsdv`.  
`stdclsdv`, version 1.0, 18-01-1999, Peter WILSON. Permet de connaître les sectionnements définis dans la classe.  
`titletoc`, version 1.1, 22-04-1999, Javier BEZOS. Configuration de la table des matières.  
`titlesec`, version 2.1.1, 04-08-1999, Javier BEZOS. Configuration des titres des sections, utilise le package `keyval`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`fancyhdr`, version 2.00, 11-10-2000, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages.



## §2: La bibliographie

### §2.9: Comment construire une bibliographie?

→ §2.9-1:

- Deux possibilités pour la liste des références :
- soit en la mettant directement dans le document ;
- soit en créant un `fichier.bib` contenant les références bibliographiques et traité par `BIBTEX`.

Pour citer une référence dans le document, on utilise la commande `\cite` (voir II.11.§2.13 page 205). Pour inclure une référence dans la bibliographie sans y faire référence explicitement, il faut utiliser la commande `\nocite` (voir II.11.§2.14 page 205).

→ §2.9-2:

La méthode « directe » consiste à utiliser l'environnement `thebibliography`. C'est un environnement semblable à `itemize`, chaque entrée étant précédée d'un `\bibitem`. Voir l'exemple §2.9.1 page suivante.

La commande `\bibitem` a, en général, un argument obligatoire et un argument optionnel. L'argument obligatoire est la *clef interne*, c'est-à-dire le « nom » à utiliser dans le document pour faire référence à cette entrée. L'argument optionnel est la clef que `LATEX` utilisera dans le document. Ce qui suit le `\bibitem` est le contenu de la référence bibliographique. C'est du code `LATEX` normal.

L'environnement `thebibliography` a un argument obligatoire, qui indique la taille de l'indentation à prévoir dans la liste. L'argument devra donc être, pour des raisons esthétiques, la plus longue clef apparaissant dans la bibliographie.

→ §2.9-3:

La méthode précédente a l'inconvénient de ne pas être automatique : il faut recréer la liste des références pour chaque document. `BIBTEX` permet de créer une fois pour toutes une liste de références bibliographiques et de lister, automatiquement et de manière configurable, les références utilisées dans le document. `BIBTEX` est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/biblio/bibtex`.

`BIBTEX` utilise plusieurs fichiers :

- les références bibliographiques elles-mêmes, contenues dans des fichiers d'extension `.bib`. Le format de ces fichiers est décrit au paragraphe II.11.§2.9-4 ;
- un fichier, d'extension `.bst`, définissant la mise en page de la bibliographie. Il existe de nombreux fichiers `.bst`, les plus courants étant `abbrv.bst`, `alpha.bst`, `apalike.bst`, `plain.bst` et `unsrt.bst` (qui existent aussi en version « francisée » : `alpha.bst`, `plain.bst`, etc.). Leurs principales caractéristiques sont données au paragraphe II.11.§2.18-2 page 206.

Pour inclure une bibliographie dans un document, on doit donc définir le style voulu et le(s) fichier(s) contenant les références bibliographiques. Cela se fait avec les commandes `\bibliographystyle` et `\bibliography`. Par exemple :

```
\bibliographystyle{alpha}
\bibliography{fichier1,fichier2,fichier3}
```

Noter l'absence d'espaces après les virgules dans la commande `\bibliography`.

À la compilation, plusieurs passes sont nécessaires :

- une première passe de `LATEX`, qui permet d'avoir la liste des références citées et qui devront apparaître dans la bibliographie ;
- une passe de `BIBTEX` pour créer la bibliographie ;
- une passe de `LATEX` qui inclura la bibliographie ;
- une dernière passe de `LATEX` pour que les références croisées soient correctes.

Il se peut que la bibliographie elle-même inclue de nouvelles références. Dans ce cas, les deux premières étapes seront répétées autant de fois que nécessaire.

Lorsqu'il est exécuté, `BIBTEX` lit le fichier `.aux` qui lui est passé en argument, afin de savoir quel style utiliser, quelle base bibliographique et quelles entrées il doit citer. Il crée un fichier d'extension `.bbl`, contenant un environnement `thebibliography` et la liste des `\bibitem` demandés. Ce fichier est inclus dans le document par `LATEX`, à l'endroit où est appelée la commande `\bibliography`.

→ §2.9-4:

Les fichiers `.bib` contiennent une liste d'entrées bibliographiques, chaque entrée contenant les données lui correspondant. Pour [Lam94] et [GMS94], cités dans l'exemple §2.9.1 page suivante, les entrées auraient la forme suivante :

```
@book{Lamport,
  title   = "\LaTeX{}: A Document Preparation
            System",
  author  = "Lamport, Leslie",
  publisher = "Addison-Wesley",
  year    = 1994
}

@book{Companion,
  title   = "\LaTeX{} Companion",
  author  = "Goossens, Michel and Mittelbach,
            Frank and Samarin, Alexander",
  publisher = "Addison-Wesley",
  year    = 1994
}
```

La syntaxe précise et le rôle des différentes entrées sont données dans toute bonne documentation sur `LATEX`.

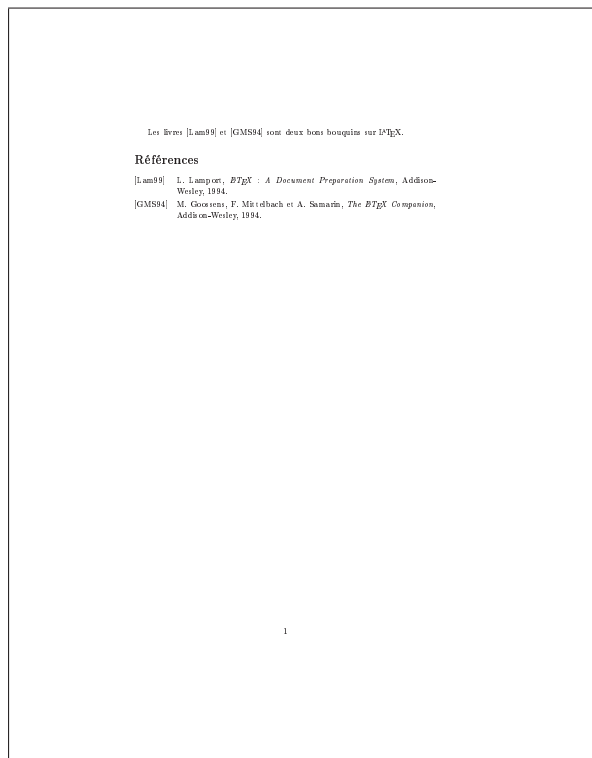
### §2.10: Comment gérer plusieurs bibliographies?

→ §2.10-1:

Il est possible d'avoir plusieurs environnements `thebibliography` dans un document. La méthode « sans `BIBTEX` » fonctionne donc sans aucun problème.

Par contre, lorsqu'on utilise `BIBTEX`, on ne peut, par défaut, utiliser qu'une seule fois la commande `\bibliography`, puisqu'il n'y a qu'un fichier `.aux`. Il existe cependant des packages permettant de contourner cette limitation, qui vont donc s'efforcer de créer différents fichiers `.aux`.

→ §2.10-2:



```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}

\begin{document}

Les livres~\cite{Lamport} et~\cite{Companion} sont
deux bons bouquins sur \LaTeX.

\begin{thebibliography}{MMM99}

\bibitem[Lam99]{Lamport}
L. Lamport,
\textit{\LaTeX}: A Document Preparation System,
Addison-Wesley, 1994.

\bibitem[GMS94]{Companion}
M. Goossens, F. Mittelbach et A. Samarin,
\textit{The \LaTeX} Companion,
Addison-Wesley, 1994.

\end{thebibliography}
\end{document}

```

Exemple §2.9.1 – Exemple de bibliographie simple

Le package `chapterbib` permet d'avoir une bibliographie pour chaque fichier inclus par la commande `\include`. Il est possible d'avoir, en plus, une bibliographie globale pour le document.

La documentation de ce package est donnée à la fin du package lui-même.

→ §2.10-3:

Le package `bibunits` permet également de créer plusieurs petites bibliographies séparées. Lesdites bibliographies peuvent être faites par chapitre, par section ou plus généralement dans un environnement `bibunit`.

```

\documentclass{report}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{bibunits}

\begin{document}

\bibliographyunit[\chapter]
\bibliographystyle{plain}
\bibliography{geometrie,algorithmes}

\chapter{Algorithmes.}
Présentation d'algorithmes. \nocite{*}
\putbib[algorithmes]

\chapter{Géométrie.}
Texte sur la géométrie. \nocite{*}
\putbib[geometrie]

\end{document}

```

`chapterbib`, version 1.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU. Plusieurs bibliographies dans un document.  
`bibunits`, version 2.2, 10-10-2000, Thorsten HANSEN. Bibliographies multiples.  
`multibib`, version 1.1, 14-01-2000, Thorsten HANSEN. Bibliographies séparées.

La compilation de cet exemple va entraîner la création de plusieurs fichiers `.aux`, qu'il faudra ensuite passer à `BIBTEX`.

→ §2.10-4:

Le package `multibib` est quelque peu complémentaire aux précédents : il permet de découper « la » bibliographie en plusieurs bibliographies différentes. Si par exemple, dans un document, on veut séparer les livres cités des articles cités et créer deux listes distinctes, ce package est notre ami. Voici un exemple rapide :

```

\documentclass{report}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{multibib}

\begin{document}
\newcites{alg}{Bibliographies "algorithmes"}
\newcites{geo}{Bibliographie "géométrie"}

\chapter{Algorithmes.}
Présentation d'algorithmes.
\citealg{toto} \nocitealg{*}

\chapter{Géométrie.}
Texte sur la géométrie.
\citegeo{titi}

\bibliographystylealg{plain}
\bibliographyalg{algo}           %% charge algo.bib

```

```
\bibliographystyle{alpha}
\bibliography{geometrie}    %% charge geometrie.bib
\end{document}
```

→ §2.12-2:

Dans le premier cas, il suffit de redéfinir la commande `\cite` comme suit :

→ §2.10-5:

Les packages `bibtopic` et `placeins` permettent aussi de découper la bibliographie en différentes sections. L'exemple qui suit montre la séparation entre une bibliographie papier et une bibliographie *Web*. La commande `\btPrintAll` est l'équivalent de `\nocite*`, elle permet de citer toutes les références du fichier BIB.

```
\documentclass{report}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[above,section]{placeins}
\usepackage{bibtopic}
```

```
\begin{document}
\chapter{Bibliographie}
```

```
\begin{btSect}[plain]{biblio}
\section{Références bibliographiques}
\btPrintAll
\end{btSect}
```

```
\begin{btSect}[plain]{webiblio}
\section{Références Internet}
\btPrintAll
\end{btSect}
\end{document}
```

**§2.11:** Comment changer de langue dans une bibliographie ?

→ §2.11-1:

Il existe des versions francisées des styles bibliographiques, disponibles sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/biblio/bibtex/contrib/bib-fr`. Ces versions traduisent principalement le « and » en « et », les noms des mois et quelques autres petites choses. Cependant, elles ne changent pas les règles typographiques appliquées au document, notamment les règles de césure.

→ §2.11-2:

Les éléments d'une bibliographie étant des paragraphes, on peut modifier localement les règles typographiques à appliquer pour chaque entrée. Voir à ce sujet le paragraphe II.5.1 page 149.

→ §2.11-3:

Le package `mlbib` permet de gérer des bibliographies multilingues. Voir `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/mlbib/`.

**§2.12:** Comment renvoyer une référence en note de bas de page ?

→ §2.12-1:

La question peut se comprendre en plusieurs sens :

- on veut que la clef soit mise en note de bas de page, tout en conservant la bibliographie ;
- on veut que le contenu de l'entrée citée soit mise en note de bas de page.

```
\makeatletter
```

```
\def\cite#1#2{%
\footnote{#1\if@tempswa, #2\fi}}
\makeatother
```

→ §2.12-3:

Si on veut que le contenu de l'entrée apparaisse dans la note de bas de page, le package `footbib` est fait pour cela. Il est très pratique, mais ne cohabite pas bien avec le package `multicol`, entre autres.

**§2.13:** Comment faire référence à un document ?

→ §2.13:

Avec la commande `\cite`. Cette commande prend un argument obligatoire, la « clef interne » de l'entrée que l'on cite. Elle accepte aussi un argument optionnel, qui permet de préciser, par exemple, à quel partie du document on fait référence.

**§2.14:** Comment citer un document sans y faire référence ?

→ §2.14:

La commande `\nocite` permet de faire apparaître un document dans la bibliographie sans y faire référence dans le texte. Elle s'utilise exactement comme la commande `\cite`. Si le style bibliographique utilisé ne trie pas les entrées, la référence incluse par `\nocite` sera placée comme si elle avait été incluse par `\cite`.

**§2.15:** Comment afficher toutes les entrées d'un fichier BIB ?

→ §2.15:

La commande `\nocite` peut prendre pour argument une étoile :

```
\nocite{*}
```

Cela a pour effet d'inclure toutes les références de tous les fichiers `.bib` listés dans la commande `\bibliography`.

Si le style bibliographique ne trie pas les entrées, celles-ci seront incluses dans l'ordre d'apparition dans le fichier `.bib`. De cette façon,

- si `\nocite{*}` est placée au début du document, les entrées de la bibliographie seront dans l'ordre du fichier `.bib` ;
- si cette commande est placée à la fin du document, les entrées qui n'étaient pas citées par ailleurs sont ajoutées après les entrées citées dans le document.

**§2.16:** Comment grouper des références multiples ?

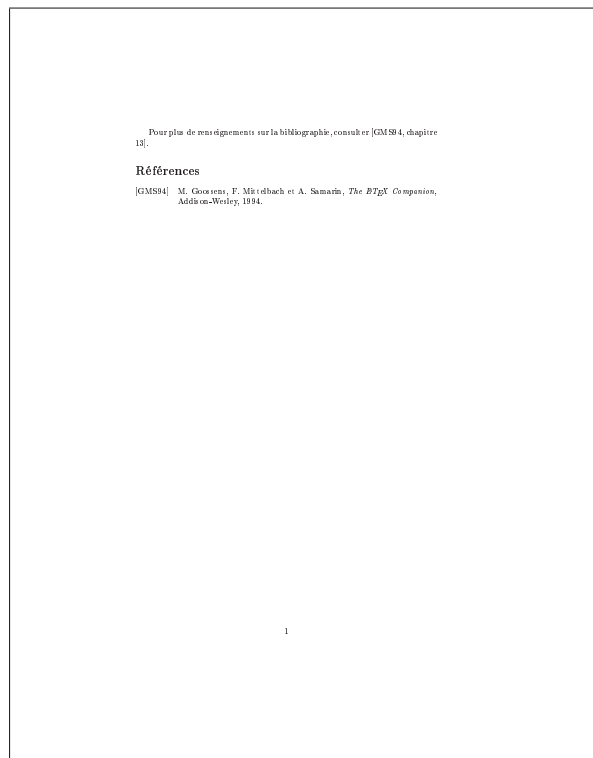
→ §2.16:

Le package `cite` permet d'obtenir, par exemple, [3-6] au lieu de [3,4,5,6].

**§2.17:** Comment changer le titre de la bibliographie ?

→ §2.17:

**bibtopic**, version 1.0j, 17-10-2000, P. BASSO et S. ULRICH. Structuration de bibliographie par section, utilise le package `placeins`.  
**placeins**, version 1.0, 01-12-1995, Donald ARSENEAU. Permet de limiter la dérive des flottants.  
**mlbib**, version 1.0, 30-10-1996, Wenzel MATIASKE. Bibliographies multilingues, utilise le package `babel`.  
**babel**, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.  
**footbib**, version 2.0, 28-03-1997, Éric DOMENJOU. Références bibliographiques en bas de page.  
**multicol**, version 1.5w, 21-10-1999, Frank MITTELBACH. Document sur plusieurs colonnes.  
**cite**, version 3.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU.



```

\documentclass{article}

\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[français]{babel}

\begin{document}
Pour plus de renseignements sur la bibliographie,
consulter~\cite[chapitre 13]{Companion}.

\begin{thebibliography}{MMM99}

\bibitem[GMS94]{Companion}
M. Goossens, F. Mittelbach et A. Samarin,
\textit{The \LaTeX{} Companion},
Addison-Wesley, 1994.

\end{thebibliography}
\end{document}

```

Exemple §2.13.1 – Exemple d'utilisation de `\cite`

Ça dépend de la classe utilisée : il faut soit redéfinir `\refname` (pour la classe `article`), soit `\bibname` pour les classes `book` et `report`. Par exemple,

```
\def\bibname{Liste des documents cités}
```

**§2.18:** Comment changer le style de la bibliographie ?

→ §2.18-1:

Le package `overcite` permet de modifier le style des citations : au lieu de `[5,6,7]`, il donne<sup>5-7</sup>.

→ §2.18-2:

Le style de la bibliographie est défini par la commande `\bibliographystyle`. Son argument indique le fichier de style (d'extension `.bst`) à utiliser.

Les fichiers de style bibliographique sont lus par `BIBTEX`. Ils lui indiquent la mise en page à utiliser. Voici les caractéristiques des trois principaux styles :

- `abbrv.bst` : similaire au style `plain.bst` ci-dessous, mais les prénoms des auteurs ainsi que les noms des mois sont abrégés ;
- `alpha.bst` : les clefs utilisées dans le document sont de la forme `[Lam94]`, et les références sont triées dans l'ordre alphabétique des auteurs ;
- `apalike.bst` : les clefs utilisées sont constituées des noms complets des auteurs, ainsi que de l'année. Le tri est fait suivant les noms des auteurs. Comme les labels générés sont longs et ne doivent pas être entourés de crochets, ce style nécessite l'inclusion du package `apalike`.
- `plain.bst` : les clefs sont numériques (par exemple `[12]`). Les références sont triées dans l'ordre alphabétique des auteurs ;

– `unsrt.bst` : clefs numériques. Les entrées ne sont pas triées, elles apparaissent dans l'ordre où elles sont citées dans le document.

Le paragraphe II.11.§2.26-1 page ci-contre permet de trouver d'autres styles bibliographiques.

**§2.19:** Comment utiliser la commande `\cite` dans un `\caption` ?

→ §2.19:

La commande `\cite` est une commande dite « fragile », il faut la « protéger » pour l'inclure dans des commandes telles que `\caption`, les commandes de sectionnement... On écrira donc par exemple :

```
\caption{Une figure extraite de~\protect\cite{doc}}
```

**§2.20:** Comment référencer une thèse française ou un mémoire ?

→ §2.20:

Il faut utiliser une entrée de type `phdthesis`. Se pose alors le problème de la traduction en français du style bibliographique. Voir le paragraphe II.11.§2.11-1 page précédente à ce sujet.

**§2.21:** Comment supprimer la virgule supplémentaire dans une liste d'auteurs ?

→ §2.21:

Par défaut, pour les références ayant plusieurs auteurs, le dernier auteur est précédé d'un *and* (ou *et* dans les versions francisées), lui-même séparé de ce qui précède par une virgule s'il y a plus de trois auteurs. Pour supprimer cette virgule :

`overcite`, version 3.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU. Citations bibliographiques en exposant.  
`apalike`, 16-04-1999, Oren PATASHNIK. Adaptation de la bibliographie pour le style `apalike`.

- copier et renommer le style bibliographique de départ ;
- chercher la ligne `FUNCTION{ format.names }` ;
- à l'intérieur de cette fonction, chercher des lignes ressemblant à

```
numnames #2 >
{ ", " * }
'skip$
```

- if\$ et les commenter (le caractère de commentaire est %);
- et, bien entendu, utiliser ce nouveau style.

### §2.22: Comment configurer la commande `\cite` ?

→ §2.22-1:

Le package `cite` permet de configurer proprement la commande `\cite`. Il s'occupe automatiquement de grouper les références multiples (II.11.§2.16 page 205).

→ §2.22-2:

Le package `natbib` permet de disposer de plusieurs styles de citation : par exemple, avec les noms des auteurs et les années ou juste les auteurs, au moyen de plusieurs commandes ayant des arguments optionnels. Ce package peut être téléchargé sur CTAN. Cependant, il requiert un style bibliographique spécial (les styles de base sont aussi disponibles sur CTAN).

### §2.23: Comment remplir le champ `author` ?

→ §2.23-1:

Un nom est, de façon générale, composée de quatre parties : le prénom (*firstname*), la particule (*von*), le nom (*lastname*) et le « complément » (*jr*). `BIBTEX` connaît trois formats pour les noms :

- von Lastname, Jr, Firstname
- von Lastname, Firstname
- Firstname van Lastname

Il est important de respecter ces syntaxes, y compris les majuscules. Voici quelques exemples :

```
Dumas, Fils, Alexandre
van Beethoven, Ludwig
Ludwig van Beethoven
```

→ §2.23-2:

Lorsqu'il y a plusieurs auteurs, on sépare les noms par le mot `and`. Par exemple :

```
author = "Uderzo, Albert and Goscinny, Ren{\`e}"
```

### §2.24: Comment spécifier un tri dans une bibliographie ?

→ §2.24-1:

Le tri est spécifié par le fichier de style bibliographique.

→ §2.24-2:

Il existe des styles qui ne trient pas les entrées, mais les affichent dans l'ordre où elles sont citées dans le document. Par exemple, `unsrt.bst`.

Pour forcer un certain ordre, on peut donc utiliser un style qui ne trie pas et, au début du document, citer les entrées avec la commande `\nocite` dans l'ordre voulu.

On peut également utiliser `\nocite{*}`. Dans ce cas, toutes les entrées sont citées dans l'ordre où elles sont listées dans le fichier `.bib`. L'outil `bibtool`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/biblio/bibtex/utis/bibtool/>, permet de trier un fichier `.bib` suivant différents critères.

Par exemple, pour lister le contenu d'une bibliographie, classé par année de parution, on fera :

`cite`, version 3.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU.

`natbib`, version 7.0, 28-05-1999, Patrick W. DALY. Améliore les citations bibliographiques.

`backref`, version 1.19, 19-01-2000, David P. CARLISLE. Références bibliographiques inverses.

```
bibtool -s -- 'sort.format={%d(year)}' \
file.bib -o newfile.bib
```

et on compilera le fichier suivant :

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\nocite{*}
\bibliographystyle{unsrt}
\bibliography{newfile}
\end{document}
```

### §2.25: Comment référencer les pages contenant des citations ?

→ §2.25:

Le package `backref` permet de faire ça.

### §2.26: Où trouver des styles de bibliographie ?

→ §2.26-1:

Il en existe de nombreux sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/biblio/bibtex/contrib/>. Attention, certains de ces styles bibliographiques nécessitent l'utilisation d'un package, comme par exemple le style `apalike` ou les styles `natbib`.

→ §2.26-2:

`custom-bib`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/custom-bib/>, est un « programme » interactif qui permet de créer un style bibliographique sans avoir à se plonger dans le langage définissant ces styles.

### §2.27: Comment faire des références croisées ?

→ §2.27:

Utiliser le champ `crossref` de `BIBTEX`. Voici un exemple :

```
@inbook{Companion-biblio,
crossref = "Companion",
chapter = 13,
pages = "371-420"
}
```

```
@inbook{Companion-math,
crossref = "Companion",
chapter = 8,
pages = "215-257"
}
```

```
@book{Companion,
title = "\LaTeX{} Companion",
author = "Goossens, Michel and Mittelbach,
Frank and Samarin, Alexander",
publisher = "Addison-Wesley",
year = 1994
}
```

De cette façon, tous les champs pertinents pour une entrée de type `inbook` et non définis dans l'entrée `Companion-biblio` sont « hérités » de l'entrée `Companion`.

Trois remarques cependant :

- l'ordre est important : l'entrée contenant le champ `crossref` doit toujours intervenir *avant* l'entrée référencée ;

- si on fait référence à `Companion-biblio` dans le document, mais pas à `Companion`, alors l'entrée `Companion` ne sera pas listée dans la bibliographie. Par contre, si on fait aussi référence à `Companion-math`, alors l'entrée `Companion` sera automatiquement listée. Ce comportement peut être modifié avec l'option `-min-crossrefs` de `BIBTEX` ;
- on ne peut pas emboîter des références croisées.

### §2.28: Comment citer une URL?

→ §2.28-1:

La méthode la plus simple est de placer l'URL dans le champ `note`. On pourra éventuellement utiliser le package `url` pour parfaire le tout.

Attention : Attention cependant : `BIBTEX` n'aime pas les lignes trop longues. Il les coupe à 78 caractères et ajoute un % en bout de ligne. Il faut donc penser à « couper » manuellement les URL lorsqu'elles sont trop longues :

```
note = "\url{ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/
contrib/supported/koma-script/contrib/adrconv/}"
```

→ §2.28-2:

Certains styles proposent un champ `url` en plus des champs classiques. Par exemple, le style `harvard`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/harvard/` ou les styles de `natbib`, comme `plainnat.bst`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/natbib/`.

→ §2.28-3:

On peut ajouter un type d'entrée pour citer des pages web (adapté d'une solution de M. Moreau) : pour ce faire, on recopie le style de base, on change son nom et on ajoute les lignes suivantes (pas trop au début, parce qu'il faut que les fonctions utilisées soient définies auparavant) :

```
FUNCTION {format.url}
{ url empty$
  {""}
  {"\texttt{" url "}" * * }
  if$
}
```

```
FUNCTION {pageweb}
{ output.bibitem
  format.authors output
  format.title "title" output.check
  new.block
  institution "institution" output.check
  format.date output
  new.block
  format.url "URL" output.check
  newblock
  note output
  fin.entry
}
```

De cette façon, on ajoute une entrée `@pageweb` dont les champs `title`, `institution` et `url` sont obligatoires et dont les champs `author`, `month`, `year` et `note` sont facultatifs.

### §2.29: Comment définir des initiales à deux lettres?

→ §2.29:

`url`, version 1.4, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Permet d'écrire des (longues) U.R.L..  
`natbib`, version 7.0, 28-05-1999, Patrick W. DALY. Améliore les citations bibliographiques.

Certains styles bibliographiques abrègent les prénoms. Ainsi, par exemple, Christophe Colomb devient C. Colomb, ce que certains jugent fâcheux, préférant Ch. Colomb, tout en gardant, bien entendu, le prénom complet si le style bibliographique n'abrège pas les prénoms.

Pour ce faire, on codera le prénom de la façon suivante :

```
author = "Colomb, {\relax Ch}ristophe"
```

### §2.30: Comment conserver les majuscules dans les titres?

→ §2.30:

Certains styles bibliographiques ont la mauvaise habitude de passer les titres des ouvrages cités en minuscules (sauf, bien sûr, la première lettre).

Si, avec un tel style, on cite :

```
title = "La FAQ du groupe fr.comp.text.tex"
```

on obtient « La faq du groupe fr.comp.text.tex ».

Pour éviter ce problème, on utilise le fait que la mise en minuscule n'affecte que les lettres qui ne sont pas dans des accolades. On codera donc, par exemple, ainsi :

```
title = "La {FAQ} du groupe fr.comp.text.tex"
```

### §2.31: Comment changer l'espace entre les item?

→ §2.31:

Comme une bibliographie est en fait un environnement de type `list`, l'idée est simplement d'augmenter la valeur de `\itemsep`. Seulement... cette modification doit être faite à l'intérieur de l'environnement `thebibliography`. Deux possibilités, donc :

- ajouter `\addtolength\itemsep{1ex}` dans le fichier `.bbl`, juste après le `\begin{thebibliography}` ;
  - redéfinir l'environnement `thebibliography`. Le plus simple étant de la faire comme suit :
- ```
\let\oldtb=\thebibliography
\def\thebibliography#1{\oldtb{#1}%
  \addtolength\itemsep{1ex}}
```

### §2.32: Comment réaliser des fiches de lecture?

→ §2.32:

Stéphane GENAUD (`genaud@icps.u-strasbg.fr`) a écrit un petit logiciel de gestion des références bibliographiques au format `BIBTEX`, sous la forme d'une interface graphique. La version actuelle n'est peut-être pas exempte de tout bug. Elle tourne sur Linux, SunOS et Solaris avec la librairie `xview`. Pour récupérer l'exécutable ou avoir plus d'informations : `http://icps.u-strasbg.fr/~genaud/FRM/`. Le programme `bibfrm` permet de lire un fichier `BIBTEX` ou de créer un fichier de références bibliographiques au format `BIBTEX` et d'associer à chaque référence un résumé. L'interface graphique permet de savoir immédiatement quels sont les champs optionnels et obligatoires pour un type de document donné. Le logiciel permet de parcourir les différentes références du fichier, de faire une recherche sur une chaîne, de trier les références par nom d'auteur, année ou type de document. Pour chaque référence, un résumé peut être saisi dans l'éditeur de texte incorporé dans l'interface. Ce résumé peut être envoyé par mail à une liste de diffusion prédéfinie.

### §2.33: Comment utiliser la commande `\cite` dans un `\item`?



→ §2.33:

Un problème peut survenir, parce qu'on « emboîte » deux commandes ayant un argument optionnel. Par exemple :

```
\item[\cite[chapitre 13]{Companion}] ...
```

Dans ce cas, le crochet fermant après `chapitre 13` sera considéré comme la fin de l'argument optionnel de `\item`. Pour éviter la confusion, on ajoutera donc un niveau d'accolades :

```
\item[{\cite[chapitre 13]{Companion}}] ...
```

**§2.34:** Comment générer l'expression *et al.* automatiquement ?

→ §2.34:

Lorsqu'on a une longue liste d'auteurs, il peut être souhaitable que tous les auteurs n'apparaissent pas dans la bibliographie. On mettra donc les 4 premiers, puis *et al.*

Pour ce faire, on modifie la fonction `format.names` (qui est généralement toujours semblable à celle ci-dessous) et on ajoute un test sur le nombre d'auteurs :

```
FUNCTION {format.names}
{ 's :=
  #1 'nameptr :=
  s num.names$ 'numnames :=
  numnames 'namesleft :=
  { namesleft #0 > }
  { s nameptr "{ff~}{vv~}{ll}{, jj}" format.name$
    't :=
    nameptr #1 >
    { namesleft #1 >
      { ", " * t * }
      { numnames #2 >
        { ", " * }
        'skip$
      }
      if$
    }
    t "others" =
```

§: La bibliographie

```
{ " et~al." * }
{ " and " * t * }
if$
}
if$
}
't
if$
nameptr #1 + 'nameptr :=
namesleft #1 - 'namesleft :=
% -----
% (debut des ajouts)
% si à ce stade on se retrouve avec des noms à placer
% et que le pointeur nameptr est égal à 4 alors
% il faut :
% 1. ajouter un "et~al."
% 2. ne pas prendre en compte les auteurs suivants :
%    on met donc namesleft à 0.
%
nameptr #4 = namesleft #0 > and
{ " \emph{et~al.}" *
  #0 'namesleft := }
'skip$
if$
%
% NB : pour mettre 3 noms au lieu de 4, on mettra #3
% au lieu de #4 ci-dessus.
% (fin des ajouts)
% -----
}
while$
}
```

**§2.35:** Comment référencer la bibliographie dans la table des matières ?

→ §2.35:

Voir le paragraphe II.11.§1.3-2 page 199.



## §3: Les index

§3.36: Quelles sont les commandes de base ?

→ §3.36:

Il y a principalement trois commandes :

`\makeindex` à mettre dans le préambule pour indiquer que l'on souhaite créer un index. Elle indique à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X qu'il doit stocker, dans un fichier `.idx`, les entrées de l'index. Sans cette commande, l'index sera vide ;

`\index{mot}` permet d'ajouter l'entrée *mot* dans l'index ;

`\printindex` écrit l'index dans le document, à l'endroit où cette commande est placée. Cette commande a principalement pour rôle d'inclure le fichier `.ind` contenant l'index.

La mise en forme et le tri de l'index se font par le programme `makeindex`, qui lit le fichier `.idx` et le transforme en `.ind`. Il est possible d'indiquer le fichier de style d'index (fichier `.ist`) par l'option `-s`.

On exécutera donc, par exemple :

```
makeindex -s fridx1.ist mondoc.idx
```

pour créer l'index du fichier `mondoc.tex`.

Remarque : certains packages définissent la commande `\printindex`, mais elle n'est pas définie par défaut dans L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Il peut donc être nécessaire d'inclure le package `makeidx`.

§3.37: Comment construire un index hiérarchique ?

→ §3.37:

On utilise la construction

```
\index{niveau un!niveau deux}
```

pour avoir des entrées en dessous du `niveau un`. Voir l'exemple §3.37.1 page suivante.

§3.38: Quels sont les générateurs d'index ?

→ §3.38:

Il existe plusieurs programmes de génération d'index :

- le plus connu, distribué avec toute distribution de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, est `makeindex`. Il a l'avantage d'être facilement configurable, à l'aide de fichiers d'extension `.ist`. Il est disponible sur Unix, Macintosh, MS-DOS et OS/2. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/indexing/makeindex/` ;
- `xindy`, écrit en Lisp. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/xindy/`. Voir également la question II.11.§3.46 page 214 ;
- `texindex`, pour Unix, est basé sur les commandes `sed` et `awk`. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/texindex/`.

`makeidx`, version 1.01, 17-09-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3.

`fancyhdr`, version 2.00, 11-10-2000, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages.

- `IdxTEX`, pour Unix et MS-DOS. Disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/indexing/glo+idxtex/`. Voir également II.11.§3.45 page 214.

§3.39: Comment changer le style de certains mots indexés ?

→ §3.39:

En utilisant la construction

```
\index{Sport@\textbf{Sport}}
```

Dans ce cas, la partie qui se trouve avant le « @ » sert pour le tri de l'index et ce qui se trouve après correspond à ce qui sera affiché dans l'index. C'est très utile notamment pour les mots commençant par une lettre accentuée, puisque pour `makeindex`, « équitation » ne commence pas par un « e » mais par un « symbole ».

L'exemple §3.39.1 page 213 montre comment combiner cela avec la hiérarchisation de l'index (cf. II.11.§3.37).

§3.40: Comment changer le style des pages de référence ?

→ §3.40:

Un exemple vaut mieux qu'un long discours :

```
\index{Sport|textbf}
```

Une telle entrée dans l'index verra son numéro de page mis en gras. Bien entendu, on peut mettre n'importe quelle commande, à condition qu'elle prenne un seul argument, et qu'on lui supprime sa *contre-oblique* (`\`).

§3.41: Comment faire référence à une autre entrée dans l'index ?

→ §3.41:

On détourne pour ce faire la méthode permettant de changer le style des pages de référence (cf. II.11.§3.40) et on utilise la commande `\see` du package `makeidx`. Par exemple :

```
\index{Sport!Varappe|see{Escalade}}
```

Dans ce cas, la commande `\see`, qui prend deux arguments, « avalera » le numéro de page et affichera un renvoi vers le mot passé en premier argument.

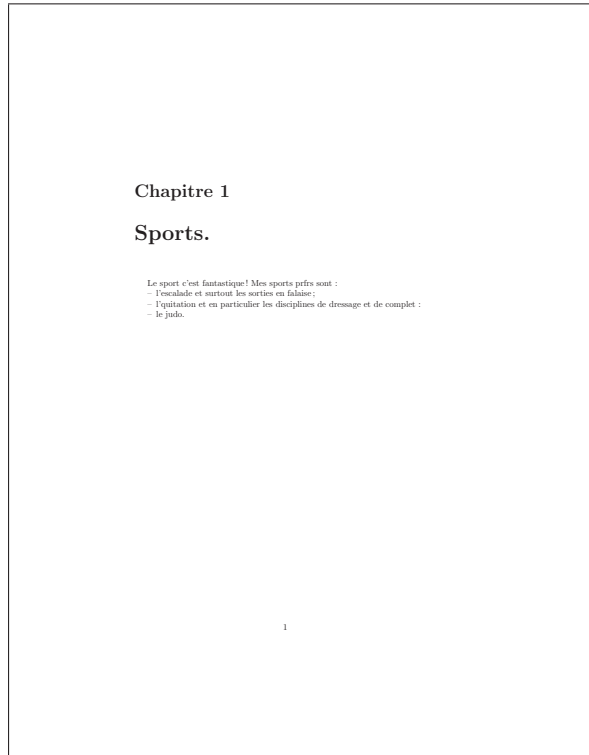
§3.42: Comment rappeler certains mots dans un haut de page ?

→ §3.42:

Le package `fancyhdr` permet d'afficher le premier mot de la page en haut à gauche et le dernier mot en haut à droite, à la manière d'un dictionnaire. Ce package est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/fancyhdr/`.

§3.43: Comment générer plusieurs index ?

→ §3.43:



```

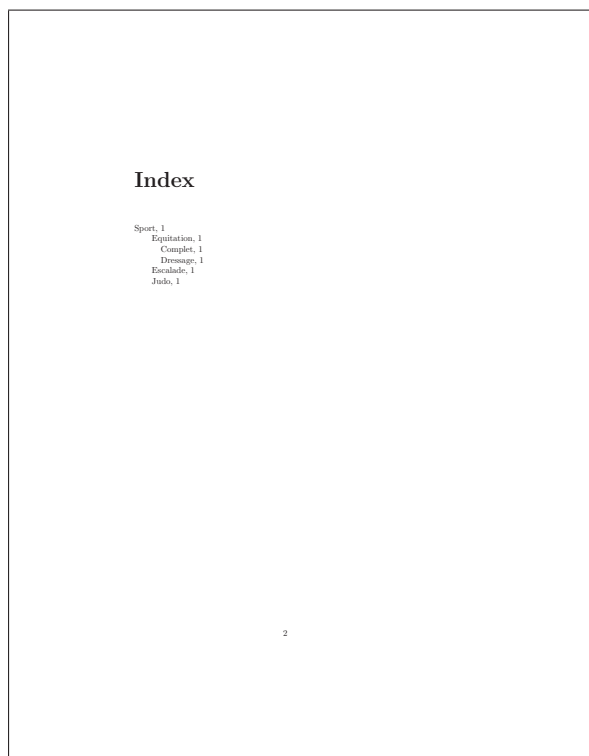
\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{makeidx}

\makeindex

\begin{document}
\chapter{Sports.}
Le sport\index{Sport} c'est fantastique !
Mes sports préférés sont :
\begin{itemize}
\item l'escalade\index{Sport!Escalade}
et surtout les sorties en falaise ;
\item l'équitation\index{Sport!Equitation}
et en particulier les disciplines de
dressage\index{Sport!Equitation!Dressage}
et de complet\index{Sport!Equitation!Complet} :
\item le judo\index{Sport!Judo}.
\end{itemize}

```

Exemple §3.37.1 – Exemple d'index hiérarchique— 1



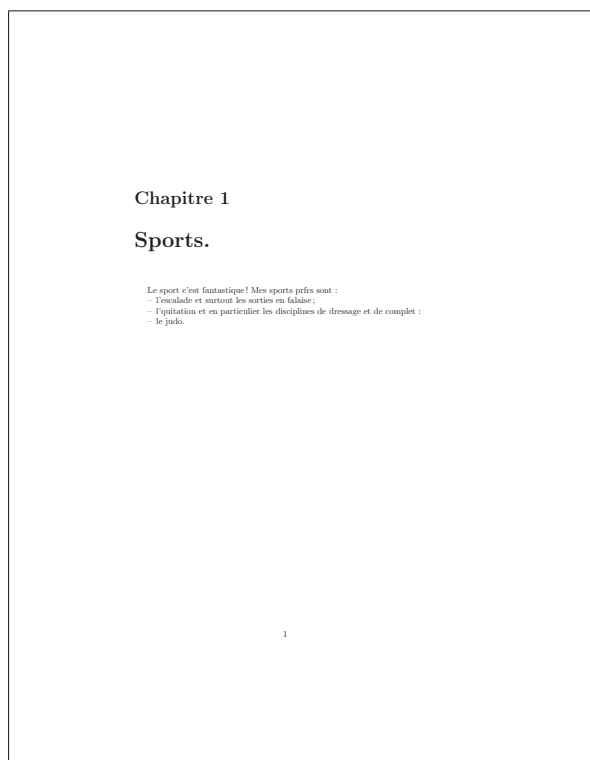
```

\printindex

\end{document}

```

Exemple §3.37.2 – Exemple d'index hiérarchique— 2



```

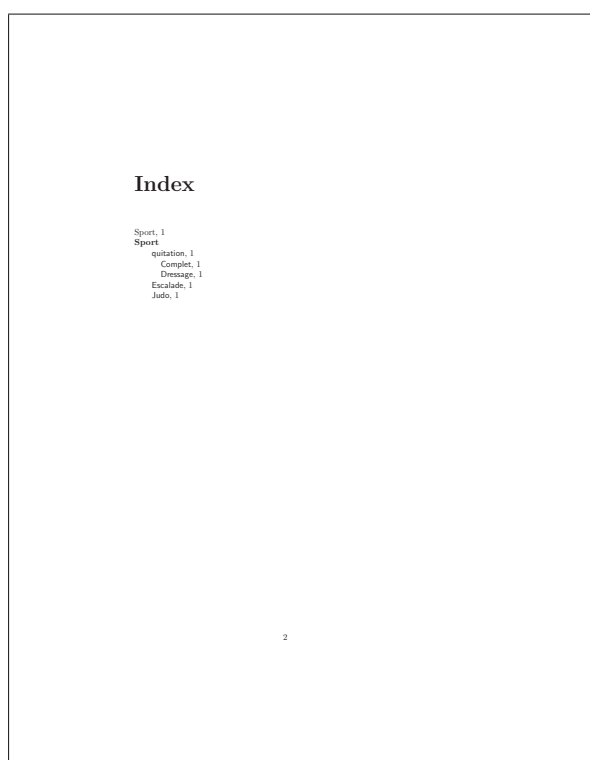
\documentclass{report}
\usepackage[français]{babel}
\usepackage{makeidx}

\makeindex

\begin{document}
\chapter{Sports.}
Le sport\index{Sport} c'est fantastique !
Mes sports préférés sont :
\begin{itemize}
\item l'escalade%
\index{Sport@\textbf{Sport}!Escalade@
\textsf{Escalade}}
et surtout les sorties en falaise ;
\item l'équitation%
\index{Sport@\textbf{Sport}!Equitation@
\textsf{Équitation}}
et en particulier les disciplines de dressage%
\index{Sport@\textbf{Sport}!Equitation@
\textsf{Équitation}!Dressage@\textsf{Dressage}}
et de complet%
\index{Sport@\textbf{Sport}!Equitation@
\textsf{Équitation}!Complet@\textsf{Complet}} :
\item le judo\index{Sport@\textbf{Sport}!Judo@
\textsf{Judo}}.
\end{itemize}

```

Exemple §3.39.1 – Exemple d'index hiérarchique— 1



```

\printindex

\end{document}

```

Exemple §3.39.2 – Exemple d'index hiérarchique— 2

Le package `multind` permet de générer facilement plusieurs index. Il modifie légèrement les commandes d'indexation afin que l'utilisateur puisse spécifier, pour chaque entrée, l'index concerné. On écrira donc :

```
...
\makeindex{fruits}\makeindex{legumes}
...
\index{fruit}{poire}
\index{legume}{haricot}
\index{fruit}{pomme}
...
\printindex{fruits}{Index des fruits}
\printindex{legumes}{Index des légumes}
...
```

**§3.44:** Comment référencer l'index dans la table des matières ?

→ §3.44:

Voir le paragraphe II.11.§1.3-2 page 199.

**§3.45:** Qu'est ce que `IdxTeX` ?

→ §3.45:

C'est un programme, écrit par C. et R. AURBACH, qui facilite la création d'index. Il est couplé à `GloTeX`, qui est l'équivalent pour créer des glossaires. `IdxTeX` est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/indexing/glo+idxtex/>

**§3.46:** Qu'est ce que `xindy` ?

→ §3.46:

C'est un générateur d'index très général (*i.e.* pas seulement pour `LATEX`). Il sait gérer les accents et peut être facilement paramétré. Il est disponible sur [ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / support / xindy/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/xindy/) et sur [http : //sourceforge.net/projects/xindy/](http://sourceforge.net/projects/xindy/).

## §4: Les glossaires

§4.47: Quelles sont les commandes de base ?

→ §4.47-1:

Un glossaire, c'est à peu près la même chose qu'un index. Et comme pour l'index, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ne fournit que la moitié des commandes nécessaires à la création du glossaire. Il va donc falloir faire appel à un package.

→ §4.47-2:

Le package `nomencl` permet de générer des glossaires de la même façon que l'on génère des index :

```
\makeglossary dans le préambule, pour prévenir;
\nomenclature[prefix]{nom}{description} pour ajouter
une entrée;
\printglossary à l'endroit où on veut afficher le glossaire.
```

Tout comme les index, le glossaire doit être « compilé » pour que les entrées soient triées et mises en page correctement. Avec `makeindex` on exécutera :

```
makeindex -s nomencl.ist -o fichier.gls
fichier.glo
```

où `fichier.glo` a, théoriquement, été créé par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X à la compilation. On peut également utiliser `xindy` à la place de `makeindex`; voir la question II.11.§3.46 page précédente pour plus de renseignements.

Voir l'exemple §4.47.1 page suivante pour ce qui est de la pratique.

§4.48: Quels sont les générateurs de glossaire ?

→ §4.48-1:

`makeindex` et `xindy`, bien sûr.

→ §4.48-2:

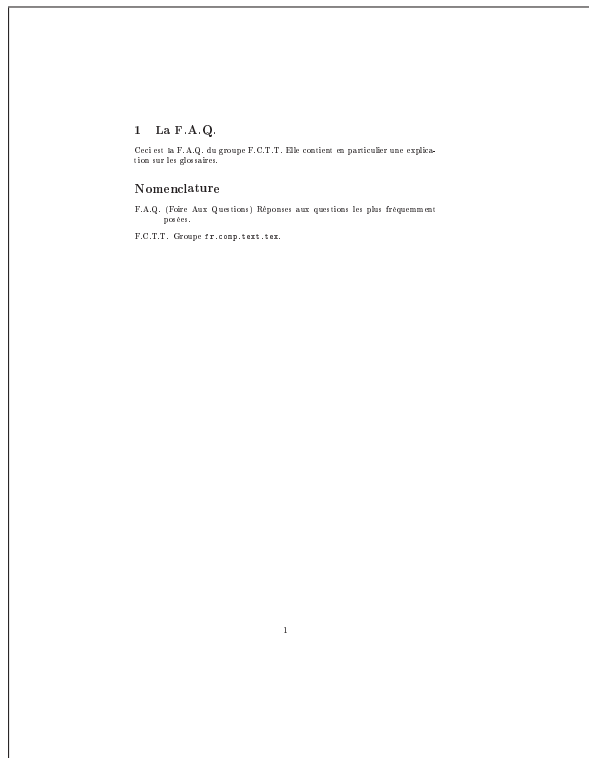
GloTeX, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/indexing/glo+idxtex/`, permet de créer un glossaire à partir d'une base de données. Cela permet de réutiliser les définitions et d'avoir des glossaires cohérents d'un document à un autre.

→ §4.48-3:

`glostex` fonctionne lui aussi à partir d'une base de données. Il permet de générer plusieurs listes (définitions, acronymes...) Disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/glostex`.

→ §4.48-4:

Le package `gloss` utilise également des bases de données pour générer le contenu du glossaire, mais il utilise B<sub>I</sub>B<sub>T</sub>E<sub>X</sub> pour générer ce contenu. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/gloss/`.



```

\documentclass{article}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage{nomencl}

\makeglossary
\begin{document}

\section{La F.A.Q.}
Ceci est la F.A.Q.\nomenclature{F.A.Q.}{(Foire
Aux Questions) Réponses aux questions les plus
fréquemment posées.} du groupe
F.C.T.T.\nomenclature{F.C.T.T.}{Groupe
\texttt{fr.comp.text.tex}.} Elle contient
en particulier une explication sur les
glossaires.

\printglossary
\end{document}

```

Exemple §4.47.1 – Exemple de nomenclature



## Thème II.12:

### Divers

- 1:** Où trouver des symboles électroniques ? utilise METAFONT.
- 1-1: Le package `lcircuit` définit, dans l'environnement `picture` de  $\LaTeX$ , un certain nombre de symboles de circuits électroniques.
- 1-2: Voir également la section II.12.2 sur les circuits électroniques, puisqu'un *symbole* électronique est un cas particulier de *circuit* électronique.
- 2:** Comment dessiner des circuits électroniques ?
- 2-1: Le package `circ` permet de dessiner des circuits électroniques grâce à METAFONT. Il ne nécessite donc pas l'utilisation de POSTSCRIPT.
- 2-2: Le package `circuit-macro` est beaucoup plus évolué et plus puissant. Il nécessite l'utilisation de `m4`, qui n'est disponible que sous les environnements de type Unix.
- 2-3: Le package `pst-circ` permet de dessiner des circuits électroniques grâce à `pstricks`.
- 2-4: Le programme `xfig` possède des bibliothèques permettant de créer des circuits électroniques. Ces bibliothèques sont disponibles à l'adresse `ftp://epb1.lbl.gov/xfig/`
- 3:** Comment générer des codes barres ?
- 3-1: Le package `ean` permet de créer des codes-barres à 8 ou 13 chiffres. Il marche aussi bien avec  $\TeX$  qu'avec  $\LaTeX$ , et

- 3-2: Le package `code128` permet également de faire des codes-barres sous  $\TeX$  comme sous  $\LaTeX$ . Il ne nécessite cependant pas l'utilisation de fontes particulières.
- 3-3: Il existe également un package `barcodes`, qui permet, comme son nom l'indique, de faire des codes-barres.
- 4:** Comment identifier une version provisoire ?
- 4-1: Le package `draftcopy` permet de le signaler en mettant, dans la sortie POSTSCRIPT du document, un mot (par défaut, « draft ») en grisé, en travers de la feuille. L'exemple 4.1 page suivante montre le résultat d'une telle opération.
- 4-2: Le package `drafthead` ajoute une en-tête contenant le mot « draft », ainsi que la date et l'heure de compilation du document.
- 4-3: Le package `prelim2e` permet d'insérer, dans le bas de la page, le nom du fichier, la date et l'heure de compilation...
- 4-4: Il existe enfin la solution « bourrin » qui consiste à insérer directement le code POSTSCRIPT dans le document à l'aide de la commande `\special`. On inclura par exemple le code suivant dans le préambule :

```
%%% debut macro %%%  
\special{  
! userdict begin /bop-hook{  
stroke  
gsave 240 100 translate
```

`lcircuit`, version 19921110, 10-11-1992, Adrian JOHNSTONE. Définition de symboles électroniques.  
`circ`, version 1.0e, 13-03-1998, Sebastian TANNERT et Andreas TILLE. Dessin de circuits électroniques.  
`circuit-macro`, version 5.2, 22-07-2002, Dwight APLEVICH. Représentation de circuits électroniques.  
`pst-circ`, version 1.1b, 23-07-2003, Christophe JORSSEN et Herbert VOSS. Dessins de circuits électroniques en Postscript, utilise les packages `pst-node`, `pstricks`, `pst-key`, `multido`, nécessite le driver `dvips`.  
`pst-node`, version 97 patch 9, 14-04-1999, Timothy van ZANDT. Graphes, automates en PostScript, utilise le package `pstricks`, nécessite le driver `dvips`.  
`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.  
`pst-key`, version 1.11, 23-07-1998, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`multido`, version 1.4, 14-01-1993, Timothy van ZANDT. Programmation de boucles.  
`ean`, version 19959508, 08-05-1995, Petr OLŠÁK. Création de codes-barres.  
`code128`, version 199805, 02-05-1998, Petr OLŠÁK. Création de codes-barres.  
`barcodes`, version 19980124, 24-01-1998, Peter WILLADT. Création de codes-barres.  
`draftcopy`, version 2.16, 25-02-2002, Juergen VOLLMER. Pour indiquer que le document est un « brouillon ».  
`drafthead`, version 19891221, 21-12-1989, Stephen PAGE. Ajoute la date, l'heure et « draft » dans l'en-tête.  
`prelim2e`, version 1.23, 17-02-2001, Martin SCHRÖDER. Pour indiquer qu'un document est dans une version préliminaire, utilise les packages `everyshi`, `scrtime`.  
`everyshi`, version 2.03, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Exécuter une commande à la fin de chaque page.  
`scrtime`, version 1.1j, 20-01-2000, Markus KOHM. Affichage de l'heure courante.



## Thème II.13:

# Codage avancé, problèmes d'écriture de macros

1: Comment visualiser des paramètres?

→ 1-1:

La commande `\show` permet d'afficher, lors de la compilation, la « valeur » d'une commande. La commande `\showthe` permet d'afficher la valeur d'un compteur, d'une longueur. Par exemple,

```
\show\LaTeX
\showthe\baselinestretch
```

Après l'exécution d'une de ces commandes, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X se met dans un état d'attente, afin que le message soit lisible. De plus, la compilation se termine par une erreur, même si le reste du document compile sans problème. Pour éviter cela, on pourra préférer la commande `\message`, qui affiche un message à l'écran mais ne s'arrête pas. L'inconvénient étant que le message sera perdu au milieu des autres messages.

```
\message{La valeur de baselinestretch est
\the\baselinestretch}
```

→ 1-2:

Le package `layout` fournit une commande, nommée `\layout`, qui affiche la valeur des dimensions de la page (`\textwidth`, `\textheight`, `\paperwidth`, `\paperheight`...)

→ 1-3:

Le package `showdim` permet d'afficher, dans le document, la valeur d'une dimension.

→ 1-4:

Les packages `showkeys` et `showlabels` permettent d'afficher, dans la marge ou dans le texte, les labels ou les clefs de citations définis.

2: Comment visualiser des compteurs?

→ 2-1:

On peut utiliser la commande `\showthe`, qui affichera la valeur lors de la compilation et l'interrompra. Pour que la compilation ne soit pas interrompue, on peut utiliser la commande `\message`, par exemple comme ça :

```
\message{Le compteur page vaut \thepage}
```

→ 2-2:

On peut faire afficher la valeur dans le document, en utilisant les commandes `\the` ou `\arabic`. On fera par exemple

`layout`, version 1.2b, 21-06-1998, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Affiche les dimensions des marges.

`showdim`, version 1.1, 29-07-1998, Michael J. DOWNES. Affichage de dimensions.

`showkeys`, version 3.12, 12-06-1997, David P. CARLISLE. Montre les clés internes des citations et références, utilise le package `color`.

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

`showlabels`, version 1.3c, 22-07-1999, Norman GRAY. Met les noms des « labels » dans la marge.

Le compteur `footnote` vaut `\thefootnote`.

Le compteur `footnote` vaut `\arabic{footnote}`.

3: Comment gérer des compteurs?

→ 3:

Un certain nombre de compteurs sont prédéfinis en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Par exemple, les compteurs de page, de chapitre, de section, de footnote...

Pour utiliser un autre compteur, il faut avant tout le déclarer. Cela se fait par l'intermédiaire de la commande `\newcounter{compteur}[ref-cptr]`. L'argument obligatoire contient le nom du nouveau compteur (qui est un nom ne commençant pas par une contre-oblique), et l'argument optionnel est le nom d'un compteur qui, lorsqu'il est modifié, remet à zéro le compteur nouvellement défini. La définition d'un compteur s'accompagne de la création d'une commande nommée `\the<compteur>`, dont le rôle est d'afficher la valeur du compteur, mais que l'on peut bien entendu redéfinir.

Par défaut, la valeur initiale d'un compteur est 0. Pour incrémenter cette valeur, on peut soit utiliser la commande `\stepcounter{compteur}`, soit `\refstepcounter{compteur}`. La différence est que dans le deuxième cas, le compteur incrémenté sert de compteur « de référence » pour la prochaine commande `\label`. Un `\label` prend toujours la valeur du dernier compteur qui a été incrémenté par la commande `\refstepcounter`.

Deux commandes permettent, respectivement, d'augmenter un compteur et de lui conner une valeur particulière : `\addtocounter{compteur}{valeur}` et `\setcounter{compteur}{valeur}`.

Pour récupérer la valeur d'un compteur, outre la commande `\the<compteur>`, on peut utiliser les commandes `\arabic`, `\roman`, `\Roman`, `\alpha` et `\Alpha`, qui affichent la valeur du compteur respectivement en chiffres arabes, romains minuscules, romains majuscules, en la lettre de l'alphabet minuscule correspondante et en la lettre de l'alphabet majuscule correspondante. Ces commandes permettent de redéfinir la commande `\the<compteur>` :

```
\newcounter{section}[chapter]
\renewcommand{\thesection}{\thechapter.\roman{section}}
```

**4:** Comment gérer des longueurs ?

→ 4:

Plusieurs longueurs sont prédéfinies en  $\LaTeX$ . Par exemple les dimensions de la feuille et de la zone d'écriture.

Pour utiliser une nouvelle longueur, il faut avant tout la déclarer, à l'aide de la commande `\newlength{longueur}` où l'argument obligatoire est le nom de la longueur, qui doit obligatoirement commencer par une contre-oblique.

Initialement, la longueur est nulle. Il existe des commandes pour en modifier une longueur :

```
\setlength { |longueur|{valeur} et
```

```
\addtolength { |longueur|{valeur}.
```

On peut utiliser plusieurs unités pour spécifier les longueurs. Voir le paragraphe II.13.5 à ce sujet.

Pour afficher la valeur d'une longueur, on utilisera la commande `\the\longueur`.

```
\newlength{\largeur}
\setlength{\largeur}{12cm}
```

**5:** Quelles sont les unités de mesure de  $\TeX$  ?

→ 5:

Il existe 11 unités de longueur, plus une qui n'existe qu'en mode mathématique :

<b>sp</b>	« scaled point » : la plus petite unité de $\TeX$	┆
<b>pt</b>	« point », environ 0,351mm	┆
<b>bp</b>	« big point », un soixante-douzième de pouce	┆
<b>dd</b>	« Didot point », environ 0,376mm	┆
<b>mm</b>	le millimètre	┆
<b>pc</b>	« pica », qui vaut 12pt	┆
<b>cc</b>	« cicero », soit 12dd	┆
<b>cm</b>	un centimètre	┆
<b>in</b>	un pouce, soit 25,4mm	┆
<b>ex</b>	la hauteur d'un « x » dans la fonte courante	┆
<b>em</b>	la largeur d'un « m » dans la fonte courante	┆
<b>mu</b>	unité valable en mode mathématique uniquement, et valant un dix-huitième d'un em	┆

**6:** Comment réaliser des calculs avec les variables  $\LaTeX$  ?

→ 6-1:

On peut multiplier une longueur par un nombre, en faisant précéder le nom du compteur par la valeur en question. Pour agrandir les marges sur une portion de texte, on pourra donc faire :

```
\begin{center}
\begin{minipage}{0.8\textwidth}
...
\end{minipage}
\end{center}
```

Attention, cela ne fonctionne que pour les longueurs, pas pour les compteurs.

→ 6-2:

**calc**, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe  $\LaTeX$  3. Implémentation d'opérations arithmétiques.  
**realcalc**, version 1.0, 15-02-1993, Frank BUCHHOLZ. Calculs sur des réels.

Toujours uniquement pour les longueurs,  $\TeX$  fournit des commandes telles que `\multiply` et `\divide`. On peut donc écrire

```
\divide \longueur by 4
```

pour diviser la valeur de `\longueur` par 4. La valeur du compteur est directement mise à jour. Les additions et soustractions peuvent être faites avec `\addtolength`.

→ 6-3:

Les packages **calc** et **realcalc** permettent de faire des calculs arithmétiques sur les compteurs.

**7:** Quels sont les différents styles de compteurs ?

→ 7:

Pour obtenir la valeur d'un compteur, plusieurs formats sont proposés :

```
\arabic{cpttr} pour un nombre arabe,
\roman{cpttr} pour un nombre romain minuscule,
\Roman{cpttr} pour un nombre romain majuscule,
\alph{cpttr} pour une lettre minuscule,
\Alph{cpttr} pour une lettre majuscule,
\fnsymbol{cpttr} pour un symbole.
```

**8:** A quoi servent `\makeatletter` et `\makeatother` ?

→ 8:

Dans un document, le caractère @ est traité comme un chiffre ou un symbole de ponctuation. En particulier, il ne peut pas apparaître dans le nom d'une macro.

Mais de nombreuses commandes contiennent ce caractère dans leur nom. Ces commandes sont normalement des commandes « internes » qui ne doivent pas être modifiées dans le document. Si on souhaite néanmoins modifier ou définir une telle commande, il faut, au préalable, dire à  $\LaTeX$  de considérer le @ comme une lettre, afin qu'il puisse être utilisé dans les noms de commandes. C'est le rôle de `\makeatletter`. Pour revenir à l'état initial, on utilisera la commande `\makeatother`.

À l'intérieur d'un package, le @ est toujours considéré comme une lettre, il est donc inutile d'utiliser `\makeatletter` pour définir des commandes dont le nom contient un @.

**9:** Comment rendre inactif un caractère ?

→ 9:

La commande `\string` permet de rendre inactif le caractère qui la suit. Plus précisément, si le caractère qui la suit est un caractère « actif » (comme `_` ou `^`), `\string` affiche ce caractère sans l'interpréter, sauf si c'est une contre-oblique, auquel cas elle affiche le nom complet de la commande qui la suit. La nuance n'a pas d'importance dans le cas de `\string\LaTeX` par exemple, mais a une importance dans le cas de `\string\}`.

**10:** A quoi sert la commande `\special` ?

→ 10:

Cette commande permet à  $\TeX$  d'envoyer des instructions particulières (non  $\TeX$ ) à un driver sans les interpréter. Les instructions ainsi passées sont généralement dépendantes du driver qui lui, saura les interpréter. L'utilisateur n'a en général pas à se soucier de cette commande (`\special`). Elle rend par ailleurs le document dépendant de la plateforme de travail.

**11:** Comment automatiser les compilations L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ 11-1:

**latexmk** est un script **perl** permettant d'automatiser les compilations. Il compile plusieurs fois, si nécessaire, le document, et exécute **bibtex** et **makeindex** si nécessaire. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/latexmk/`.

→ 11-2:

**latexn** est un script **csh** permettant également d'automatiser les compilations.

→ 11-3:

Le mode L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de **AucTeX**, pour les utilisateurs de l'éditeur **emacs**, indique les étapes successives à effectuer pour compiler un document.

→ 11-4:

Le programme **make** permet également de ne faire que les compilations nécessaires, suivant les fichiers qui ont été modifiés.

**12:** Comment récupérer le nom du fichier compilé ?

→ 12:

La commande `\jobname` retourne le nom du fichier compilé.

**13:** Comment écrire dans un fichier pendant une compilation ?

→ 13-1:

On utilisera pour ce faire les commandes `\newwrite`, `\openout`, `\write` et `\closeout`, dans cet ordre. Un exemple vaut mieux qu'un long discours :

```
\newwrite\fichier
\openout\fichier=exemple.tex
\write\fichier{Ceci est un fichier
compilable par \noexpand\LaTeX.}
\closeout\fichier
```

Normalement, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X développe les macros qui seront écrites dans le fichier. C'est la raison pour laquelle on a mis un `\noexpand` dans cet exemple : de cette façon, la commande `\LaTeX` n'est pas développée, elle est écrite telle quelle dans `exemple.tex` et ne sera interprétée qu'à la compilation de ce fichier.

→ 13-2:

Les packages **moreverb** et **sverb** définissent un environnement nommé respectivement `verbatimwrite` et `verbwrite`, qui permettent d'écrire dans un fichier du texte qui ne sera pas développé. L'exemple ci-dessous, utilisant le package **moreverb**, fait donc la même chose que l'exemple précédent :

```
\begin{verbatimwrite}{exemple.tex}
Ceci est un fichier compilable par \LaTeX.
\end{verbatimwrite}
```

**14:** Comment programmer un traitement itératif ?

→ 14:

Le package **multido** permet de faire des boucles similaires aux boucles **for** qui existent dans différents langages de programmation. Noter que T<sub>E</sub>X fournit déjà un tel mécanisme, mais le package **multido** en simplifie l'utilisation.

**moreverb**, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes `verbatim` avancés, utilise le package `verbatim`.  
**verbatim**, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.  
**sverb**, version 1.3, 08-05-1996, Mark WOODING. Commandes `verbatim` avancées.  
**multido**, version 1.4, 14-01-1993, Timothy van ZANDT. Programmation de boucles.  
**ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPOR et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.

La commande `\multido` prend trois arguments : le premier définit les variables ainsi que la façon dont elles doivent évoluer. Le deuxième spécifie le nombre d'itérations à faire, et le troisième contient le code qui doit être exécuté.

L'exemple suivant montre comment ça marche : on affiche pour commencer une flèche de longueur 8cm, puis, tous les centimètres (à l'aide de la variable `\i`) on met un petit trait et la valeur du compteur `\n`. On obtient donc une flèche graduée.

```
\setlength{\unitlength}{1cm}
\small
\begin{picture}(8,1)(0,-.5)
\put(0,0){\vector(1,0){8}}
\multido{\i=0+1, \n=0+0.25}{8}{%
\put(\i,-.1){\line(0,1){.2}}
\put(\i,-.2){\makebox(0,0)[t]{\n}}}
\end{picture}
```

**15:** Comment gérer des conditions de traitement dans un style ?

→ 15-1:

Le package **ifthen** permet de faire ce genre de choses de façon assez simple, avec en particulier les commandes `\ifthenelse` et `\whiledo`.

→ 15-2:

T<sub>E</sub>X fournit également des structures conditionnelles. Notamment les commandes `\if`, `\ifx`, `\ifnum`...

→ 15-3:

On peut également définir des variables booléennes en T<sub>E</sub>X : on procédera de la façon suivante : on déclare une booléenne avec la commande `\newif`. On peut ensuite modifier sa valeur, et définir des commandes dont le comportement dépend de cette valeur. Par exemple

```
\newif\ifcondition
\conditionfalse
```

La condition est `\ifcondition vraie\else fausse\fi`.

La commande `\conditionfalse` met la valeur de la variable `condition` a faux. L'inverse eût été réalisé par la commande `\conditiontrue`.

**16:** A quoi sert % dans les macros ?

→ 16:

Dans la définition d'une macro, un saut de ligne compte pour un espace. Ce qui est parfois gênant, puisque certaines définitions de macro, longues, sont beaucoup plus lisibles si elles sont bien découpées et indentées. Cela nécessite des passages à la ligne. Afin d'éviter que ces sauts de ligne génèrent des espaces, on met un caractère de commentaire, %, à la fin de la ligne.

Certaines lignes ne contiennent pas ce caractère %, parce qu'elles se terminent par un nom de commande. Or tous les espaces après un nom de commande sont ignorés.

**17:** Comment gérer les espaces après une macro ?

→ 17-1:

Après une macro, les espaces sont « avalés » par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, tout comme les passages (simples) à la ligne. Laisser une ligne

blanche équivaut à insérer la commande `\par`, ce n'est donc pas pareil.

La disparition de ces espaces est parfois gênante. Par exemple lorsqu'on écrit `\LaTeXa été écrit par Leslie Lamport`, on obtient « L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X a été écrit par Leslie Lamport », ce qui n'est pas l'effet escompté. L'idée de redéfinir la commande `\LaTeX` en lui ajoutant un espace final obligatoire n'est pas la bonne, puisque l'espace n'a pas lieu d'être si la commande est immédiatement suivie d'un signe de ponctuation, par exemple.

Plusieurs solutions sont possibles. La plus systématique est de faire suivre les commandes par `{}`.

→ 17-2:

Le package `xspace` fournit une commande, `\xspace`, qui regarde le caractère qui la suit, et ajoute une espace si nécessaire. On pourra donc définir

```
\let\oldLaTeX=\LaTeX
\def\LaTeX{\oldLaTeX\xspace}
```

afin que l'espace soit placé automatiquement si nécessaire.

**18:** A quoi sert la commande `\ensuremath` ?

→ 18-1:

La commande `\ensuremath` permet de s'assurer que son argument sera écrit en mode mathématique, quel que soit le mode courant. Cela permet de définir des commandes qui pourront être utilisées aussi bien en mode mathématique que dans du texte. Par exemple,

```
\def\NN{\ensuremath{\mathbb{N}}}
```

est utilisable aussi bien directement en mode texte qu'en mode mathématique.

→ 18-2:

T<sub>E</sub>X fournit aussi la valeur booléenne `\ifmmode` qui est vraie en mode mathématique et fausse ailleurs. On pourra donc définir la commande suivante :

```
\def\ssif\ifmmode \Leftrightarrow \else
si, et seulement si, \fi
```

**19:** Comment obtenir des listes d'objets flottants ?

→ 19-1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X fournit les deux commandes `\listoftables` et `\listoffigures`, qui permettent de lister tous les tableaux et toutes les figures d'un document, à l'image de la commande `\tableofcontents`.

→ 19-2:

Le package `algorithm` définit la commande `\listofalgorithms` qui liste les algorithmes d'écrits dans le document.

**20:** Comment connaître les versions des fichiers utilisés lors d'une compilation ?

→ 20:

La commande `\listfiles` affiche, lors de la compilation, les versions, dates, auteurs et commentaires disponibles sur les fichiers inclus. Cette commande n'est autorisée que dans le préambule.

`xspace`, version 1.06, 13-10-1997, David P. CARLISLE. Ajoute une espace après les commandes si nécessaire.  
`algorithm`, 08-04-1996, Peter WILLIAMS. Écriture d'algorithmes, utilise les packages `float`, `ifthen`.  
`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.  
`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPOR et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
`babel`, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues.  
`afterpage`, version 1.08, 27-10-1995, David P. CARLISLE. Exécution de commandes après l'éjection de la page courante.  
`dialogl`, version 19941102, 02-11-1994, Michael J. DOWNES. Scripts interactifs en LaTeX.

**21:** Comment surcharger une commande déjà existante ?

→ 21-1:

On peut ajouter des commandes dans la définition d'une macro en combinant l'utilisation de `\let` et `\def`. Par exemple :

```
%% Incorrect : LaTeX entre dans une boucle
\def\LaTeX{\LaTeX\xspace}
%% Correct :
\let\oldLaTeX\LaTeX
\def\LaTeX{\oldLaTeX\xspace}
```

→ 21-2:

Le package `babel` fournit une commande nommée `\addto`, qui ajoute son deuxième argument à la fin de la commande passée en premier argument. Par exemple :

```
\addto{\LaTeX}{\xspace}
```

**22:** Comment reporter l'exécution d'une commande à la fin d'une page ?

→ 22:

Le package `afterpage` permet de faire cela, avec la commande `\afterpage`, qui insère son argument au début de la page suivante.

**23:** Comment définir des scripts interactifs ?

→ 23:

Le package `dialogl` permet de définir des scripts interactifs en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

**24:** A quoi servent les commandes `\newcommand` et `\renewcommand` ?

→ 24:

Ces deux commandes servent à (re)définir des commandes. Il est nécessaire de savoir si la macro que l'on définit existait ou pas, afin de savoir laquelle de ces deux commandes utiliser.

La syntaxe est la même pour les deux commandes, à savoir : `\newcommand{nom}[nbparam][defaut]{definition}`. Le premier argument obligatoire est le nom de la commande, qui commencera obligatoirement par une contre-oblique. Le premier argument optionnel indique, s'il y en a, le nombre d'arguments que prendra la commande que l'on définit. Si le deuxième argument optionnel est présent, il indique que le premier argument de la commande nouvellement définie est optionnel, et donne sa valeur s'il était absent. Le deuxième argument obligatoire de `\newcommand` est la définition proprement dite de la commande. Dans cette définition, on peut faire référence aux arguments avec le symbole `#` : `#1` indique le premier argument (même s'il est optionnel), `#2` le deuxième, jusqu'à `#9`. Il ne peut y avoir plus de 9 arguments.

Si on veut définir une commande uniquement dans le cas où elle n'existe pas, on utilisera la commande `\providecommand`. Si la commande existait déjà, elle n'est pas modifiée.

**25:** A quoi servent les commandes `\newenvironment` et `\renewenvironment` ?

→ 25:

Ces commandes servent à (re)définir un environnement. Ces commandes sont semblables aux commandes `\newcommand` et `\renewcommand` de la question II.13.24 page précédente, mais définissent des environnements, et auront donc un argument obligatoire supplémentaire, qui sera le code inséré à la fin de l'environnement.

La syntaxe est similaire à celle de `\newcommand` : `\newenvironment{nom}[nbparam][defaut]{defdebut}{deffin}`. Ici, le nom ne commence pas par une contre-oblique. Les éventuels arguments sont de l'environnement devront être fournis au moment du `\begin{envir}`. la fin de l'environnement ne peut pas prendre d'argument.

**26:** Comment utiliser le mode verbatim dans une commande ?

→ 26:

Le package `fancyvrb` fournit des commandes `\SaveVerb` et `\UseVerb` qui permettent de faire cela. On écrira par exemple :

```
\DefineShortVerbatim{\|}
\SaveVerb{Verb}|ici c'est du {\ttfamily verbatim}|
Je peux maintenant mettre du verbatim dans
  une note de bas de page\footnote{La
preuve : \UseVerb{Verb}.}
```

**27:** Comment modifier `\year` pour n'en afficher que les deux derniers chiffres ?

→ 27:

On définira la commande `\shortyear` comme suit :

```
\newcommand{\ignoretwo}[2]{ }
\newcommand{\shortyear}{\expandafter\ignoretwo
\number\year}
```

qui retournera 04pour l'année 2004.

**28:** A quoi sert la commande `\mbox` ?

→ 28:

Cette commande permet à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de considérer un ensemble de caractères, commandes, etc., comme une seule entité, et ainsi de ne pas la couper. C'est intéressant, par exemple, pour empêcher un saut de ligne indésirable, comme dans un numéro de téléphone :

Mon num\’ero de t\’el\’ephone est le \mbox{01 45 46 47 48}.

**29:** A quoi servent les commandes `savebox` ?

→ 29:

Cela sert à définir des boîtes, afin de les réutiliser ultérieurement. Une boîte doit être déclarée avant d'être utilisée. Par exemple :

```
\newsavebox{\faq}
\savebox{\faq}{F.A.Q. de {\ttfamily fr.comp.text.tex}}
Ceci est la \usebox{\faq}.
```

Cela donnera : « Ceci est la F.A.Q. de fr.comp.text.tex. »

**30:** Comment résoudre certains incompatibilités de packages ?

→ 30:

Les problèmes surviennent, en général, lorsque eux packages s'attaquent à la redéfinition de la même commande. Par exemple, si on choisit d'inclure à la fois les packages `bibentry` et `backref`, on va inévitablement rencontrer des problèmes, puisque l'un et l'autre redéfinissent la commande `\bibitem`, qui plus est en utilisant tous les deux la commande interne `\BR@bibitem`.

Dans certains cas, il suffira de permuter l'ordre de chargement de certains packages. Il n'y a pas de règle générale, cependant.





## Troisième Partie

# Classes spécialisées et développement



## Thème III.1:

# Classes de documents générales

1: Comment mettre en page des exercices dont les solutions sont reportées dans un autre paragraphe ?

→ 1-1:

L'objectif ici est de pouvoir saisir dans le fichier source les textes des exercices suivis de leurs solutions, alors qu'au niveau de la mise en page du document, les solutions apparaissent groupées dans un autre paragraphe/chapitre.

→ 1-2:

Le package `answers` disponible sur `ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / macros / latex / contrib / answers /` permet également de réaliser ce genre d'exercice. Il permet entre autres :

- d'avoir plusieurs types de solutions (ex : réponse numérique seule ou détail) ;
- d'inclure les solutions (l'une, l'autre ou les deux dans le cas précité) dans le texte (après une marque spécifique si désiré) ;
- mettre les solutions à la fin ;
- ne pas mettre les solutions.

```
{Un exemple d'utilisation du package \pack{answers}}
%%
%% This is file 'ansexam2.tex',
%% generated with the docstrip utility.
%%
%% The original source files were:
%%
%% answers.dtx (with options: 'ex2')
%%
\documentclass[12pt,a4paper]{article}
\usepackage{answers}\usepackage[nosolutionfiles]{answers}
% def d'un environnement Exercice numerote
\newtheorem{Exc}{Exercice}
\newenvironment{Ex}{\begin{Exc}\normalfont}\end{Exc}}
% Trois types de solutions sont proposes
\Newassociation{solution}{Soln}{test}
\Newassociation{hint}{Hint}{test}
\Newassociation{Solution}{sSol}{testtwo}
\newcommand{\prehint}{~ [Hint]}
\newcommand{\presolution}{~ [Solution]}
\newcommand{\preSolution}{~ [Homework]}
% test
\newcommand{\Opentesthook}[2]{
  {\Writetofile{#1}{\protect\section{#1: #2}}}
}
% introduction de la solution
\renewcommand{\Solnlabel}[1]{\emph{Solution #1}}
\renewcommand{\Hintlabel}[1]{\emph{Hint #1}}
```

```
\renewcommand{\sollabel}[1]{\emph{Solution to #1}}

\begin{document}
% gestion des fichiers contenant les solutions
\Opensolutionfile{test}[ans2]{Solutions}
\Writetofile{test}{\protect\subsection{Some Solutions}}
\Opensolutionfile{testtwo}[ans2x]
\Writetofile{testtwo}{%
  \protect\subsection{Extra Solutions}}

% Exercices
\section{Exercices}
\begin{Ex}
  An exercise with a solution.
  \begin{solution}
    This is a solution.
  \relax{}
  \end{solution}
\end{Ex}
\begin{Ex}
  An exercise with a hint and a secret solution.
  \begin{hint}
    This is a hint.
  \end{hint}
  \begin{Solution}
    This is a secret solution.
  \end{Solution}
\end{Ex}
\begin{Ex}
  An exercise with a hint.
  \begin{hint}
    This is a hint.
  \end{hint}
\end{Ex}
% gestion des fichiers contenant les solutions
\Closestolutionfile{test}
\Readsolutionfile{test}
% \clearpage
\hrule
\Closestolutionfile{testtwo}
\Readsolutionfile{testtwo}
\end{document}
%%
%% End of file 'ansexam2.tex'.
```

→ 1-3:

`answers`, version 2.10, 16-12-1997, Mike PUFF. Production de questions, d'exercices et solutions, utilise le package `verbatim`.  
`verbatim`, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.

On peut également trouver la classe `exam` sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/exams/`.

**2:** Comment réaliser des QCM?

→ 2:

Il existe le package `exam` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/exams/`. Ce package permet entre autres de paramétrer les questions de manière à ce que les propositions apparaissent dans un ordre aléatoire.

```
{Un QCM avec le package \pack{exam}}
Combien le cheval possède t'il de pattes ?
\begin{choice}[\random]
  \baditem{deux pattes}
  \baditem{quatre pattes}
  \baditem{zéro patte}
\end{choice}
```

**3:** Comment mettre en page un calendrier?

→ 3-1:

Le package `termcal` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/termcal/` permet de mettre en page un calendrier. Il permet de préciser quels jours doivent apparaître et d'insérer du texte soit régulièrement à certaines dates soit à des dates particulières.

→ 3-2:

Le package `calendar` est également disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/calendar/`.

→ 3-3:

Il existe également le package `yplan` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/yplan/`.

**4:** Où trouver un style de thèse?

→ 4-1:

Le package `thesis` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/thesis/` est une classe de thèse basée sur la classe `report`.

→ 4-2:

Le serveur `loria` présente quelques exemples de styles de thèses : `http://tex.loria.fr/`.

→ 4-3:

La classe `thloria` est disponible à l'adresse `http://www.loria.fr/~roegel/TeX/TL.html`. Sa documentation peut aussi être trouvée à l'adresse `http://www.loria.fr/tex/guide.html`.

→ 4-4:

`exam`, version 3.30, 14-03-1997, Hans van der MEER. Production d'examens, d'exercices, de QCM.  
`exam`, version 3.30, 14-03-1997, Hans van der MEER. Production d'examens, d'exercices, de QCM.  
`termcal`, version 1.8, 11-01-1997, Bill MITCHELL. Production de calendrier et d'emploi du temps, utilise les packages `longtable`, `ifthen`.  
`longtable`, version 4.09, 13-05-1998, David P. CARLISLE. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages.  
`ifthen`, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles.  
`calendar`, version 3.1, 17-01-1998, Frank BENNETT. Production de calendrier avec  $\LaTeX$ , utilise les packages `dates`, `keyval`.  
`dates`, version 1.3, 17-02-1997, Frank BENNETT. Analyse de dates, utilise le package `overword`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`overword`, version 3.1.1.1, 17-01-1998, Frank BENNETT. Analyse de mots, utilise le package `calendar`.  
`yplan`, version 0.3, 14-03-2000, Harald HARDERS. Production de calendrier avec  $\LaTeX$ , utilise le package `ifthen`.  
`thesis`, version 1.0g, 01-25-1996, Wenzel MATIASKE. Classe de document pour écrire une thèse.  
`thloria`, version 0.93, 18-07-2002, Denis ROEGEL. Classe de document pour écrire une thèse.  
`ucthesis`, version 3.1, 14-07-2001, Ethan V. MUNSON. Classe de document pour écrire une thèse.  
`utthesis`, version 2.0, 18-01-1995, Dinesh DAS. Classe de document pour écrire une thèse.  
`uwthesis`, version 6.0, 14-07-2003, Jim FOX. Classe de document pour écrire une thèse.  
`currvita`, version 0.9i, 13-09-1999, Axel REICHERT. Classe de document pour écrire un CV.  
`vita`, 09-10-1996, Andrej BRODNIK. Classe de document pour écrire un CV.  
`ESIEEcv`, 14-12-1997, Benjamin BAYART. Création de CV.  
`refman`, version 2.0d, 31-05-2003, Axel KIELHORN. Création de manuel de référence.  
`aoposter`, version 1.21b, 07-05-1997, Gerlinde KETTL. Création de poster.

Un autre exemple `ucthesis` est disponible à l'université de Californie ou sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/ucthesis/`.

→ 4-5:

`utthesis` est le package de l'université du Texas. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/utthesis/`.

→ 4-6:

Il existe également le package `uwthesis` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/uwthesis/` de l'Université de Washington.

**5:** Comment faire son CV en LaTeX?

→ 5-1:

Il existe deux packages : `currvita` et `vita` disponibles sur CTAN (`ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/currvita/` et `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/vita/`).

→ 5-2:

Le package `ESIEEcv` offre un certain nombre d'environnements qui facilitent la mise en page type d'un CV. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/ESIEEcv/`.

Remarque : la largeur de la première colonne peut être modifiée par :

```
\setlength{\largeurcolonne}{2.5cm}
```

→ 5-3:

Voici quelques macros qui peuvent être utiles (cf. exemple 5.2 page ci-contre).

→ 5-4:

On trouvera d'autres macros, de J.M. Lasgouttes à l'URL suivante : `http://www-rocq.inria.fr/~lasgoutt/lyx/cv-1.5.tar.gz`. Ces macros sont distribuées avec LyX, et donc parfaitement intégrées à LyX.

**6:** Où trouver un style de manuel de référence?

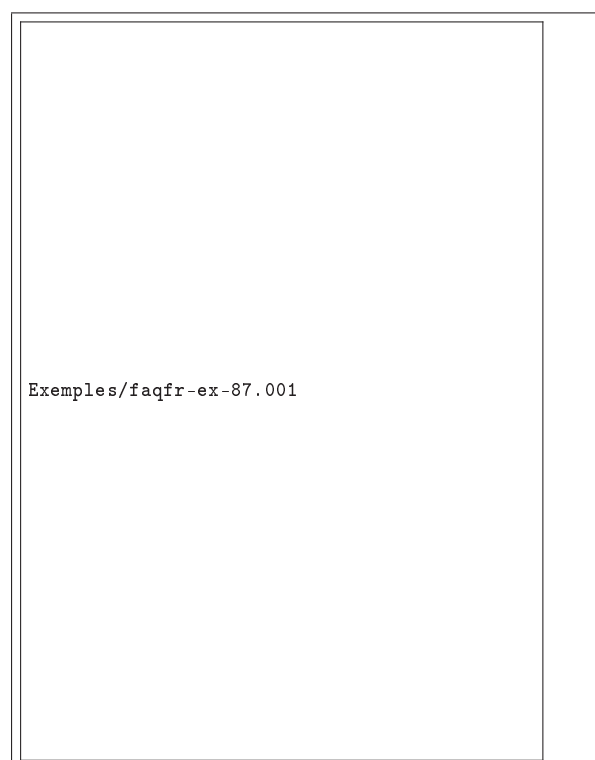
→ 6:

Il existe la classe `refman` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/refman/`.

**7:** Où trouver un style de poster?

→ 7:

Gerlinde KETTL propose un style `aoposter` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/aoposter`.



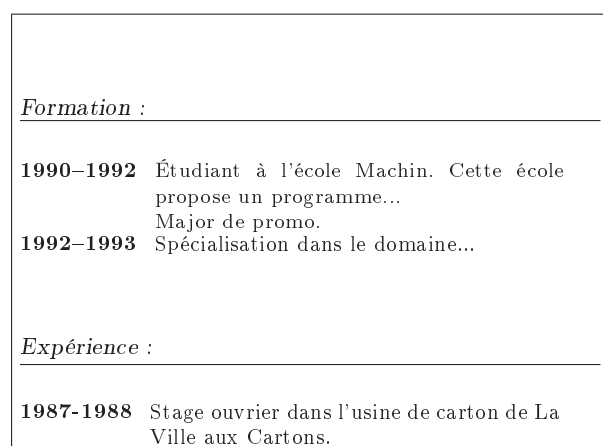
```

\documentclass[a4paper,10pt]{article}
\usepackage{ESIEEcv}

\begin{document}
\begin{rubrique}{Titre de la rubrique}
  \begin{sousrubrique}
    \Date{deb-fin}
    \Duree{longue}
    \Lieu{Ca c'est passe ici}
    \Titre{Ce que j'ai fait}
    \Descr{Quelques details}
    \Apport{Ce que cela m'a apporte}
    \Apport{et ca aussi}
  \end{sousrubrique}
  \begin{sousrubrique}
    \Competence{Parlote}
    \Descr{Bonne maitrise}
  \end{sousrubrique}
\end{rubrique}
\end{document}

```

Exemple 5.1 – Détails d'un CV en utilisant le package ESIEEcv



```

% Definition des catégories de rubriques.
\newcommand{\categorie}[1]{\vspace*{1cm}\noindent%
  {\large\textsl{#1}\par}%
  \vspace*{2pt}\hrule\vspace*{.5cm}}
% On definit une colonne pour les dates

```

```

\newlength{\duree}
\settowidth{\duree}{\textbf{1985-1987}}
% La seconde colonnes doit occuper le reste de la page
\setlength{\duree}{-\duree}
\addtolength{\duree}{0.9\textwidth}

% Definition des rubriques.
\newcommand{\rubrique}[2]{\noindent{\textbf{#1 \ }}%
  \parbox[t]{\duree}{#2}}

\categorie{Formation~:}
\rubrique{1990--1992}{%
  Étudiant à l'école Machin. Cette école propose un
  programme...

  Major de promo.}

\rubrique{1992--1993}{Spécialisation dans le domaine...}

\categorie{Expérience~:}
\rubrique{1987-1988}{%
  Stage ouvrier dans l'usine de carton de La Ville aux
  Cartons.}

```

Exemple 5.2 – Quelques macros utiles à l'écriture d'un CV

**8:** Comment mettre en forme une lettre interne ?

Ci-dessous un exemple de V. Henn pour définir son propre style d'article :

→ 8:

Le package `newsletr` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/plain/contrib/newsletr/` offre un ensemble de macros pour mettre en page des *newsletters*. Il est destiné à  $\TeX$  (et pas  $\LaTeX$ ). Le résultat est très satisfaisant (multicolonages, cadres simples, etc).

```
{Exemple d'utilisation de la classe personnalisée}
\documentclass[a4paper,11pt]{MonArticle}
```

```
\title{Exemple d'article}
\Destination{IEEE}
\begin{document}
\maketitle
```

**9:** Comment créer son propre style ?

```
\chapter{Introduction}
```

→ 9:

Lorsque l'on veut modifier un style prédéfini pour l'adapter à ses besoins, il est conseillé de créer son propre fichier CLS dans lequel seront réunies les nouvelles commandes de mise en page.

```
Bla bla
```

```
\end{document}
```

```
%%% A sauver dans MonArticle.cls
%%%
%%% Format de style adapté de article.cls
%%%
%%% V.H. le 13 avril 1995
%%%

\NeedsTeXFormat{LaTeX2e}
\ProvidesClass{MonArticle}[1995/06/20 Article personnel]

%%% Chargement de la classe article, avec transfert d'options
\PassOptionsToClass{a4paper}{article} % format a4paper par défaut
\DeclareOption*{\PassOptionsToClass{CurrentOption}{article}}
\ProcessOptions

\LoadClass{article}

%%% Chargement des Packages les plus courants
\RequirePackage{frbib}
\RequirePackage{general}
\RequirePackage{fuzzy}
\RequirePackage{bigcenter}
\RequirePackage{traffic}
\RequirePackage{dvips}[epsfig]
\RequirePackage{epic}
\RequirePackage{french}

%%% Destination de l'article (proposé pour une conf, une revue...)

\def\Destination#1{\ifx{#1}{}\gdef@Destination{}%
\else\gdef@Destination{#1}\fi}

%%% Destination vide par défaut

\Destination{}

%%% Auteur par défaut, pour éviter de recopier à chaque fois

\author{Vincent \fsc{Henn}\thanks{Laboratoire d'ingénierie
circulation--transport, (Unité mixte \lsc{INRETS}--\lsc{ENTPE}),
109, Avenue Salvador Allende, Case 24,
F--69675 \fsc{Bron} Cedex, {\tt henn@inrets.fr}.}}}
```





## §1: Transparents et présentations

§1.10: Quels sont les packages et styles existants?

→ §1.10-1:

La classe `seminar` offre de nombreuses possibilités et peu de modifications sont nécessaires pour pouvoir l'utiliser avec des documents initialement écrits pour la classe `slides`. `seminar` est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/seminar/inputs/`.

Remarque : À l'origine, `seminar.sty` était un package; aujourd'hui, il a évolué en classe.

La lecture du cahier GUTenberg n°16 disponible en ligne à l'URL : `http://www.gutenberg.eu.org/publications/cahiers/42-cahiers16.html` peut être utile. Voir également la page `http://www.tug.org/applications/Seminar/` qui présente notamment une FAQ.

→ §1.10-2:

La classe `foiltex` n'est pas mal du tout. Elle permet de définir des entêtes et des pieds de page. Elle a été adaptée à  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$  et est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/foiltex/`.

→ §1.10-3:

La classe `slides` (cf. exemple §1.10.1 page suivante) est la classe de document fournie avec  $\text{\LaTeX}$  en remplacement de  $\text{\SlitEX}$ , la solution proposée avec  $\text{\LaTeX}$  2.09 et disparue avec lui.

→ §1.10-4:

Il existe de nombreuses autres solutions pour faire des transparents avec  $\text{\LaTeX}$  : les classes `prosper` et `beamer`, le package `pdfscreen`, etc. Pour une comparaison détaillée, vous pouvez consulter `http://www.miwie.org/presentations/`.

§1.11: Comment définir un contour pour des transparents?

→ §1.11-1:

Avec le package `seminar`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/seminar/`.

```
\slideframe[]{}{oval}
```

→ §1.11-2:

`seminar`, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT. Création de transparents, utilise les packages `article`, `sem-page`, `xcomment`, `2up`, `fancybox`, `semcolor`, `slidesec`.  
`article`, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe `article`.  
`sem-page`, version 1.0, 13-03-1998, Timothy van ZANDT. Dimension des marges pour `seminar`.  
`xcomment`, version 1.2, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. Permet de gérer l'inclusion de commentaires dans les transparents.  
`2up`, version 1.2, 28-01-1993, Timothy van ZANDT. Permet de mettre deux pages (réduites) sur une seule.  
`fancybox`, version 1.3, 19-09-2000, Timothy van ZANDT. Création de cadres.  
`semcolor`, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT, utilise le package `pstricks`.  
`slidesec`, version 0.9, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. « Sectionnement » pour transparents.  
`pstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.  
`slides`, version 2.3z, 15-08-1997, Frank MITTELBACH. Charge la classe « `slides` ».  
`foiltex`, version 2.1.4a, 29-10-2002, James HAFNER. Charge la classe « `foiltex` ».  
`prosper`, version 1.5, 25-11-2002, Frédéric GOULARD. Création de transparents, utilise les packages `seminar`, `pstricks`.  
`beamer`, version 1.21, 19-01-2003, Till TANTAU. Création de transparents, utilise le package `pgf`.  
`pgf`, version 0.50, 13-01-2003, Till TANTAU. Création de figures, utilise le package `xcolor`.  
`xcolor`, version 1.07, 20-01-2004, Dr. Uwe KERN. fournit un accès simple et indépendant du pilote à différentes sortes de teintes, de couleurs, etc. permet de choisir un modèle de couleurs pour tout un document, fournit des outils de conversion entre modèles de couleurs..  
`pdfscreen`, version 1.5, 07-07-2000, C. V. RADHAKRISHNAN. Création de transparents.

Il existe également le package `fancybox`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/seminar/inputs/`, qui définit des fonctions telles que `\shadowbox`, `\doublebox`, `\ovalbox`...

→ §1.11-3:

On peut également utiliser une commande `\special`. Cet exemple nécessite `dvips` et travaille sur un format A4. Il permet d'obtenir un fond jaune clair avec un cadre noir à 1 cm du bord de la feuille et de définir deux zones de texte en vert.

```
\special{
!userdict begin /bop-hook {gsave
1 1 0.5 setrgbcolor clippath fill
0 setlinecap 0 setlinejoin 2 setlinewidth 0 setgray
/Times-Bold findfont 10 scalefont setfont newpath
(Maurizio Loreti, 1996-02-25)
dup stringwidth pop neg 510 add 25 moveto
currentpoint 3 -1 roll 0 1 0 setrgbcolor show 0 setgray
moveto -6 3 rmoveto 28 28 28 814 15 arcto
28 814 567 814 15 arcto 79 814 lineto 6 -3 rmoveto
0 1 0 setrgbcolor
(CMS week at CERN)
show 0 setgray 6 3 rmoveto 567 814 567 28 15 arcto
567 28 516 28 15 arcto 516 28 lineto stroke grestore}
def end
}
```

§1.12: Comment inclure des commentaires dans les transparents?

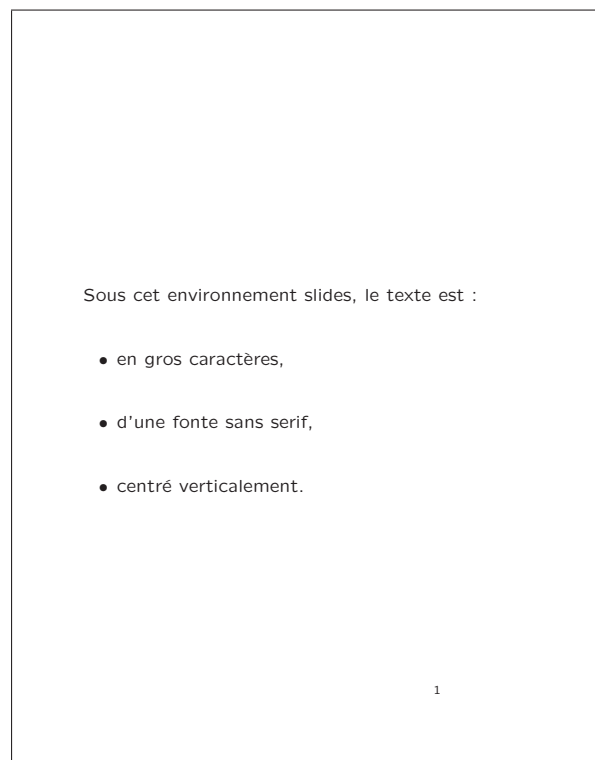
→ §1.12-1:

Dans l'environnement `slide`, l'environnement `note` permet de taper du texte qui sera imprimé sur une page séparée sans être intégré dans un transparent. Cela permet à l'auteur de taper ses notes personnelles sans qu'elles apparaissent dans un transparent.

→ §1.12-2:

Le package `xcomment` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/seminar/src/` permet de gérer l'inclusion ou non de certains commentaires.

§1.13: Comment modifier l'interligne sous `seminar`?



```

\documentclass[a4paper]{slides}
\begin{document}

\begin{slide}
Sous cet environnement slides, le texte est :
\begin{itemize}
\item en gros caractères,
\item d'une fonte sans serif,
\item centré verticalement.
\end{itemize}
\end{slide}

\end{document}

```

Exemple §1.10.1 – Présentation avec la classe slides

→ §1.13:

Pour modifier l'espacement entre lignes à l'intérieur des paragraphes (sous seminar), il faut utiliser le paramètre `\slidestretch` (cf. page 9 de la documentation de `seminar` et exemple §1.13.1 page ci-contre

**§1.14:** Comment définir des en-têtes et pieds de pages ?

→ §1.14:

Le package `seminar` permet de définir des entêtes et des pieds de pages (cf. exemple §1.14.1 page 236).

**§1.15:** Comment modifier la taille du cadre d'un transparent ?

→ §1.15:

Sous `seminar`, pour un changement local, il suffit de préciser les dimensions voulues dans le `\begin{slide}` ou `\begin{slide*}` (cf. exemple §1.15.1 page 236). Pour un changement global, il faut modifier les variables `\slidewidth` et `\slideheight`.

**§1.16:** Comment empêcher les figures de flotter ?

→ §1.16:

On peut forcer l'option par défaut à H :

```

\usepackage{float}
% Don't let them float by default
\newfloat{figure}{H}{lof}
\newfloat{table}{H}{lot}
\floatname{figure}{\figurename}
\floatname{table}{\tablename}

```

`color`, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs.

**§1.17:** Comment gérer la couleur avec seminar ?

→ §1.17-1:

L'exemple §1.17.1 page 238 montre comment paramétrer la couleur du fond.

→ §1.17-2:

Pour utiliser d'autres couleurs que celles prédéfinies (black, blue, cyan, darkgray, gray, green, lightgray, magenta, red, white, yellow), il faut le faire via l'une des commandes de `pstricks` définissant les couleurs (dans `seminar`, par défaut la couleur est en effet gérée via `pstricks`). `pstricks` est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/graphics/pstricks/`.

Néanmoins, aujourd'hui il est conseillé d'utiliser plutôt l'extension standard `color` de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X pour ce faire (cf. exemple §1.17.2 page 239).

→ §1.17-3:

On peut également composer un fond dégradé (cf. exemple §1.17.4 page 240).

**§1.18:** Comment imprimer des transparents en miroir ?

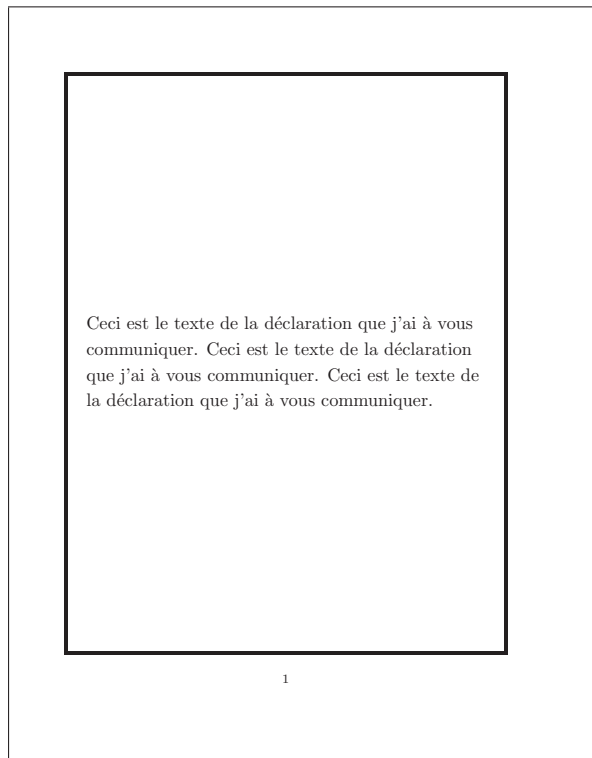
→ §1.18-1:

Pour imprimer en miroir un document (pour faire de la photocomposition), il existe un prologue PostScript pour DVIPS que voici :

```

%% A sauver dans miroir.pro
% Pour imprimer des films transparents en miroir
% Pascal PERICHON - Distribution PC-TeXMF 2.6 - (c) 1997
userdict begin
/bop-hook{
  210 2.834 mul

```

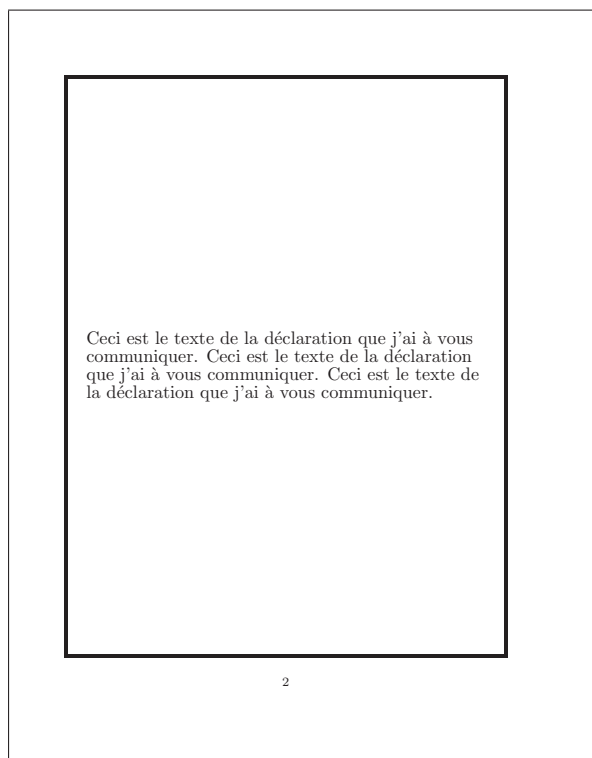


```

\documentclass[portrait]{seminar}
\begin{document}

\begin{slide*}
  Ceci est le texte de la d\`eclaration que j'ai \`a vous
  communiquer. Ceci est le texte de la d\`eclaration que
  j'ai \`a vous communiquer. Ceci est le texte de la
  d\`eclaration que j'ai \`a vous communiquer.
\end{slide*}

```

Exemple §1.13.1 – Modification de l'interligne dans `seminar`— 1

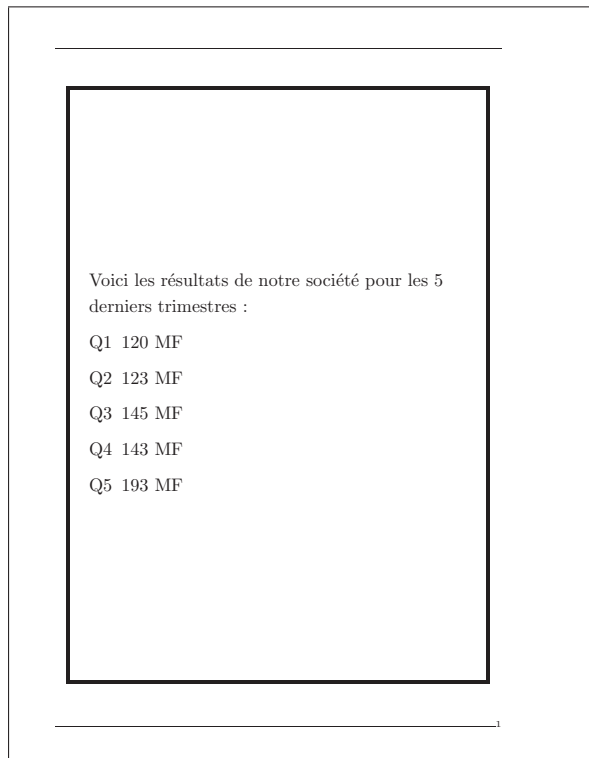
```

\def\slidestretch{0.5}
\begin{slide*}
  Ceci est le texte de la d\`eclaration que j'ai \`a vous
  communiquer. Ceci est le texte de la d\`eclaration que
  j'ai \`a vous communiquer. Ceci est le texte de la
  d\`eclaration que j'ai \`a vous communiquer.
\end{slide*}

\end{document}

```

Exemple §1.13.2 – Modification de l'interligne dans `seminar`— 2



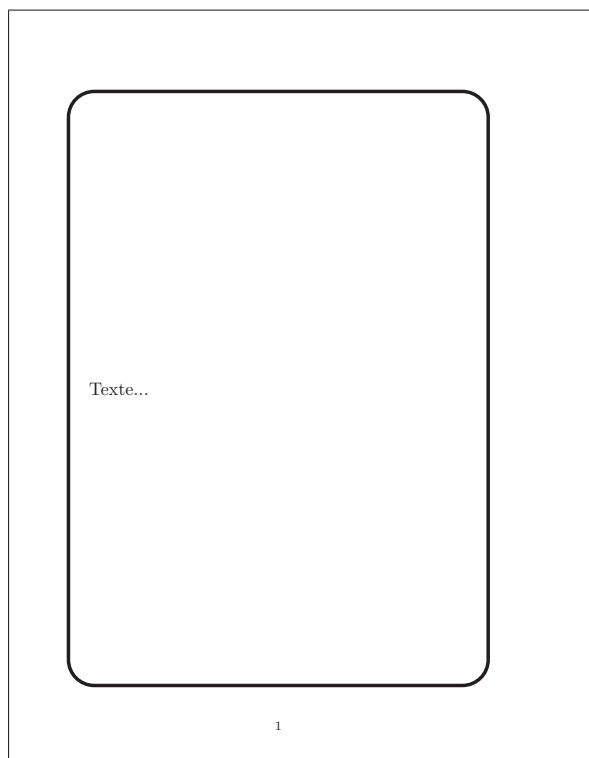
```

\documentclass[a4,portrait]{seminar}
\usepackage{enumerate}
\newpagestyle{filets}%
  {\hrulefill}% en haut
  {\hrulefill\tiny\theslide}% en bas
\slidepagestyle{filets}

\begin{document}
\begin{slide*}
  Voici les r\'esultats de notre soci\'et\'e pour
  les 5 derniers trimestres :
  \begin{enumerate}[Q1]
    \item 120 MF
    \item 123 MF
    \item 145 MF
    \item 143 MF
    \item 193 MF
  \end{enumerate}
\end{slide*}
\end{document}

```

Exemple §1.14.1 – En-têtes et pieds de pages avec seminar



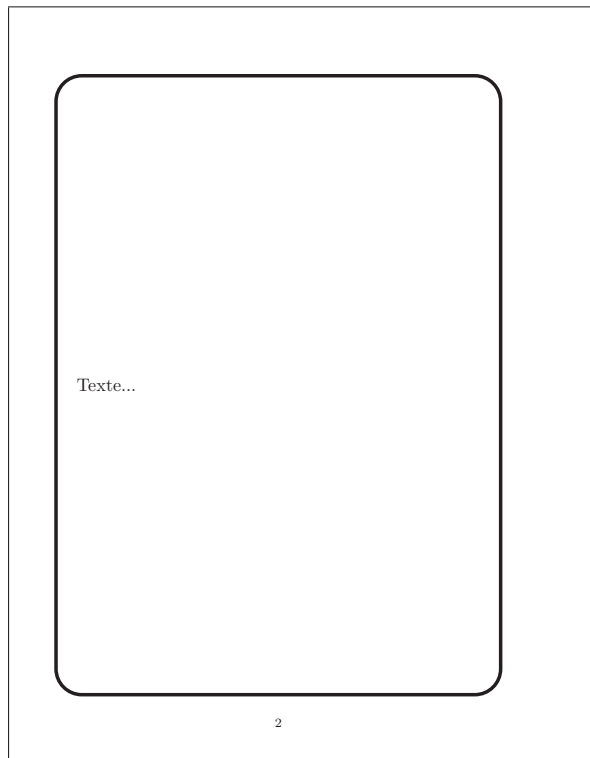
```

\documentclass[a4,portrait]{seminar}
\usepackage{semcolor}

\begin{document}
% Cadre de la taille par défaut (en A4)
\begin{slide*}
  Texte...
\end{slide*}

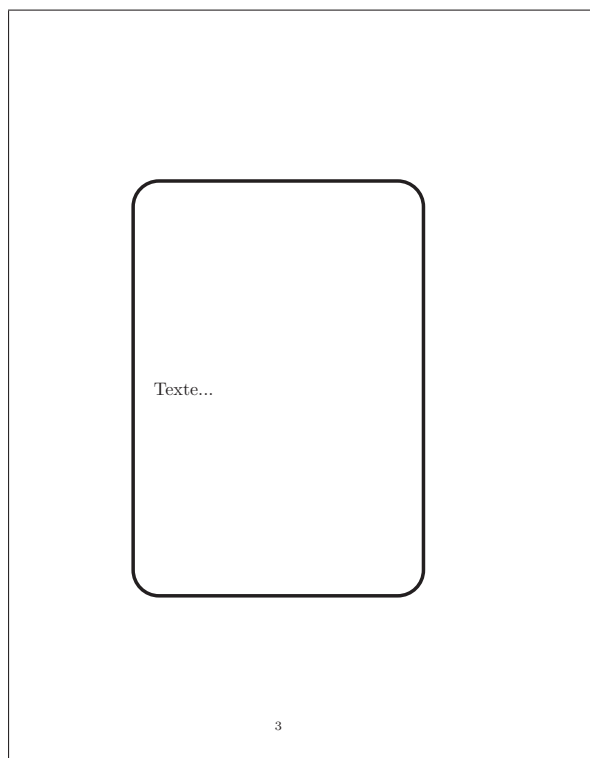
```

Exemple §1.15.1 – Changement de la taille du cadre— 1



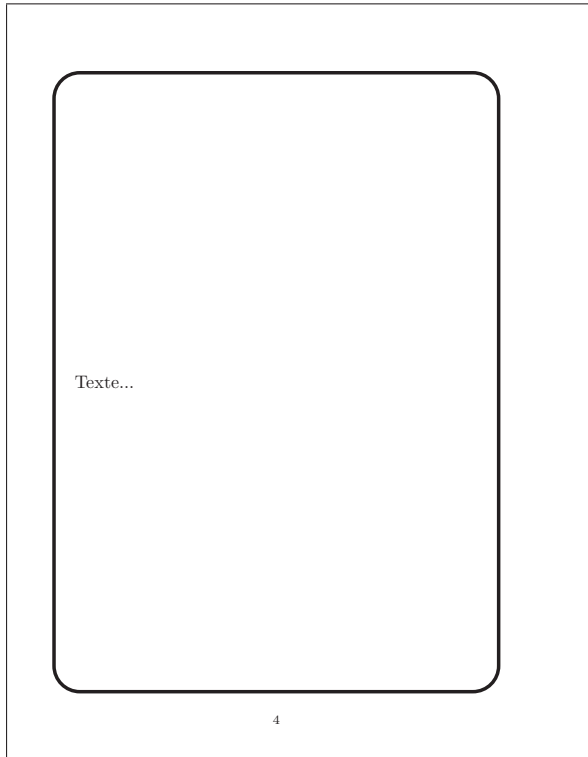
```
% Changement global de la taille du cadre
\addtolength{\slidewidth}{1cm}
\addtolength{\slideheight}{1cm}
\begin{slide*}
  Texte...
\end{slide*}
```

Exemple §1.15.2 – Changement de la taille du cadre— 2



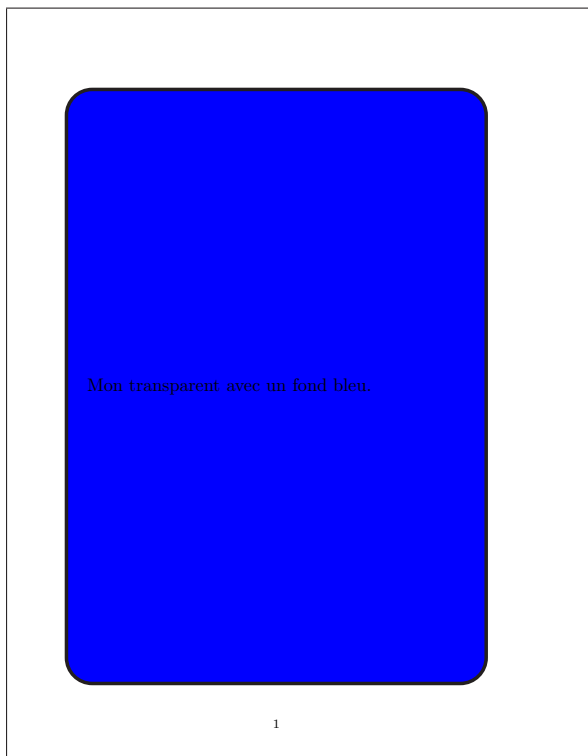
```
% Changement local de la taille du cadre
% [hauteur,largeur] en mode portrait
% [largeur,hauteur] en mode paysage
\begin{slide*}[15cm,10cm]
  Texte...
\end{slide*}
```

Exemple §1.15.3 – Changement de la taille du cadre— 3



```
% On revient a la taille précédente
\begin{slide*}
  Texte...
\end{slide*}
\end{document}
```

Exemple §1.15.4 – Changement de la taille du cadre— 4

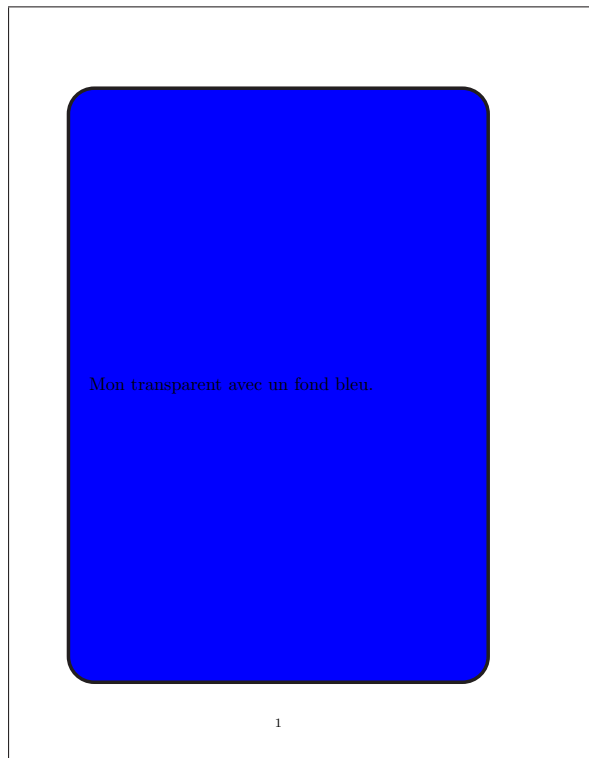


```
\documentclass[a4,portrait]{seminar}
\usepackage{semcolor}

\newcommand{\SlideColours}[1]{%
  \slideframe[\psset{fillcolor=#1,fillstyle=solid}]{scplain}}

\begin{document}
\SlideColours{blue}
\begin{slide*}
  Mon transparent avec un fond bleu.
\end{slide*}
\end{document}
```

Exemple §1.17.1 – Les couleurs avec **seminar**



```

\documentclass[a4,portrait]{seminar}

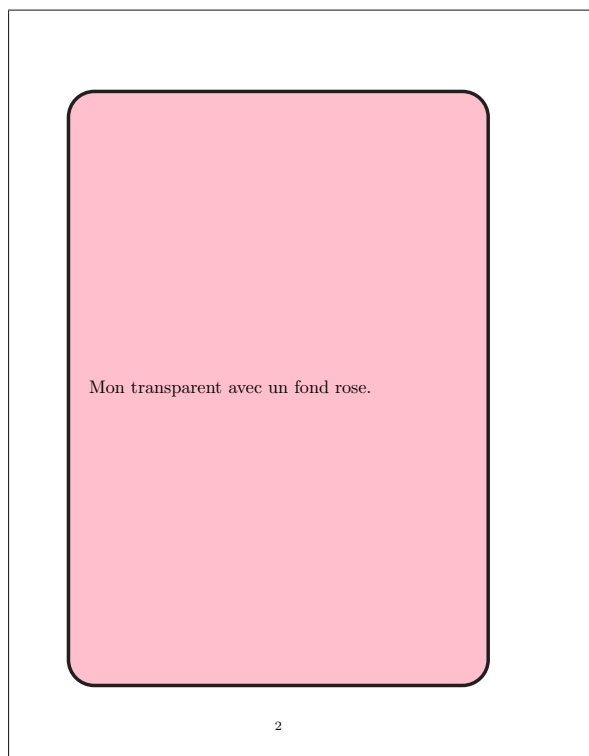
% Pour utiliser l'extension standard "color" avec Seminar
\usepackage[dvips]{pstrcol}
\usepackage{semcolor}

\newcommand{\SlideColours}[1]{%
  \slideframe[\psset{fillcolor=#1,fillstyle=solid}]{scplain}}

\definecolor{Bleu}{rgb}{0.,0.,1.}
\definecolor{Rose}{rgb}{1.,0.75,0.8}

\begin{document}
\SlideColours{Bleu}
\begin{slide*}
  Mon transparent avec un fond bleu.
\end{slide*}

```

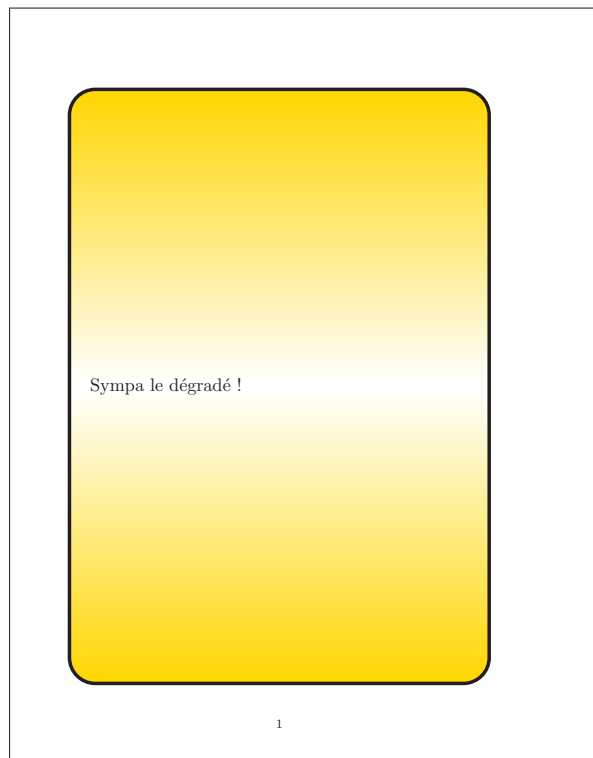
Exemple §1.17.2 – Les couleurs avec `seminar` et `color`— 1

```

\SlideColours{Rose}
\begin{slide*}
  Mon transparent avec un fond rose.
\end{slide*}
\end{document}

```

Exemple §1.17.3 – Les couleurs avec `seminar` et `color`— 2



```

\documentclass[a4,portrait]{seminar}

% To use the standard "color" package with Seminar
\usepackage[dvips]{pstcol}
\usepackage{semcolor,pst-grad}
\definecolor{Gold}{rgb}{1.,0.84,0.}
\slideframe[\psset{fillstyle=gradient,
  gradbegin=Gold,gradend=white,gradmidpoint=0.5}]{splain}

\begin{document}
\begin{slide*}
  Sympa le d\'egrad\'e !
\end{slide*}
\end{document}

```

Exemple §1.17.4 – Fond dégradé avec seminar

```

0 translate
-1 1 scale
}def end

```

Il s'utilise de la façon suivante : `dvips -hmiroir.pro`.

Attention : N'oubliez pas de mettre ce fichier dans le path HEADERS de `dvips` (ou dans un chemin spécifié dans `config.ps` pour l'inclusion des en-têtes).

→ §1.18-2:

Le package `mirr` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/TeX-PS/` permet d'obtenir des fichiers miroir.

**§1.19:** Comment inclure une image de fond ?

→ §1.19-1:

Le package `seminar` permet d'inclure une image de fond.

```

%{Image de fond}
\documentclass{seminar}
\usepackage{semcolor}
\usepackage{fancybox}
\usepackage[dvips]{graphicx}

\begin{document}

```

`mirr`, version 1.2, 24-07-1998. En-tête pour produire des pages en miroir avec `dvips`, nécessite le driver `dvips`.

`seminar`, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT. Création de transparents, utilise les packages `article`, `sem-page`, `xcomment`, `2up`, `fancybox`, `semcolor`, `slideseq`.

`article`, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPART, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe `article`.

`sem-page`, version 1.0, 13-03-1998, Timothy van ZANDT. Dimension des marges pour `seminar`.

`xcomment`, version 1.2, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. Permet de gérer l'inclusion de commentaires dans les transparents.

`2up`, version 1.2, 28-01-1993, Timothy van ZANDT. Permet de mettre deux pages (réduites) sur une seule.

`fancybox`, version 1.3, 19-09-2000, Timothy van ZANDT. Création de cadres.

`semcolor`, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT, utilise le package `psstricks`.

`slideseq`, version 0.9, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. « Sectionnement » pour transparents.

`psstricks`, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver `dvips`.

```

\newslideframe{IMAGE}%
{\boxput{\rput(1,0){%
  \includegraphics[scale=0.4]{image.eps}}}{#1}}
\slideframe*{IMAGE}

\begin{slide}
  My first word.
\end{slide}

\begin{slide}
  My last word.
\end{slide}

\end{document}

```

→ §1.19-2:

On peut également utiliser l'environnement `picture`.

```

%{Image de fond avec \env{picture}}
\setlength{\unitlength}{1in}
\begin{picture}(0,0)
  \put(-2.2,-6){%
    \includegraphics[width=\textwidth]{image.eps}}
\end{picture}

```



**§1.20:** Comment imprimer plusieurs transparents par page? → §1.20:  
Pour cela, il existe le package **2up**.



## §2: Lettres, mailing et fax

### §2.21: Comment structurer une lettre ?

→ §2.21-1:

Il existe pour cela la classe `letter` (cf. exemple §2.21.1 page suivante). Celle-ci définit les commandes :

`\address` qui définit l'adresse de l'expéditeur placée, en haut à gauche de la première page si l'on utilise une mise en page à la française, ou en haut à droite dans le cas d'une mise en page anglo-saxonne (solution par défaut),

`\signature` prépare la signature de l'auteur de la lettre. Celle-ci sera placée en bas à droite de la dernière page de la lettre,

`\beginletter` prend en argument le nom du destinataire,

`\opening` et `\closing` permettent respectivement d'ouvrir et de fermer la lettre généralement par des formules de politesse.

`\makelabels` est utilisé dans le préambule et permet de générer une liste des adresses des destinataires pour préparer un mailing,

Un certain certain nombre d'autres commandes permet de générer des champs spécifiques tels que : pièces jointes, post-scriptum... De manière générale, le positionnement des différents champs dépend de la langue utilisée dans la lettre.

Remarque : Lorsque plusieurs environnements `letter` sont utilisés dans un même source, ils produiront chacun une lettre. Toutes ces lettres auront la même adresse d'expéditeur et la même signature.

Attention : Si l'on ajoute le package `french`, la disposition des champs utilisés change puisque les lettres anglo-saxonnes ne respectent pas la même typographie que les françaises.

→ §2.21-2:

La classe `lettre` de D. MEGEVAND est un outil très bien fait et adaptable à toutes les situations (cf. exemple §2.21.2 page suivante). Elle est disponible sur CTAN (<ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/lettre/>).

→ §2.21-3:

La classe `fribrief` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/fribrief/> permet également de mettre en page des lettres.

→ §2.21-4:

La classe `akletter` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/akletter/> est une extension de la classe lettre classique. Elle permet notamment

de définir sa propre entête et de gérer la position de l'adresse pour des enveloppes à fenêtre.

### §2.22: Comment préparer un mailing ?

→ §2.22-1:

Le package `mailing`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/mailing/> permet de créer plusieurs documents similaires avec des valeurs définies dans des bases externes (fichiers ou autres). Il ne fonctionne qu'avec la classe `letter`.

→ §2.22-2:

Il existe également le package `enlab` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/enlab/>. Il est aujourd'hui aux standards américains mais doit être étendu à d'autres pays.

→ §2.22-3:

Le package `labels` est également disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/labels/>.

```
\documentclass[12pt]{book}
\usepackage{labels}
\LabelCols=3
\LabelRows=11
\LeftBorder=8mm
\RightBorder=4mm
\TopBorder=2mm
\BottomBorder=4mm
%\LabelInfotruer
```

```
\begin{document}
%\footnotesize\sff
\numberoflabels=3
```

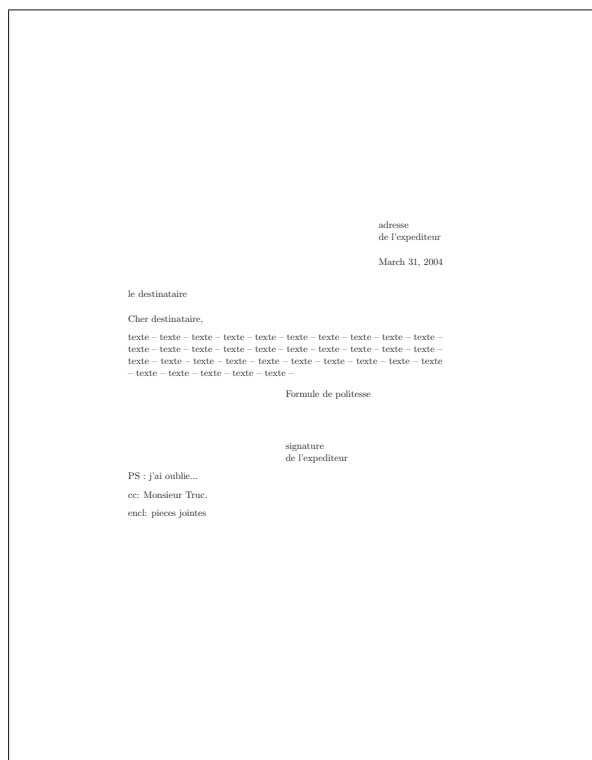
```
\addresslabel[\small\sff]
{Me, Myself \& I\
SomePlace\
SomeCompany\
SomeStreet\
SomeTown, SomeZip}
\end{document}
```

→ §2.22-4:

Le package `adrlist` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/adrlist/> permet de gérer des listes d'adresses.

→ §2.22-5:

`letter`, version 1.2z, 29-04-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Charge la classe « letter ».  
`french`, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.  
`lettre`, version 2.346, 22-07-2002, Denis MÉGEVAND. Edition de lettre.  
`fribrief`, 02-07-1997, Alexander FRIES. Création de lettre.  
`akletter`, version 1.5i, 31-05-2003, Axel KIELHORN. Création de lettre.  
`mailing`, version 1.0b, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS. Création de mailing.  
`enlab`, version 1.2, 16-07-1997, Boris VEYTSMAN. Création d'enveloppes et d'étiquettes.  
`labels`, version 11, 24-01-1998, Sebastian RAHTZ et Grant GUSTAFSON. Création d'étiquettes.  
`adrlist`, 21-12-1995, Tobias SPRIBILLE. Création de mailing.



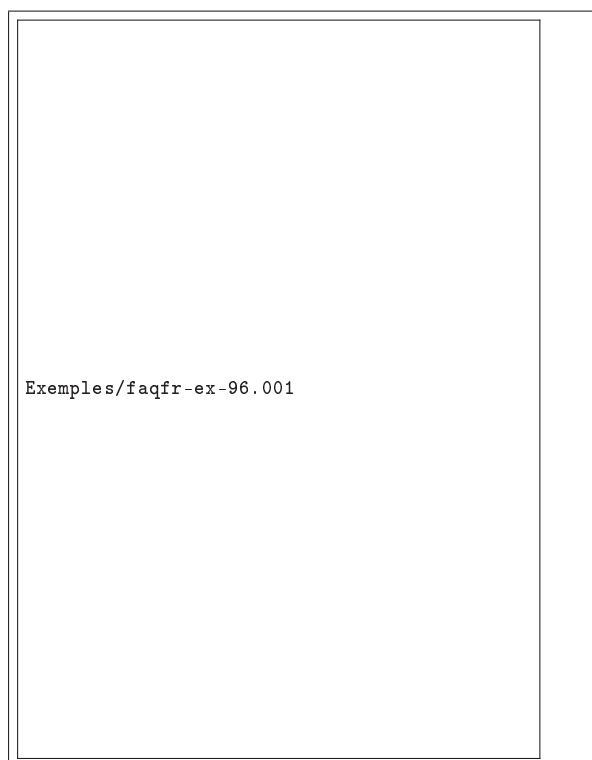
```
\documentclass[11pt]{letter}

\name{expediteur}
\address{adresse \\ de l'expediteur}
\signature{signature \\ de l'expediteur}

\begin{document}
\begin{letter}{le destinataire}
  \opening{Cher destinataire,}

  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --
  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --
  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --
  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --
  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --
  texte -- texte -- texte -- texte -- texte -- texte --

  \closing{Formule de politesse}
  \ps{PS : j'ai oublié...}
  \cc{Monsieur Truc.}
  \encl{pieces jointes}
\end{letter}
\end{document}
```

Exemple §2.21.1 – Lettre avec la classe `letter`

```
\documentclass[11pt]{lettre}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\begin{document}
\begin{lettre}{Mme Marie-Paule \textsc{Kluth}\\
  Alcatel Alsthom Recherche\\
  Route de Nozay\\
  \textbf{F-91460 Marcoussis}}

\address{Denis Mégevand\\Genève}
\notelephone\nofax\nolieu\nodate
\signature{Denis Mégevand}
\def\concname{Objet :~}
\conc{FAQ de \TeX}

\opening{Chère Madame,}
Je vous remercie de citer ma classe lettre dans le \S20.1
de votre FAQ sur \TeX. Il est exact que l'on peut faire
beaucoup de choses avec cette classe dans le domaine de la
correspondance, notamment des lettres et des télécopies
(fax). On peut également obtenir une page d'étiquettes
avec les adresses des destinataires des lettres contenues
dans le document.

Tous les paramètres de mise-en-page, ainsi que les chaînes
"Concerne", "Cc", "PS", etc. peuvent être facilement
modifiés.

\closing{Meilleures salutations}
\cc{À personne !}
\end{lettre}
\end{document}
```

Exemple §2.21.2 – Lettre avec la classe `lettre`

Le package `envbig` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/envbig/` permet d'imprimer des adresses sur des enveloppes.

→ §2.22-6:

Le package `formlett` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/generic/formlett` permet de gérer des mailings.

§2.23: Comment faire des références dans une lettre?

→ §2.23-1:

Dans la classe `lettre`, il existe les commandes `\Nref`, pour les références de l'expéditeur et `\Vref` pour celles du destinataire (cf. exemple §2.23.1 page suivante).

→ §2.23-2:

Le package `french` offre également les commandes `\yourref` et `\ourref`.

§2.24: Comment mettre en page un fax ?

→ §2.24:

Le package `fax` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/`

`CTAN/macros/latex/contrib/fax/` propose un ensemble de commandes pour préparer un fax.

§2.25: Comment positionner une adresse pour une enveloppe à fenêtre?

→ §2.25:

La classe `scrlettr.cls` du package `koma-script` permet de faire cela.

§2.26: Comment supprimer la date sur une lettre?

→ §2.26:

Sous la classe `lettre` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/`, il existe la commande `\nodate`.

§2.27: Comment inclure une figure dans une lettre?

→ §2.27:

Il faut utiliser le package `float` et déclarer le type figure :

```
\usepackage{float}
\newfloat{figure}{htbp}{lof}
```

---

`envbig`, 06-07-1995, Bhaskar MANDA. Création d'enveloppes.

`formlett`, version 2.3, 26-05-2003, Zhuhan JIANG. Création de mailing.

`lettre`, version 2.346, 22-07-2002, Denis MÉGÉVAND. Edition de lettre.

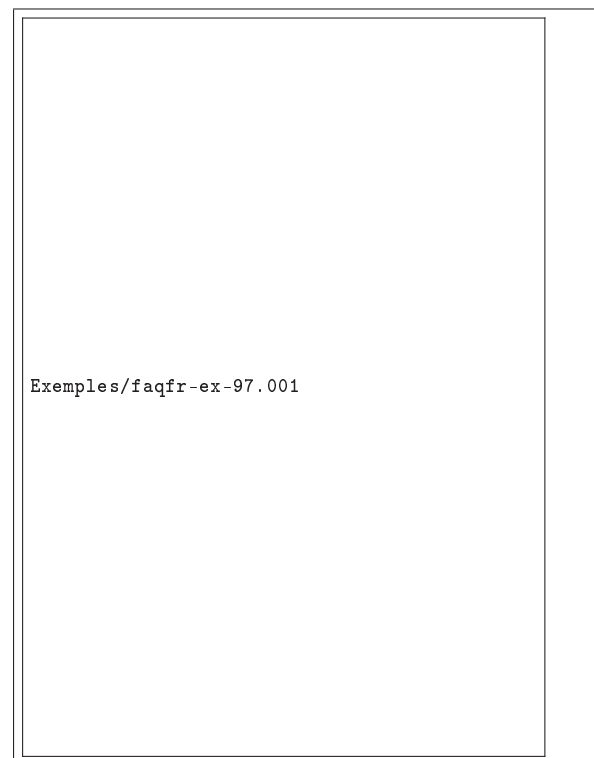
`french`, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.

`fax`, version 1.0, 18-07-1995, J.B. RHEBERGEN et J.H.M. de JONGE. Création de fax, utilise le package `article`.

`article`, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe `article`.

`koma-script`, version 2.9p, 11-01-2004, Markus KOHM. Remplacement des classes `article/report/book` standards de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

`float`, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants.



```
\documentclass[11pt]{lettre}

\begin{document}
\begin{letter}{le destinataire}

\address{Mme Marie-Paule \textsc{Kluth}}
\notelephone\nofax\nolieu\nodate
\signature{MPK}
\Vref{A VOUS}
\Nref{DE MOI}

\opening{Cher ami,}

Texte...

\closing{Sincèrement.}
\encl{Pièces jointes :}
\cc{copie àTotor}
\end{letter}
\end{document}
```

Exemple §2.23.1 – Références avec la classe `lettre`

## Thème III.2:

# Classes "propriétaires"

**1:** Où trouver un format de publication ?

→ 1-1:

Des classes et packages de format de publication dans les revues scientifiques telles que IEEE, IFAC, SIAM, SIGGRAPH, etc., sont disponibles sur CTAN.

Pour plus de renseignements sur les documents IEEE, consulter la page <http://www.ieee.org/pubs/authors.html> qui donne des références de style pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>.

→ 1-2:

La classe `paper`, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/paper/>, est dérivée de la classe `article`. Elle est mieux adaptée pour la publication, notamment en termes de présentation de la page, le choix des fontes. Elle définit un certain nombre de macros utiles.

→ 1-3:

De même, le package `elsevier` est disponible sur CTAN et fournit la classe `elsart.cls`. Cette classe est en outre très bien documentée.

→ 1-4:

Kluwer propose une classe sur <http://www.wkap.nl/authors/jrnstylefiles/>.

→ 1-5:

Annual Reviews fait de même sur [http://www.annualreviews.org/authors/help\\_latex.asp](http://www.annualreviews.org/authors/help_latex.asp).

→ 1-6:

American Chemical Society, ne fournit, quant à elle, qu'un "Guidelines" sur <http://pubs.acs.org/instruct/texguide.html>.

---

`paper`, version 1.0k, 02-11-1998, Wenzel MATIASKE. Amélioration de la classe `article` pour la publication dans un journal.  
`article`, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe `article`.  
`elsevier`, version 2.18, 05-01-2001, Simon A.M. PEPPING. Classe proposée par l'éditeur Elsevier pour ses publications..





## Thème III.3:

# Écrire sa classe ou son package

**1:** Que puis-je lire sur l'écriture des classes et des packages L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ 1-1:

La documentation de base [lat99c], décrivant les commandes utiles et accessibles dans le cadre de l'écriture d'une

nouvelle classe ou d'un nouveau package, se trouve dans le fichier `clsguide.dvi`, disponible dans toutes les distributions.

→ 1-2:

Les documentations classiques (libres ou payantes) proposent souvent une section sur l'écriture de classe et/ou de packages.



## Thème III.4:

### La classe `ltxdoc`

**1:** À quoi sert la classe `ltxdoc` ?

→ 1:

Cette classe est un peu particulière : elle sert à produire de la documentation pour les packages ou les classes. Le package ou la classe sont alors fournis sous forme d'un « kit d'installation », contenant un fichier `INS` et d'un fichier `DTX` ou `DOC`. Le premier contient les sources des fichiers nécessaires ainsi que la documentation (on parle de *Literate Programming* V.3.§3.35 page 307). Ces fichiers pourront être extraits en compilant le second fichier dit « d'installation ».

**2:** Que puis-je lire sur la classe `ltxdoc` ?

→ 2-1:

La documentation de la classe `ltxdoc` est disponible dans toutes les distributions, sous la forme d'un fichier `DTX` nommé `ltxdoc.dtx`. Compilé, ce fichier produira la documentation de la classe `ltxdoc` sous la forme du fichier `ltxdoc.dvi`.

→ 2-2:

Les documentations classiques (libres ou payantes) proposent souvent une section sur la classe `ltxdoc`, par exemple Le `LATEX Companion` GMS94, GMS00.



**Thème III.5:**

**Trucs et astuces de codage**



## Thème III.6:

# À propos de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3

1: Qu'est-ce que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 ?

→ 1-1:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 n'est pas un logiciel, mais un projet, qui vise à définir puis réaliser une version plus avancée de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Dans ses versions actuelles, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X souffre de quelques défauts majeurs, qui devraient se déplacer ou disparaître avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3.

L'un d'entre eux est la difficulté liée à l'écriture de nouvelles macros : certaines syntaxes étaient facilement accessibles, par le fonctionnement normal de `\newcommand` : un nombre quelconque d'arguments obligatoires et, possiblement, un argument optionnel. Par contre, les autres syntaxes, comme celle de `\parbox` (un argument obligatoire, la largeur, trois arguments de positionnements optionnels entre crochets, puis un dernier obligatoire pour le texte) ou comme celle des objets de l'environnement `picture` (coordonnées entre parenthèses séparées par une virgule), ne pouvaient pas être définies sans être un minimum gourou.

La routine de sortie, dite souvent d'« output », qui se charge de composer la page finale en faisant le collage des différents

morceaux (en-têtes, pieds de page, notes, marges, colonnes, flottants, etc) est par beaucoup d'aspects trop limitée.

Un des buts de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X est la différenciation fond/forme. Si beaucoup de commandes, comme `\chapter`, font bien ce qu'on attend d'elles, il en reste trop qui sont liées à la forme plus qu'au fond, dans un document normal, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 se propose de corriger de plus en plus ce type de lacune.

→ 1-2:

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 n'existe pas. Ce qui existe c'est L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>\*, qui est la somme d'un certains nombres de packages pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> qui mis bout à bout font ce qu'on peut avoir de mieux à l'heure actuelle comme approximation d'une prévision de ce à quoi pourrait un jour, peut-être, ressembler L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Bien entendu, ces différents morceaux ne sont pas toujours compatibles entre eux, ni complets, ni forcément documentés. Et quand il y a une documentation, elle n'est a priori pas à jour, et quand ils sont complets ils sont a priori buggés. Sinon, ce serait trop simple.

Bref, c'est fait pour s'amuser, pour le moment.





Thème III.6: À propos de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3

**§1: Les templates L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>\***

**§1.2:** Un template L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>\*, c'est quoi, ça sert à quoi? → §1.3:  
Mal.

→ §1.2:  
À rien jusqu'à preuve du contraire.

**§1.4:** Comment on crée un nouveau template?

**§1.3:** Comment on se sert d'un template existant? → §1.4:  
Avec difficulté et courage.



## Quatrième Partie

### Formats et fichiers



## Thème IV.1:

# Les formats de fichiers (TFM, TEX, DVI, etc.)

- 1:** C'est quoi ces fichiers sources?
- 1-1:  
TEX : commençons par le commencement, le fichier TEX est le fichier qui contient la source du document que l'on crée.
- 1-2:  
WEB : bien avant l'invention du World Wide Web, le Web était un langage de programmation mélangeant, historiquement, du Pascal, pour le code, et du TEX, pour la documentation. Il existe de nos jours du CWeb, contenant du C à la place du Pascal, et quelques autres variantes pour les autres langages. On croise parfois le Web dans le monde TEX parce que TEX est écrit en Web, d'une part, et parce que le Web produit des documentations en TEX, d'autre part.
- 1-3:  
STY : les fichiers de style ou packages contiennent un ensemble de macros que l'on peut utiliser dans les documents (L<sup>A</sup>TEX.
- 1-4:  
CLS : les classes sont des types de documents L<sup>A</sup>TEX, typiquement les lettres, transparents, livres...
- 1-5:  
INS : script d'installation pour un nouveau package.
- 1-6:  
DTX : documentation et code d'un package.
- 2:** C'est quoi ces fichiers annexes?
- 2-1:  
AUX : c'est un fichier texte contenant des informations auxiliaires utiles à la production du résultat, comme par exemple des informations numériques sur les étiquettes et les sections.
- 2-2:  
LOG : c'est un compte rendu fait par TEX expliquant comment s'est passée la compilation (objets utilisés, messages d'avertissement...).
- 2-3:  
TOC : « Table Of Contents » est un fichier contenant la table des matières qui sera affichée par `\tableofcontents`.
- 2-4:  
LOF : « List Of Figures » contient la liste des figures du document, permettant de créer une table des figures.
- 2-5:  
LOT : « List Of Tables », contient l'équivalent du LOF pour les tables.
- 3:** C'est quoi ces fichiers de bibliographie?
- 3-1:  
BIB : c'est l'extension qu'on utilise pour écrire des fichiers contenant la bibliographie.
- 3-2:  
BST : style de bibliographie, c'est la manière dont la bibliographie sera mise en forme.
- 3-3:  
BBL : bibliographie triée, produite par BIBTEX à partir du fichier BIB et utilisable par TEX.
- 3-4:  
BLG : fichiers LOG pour la bibliographie.
- 4:** C'est quoi ces fichiers d'index?
- 4-1:  
IDX : fichier créé par le biais de la commande `\makeindex` de TEX recensant tous les items à mettre dans l'index.
- 4-2:  
IND : fichier créé par `makeindex` et utilisé par TEX lors de l'affichage de l'index.
- 4-3:  
ILG : fichiers LOG pour les indexes.
- 4-4:  
IST : fichiers de style d'index.
- 5:** C'est quoi ces fichiers de polices?
- 5-1:  
TFM : TEX font metric, un fichier dans lequel TEX peut lire les dimensions et les espacements à respecter pour chaque caractère d'une police donnée, ainsi que toutes les infos relatives au positionnement des caractères (ligatures, règles de choix des symboles de grande taille pour les maths, etc.).
- 5-2:  
GF : « Generic Font », un fichier dans lequel TEX et ses affidés (logiciels de visualisation, d'impression, etc.) trouvent les dessins des caractères en bit à bit, pour un fichier TFM, il existe normalement un ou plusieurs fichiers GF (un par résolution prévu, classiquement un pour l'écran et un pour l'imprimante).
- 5-3:  
PK : Packed, version plus compressée du fichier GF, le fichier GF est en fait tombé en désuétude et n'existe que de manière transitoire sur un système : quand le dessin d'une police manque à une résolution donnée, le fichier GF est créé

à la volée, puis immédiatement converti en fichier PK pour économiser de la place.

→ 5-4:

MF, VF, FD : cf. la question IV.2.2 page ci-contre.

**6:** C'est quoi ces formats de sortie ?

→ 6-1:

DVI : « DeVice Independent » est le format de fichier que produit  $\text{\LaTeX}$  de manière naturelle comme le résultat de la compilation d'un document. Ce format est une coquille vide, il indique, pour chaque document, quelle fonte est utilisée (simplement son nom, le DVI ne contient pas de police) et, page par page, la position de chaque caractère. Un fichier DVI est donc inexploitable si on ne dispose pas des polices et des images qui ont été utilisées par le document.

→ 6-2:

PS : POSTSCRIPT, format de fichier compréhensible directement par certaines imprimantes, et souvent utilisé comme

intermédiaire d'impression : **GhostScript** (un programme) est capable de lire du POSTSCRIPT et de l'imprimer, il est classique de traduire un DVI (avec les polices associées) en POSTSCRIPT pour imprimer ensuite avec **GhostScript**. Un fichier POSTSCRIPT peut être vectoriel (i.e. indépendant de la résolution de l'imprimante) ou bitmap (i.e. intimement lié à la résolution de l'imprimante). Traditionnellement,  $\text{\TeX}$  produit des fichiers POSTSCRIPT en bitmap en incluant directement dans le fichier POSTSCRIPT le contenu du DVI et des différents PK utiles, ainsi que les images. Le fichier POSTSCRIPT est normalement autonome.

→ 6-3:

PDF : « Portable Document Format », format défini par Adobe, et de plus en plus répandu, comme le fichier DVI, le fichier PDF est indépendant de la résolution du support final (imprimante, écran, etc.), mais, lui, inclus les images et les polices, il est donc autonome. C'est ce que produisent pdf $\text{\TeX}$  et pdf $\text{\LaTeX}$ .

## Thème IV.2:

# Fontes

**1:** Comment convertir une image en police METAFONT?

→ 1: Veuillez vous référer à la section V.3.§2.25 page 303.

**2:** Que signifient les sigles T1, mf, fd, etc. ?

→ 2: Contribution de P. PICHAREAU (`ppichaur @ grannus . u-strasbg.fr`) :

Voici une mise au point rapide, histoire que vous compreniez de quoi ça parle.

En 1990, lors d'une réunion d'utilisateurs de T<sub>E</sub>X, à Cork, il a été décidé de développer une table d'encodage particulière pour les polices de T<sub>E</sub>X. Cette table contient des signes diacritiques et un certain nombre de symboles qui permettent de composer des textes dans un bon nombre de langues européennes.

Ce codage s'appelle T1 (parfois Cork encoding), et l'ancien codage de T<sub>E</sub>X s'appelle OT1 (Old T1). Les autres codages (U, etc.) concernent des polices particulières et/ou des polices qui ne respectent ni T1 ni OT1.

Les polices « standard » de T<sub>E</sub>X qui respectent ce codage s'appellent fontes EC (pour european coding, il me semble). Les fontes DC étaient une pré-version des fontes EC. La phase de mise au point des fontes EC ayant duré un certain nombre d'années, on s'y perd un peu.

Les fontes TC (text companion) contiennent un certain nombre de caractères textuels utilisés en mode mathématique. À l'origine, KNUTH prenait ces caractères dans les polices textes normales, mais cela pose des problèmes si vous essayez d'utiliser d'autres polices de texte. C'est pour cela qu'on préfère maintenant les mettre à part.

Ça c'est pour les problèmes de codage.

Pour les PK, MF, etc. je refuse de rentrer dans les détails, mais voici un rapide aperçu de la question :

**fichiers MF** : sources METAFONT. À partir de là, METAFONT génère les fichiers TFM et PK ;

**fichiers TFM** : métriques des fontes. Contient la taille des caractères, les corrections d'espacement éventuelles, etc. T<sub>E</sub>X a impérativement besoin de ces fichiers pour compiler un document ;

**fichiers PK** : polices au format bitmap. C'est ce qui est utilisé pour la prévisualisation et l'impression (même en POSTSCRIPT, et ne me demandez pas pourquoi!) ;

**fichiers VF** : VF pour Virtual Font. Les polices virtuelles ont été mises au point par Knuth pour vous permettre d'utiliser des polices de provenance diverses. Les fichiers

VF sont utiles lorsque vous essayez d'utiliser des polices POSTSCRIPT ;

**fichiers FD** : description des fontes. Ça, c'est en rapport avec NFSS. Bon, là, je suis obligé de m'étendre.

NFSS, c'est la manière dont L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> sélectionne une police. L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ne le faisait pas assez proprement, alors on a fait le ménage. Un fichier FD dit à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> quels sont les fichiers MF à utiliser pour telle police, dans telle taille, dans telle famille et avec telle variation. C'est avec ce fichier que vous dites à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> de prendre la version sans serif dans tel fichier, la taille 9pt dans tel autre, et le gras dans ce troisième fichier.

En tout état de cause, TFM et FD sont indispensables à la bonne marche de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Les MF sont indispensables à la création des TFM et des PK, et les PK sont indispensables à la visualisation et à l'impression.

**3:** Quels sont les attributs d'une police ?

Une police possède :

→ 3-1: une famille (family) qui peut valoir **cmr** (défaut), **cmtt**, **cmss**, **cmdh**, **cmfib**. La famille correspond à l'allure générale de la police.

**cmr** : famille par défaut (Computer Moderne Roman)

**cmtt** : pour les fontes « machines à écrire »

**cmss** : pour les sans serifs

**cmdh** : police dunhill

**cmfib** : police fibonacci

→ 3-2: un codage (encoding) qui par défaut vaut OT1 (cf. question IV.2.2). Autres valeurs : T1, OML, OMS...

→ 3-3: une série (series) de valeur m (medium) par défaut. Les autres valeurs sont obtenues par une combinaison de deux attributs :

- un poids (qui correspond à la graisse de la fonte) : ul (ultra-light), el (extra-light), l (light), sl (semi-light), sb (semi-bold), b (bold), eb (extra-bold), ub (ultra-bold) ;
- une largeur : uc (ultra-condensed), ec (extra-condensed), c (condensed), sc (semi-condensed), m (medium), sx (semi-expanded), x (expanded), ex (extra-expanded), ux (ultra-expanded).

→ 3-4: une forme (shape) qui correspond aux différentes variations de la police, et dont les valeurs possibles sont :

**n** : normal (défaut)

**it** : italique

`sl` : penché (slanted)  
`sc` : petites capitales (small capitals)  
`ui` : pas toujours disponible (upright italics)  
`ol` : pas toujours disponible (outline)

→ 3-5:  
 une taille (size) qui vaut par défaut 10pt.

4: Comment utiliser une police ?

→ 4-1:

Pour déclarer une police de caractères par défaut dans un document, on peut utiliser les commandes `\familydefault`, `\encodingdefault`, `\seriesdefault` et `\shapedefault`.

Exemple :

```
\documentclass{report}
\renewcommand{\familydefault}{cmtt}
\begin{document}
\verb=\renewcommand{\familydefault}{cmtt}=
dans le préambule d'un document permet de sélectionner
la police computer moderne de type machine à écrire
pour tout le corps du document.
\end{document}
```

→ 4-2:

En  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ , un certain nombre de packages permettent de faire appel à une police particulière.

Exemple :

```
\documentclass{report}
\usepackage{helvet}
\begin{document}
\verb=\usepackage{helvet}= dans le préambule
d'un document permet de sélectionner la police
helvet pour tout le corps du document.
\end{document}
```

→ 4-3:

À un niveau plus bas, dans la création d'un style par exemple, la sélection d'une police peut se faire de la manière suivante :

```
\fontfamily{ccr}\fontencoding{T1}\fontseries{c}%
\fontshape{sl}\fontsize{9}{11pt}\selectfont
```

ou encore :

```
\fontsize{14}{16pt}\usefont{OT1}{cmdh}{bc}{it}
```

→ 4-4:

Pour définir une commande de changement de police, on peut utiliser `\DeclareFixedFont`.

Exemple :

```
\DeclareFixedFont{\petitefonte}{\encodingdefault}%
{\familydefault}{\seriesdefault}{\shapedefault}{6pt}
\newcommand{\petit}{\petitefonte}
```

5: Comment changer la forme d'une police ?

→ 5:

En  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ , pour un changement ponctuel de police, un certain nombre de commandes sont disponibles par défaut :

`\textrm` pour romain ;  
`\textsf` pour sans sérif ;  
`\texttt` pour du type machine à écrire ;  
`\textmd` pour une série moyenne ;

`\textbf` pour du gras ;  
`\textup` pour des lettres droites ;  
`\textit` pour de l'italique ;  
`\textsl` pour des lettres penchées ;  
`\textsc` pour des petites capitales ;  
`\textnormal` pour la police par défaut du document.

Exemple :

```
Un \textbf{bel} arbre.
Un \textbf{\textit{très bel}} arbre.
```

6: Comment changer la police de tout un paragraphe ?

→ 6:

Pour changer la fonte de tout un paragraphe, on utilisera plutôt les commandes `\rmfamily`, `\sffamily`, `\ttfamily`, `\bfseries`, `\mdseries`, `\itshape`, `\slshape`, `\upshape` et `\scshape`.

Remarque : Si on utilise ces commandes sur un seul mot ou sur un groupe de mots dans un paragraphe, alors l'espace suivant une telle déclaration ne sera pas géré (il vaut mieux dans ce cas utiliser les commandes `\textxx`).

Exemple :

```
{\scshape BlaBla }
ou
\begin{itshape}
blabla
\end{itshape}
```

7: Comment changer la taille d'une police ?

→ 7-1:

On peut utiliser les commandes `\tiny`, `\scriptsize`, `\footnotesize`, `\small`, `\normalsize`, `\large`, `\Large`, `\LARGE`, `\huge`, `\Huge`, qui sont classées dans l'ordre croissant de taille. Ces commandes sont prédéfinies en fonction de la classe de votre document.

Remarque : Le changement de taille de la fonte entraîne automatiquement un changement de l'interligne.

→ 7-2:

Plus globalement, vous pouvez utiliser la commande `\fontsize` (cf. IV.2.4).

8: Comment modifier la police des numéros de paragraphe ?

→ 8:

Pour modifier la police des numéros de paragraphe, il faut redéfinir `\@secntformat`.

Exemple ( $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ ) :

```
\makeatletter
\renewcommand\@secntformat[1]%
{\texttt{\@nameuse{the#1}\quad}}
\makeatother
```



**9:** Comment modifier la police du mode verbatim ?

→ 9-1:

`ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/required/tools/` permet de faire cela. Il est alors conseillé d'utiliser des fontes aux normes T1.

→ 9-2:

L'environnement `verbatimcmd` du package `moreverb`, disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` permet de garder les caractères backslash (\) et les accolades ({, et }) actifs. On peut donc entre autres opérer des changements de police.

→ 9-3:

Pour changer la taille de la police du mode `verbatim`, il faut l'encapsuler dans des commandes de modification de taille.

Exemple :

Texte avant.

```
\begin{small}
\begin{verbatim}
  Texte...
\end{verbatim}
\end{small}
```

Texte après.

**10:** Comment réaliser des changements de fontes relatifs ?

→ 10-1:

Le package `relsize` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/misc/` permet de faire ce genre de choses. Les commandes offertes sont du type :

`\relsize{n}` permet d'augmenter (n positif) ou de diminuer (n négatif) la taille de la fonte par rapport à la taille courante.

Exemple :

```
Un \relsize{1}texte \relsize{2}de \relsize{3}
toutes \relsize{-1}les \relsize{-4}tailles.
```

`\smaller` est équivalent à `\relsize{-1}` ;

`\larger` est équivalent à `\relsize{1}`.

Avec un argument, on trouve : `\textsmaller{text}`, `\textlarger{text}`, `\mathsmaller{A}`, `\mathlarger{B}`.

→ 10-2:

Le package `scalefnt` de D. CARLISLE disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/carlisle/` permet d'augmenter ou de diminuer suivant un facteur proportionnel, la taille de la police courante.

Exemple :

```
\scalefont{2} double la taille de la fonte courante
\scalefont{.75} réduit de trois quarts la taille
de la fonte courante.
```

**11:** Comment mettre en évidence une portion de texte ?

→ 11:

`moreverb`, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes `verbatim` avancés, utilise le package `verbatim`.  
`verbatim`, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements `verbatim`.  
`relsize`, version 2.0b, 01-11-1999, Donald ARSENEAU et Matt SWIFT. Changement de la taille de la fonte par rapport à la taille courante.  
`scalefnt`, 28-09-1997, David P. CARLISLE. Agrandissement ou diminution de fontes.  
`amsart`, version 2.08, 26-10-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Classe d'article proposé par l'AMS.  
`extarticle`, version 1.0, 08-10-1996, Wolfgang MAY. Extension de la classe article pour d'autres tailles de police.  
`extreport`, version 1.0, 08-10-1996, Wolfgang MAY. Extension de la classe report pour d'autres tailles de police.  
`tracefnt`, version 3.0j, 29-05-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Contrôle du chargement des fontes.

Utiliser la commande `\emph`. Cette commande est définie dans la classe de votre document, et sert spécifiquement à mettre en évidence un mot, une expression ou toute une phrase. La plupart du temps, elle se contente de mettre en italique votre texte.

**12:** Où trouver des polices Metafont ?

→ 12:

Sur CTAN bien sûr, dans `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/fonts/!`

**13:** Où trouver des polices TrueType et PostScript ?

→ 13:

En dehors des fournisseurs professionnels connus (Adode, Bitstream, etc.), il a des sites qui proposent des polices librement téléchargeables.

En voici quelques uns, qui proposent des fontes libres ou payantes :

- <http://www.1001freefonts.com/>
- <http://hopi.dtcc.edu/~berlin/fonts.html>
- [http://www.excite.co.uk/directory/Computers/Software/Fonts/Multiscript\\_Fonts](http://www.excite.co.uk/directory/Computers/Software/Fonts/Multiscript_Fonts)
- <http://www.fontasy.de/>
- <http://www.fontface.com/>
- <http://www.threeweb.ad.jp/logos/ainet/fontland.html>
- <http://www.fontsearchengine.com/cgi-bin/searchcsv.pl?search=unicode&method=exact>

**14:** Où trouver une fonte 9pt ?

→ 14-1:

La classe de document `amsart` disponible sur CTAN (cf. II.6.2 page 153) offre l'option `9pt`.

→ 14-2:

De même les classes `extarticle` et `extreport` sont disponibles sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/extsizes`.

→ 14-3:

`size9.clo` de James KILFIGER est disponible à `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/extsizes`.

**15:** Comment suivre le chargement des polices ?

→ 15:

Le package `tracefnt` permet de suivre le chargement des polices lors de la compilation d'un document. Ce package définit plusieurs options :

- `infoshow` pour avoir des informations sur le chargement des polices ;
- `errorshow` permet de n'afficher que les erreurs ;
- etc.

**16:** Pourquoi MakeTeXPK est lancé alors que la police existe ?

→ 16:

Voici la réponse de P. TERRAY : C'est un problème de mise-à-jour de la base lié à `kpathsea`. Normalement, `MakeTeXPK`

met à jour la base **ls-R** de la TDS, à chaque ajout de police. Si cette base n'est pas autorisée en lecture pour tout le monde, ou si la variable **TEXMF** est mal réglée, **dvips** ou **xdvi** ne peuvent pas vérifier que cette police existe. Du coup, ils lancent **MakeTeXPK** pour la fabriquer. Et **MakeTeXPK** sachant par ailleurs où mettre la police, il vérifie qu'elle existe, et c'est pour ça qu'il donne le message comme quoi elle existe déjà.

Nous pouvons ajouter que l'ajout de polices dans un répertoire personnel ne sera pas pris en compte si l'utilisateur ne peut reconstruire la base en incorporant le nouveau répertoire.

Les solutions (UNIX) :

- vérifier que **\$TEXMF** est bien réglée ;
- autoriser **ls-R**, qui se trouve dans le répertoire **texmf/**, en lecture/écriture pour tout le monde (ou pour le groupe users) ;
- reconstruire la base **ls-R** avec la commande **texhash** (tout court).

Attention : Il faut avoir les droits de gestionnaire **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** (ou root) pour exécuter **texhash**.

**17:** Comment utiliser **\textsc** dans un titre en conservant le gras ?

→ 17:

Depuis les dernières modifications dans les polices **EC**, la simple utilisation de ces polices suffit à activer les petites capitales grasses.

Remarque : Les **sc** grasses n'existent pas dans les polices de **KNUTH**. En revanche, elles existent dans les polices

**EC**.

**18:** Comment utiliser des polices TrueType ?

→ 18:

Une source d'information à ce sujet : <http://www.radamir.com/tex/ttf-tex.htm>

**19:** Comment visualiser tous les caractères d'une fonte ?

→ 19-1:

Avec **T<sub>E</sub>X**, lancer « **T<sub>E</sub>X** testfont » en ligne de commande, ensuite, au prompt, entrer le nom de la police (par exemple **cmr10**), puis **\table** et enfin **\end**.

Le résultat sera disponible dans le fichier **testfont.dvi**.

→ 19-2:

Avec **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, lancer « **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** nfssfont » en ligne de commande. Ce programme est une adaptation du programme original de D. **KNUTH**.

Le résultat sera disponible dans le fichier **nfssfont.dvi**. Les commandes sont identiques à celles du programme original avec quelques particularités. Utilisez la commande **\help** pour les détails.

→ 19-3:

Pour la visualisation des fontes **POSTSCRIPT** et **TrueType**, utilisez les utilitaires fournis avec votre système d'exploitation. **Nautilus** sous **UNIX/GNOME** permet de visualiser les polices sous forme de vignettes et de table. D'autres utilitaires permettent de visualiser les polices **POSTSCRIPT** et **TrueType** et parfois aussi de les modifier.

## Thème IV.3:

# Organisation des fichiers (TDS)

**1:** Que représente TDS ?

→ 1:

TDS est l'acronyme pour « TeX Directory Structure (TDS) ». TDS représente la structure des répertoires et fichiers qui constitue une arborescence standard de  $\TeX$ . L'in-

térêt d'une hiérarchie standard est de faciliter la gestion des paquetages nouveaux, polices etc. Cette hiérarchie concerne les parties invariantes de  $\TeX$ . Cette arborescence est commune à la quasi-totalité des systèmes d'exploitation. Vous pouvez obtenir plus d'informations à l'adresse suivante : <http://www.tug.org/tds/>.



## Thème IV.4:

# Produire et traiter du POSTSCRIPT

- 1:** Comment générer un fichier POSTSCRIPT à partir d'un DVI ?
- 1-1: **dvips**, de T. ROKICKI, a l'avantage de savoir gérer les « virtual fonts ». La page d'accueil officielle de **dvips** est : <http://www.radicaleye.com/dvips.html>. Vous trouverez à cette adresse une FAQ qui vous permettra de résoudre bon nombre de problèmes. **dvips** n'est plus supporté que par rapport à une installation complète de  $\text{\TeX}$  et est donc fourni automatiquement avec les distributions telle que  $\text{teTeX}$ ,  $\text{MiKTeX}$ ,  $\text{fpTeX}$ , etc. Il est également disponible par FTP anonyme à :
- pour UNIX sur <ftp://labrea.stanford.edu/pub/> ou <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/dvips/> ;
  - pour VMS dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/dviware/vms> ;
  - pour MS-DOS dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/dviware/dvips/> ;
  - pour OS/2 dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/os2/dviware/dvips>.
- 1-2: **dvitops**, pour UNIX, MS-DOS, VMS et PrimOS, de J. CLARK, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/>. **dvitops** ne gère pas les fontes virtuelles.
- 2:** Comment convertir un fichier POSTSCRIPT en ASCII ?
- 2: Veuillez vous reporter à la section V.3.§1.19 page 300.
- 3:** Comment manipuler un fichier POSTSCRIPT ?
- 3-1: Les programmes suivants font partie des PSUTILS disponibles à l'adresse suivante : <ftp://ftp.dcs.ed.ac.uk/pub/ajcd/psutils.tar.gz>. Ils ont utilisables sous UNIX et Windows.
- 3-2: **psnup** permet de faire tenir plusieurs page sur une seule, ce qui est très utile pour économiser du papier à l'impression.
- 3-3: **pstops** retravaille le fichier POSTSCRIPT de la même manière que **dvidvi** avec les DVI (i.e., on peut redimensionner, retourner, réordonner les pages).
- 3-4: **psbook** réordonne les pages pour l'impression de livres ou de livrets.
- 3-5: **psmerge** concatène plusieurs POSTSCRIPT en un seul.
- 3-6: **psselect** permet de sélectionner un certain nombre de pages dans un fichier POSTSCRIPT.
- 3-7: **epssfit** met à l'échelle d'une « bounding-box » un fichier EPSF.
- 3-8: Le programme **GhostView** (save marked pages) permet lui aussi de sélectionner une partie d'un fichier. Pour l'obtenir, voir <http://www.ghostscript.com>.
- 4:** Comment imprimer un fichier POSTSCRIPT sur une imprimante non POSTSCRIPT ?
- 4: Il faut utiliser le logiciel **GhostScript** d'Artifex Software, Inc. et arteofcode LLC. L'url de la page d'accueil est : <http://www.ghostscript.com/>. Ce logiciel existe sous deux formes, une sous license GPL et une autre, libre mais de license différente (voir les détails sur la page d'accueil). La version GPL est toujours un peu plus ancienne de quelques mois, et donc, ne supporte pas toujours les derniers modèles d'imprimante.
- Ce logiciel est un interpréteur de langage POSTSCRIPT et le traduit dans le langage particulier de chaque imprimante (PCL par ex.). Il est utilisé comme un filtre. Il est également utilisé par des visualisateurs qui le font travailler en arrière plan. La configuration est assurée par des "spooler" d'imprimante, qui enchaînent les filtres de façon adéquate, et qui sont configurables, soit en ligne de commande, soit à travers une interface graphique. Voir CUPS par exemple, mais il y en a d'autres.
- 5:** Comment sont gérés les POSTSCRIPT dans  $\text{\LaTeX}$  ?
- 5-1: Une réponse de Pascal PÉRICHON :  $\text{\LaTeX}$  + **dvips** procèdent en deux temps :
- Lorsque l'on a une figure POSTSCRIPT (EPS : Encapsulated POSTSCRIPT), on met les commandes nécessaires dans son source (fichier  $\text{TEX}$ ) pour dire à  $\text{\LaTeX}$  que l'on veut cette figure à telle place dans son document avec telles dimensions (en incluant la bonne extension :

`graphicx`, `psfig`, `epsfig`).

Lors de la phase d'interprétation du code (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X, l'interprète (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X va seulement consulter dans le fichier externe contenant la figure les dimensions/proportions de l'image (les fameuses « bounding box » chères au POSTSCRIPT encapsulé).

En fin de course, dans le fichier DVI on aura le nom et les dimensions de l'image mais pas celle-ci (qui est toujours externe). Donc si on visualise juste le fichier DVI, on voit l'emplacement de l'image mais pas cette dernière (en particulier la commande `\psdraft` génère un cadre genre `\fbox{...}` aux dimensions de l'image à l'emplacement de celle-ci).

- Dans un deuxième temps, la commande `dvips`, transformera le fichier DVI en POSTSCRIPT et inclura à ce moment les fichiers images EPS. Donc, si l'on visualise/imprime le fichier POSTSCRIPT, on voit le texte et les images.

→ 5-2:

Toutefois, certains visualiseurs DVI, par exemple `xdvi` sous

UNIX pour n'en citer qu'un, détectent quelque chose du genre :

```
PSfile="toto.eps" llx=0 lly=-1 urx=57 ury=29 rwi=4252
```

dans le fichier DVI et appellent gentiment `GhostScript/GhostView` qui vont préparer une image bitmap que le visualiseur DVI s'empressera de montrer (). Mais d'autres visualiseurs, comme `dviwin`, ne savent pas que faire d'un fichier POSTSCRIPT.

DVI signifie « DeVice Independent » : c'est un format de document indépendant du système d'impression. Donc non lié à un langage de description de page utilisé en interne par une quelconque imprimante (POSTSCRIPT, PCL, HPGL, WINDOWS GDI...). Il suffit après d'utiliser un convertisseur qui transforme le DVI en quelque chose que comprend votre imprimante (POSTSCRIPT, HPGL, PCL...). Cette méthode permet d'imprimer sur n'importe quel type d'imprimante (il suffit d'avoir le bon convertisseur). Mais hélas en DVI, il n'a point été prévu d'y mettre une image (le problème n'est en effet pas simple). D'où l'utilisation de fichier EPS.

---

`graphicx`, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages `keyval`, `graphics`.  
`keyval`, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités.  
`graphics`, version 1.0l, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package `trig`, nécessite les drivers `dvips`, `dvipdf`, `dvipdfm`, `pdftex`, `dvipson`, `emtex`, `dviwin`, `textures`, `ptexps`, `ptexwin`, `ptexhp`, `ptex32`, `truetex`, `tcidvvtex`.  
`trig`, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques.  
`psfig`, version 1.10, 27-10-1993, Trevor J. DARRELL. Inclusion de figure PostScript.  
`epsfig`, version 1.7a, 16-02-1999, Sebastian RAHTZ. Insertion d'images PostScript, utilise le package `graphicx`.

## Thème IV.5:

# Formats simples : ascii et DVI

- 1:** Comment convertir un fichier DVI en ASCII ?
- 1-1: `catdvi` ([http : / / catdvi . sourceforge . net](http://catdvi.sourceforge.net) ou <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/catdvi>) produit un bon résultat et gère plusieurs codages de caractères.
- 1-2: On peut utiliser `dvi2tty` qui est disponible sur CTAN à l'adresse <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/dvi2tty/>. Ce programme a quelques difficultés avec les ligatures; la meilleure solution semble être d'utiliser une police sans ligatures, comme par exemple `courier`.
- 1-3: `dvispell` de la distribution emTeX permet également de convertir un fichier DVI en fichier TEXTE.
- 2:** Comment manipuler un fichier DVI ?
- 2-1: On peut sélectionner quelques pages d'un fichier DVI à l'aide de la commande `dvisselect`.
- 2-2: `dviconcat` permet de concaténer des fichiers DVI.
- 2-3: `dvidvi` permet, en plus de sélectionner, changer l'ordre et de tourner des pages, de créer des livrets en format A5...
- 2-4: `dvi2dvi` permet de changer la police.
- 3:** Comment enlever les balises L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X d'un document ?
- 3: les programmes `detex` et `untex`, disponibles sur [ftp : / / ftp . fdn . org / pub / CTAN / support / detex/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/detex/) et [ftp : / / ftp . fdn . org / pub / CTAN / support / untex/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/untex/), permettent d'enlever toutes les commandes et séquences de contrôle L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X d'un document. `detex` existe sous UNIX, Windows et Macintosh.
- Attention : `detex` n'enlève que les macros et pas leurs arguments, ce qui donne des résultats pas toujours très propres avec des documents L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Mais `untex` dispose d'options qui permettent d'enlever les arguments et les noms des environnements.





## Thème IV.6:

# Produire du PDF

**1:** Comment convertir un fichier PDF en ASCII ?

→ 1:

Veillez vous reporter à la section V.3.§1.20 page 300.

**2:** Comment convertir du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en PDF ?

→ 2:

Veillez voue reporter à la section V.3.§1.21 page 300.



## Thème IV.7:

# Produire du HTML

**1:** Comment convertir du HTML en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ 1:

Veillez vous reporter à la section V.3.§1.8 page 298.

**2:** Comment convertir du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en HTML ?

→ 2:

Veillez vous reporter à la section V.3.§1.9 page 298.



## Thème IV.8:

# Produire du XML et du xxML

- 1:** Comment convertir du SGML en  $\text{\LaTeX}$  ?
- 1: Veuillez vous reporter à la section V.3.§1.14 page 299.
- 2:** Comment convertir du  $\text{\LaTeX}$  en XML ?
- 2-1: **ltx2x** est un programme qui permet de convertir du  $\text{\LaTeX}$  en autre chose dont du XML. La translation est faite à partir de tables, et il est possible de programmer des tables pour obtenir des sorties de tout type. Il est disponible sur les sites CTAN.
- 2-2: **Latex2MathMLcontent** disponible à l'URL : <http://mowgli.cs.unibo.it/library/latexconverter.html>, permet de transformer du  $\text{\LaTeX}$  en MathML.
- 2-3: **Tex4ht** permet, à l'aide de scripts, de faire la transformation  $\text{\LaTeX} \rightarrow \text{XML}$ . Il est disponible sur les sites CTAN.



## Thème IV.9:

# Autour du Web

**1:** Qu'est ce que le "Literate Programming" ?

→ 1:

Veillez vous reporter à la section V.3.§3.35 page 307.

**2:** Comment convertir du WEB en  $\LaTeX$  ?

→ 2:

Veillez vous reporter à la section V.3.§1.12 page 299.





## Thème IV.10:

# Conversions entre divers formats

- 1:** Comment convertir du  $\text{\LaTeX}$  en **word**?  
→ 1: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 2:** Comment convertir du **word** en  $\text{\LaTeX}$ ?  
→ 2: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 3:** Comment convertir du **scribe** en  $\text{\LaTeX}$ ?  
→ 3: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 4:** Comment convertir du **WordPerfect** en  $\text{\LaTeX}$ ?  
→ 4: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 5:** Comment convertir du  $\text{\LaTeX}$  en RTF?  
→ 5: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 6:** Comment convertir du RTF en  $(\text{\La})\text{\TeX}$ ?  
→ 6: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 7:** Comment convertir du **Excel** en  $\text{\LaTeX}$ ?  
→ 7:
- Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 8:** Comment convertir du  $\text{\TeX}$  en **Framemaker**?  
→ 8: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 9:** Comment convertir du **WinWord** en  $\text{\LaTeX}$ ?  
→ 9: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 10:** Comment convertir un fichier 8 bits en fichier 7 bits?< ?  
→ 10: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 11:** Comment convertir un fichier **ChiWriter** en  $\text{\TeX}$ ?  
→ 11: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 12:** Où trouver une FAQ de convertisseurs  $(\text{\La})\text{\TeX}$ /Traitement de texte?  
→ 12: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.
- 13:** Comment définir son propre format de sortie?  
→ 13: Se reporter à la section distributions/conversions §1 du thème V V.3 page 295.



Cinquième Partie

**Logiciels, distributions**



## Thème V.1:

# Logiciels autour de T<sub>E</sub>X

Les logiciels dont nous allons parler ne font pas partie intrinsèquement de T<sub>E</sub>X ou L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, mais ils sont indispensables à la chaîne de production des documents. Ils peuvent être in-

tégrés directement dans des logiciels « cliquodromes » sous Windows, MacOS ou X Window, mais sont le plus souvent indépendants.



## §1: Les visualisateurs DVI, PS et PDF

**§1.1:** Quels sont les logiciels intégrés qui permettent la visualisation ?

→ §1.1-1:

OZTeX (<http://www.trevorrow.com/oztex/>) est un environnement intégré pour MacOS qui inclut de façon transparente les fichiers DVI. Il inclut aussi des utilitaires pour générer du POSTSCRIPT sous toutes les formes.

→ §1.1-2:

MikTeX (<http://www.miktex.org/>) pour Windows. Il contient tout ce qu'il faut pour travailler, visualiser, imprimer à partir d'un environnement convivial. La FAQ est à l'adresse suivante : <http://www.miktex.org/faq/index.html>.

→ §1.1-3:

Textures pour MacOS (<http://www.bluesky.com/>). C'est un environnement (payant) intégré qui permet l'affichage, impression, édition des sources T<sub>E</sub>X.

→ §1.1-4:

TrueTeX est un environnement intégré sous Windows dont l'url est la suivante : <http://trueteX.com/> C'est une version commerciale (et payante) d'un environnement T<sub>E</sub>X complet. Ce produit comprends le compilateur T<sub>E</sub>X, un prévisualisateur ainsi que des fontes truetype variées.

T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X compilent les fichiers sources et produisent des fichiers de type DVI. Il faut donc disposer d'un prévisualisateur spécifique à ce type de fichier.

**§1.2:** Où trouver un prévisualisateur DVI ?

→ §1.2-1:

**dvipage** pour SunView est disponible par FTP anonyme sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/dvipage/>.

→ §1.2-2:

**xtex** : <http://www.funet.fi/pub/TeX/previewer/xtex/>

→ §1.2-3:

**seeTex** : <http://asis.web.cern.ch/asis/products/TeX/seeTex.html>.

→ §1.2-4:

**dviapollo** pour stations Apollo : je n'ai pas réussi à en retrouver la trace sur le web.

→ §1.2-5:

**dvidis** pour VAXstation sous VWS disponible par ftp anonyme sur <http://www.ptf.com/ptf/products/TEX/current/0045.0.html>.

→ §1.2-6:

**xdvi** pour X Window disponible par ftp anonyme sur <ftp://ftp.math.berkeley.edu/pub/Software/TeX/xdvi.tar.gz> ou sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/xdvi/>. Il est fourni en standard avec toutes les distributions LINUX. Il est devenu extrêmement puissant et permet de visualiser grâce à l'interpréteur POSTSCRIPT **ghostscript** des fichiers contenant des parties en POSTSCRIPT encapsulé EPS, des images de différents types GIF, JPG et autres. La FAQ de **xdvi** est

disponible à l'adresse suivante [http://math.berkeley.edu/~vojta/xdvi\\_faq.txt](http://math.berkeley.edu/~vojta/xdvi_faq.txt)

→ §1.2-7:

**dviwin** sous Windows est disponible sur CTAN ou à l'adresse suivante : <http://dviwin.keystone.gr/>

→ §1.2-8:

**xdvik** de K. BERRY est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/xdvik/> ou à l'adresse suivante : <http://xdvi.sourceforge.net/>.

→ §1.2-9:

**dviTovdu** pour Tektronix 4010 et autres terminaux sous UNIX est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/dviware/> ou à l'adresse suivante : <http://www.ptf.com/ptf/products/TEX/current/0062.0.html>

→ §1.2-10:

**texsgi** pour SGI sous Irix disponible par FTP anonyme sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/dviware/> ou à l'adresse suivante : <http://www.ptf.com/ptf/products/TEX/current/0076.0.html>.

→ §1.2-11:

**kdvi** créé pour l'environnement KDE. l'url de la page d'accueil est <http://devel-home.kde.org/~kdvi/>; celui-ci permet la recherche textuelle intégrale dans le fichier DVI, le couper-coller entre applications, la synchronisation de l'endroit où vous cliquez dans le fichier DVI et le positionnement dans l'éditeur de votre choix. Il supporte les liens hypertextes cliquables, l'affichage des parties POSTSCRIPT, la couleur pour le texte et le fond, ainsi que tous les types de fontes telles les fontes truetype, POSTSCRIPT, et virtuelles.

Le traitement des fichiers DVI par des programmes de type **dvips** et assimilés donnent des fichiers POSTSCRIPT. Ils sont directement imprimables par des imprimantes dites POSTSCRIPT, c'est à dire des imprimantes qui contiennent un interpréteur POSTSCRIPT.

Pour les autres imprimantes, il y a des interpréteurs dans les ordinateurs qui transforment ce fichier POSTSCRIPT en fichier assimilable par l'imprimante (transformation en langage PCL, ou autre format brut).

**§1.3:** Quels sont les visualisateurs de fichiers POSTSCRIPT PS ?

→ §1.3-1:

**Ghostscript**, **Ghostview** et **GSview** pour PC, Mac et autres stations de travail sont disponibles sur <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/index.html>.

→ §1.3-2:

**viewps** de T. KIFFE est inclu dans la distribution CMacTeX disponible sur CTAN.

→ §1.3-3:

**gv** est une interface basée sur **Ghostview** et améliorée. Les actions disponibles sont nombreuses et il est possible de lire un document sur écran. On dispose aussi de l'anti-aliasing et

de zooms impressionnants sur les parties de la page que l'on veut. **gv** peut même afficher des fichiers PDF si on dispose de la version de **GhostScript** adéquate. Pour plus de détails consulter : <http://www.thep.physik.uni-mainz.de/~plass/gv/>.

**gv** tourne sur les versions d'Unix les plus courantes, il faut néanmoins disposer du widget Xaw3d.

→ §1.3-4:

**ggv** qui utilise les bibliothèques graphiques GTK 1 ou 2. Voir le site de GNOME <http://www.gnome.org/softwaremap/projects/ggv/>.

→ §1.3-5:

**gnome-gv** est fourni avec l'environnement GNOME. Voir le site de GNOME <http://www.gnome.org>.

Les fichiers PDF sont produits, soit directement par un programme tel **pdflatex**, soit à partir des fichiers POSTSCRIPT avec **ps2pdf** soit à partir des fichiers DVI avec **dvipdf**.

**§1.4:** Quels sont les visualisateurs de fichier PDF ?

→ §1.4-1:

Acrobat Reader gratuit mais commercial par le créateur du format de fichier PS et PDF. Il pose problème avec des fontes de type 3 qui ne sont pas affichées, et le rendu avec des fontes issues de Metafont n'est pas vraiment terrible. Avec des fontes vectorielles, le rendu est bon.

→ §1.4-2:

**gv** : le même que dans le paragraphe sur les visualisateurs POSTSCRIPT.

→ §1.4-3:

**ggv** : le même que dans le paragraphe sur les visualisateurs POSTSCRIPT.

→ §1.4-4:

**gnome-gv** : le même que dans le paragraphe sur les visualisateurs POSTSCRIPT.

→ §1.4-5:

**gpdf** : le dernier venu sous environnement gnome.

→ §1.4-6:

**xpdf** : pas très joli, en version 3.0 au 28/01/2004, mais rapide et efficace et qui n'a plus rien à envier à Acrobat Reader (la version 3.0 promet une vitesse 3 fois supérieure à la précédente). Il permet par contre de lire des textes utilisant les fontes de type 3 qui sont celles créées avec MetaFont, en plus des fontes truetype et POSTSCRIPT. Il tourne sur les systèmes Unix, OS/2, VMS. Il contient aussi des programmes annexes qui permettent l'extraction des textes des fichiers PDF, un convertisseur PDF vers PS, ainsi que d'autres utilitaires. Vous pouvez le trouver à l'adresse suivante : <http://www.foolabs.com/xpdf/> ou <ftp://ftp.foolabs.com/pub/xpdf/>.



## §2: Les correcteurs orthographiques utilisables sous T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

### §2.5: Quels types de correcteurs sont utilisables ?

→ §2.5:

Nous pouvons distinguer deux types de correcteurs orthographiques dans ce contexte :

- Les correcteurs orthographiques généraux, qui permettent de vérifier des textes non L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- Les correcteurs orthographiques qui permettent de vérifier l'orthographe dans un source L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

Il est toujours possible de saisir le texte avec un éditeur quelconque, comme **OpenOffice**, **Word**, **WordPerfect** ou autre sans introduire de balises (mais ce n'est possible que si l'on n'a pas de formules mathématiques) et de faire la vérification orthographique avec le correcteur fourni avec le logiciel. Ensuite, il faut sauvegarder en mode texte, et saisir les balises T<sub>E</sub>X ou L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. L'intérêt de cette méthode dépend donc du type de document à réaliser. Mais c'est une approche possible. Je ne vais pas citer tous les traitements de texte du marché utilisables dans ce cas précis.

Les correcteurs orthographiques qui permettent de contrôler directement le source L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X sont soit des programmes indépendants, soit intégrés dans les environnements de travail. Voyez les la partie dévolue aux environnements intégrés pour les détails.

### §2.6: Où trouver un correcteur orthographique ?

→ §2.6-1:

**Abiword** en version 2.01 permet de sauvegarder les textes en format L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, et comme tout traitement de texte, permet la correction orthographique, et ceci dans de nombreuses langues. L'url pour se procurer ce programme est la suivante : <http://www.abisource.com/>. Donc, en tapant son texte d'une façon wysiwig et en sauvegardant son texte en format L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, la correction orthographique peut être faite au moment de l'édition. (je n'ai pas testé le résultat)

→ §2.6-2:

**ispell** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/ispell/> ou sur <ftp://ftp.lip6.fr/pub/gnu/>. La page d'accueil est : <http://fmg-www.cs.ucla.edu/fmg-members/geoff/ispell.html>. Vous pouvez lui associer le dictionnaire Français-GUTenberg disponible sur <http://www.unil.ch/ling/cp/frgut.html>. **ispell** peut être associé à **emacs** (**xemacs**), **NeXT**. Pour plus de renseignements, consulter <http://ficus-www.cs.ucla.edu/ficus-members/geoff/ispell.html>.

→ §2.6-3:

**aspell** dont l'url est : <http://aspell.sourceforge.net/>. **aspell** est utilisable directement ou comme librairie et est utilisé par de nombreux programmes (éditeurs, logiciel de courrier... Il est amené à remplacer **ispell**. Il fonctionne parfaitement avec des sources T<sub>E</sub>X ou L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Il peut être appelé directement depuis **emacs** ou **Xemacs**.

→ §2.6-4:

- Pour MS-DOS

- il existe **aspell** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/aspell/> ou **jspell** dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/jspell/> ;
- **Micropell** (commercial) peut être appelé depuis PC-TeX pour Windows.

- Pour Macintosh, **Excalibur** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/mac/support/excalibur/> avec plusieurs dictionnaires. Pour plus de détails, voir : <http://www.eg.bucknell.edu/~excalibr/excalibur.html>.

- Pour VMS, il existe **vmspell** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/vmspell/>.

→ §2.6-5:

On note également le mode **ispell-minor-mode** de **emacs**, qui est capable de vérifier l'orthographe en ligne sans prendre en compte les commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

→ §2.6-6:

La distribution Full VTeX inclut un correcteur orthographique (américain, anglais, français, allemand, hollandais et italien). Pour plus de détails, consulter : <http://www.micropress-inc.com/>.

→ §2.6-7:

L'éditeur **textpad** sous Windows est capable de supporter des textes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et comprend de nombreux dictionnaires. Pour plus de détails, consulter : <http://www.textpad.com/>.

→ §2.6-8:

Le dictionnaire de R. COUGNENC peut s'utiliser en mode shell sous MS-DOS comme sous Linux. Il contient 95 000 mots et 39 000 codes postaux, et permet de vérifier très rapidement une orthographe. Ce dictionnaire est disponible sur la page web de D. TRYSTRAM : <http://www.starnet.fr/Homepages/dtrystram/index.html>.

Je rajouterais quelques liens et idées ici. Il existe des correcteurs orthographiques disponibles et utilisables en ligne (internet) et d'autres utilisables directement dans les programmes utilisés : souvent, ils n'existent que sous Windows et MacOS. Je dois en oublier beaucoup...

→ §2.6-9:

J'ai découvert **L'Orthophile**, écrit en logo, disponible sous Linux et Windows. C'est un programme GNU. Il permet la correction orthographique, mais aussi grammaticale... Il ne traite que les fichiers purement texte. L'url est la suivante : <http://jeannoel.saillet.free.fr/Orthophile/Orthophile.htm>

→ §2.6-10:

Il existe aussi le programme **correcteur101**, dont l'url de la page d'accueil est : <http://www.mysoft.fr/correcteur.htm>. Il existe en version bilingue, en version normale et professionnelle. Il permet la correction syntaxique (Français, Anglais), orthographique, grammaticale, et typographique. Il s'intègre parfaitement aux applications existantes sous Windows (et plus sous Linux, malheureusement).



§3: Les vérificateurs de syntaxe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Les vérificateurs de syntaxe sont soit des programmes indépendants, soit inclus dans des environnements intégrés. Dans ce dernier cas, la vérification syntaxique est soit « en ligne » soit disponible par une option de menu.

**§3.7:** Où trouver un vérificateur de syntaxe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §3.7-1:

**lacheck**, disponible avec la distribution AUC-TeX (mode (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X pour **emacs**) est capable de vérifier la syntaxe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et de détecter les erreurs les plus fréquentes.

→ §3.7-2:

Le package **syntonly** permet également de vérifier la syntaxe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Il est disponible sur le site CTAN.

Utilisation :

```
\usepackage{syntonly}
\syntonly
%% suite ...
```

→ §3.7-3:

La version v1.6.1 **ChkTeX**, de J.T. BERGER THIELEMANN (jensthi @ ifi . uio . no), est disponible sur ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / support / chktex/ ou http://www.nongnu.org/chktex/. Ce programme est capable

de détecter des erreurs typographiques dans L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Il permet de s'affranchir de certaines constructions L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X non intuitives. Des binaires pour Unix, Amiga, MS-DOS et OS/2 sont disponibles. Le programme étant écrit en ANSI C, il devrait aussi fonctionner sur tous les Windows après recompilation.

Quelques exemples de services :

- pas d'espace ou assimilé après/avant une parenthèse ;
- vérifie la cohérence du style ;
- met en garde en cas d'utilisation de primitives T<sub>E</sub>X ;
- gère les **\left** et **\right** erronés ;
- indique les espaces multiples qui ne sont pas équivalents à un seul ;
- gère la ponctuation en mode mathématique ;
- indique les espaces avant une note de bas de page ;
- gère les fichiers inclus ;
- vérifie les couples de parenthèses ;
- gère l'espace après un passage en italique ;
- ...

Cet outil est configurable. Il supporte L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>.

→ §3.7-4:

Le package **refcheck** disponible sur ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/refcheck/ permet de vérifier les références d'un document.

---

**syntonly**, version 2.1e, 17-09-1999, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Compilation sans sortie.

**refcheck**, version 1.8, 12-09-2000, Oleg MOTYGIN. Vérifie les étiquettes inutilisées, affiche les clés dans la marge.



## Thème V.2:

# Les distributions

**1:** Où trouver les sources pour Unix ?

→ 1-1:

La distribution GUTenberg est disponible par ftp sur `ftp://ftp.gutenberg.eu.org/pub/gut/`. Elle est basée sur MIT $\TeX$  (adapté à  $\LaTeX 2\epsilon$ ),  $\TeX$ , METAFONT. Les binaires sont disponibles pour :

- Sun4 sous solaris 2.x et SunOS 4.1.x ;
- IBM RS6000 sous AIX 3 et 4 ;
- Silicon graphics sous irix4, 5 et 6 ;
- HP7xx sous HPux9 et 10 ;
- HP9000 en HPux 10 ;
- DECalpha sous OSF/1 ;
- DECstation 3100 sous Ultrix ;
- PC sous Linux ;
- PC i86 en Solaris 2.

→ 1-2:

La distribution  $\TeX$ Live est disponible à l'adresse `http://www.tug.org/texlive/` et sur CTAN à l'emplacement `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/texlive`. Cette distribution est sans doute la plus complète et la plus à jour pour les systèmes \*nix. Cette distribution est également disponible pour les systèmes :

- i386 Linux (i386 Linux) ;
- powerpc-darwin6.3 (MacOSX) ;
- win32 (32-bit Windows, i.e., 9X and later) ;
- alpha Linux (HP Alpha Linux) ;
- i386-freebsd (i386 FreeBSD) ;
- i386-openbsd (i386 OpenBSD) ;
- i386-solaris (Sun i386 Solaris) ;
- mips-irix (SGI IRIX) ;
- powerpc-aix (IBM RS/6000 AIX) ;
- sparc-solaris (Sun Sparc Solaris) ;
- sparc64 Linux (Sparc Linux).

→ 1-3:

La distribution teTeX pour Unix, Linux ou Irix est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/unix/teTeX/`. À l'origine, cette distribution a été développée pour Linux et elle est très souvent disponible par défaut dans les distributions Linux standards (Redhat, Mandrake, Debian...).

→ 1-4:

Différentes distributions source Unix de  $(\LaTeX)$  sont disponibles sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/unix/`.

**2:** Où trouver les sources pour VMS ?

→ 2-1:

$\epsilon$ - $\TeX$  pour VMS est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/e-tex/v2/vms`.

→ 2-2:

La distribution OpenVMS VAX et AXP de GUTenberg est disponible sur CTAN à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/OpenVMS`. Elle s'appuie sur  $\TeX$  et  $\LaTeX 2\epsilon$ .

**3:** Où trouver les sources pour MS-DOS, OS/2, Windows ?

→ 3-1:

Fabrice POPINEAU a porté la version Unix de  $\TeX$  (`web2c 7`, utilisé par teTeX) sous Windows, le but final étant de créer une distribution Windows la plus proche possible de teTeX. Cette distribution s'appelle fpTeX. Pour plus de détails, consultez `http://www.fptex.org/`.

Cette distribution est native Win32, un peu plus rapide que MikTeX, moins simple à installer (encore que...), dispose d'un magnifique pré-visualiseur, `windvi` et comporte  $\epsilon$ - $\TeX$ , pdf $\TeX$ , `makeindex` et `tex4ht`.

→ 3-2:

MikTeX de Christian SCHENK, pour Windows, est une version compilée de  $\LaTeX 2\epsilon$  (elle supporte même les longs noms de fichiers). MikTeX est disponible sur le site `http://www.miktex.org` ou par ftp sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/win32/miktex/`.

→ 3-3:

emTeX de E. MATTES, pour PC sous MS-DOS, Windows ou OS/2, est disponible par ftp anonyme sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/emtex`. Cette distribution inclut  $\LaTeX$ , METAFONT, Bib $\TeX$ , TeXcad... Il existe également `emtexgi` sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/emtex-contrib/emtexgi/` qui est une interface Windows pour emTeX. Il existe également une liste de discussion emTeX : `majordomo@physik.tu-berlin.de`.

→ 3-4:

Une version emTeX francisée de Michel LAVAUD (Michel.Lavaud@univ-orleans.fr), distribuée par AsTeX (cf. question VI.1.3 page 329) est disponible par ftp sur `ftp://ftp.univ-orleans.fr/pub/TeX/PC/AsTeX/`. L'installation de la nouvelle version 2.2 est entièrement automatisée, ainsi que la configuration des pilotes (`dvipsr`, `dviwin`, `dvips`), `GSview`, `Gnuplot` et les interfaces `TeXShell`, `MicroEmacs` et `MenuTeX`. Il y a une fonction d'installation/désinstallation sélective avec une vingtaine de types d'installation différents pour installer tout ou partie de la distribution, et plusieurs modes d'installation (ajouter, écraser, mettre à jour, désinstaller, module par module).

Il existe même une liste de discussion AsTeX : `astex@univ-orleans.fr`. Pour s'inscrire, il faut envoyer le message HELP à `listserv@univ-orleans.fr`.

→ 3-5:

WIN-GUT est une version intégrée pour Windows 3.1, 95 et NT par P. LEGRAND. Elle permet la composition de textes français (soit avec `babel`, soit avec `french`), américain et arabe (ArabicTeX). Elle comprend `DVIWIN`, `dvips`, `micro-emacs`.

→ 3-6:

Il existe également Y&Y TeX System pour Windows. Pour plus d'informations, vous pouvez consulter le site `http://www.YandY.com/`.

→ 3-7:

PCTeX pour MS-DOS, Windows 3.1 et Windows 95/NT, qui est moins puissant que le précédent mais qui est très simple à mettre en place. Pour plus de détails, consulter `http://www.pctex.com/`.

→ 3-8:

EMTEXGI de A. COTTRELL est une nouvelle distribution disponible à `http://www.wfu.edu/academics/economics/ftp/emtexgi.html`.

**4:** Où trouver les sources pour MacOS ?

→ 4-1:

La « Macintosh TeX/LaTeX Software Page » `http://www.esm.psu.edu/mac-tex/` est la page de référence pour les utilisateurs de TeX sous MacOS : les versions les plus récentes de CMacTeX, OzTeX, Direct-TeX Pro et de nombreux utilitaires (BIBTeX, `makeindex`, Excalibur (un correcteur orthographique pour LaTeX), Alpha...) sont disponibles sur cette page, qui est mise à jour très régulièrement.

→ 4-2:

Texture 2.1 est une version commerciale de TeX, développée par Blue Sky Research. Pour plus d'informations, vous pouvez consulter le site `http://www.bluesky.com/`.

→ 4-3:

CMacTeX 4.0 shareware de T. KIFFE, comprend TeX, Omega, pdfTeX, epsilonTeX, BIBTeX, `makeindex`, METAFONT, METAPOST, deux previewer dvi, `dvips`, `ps2pdf`, un driver POSTSCRIPT et quelques utilitaires de gestion de fontes. CMacTeX est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/mac/cmactex/`.

Pour plus de renseignements, consulter : `http://www.kiffe.com/cmactex.html`. CMacTeX fonctionne à la fois sous MacOS Classique et sous MacOS X (environnement Carbon).

→ 4-4:

OzTeX 4.0 de A. TREVORROW, est disponible par ftp sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/mac/oztex/`. Cette distribution shareware nécessite 3,5 Mo de mémoire vive. Elle intègre un previewer dvi, BIBTeX, `makeindex`, METAFONT, METAPOST, `dvips` ainsi que TtH (TeX to HTML, d'Hutchinson). Une version shareware de pdfTeX pour OzTeX a été développée par T. Kiffe. pdfTeX pour OxTeX est disponible à l'adresse `http://www.kiffe.com/pdftezo.html`.

→ 4-5:

TeXShop est une implémentation native de TeX sous MacOS X (environnement Cocoa), basé sur la distribution Unix standard TeTeX. Le format PDF étant un format interne de MacOS X, TeXShop utilise `pdftex` et `pdflatex` de préférence à `tex` et `latex` et produit des fichiers PDF au lieu de dvi. TeXShop est distribué gratuitement sous licence GPL et est disponible sur : `http://darkwing.uoregon.edu/~koch/texshop/texshop.html`

→ 4-6:

Direct-TeX Pro 2.1.2 de W. RICKEN, est une distribution shareware qui possède un environnement intégré et multi-fenêtre très pratique, modulable de surcroît. Elle intègre TeX-X<sub>FT</sub> 3.14159 ainsi que METAFONT 2.718, et tous les utilitaires qui permettent de passer en une passe d'un source (La)TeX au ps final. Il y a même un éditeur intégré, quoique petit. Direct-TeX est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/nonfree/systems/mac/directtex`. Elle nécessite le système 7 et 8 Mo de mémoire vive.

→ 4-7:

Euro-Oztex de Yannis HARALAMBOUS, est la distribution proposée par GUTenberg. Cette version francisée appelle une contribution shareware à Trevorrow et Ricken. Elle est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/nonfree/systems/mac/oztex`.

Remarque : Euro-Oztex est une vieille version de la distribution de GUTenberg. Elle utilisait OzTeX 1.7. Elle a été remplacée récemment par Mac-GUT, qui elle utilise CMacTeX ;

**5:** Où trouver d'autres sources ?

→ 5-1:

TeX pour Atari ST est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/atari/`. Pour tous renseignements contacter `atari@atari.archive.umich.edu` par un mail "help".

→ 5-2:

Pour Amiga :

- PasTeX, implémentation de TeX 3.1 et METAFONT 2.7 sont disponibles sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/amiga/`.

- On peut trouver également PasTeX 1.4 sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/amiga/pastex` les miroirs ftp aminet (`ftp.uni-paderborn.de` par exemple) dans le répertoire `/aminet/text/tex/`. PasTeX 1.4 est le portage de LaTeX 2<sub>ε</sub>. La distribution comprend également `dvips`.

- XFig est disponible dans `/aminet/gfx/edit/`.

- Ghostscript est disponible dans `/aminet/gfx/show/`.

→ 5-3:

Pour tous renseignements à propos de Tandy 6000, contacter Ken YAP (`ken_yap_au@yahoo.com`).

→ 5-4:

Une distribution TeX sur TOPS-20 est disponible par ftp anonyme sur `ftp://ftp.math.utah.edu/pub/tex/pub/web/`.

## Thème V.3:

# Logiciels de conversion utiles, techniques de conversion.

Cette partie traitera des logiciels de conversion entre formats de fichiers, que ce soit des logiciels de conversion de textes ou de d'images.





## §1: Logiciels de conversion de formats de texte

Cette partie traitera des logiciels qui permettent de convertir les formats de fichiers « texte », propriétaires ou non, vers L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X et vice versa. Il est souvent nécessaire de récupérer des documents pour les traiter et ceux-ci arrivent dans tous les formats imaginables. Chaque éditeur de logiciel utilise « son » format, et il n'est pas toujours documenté. Il faut parfois utiliser des textes composés avec des programmes anciens dont la récupération n'est même plus possible avec les versions modernes de ces programmes... et certains de ces programmes n'existent plus ou n'ont pas été mis à jour depuis des années.

**§1.1:** Comment convertir du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en WORD ?

→ §1.1:

**TeXport**, de K-Talk permet de convertir vos fichier T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en documents **WordPerfect** ou **Microsoft Word 97, 2000, XP**. Il traite les styles de fontes, les notes de bas de page, les caractères grecs, les mathématiques, les tableaux simples, les accents européens, ainsi que les commandes `\def` et `\renewcommand`.

Ce logiciel est payant. Pour plus de détails, voir : <http://www.ktalk.com/>.

**§1.2:** Comment convertir du WORD en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §1.2-1:

Il y a l'outil **Publishing Companion** de K-Talk (voir <http://www.ktalk.com/>).

→ §1.2-2:

**Wd2latex**, pour MS-DOS, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/dviware/wd2latex/>. Cet utilitaire paraît somme toute assez rudimentaire.

→ §1.2-3:

**Word2x** disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/tools/word2x/> permet de convertir du **Word 6.0** en texte ou en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. La page d'accueil est : <http://word2x.sourceforge.net/>

→ §1.2-4:

Voir également **texcnven** dans <http://tug.org/utilities/texconv/index.html>

**§1.3:** Comment convertir du SCRIBE en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §1.3:

**s2latex**, de V. JACOBSON, fait partie de la distribution GUTenberg pour Unix. Celle-ci est disponible par FTP sur <ftp://ftp.gutenberg.eu.org/pub/gut/distribunix/>.

**§1.4:** Comment convertir du WORDPERFECT en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ?

→ §1.4-1:

**wp2latex**, de R.C. HOUTEPEN, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/support/wp2latex/>. **wp2latex** a été écrit pour PC en Turbo Pascal. Il travaille à partir d'un document **WordPerfect5.0**. On note quelques

limitations concernant les indices, la table des matières, les marges et les graphiques.

→ §1.4-2:

**wp2latex**, de Glenn GEERS ([dgeers@bigpond.net.au](mailto:dgeers@bigpond.net.au)), a été écrit en C. Il devrait être étendu à **WordPerfect 5.1 et 6**. La version la plus récente est disponible en consultant la page d'accueil à l'URL : <http://cmp.felk.cvut.cz/~fojtik/wp2latex/wp2latex.htm> ou sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/support/wp2latex/>.

→ §1.4-3:

**texperf** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/texperf/>.

**§1.5:** Comment convertir du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en RTF ?

→ §1.5-1:

Le format RTF (Rich Text Format) correspond à un format ASCII contenant des informations de formatage lisibles (entre autres) par **Word** pour MS-DOS, **Word** pour Windows et **Word** pour MacOS. Pour plus d'informations sur ce format, voir : <http://msdn.microsoft.com/library/en-us/dnrtf/spec/html/rtf/spec.asp>.

→ §1.5-2:

**TeX2RTF**, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/tex2rtf/> ou à l'URL : <http://www.wxwindows.org/tex2rtf/index.htm>. Il tourne sous SPARC Open Look, SPARC Motif et Windows. Il permet de sauvegarder sous différents formats comme le format **HELP** de Windows, RTF, HTML. **TeX2RTF** ne gère pas les formules mathématiques ni les tableaux compliqués.

→ §1.5-3:

**LaTeX2rtf**, de F. DORNER et A. GRANZER, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/latex2rtf/>. Une version est également disponible sur <http://latex2rtf.sourceforge.net/>. Il existe une version Windows avec GUI depuis 2004.

**LaTeX2rtf** produit du RTF avec la simple commande (sous MS-DOS) :

```
ltx2rtf srcltx.tex
```

qui produit : `srcltx.rtf`

Attention : Ce programme ne traite pas toutes les formules mathématiques mais traduit du texte L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X pouvant être relu en **Word**.

Attention : L'exécutable 386 est fourni mais il y a un makefile qui compile le tout pour Unix.

Attention : Les lettres accentuées au codage 850 ne sont pas traduites correctement : il faut utiliser le codage 7bits (é, î, etc).

Attention : Le programme utilise la numérotation automatique pour les sections, les chapitres, etc. Mais les nombreux bugs que j'ai découverts dans **Word 6.0** rendent la présentation un peu aléatoire.

Attention : Le programme traite les « et les » pour les guillemets.

Attention : Le programme traite (sauf erreur) les commandes de changements de polices de  $\LaTeX$  du genre `\bfseries`, `\ttfamily`, `\sffamily`, `\slshape` et les tailles de polices.

### §1.6: Comment convertir du RTF en $\LaTeX$ ?

→ §1.6-1:

`rtf2TeX` (Unix), de R. LUPTON (`rhl@astro.princeton.edu`), est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/rtf2tex/`.

→ §1.6-2:

`rtf2latex` (Unix), de E. WECHTL, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/rtf2latex/`.

→ §1.6-3:

`rtf2latex2e` (MacOS, Unix, Windows), d'Ujwal SATHYAM, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/rtf2latex2e/`.

Remarque : Pas de mise à jour depuis 2001. La page d'accueil a disparue.

→ §1.6-4:

`w2latex`, de J. GARMENDIA et J.-L. MALTRET, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/w2latex/`. `w2latex` est un outil de conversion entre deux formats descripteurs de texte, permettant de traduire un document rédigé sous certaines versions de `word` pour obtenir du code  $\LaTeX$ .

→ §1.6-5:

`rtflatex`, de D. TAUPIN, est capable de transcrire un fichier RTF en  $\LaTeX$  et de lui associer des fichiers de macros (`STY`). Toutefois, il ne traite pas les formules ni les tables. `rtflatex` est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/rtflatex/`.

### §1.7: Comment convertir du EXCEL en $\LaTeX$ ?

→ §1.7-1:

Le fichier `tabular.xla`, de A. GJESTLAND, est disponible sur `http://tabular.hsh.no/`. Une documentation assez récente y est également disponible.

→ §1.7-2:

Il existe également l'utilitaire `Excel2LaTeX` disponible sur CTAN `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/excel2latex/`. La version 2.0 est compatible avec `excel` 95 et 97.

### §1.8: Comment convertir du HTML en $\LaTeX$ ?

→ §1.8-1:

L'URL `http://www.w3.org/hypertext/WWW/Tools/html2things.html` propose un certain nombre d'outils de conversion à partir d'un document HTML.

→ §1.8-2:

`html2latex`, de N. TORKINGTON, est disponible à `http://www.w3.org/hypertext/WWW/Tools/html2latex.html` ou sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/html2latex/`. Cet outil semble assez limité. Il est basé sur le parser HTML de Mosaic (NCSA).

Remarque : HTML étant à la base du SGML, une autre solution (non testée) serait d'utiliser un traducteur SGML  $\rightarrow$   $\LaTeX$ . Le système 'linuxdoc-sgml' devrait

`typehtml`, version 0.12, 19-11-1997, David P. CARLISLE, utilise le package `exscale`.

`exscale`, version 2.1g, 16-06-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Agrandissement de la fonte `cmex`, utilise la fonte `cmex`.

`html`, version 2K.1, 01-10-2001, Nikos DRAKOS.

pouvoir faire ça si on lui donne la DTD de la version d'HTML concernée et les règles de traduction. Il est disponible à `ftp://tsx-11.mit.edu/pub/linux/docs/linuxdoc-sgml-1.5.tar.gz`

→ §1.8-3:

`techexplorer` disponible sur `http://www-306.ibm.com/software/network/techexplorer/` est un Browser Hypermedia qui met en forme des documents scientifiques écrits en  $\LaTeX$  pour les présenter sous forme HTML. Il gère notamment les expressions mathématiques. Il est compatible avec les navigateurs Netscape, Mozilla et avec Microsoft Internet Explorer. Pour plus de détails voir la mailing liste `techexplorer@listserv.nodak.edu`.

→ §1.8-4:

Le package `typehtml` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/carlisle/` permet de lire des fichiers HTML2 et les mathématiques dans HTML3.0.

→ §1.8-5:

`Html2tex` est disponible à l'adresse `http://home.planet.nl/~faase009/html2tex_c.txt`. Vous obtiendrez directement le source C à cette adresse ainsi que des commentaires inclus. Une documentation complète se trouve ici en anglais : `http://home.planet.nl/~faase009/html2tex.html`.

→ §1.8-6:

`vulcanize` disponible à l'URL : `http://www.cis.upenn.edu/~mjd/bin/vulcanize`. La page `man` est disponible à l'URL suivante : `http://www.plover.com/vulcanize/`.

### §1.9: Comment convertir du $\LaTeX$ en HTML ?

→ §1.9-1:

IDVI est un outil qui permet de présenter des documents HTML à partir de sources  $\LaTeX$ . IDVI est une implémentation Java d'un viewer DVI qui permet d'afficher des pages  $\LaTeX$  sur le WEB et non plus un document HTML. Pour plus de détails, consulter : `http://www.geom.uiuc.edu/java/idvi/`.

→ §1.9-2:

`LaTeX2HTML` pour Windows 95, 98, NT et Unix, de N. DRAKOS (Perl), est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/latex2html/`. Pour plus de détails, consulter : `http://www.latex2html.org/`.

Remarque : Le package `html` permet d'insérer dans le source  $\LaTeX$  des commandes traitées de manière spéciale par le convertisseur `latex2html`.

Il existe également une liste de discussion `latex2html` à laquelle on peut s'abonner en envoyant un mail contenant `subscribe latex2html [adresse]` à `majordomo@mcs.anl.gov`.

La nouvelle version de `LaTeX2HTML` est la version 2002-2.1.

→ §1.9-3:

Il est possible également d'utiliser `hyperlatex`, qui produit des documents HTML plus jolis pour peu que votre source  $\LaTeX$  suive certaines conventions. Pour plus de détails, consulter : `http://www.cs.uu.nl/~otfried/Hyperlatex/` ou encore sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/hyperlatex/`.

Attention : Cet utilitaire nécessite l'utilisation de  $\LaTeX$  2 $\epsilon$  et de `Emacs`.

→ §1.9-4:

À voir également : OmniMark sur <http://www.omnimark.com>.

→ §1.9-5:

Il existe également `ltx2x` disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/>.

→ §1.9-6:

`TeX4ht` est un environnement configurable qui permet de générer des documents hypertextes. Pour plus de détails, voir : <http://www.cis.ohio-state.edu/~gurari/TeX4ht/mn.html> ou <http://www.leps.de/tex4ht.html> (en allemand).

→ §1.9-7:

`HeVeA` est un programme gratuit destiné à transformer un source  $\LaTeX$  en HTML 4.0. Ce programme est disponible à l'URL <http://pauillac.inria.fr/~maranget/hevea/> C'est un interpréteur du langage  $\TeX$ . Donc toutes les nouvelles macros, tous les environnements que l'on peut définir sont correctement interprétés, que l'on peut charger des fichiers de style exotiques, etc. si l'on désire obtenir un résultat particulier dans la sortie HTML. `HeVeA` transforme les formules mathématiques en HTML 4.0 « pur » (sans graphique) en utilisant la fonte symbole, des tags de positionnements fins et des tables. (Contribution due à Éric BRUNET)

→ §1.9-8:

`ltoh` est un script Perl paramétrable. Il sait gérer différents types de macros, les tables, la plupart des caractères spéciaux, etc. Pour plus de détails (version 2000b), voir : <http://www.best.com/~quong/ltoh/>.

→ §1.9-9:

`mn` de E. GURARI est un convertisseur Plain  $\TeX$  ou  $\LaTeX$  vers HTML. Il est hautement configurable. Cet outil est disponible sur : <http://www.cis.ohio-state.edu/~gurari/TeX4ht/mn.html>.

→ §1.9-10:

`Webbuilder` de MicroPress, est un éditeur  $\TeX$  qui permet de générer du code HTML. Il gère aussi bien les commandes  $\TeX$  que les macros utilisateur. Tous les environnements mathématiques, tables, notes de bas de page, table des matières, références, listes, etc, sont gérés. La plupart des documents  $\LaTeX$  peuvent facilement être convertis. `Webbuilder` est disponible sous Windows 95, 98, NT, et 3.1 (Win32 nécessaire). Pour plus de détails et quelques exemples, consulter : <http://www.micropress-inc.com/>. Pour toutes questions écrire à [support@micropress-inc.com](mailto:support@micropress-inc.com).

→ §1.9-11:

`TTH` est un convertisseur  $\TeX$  → HTML disponible sur : <http://hutchinson.belmont.ma.us/tth/>. Il gère les mathématiques (il convertit les formules mathématiques au lieu d'en faire des images) et reconnaît les structures de document Plain  $\TeX$  et  $\LaTeX$  qu'il convertit en hyperliens. `TTH` est rapide et portable.

→ §1.9-12:

Le package `typehtml` de D. CARLISLE permet de gérer des documents HTML directement depuis le source  $\LaTeX$ . Ce package est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex/contrib/carlisle/>.

→ §1.9-13:

`ltoh`, disponible à l'URL <http://quong.best.vwh.net/ltoh/>, est un convertisseur entièrement écrit en Perl (donc indépendant de la plateforme), adaptable dans le sens où il est

`typehtml`, version 0.12, 19-11-1997, David P. CARLISLE, utilise le package `exscale`.

`exscale`, version 2.1g, 16-06-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Agrandissement de la fonte `cmex`, utilise la fonte `cmex`.

possible de programmer la transformation à effectuer quand une balise  $\LaTeX$  est rencontrée.

→ §1.9-14:

`Texpider` est un moteur  $\TeX$  qui produit directement du HTML. Il est possible de l'acheter ici : <http://www.micropress-inc.com/webb/wbstart.htm>. Il ne produit pas de fichier DVI mais directement du HTML.

→ §1.9-15:

`Tex converter` est un programme intégrateur de plusieurs convertisseurs de  $\LaTeX$  vers autre chose dont du HTML (sous tous les Windows). Il est disponible à l'URL suivante : <http://www.mayer.dial.pipex.com/tex.htm>.

**§1.10:** Existe-t-il un programme qui transforme les formules mathématiques et les tables  $\LaTeX$  en HTML ?

→ §1.10:

`math2html` convertit des tables et des formules mathématiques  $\LaTeX$  vers du HTML. Les formules mathématiques sont transformées en images bitmap s'il n'est pas possible de les transformer en HTML.

**§1.11:** Comment convertir un fichier DVI en ASCII ?

→ §1.11:

Voir la question IV.5.1 page 271.

**§1.12:** Comment convertir du WEB en  $\LaTeX$  ?

→ §1.12-1:

`SchemeWEB`, de J. RAMSDELL, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/schemeweb/>.

→ §1.12-2:

Il existe également des programmes pour de nombreux autres langages. Ainsi, `ocamlweb` (<http://www.lri.fr/~filliatr/ocamlweb/index.fr.html>) permet de faire de la programmation littéraire en CaML.

**§1.13:** Comment enlever les balises  $\LaTeX$  d'un document ?

→ §1.13:

Les programmes `detex` et `untex`, disponibles sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/detex/> et <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/untex/>, permettent d'enlever toutes les commandes et séquences de contrôle  $\LaTeX$  d'un document. `detex` existe sous Unix, MS-DOS et MacOS.

Attention : `detex` n'enlève que les macros et pas leurs arguments, ce qui donne des résultats pas toujours très propres avec des documents  $\LaTeX$ . Mais `untex` dispose d'options qui permettent d'enlever les arguments et les noms des environnements.

**§1.14:** Comment convertir du SGML en  $(\LaTeX)$  ?

→ §1.14-1:

Remarque : SGML = Standard Generic Markup Language; SGML est une norme de balisage de documents structurés Pour plus de détails, consulter : <http://www.sil.org/sgml/sgml.html>

→ §1.14-2:

`sgmlspm`, de D. MEGGINSON, est disponible à <http://www.garshol.priv.no/download/xmltools/prod/SGMLspm.html>. Cet outil nécessite Perl.

→ §1.14-3:

**stil**, de J. SCHROD et C. DETIG, est disponible par FTP sur <ftp://ftp.th-darmstadt.de/pub/text/sgml/stil/>.

Ces deux outils s'appuient sur le parser **nsgmls** de J. CLARK qui traduit du SGML en ESIS.

→ §1.14-4:

**linuxdoc-sgml** s'appuie aussi sur **sgmls** de J. CLARK.

**§1.15:** Comment convertir du Word en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X?

→ §1.15:

**WINW2LTX**, de A. COTTRELL, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/winw2ltx/english/w2/> pour WinWord2, et <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/winw2ltx/english/w6/> pour WinWord6. Il ne traite ni les équations, ni les graphiques.

**§1.16:** Comment convertir un fichier 8 bits en fichier 7 bits?

→ §1.16-1:

Bernd RAICHLE a fourni un tel convertisseur parfaitement portable qui se présente sous forme d'un programme T<sub>E</sub>X appelé **convert.tex**. Celui-ci est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/language/typingtex/>.

→ §1.16-2:

Il en existe également une version modifiée par L. SIEBENMANN dans <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/language/typingtex/Convert-RaichleHacked.dir/> (interface modifiée, ajout de quelques tables de transformation dont **mac2dek.tbl** ou **pc2dek.tbl** pour la conversion du Macintosh ou du PC vers la syntaxe classique de Knuth ( $\backslash e$ ,  $\backslash c$ , etc.)).

→ §1.16-3:

L'outil **Tower of Babel** (avec option T<sub>E</sub>X activée), permet également de réaliser de telles conversions. Il est disponible pour MacOS sur <http://www0.univ-rennes1.fr/pub/mac/editeur/tower-of-babel-13.sit.hqx>.

→ §1.16-4:

**recode** de F. PINARD est un programme Unix (GNU) qui convertit tous types de fichiers texte. De nombreux formats sont supportés (ASCII, EBCDIC, CDC, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, etc.).

Exemple :

```
recode latin1 :applemac <fichier>
```

→ §1.16-5:

Dans Emacs, le mode **iso-cvt.el**, peut convertir automatiquement un fichier codé 7 bits en fichier codé 8 bits (et réciproquement) lors de la lecture et de l'écriture. Pour l'utiliser, ajouter (**require iso-cvt**) dans le **.emacs**. Le fichier sera alors en 7 bits sur le disque.

→ §1.16-6:

De même, il y a le mode **x-symbol.el** pour (X)Emacs.

→ §1.16-7:

Il existe également les utilitaires **kb7to8/8to7** distribués avec **french**.

**§1.17:** Comment convertir un fichier ChiWriter en TeX?

→ §1.17:

**chi2tex** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/chi2tex/>. Il y a plusieurs versions du convertisseur, selon la version de ChiWriter à convertir. A partir des versions 2 ou 3 cela ne marchait que pour des fichiers très simples (pas plus d'un niveau d'exposant et d'indice, etc.). Il est probable que le convertisseur de la version 4 marche

**french**, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents.

beaucoup mieux : il fait une analyse syntaxique des formules, alors que les versions 2 et 3 étaient purement graphiques.

**§1.18:** Où trouver une FAQ de convertisseurs (L<sup>A</sup>)T<sub>E</sub>X / Traitement de texte?

→ §1.18:

La FAQ de W. HENNINGS est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/help/wp-conv/>.

**§1.19:** Comment convertir un fichier POSTSCRIPT en ASCII?

→ §1.19:

**pstotext** est un outil Unix freeware qui permet d'extraire du texte ascii d'un fichier POSTSCRIPT. Il utilise **Ghostscript**. **pstotext** est disponible à <http://www.research.digital.com/SRC/virtualpaper/pstotext.html>.

Sous Windows et OS/2, **pstotext** est accessible via l'outil **GSview** de R. LANG (version 2.0 minimum). Voir <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/gsview/>.

Pour MS-DOS, **pstotext** est disponible à <http://www.cs.uu.nl/pub/TEX/MSDOS/pstotext.zip>.

**§1.20:** Comment convertir un fichier PDF en ASCII?

→ §1.20:

L'outil **pstotext** présenté à la question précédente permet également d'extraire du texte ASCII d'un fichier PDF. **pdftotext** est un autre programme spécifique au format PDF.

**§1.21:** Comment convertir du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X en PDF?

→ §1.21-1:

L'utilitaire **ps2pdf** de **ghostscript** (version 4.01 au moins) permet de convertir des fichiers POSTSCRIPT au format PDF d'Adobe. La dernière version de **ghostscript** est disponible sur <http://www.ghostscript.com/>.

→ §1.21-2:

Sur MacOS, **ps2pdf** livré avec **cmactex**, nécessite l'installation de **psview**. Voir <http://www.kiffe.com/cmactex.html>.

→ §1.21-3:

**pdfT<sub>E</sub>X** est un moteur T<sub>E</sub>X qui permet de produire directement un fichier PDF sans passer par un DVI. Il dispose donc en natif d'un support pour les objets graphiques et les liens hypertextes. **pdfT<sub>E</sub>X** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/pdfTeX> ou <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/pdfTeX>.

T. BOUCHE a créé une page web de présentation de **pdfTeX** avec trois fichiers PDF créés de cette façon : <http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~bouche/PDFtex/>.

Il existe également une liste de discussion à ce sujet : <http://tug.org/mailman/listinfo/pdfTeX>

→ §1.21-4:

**Adobe Acrobat Distiller** permet avec des fontes simples de générer des fichiers PDF à partir de POSTSCRIPT. Dans ce cas, il vaut mieux utiliser des fontes de type1 car les bitmaps de tex sont très très mal rendus par acrobat reader. Pour plus de détails consulter <http://www.adobe.com/>.

Remarque : il vaut nettement mieux demander à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X de travailler avec des polices POSTSCRIPT, si l'on compte transformer le document en PDF par la suite. Si vous utilisez des polices à résolution fixe, le texte aura une apparence on ne peut plus laide sur votre écran.

**§1.22:** Comment définir son propre format de sortie?

→ §1.22:

`ltx2x` disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/ltx2x/` permet de remplacer des commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X par des commandes définies par l'utilisateur.



## §2: Logiciels de conversion de formats graphiques

Les formats graphiques sont très nombreux. Ils ont tous leurs qualités et leurs défauts, mais il est souvent nécessaire de les transformer pour les utiliser avec un logiciel particulier, ou pour les utiliser avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

Il faut aussi distinguer 2 grandes catégories de formats graphiques :

- Les formats bitmaps : ce sont des formats qui enregistrent les points graphiques, point par point. Ils ne se prêtent que rarement à un agrandissement correct. Ils ont produits avec des programmes tels **gimp**, **photoshop** ainsi que les différents « painter ». Les modeleurs 3D comme **blender**, **povray** (pour en citer deux...) peuvent aussi produire des images bitmaps. Le scannage d'images produit des images bitmaps, et il faut pouvoir les intégrer dans les documents.
- Les formats vectoriels (POSTSCRIPT, SVG, XFIG...) sont produits par des logiciels spécialisés comme **sodipodi**, **illustrator**, **sketch**, **xfig**, **tgif**. Les dessins, images sont redimensionnables sans perte de qualité, et sont les formats de prédilection à utiliser en vue d'une édition professionnelle.

Il nous faut encore distinguer 2 types de convertisseurs :

- Les convertisseurs de formats de la même catégorie (bitmap ↔ bitmap)
- Les convertisseurs de format entre catégories (bitmap ↔ vectoriel)

Tous les logiciels de retouche comme **The Gimp**, **photoshop** permettent de charger une quantité impressionnante de formats de fichiers de type bitmap. **The Gimp** permet même maintenant de charger des fichiers vectoriels de type SVG et de les transformer à la volée en bitmap pour pouvoir être édité immédiatement. Les fichiers POSTSCRIPT sont aussi chargés automatiquement et transformés à la volée en bitmaps à la résolution voulue. Je suppose que **photoshop** le permet aussi, avec encore en plus des formats propriétaires de type Windows (SWF). Ils les sauvegardent sous tous les formats imaginables, souvent compressés, avec ou sans perte d'information.

Certains formats compriment les images sans perte d'information, et après décompression, on retrouve l'image d'origine. D'autres font subir une compression avec perte, parfois réglable comme dans les formats JPEG. Il n'est pas possible de retrouver la photo originale avec toutes ses informations. La compression peut venir d'une diminution du nombre de couleurs, ou d'autres approximations sur les détails.

Les autres convertisseurs font soit partie de logiciels plus importants comme **illustrator**, soit sont sous formes de programmes indépendants comme **autotrace**. Ils permettent une vectorisation d'images bitmap et les sauvent ensuite sous des formats vectoriels variés : SVG, XFIG ou autres. Il est ensuite possible de les agrandir sans perte de qualité et de les travailler avec des logiciels de traitement d'images vectoriels.

**§2.23:** Où trouver des informations sur les fichiers graphiques en français ?

→ §2.23:

Voilà quelques sites qui permettront de vous familiariser avec les différents formats graphiques, de voir leurs qualités et défauts.

- <http://www.lookimage.com/formats/>
- <http://www.laltruiste.com/document.php?url=http://www.laltruiste.com/courshtml/imgformat.html>
- <http://amssoft.free.fr/gifjpg.htm>
- [http://www.net6tm.com/article.php3?id\\_article=6](http://www.net6tm.com/article.php3?id_article=6)
- [http://vcampus.u-strasbg.fr/public/faerber/traitements/formats\\_graph.html](http://vcampus.u-strasbg.fr/public/faerber/traitements/formats_graph.html)
- <http://www.iptsos.com/formation/internet/format/graphi.php>
- <http://www.cri.univ-rennes1.fr/documentations/Xwindow/guide/chapter2.12.html>
- <http://www.ac-grenoble.fr/crt/national/tic2002/formgrap.htm>
- <http://www.01net.com/article/192268.html>

Ces différentes URL ont été obtenues par une première recherche avec Google et en affinant la recherche, il sera certainement possible d'avoir d'autres sites dédiés à certains types particuliers de formats. Ils vous expliqueront les détails de chaque format, la différence entre image bitmap et vectorielle, et vous donneront des liens vers les programmes permettant de gérer ces différents formats ainsi que des outils de conversion.

**§2.24:** Existe-t-il un site dédié à la conversion des formats graphiques utilisés sur Macintosh et PC ?

→ §2.24:

Voilà un site qui peut déjà vous donner des indications : <http://www.macdisk.com/graphfr.php3>.

**§2.25:** Comment convertir une image en police METAFONT ?

→ §2.25:

C'est le programme **bm2font** qui permet de faire cela. Il est disponible sur CTAN. La documentation est aussi sur le L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Navigator (<http://www.loria.fr/services/tex/>).

Pour plus de détails sur METAFONT, il existe la liste [metafont@ens.fr](mailto:metafont@ens.fr). Pour s'inscrire, envoyez à [listserv@ens.fr](mailto:listserv@ens.fr) le message : SUBSCRIBE metafont nom de forme libre

**§2.26:** Quels sont les utilitaires de conversion de formats graphiques ?

→ §2.26-1:

(réponse périmée...) **Netpbm** est un paquet d'utilitaires du domaine public permettant des manipulations d'images, en les convertissant en un format PPM (Portable Pixmap), très facile à manipuler par programmes. Il est disponible pour MS-DOS dans <ftp://ftp.lps.u-psud.fr/pub/pc/netpbm/>. Une version Windows (95 et NT) est également disponible sur tout site CTAN tel que <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/win32/web2c/>.

→ §2.26-2:

En 2004, **netpbm** est disponible sur tous les systèmes d'exploitation dont tous les **Unix**. Il se compose de 200 programmes divers qui permettent de changer de format, réduire la résolution, composer plusieurs images en une seule de différentes façons. **netpbm** utilise un format intermédiaire pour ses traitements : **pbm(5)**, **pgm(5)**, **ppm(5)**, and **pam(5)** : ces formats sont documentés dans les manpages (**Unix**) et certainement dans la doc du paquetage.

Ces programmes sont des programmes en ligne de commande et sous **Unix** sont utilisables enchaînés (pipe) les uns aux autres pour effectuer des tâches complexes. (C'est le principe d'**Unix** : chaque programme fait une chose simple, remplit sa tâche correctement et est utilisable en combinaison avec d'autres programmes de même type.)

Voilà un exemple d'une chaîne de traitement :

```
(Unix)      for i in *.png; do pngtopnm $i |
ppmtjpeg >'basename $i .png'.jpg; done
```

**netpbm** est dérivé du travail de Jef POSKANZER (**PbmPlus**), et a été amélioré, étendu par de très nombreux contributeurs.

Voici l'URL de la page d'accueil : <http://netpbm.sourceforge.net/>. Vous y trouverez la documentation et un descriptif des possibilités des différents programmes fournis dans la suite.

**§2.27:** Existe-t-il un programme qui permet de connaître le format d'un fichier graphique ?

→ §2.27:

Le programme **file** qui tourne sous **Unix** reconnaît la majorité des formats de fichier, en analysant leurs signature (et non pas l'extension...). Il est disponible à l'URL : <ftp://ftp.astron.com/pub/file>.

**§2.28:** Pouvez-vous nous donner différents noms de formats, de convertisseurs ou de bibliothèques de traitement/conversion de formats de fichiers graphiques ?

→ §2.28-1:

Voilà sans ordre particulier une liste de programmes, bibliothèques, formats, tous tirés de la manpage des outils **netpbm**.

→ §2.28-2:

**ImageMagick** est une suite de programmes comparables à ceux de la suite **netpbm** mais accompagnée d'un visualisateur qui permet d'afficher les images et de voir l'effet des transformations effectuées. **ImageMagick** tourne sur quasiment tous les systèmes.

→ §2.28-3:

**The Utah Raster Toolkit** a les mêmes fonctionnalités que **netpbm**. Ce package est basé sur le format **RLE** qui est convertible avec le format **PBM**. Vous pouvez obtenir des informations complémentaires à l'adresse suivante : <http://www.cs.utah.edu/research/projects/urt/>.

→ §2.28-4:

**Ilib** est une bibliothèque de fonctions **C** qui permet d'ajouter du texte à une image. Elle travaille avec le format de base de **netpbm**. Ses possibilités en matière de traitement du texte sont supérieures à celle de **netpbm**.

→ §2.28-5:

**GD** est une bibliothèque graphique appellable à partie de nombreux langages comme **perl**, **python**, **php** et qui permet de traiter et de convertir différents types d'image.

→ §2.28-6:

**pnm2ppa** convertit vers le format de HP "Winprinter". C'est un sur-ensemble du programme **pbmtoppa** qui permet

de traiter la couleur. Disponible à l'URL suivante : <http://pnm2ppa.sourceforge.net/>.

→ §2.28-7:

Une autre version du couple **pnmtopng/pngtopnm** est disponible à l'URL : <http://www.schaik.com/png/pnmtopng.html>. Cette version est plus actuelle que la version fournie avec **netpbm**.

→ §2.28-8:

**jpegtran** fait le même travail que certains programmes de **netpbm**, mais est spécialisé dans la gestion des fichiers **JPEG** qu'il fait sans perte de qualité et d'informations. Il n'y a pas besoin de décompresser l'image pour travailler avec ces utilitaires. À aller chercher à l'URL : <http://www.ijg.org>.

**§2.29:** Comment extraire une image d'un GIF animé ?

→ §2.29:

Pour créer un GIF animé, ou extraire une image d'un GIF animé, il est possible d'utiliser **gifsicle**. Il est possible ensuite de convertir de et vers le format GIF avec les outils **ppmtogif** et **giftopnm**. La page d'accueil est à l'URL : <http://www.lcdf.org/gifsicle>.

**§2.30:** Y a-t-il des programmes qui permettent de travailler avec les fichiers EXIF ?

→ §2.30-1:

Certains programmes permettent de travailler sur les fichiers graphiques d'extension EXIF. Voici deux programmes intéressants : **Exifdump** pour interpréter les entêtes du fichier, ou **Jhead** à l'URL : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead>.

→ §2.30-2:

La bibliothèque **python** EXIF ainsi qu'un « dumper » est disponible à <http://pyexif.sourceforge.net>.

**§2.31:** Comment faire des conversions image → texte ?

→ §2.31:

Il faut utiliser un scanner qui sauvegardera une image du texte sous forme d'image. Ensuite, des logiciels (OCR) de reconnaissance de caractères se chargeront d'extraire les parties texte. Nous pouvons citer **clara**, **gocr**, **kooka** sous **Unix** et gratuits, **finereader** sous **Windows** et **Unix**, mais payant, **textbridge** ou **omnipage**.

**§2.32:** Qu'en est-il des autres formats graphiques ?

→ §2.32-1:

Le format **CAL** qui vient de l'« US Department Of Defense ». Voir : <http://netghost.narod.ru/gff/graphics/summary/cals.htm>.

→ §2.32-2:

Les formats « tableaux » : **DX**, **GENERAL**, **NETCDF**, **CDF**, **HDF**, **CM** et **CGM+**.

→ §2.32-3:

Le format « Windows Meta File » **wmf**. La bibliothèque **Libwmf** convertit le format **wmf** vers des formats comme **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, **PDF**, **PNG**.

**§2.33:** Qu'en est-il du format DXF (AutoCAD) ?

→ §2.33:

Des programmes externes permettent maintenant d'interpréter ces formats. D'autres comme des logiciels **CAD** peuvent lire ce format et éventuellement le sauvegarder en autre chose.



**§2.34:** Comment convertir une image bitmap en vectorielle?

→ §2.34-1:

**autotrace** permet de convertir une image bitmap en image vectorielle. Il est possible de choisir son format de sortie. L'URL est : <http://autotrace.sourceforge.net/>.

→ §2.34-2:

**photoshop** permet également cette transformation.

→ §2.34-3:

**potrace** est un utilitaire de transformation disponible à : <http://potrace.sourceforge.net/>.

→ §2.34-4:

Enfin, **flash MX** permet aussi cette transformation.



### §3: Le Literate Programming

§3.35: Qu'est ce que le « Literate Programming » ?

→ §3.35-1:

Le « Literate Programming » est une approche de la programmation qui met en valeur le fait qu'un programme doit pouvoir être lu aussi bien par une personne que par un compilateur. Les outils associés (disponibles dans les archives CTAN) vont ainsi permettre de générer des documents combinant du code source et du texte (souvent au format  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ). Ensuite, la documentation et le code source seront automatiquement extraits de ce document unique. Pour plus d'information sur ces techniques, consulter : [http://vasc.ri.cmu.edu/old\\_help/](http://vasc.ri.cmu.edu/old_help/). Il existe également une FAQ comp.programming.literate disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/help/comp\\_programming.literate\\_FAQ](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/help/comp_programming.literate_FAQ).

Remarque : À l'origine, D.E. KNUTH a basé  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  sur un système de « programmation littéraire » nommé **Web**. Le code source en question était du **Pascal**. Aujourd'hui, alors que le **Pascal** se fait rare, il a fallu écrire des outils de passage au **C**. D'où l'outil **Web2C** actuellement utilisé. La plupart des distributions **Unix** utilisent **Web2c** maintenu actuellement par Karl BERRY.

→ §3.35-2:

**WEB**, est le premier outil/langage de programmation littéraire. Il a été créé par D.E. KNUTH, qui l'a d'ailleurs utilisé pour écrire  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  et **METAFont**. **WEB** est une surcouche du langage **Pascal**. Il offre un indexage et des références croisées automatiques pour les identificateurs et les procédures ainsi qu'un pretty printing du code. Il est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/tweb/>.

→ §3.35-3:

**CWEB**, de D.E. KNUTH et S. LEVY, est une réécriture de **WEB** en **C**. Cette application est simple d'accès et marche très bien. Un clone de ce produit est **CWEBx** qui est un peu plus riche (donc plus compliqué mais sans excès). Il est disponible sur [ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/c\\_cpp/cweb/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/c_cpp/cweb/).

→ §3.35-4:

**FunnelWEB** se présente en tant que surcouche de n'importe quel langage, mais pour cette raison n'offre pas de « pretty-printing » du code. Il en existe une variante **FunnelWEB-AC** pouvant générer de la documentation **HTML**, en plus de la documentation  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . Il présente l'originalité par rapport aux autres d'avoir été réécrit de toutes pièces, et non d'être une branche de développement séparée de **CWEB**.

Il semble par ailleurs que **FunnelWEB** soit le seul à pouvoir donner à l'utilisateur le contrôle total à l'octet près de son fichier de sortie (utile pour les **Makefile**, par exemple), mais peut paraître assez rigide à un utilisateur habitué à la puissance de **fweb**.

**FunnelWEB**, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/funnelweb> et à l'url : <http://www.ross.net/funnelweb/>.

→ §3.35-5:

**fweb**, de J. KROMMES, dérivé de **CWEB**, est documenté sur [http://w3.ppl.gov/~krommes/fweb\\_toc.html](http://w3.ppl.gov/~krommes/fweb_toc.html). Cette application est très complète, mais un peu difficile d'accès. Elle permet notamment de travailler en **Fortran** (77 ou 90), **RATFOR** (77 ou 90), **C** ou **C++**. Elle intègre entre autres un système de gestion de macros très complet, « à la **m4** » (boucles, arguments variables, etc.), ainsi qu'un traducteur de **RATFOR** en **Fortran**, pour ceux qui n'auraient pas le compilateur adéquat...

Elle est l'une des rares à utiliser  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  plutôt que  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  en standard, ce qui permet d'utiliser toute la puissance de celui-ci...

**fweb** est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/fweb/>.

→ §3.35-6:

**noweb** et **nuweb** sont plus légers, plus fiables et très utilisés. Ils mettent à disposition des mécanismes pour générer des documents  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  ou du code source. Ils sont disponibles sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/noweb/> et <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/nuweb/>. Pour plus de détails, consulter : <http://www.eecs.harvard.edu/~nr/noweb/>.

→ §3.35-7:

**SpiderWEB**, de N. RAMSEY, dérivé de **CWEB**, est disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/web/spiderweb/>. **SpiderWEB** permet de gérer la plupart des langages, tant que les blancs et les tabulations ne sont pas critiques, tout en assurant le « pretty-printing ». Quelques heures suffisent pour ajouter un nouveau langage, sans avoir à tout recompiler. Un certain nombre de langages sont supportés dans la distribution (**C**, **ADA**, **awk**, etc.).

→ §3.35-8:

**DOC++** est disponible sur <http://docpp.sourceforge.net>. Il se base sur des informations disposées dans les commentaires du code **C++**, structure bien les classes, mais est un peu rigide au niveau des possibilités. Il sait générer du  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  ou du **HTML**.



Thème V.3: Logiciels de conversion utiles, techniques de conversion.

#### §4: Autres conversions

**§4.36:** Comment convertir du T<sub>E</sub>X en FRAMEMAKER ?

**Framemaker** dispose d'un filtre permettant d'importer des fichiers T<sub>E</sub>X.

→ §4.36:



## Thème V.4:

# Les éditeurs

Il existe des quantités invraisemblables d'éditeurs  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ,  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . Il nous faut distinguer les éditeurs spécialisés des éditeurs de programmation avec un mode  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$   $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  plus ou moins sophistiqué. Ceci dit, l'utilisation d'un éditeur particulier n'est qu'une affaire strictement personnelle, et nous les citerons en essayant d'éviter toute guerre de religion.

Il faut savoir que n'importe quel éditeur qui permet de sauver du texte en texte brut peut servir à éditer des sources  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . Une des différences entre ces éditeurs est l'intégra-

tion plus ou moins complète avec l'environnement  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , les compilateurs, éditeurs de bibliographie, gestion des erreurs de compilation, visualisateurs etc.

Une autre caractéristique à prendre en considération est la possibilité d'entrer du texte en UTF8. Un tel éditeur peut permettre de saisir du texte en de multiples langues mixées.

L'utilisation de `ucs-latex` ou d'`omega` permet de traiter ces fichiers comme n'importe quel fichier  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  standart.





## §1: Les éditeurs utilisables avec un Macintosh (Apple Computer)

Il faut noter que le dernier système d'exploitation des Macintosh est un dérivé de BSD, et est donc un Unix «pur jus». Il existe un portage de quasi tous les éditeurs/outils disponibles sous Unix grâce à une couche X Window portée sur ce système (pour les éditeurs graphiques).

Il y a aussi des ports directs des logiciels Unix graphiques sur la couche graphique native des Macintosh.

**§1.1:** Quels sont les éditeurs utilisables avec un Macintosh?

→ §1.1-1:

**Alpha** est un éditeur pour MacOS, shareware assez proche d'**emacs**. Cet éditeur est hautement configurable grâce à un langage de programmation intégré, **Tcl**. Il possède entre autres un mode **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** très convivial. **Alpha** permet aussi une interaction avec le compilateur (**Texture** (commercial), **CMACTEX**, **OzTeX** ou **Direct-TeX**) en lançant la compilation d'une combinaison de touches. La dernière version d'**Alpha** est la 7.5. Elle comprend la version 3.2 des macros freeware **Alpha L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** de T. Scavo.

Pour plus de renseignements, voir <http://www.kelehers.org/alpha/>.

→ §1.1-2:

**MathType** C'est un éditeur de formules mathématiques. Il est disponible en version 3.6 à l'url suivante : <http://spsscience.co.kr/mathtype/>. Il a l'air payant (j'écris «l'air» car la page d'accueil est en caractères «idéogrammes»).

→ §1.1-3:

**Scientific WorkPlace** version 4.0. Celui-ci est fourni avec **OzTeX**. L'url est : <http://www.mackichan.com/index.html?techtalk/macqa2.html~mainFrame>.

→ §1.1-4:

**STEAD** est un éditeur écrit avec le langage **tcl**. Son adaptation à des besoins spécifiques est aisée. L'url est : [http://www.ensta.fr/~diam/stead/distrib/old\\_stead36/stead\\_readme.old.html](http://www.ensta.fr/~diam/stead/distrib/old_stead36/stead_readme.old.html)

→ §1.1-5:

**The Right Tool**. L'url est : <http://c2.com/cgi/wiki?TheRightTool>. Pas de détails trouvés.

→ §1.1-6:

**Nedit** est disponible à l'adresse suivante : [http://nedit.gmxhome.de/text\\_editor/index.html](http://nedit.gmxhome.de/text_editor/index.html) La page d'accueil est en allemand. Il est disponibles aussi pour d'autres systèmes d'exploitation.

→ §1.1-7:

**Scientific WorkPlace & Scientific Word for the Macintosh** est disponible à l'adresse suivante : <http://www.mackichan.com/index.html?techtalk/macqa28.html~mainFrame>. Sont indiqués les instructions d'installation et de configuration.

→ §1.1-8:

**BBEdit** en version 7.1 est disponible ici : <http://www.barebones.com/products/bbedit/index.shtml>. Il n'est pas lité à l'édition des textes pour **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, mais permet aussi d'éditer du HTML.

→ §1.1-9:

**emacs** a été porté sur MacOS. Vous pouvez vous adresser à l'adresse suivante pour plus de détails : <http://mac-emacs.sourceforge.net/index.html>. (**emacs** est très connu...)

→ §1.1-10:

**jedit** est écrit en **java** et est donc disponible sur toutes les plateformes où une **jvm** a été portée. Il est disponible à l'adresse suivante : <http://jedit.sourceforge.net/>

→ §1.1-11:

**PPKedit** est disponible à <http://www.asahi-net.or.jp/~gf6d-kmym/en/>. Peu de détails...

→ §1.1-12:

**Pepper**, disponible à <http://www.hekkelman.com/>, est un éditeur très puissant pour toutes les versions (MacOS/9 et X). C'est aussi un éditeur UTF8, ce qui permet d'éditer des textes multiligues en utilisant **ucs-latex** ou **omega**.

→ §1.1-13:

**Xemacs** disponible à l'url : <http://homepage.mac.com/pjarvis/xemacs.html>. C'est un éditeur aussi disponible pour toutes les versions de MacOS.



## §2: Les éditeurs sous Windows

## §2.2: Quels sont les éditeurs utilisables sur Windows ?

→ §2.2-1:

**MicroEmacs** (inclus dans la distribution DOS-GUT), sous **Windows**, permet d'éditer et de gérer des documents  $\text{\TeX}$ .

→ §2.2-2:

**Scientific Word** pour **Windows** est un éditeur qui permet presque de visualiser un document  $\text{\LaTeX}$  en WYSIWYG (What You See Is What You Get). Il facilite l'édition d'un document  $\text{\LaTeX}$  en permettant une insertion aisée des symboles, l'édition de tableaux... par le "mulot" ou par raccourcis clavier. Pour l'utiliser pleinement, il vaut mieux connaître  $\text{\LaTeX}$ .

Remarque : ce produit est commercial et cher.

→ §2.2-3:

**TexnicCenter**, écrit par Sven Wiegand, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/win32/TexnicCenter/` ou `http://www.ac-poitiers.fr/math/tex/outils/tecnic/tecnic.htm`. C'est un environnement de développement intégré (IDE en anglais)  $\text{\LaTeX}$  pour **Windows** distribué sous licence GPL. L'interface est très proche de celle que l'on peut trouver dans des outils du style de **MS Visual Studio**. Bien qu'encore à l'état de bêta, il offre la coloration des mots clés, une gestion aisée de larges projets, une vue structurée des fichiers, des sections du document, des flottants et plein d'autres fonctionnalités fort intéressantes. Le correcteur orthographique est prévu pour la prochaine bêta. Pour plus d'infos, vous pouvez consulter sa page web : `http://www.texniccenter.org`.

→ §2.2-4:

**TeXShell**, écrit par J. Schlegelmilch, est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/texshell/` et `http://www.projectory.de/texshell/`. C'est un éditeur **Windows** qui offre une coloration des mots clés  $\text{\LaTeX}$ , une aide en ligne et d'autres petites fonctionnalités telles que les compilations associées à des boutons. La distribution DOS-GUT utilise **TeXshell** et offre un **MicroEmacs** francisé.

→ §2.2-5:

**WINEDT 5** version 5.4, logiciel Shareware pour **Windows**, est un éditeur avec menu ( $\text{\LaTeX}$ ) qui permet de repérer les commandes  $\text{\LaTeX}$  et de compter les délimiteurs. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/nonfree/systems/win32/winedt` ou sur la page d'accueil : `http://www.winedt.org/`. Il existe un site des "amis de **WINEDT**" à l'adresse : `http://www.winedt.org/`. Il est pourvu d'un correcteur orthographique.

→ §2.2-6:

**wintex2000** disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/nonfree/systems/win32/wintex2000` ou `http://www.tex-tools.de/main.html` est un éditeur flexible offrant un coloriage automatique de la syntaxe  $\text{\LaTeX}$ . Il offre également une complétion automatique, des palettes de symboles, un éditeur de tableaux, des touches de raccourci, le lancement de programmes externes, un correcteur orthogra-

phique, des dictionnaires de synonymes, etc. C'est un shareware.

→ §2.2-7:

**TeXPad** disponible à l'adresse suivante : `http://textpad.com/`. La version en cours au 2/2/2004 est la 4.7.2. Voici les caractéristiques données :

- Étudié et conforme au passage à l'an 2000 ;
- Respecte les recommandations d'accessibilité de Microsoft ;
- La version 32 bits peut éditer des fichiers de la taille de la mémoire virtuelle. La version 16 bits est limitée à 32500 lignes, avec une longueur de maximum de 4096 octets ;
- Le nombre de fichiers édités ensemble n'est limité qu'à l'épuisement des ressources ;
- Support de l'unicode UTF8, unicode 16 bits, ainsi que les textes 8 bits ;
- Les fins de ligne de type MacOS, doc, Windows, Unix sont supportées ;
- Le codage caractère peut être de type ANSI ou DOS ;
- Chaque fichier a sa propre fenêtre d'édition ainsi que quatre vues différentes simultanées ;
- L'ensemble des fontes **Windows** est supportée ;
- 32 tabulations peuvent être posées ;
- Indique les 16 derniers plus récents fichiers utilisés ;
- 64 macros-clavier peuvent être définies ;
- ...

→ §2.2-8:

**WinShell** dont l'url est : `http://www.winshell.de/`. Voici les caractéristiques principales du produit :

- Interface localisée (Anglais, Allemand, Français, Espagnol, Italien, Polonais) ;
- Gestion de projets ;
- Éditeur de tables ;
- Programme MDI ;
- Commandes pouvant être définies par l'utilisateur ;
- Barre d'outils configurable ;
- Macros ;
- Choix des fontes ;
- Lecture de fichiers Unix ;
- Éditeur à coloration syntaxique ;
- Drag and Drop.

→ §2.2-9:

**Emacs** a été porté sur **Windows**. Beaucoup plus qu'un éditeur, c'est plutôt un IDE, avec possibilités de lire et écrire son courrier, les news etc.

→ §2.2-10:

**nedit...** « The nirvana text editor » disponible à l'url : `http://nedit.gmxhome.de/`. Pour plus de renseignements, consultez la page d'accueil.

→ §2.2-11:

**PCTeX** est un environnement complet pour écrire du  $\text{\LaTeX}$ . Il est disponible à l'url suivante : `http://www.pctex.com`.

→ §2.2-12:

**editeur** est un éditeur multi-fichiers avec coloration syntaxique qui permet entre autre d'éditer des sources  $\text{\LaTeX}$ . Vous pouvez le télécharger ici : <http://www.studioware.com/>.

→ §2.2-13:

Voici une liste sans détail d'URL qui proposent des éditeurs de sources  $\text{\LaTeX}$  :

- <http://wwwef.utc.sk/physics/computing/EDAL/index.htm>;
- <http://www.g32.org/latable/index.html> ;
- <http://www.oxedit.com/>;
- <http://www.editplus.com/>;
- <http://www.gelit.de/>;
- et une page qui recense des urls intéressantes : <http://home.nexgo.de/itsfd/texwin.htm>.

## §3: Les éditeurs sous UNIX

§3.3: Quels sont les éditeurs utilisables sous UNIX?

→ §3.3-1:

**Cicero** est un traitement de texte sous X11R6 et Motif2.0. Le package comprend des fontes X POSTSCRIPT, ghostscript, T<sub>E</sub>X (dvips) et Cicero. Pour plus de renseignements, consulter : <http://www.informatik.uni-frankfurt.de/~weis/cicero.html>.

→ §3.3-2:

(X-)Emacs est un éditeur sous Unix qui offre en standard un mode d'édition, un peu fruste mais néanmoins pratique, facilitant la composition de documents (L<sub>A</sub>)T<sub>E</sub>X. Une extension à emacs, AUC-TeX (disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/auctex/> ou sur <http://sunsite.unc.edu/auctex/>), fournit de nombreuses facilités supplémentaires (indentation automatique, messages d'erreur en anglais compréhensible, gestion des documents multi-fichiers, etc.)

Emacs reconnaît automatiquement certaines extensions (tex,sty...) dans un nom de fichier, et active le mode en question automatiquement. Si votre fichier n'est pas reconnu comme un document (L<sub>A</sub>)T<sub>E</sub>X, vous pouvez spécifier sur la première ligne de votre fichier :

```
% -*-latex*-}
```

Les packages 'font-lock' et 'hilit19' ('hilit319' pour Xemacs) ou plus récent 'font-latex' (basé sur font-lock), permettant de choisir les couleurs et les polices mettant en évidence la syntaxe d'un fichier, sont utilisables avec les modes (L<sub>A</sub>)T<sub>E</sub>X. Pour plus de détails, voir : <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/ultratex/>.

Le package (standard) 'imenu' donne accès à un menu listant les en-têtes de section du document, et permet de retrouver celles-ci facilement dans un grand document. Une extension à ce mécanisme permet de mieux visualiser la structure du document, en indentant les sous-sections.

→ §3.3-3:

**Funtek**, de V. VIDAL, sous X Window et Motif, est un éditeur texte orienté L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X; il traite le source L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X page à page, permet un accès aux symboles spéciaux, et une construction de tableaux automatique. La version actuelle est une bêta.

→ §3.3-4:

**LyX** est un traitement de texte sous X11 qui offre une sortie L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Il est presque WYSIWYG. LyX présente les avantages d'être petit, rapide et gratuit. Une version de LyX est disponible à <http://www.lyx.org/> ou par ftp sur <ftp://ftp.lyx.org/pub/lyx/> ou sur le web par <http://www.lehigh.edu/~dlj0/LyriX.html>. Il existe également une liste de discussion : [lyx@lyx.org](mailto:lyx@lyx.org).

Parmi les fonctionnalités, on trouve :

- éditeur d'équations;
- éditeur de tables;
- inclusion d'images au format EPS;
- correction d'orthographe;

- etc.

→ §3.3-5:

**NEdit** est un éditeur entièrement conçu sous X dès le début. Il offre des "look and feel" semblables aux éditeurs qu'on trouve sur Windows et MacOS, par exemple, les touches de raccourcis standards sont Ctrl+X pour couper, Ctrl+C pour copier, Ctrl+V pour coller. Ainsi, les nouveaux utilisateurs immigrés des autres système d'exploitation n'auront pas trop de mal à réadapter facilement NEdit. C'est un éditeur très configurable, par ex la police des caractères, les couleurs (enfin, parfois il faut être un peu bidouilleur aussi :). C'est un éditeur à usage général. Il n'est pas seulement utile pour L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X.

L'origine de cette discussion est de trouver un remplaçant de Kedit pour Dos. Je suppose que ce programme a pas mal de fonctions qu'on ne trouve pas ailleurs, ni sous NEdit. Mais il est possible de programmer la plupart (si ce n'est pas tout) de ces fonctions sous NEdit à l'aide de macro.

(Ce message, de Seak Teng-Fong, [seak.teng-fong@iname.com](mailto:seak.teng-fong@iname.com), a été abrégé, pour le message complet, référez vous à Message-ID : <3881E519.437B2409@iname.com>).

Pour plus de détails sur NEdit : <http://www.nedit.org>. NEdit est sous licence GPL.

→ §3.3-6:

**STEAD** "Sympathetic Tk-based Editor for Average Dum-mies" est un éditeur de texte convivial pour Unix (ressemble à Alpha sur MacOS). Il est simple d'utilisation, contextuel et configurable. Recherche/remplacement pouvant utiliser les expressions régulières - undo/redo multiniveau - colorisation - transformation possible de la sélection (y compris rectangulaire) par une commande Unix - ...

La particularité de cet éditeur est qu'il est entièrement interprété! En effet, il est écrit en langage TCL et TK. Nécessite l'ancienne version wish3.6 (sources et binaire fournis).

Disponible sur : <http://www.ensta.fr/~diam/stead/>  
Contact : Maurice DIAMANTINI ([diam@ensta.fr](mailto:diam@ensta.fr))

→ §3.3-7:

Il existe également **TeXShell** pour X Window (Tcl/Tk) disponible par ftp sur <ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/apps/tex/>.

→ §3.3-8:

**ViM**, développé par Bram Moolenaar, dispose dans sa dernière version de la coloration syntaxique, à l'instar d'emacs; à noter cependant la légèreté de ViM par rapport à l'usine à gaz GNUienne. Vous trouverez plus d'infos sur ViM sur <http://www.vim.org/> ou par ftp sur <ftp://ftp.vim.org/pub/vim/> (également reflété par <ftp.lip6.fr>).

→ §3.3-9:

**Xcoral**, éditeur sous Unix offre des fonctionnalités de même type que emacs mais non interactives. Il est disponible sur <http://ftp.x.org/contrib/editors/>.

Xcoral est un éditeur multi-fenêtres pour X Window, offrant un certain nombre de facilités notamment pour écrire

des programmes `perl`, `ada`, `fortran`, `C`, `C++`, `java` ainsi que des documents L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ou HTML.

Cet éditeur comprend un interpréteur `Ansi C` 'built-in' qui permet aux utilisateurs d'étendre ses fonctionnalités facilement. Un manuel d'aide complet indexé est disponible on-line.

→ §3.3-10:

`X-Window Shell` pour T<sub>E</sub>X (OpenLook ou Xaw/Xaw3d) disponible à <http://www.ibiblio.org/pub/Linux/apps/tex/TeXshell.2.85.tar.gz>.

→ §3.3-11:

`xtem` : une interface graphique offrant des fonctionnalités T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X disponible sur [http://ftp.iwd.uni-bremen.de/xtem/xtem\\_texmenu.html](http://ftp.iwd.uni-bremen.de/xtem/xtem_texmenu.html).

## §4: Les autres éditeurs

**§4.4:** Quels sont les éditeurs utilisables sous les autres systèmes d'exploitation, ou disponibles sous plusieurs systèmes ?

→ §4.4-1:

**Eddi4TeX**, sous MS-DOS ou OS/2, est un éditeur spécifiquement conçu pour T<sub>E</sub>X, il offre la couleur, vérifie la syntaxe. Il est disponible sur [ftp : // ftp . fdn . org / pub / CTAN / systems / msdos / e4t/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/msdos/e4t/) ou dans [ftp : //ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/os2/epmtex/](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/systems/os2/epmtex/).

→ §4.4-2:

**GNU Emacs** et **AUCTeX** peuvent également être utilisés sous MS-DOS ou OS/2.

→ §4.4-3:

**JED** est un clone multi-plateformes proche d'emacs. **JED** est en fait un **Emacs** allégé qui offre des facilités dans l'édition de fichier (La)T<sub>E</sub>X. Il tourne sous Unix, VMS, MS-DOS et Windows. Il est disponible à <http://space.mit.edu/~davis/>.

→ §4.4-4:

D'autres éditeurs sous MS-DOS, MacOS et Windows sont présentés dans <http://www.jumbo.com/>.





## §5: Editeurs UTF8

### §5.5: Quels sont les éditeurs UTF8 pour Windows?

→ §5.5:

Voilà un site qui recense les éditeurs UTF8 pour Windows : [http://www.alanwood.net/unicode/utilities\\_editors.html](http://www.alanwood.net/unicode/utilities_editors.html). Suit une liste d'éditeurs avec une url pour avoir de plus amples informations :

- SC Unipad à l'url : <http://www.unipad.org/main/>
- Unired à l'url : <http://www.esperanto.mv.ru/UniRed/ENG/>
- SimRedo à l'url : <http://www4.vc-net.ne.jp/~klivo/sim/simeng.htm>; écrit en java, il devrait tourner sur toutes les machines disposant d'une JVM java
- LeKHO à l'url : <http://lekho.sourceforge.net/>
- Mâ à l'url : <http://www.vovisoft.com/VisualBasic/UniEditor.htm>
- Mined 2000 à l'url : <http://two.net/mined/>
- UltraEdit à l'url : <http://www.idmcomp.com/products/>
- AbiWord à l'url : <http://www.abisource.com/products.phtml>
- Aprotool TM Editor à l'url : <http://hp.vector.co.jp/authors/VA002891/READTM.TXT>
- BabelPad à l'url : <http://uk.geocities.com/babelstone1357/Software/BabelPad.html>
- EmEditor à l'url : <http://www.emurasoft.com/emeditor3/>
- Global Office à l'url : <http://www.unitype.com/globaloffice.htm>
- Global Writer à l'url : <http://www.unitype.com/globalwriter.htm>
- jEdit à l'url : <http://www.jedit.org/>
- OpenOffice à l'url : <http://www.openoffice.org/>
- TextPad 4.5 à l'url : <http://www.textpad.com/>
- UnicEdit à l'url : <http://heiner-eichmann.de/software/unicedit/unicedit.htm>
- UniEdit à l'url : <http://www.humancomp.org/uniintro.htm>
- UniPad à l'url : <http://www.sharmahd.com/unipad/>
- Word : vous savez où l'acheter
- WorldPad à l'url : <http://fieldworks.sil.org/WorldPad/worldpad.html>
- WPS Office 2003 à l'url : <http://www.kingsoft.net/>

### §5.6: Quels sont les éditeurs UTF8 pour MacOS ?

→ §5.6:

Voilà un site qui recense les éditeurs UTF8 pour MacOS :

[http://www.alanwood.net/unicode/utilities\\_editors\\_macosx.html](http://www.alanwood.net/unicode/utilities_editors_macosx.html). Il faut distinguer les MacOS/9 et MacOS/X. Certains éditeurs Unix/Linux fonctionnent avec la librairie d'affichage X qui a été portée sur MacOS/X. Suit une liste d'éditeurs avec une url pour avoir de plus amples informations :

- BBedit à l'url : <http://www.barebones.com/>
- jEdit à l'url : <http://www.jedit.org/>
- Mellel à l'url : <http://www.redlers.com/>
- Nisus Writer Express à l'url : <http://www.nisus.com/Express/>
- Pepper à l'url : <http://www.digitalwandering.com/>
- Simredo 3 à l'url : <http://www4.vc-net.ne.jp/~klivo/sim/simeng.htm>
- Style à l'url : <http://www.merzwaren.com/style/index.html>
- SUE à l'url : <http://free.abracode.com/sue/>
- TextEdit à l'url : fourni par défaut avec le système d'exploitation
- ThinkFree Write à l'url : <http://www.thinkfree.com/>
- MLTE Demo à l'url : <http://www.merzwaren.com/snippets/index.html#mltedemo>
- Nisus Writer 6.5 à l'url : <http://www.nisus.com/>

### §5.7: Quels sont les éditeurs UTF8 pour Unix?

→ §5.7:

Voilà un site qui recense les éditeurs UTF8 pour Unix : [http://www.alanwood.net/unicode/utilities\\_editors\\_unix.html](http://www.alanwood.net/unicode/utilities_editors_unix.html). Suit une liste d'éditeurs avec une url pour avoir de plus amples informations :

- Yudit à l'url : <http://www.yudit.org/>
- LeKHO à l'url : <http://lekho.sourceforge.net/>
- Mined 2000 à l'url : <http://two.net/mined/>
- AbiWord à l'url : <http://www.abisource.com/products.phtml>
- CoolEdit à l'url : <http://cooledit.sourceforge.net/>
- OpenOffice à l'url : <http://www.openoffice.org>
- gedit à l'url : <http://gedit.sourceforge.net/>

### §5.8: Ou trouver des utilitaires UTF8 ?

→ §5.8:

Voyez l'adresse suivante : <http://www.alanwood.net/unicode/utilities.html>. Vous y trouverez des utilitaires de conversion, des claviers virtuels qui permettent d'entrer n'importe quel caractère, etc.



## Thème V.5:

# Les logiciels annexes (biblio, index, etc.)

**1:** Quels sont les logiciels permettant de créer un index, un glossaire ?

→ 1-1:

Les distributions standard de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X proposent `makeindex`. C'est un programme assez simple qui lit les entrées de l'index dans un fichier qui lui est passé en argument (généralement un fichier d'extension `.idx` créé par L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X au cours la compilation du document où l'index sera inséré), trie ces entrées et les met en forme, et écrit le résultat dans un fichier (généralement d'extension `.ind`). Le programme `makeindex` est configurable par un fichier d'extension `.ist`, par exemple `gind.ist`. L'appel à `makeindex` se fera donc généralement de la façon suivante :

```
makeindex -s style.ist -o fichier.ind fichier.idx
```

Pour plus de renseignement sur la création d'index, voir la partie §3 page 211, qui est consacrée à ce sujet.

→ 1-2:

`xindy` est un autre générateur d'index. Il est disponible à l'adresse `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/support/xindy/`. Il est un peu plus complexe que `makeindex`, mais également un peu plus puissant et plus général. Voir la question II.11.§3.46 page 214.

→ 1-3:

`IdxTEX` est une autre alternative permettant de générer un index. Il est disponible sur `ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/indexing/glo+idxEtex/`.

→ 1-4:

`makeindex` permet également de générer des glossaires (c'est-à-dire un index dans lequel chaque mot est brièvement défini), à condition de lui donner les définitions par l'intermédiaire du fichier L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, et d'utiliser un style correct (par exemple `nomencl.ist`). Voir la partie §4 page 215.

→ 1-5:

`GloTEX`, qui fonctionne de paire avec `IdxTEX`, est un outil permettant de générer un glossaire mais dont les définitions sont cette fois extraites d'une base de données; c'est comparable à ce que fait `BibTEX` pour les références bibliographiques. On pourrait d'ailleurs configurer `BibTEX` pour qu'il fasse ce que fait `GloTEX`.

**2:** Quels sont les logiciels permettant de créer une bibliographie ?

→ 2-1:

L'outil standard est `BibTEX`. C'est un programme extrêmement (mais difficilement) configurable, qui prend en entrée une

base de données bibliographiques, un style bibliographique, et une liste de références cités dans un document, et retourne les caractéristiques complètes des références citées, ces caractéristiques étant extraites de la base de données. Plus de détails dans la partie §2 page 203, qui est consacrée aux bibliographies.

→ 2-2:

`BibTEX8` est une version « 8-bit » de `BibTEX`, écrite en C. Les auteurs, Niel Kempson et Alejandro Aguilar-Sierra, ont transformé les sources de `BibTEX` en C, puis ont ajouté de nombreuses extensions :

- passage de 16 bits à 32 bits, et augmentation des limites de `BibTEX`, dont certaines étaient franchement basses ;
- certaines de ces limites sont maintenant contrôlables depuis la ligne de commande, et donc virtuellement non bornées ;
- et surtout, gestion d'alphabets plus généraux, et possibilité de spécifier l'ordre alphabétique voulu.

C'est essentiellement ce dernier point qui constitue une grande avancée, et qui a d'ailleurs valu son nom au logiciel. Il est en effet possible, lorsqu'on utilise `BibTEX 8`, d'entrer directement les caractères « 8-bit », plutôt que de mettre le codage L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X pour ces caractères. L'intérêt peut sembler faible, mais c'est néanmoins la source de nombreux problèmes de tri et de calculs de labels par `BibTEX`. `BibTEX 8` fournit par ailleurs une solution au problème suivant : en Suédois, certains caractères accentués font partie intégrante de l'alphabet. Par exemple, `\"o}`, qui donne « ö », n'est pas la 15<sup>ème</sup> lettre de l'alphabet, mais la 29<sup>ème</sup>. Obtenir un classement satisfaisant cette condition avec `BibTEX` nécessite des acrobaties inextricables qui rendent le fichier `.bib` très peu portable. `BibTEX 8` permet de spécifier un fichier indiquant l'ordre des caractères dans l'alphabet, ce qui fournit une façon élégante de résoudre ce problème.

S'il n'avait que des avantages, `BibTEX 8` aurait été adopté très rapidement. Cependant, il fait une distinction entre `\"o}` et `o`, alors qu'on voudrait, au final, que les deux soient traités de la même manière. Par ailleurs, il ne fournit qu'une extension 8-bit, alors que le problème est bien plus général. De l'aveu même des auteurs, c'est une extension un peu trop particulière, et un vrai `BibTEX`, propre et général comme promet de l'être `BibTEX 1.0`, serait nettement préférable.

→ 2-3:

Plusieurs programmes de remplacement de `BibTEX` sont disponibles sur Internet. Ils sont généralement basé sur des langages de scripts, comme `perl`. Cependant, aucun d'eux n'a été réellement développé dans le but de remplacer définitivement `BibTEX`, et tous sont restés à l'état de prototype.



## Thème V.6:

# Les logiciels de dessin

Les logiciels de dessin se décomposent en deux grandes catégories : les logiciels de dessin bitmap et les logiciels de dessin vectoriels.

Il faudra aussi ajouter les modéleurs 3D, les logiciels de scannage...

Veillez vous reporter à la section II.4.§1.9 page 127.



## Sixième Partie

### Divers





## Thème VI.1:

# Associations

**1:** Qu'est ce que l'association GUTenberg ?

→ 1:

(repris directement du site WEB situé à l'adresse : <http://www.gutenberg.eu.org/>). «Le Groupe francophone des utilisateurs de T<sub>E</sub>X a pour but de promouvoir l'utilisation de T<sub>E</sub>X dans les pays francophones et d'offrir à ses adhérents un ensemble de services aidant à la connaissance et à l'utilisation de T<sub>E</sub>X et de son environnement.» Le serveur d'archives de GUTenberg est hébergé sur le serveur ftp anonyme : <ftp://ftp.gutenberg.eu.org/pub/gut/> ou sur le WEB à <http://www.gutenberg.eu.org>.

GUTenberg publie la Lettre GUTenberg ainsi que les cahiers GUTenberg. Veuillez vous reporter au site WEB pour les modalités d'abonnement.

Remarque : le cahier 23 de GUTenberg est également une FAQ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

**2:** Qu'est ce que l'association TUG ?

→ 2:

TUG (T<sub>E</sub>X Users Group) est une organisation internationale dont un tiers des membres est européen. TUGboat est

la lettre de ce groupe. Pour plus de renseignements, contacter [tug @ tug . org](mailto:tug@tug.org) par mail ou consulter le site WEB <http://www.tug.org/>.

**3:** Qu'est ce que l'association AsTeX ?

L'association AsTeX a comme objectif principal d'essayer de faire du travail utile au plus grand nombre, dans le domaine des logiciels scientifiques, et d'essayer de faire ce travail aussi bien que les éditeurs privés, mais dans un esprit de service public.

Cela passe par l'écriture d'utilitaires d'installation et de configuration automatisés (pour que le débutant en T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X n'ait pas à lire 1000 pages de docs disparates, en anglais de surcroît, avant de pouvoir imprimer "Bonjour"), par l'écriture de documentations raisonnablement bien rédigées et agréables à consulter, par des distributions sur disquettes bien présentées. Cela passe également par la traduction de documentations originales dans un français correct, etc.

L'association peut être jointe à l'adresse suivante : <http://www.univ-orleans.fr/EXT/ASTEX/>.



**Thème VI.2:**

## **Remerciements**



## Thème VI.3:

### Packages cités

- **2up**, version 1.2, 28-01-1993, Timothy van ZANDT. Permet de mettre deux pages (réduites) sur une seule. (II.1.§6.96, III.1.§1.10, III.1.§1.19, III.1.§1.20, seminar)
- **a0poster**, version 1.21b, 07-05-1997, Gerlinde KETTL. Création de poster. (III.1.7)
- **a4**, version 1.2f, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS et Nico POPPELIER. Définit le format de papier a4. (II.1.§6.97, a4wide)
- **a4wide**, 30-08-1994, Jean-François LAMY. Mise au format a4, utilise le package **a4**. (II.1.§6.97)
- **abbrevs**, version 1.4, 08-09-2001, Matt SWIFT. définitions d'abréviations. (II.1.§2.36)
- **acronym**, version 1.3, 19-09-1996, Tobias OETIKER. Utilisation d'acronymes. (II.1.§2.36)
- **adrlist**, 21-12-1995, Tobias SPRIBILLE. Création de mailing. (III.1.§2.22)
- **afterpage**, version 1.08, 27-10-1995, David P. CARLISLE. Exécution de commandes après l'éjection de la page courante. (II.13.22)
- **akletter**, version 1.5i, 31-05-2003, Axel KIELHORN. Création de lettre. (III.1.§2.21)
- **alg**, version 20010212, 13-03-2001, Staffan ULFBERG. Mise en forme d'algorithmes, utilise les packages **float**, **ifthen**. (II.8.2)
- **algorithm**, 08-04-1996, Peter WILLIAMS. Écriture d'algorithmes, utilise les packages **float**, **ifthen**. (II.8.2, II.13.19)
- **algorithmic**, 08-04-1996, Peter WILLIAMS. Écriture d'algorithmes, utilise les packages **ifthen**, **calc**. (II.8.2)
- **alltt**, version 2.0g, 16-06-1997, Leslie LAMPORT et Johannes L. BRAAMS. Fonte « typewriter ». (II.1.§3.62, II.8.1)
- **amsart**, version 2.08, 26-10-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Classe d'article proposé par l'AMS. (IV.2.14)
- **amsbsy**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques gras, utilise le package **amsgen**. (I.4.7, II.6.2, II.6.1, II.6.4, II.6.9, II.6.7, II.6.12, II.6.14, II.6.17, II.6.28, II.6.33, II.6.44, II.8.2, amsmath, amsxtra)
- **amscd**, version 2.0, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Adaptation des diagrammes commutatifs d'AMSTeX, utilise le package **amsgen**. (II.6.2, II.6.18, yplan)
- **amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes msa, msb, euf, cmex. (II.1.§1.10, II.1.§2.37, II.6.1, II.6.3, II.6.9, II.6.28, amssymb, yplan)
- **amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS. (I.4.7, II.6.1, II.6.2, II.6.4, II.6.7, II.6.12, II.6.13, II.6.14, II.6.17, II.6.18, II.6.28, II.6.33, II.6.44, II.8.2, amsbsy, amscd, amsmath, amsopn, amstext, amsxtra, yplan)
- **amsintx**, version 0.9, 27-01-1995, Michael J. DOWNES. re-définition des sommes, intégrales et dérivées. (II.6.2)
- **amsmath**, version 2.05, 15-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes mathématiques issues d'AMSTeX, utilise les packages **amstext**, **amsbsy**, **amsopn**, **amsgen**, les fontes cmex, cmsy. (I.4.7, II.6.1, II.6.2, II.6.4, II.6.5, II.6.6, II.6.7, II.6.9, II.6.12, II.6.14, II.6.15, II.6.16, II.6.17, II.6.18, II.6.19, II.6.21, II.6.28, II.6.36, II.6.33, II.6.44, II.6.45, II.8.2, amsxtra, ymath)
- **amsopn**, version 2.01, 14-12-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'opérateurs mathématiques, utilise le package **amsgen**. (I.4.7, II.6.2, II.6.1, II.6.4, II.6.7, II.6.12, II.6.13, II.6.14, II.6.17, II.6.28, II.6.33, II.6.44, II.8.2, amsmath, amsxtra)
- **amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package **amsfonts**, les fontes msa, msb, euf, cmex. (II.1.§1.10, II.1.§2.37, II.6.1, II.6.3, II.6.9, II.6.28, ntheorem, yplan)
- **amstext**, version 2.0, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Insertion de texte dans des formules mathématiques, utilise le package **amsgen**. (I.4.7, II.6.2, II.6.1, II.6.4, II.6.7, II.6.12, II.6.14, II.6.17, II.6.28, II.6.33, II.6.44, II.8.2, amsmath, amsxtra)
- **amsthm**, version 2.03, 17-01-2000, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Définitions d'environnements « théorème ». (II.6.2)
- **amsxtra**, version 1.2c, 15-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes annexes d'AMSTeX, utilise les packages **amsmath**, **amstext**, **amsbsy**, **amsopn**, **amsgen**, les fontes cmex, cmsy. (II.6.2)
- **answers**, version 2.10, 16-12-1997, Mike PIFF. Production de questions, d'exercices et solutions, utilise le package **verbatim**. (III.1.1)
- **apalike**, 16-04-1999, Oren PATASHNIK. Adaptation de la bibliographie pour le style **apalike**. (II.11.§2.18)
- **apeqnum**, version 19901108, 08-11-1990, Don HOSEK. Numérotation des équations dans les annexes. (II.6.4)

- **ArabTeX**, version 3.10, 02-04-1995, Klaus LAGALLY. Mise en forme de texthébreux et arabes. (II.5.5)
- **array**, version 2.3m, 13-05-1998, Frank MITTELBACH. Extension des environnements **tabular** et **array**. (II.2.§1.6, II.2.§2.7, II.2.§3.9, II.2.§3.11, II.2.§4.15, II.2.§5.21, II.6.5, II.6.22, II.6.31, II.6.36, colortbl, dcolumn, delarray, eqnarray, tabularx, tugboat)
- **article**, version 1.4a, 10-09-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Johannes L. BRAAMS. Charge la classe article. (II.9.5, III.1.§1.10, III.1.§1.19, III.1.§2.24, III.2.1, concprog, fax, seminar)
- **arydshn**, version 1.4, 04-07-2000, Hiroshi NAKASHIMA. filets discontinus dans les tableaux. (II.2.§5.21)
- **atxy**, version 1.1, 12-08-1991, Colin HOGBEN. placement de matériel à un endroit précis de la page. (II.1.§5.81)
- **babel**, version 3.6Z, 09-09-1999, Johannes L. BRAAMS. Pour les documents multilingues. (I.2.2, II.1.§1.17, II.1.§3.69, II.1.§7.103, II.4.§3.17, II.5.1, II.5.4, II.7.1, II.11.§1.4, II.11.§2.11, II.13.21, V.2.3, mlibib)
- **backref**, version 1.19, 19-01-2000, David P. CARLISLE. Références bibliographiques inverses. (I.1.3, II.1.§7.107, II.11.§2.25, II.13.30, hyperref)
- **barcodes**, version 19980124, 24-01-1998, Peter WILLADT. Création de codes-barres. (II.12.3)
- **bbding**, version 1.01, 15-04-1999, Karel HORAK, Peter Møller NEERGAARD et Sergeï DACHIAN. Symboles divers et variés. (II.1.§3.51, niceframe)
- **bbm**, version 1.2, 15-03-1999, Torsten HILBRICH. Fontes pour les ensembles mathématiques. (II.6.3)
- **bbold**, version 1.01, 06-04-1994, Alan JEFFREY. Fontes mathématiques « Blackboard Bold », utilise la fonte **bbold**. (II.6.3)
- **beamer**, version 1.21, 19-01-2003, Till TANTAU. Création de transparents, utilise le package **pgf**. (III.1.§1.10)
- **bibentry**, version 1.2, 23-02-1999, Patrick W. DALY. Permet d'obtenir le texte d'une entrée bibliographique. (II.13.30)
- **bibtopic**, version 1.0j, 17-10-2000, P. BASSO et S. ULRICH. Structuration de bibliographie par section, utilise le package **placeins**. (II.11.§2.10)
- **bibunits**, version 2.2, 10-10-2000, Thorsten HANSEN. Bibliographies multiples. (II.11.§2.10)
- **bigstart**, 25-03-1992, Steven SMITH. lettrine avec décalage variable. (II.1.§4.72)
- **bm**, version 1.0g, 05-07-1999, David P. CARLISLE et Frank MITTELBACH. Permet d'écrire des symboles mathématiques en gras. (II.6.9, II.6.45)
- **boites**, 01-03-1999, Vincent ZOONEKYNDT. Encadrement de texte sur plusieurs pages. (II.1.§3.51, yplan)
- **boites\_exemples**, 01-01-2001, Vincent ZOONEKYNDT. Encadrement enjolivé de texte sur plusieurs pages. (II.1.§3.51)
- **boxedminipage**, version 2, 06-11-1995, Mario WOLCZKO. **minipages** entourées d'un cadre. (II.1.§3.51, II.4.§4.29)
- **c++2latex**, version 1.1, 02-09-1995, Norbert KIESEL et Sascha ZIEMANN. mise en forme de code source C+++. (II.8.3)
- **calc**, version 4.1b, 07-07-1998, Kresten KRAB THORUP, Frank JENSEN et l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Implémentation d'opérations arithmétiques. (II.1.§3.51, II.6.6, II.8.2, II.10.1, II.13.6, algorithmic, niceframe, skak, vector)
- **calendar**, version 3.1, 17-01-1998, Frank BENNETT. Production de calendrier avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, utilise les packages **dates**, **keyval**. (III.1.3, overword)
- **cancel**, version 2.1, 12-03-2000, Donald ARSENEAU. permet de barrer un mot. (II.1.§2.37)
- **caption2**, version 2.0 (beta), 09-10-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Légendes pour figures et tableaux. (II.4.§3.17, II.4.§3.18, II.4.§3.25, II.4.§3.26, II.4.§5.33)
- **cases**, version 2.4, 01-05-2000, Donald ARSENEAU. Disjonction des cas en mathématiques. (II.6.36)
- **catmac**, version 19891211, 11-12-1989, Michael BARR. Diagrammes commutatifs. (yplan)
- **ccaption**, version 2.4, 20-09-1999, Peter WILSON. Légendes non-numérotées. (II.4.§3.20, II.4.§3.25, II.4.§3.26)
- **cd**, version 19890303, 03-03-1989, Darrel HANKERSON. Diagrammes commutatifs. (yplan)
- **changebar**, version 3.3i, 18-06-1999, Johannes L. BRAAMS et Michael FINE. Barres dans la marge pour indiquer les changements, nécessite les drivers dvips, dvitops, dviton03, emtex. (II.1.§6.98)
- **chapterbib**, version 1.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU. Plusieurs bibliographies dans un document. (II.11.§2.10)
- **chemsym**, version 2.0a, 24-06-1998, Mats DAHLGREN. Symboles de chimie. (II.6.17, II.7.1)
- **chess**, version 1.2, 01-02-1992, Piet TUTELAERS. Polices metafont pour les parties d'échecs, utilise les fontes chesspieces, chessbase, chessdiag, chess10, chess20, chess30, empty. (II.10.1)
- **circ**, version 1.0e, 13-03-1998, Sebastian TANNERT et Andreas TILLE. Dessin de circuits électroniques. (II.12.2)
- **circuit-macro**, version 5.2, 22-07-2002, Dwight APLEVICH. Représentation de circuits électroniques. (II.12.2)
- **cite**, version 3.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU. (II.11.§2.16, II.11.§2.22)
- **code128**, version 199805, 02-05-1998, Petr OLŠÁK. Création de codes-barres. (II.12.3)
- **color**, version 1.0i, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Définition de couleurs. (I.1.3, II.1.§2.37, II.1.§3.52, II.1.§3.54, II.1.§3.64, II.1.§7.107, II.2.§4.15, II.3.5, II.12.5, II.13.1, III.1.§1.17, colortbl, crop, hyperref, showkeys)
- **colortab**, version 0.9, 01-11-1993, Timothy van ZANDT. Cellules colorées dans un tableau. (II.2.§4.15)
- **colortbl**, version 0.1i, 24-03-1999, David P. CARLISLE. Tableaux en couleur, utilise les packages **array**, **color**. (II.2.§4.15)
- **concprog**, 09-10-1996, Andrej BRODNIK. Classe pour écrire des programmes pour les concerts, utilise les packages **article**, **ifthen**. (II.9.5)
- **cprog**, version 1.4, 12-09-1990, Éamonn MCMANUS. format du code C en T<sub>E</sub>X. (yplan)
- **crop**, version 1.7, 12-05-2002, Melchior FRANZ. Marques aux coins de la page, utilise le package **color**. (II.12.5)
- **currvita**, version 0.9i, 13-09-1999, Axel REICHERT. Classe de document pour écrire un CV. (III.1.5)
- **dates**, version 1.3, 17-02-1997, Frank BENNETT. Analyse de dates, utilise le package **overword**. (III.1.3, calendar)
- **datetime**, version 2.0, 30-10-2002, Nicola TALBOT. écriture de la date et de l'heure. (II.1.§2.39)
- **daytime**, 02-10-1991, Mauro ORLANDINI. écriture de l'heure courante. (II.1.§2.39)

- **dcolumn**, version 1.05, 05-07-1999, David P. CARLISLE. Alignements des décimales dans un tableau, utilise le package **array**. (II.6.31)
- **delarray**, version 1.01, 14-03-1994, David P. CARLISLE, utilise le package **array**. (II.6.36)
- **deleq**, version 4.41b, 06-05-1998, Mats DAHLGREN. Numérotation plus fine des équations. (II.6.4)
- **dialogl**, version 19941102, 02-11-1994, Michael J. DOWNES. Scripts interactifs en LaTeX. (II.13.23)
- **doc**, version 2.0h, 17-09-1999, Frank MITTELBACH. Documentation de packages. (III.4.0, ltxdoc)
- **dpfloat**, 21-09-1997, Jim FOX. Flottants sur deux pages face à face. (II.4.§5.35)
- **draftcopy**, version 2.16, 25-02-2002, Juergen VOLLMER. Pour indiquer que le document est un « brouillon ». (II.12.4)
- **drafthead**, version 19891221, 21-12-1989, Stephen PAGE. Ajoute la date, l'heure et « draft » dans l'en-tête. (II.12.4, II.12.7)
- **drop**, version 19880217, 17-02-1988, David G. CANTOR et Dominik WUJASTYK. Lettrine de tête de paragraphe. (II.1.§4.72)
- **dropcaps**, version 0.30, 13-09-1993, Fred J. LAUWERS. Initiales de début de paragraphe, obsolète. (II.1.§4.72)
- **dropping**, version 1.0, 12-07-1997, Mats DAHLGREN. Lettres initiales en tête de paragraphe. (II.1.§4.72)
- **dsfont**, version 0.1, 01-08-1995, Olaf KUMMER. Fonte pour ensembles mathématiques, utilise la fonte dsrom. (II.6.3)
- **ean**, version 19959508, 08-05-1995, Petr OLŠÁK. Création de codes-barres. (II.12.3)
- **easy**, version 1.0, 30-08-1999, Enrico BERTOLAZZI. Base de la série des package easy. (II.6.14, easybmat, easymat)
- **easybmat**, version 0.8, 16-03-1999, Enrico BERTOLAZZI. Mise en forme de matrices, utilise le package **easy**. (II.6.14)
- **easymat**, version 0.3, 16-03-1999, Enrico BERTOLAZZI. Mise en forme de matrices, utilise le package **easy**. (II.6.14)
- **easytable**, version 1.0, 13-06-2001, Enrico BERTOLAZZI. mise en page d'équations. (II.2.§1.6)
- **easyvector**, version 0.9, 16-03-1999, Enrico BERTOLAZZI. Représentation des vecteurs. (II.6.6)
- **ecbkbbox**, version 19930528, 28-05-1993, Hideki ISOZAKI. Encadrements de boîtes. (yplan)
- **ecltree**, version 19901112, 12-11-1990, Hideki ISOZAKI, utilise les packages **epic**, **eepic**. (II.3.1)
- **eepic**, version 1.1c, 25-11-1998, Conrad KWOK et Piet van OOSTRUM. Figures sous LaTeX. (II.3.1, ecltree)
- **elsevier**, version 2.18, 05-01-2001, Simon A.M. PEPPING. Classe proposée par l'éditeur Elsevier pour ses publications.. (III.2.1)
- **endfloat**, version 2.4i, 11-10-1995, Jeff GOLDBERG et James Darrell MCCAULEY. Flottants 'a la fin du document. (II.4.§5.38)
- **endnotes**, 02-03-1999, John LAVAGNINO. Notes 'a la fin du document. (II.4.§6.40)
- **engpron**, version 0.1, 21-04-2003, Yvon HENEL. phonétique anglaise, utilise le package **tipa**. (II.1.§1.7)
- **enumerate**, version 3.00, 05-03-1999, David P. CARLISLE. Extensions de l'environnement **enumerate**. (II.1.§3.53)
- **envbig**, 06-07-1995, Bhaskar MANDA. Création d'enveloppes. (III.1.§2.22)
- **envlab**, version 1.2, 16-07-1997, Boris VEYTSMAN. Création d'enveloppes et d'étiquettes. (III.1.§2.22)
- **epic**, version 1.2, 01-06-1986, Sunil PODAR. Figures sous LaTeX. (II.3.1, ecltree)
- **epsfig**, version 1.7a, 16-02-1999, Sebastian RAHTZ. Insertion d'images PostScript, utilise le package **graphicx**. (II.4.§1.10, II.4.§2.13, IV.4.5)
- **eqnarray**, version 1.2a, 17-07-1997, Roland WINKLER et Piet van OOSTRUM. Plus de souplesse dans l'alignement des équations, utilise le package **array**, nécessite le driver doc. (II.6.5)
- **ESIEEcv**, 14-12-1997, Benjamin BAYART. Création de CV. (III.1.5)
- **everysel**, version 1.03, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Exécute une commande à chaque sélection de fonte. (II.1.§3.60, ragged2e)
- **everyshi**, version 2.03, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Exécuter une commande à la fin de chaque page. (II.1.§4.74, II.12.4, II.12.7, prelim2e)
- **exam**, version 3.30, 14-03-1997, Hans van der MEER. Production d'examens, d'exercices, de QCM. (III.1.1, III.1.2)
- **example**, 01-12-1994, Joachim SCHROD. Pour écrire des exemples LaTeX. (II.1.§3.63)
- **exscale**, version 2.1g, 16-06-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Agrandissement de la fonte cmex, utilise la fonte cmex. (II.6.19, V.3.§1.8, V.3.§1.9, typehtml)
- **extarticle**, version 1.0, 08-10-1996, Wolfgang MAY. Extension de la classe article pour d'autres tailles de police. (IV.2.14)
- **extreport**, version 1.0, 08-10-1996, Wolfgang MAY. Extension de la classe report pour d'autres tailles de police. (IV.2.14)
- **fancybox**, version 1.3, 19-09-2000, Timothy van ZANDT. Création de cadres. (II.1.§3.51, II.6.15, III.1.§1.11, III.1.§1.10, III.1.§1.19, seminar)
- **fancyhdr**, version 2.00, 11-10-2000, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages. (II.1.§4.74, II.4.§4.28, II.11.§1.8, II.11.§3.42)
- **fancyheadings**, version 1.98, 07-05-1996, Piet van OOSTRUM. Modification des en-têtes et bas de pages. (II.1.§4.74)
- **fancyvrb**, version 2.6, 17-07-1998, Timothy van ZANDT, Denis GROU et Sebastian RAHTZ. Environnements **verbatim** avancés. (II.4.§6.47, II.8.1, II.13.26)
- **fax**, version 1.0, 18-07-1995, J.B. RHEBERGEN et J.H.M. de JONGE. Création de fax, utilise le package **article**. (III.1.§2.24)
- **feynmf**, version 1.30, 02-12-1996, Thorsten OHL. Diagrammes de Feynman, utilise le package **graphics**, nécessite le driver mflogo. (II.6.37)
- **float**, version 1.2d, 29-05-1999, Anselm LINGNAU. Amélioration des flottants. (II.2.§1.3, II.4.1, II.4.2, II.4.3, II.4.§3.17, II.4.§4.29, II.4.§5.33, II.8.2, II.13.19, III.1.§2.27, alg, algorithm, rotfloat)
- **floatfig**, version 0.4, 08-05-1991, Thomas KNESER. (yplan)
- **floatflt**, version 1.31, 16-07-1997, Mats DAHLGREN. Flottants dans le texte. (II.4.4, yplan)
- **fnycchap**, version 1.11, 06-04-1997, Ulf A. LINDGREN. Mise en forme des têtes de chapitre. (II.1.§4.70)
- **foiltex**, version 2.1.4a, 29-10-2002, James HAFNER. Charge la classe « foiltex ». (III.1.§1.10)

- **fontenc**, version 1.9x, 08-12-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Codage des fontes. (II.5.2)
- **footbib**, version 2.0, 28-03-1997, Éric DOMENJOUR. Références bibliographiques en bas de page. (II.11.§2.12)
- **footmisc**, version 4.0, 11-06-2001, Robin FAIRBAIRNS. Changement de style des notes de bas de page. (II.4.§6.42, II.4.§6.43, II.4.§6.44, II.4.§6.45, II.4.§6.46)
- **formlett**, version 2.3, 26-05-2003, Zhuhan JIANG. Création de mailing. (III.1.§2.22)
- **french**, version 5.03, 19-10-2001, Bernard GAULLE. Francisation de documents. (II.1.§1.17, II.5.1, II.5.7, II.7.1, III.1.§2.21, III.1.§2.23, V.2.3, V.3.§1.16)
- **fribrief**, 02-07-1997, Alexander FRIES. Création de lettre. (III.1.§2.21)
- **gastex**, version 2.4, 12-08-2003, Paul GASTIN. Dessin d'automates, nécessite le driver dvips. (II.8.5)
- **geometry**, version 2.2, 07-10-1999, Hideo UMEKI. Permet de modifier facilement les marges, utilise le package **keyval**. (II.1.§5.77, II.1.§6.97)
- **gloss**, version 1.5.2, 26-07-2002, Javier BEZOS. Production de glossaire avec Bib<sub>T</sub>E<sub>X</sub>. (II.11.§4.48)
- **graphics**, version 1.01, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques, insertion d'images, utilise le package **trig**, nécessite les drivers dvips, dvipdf, dvipdfm, pdftex, dvipsone, emtex, dviwin, textures, pctexps, pctexwin, pctexhp, pctex32, truetex, tcidvivetex. (2.1, I.1.3, II.1.§3.52, II.1.§5.78, II.2.§1.3, II.4.§1.10, II.4.§2.13, II.4.§2.15, II.4.§3.19, II.4.§4.28, II.6.37, IV.4.5, feynmf, graphicx, lscape)
- **graphicx**, version 1.0f, 16-02-1999, David P. CARLISLE et Sebastian RAHTZ. Commandes graphiques améliorées, utilise les packages **keyval**, **graphics**. (I.1.3, II.1.§5.78, II.2.§1.3, II.4.§1.10, II.4.§2.13, II.4.§2.14, II.4.§2.15, II.4.§3.19, II.4.§4.28, IV.4.5, epsfig, rotating)
- **hangcaption**, version 2.00, 07-10-1999, David M. JONES. (II.4.§3.17)
- **here**, version 1.01, 12-06-1992, David P. CARLISLE. Force le placement d'un « flottant ». (II.1.§3.49, II.8.1, verbasef)
- **hhfxxbox**, version 2.11, 18-04-1995, Hermann HAVERKORT. Encadrement avancés de textes, utilise les packages **hhqueue**, **hhutils0**. (II.1.§3.51)
- **hhqueue**, version 1.01, 14-02-1995, Hermann HAVERKORT. Gestion de queues diverses. (II.1.§3.51, hhfxxbox)
- **hhutils0**, version 0, 07-04-1995, Hermann HAVERKORT. Utilitaires. (II.1.§3.51, hhfxxbox)
- **html**, version 2K.1, 01-10-2001, Nikos DRAKOS. (V.3.§1.9)
- **hyperref**, version 6.71h, 18-06-2001, Sebastian RAHTZ. Références hypertextes, utilise les packages **keyval**, **color**, **nameref**, **backref**, **url**. (I.1.3, II.1.§7.107)
- **ifsym**, version 1.2, 21-08-2001, Ingo KLÖCKL. Fontes de symboles, utilise les fontes ifclck, ifgeo, ifsym, ifwea. (II.1.§1.13)
- **ifthen**, version 1.1b, 10-09-1999, Leslie LAMPORT et David P. CARLISLE. Commandes conditionnelles. (II.1.§5.78, II.2.§1.3, II.4.§3.19, II.4.§4.28, II.6.6, II.6.46, II.8.2, II.9.5, II.10.1, II.13.15, II.13.19, III.1.3, alg, algorithm, algorithmic, concprog, rotating, skak, tableau, termcal, vector, yplan)
- **indentfirst**, version 1.03, 23-11-1995, David P. CARLISLE. Indente le premier paragraphe d'une section. (II.1.§3.48)
- **initials**, version 1.1, 27-03-1994, Andreas SCHRELL. Lettrines de début de paragraphe, utilise la fonte yinit. (II.1.§4.72)
- **inputenc**, version 0.992, 17-09-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Définition du codage de l'entrée. (II.1.§1.5, II.1.§1.10, II.5.3)
- **keyval**, version 1.13, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Parser d'égalités. (I.1.3, II.1.§4.72, II.1.§5.77, II.1.§5.78, II.1.§6.97, II.1.§7.107, II.2.§1.3, II.4.§1.10, II.4.§2.13, II.4.§2.15, II.4.§3.19, II.4.§4.28, II.8.3, II.11.§1.6, III.1.3, IV.4.5, calendar, geometry, graphicx, hyperref, lettrine, listings, titlesec)
- **koma-script**, version 2.9p, 11-01-2004, Markus KOHM. Remplacement des classes article/report/book standards de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. (III.1.§2.25)
- **labels**, version 11, 24-01-1998, Sebastian RAHTZ et Grant GUSTAFSON. Création d'étiquettes. (III.1.§2.22)
- **lambda**, 12-02-1990, Alan JEFFREY. Lambda calcul et listes. (II.10.1, skak)
- **latexsym**, version 2.2e, 17-08-1998, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise la fonte lasy. (II.6.28, ntheorem, yplan)
- **layout**, version 1.2b, 21-06-1998, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Affiche les dimensions des marges. (II.1.§6.96, II.13.1)
- **lcircuit**, version 19921110, 10-11-1992, Adrian JOHNSTONE. Définition de symboles électroniques. (II.12.1)
- **letter**, version 1.2z, 29-04-1999, Leslie LAMPORT, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Charge la classe « letter ». (III.1.§2.21, III.1.§2.22)
- **letterspace**, 02-04-1995, Philip TAYLOR. Espacement inter-lettres. (II.1.§2.31)
- **lettre**, version 2.346, 22-07-2002, Denis MÉGÉVAND. Edition de lettre. (III.1.§2.21, III.1.§2.23, III.1.§2.26)
- **lettrine**, version 1.2, 13-03-2002, Daniel FLIPO. Lettres initiales de paragraphes, utilise le package **keyval**. (II.1.§4.72)
- **lgrind**, version 3.67, 28-01-2002, Michael PIEFEL, George V. REILLY, Jerrold LEICHTER et Van JACOBSON. composition de code source. (II.8.3, yplan)
- **listings**, version 0.20, 12-07-1999, Carsten HEINZ. Listings de programmes, utilise les packages **lstmisc**, **keyval**. (II.8.3)
- **longtable**, version 4.09, 13-05-1998, David P. CARLISLE. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages. (II.2.§1.2, II.2.§1.3, II.2.§1.4, II.6.22, III.1.3, termcal, tugboat)
- **lscape**, version 3.0a, 16-02-1999, David P. CARLISLE. Orientation « paysage », utilise le package **graphics**. (II.1.§5.78, II.2.§1.3)
- **lstmisc**, version 0.20, 12-07-1999, Carsten HEINZ. (II.8.3, listings)
- **ltxdoc**, version 2.0u, 08-08-1999, David P. CARLISLE. Documentation de sources L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, utilise le package **doc**. (III.4.0, III.4.1, III.4.2)
- **mailing**, version 1.0b, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS. Création de mailing. (III.1.§2.22)
- **makeidx**, version 1.01, 17-09-1999, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. (II.11.§3.36, II.11.§3.41)
- **mapcodes**, version 1.04, 07-04-1995, Michael PIOTROWSKI. changement du codage d'entrée pour un document. (II.5.3)
- **marvosym**, version 1.0, 03-06-1998, Martin VOGELS. Nouveaux symboles, utilise la fonte mvs. (II.1.§1.4, II.1.§1.6, II.1.§1.13)



- **mathabx**, 18-01-2000, Antony PHAN. Fonte de symboles, utilise les fontes matha, mathb, mathx. (II.1.§1.4, II.1.§1.5, II.1.§1.6)
- **mathbbol**, 01-01-1995, Jörg KNAPPEN. Redéfinition des polices « blackboard bold », utilise les fontes `bbold`, `stmary`. (II.6.3)
- **mathenv**, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Redéfinition de quelques environnements mathématiques, utilise le package `mdwtab`. (II.6.5, II.6.36)
- **mathrsfs**, version 1.0, 01-01-1996, Jörg KNAPPEN. Fontes mathématiques calligraphiques, utilise la fonte `rsfs`. (II.1.§1.21, II.6.10)
- **mdwlist**, version 1.1, 02-05-1996, Mark WOODING. Quelques commandes utiles pour les listes. (II.1.§3.53)
- **mdwtab**, version 1.9, 28-04-1998, Mark WOODING. Nouvelle implémentation des tableaux. (II.2.§2.7, II.6.5, II.6.36, `mathenv`)
- **mflogo**, version 2.0, 10-03-1999, Ulrik VIETH. Définition des logos Metafont et MetaPost. (II.6.22, `tugboat`)
- **minitoc**, version 29, 03-08-1999, Jean-Pierre DRUCBERT. Table des matières à chaque nouveau chapitre. (II.11.§1.2)
- **mirr**, version 1.2, 24-07-1998. En-tête pour produire des pages en miroir avec `dvips`, nécessite le driver `dvips`. (III.1.§1.18)
- **mlbib**, version 1.0, 30-10-1996, Wenzel MATIASKE. Bibliographies multilingues, utilise le package `babel`. (II.11.§2.11)
- **moreverb**, version 2.2d.2, 07-12-1997, Robin FAIRBAIRNS. Modes *verbatim* avancés, utilise le package `verbatim`. (II.1.§3.49, II.1.§3.56, II.8.1, II.13.13, IV.2.9)
- **multibib**, version 1.1, 14-01-2000, Thorsten HANSEN. Bibliographies séparées. (II.11.§2.10)
- **multicol**, version 1.5w, 21-10-1999, Frank MITTELBACH. Document sur plusieurs colonnes. (II.1.§2.41, II.1.§5.76, II.1.§5.79, II.11.§2.12)
- **multido**, version 1.4, 14-01-1993, Timothy van ZANDT. Programmation de boucles. (II.12.2, II.13.14, `pst-circ`)
- **multind**, version 1.1b, 31-08-1991, F.W. LONG. Permet de créer plusieurs index. (II.11.§3.43)
- **multirow**, version 1.5, 16-07-1999, Jerrold LEICHTER et Piet van OOSTRUM. Permet à une case d'un tableau de s'étendre sur plusieurs lignes. (II.2.§2.8)
- **MusiXTeX**, version T.111, 01-04-2003, Daniel TAUPIN et Ross MITCHELL. Écriture de partitions de musique, utilise les fontes `musix20`, `musix16`, `musix13`, `musix11`, `musix24`, `musix29`, `musixsp1`, `xslhu20`, `xslhu16`, `xslhu24`, `xslhu29`, `xslhd20`, `xslhd16`, `xslhd24`, `xslhd29`, `xslu20`, `xslu16`, `xslu24`, `xslu29`, `xslld20`, `xslld16`, `xslld24`, `xslld29`, `xslz20`, `xslhz20`. (II.9.1)
- **nameref**, version 2.19, 27-01-2000, Sebastian RAHTZ. Références au nom d'une section. (I.1.3, II.1.§7.107, `hyperref`)
- **natbib**, version 7.0, 28-05-1999, Patrick W. DALY. Améliore les citations bibliographiques. (II.11.§2.22, II.11.§2.28)
- **newalg**, version 1, 15-12-1994, Rick FARNBACH. Mise en forme d'algorithmes. (II.8.2)
- **newsletr**, version 01-016, 22-01-2004, Hunter GOATLEY. Production d'une lettre interne. (III.1.8)
- **newthm**, Andreas SCHLECHTE. Théorèmes, remplacé par `ntheorem`. (`yplan`)
- **niceframe**, version 1.1b, 20-10-1996, Marcus OHLHAUT. Encadrement de textes, utilise les packages `calc`, `bbding`. (II.1.§3.51)
- **nomencl**, version 2.9, 23-11-1999, Bernd SCHANDL. Création d'une liste des symboles. (II.11.§4.47)
- **ntheorem**, version 1.18, 26-12-1999, Wolfgang MAY et Andreas SCHLECHTE. Mise en forme de théorèmes, utilise les packages `latexsym`, `amssymb`. (II.6.28, `newthm`, `yplan`)
- **onglet**, version 19960725, 25-07-1996, Benjamin BAYART. Onglets en marge. (II.1.§4.74)
- **overcite**, version 3.8, 29-04-1999, Donald ARSENEAU. Citations bibliographiques en exposant. (II.11.§2.18)
- **overword**, version 3.1.1.1, 17-01-1998, Frank BENNETT. Analyse de mots, utilise le package `calendar`. (III.1.3, `dates`)
- **paper**, version 1.0k, 02-11-1998, Wenzel MATIASKE. Amélioration de la classe `article` pour la publication dans un journal. (III.2.1)
- **parallèle**, version 1.11, 13-04-2003, Matthias ECKERMANN. composition de deux textes côte-à-côte. (II.1.§5.80)
- **path**, version 3.03b, 22-07-1997, Philip TAYLOR. Mode *verbatim* en ligne avec césure. (II.1.§2.34)
- **pdfscreen**, version 1.5, 07-07-2000, C. V. RADHAKRISHNAN. Création de transparents. (III.1.§1.10)
- **pgf**, version 0.50, 13-01-2003, Till TANTAU. Création de figures, utilise le package `xcolor`. (III.1.§1.10, `beamer`)
- **phonetic**, 25-07-1989, Emme PEASE. Symboles phonétiques. (II.1.§1.7)
- **picinpar**, version 1.2, 16-11-1999, Friedhelm SOWA. Mettre une figure dans le texte. (II.1.§4.72, II.4.4)
- **picins**, version 3.0, 16-11-1999, Joachim BLESER et Edmund LANG. Mettre une figure dans le texte. (II.4.4)
- **pifont**, 29-03-1999, Sebastian RAHTZ. Utilise la fonte « Pi », utilise les fontes `pzd`, `psy`. (II.1.§1.16)
- **placeins**, version 1.0, 01-12-1995, Donald ARSENEAU. Permet de limiter la dérive des flottants. (II.4.§5.34, II.11.§2.10, `bibtopic`)
- **poligraf**, version 2.0, 01-04-2001, Janusz Marian NOWACKI. manipulations de documents pour imprimeurs (marques, séparation des couleurs, etc). (II.1.§6.96)
- **ppchtex**, 19-03-1997, Hans HAGEN. écriture de formules chimiques. (II.7.1)
- **prelim2e**, version 1.23, 17-02-2001, Martin SCHRÖDER. Pour indiquer qu'un document est dans une version préliminaire, utilise les packages `everyshi`, `scrtime`. (II.12.4, II.12.7)
- **prettyref**, version 3.0, 09-07-1998, Kevin RULAND. Définition de « styles » de références. (II.1.§7.103)
- **program**, version 3.3.8, 09-07-1998, Martin WARD. Écriture d'algorithmes. (II.8.2)
- **programs**, version 1.0, 01-04-1995, Miguel ALABAU. Affichage de programmes. (II.8.2)
- **prosper**, version 1.5, 25-11-2002, Frédéric GOUALARD. Création de transparents, utilise les packages `seminar`, `pstricks`. (III.1.§1.10)
- **psboxit**, 09-07-1998, Jérôme MAILLOT. Boîtes autour du texte, nécessite le driver `dvips`. (II.1.§3.52)
- **psfig**, version 1.10, 27-10-1993, Trevor J. DARRELL. Inclusion de figure PostScript. (IV.4.5)
- **psgo**, version 0.11, 03-10-2001, Victor BOS. Diagrammes de Go avec `pstricks`, utilise le package `pstricks`. (II.10.2)

- **pst-circ**, version 1.1b, 23-07-2003, Christophe JORSSEN et Herbert VOSS. Dessins de circuits électroniques en PostScript, utilise les packages **pst-node**, **pstricks**, **pst-key**, **multido**, nécessite le driver dvips. (II.12.2)
- **pst-key**, version 1.11, 23-07-1998, David P. CARLISLE. Parser d'égalités. (II.12.2, pst-circ)
- **pst-node**, version 97 patch 9, 14-04-1999, Timothy van ZANDT. Graphes, automates en PostScript, utilise le package **pstricks**, nécessite le driver dvips. (II.3.1, II.8.5, II.12.2, pst-circ, pst-tree)
- **pst-plot**, version 97 patch 1, 28-04-1997, Timothy van ZANDT. Courbes en PostScript, utilise le package **pstricks**, nécessite le driver dvips. (II.3.2)
- **pst-tree**, version 97 patch 3, 24-03-1997, Timothy van ZANDT. Dessins d'arbres en PostScript, utilise les packages **pstricks**, **pst-node**, nécessite le driver dvips. (II.3.1)
- **pstricks**, version 97 patch 10, 24-03-1999, Timothy van ZANDT. Dessins en PostScript, nécessite le driver dvips. (I.1.3, II.1.§3.64, II.3.2, II.3.1, II.4.§1.9, II.4.§4.30, II.6.46, II.8.5, II.10.2, II.12.2, III.1.§1.10, III.1.§1.17, III.1.§1.19, prosper, psgo, pst-circ, pst-node, pst-plot, pst-tree, semcolor, tableau, vaucanson-g)
- **QED**, 24-06-1995, Paul TAYLOR. Symbole de fin de démonstration. (II.1.§1.27)
- **qobitree**, version 19950627, 27-06-1995, Jeffrey Mark SISKIND. Dessiner des arbres. (II.3.1)
- **ragged2e**, version 1.02, 08-06-1999, Martin SCHRÖDER. Environnements centré ou au fer, avec césure, utilise le package **everysel**. (II.1.§3.60)
- **realcalc**, version 1.0, 15-02-1993, Frank BUCHHOLZ. Calculs sur des réels. (II.13.6)
- **refcheck**, version 1.8, 12-09-2000, Oleg MOTYGIN. Vérifie les étiquettes inutilisées, affiche les clés dans la marge. (V.1.§3.7)
- **refman**, version 2.0d, 31-05-2003, Axel KIELHORN. Création de manuel de référence. (III.1.6)
- **reinput**, version 1.0, 20-01-2002, Benjamin BAYART. Inclusion relatives à u répertoire. (II.4.§2.14)
- **relsize**, version 2.0b, 01-11-1999, Donald ARSENEAU et Matt SWIFT. Changement de la taille de la fonte par rapport à la taille courante. (IV.2.10)
- **remreset**, 28-09-1997, David P. CARLISLE. Supprime la mise à zéro automatique de certains compteurs. (II.4.§3.27)
- **rotating**, version 2.13, 26-09-1997, Sebastian RAHTZ et Leonor BARROCA. Permet de faire « tourner » une boîte, utilise les packages **graphicx**, **ifthen**. (II.1.§5.78, II.2.§1.3, II.4.§3.19, II.4.§4.28, rotfloat)
- **rotfloat**, version 1.0, 30-03-1995, Harald Axel SOMMERFELDT. Permet de faire tourner des objets flottants, utilise les packages **float**, **rotating**. (II.2.§1.3)
- **scale**, version 1.1.2, 13-08-1999, Søren SANDMANN. Agrandir un document d'un facteur 1.44. (I.3.5)
- **scalefmt**, 28-09-1997, David P. CARLISLE. Agrandissement ou diminution de fontes. (IV.2.10)
- **scrttime**, version 1.1j, 20-01-2000, Markus KOHM. Affichage de l'heure courante. (II.12.4, II.12.7, prelim2e)
- **seceqn**, version 19890413, 13-04-1989, Jerry LEICHTER. Numérotation des équations par section. (II.6.4)
- **sem-page**, version 1.0, 13-03-1998, Timothy van ZANDT. Dimension des marges pour **seminar**. (III.1.§1.10, III.1.§1.19, seminar)
- **semcolor**, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT, utilise le package **pstricks**. (III.1.§1.10, III.1.§1.19, seminar)
- **seminar**, version 1.0, 01-04-1993, Timothy van ZANDT. Création de transparents, utilise les packages **article**, **sem-page**, **xcomment**, **2up**, **fancybox**, **semcolor**, **slideseq**. (III.1.§1.10, III.1.§1.11, III.1.§1.13, III.1.§1.14, III.1.§1.15, III.1.§1.17, III.1.§1.19, prosper, sem-page)
- **setspace**, version 6.7, 01-12-2000, Geoffrey TOBIN. Augmente la taille de l'interligne. (II.1.§3.46)
- **sfheaders**, version 1, 25-09-1997, Maurizio LORETI. Titres de sections sans-serif. (II.1.§4.70)
- **shadbox**, version 19960317, 17-03-1996, D.A. GLAZKOV. Boîtes à fond grisé. (II.1.§3.52)
- **shade**, version 1, 21-03-1993, Peter SCHMITT. Griser le fond d'une boîte. (II.1.§3.52)
- **shading**, 22-01-1992, MROTH@AFIT.AF.MIL et Jérôme MAILLOT. Griser une boîte. (II.1.§3.52)
- **shapepar**, version 1.01, 26-11-1998, Donald ARSENEAU. Définition de la forme d'un paragraphe. (II.1.§3.57)
- **shorttoc**, version 1.3, 20-08-2002, Jean-Pierre DRUCBERT. Plusieurs tables des matières de différentes profondeurs. (II.11.§1.2)
- **showdim**, version 1.1, 29-07-1998, Michael J. DOWNES. Affichage de dimensions. (II.13.1)
- **showkeys**, version 3.12, 12-06-1997, David P. CARLISLE. Montre les clés internes des citations et références, utilise le package **color**. (II.13.1)
- **showlabels**, version 1.3c, 22-07-1999, Norman GRAY. Met les noms des « labels » dans la marge. (II.13.1)
- **skak**, version 1.1, 01-01-2003, Torben HOFFMANN. Polices metafont pour les échecs, utilise les packages **lambda**, **ifthen**, **calc**, les fontes skak10, skak20, skak30, skak15, skakbase, skakbrikker, skakf10b, skakf10. (II.10.1)
- **slashbox**, 11-05-1999, Koichi YASUOKA. Couper une case d'un tableau. (I.3.3, II.2.§4.16)
- **slides**, version 2.3z, 15-08-1997, Frank MITTELBACH. Charge la classe « slides ». (III.1.§1.10)
- **slideseq**, version 0.9, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. « Sectionnement » pour transparents. (III.1.§1.10, III.1.§1.19, seminar)
- **songbook**, version 4.1a, 31-08-2003, Christopher RATH. Écriture de chants. (II.9.4)
- **soul**, version 2.4, 17-11-2002, Melchior FRANZ. Modifier l'espacement des lettres, souligner, barrer et surligner du texte. (II.1.§2.31, II.1.§2.37, II.1.§3.52, II.1.§3.54)
- **stdclsdv**, version 1.0, 18-01-1999, Peter WILSON. Permet de connaître les sectionnements définis dans la classe. (II.11.§1.3, II.11.§1.6, tocibind, tocloft)
- **stmaryrd**, 03-03-1994, Jeremy GIBBONS et Alan JEFFREY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise la fonte stmry. (II.6.12)
- **subeqnarray**, version 2.1b, 03-03-1999, Johannes L. BRAAMS. Numérotation plus fine des équations. (II.6.4)
- **subfigure**, version 2.0, 06-03-1995, Steven Douglas COCHRAN. Permet de placer plusieurs figures dans un même environnement **figure**. (II.4.§5.36)

- **supertabular**, version 4.1d, 07-08-1999, Johannes L. BRAAMS. Tableaux s'étendant sur plusieurs pages. (II.2.§1.2)
- **sverb**, version 1.3, 08-05-1996, Mark WOODING. Commandes **verbatim** avancées. (II.8.1, II.13.13)
- **syntonly**, version 2.1e, 17-09-1999, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Compilation sans sortie. (V.1.§3.7)
- **tableau**, 26-01-2002, Nicolas KISSELHOFF. Tableau de variation avec PSTricks, utilise les packages **pstricks**, **ifthen**. (II.6.46)
- **tabularx**, version 2.07, 07-01-1999, David P. CARLISLE. Permet d'ajuster la largeur d'un tableau et de ses colonnes, utilise le package **array**. (II.2.§1.6)
- **termcal**, version 1.8, 11-01-1997, Bill MITCHELL. Production de calendrier et d'emploi du temps, utilise les packages **longtable**, **ifthen**. (III.1.3)
- **textcomp**, version 1.9x, 08-12-1999, Johannes L. BRAAMS, David P. CARLISLE, Alan JEFFREY, Frank MITTELBACH, Chris ROWLEY et Rainer SCHÖPF. Fontes du L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion. (II.1.§1.5, II.1.§1.10, II.1.§1.11, II.1.§1.17, II.1.§1.18)
- **theorem**, version 2.2c, 01-12-1999, Frank MITTELBACH. Création d'environnements de théorèmes. (II.6.28)
- **thesis**, version 1.0g, 01-25-1996, Wenzel MATIASKE. Classe de document pour écrire une thèse. (III.1.4)
- **thloria**, version 0.93, 18-07-2002, Denis ROEGEL. Classe de document pour écrire une thèse. (III.1.4)
- **time**, 06-01-1992, Sunando SEN. permet d'écrire l'heure de compilation. (II.1.§2.39)
- **tinyc2l**, version 1.2.0, 08-09-1999, Michael PLUGGE. convertisseur C vers L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. (II.8.3)
- **tipa**, version 1.2, 01-01-2003, Fukui REI. Symboles phonétiques. (II.1.§1.7, engpron)
- **titlesec**, version 2.1.1, 04-08-1999, Javier BEZOS. Configuration des titres des sections, utilise le package **keyval**. (II.11.§1.6)
- **titletoc**, version 1.1, 22-04-1999, Javier BEZOS. Configuration de la table des matières. (II.11.§1.6)
- **tocbibind**, version 1.3a, 12-09-1999, Peter WILSON. Ajoute la bibliographie, l'index... à la table des matières, utilise le package **stdclsdv**. (II.11.§1.3)
- **tocloft**, version 1.0, 19-09-1999, Peter WILSON. Modifier le style de la table des matières, utilise le package **stdclsdv**. (II.11.§1.6)
- **topcapt**, version 1.1a, 03-03-1999, Robin FAIRBAIRNS. légende au dessus d'une figure. (II.4.§3.17)
- **tracefnt**, version 3.0j, 29-05-1997, Frank MITTELBACH et Rainer SCHÖPF. Contrôle du chargement des fontes. (IV.2.15)
- **tracking**, version 19960317, 17-03-1996, D.A. GLAZKOV. Espacement inter-lettres. (II.1.§2.31)
- **treesvr**, version 19900418, 18-04-1990, Peter VANROOSE. Dessiner des arbres. (II.3.1)
- **treetex**, version 1.0, 01-01-1993, Antony BLOESCK. Dessiner des arbres à l'aide d'un programme externe. (II.3.1)
- **trig**, version 1.09, 16-03-1999, David P. CARLISLE. Calcul des fonctions trigonométriques. (2.1, I.1.3, II.1.§3.52, II.1.§5.78, II.2.§1.3, II.4.§1.10, II.4.§2.13, II.4.§2.15, II.4.§3.19, II.4.§4.28, II.6.37, IV.4.5, graphics)
- **truncate**, version 3.6, 20-08-2001, Donald ARSENEAU. Permet de tronquer un texte à une largeur donnée, par exemple pour reprendre un titre de chapitre trop long en tête de page. (II.1.§5.77)
- **tugboat**, version 1.4r, 10-09-1998, T<sub>E</sub>X User GROUP. Mise en forme des articles pour le TUGboat, utilise les packages **mflogo**, **longtable**, **array**. (II.6.22)
- **typearea**, version 2.5h, 29-12-1999, Markus KOHM et Frank NEUKAM. Définition des dimensions de la page. (II.1.§5.77)
- **typehtml**, version 0.12, 19-11-1997, David P. CARLISLE, utilise le package **exscale**. (V.3.§1.8, V.3.§1.9)
- **ucthesis**, version 3.1, 14-07-2001, Ethan V. MUNSON. Classe de document pour écrire une thèse. (III.1.4)
- **ulem**, 21-04-1997, Donald ARSENEAU. Permet de souligner de différentes façons. (II.1.§2.37, II.1.§3.54)
- **upref**, version 1.2d, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Références en fonte « droite ». (II.6.2)
- **url**, version 1.4, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Permet d'écrire des (longues) U.R.L.. (I.1.3, II.1.§2.34, II.1.§2.38, II.1.§7.107, II.11.§2.28, hyperref)
- **utthesis**, version 2.0, 18-01-1995, Dinesh DAS. Classe de document pour écrire une thèse. (III.1.4)
- **uwthesis**, version 6.0, 14-07-2003, Jim FOX. Classe de document pour écrire une thèse. (III.1.4)
- **varioref**, version 1.2c, 02-12-1999, Frank MITTELBACH. Références relatives 'à la page courante'. (II.1.§7.104)
- **vaucanson-g**, version 0.2, 09-05-2003, Sylvain LOMBARDY. Dessin d'automates, utilise le package **pstricks**, nécessite le driver dvips. (II.8.5)
- **vector**, version 1.0, 16-09-1994, Nick EFFORD. Représentation des vecteurs, utilise les packages **ifthen**, **calc**, nécessite le driver **array**. (II.6.6)
- **verbasef**, version 1.1, 20-01-1995, Paul A. THOMPSON. Inclusion de fichier en verbatim par morceaux, utilise les packages **here**, **vrboxin**, **verbatim**. (II.1.§3.49, II.8.1)
- **verbatim**, version 1.5m, 07-01-2000, Rainer SCHÖPF. Amélioration des environnements **verbatim**. (II.1.§3.49, II.8.1, II.13.13, III.1.1, IV.2.9, answers, moreverb, verbasef, vrboxin)
- **verbtex**, 17-09-1993, Rainer PERSKE. Verbatim avancé. (II.8.1)
- **vita**, 09-10-1996, Andrej BRODNIK. Classe de document pour écrire un CV. (III.1.5)
- **vmargin**, version 2.2, 01-06-1999, Volker KUHLMANN. Définit les marges suivant le format du papier. (II.1.§5.77)
- **vrboxin**, version 1.0b, 30-06-1994, Rainer SCHÖPF. Inclusion de fichiers en verbatim, utilise le package **verbatim**. (II.1.§3.49, II.8.1, verbasef)
- **vrson**, version 1.5a, 05-06-1998, Mats DAHLGREN. Numéro de version d'un document. (II.12.7)
- **wasysym**, version 1.0i, 13-05-1999, Axel KIELHORN. Symboles WASY. (II.1.§1.4, II.1.§1.6, II.1.§1.18)
- **wrapfig**, version 3.2, 17-02-1997, Donald ARSENEAU. Figure ou tableau dans le texte. (II.4.4)
- **xcolor**, version 1.07, 20-01-2004, Dr. Uwe KERN. fournit un accès simple et indépendant du pilote à différentes sortes de teintes, de couleurs, etc. permet de choisir un modèle de couleurs pour tout un document, fournit des outils de conversion entre modèles de couleurs.. (II.1.§2.37, II.1.§3.52, III.1.§1.10, pgf)
- **xcomment**, version 1.2, 24-07-1998, Timothy van ZANDT. Permet de gérer l'inclusion de commentaires dans les transparents. (III.1.§1.12, III.1.§1.10, III.1.§1.19, seminar)

- **xr**, version 5.02, 28-05-1994, David P. CARLISLE. Références externes. (II.1.§7.106)
- **xspace**, version 1.06, 13-10-1997, David P. CARLISLE. Ajoute une espace après les commandes si nécessaire. (II.13.17)
- **xy**, version 3.7, 16-02-1999, Kristoffer H. ROSE. Graphes et diagrammes. (II.4.§1.9, xypic)
- **XyMTeX**, version 2.00, 25-12-1998, Shinsaku FUJITA. écriture de formules chimiques. (II.7.1)
- **xypic**, version 3.3, 19-12-1996, Kristoffer H. ROSE. Compatibilité avec X<sub>Y</sub> version 2, utilise le package **xy**. (II.4.§1.9)
- **yhmath**, version 1.0, 04-01-1996, Yannis HARALAMBOUS. Extensions mathématiques, utilise le package **amsmath**, nécessite le driver **amsmath**. (II.6.12, II.6.33)
- **yplan**, version 0.3, 14-03-2000, Harald HARDERS. Production de calendrier avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, utilise le package **ifthen**. (III.1.3)

## Thème VI.4:

# Packages obsolètes

- 1:** Quels sont les packages qu'il ne faut plus utiliser? → 1-6:  
 Pour insérer du code dans un document L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, préférez les outils de la II.8.3 page 187 aux packages `lispcode` et `cprog` (<ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc/>).
- 1-1: MusicTeX et MuTeX peuvent être remplacés par MusicX<sub>T</sub>E<sub>X</sub> comme le suggère le site <http://icking-music-archive.org/> (cf. réponse II.9.1 page 193).
- 1-2: `thmmarks` et `newthm` ont été remplacés par `ntheorem` (cf. réponse II.6.28-2 page 168).
- 1-3: Utiliser `floatflt` au lieu de `floatfig`
- 1-4: Impossible de mettre la main sur `wflman`, qui devait être disponible par ftp sur <ftp://ftp.keck.hawaii.edu/pub/wlupton/wflman-2.2.2.tar.gz>. Si quelqu'un a des informations à son propos...
- 1-5: Le package `tgrind` est un ancêtre de `lgrind`, qui vient avec un `STY` et une moulinette permet de transformer un `C` en `TEX`.
- 1-7: Pour encadrer un texte pouvant s'étendre sur plusieurs pages, on utilisait auparavant le package `eclbkbbox`: source 14-1/2 page suivante. Il faut désormais utiliser `boites` qui n'est qu'une version améliorée de celui-ci.
- 1-8: Abandonner `dvipsk`, de K. BERRY, disponible sur <ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/obsolete/dviware/> au profit de `dvips`.
- 1-9: Les packages `cd` écrit pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2.09 par D. HANKERSON et `catmac`, disponibles sur [CTAN ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc](ftp://ftp.fdn.org/pub/CTAN/macros/latex209/contrib/misc) ne sont plus supportés. Utiliser `amscd` à la place.

---

**newthm**, Andreas SCHLECHTE. Théorèmes, remplacé par `ntheorem`.  
**ntheorem**, version 1.18, 26-12-1999, Wolfgang MAY et Andreas SCHLECHTE. Mise en forme de théorèmes, utilise les packages `latexsym`, `amssymb`.  
**latexsym**, version 2.2e, 17-08-1998, l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise la fonte `lasy`.  
**amssymb**, version 2.2c, 03-11-1996, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Symboles mathématiques supplémentaires, utilise le package `amsfonts`, les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**amsfonts**, version 2.2e, 17-09-1997, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Fontes mathématiques supplémentaires, utilise les fontes `msa`, `msb`, `euf`, `cmex`.  
**floatflt**, version 1.31, 16-07-1997, Mats DAHLGREN. Flottants dans le texte.  
**floatfig**, version 0.4, 08-05-1991, Thomas KNESER.  
**lgrind**, version 3.67, 28-01-2002, Michael PIEFEL, George V. REILLY, Jerrold LEICHTER et Van JACOBSON. composition de code source.  
**cprog**, version 1.4, 12-09-1990, Éamonn McMANUS. formate du code C en T<sub>E</sub>X.  
**eclbkbbox**, version 19930528, 28-05-1993, Hideki ISOZAKI. Encadrements de boîtes.  
**boites**, 01-03-1999, Vincent ZOONEKYNDT. Encadrement de texte sur plusieurs pages.  
**cd**, version 19890303, 03-03-1989, Darrel HANKERSON. Diagrammes commutatifs.  
**catmac**, version 19891211, 11-12-1989, Michael BARR. Diagrammes commutatifs.  
**amscd**, version 2.0, 29-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Adaptation des diagrammes commutatifs d'AMST<sub>E</sub>X, utilise le package `amsgen`.  
**amsgen**, version 2.0, 30-11-1999, AMERICAN MATHEMATICAL SOCIETY. Commandes générales pour les packages de l'AMS.

```

% eclbkbbox.sty by Hideki Isozaki, 1992
% Date: May 28, 1993

\newbox\bk@bxb
\newbox\bk@bxa
\newif\if@bkcont
\newif\ifbkcount
\newcount\bk@lcnt

\def\breakboxskip{2pt}
\def\breakboxparindent{1.8em}

\def\breakbox{\vskip\breakboxskip\relax
\setbox\bk@bxb\vbox\bgroup
\advance\linewidth -2\fbboxrule
\advance\linewidth -2\fbboxsep
\hsize\linewidth\@parboxrestore
\parindent\breakboxparindent\relax}

% \@tempdimb: amount of vertical skip
% between the first line (\bk@bxa) and the rest (\bk@bxb)
\def\bk@split{%
\@tempdimb\ht\bk@bxb % height of original box
\advance\@tempdimb\dp\bk@bxb
\setbox\bk@bxa\vsplit\bk@bxb to\z@ % split it
\setbox\bk@bxa\vbox{\unvbox\bk@bxa}% recover height & depth of \bk@bxa
\setbox\@tempboxa\vbox{\copy\bk@bxa\copy\bk@bxb}% naive concatenation
\advance\@tempdimb-\ht\@tempboxa
\advance\@tempdimb-\dp\@tempboxa}% gap between two boxes

% \@tempdima: height of the first line (\bk@bxa) + fboxsep
\def\bk@addfsepht{%
\setbox\bk@bxa\vbox{\vskip\fbboxsep\box\bk@bxa}}

\def\bk@addskipht{%
\setbox\bk@bxa\vbox{\vskip\@tempdimb\box\bk@bxa}}

% \@tempdima: depth of the first line (\bk@bxa) + fboxsep
\def\bk@addfsepdp{%
\@tempdima\dp\bk@bxa
\advance\@tempdima\fbboxsep
\dp\bk@bxa\@tempdima}

% \@tempdima: depth of the first line (\bk@bxa) + vertical skip
\def\bk@addskipdp{%
\@tempdima\dp\bk@bxa
\advance\@tempdima\@tempdimb
\dp\bk@bxa\@tempdima}

\def\bk@line{%
\hbox to \linewidth{\ifbkcount\smash{\llap{\the\bk@lcnt\ }}\fi
\vrule \@width\fbboxrule\hskip\fbboxsep
\box\bk@bxa\hfil
\hskip\fbboxsep\vrule \@width\fbboxrule}}

\def\endbreakbox{\egroup
\ifhmode\par\fi\@noindent\bk@lcnt\@ne

```

```

\@bkconttrue\baselineskip\z@\lineskiplimit\z@
\lineskip\z@\vfuzz\maxdimen
\bk@split\bk@addfsepht\bk@addskipdp
\ifvoid\bk@bxb      % Only one line
\def\bk@fstln{\bk@addfsepdp
\ vbox{\hrule\@height\fbboxrule\bk@line\hrule\@height\fbboxrule}}%
\else              % More than one line
\def\bk@fstln{\vbox{\hrule\@height\fbboxrule\bk@line}\hfil
\advance\bk@lcnt\@ne
\loop
\bk@split\bk@addskipdp\leavevmode
\ifvoid\bk@bxb      % The last line
\@bkcontfalse\bk@addfsepdp
\ vtop{\bk@line\hrule\@height\fbboxrule}%
\else              % 2,...,(n-1)
\bk@line
\fi
\hfil\advance\bk@lcnt\@ne
\if@bkcont\repeat}%
\fi
\leavevmode\bk@fstln\par}\vskip\breakboxskip\relax}

\bkcountfalse

```

Source 14-2/2 – Le fichier `eclbkbbox.sty` (fin)





## Thème VI.5:

# Documentations gratuites

### L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

- J.-M. Antoine, J.-M. Hufflen, Denis Røegel, and K. Tombre. Guide local L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X du site LORIA. Rapport technique, Centre de Recherche en Informatique de Nancy, December 1996.
- American Mathematical Society. Instructions for preparation of papers and monographs—AMSL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X /, 1994, 1996, 1999.
- Benjamin Bayart. FAQ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Française. `ftp : / / ftp . univ-lyon1 . fr / pub / faq / by-name / fr / faq-latex-francaise`.
- Benjamin Bayart. *Joli manuel pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, guide local de l'ESIEE*. CTAN : `/tex-archive / info / JoliManuelPourLaTeX.ps.gz`, December 1995.
- Claudio Beccari. Configuring T<sub>E</sub>X or L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X for typesetting in several languages. *TUGboat*, 16(1) :18–30, March 1995.
- Johannes Braams. Document classes and packages in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. *TUGboat*, 15(3) :255–262, September 1994.
- David Carlisle. A L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X tour, Part 1 : The basic distribution. *TUGboat*, 17(1) :67–73, March 1996.
- David Carlisle. A L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X tour, Part 2 : The tools and graphics distributions. *TUGboat*, 17(3) :321–326, September 1996.
- David Carlisle. A L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X tour, Part 3 : `mfnfss`, `psnfss` and `babel`. *TUGboat*, 18(1) :48–55, March 1997.
- Jean-Pierre Drucbert and Robert Houdeville. *Mémento L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. ONERA-Centre de Toulouse/SRI, 2004. Une brève introduction à L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X : the program. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, June 1994.
- Configuration options for L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. CTAN/`macros/latex/macros/latex/base/cfgguide.tex`.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> for authors. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. CTAN/`macros/latex/macros/latex/base/usrguide.tex`.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> for class and package writers. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. CTAN/`macros/latex/macros/latex/base/clsguide.tex`.
- Modifying L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. CTAN/`macros/latex/macros/latex/base/modguide.tex`.
- Werner Lemberg. The CJK package for L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>—Multilingual support beyond `babel`. *TUGboat*, 18(3) :214–224, September 1997.
- Frank Mittelbach. Formatting documents with floats – a new algorithm for L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> \*. *TUGboat*, 21, 2000.
- Tobias Oetiker, Hubert Partl, and Elisabeth Schlegl. The Not So Short Introduction to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Or L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> in 69 minutes, (répertoire `info/lshort` sur les archives CTAN), January 1996.
- Sebastian Rahtz. Whatever is wrong with my L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X file? *TUGboat*, 16(4) :413–416, December 1995.
- Vladimir Volovitch and Werner Lemberg. Cyrillic languages support in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. CTAN/`macros/latex/macros/latex/base/cyrguide.tex`.
- Jon Warbrick. Essential L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. CTAN : `info/latex-essential/`.
- Timothy van Zandt. `seminar.sty` : a L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Style for Slides and Notes, 8 May 1992.

### T<sub>E</sub>X

- Jacques Désarménien. How to run T<sub>E</sub>X in a French environment : hyphenation, fonts, typography. *TUGboat*, 5(2) :91–102, November 1984.
- Michael Doob. A Gentle Introduction to T<sub>E</sub>X. CTAN : `info/gentle.tex`.
- Alonzo Gariepy. French in T<sub>E</sub>X. *TUGboat*, 9(1) :65–69, April 1988.
- Yannis Haralambous. T<sub>E</sub>X and latin alphabet languages. *TUGboat*, 10(3) :342–345, November 1989.
- Hubert Partl. German T<sub>E</sub>X. *TUGboat*, 9(1) :70–72, April 1988.
- Arthur L. Samuel. First grade T<sub>E</sub>X : A beginner's T<sub>E</sub>X manual. Technical Report SATN-CS-83-985, Computer Science Department, Stanford University, Stanford, California, November 1983.
- Michael D. Spivak.  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -T<sub>E</sub>X – “A very friendly product”. *TUGboat*, 1(1) :10–11, October 1980.

### METAFONT

- Doug Henderson. Introduction to METAFONT. *TUGboat*, 10(4) :467–479, December 1989.
- Doug Henderson. Outline Fonts with METAFONT. *TUGboat*, 10(1) :36–38, April 1989.

- John Douglas Hobby and Gu Guoan. A Chinese meta-font. *TUGboat*, 5(2) :119–136, November 1984. Also *Stanford Report STAN-CS-83-974* and *Proc. ICTP'83*, Tokyo, Japan, 1983.
- John Douglas Hobby. A METAFONT-like system with PostScript output. *TUGboat*, 10(4) :505–512, December 1989.
- Donald E. Knuth. A course on METAFONT programming. *TUGboat*, 5(2) :105–118, November 1984.
- Thomas Leathrum. Pictures in T<sub>E</sub>X with metafont, 1992.
- E. Wayne Sewell. Bugs in METAFONTware. *TUGboat*, 7(3) :188–189, October 1986.
- Geoffrey Tobin. METAFONT for Beginners, July 1994. Disponible sur CTAN:info/metafont-for-beginners.tex.

## Les fontes

- David Fuchs. T<sub>E</sub>X Font Metric files. *TUGboat*, 2(1) :12–16, February 1981.
- Yannis Haralambous. Typesetting old german : Fraktur, Schwabacher, Gotisch and initials. *TUGboat*, 12(1) :129–138, March 1991.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$  font selection. Distribué avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$ , The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3 Project Team, December 1999. Documente le mécanisme de sélection des fontes. Fait partie de la distribution L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, CTAN/macros/latex/macros/latex/base/fntguide.tex.
- Basil Malyshev. Automatic conversion of METAFONT fonts to Type1 POSTSCRIPT. *TUGboat*, 15(3) :200–200, September 1994.
- Frank Mittelbach and Rainer Schöpf. Reprint : The new font family selection – User interface to standard L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. *TUGboat*, 11(2) :297–305, June 1990.
- Timothy Murphy. A few words on fonts, June 1994. ftp://ftp.tex.ac.uk/tex-archive/info/simple-nfss.tex.
- Sebastian Rahtz. Essential NFSS2. *TUGboat*, 14(2) :132–137, July 1993.
- John Sauter. Building Computer Modern fonts. *TUGboat*, 7(3) :151–152, October 1986.

## La typographie

- Jacques André and A. Wild. Ligatures, typographie et informatique. *PI*, 892, December 1994. Irisa, Rennes.
- University of Chicago. *The Chicago Manual of Style*, quatorzième édition, 1969, 1982, 1993.
- Jean-François Porchez. Le guide : la typographie & son utilisation.

## Doc de packages

- American Mathematical Society. AMSFonts version 2.2—user's guide, January 1995.
- American Mathematical Society. Using the amsthm Package, 1999.
- User's Guide for the amsmath Package, December 1999.
- Donald Arseneau. The placeins package. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/other/misc/placeins.sty.
- Leonor Barroca. The rotating package. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/rotating/rotating.dtx.

- Johannes Braams. Babel, a multilingual style-option system for use with L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X's standard document styles. *TUGboat*, 12(2) :291–301, June 1991.
- David Paul Carlisle. The afterpage package. Disponible dans CTAN/macros/latex/packages/tools/afterpage.dtx.
- David Paul Carlisle. The ifthen package. Disponible dans CTAN/macros/latex/base/ifthen.dtx.
- David Paul Carlisle. Packages in the graphics bundle. Documente les paquetages graphics, graphicx, lscape et color. Fait partie de la distribution L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, CTAN/macros/latex/packages/graphics/grfguide.ps.
- David Paul Carlisle. The keyval package, March 1999. Disponible dans CTAN/macros/latex/required/graphics.
- Steven Douglas Cochran. The subfigure package. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/subfigure/subfigure.dtx.
- Patrick W. Daly. Natural Sciences Citations and References, May 1999. Disponible sur CTAN dans macros/latex/contrib/supported/natbib.
- James Darrell McCauley and Jeff Goldberg. The rotating package, October 1995. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/float/float.dtx.
- Michael J. Downes. Le paquetage patchcmd, July 2000. CTAN : tex-archive/macros/latex/contrib/supported/patchcmd.
- Victor Eijkhout. Le paquetage repeat. University of Illinois, Urbana-Campaign, USA. CTAN : tex-archive/macros/generic/eijkhout/repeat.
- Daniel Flipo. The lettrine package, 1998. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/lettrine.dtx.
- Shinsaku Fujita. Typesetting structural formulas with the text formatter T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. *Computers & Chemistry*, 18(109) :109–116, 1994.
- Shinsaku Fujita. XyM<sub>T</sub>E<sub>X</sub> for drawing chemical structural formulas. *TUGboat*, 16(1) :81–89, March 1996.
- Denis Girou. Présentation de pstricks. *Cahiers GUTenberg*, 16 :21–70, February 1994.
- Jeffrey Goldberg. The lastpage package. Documentation électronique, October 1995.
- Don Hosek. The morefloats package. Disponible dans CTAN/macros/latex209/contrib/misc/morefloats.sty.
- Frank Jensen. The beton package, 1995. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/beton.dtx.
- Frank Jensen. The euler package, v2.5, March 1995. Disponible dans CTAN/macros/latex/contrib/supported/euler.dtx.
- Zhuhan Jiang. Le paquetage formlett. University of New England, Armidale, Australia. CTAN : macros/generic/formlett.sty (voir aussi http://maths.une.edu.au/~zhuhan/util.html#computer).
- Dennis Kletzing. A multienumerate package. *TUGboat*, 16(3), September 1995.
- Werner Lemberg. The CJK package for L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$ . CTAN : fonts/CJK et CTAN:language/chinese/CJK.
- Frank Mittelbach, Denys Duchier, and Johannes Braams. docstrip.dtx. Ce fichier fait partie du paquetage doc.
- Frank Mittelbach. The varioref package. Fait partie de la distribution L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2 $\epsilon$ ., May 1995.
- Frank Mittelbach. The lucidabr package, v4.10, January 1998. Disponible dans CTAN/macros/latex/required/psnfss/psnfss.dtx.

- Frank Mittelbach. The `flafter` package. Distribué avec  $\LaTeX 2\epsilon$ , The  $\LaTeX 3$  Project Team, jul 2000. Disponible dans `CTAN/macros/latex/unpacked/flafter.sty`.
- Thorsten Ohl. Le paquetage `emp` pour  $\LaTeX 2\epsilon$ . `CTAN : tex-archive/macros/latex/contrib/supported/emp`.
- Piet van Oostrum. Page headers and footers in  $\LaTeX$ . Disponible dans `CTAN/macros/latex/contrib/supported/fancyhdr/fancyhdr.dtx`.
- Kristoffer H. Rose and Ross Moore. `XYPic`. pattern and tile extension. Available from CTAN, `macros/generic/diagrams/xypic`, 1991-1998.
- Kristoffer H. Rose and Ross Moore. `XYpic`. polygon feature. Available from CTAN, `macros/generic/diagrams/xypic`, 1991-1998.
- Rainer Schöpf. A new implementation of  $\LaTeX$ 's `verbatim` and `verbatim*` environments. Fichier `verbatim.doc`, version 1.4i.
- Martin Schröder. Le paquetage `everysel` pour  $\LaTeX 2\epsilon$ . `CTAN : tex-archive/macros/latex/contrib/supported/everysel`.
- Laurent Siebenmann. Paquetage `ragged.sty`. `CTAN : tex-archive/macros/generic/ragged/ragged.sty`, générique pour le `PlainTeX` et  $\LaTeX$ .
- Harald Axel Sommerfeldt. The `caption` package. Disponible dans `CTAN/macros/latex/contrib/supported/caption/caption2.dtx`.
- Kresten Krab Thorup, Frank Jensen, and Chris Rowley. The `calc` package, infix notation arithmetic in  $\LaTeX$ , July 1998. Disponible dans `CTAN/macros/latex/required/tools`.
- Peter R. Wilson. The `docmfp` package, 1999. Disponible dans `CTAN/macros/latex/contrib/supported/docmfp.dtx`.
- Peter R. Wilson. The `romannum` package, 1999. Disponible dans `CTAN/macros/latex/contrib/supported/romannum.dtx`.
- Peter R. Wilson. The memoir class for configurable book typesetting, June 2001. Disponible sur CTAN dans `macros/latex/contrib/supported/memoir`.
- Timothy van Zandt. Documentation for `fancybox.sty`. Disponible dans `CTAN / graphics / pstricks / origdoc / fancybox.doc`.
- Timothy van Zandt. Le paquetage `multido`. INSEAD, Fontainebleau, France. `CTAN:macros/generic/multido`.
- Timothy van Zandt. Le paquetage `pstricks`. INSEAD, Fontainebleau, France. `CTAN : graphics / pstricks` (voir aussi <http://www.tug.org/applications/PSTricks>).
- Timothy van Zandt. `PSTricks` macros for Generic  $\TeX$ , 1993. Disponible sur CTAN dans `tex-archive/graphics/pstricks/`.
- Timothy van Zandt. `PSTricks` user's guide, 1993.
- Timothy van Zandt and Denis Girou. Inside `PSTricks`. *TUGboat*, 15(3) :239-246, September 1994.

## $\BIBTeX$

- Oren Patashnik.  *$\BIBTeX$ ing*, January 1988. Documentation for general  $\BIBTeX$  users.
- Oren Patashnik. *Designing  $\BIBTeX$  Styles*, 1988.
- Oren Patashnik.  $\BIBTeX$  1.0. *TUGboat*, 15(3) :269-273, September 1994.

## METAPOST

- John Douglas Hobby. Introduction to MetaPost. In *EuroTeX '92 Proceedings*, pages 21-36, September 1992.
- John Douglas Hobby. A user's manual for MetaPost. Computing Science Technical Report no. 162, AT&T Bell Laboratories, Murray Hill, New Jersey, 1992. Disponible à <http://cm.bell-labs.com/who/hobby/MetaPost.html/>.
- John Douglas Hobby. Drawing Graphs with MetaPost. Computing Science Technical Report no. 164, AT&T Bell Laboratories, Murray Hill, New Jersey, 1993. Documentation disponible en format PostScript à <http://www.loria.fr/tex/prod-graph.html>, <http://cm.bell-labs.com/who/hobby/MetaPost.html> et <http://cm.bell-labs.com/cs/cstr/164.ps.gz>.

## Index

- Richard L. Aurbach. `IdxTeX` and `GloTeX`- indexes and glossaries. *TUGboat*, 7(3) :187-187, October 1986.
- Roger Kehr. `xindy`, Ein Flexibles Indexierungssystem, November 1995.
- Leslie Michel Lamport. `MakeIndex`: An Index Processor for  $\LaTeX$ , 17 February 1987. Extrait du fichier `makeindex.tex` fourni avec le code source du programme.
- Joachim Schrod and Gabor Herr. `MakeIndex` Version 3.0. Technical report, Technical University Darmstadt, 1991.

## Le reste...

- Nikos Drakos.  *$\LaTeX$  to HTML translator*. University of Leeds, August 1993. (Rapport interne).
- Nikos Drakos. *The  $\LaTeX$ 2HTML Translator, User's Guide and Manual*, 1998. Documentation accompagnant le traducteur de  $\LaTeX$  vers HTML, URL = <http://www-dsdl.llnl.gov/files/programs/unix/latex2html/manual/>.
- Roswitha T. Haas and Kevin C. O'Kane. Typesetting chemical structure formulas with the text formatter  $\TeX/\LaTeX$ . *Computers & Chemistry*, 11(4) :251-271, 1987.
- David Kotz. `GNUPLOT  $\LaTeX$  Tutorial` Version 2.0. Technical report, Computer Science Department, Duke University, February 1990.
- Tim Love. `CUED : Why  $\LaTeX$ ?` [tpl@eng.cam.ac.uk](mailto:tpl@eng.cam.ac.uk), September 2000.
- John Plaice. Progress in the Omega project. *TUGboat*, 15(3) :320-324, September 1994.
- Sebastian Rahtz. Another look at  $\LaTeX$  to SGML. *TUGboat*, 16(3) :315-324, September 1995.
- Christian Schenk. `MiKTeX Local Guide`, 1998-99 (version 1.2). <http://www.miktex.de/>.
- Kresten Krab Thorup. `AUCTEX`. An Emacs mode for editing ( $\LaTeX$ ) code; available from <http://www.iesd.auc.dk/\textasciitilde{amanda/auctex/>, 1996.



## Thème VI.6:

# Documentations payantes

### L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

- Francis Borceux. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X—la perfection dans le traitement du texte*. Éditions Ciaoco, 1990.
- David J. Buerger. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X for Engineers and Scientists*. McGraw Hill, 1990.
- Bernard Desgraupes. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Apprentissage, guide et référence*. Publication Électronique. Vuibert Informatique, November 2000.
- Antoni Diller. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Line by Line Tips and Techniques for Document Processing*. John Wiley & Sons, deuxième édition, 1999.
- David F. Griffiths and Desmond J. Higham. *Learning L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Society for Industrial & Applied Mathematics, June 1997.
- Michel Goossens, Frank Mittelbach, and Alexander Samarin. *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion*. Tools and Techniques for Computer Typesetting. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1994.
- Michel Goossens, Frank Mittelbach, and Alexander Samarin. *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion*. Tools and Techniques for Computer Typesetting. CampusPress, 19, rue Michel-le-Comte, 75003 Paris, <http://www.campuspress.fr>, July 2000. Traduction française de [GMS94] par El Mamoun Souidi.
- Vincent Granet and Jean-Pierre Regourd. *Objectif L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Masson, Paris, 1995.
- Michel Goossens and Sebastian Rahtz. *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Web Companion : Integrating T<sub>E</sub>X, HTML, and XML*. Tools and Techniques for Computer Typesetting. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, May 1999.
- George Grätzer. *Math into T<sub>E</sub>X : A Simple Introduction to  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Birkhäuser Boston, Boston MA, 1993.
- George Grätzer. *First Steps in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Springer Verlag, 1999.
- George Grätzer. *Math into L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X : An Introduction to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X and  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Birkhäuser Boston et Springer-Verlag New York, troisième édition, 1999.
- Michel Goossens, Sebastian Rahtz, and Frank Mittelbach. *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Graphic Companion : Illustrating Documents with T<sub>E</sub>X and PostScript*. Tools and Techniques for Computer Typesetting. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, March 1997.
- Eitan M. Gurari. *T<sub>E</sub>X and L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X : Drawing and Literate Programming*. McGraw Hill, New York, 1994.
- Jane Hahn. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X for Everyone : a reference guide and tutorial for typesetting documents using a computer*. Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, 1993.
- Alan J. Hoenig. *T<sub>E</sub>X unbound : L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X & T<sub>E</sub>X strategies for fonts, graphics, & more*. Oxford University Press, New York, première édition, 1998.
- Adrian Johnstone. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Concisely*. Series in Computers and Their Applications. Ellis Horwood, New York, 1992.
- Helmut Kopka and Patrick W. Daly. *A Guide to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, Document Preparation for Beginners and Advanced Users*. Addison Wesley Longman Limited, troisième édition, 1999.
- Marie-Paule Kluth. *FAQ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Publication Électronique. Vuibert Informatique, deuxième édition, February 2000.
- Leslie Michel Lamport. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X : A Document Preparation System : User's Guide and Reference Manual*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, seconde édition, 1994.
- Thomas Lachand-Robert. *La maîtrise de T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Masson, Paris, 1995.
- Paul Manneville. *Débuter en T<sub>E</sub>X et L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*. Ellipses, Paris, 1997.
- Christian Rolland. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X guide pratique*. Addison-Wesley, France, seconde édition, June 1995.
- Christian Rolland. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X par la pratique*. Éditions O'Reilly, 18, rue Séguier, 75006 PARIS, October 1999.
- J. Kenneth Shultis. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Notes : Practical Tips for Preparing Technical Documents*. Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, 1994.

### T<sub>E</sub>X

- Paul W. Abrahams, Karl Berry, and Kathryn A. Hargreaves. *T<sub>E</sub>X for the Impatient*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1990.
- Arvind Borde. *T<sub>E</sub>X by Example, (a Beginner's Guide)*. Academic Press, Boston, 1992.
- Arvind Borde. *Mathematical T<sub>E</sub>X by Example*. Academic Press, Boston, 1993.
- Arvind Borde and Tomas Rokicki. *T<sub>E</sub>X Help*. Academic Press, Boston, 1993.
- Vicki Brown, editor. *Prime Time T<sub>E</sub>Xcetera*. Prime Time Freeware, 379 Altair Way #150, Sunnyvale CA 94086 USA, 1994.
- Malcom Clark, editor. *T<sub>E</sub>X applications, uses, methods*. Ellis Horwood Publishers, Chichester, England, 1990.
- Malcom Clark. *A Plain T<sub>E</sub>X Primer*. Oxford University Press, 1992.

- Victor Eijkhout. *T<sub>E</sub>X by Topic, A T<sub>E</sub>Xnician's Reference*. Addison-Wesley, Wokingham, England, 1991.
- Richard L. Gauthier. *Using the T<sub>E</sub>X Typesetting Language*. Reston Pub. Co., Reston, Va., 1984.
- Eitan M. Gurari. *Writing with T<sub>E</sub>X*. McGraw Hill, New York, 1994.
- Amy Hendrickson. *MacroT<sub>E</sub>X, A T<sub>E</sub>X Macro Toolkit*. T<sub>E</sub>Xnology Inc., Brookline, Massachusetts, 1991.
- Donald E. Knuth. *Tau Epsilon K<sub>h</sub>i, a system for technical text*. American Mathematical Society, P.O. Box 6248, Providence, Rhode Island 02940, 1979. Version révisée du rapport STAN-CS-78-675 publié à Stanford en septembre 1978.
- Donald E. Knuth. *T<sub>E</sub>X : The Program*, volume B of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1986.
- Donald E. Knuth. *The T<sub>E</sub>Xbook*, volume A of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, seizième édition, 1989. Révisé pour T<sub>E</sub>X3, 1991.
- J. Krieger and Norbert Schwarz. *Introduction to T<sub>E</sub>X*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1990.
- Yves Roy. *T<sub>E</sub>X/WEB et le traitement de textes mathématiques*. Masson, Paris, 1984.
- David Salomon. *The Advanced T<sub>E</sub>Xbook*. Springer Verlag, New York, 1995.
- Raymond Seroul. *Le petit Livre de T<sub>E</sub>X*. Masson, Paris, deuxième édition, December 1996.
- Stanley A. Sawyer and Steven G. Krantz. *A T<sub>E</sub>X primer for scientists*. CRC Press, Boca Raton (FL), Ann Arbor, London, Tokyo, 1995.
- Raymond Seroul and Silvio Levy. *A Beginner's Book of T<sub>E</sub>X*. Springer Verlag, 1992.
- Wynter Snow. *T<sub>E</sub>X for the Beginner*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1992.
- Stephan P. von Bechtolsheim. *T<sub>E</sub>X in Practice*. Springer Verlag, 1992.
- Michael Vulis. *Modern T<sub>E</sub>X and its applications*. CRC Press, Boca Raton, FL, 1993.
- Norman Walsh. *Making T<sub>E</sub>X work*. O'Reilly & Associates, Inc., 103 Morris Street, Suite A, Sebastopol, CA 95472, 1994.
- Donald E. Knuth. *The METAFONTbook*, volume C of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1993. Avec les corrections finales de 1993.

## POSTSCRIPT et PDF

- Adobe Systems Inc., editor. *Manuel de référence du langage PostScript*. Vuibert Informatique, Paris, 1992.
- Tim Bienz and Richard Cohn. *Portable Document Format Reference Manual*. Adobe Systems Inc. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1993.

## Les fontes

- Adobe Systems Inc., editor. *Adobe Type 1 Font Format*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, première édition, March 1990.
- Donald E. Knuth. *Computer Modern Typefaces*, volume E of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1986.

## La typographie

- Groupe de Lausanne de l'Association suisse des typographes, editor. *Guide du typographe romand – Règles et grammaires typographiques à l'usage des auteurs, éditeurs, compositeurs et correcteurs de la langue française*. Hélio-graphia S.A., route des Dragons 4, case postale 900, 1001, Lausanne, cinquième édition, 1994.
- Imprimerie Nationale, 27, rue de la Convention 75732 PARIS CEDEX 15. *Lexique des Règles Typographiques en Usage à l'Imprimerie Nationale*, troisième édition, 1993.
- Louise-Noëlle Malclès and Andrée Lhéritier. *La Bibliographie*. Number 708 in la collection «Que sais-je?». Presses Universitaires de France, Paris, cinquième édition, December 1989.
- Yves Perrousseau. *Mise en page et impression, notions élémentaires*. Ateliers Perrousseau, éditeur, La Tuillière, 04110 Reillanne, 1996.
- Yves Perrousseau. *Manuel de typographie française élémentaire*. Ateliers Perrousseau, éditeur, La Tuillière, 04110 Reillanne, quatrième édition, 2001.
- Aurel Ramat. *Grammaire typographique*. Aurel Ramat, Montréal (Québec), 1984.
- Aurel Ramat. *Le Ramat typographique*. Éditions Charles Corlet, Condé-sur-Noireau, 2000.

## METAFONT

- Bernard Desgraupes. *METAFONT, Guide pratique*. Publication Électronique. Vuibert Informatique, March 1999.
- Donald E. Knuth. *METAFONT : The Program*, volume D of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1986.

## Thème VI.7:

### Liste des auteurs cités

- Miguel Alabau.  
LaBRI, Université Bordeaux I (France). Mél. : [Miguel . Alabau@labri.u-bordeaux.fr](mailto:Miguel.Alabau@labri.u-bordeaux.fr).  
programs.
- Dwight Aplevich. Mél. : [aplevich@uwaterloo.ca](mailto:aplevich@uwaterloo.ca).  
circuit-macro.
- Donald Arseneau.  
TRIUMF : Tri-University Meson Facility, 4004 Wesbrook  
Mall, Vancouver, BC Canada V6T 1Z6. Mél. : [asnd @ triumph.ca](mailto:asnd@triumf.ca).  
cancel, cases, chapterbib, cite, overcite, placeins, relsize,  
shapepar, truncate, ulem, url, wrapfig.
- Michael Barr. Mél. : [barr@math.mcgill.ca](mailto:barr@math.mcgill.ca).  
catmac, yplan.
- Leonor Barroca.  
rotating.
- P. Basso.  
bibtopic.
- Benjamin Bayart. Mél. : [bayartb@edgard.fdn.fr](mailto:bayartb@edgard.fdn.fr).  
ESIEEcv, ongllet, relinput.
- Frank Bennett. Mél. : [fb@soas.ac.uk](mailto:fb@soas.ac.uk).  
calendar, dates, overword.
- Enrico Bertolazzi. Mél. : [enrico.bertolazzi@ing.unitn.it](mailto:enrico.bertolazzi@ing.unitn.it).  
easy, easybmat, easymat, easytable, easyvector.
- Javier Bezos. Mél. : [jbezos@wanadoo.es](mailto:jbezos@wanadoo.es).  
gloss, titlesec, titletoc.
- Joachim Bleser.  
picins.
- Antony Bloesck.  
University of Queensland, St Lucia, 4072, Australia. Mél. : [anthonyb@cs.uq.oz.au](mailto:anthonyb@cs.uq.oz.au).  
treetex.
- Victor Bos. Mél. : [v.bos@tue.nl](mailto:v.bos@tue.nl).  
psgo.
- Thierry Bouche.  
.
- Johannes L. Braams. Mél. : [JLBraams@cistron.nl](mailto:JLBraams@cistron.nl).  
a4, alltt, article, babel, changebar, mailing, subeqnarray,  
supertabular, textcomp.
- Andrej Brodnik. Mél. : [ABrodnik@UWaterloo.CA](mailto:ABrodnik@UWaterloo.CA).  
concprog, vita.
- Frank Buchholz. Mél. : [buchholz@mpi-cbg.de](mailto:buchholz@mpi-cbg.de).  
realcalc.
- David G. Cantor.  
drop.
- David P. Carlisle. Mél. : [david@carlisle.demon.co.uk](mailto:david@carlisle.demon.co.uk).  
afterpage, backref, bm, color, colortbl, dcolumn, delar-  
ray, enumerate, graphics, graphicx, here, ifthen, indentfirst,  
keyval, longtable, lscape, ltxdoc, pst-key, remreset, scaleft,  
showkeys, tabularx, textcomp, trig, typehtml, xr, xspace.
- Steven Douglas Cochran. Mél. : [sdcc@cs.cmu.edu](mailto:sdcc@cs.cmu.edu).  
subfigure.
- Sergei Dachian.  
bbding.
- Mats Dahlgren. Mél. : [matsd@sssk.se](mailto:matsd@sssk.se).  
chemsym, deq, dropping, floatft, vrsion, yplan.
- Patrick W. Daly. Mél. : [daly@linmpi.mpg.de](mailto:daly@linmpi.mpg.de).  
bibentry, natbib.
- Trevor J. Darrell. Mél. : [trevor@media.mit.edu](mailto:trevor@media.mit.edu).  
psfig.
- Dinesh Das.  
utthesis.
- Éric Domenjoud. Mél. : [Eric.Domenjoud@loria.fr](mailto:Eric.Domenjoud@loria.fr).  
footbib.
- Michael J. Downes.  
amsintx, dialogl, showdim.
- Nikos Drakos. Mél. : [nikos@cbl.leeds.ac.uk](mailto:nikos@cbl.leeds.ac.uk).  
html.
- Jean-Pierre Drucbert.  
ONERA/Centre de Toulouse — SRI, Office national  
d'études et de recherches aérospatiales, Centre de Tou-  
louse, Service réseaux et informatique, Complexe scienti-  
fique de Rangueil, 2, Avenue Édouard Belin, BP 4025, F-  
31055 TOULOUSE CEDEX, FRANCE.  
Tel. : +33-62-25-25-15.  
Fax : +33-62-25-25-35. Mél. : [drucbert@onecert.fr](mailto:drucbert@onecert.fr).  
minitoc, shorttoc.
- Matthias Eckermann. Mél. : [mge@arcor.de](mailto:mge@arcor.de).  
parallel.
- Nick Efford.  
School of Computer Studies,  
University of Leeds,  
Leeds LS2 9JT, UK.  
Tel. : +44 113 233 6809.  
Fax : +44 113 233 5468. Mél. : [nde@comp.leeds.ac.uk](mailto:nde@comp.leeds.ac.uk).  
vector.
- Robin Fairbairns.  
footmisc, moreverb, topcapt.
- Rick Farnbach. Mél. : [rick\\_farnbach@mentorg.com](mailto:rick_farnbach@mentorg.com).  
newalg.

- Michael Fine.  
changebar.
- Daniel Flipo. Mél. : `Daniel.Flipo@univ-lille1.fr`.  
lettrine.
- Jim Fox. Mél. : `fox@u.washington.edu`.  
dpfloat, uwthesis.
- Melchior Franz. Mél. : `a8603365@unet.univie.ac.at`.  
crop, soul.
- Alexander Fries. Mél. : `Alex.Fries@Lauer-EDV.com`.  
fribrief.
- Shinsaku Fujita.  
XyMTeX.
- Paul Gastin. Mél. : `gastin@liafa.jussieu.fr`.  
gastex.
- Bernard Gaulle.  
french.
- Jeremy Gibbons.  
stmaryrd.
- Denis Girou. Mél. : `Denis.Girou@idris.fr`.  
fancyvrb.
- D.A. Glazkov. Mél. : `glazkov@sci.lpi.msk.su`.  
shadbox, tracking.
- Hunter Goatley. Mél. : `goathunter@goatley.com`.  
newsletr.
- Jeff Goldberg. Mél. : `J.Goldberg@Cranfield.ac.uk`.  
endfloat.
- Frédéric Goualard. Mél. : `exupery@users.sourceforge.net`.  
prosper.
- Norman Gray.  
showlabels.
- T<sub>E</sub>X User Group. Mél. : `tug@tug.org`.  
tugboat.
- Grant Gustafson.  
labels.
- James Hafner.  
IBM Research Division - Almaden Research Center, K56-B2,  
650 Harry Road, San Jose, CA 95120-6099. Mél. :  
`hafner@almaden.ibm.com`.  
foiltex.
- Hans Hagen.  
ppchtex.
- Darrel Hankerson. Mél. : `dhankerson@certicom.com`.  
cd, yplan.
- Thorsten Hansen.  
bibunits, multibib.
- Yannis Haralambous. Mél. : `haralambous@univ-lille1.fr`.  
yhmath.
- Harald Harders. Mél. : `harald.harders@dlr.de`.  
yplan.
- Hermann Haverkort.  
PO Box 80.089  
3508TB Utrecht  
The Netherlands.  
Tel. : +31 30 253 2693.  
Fax : +31 30 251 3791. Mél. : `herman@haverkort.net`.  
hhflxbox, hhqueue, hhutils0.
- Carsten Heinz. Mél. : `cheinz@gmx.de`.  
listings, lstmisc.
- Yvon Henel. Mél. : `Yvon.Henel@wanadoo.fr`.  
engpron.
- Torsten Hilbrich.  
bbm.
- Torben Hoffmann. Mél. : `torben.hoffmann@motorola.com`.  
skak.
- Colin Hogben. Mél. : `chah@jet.uk`.  
atxy.
- Karel Horak.  
bbding.
- Don Hosek.  
apeqnum.
- Hideki Isozaki.  
eclbkbbox, ecltree, yplan.
- Van Jacobson.  
lgrind, yplan.
- Alan Jeffrey. Mél. : `alanje@cogs.sussex.ac.uk`,  
`ajeffrey@cs.depaul.edu`.  
bbold, lambda, stmaryrd, textcomp.
- Frank Jensen.  
calc.
- Zhuhan Jiang. Mél. : `z.jiang@uws.edu.au`.  
formlett.
- Adrian Johnstone. Mél. : `adrian@cs.rhnc.ac.uk`.  
lccircuit.
- David M. Jones. Mél. : `dmjones@theory.lcs.mit.edu`.  
hangcaption.
- J.H.M. de Jonge.  
fax.
- Christophe Jorssen. Mél. : `cjorssen.tex@free.fr`.  
pst-circ.
- Dr. Uwe Kern. Mél. : `u.kern@web.de`.  
xcolor.
- Gerlinde Kettl. Mél. : `gerlinde.kettl@physik.uni-regensburg.de`.  
a0poster.
- Axel Kielhorn. Mél. : `A.Kielhorn@web.de`.  
akletter, refman, wasysym.
- Norbert Kiesel.  
c++2latex.
- Nicolas Kisselhoff. Mél. : `tarass@club-internet.fr`.  
tableau.
- Ingo Klöckl. Mél. : `ingo.kloeckl@2k-software.de`.  
ifsym.
- Jörg Knappen. Mél. : `joerg.knappen@uni-mainz.de`.  
mathbbol, mathrsfs.
- Thomas Kneser.  
floatfig, yplan.
- Markus Kohm. Mél. : `Markus.Kohm@gmx.de`.  
koma-script, scrttime, typearea.
- Kresten Krab Thorup.  
Dept. of Computer Science,  
University of Aarhus,  
Ny Munkegade, Building 540,  
DK-8000 Aarhus C.  
Tel. : +45 2343 4626. Mél. : `krab@daimi.au.dk`.  
calc.
- Volker Kuhlmann. Mél. : `v.kuhlmann@elec.canterbury.ac.nz`.  
vmargin.
- Olaf Kummer.  
dsfont.



- Conrad Kwok. Mél. : `kwok@iris.ucdavis.edu`.  
eepic.
- Klaus Lagally. Mél. : `lagally @ informatik . uni-stuttgart.de`.  
ArabTeX.
- Leslie Lamport.  
alltt, article, ifthen, letter.
- Jean-François Lamy.  
a4wide.
- Edmund Lang.  
picins.
- Fred J. Lauwers. Mél. : `fjlauwers@wxs.nl`.  
dropcaps.
- John Lavagnino.  
endnotes.
- Jerrold Leichter. Mél. : `jerrold.leichter@smarts.com`.  
lgrind, multirow, yplan.
- Jerry Leichter. Mél. : `LEICHTER-JERRY@CS.YALE.EDU`.  
seceqn.
- Ulf A. Lindgren.  
Dept. of Applied Electronics,  
Chalmers University of Technology,  
S-412 96 Göteborg, Sweden. Mél. : `lindgren@ae.chalmers.se`.  
fncychap.
- Anselm Lingnau. Mél. : `lingnau @ tm . informatik . uni-frankfurt.de`.  
float.
- Sylvain Lombardy. Mél. : `lombardy@liafa.jussieu.fr`.  
vaucanson-g.
- F.W. Long.  
multind.
- Maurizio Loreti. Mél. : `loreti@padova.infn.it`.  
sfheaders.
- Jérôme Maillot. Mél. : `maillot@bora.inria.fr`.  
psboxit, shading.
- Bhaskar Manda.  
envbig.
- Wenzel Matiaske. Mél. : `mati1831@perform.ww.tu-berlin.de`.  
mlbib, paper, thesis.
- Wolfgang May. Mél. : `may@informatik.uni-freiburg.de`.  
extarticle, extreport, ntheorem, yplan.
- James Darrell McCauley. Mél. : `jdm5548@diamond.tamu.edu`.  
endfloat.
- Éamonn McManus.  
cprog, yplan.
- Hans van der Meer. Mél. : `hansm@wins.uva.nl`.  
exam.
- Bill Mitchell.  
termcal.
- Ross Mitchell.  
CSIRO Division of Atmospheric Research, Private Bag  
No.1, Mordialloc, Victoria 3195,, Australia.  
MusiXTeX.
- Frank Mittelbach.  
array, article, bm, doc, exscale, letter, multicol, slides, syn-  
tonly, textcomp, theorem, tracefmt, varioref.
- Oleg Motygin.  
Laboratory for Math Modelling of Wave Phenomena, Insti-  
tute of Problems in Mechanical Engineering, Russian Aca-  
demy of Sciences, V.O., Bol'shoy pr., 61, St. Petersburg,  
199178, Russian Federation.  
Tel. : +7 (812) 3214766.  
Fax : +7 (812) 3214771. Mél. : `mov @ snark . ipme . ru`,  
`mov@apexmail.com`.  
refcheck.
- Ethan V. Munson.  
ucthesis.
- Denis Mégevand. Mél. : `Denis.Megevand@obs.unige.ch`.  
lettre.
- Hiroshi Nakashima.  
Toyohashi Univ. of Tech.. Mél. : `nakasima@tutics.tut.ac.jp`.  
arydshln.
- Peter Møller Neergaard. Mél. : `turtle@diku.dk`.  
bbding.
- Frank Neukam.  
typearea.
- Janusz Marian Nowacki. Mél. : `j.nowacki@gust.org.pl`.  
poligraf.
- Tobias Oetiker.  
acronym.
- Thorsten Ohl.  
Tel. : +49 931 888 5729.  
Fax : +49 931 888 4604. Mél. : `ohl@physik.uni-wuerzburg.de`.  
feynmf.
- Marcus Ohlhaut.  
niceframe.
- Petr Olšák. Mél. : `olsak@math.feld.cvut.cz`.  
code128, ean.
- Piet van Oostrum. Mél. : `piet@cs.uu.nl`.  
eepic, eqnarray, fancyhdr, fancyheadings, multirow.
- Mauro Orlandini. Mél. : `orlandini@tesre.bo.cnr.it`.  
daytime.
- Stephen Page. Mél. : `sdpage@prg.oxford.ac.uk`.  
drafthead.
- Oren Patashnik.  
apalike.
- Emme Pease.  
phonetic.
- Simon A.M. Pepping. Mél. : `s.pepping@elsevier.nl`.  
elsevier.
- Rainer Perske.  
verbtext.
- Antony Phan. Mél. : `phan@mathlabo.univ-poitiers.fr`.  
mathabx.
- Michael Piefel.  
lgrind, yplan.
- Mike Piff. Mél. : `M.Piff@shef.ac.uk`.  
answers.
- Michael Piotrowski. Mél. : `mlpiotro @ linguistik . uni-erlangen.de`.  
mapcodes.
- Michael Plugge. Mél. : `m.plugge@fh-mannheim.de`.  
tinyc2l.
- Sunil Podar.  
epic.
- Nico Poppelier. Mél. : `N.Poppelier@elsevier.nl`.  
a4.

- C. V. Radhakrishnan. Mél. : `cvr@river-valley.com.pdfscreen`.
- Sebastian Rahtz. Mél. : `s.rahtz@elsevier.co.uk`.  
epsfig, fancyvrb, graphics, graphicx, hyperref, labels, nameref, pifont, rotating.
- Christopher Rath.  
1371 Major Rd., Ottawa, ON, Canada K1E 1H3.  
Tel. : 613-824-4584. Mél. : `Christopher@Rath.ca`.  
songbook.
- Fukui Rei. Mél. : `frk@tooyoo.l.u-tokyo.ac.jp`.  
tipa.
- Axel Reichert. Mél. : `axel.reichert@gmx.de`.  
currvita.
- George V. Reilly.  
lgrind, yplan.
- J.B. Rhebergen. Mél. : `J.B.Rhebergen@et.tudelft.nl`.  
fax.
- Denis Roegel. Mél. : `roegel@loria.fr`.  
thloria.
- Kristoffer H. Rose. Mél. : `krisrose@brics.dk`.  
xy, xypic.
- Chris Rowley.  
textcomp.
- Kevin Ruland. Mél. : `kevin@rodin.wustl.edu`.  
prettyref.
- Søren Sandmann. Mél. : `sandmann@daimi.au.dk`.  
scale.
- Bernd Schandl. Mél. : `bschand@math.clemson.edu`.  
nomencl.
- Andreas Schlechte.  
Am Klepperberg 2,  
38678 Clausthal-Zellerfeld,  
Germany. Mél. : `Andreas.Schlechte@tu-clausthal.de`.  
newthm, ntheorem, yplan.
- Peter Schmitt. Mél. : `A8131DAL@helios.edvz.univie.ac.at`.  
shade.
- Andreas Schrell.  
initials.
- Joachim Schrod.  
example.
- Martin Schröder. Mél. : `Martin.Schroeder@ACM.org`.  
everyrel, everyshi, prelim2e, ragged2e.
- Rainer Schöpf.  
exscale, letter, syntonly, textcomp, tracefnt, verbatim, vr-  
bexin.
- Sunando Sen.  
time.
- Jeffrey Mark Siskind. Mél. : `Qobi@CIS.UPenn.EDU`.  
qobitree.
- Steven Smith. Mél. : `smith @ hrl . harvard . edu`,  
`smith@zeus.harvard.edu`.  
bigstart.
- Harald Axel Sommerfeldt.  
caption2, rotfloat.
- Friedhelm Sowa. Mél. : `sowa@uni-duesseldorf.de`.  
picinpar.
- Tobias Spribille. Mél. : `Tobias . Spribille @ studbox . uni-stuttgart.de`.  
adrlist.
- Matt Swift. Mél. : `swift@alum.mit.edu`.  
abbrevs, relsize.
- Nicola Talbot.  
datetime.
- Sebastian Tannert.  
circ.
- Till Tantau. Mél. : `tantau@users.sourceforge.net`.  
beamer, pgf.
- Daniel Taupin.  
Laboratoire de Physique des Solides, bâtiment 510, Centre  
Universitaire, F-91405 ORSAY Cedex.  
MusixTeX.
- Paul Taylor. Mél. : `pt@dcs.qmw.ac.uk`.  
QED.
- Philip Taylor. Mél. : `P.Taylor@Vms.Rhbnc.Ac.Uk`.  
letterspace, path.
- Paul A. Thompson.  
verbasef.
- Andreas Tille.  
circ.
- Geoffrey Tobin. Mél. : `G.Tobin@latrobe.edu.au`.  
setspace.
- Piet Tutelaers.  
Technische Universiteit Eindhoven, Rekencentrum RC  
1.90, 5612 AZ Eindhoven, The Netherlands. Mél. : `rcpt@urc.tue.nl`.  
chess.
- Staffan Ulfberg. Mél. : `staffanu@nada.kth.se`.  
alg.
- S. Ulrich.  
bibtopic.
- Hideo Umeki.  
geometry.
- Peter Vanroose. Mél. : `Peter.Vanroose@esat.kuleuven.ac.be`.  
treesvr.
- Boris Veytsman. Mél. : `boris@plmsc.psu.edu`.  
envlab.
- Ulrik Vieth.  
mflogo.
- Martin Vogels.  
marvosym.
- Juergen Vollmer. Mél. : `Juergen.Vollmer@acm.org`.  
draftcopy.
- Herbert Voss. Mél. : `voss@perce.de`.  
pst-circ.
- Martin Ward. Mél. : `Martin.Ward@durham.ac.uk`.  
program.
- Peter Willadt. Mél. : `Willadt@t-online.de`.  
barcodes.
- Peter Williams. Mél. : `Peter.Williams@dsto.defence.gov.au`.  
algorithm, algorithmic.
- Peter Wilson. Mél. : `peter.r.wilson@boeing.com`.  
ccaption, stdclsdv, tocibind, tocloft.
- Roland Winkler. Mél. : `roland . winkler @ physik . uni-regensburg.de`.  
eqnarray.
- Mario Wolczko. Mél. : `mario@acm.org`.  
boxedminipage.
- Mark Wooding.  
mathenv, mdwlist, mdwtab, sverb.

- Dominik Wujastyk.  
drop.
- Koichi Yasuoka.  
slashbox.
- Timothy van Zandt. Mél. : [tvz@princeton.edu](mailto:tvz@princeton.edu).  
2up, colortab, fancybox, fancyvrb, multido, pst-node, pst-plot, pst-tree, pstricks, sem-page, semcolor, seminar, slide-sec, xcomment.
- Sascha Ziemann. Mél. : [szint.e-technik.uni-dortmund.de](mailto:szint.e-technik.uni-dortmund.de).  
c++2latex.
- Vincent Zoonekyndt.  
boites, boitesexemples, yplan.
- l'équipe L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 3.  
calc, fontenc, inputenc, latexsym, layout, makeidx, yplan.
- [mroth@afit.af.mil](mailto:mroth@afit.af.mil). Mél. : [mroth@afit.af.mil](mailto:mroth@afit.af.mil).  
shading.
- American Mathematical Society.  
Technical Support, Electronic Products and Services, P. O. Box 6248, Providence, RI 02940, USA.  
Tel. : 401-455-4080, 800-321-4AMS (321-4267).  
Fax : 401-331-3842.  
amsart, amsbsy, amscd, amsfonts, amsgen, amsmath, am-  
sopn, amssymb, amstext, amsthm, amsxtra, upref, yplan.



**Thème VI.8:**

**Où trouver la FAQ à jour**



**Thème VI.9:**  
**Mentions légales.**